

## LAMPIRAN

### main.js

```

// Mengambil ID wayang dari URL
const urlParams = new
URLSearchParams(window.location.sea
rch);
const wayangId = urlParams.get('id');

if (!wayangId) {
  // Jika tidak ada ID yang diberikan,
  munculkan pesan error atau redirect ke
  halaman lain
  console.error('ID wayang tidak
  ditemukan dalam URL');
} else {
  // Memuat data wayang dari backend
  PHP
  fetch(`http://way.test/get_wayang.php
  ?id=${wayangId}`)
  .then(response => response.json())
  .then(wayangData => {
    if (wayangData.success) {
      loadModel(wayangData.data.
      model_path);
      loadDescription(wayangData.
      data.name, wayangData.data.description,
      wayangData.data.audio_path);
    } else {
      console.error(wayangData.me
      ssage);
    }
  })
  .catch(error =>
  console.error('Terjadi kesalahan:',
  error));
}

// Fungsi untuk memuat model

const container =
document.getElementById('container');
const scene = new THREE.Scene();
const camera = new
THREE.PerspectiveCamera(75,
container.clientWidth /
container.clientHeight, 0.1, 1000);
const renderer = new
THREE.WebGLRenderer({ antialias:
true });
renderer.setSize(container.clientWidth,
container.clientHeight);
container.appendChild(renderer.domEle
ment);

// Mengatur warna latar belakang
const textureLoader = new
THREE.TextureLoader();
const backgroundTexture =
textureLoader.load('Picture2.jpg');
scene.background = backgroundTexture;

// Cahaya
const light = new
THREE.DirectionalLight(0xffffff, 1);
light.position.set(1, 1, 1).normalize();
scene.add(light);

// Cahaya tambahan
const additionalLight = new
THREE.DirectionalLight(0xffffff, 0.5);
additionalLight.position.set(-1, -1, -
1).normalize();
scene.add(additionalLight);

// Cahaya ambient

```

```

const ambientLight = new
THREE.AmbientLight(0x404040);
scene.add(ambientLight);

// Kontrol orbit
const controls = new
THREE.OrbitControls(camera,
renderer.domElement);
controls.enableDamping = true;
controls.dampingFactor = 0.25;
controls.screenSpacePanning = false;
controls.minDistance = 2;
controls.maxDistance = 10;

let mixer, model, bones = {};

function loadModel(modelPath) {
    const loader = new
THREE.GLTFLoader();
    loader.load(
        modelPath,
        function (gltf) {
            model = gltf.scene;
            scene.add(model);

            // Ubah warna material
            model.traverse((child) => {
                if (child.isMesh &&
child.material) {
                    child.material.color.set(0x4
13025);
                }
            });

            // Set posisi dan rotasi default
            model
            model.position.set(-1, -3, 0);
            model.rotation.set(0, 0, 0);

            // Buat AnimationMixer untuk
            animasi
            mixer = new
THREE.AnimationMixer(model);
            gltf.animations.forEach((clip) =>
            {
                mixer.clipAction(clip).play();
            });

            // Ambil bones yang ingin
            dikontrol
            model.traverse((child) => {
                if (child.isBone) {
                    console.log(child.name);
                    bones[child.name] = child;
                }
            });

            // Panggil render setelah model
            dimuat
            render();
        },
        function (xhr) {
            console.log((xhr.loaded / xhr.total
* 100) + '% dimuat');
        },
        function (error) {
            console.error('Terjadi kesalahan',
error);
        }
    );
}

const clock = new THREE.Clock();

function render() {
    renderer.render(scene, camera);
}

```

```

function animate() {
  requestAnimationFrame(animate);

  if (mixer) {
    const delta = clock.getDelta();
    mixer.update(delta);
  }

  controls.update();
  render();
}

animate();

// Menangani resize layar
window.addEventListener('resize', () =>
{
  camera.aspect = container.clientWidth
/ container.clientHeight;
  camera.updateProjectionMatrix();
  renderer.setSize(container.clientWidth, container.clientHeight);
});

// Set posisi kamera
camera.position.set(0, 2, 5);
camera.lookAt(0, 0, 0);

// Menangkap gerakan mouse
window.addEventListener('mousemove',
onMouseMove, false);

function onMouseMove(event) {
  const deltaMove = {
    y: event.movementY
  };

  // Daftar nama bone yang ingin
digerakkan
    const boneNames = ['Bone002',
'Bone003', 'Bone007', 'Bone004'];

    boneNames.forEach(boneName => {
      const bone = bones[boneName];
      if (bone) {
        const deltaRotationQuaternion =
new THREE.Quaternion()
          .setFromEuler(new
THREE.Euler(
            0,
            0,
            deltaMove.y * 0.01,
            'XYZ'
          ));

        bone.quaternion.multiplyQuaternions(deltaRotationQuaternion,
bone.quaternion);
      }
    });

// Fungsi untuk memuat deskripsi
function loadDescription(name,
description, audioPath) {
  const descriptionElem =
document.getElementById('description');
  ;
  const audioElem =
document.getElementById('descriptionA
udio');
  const audioSourceElem =
document.getElementById('audioSource');

  descriptionElem.innerHTML = `
    <h2>${name}</h2>
    <p>${description}</p>
  `;

```

```

audioSourceElem.src = audioPath;
audioElem.style.display = 'block';
audioElem.load();
}

```

## Index.html

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport"
content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
    <title>Ensiklopedia Karakter Wayang
Purwa</title>
    <link rel="preconnect"
href="https://fonts.bunny.net">
    <link
href="https://fonts.bunny.net/css?family
=figtree:400,600&display=swap"
rel="stylesheet" />
    <link rel="stylesheet"
href="https://stackpath.bootstrapcdn.co
m/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.min.css"
>
    <link rel="stylesheet"
href="style.css">
</head>
<body>
  <div class="container">
    <nav class="navbar navbar-expand-lg
bg-body-tertiary">
      <div class="container-fluid">
        <a class="navbar-brand"
href="#hero"></a>
        <button class="navbar-toggler"
type="button" data-bs-toggle="collapse"
data-bs-target="#navbarNav" aria-
controls="navbarNav" aria-
expanded="false" aria-label="Toggle
navigation">
          <span class="navbar-toggler-
icon"></span>
        </button>
        <div class="collapse navbar-
collapse" style="font-family:'Franklin
Gothic Medium', 'Arial Narrow', Arial,
sans-serif;" id="navbarNav">
          <ul class="navbar-nav ml-auto">
            <li class="nav-item">
              <a class="nav-link" aria-
current="page"
href="index.html">Home</a>
            </li>
            <li class="nav-item">
              <a class="nav-link"
href="#">About</a>
            </li>
          </ul>
        </div>
      </div>
    </nav>

```

```

</div>
<section id="hero" class="py-3 py-lg-5 py-xl-8">
  <div class="container">
    <div class="row gy-5 gy-lg-0 align-items-lg-center justify-content-lg-between">
      <div class="col-12 col-lg-6 order-1 order-lg-0">
        
        <div class="d-grid gap-2 d-sm-flex justify-content-center">
          <a href="list_wayang.php" class="btn btn-dark bsb-btn-2xl rounded-pill mt-3"><i class="bi bi-arrow-right-circle-fill"><svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="16" height="16" fill="currentColor" class="bi bi-arrow-right-circle-fill" viewBox="0 0 16 16">
              <path d="M8 0a8 8 0 1 1 0 16A8 8 0 1 1 8 0M4.5 7.5a.5.5 0 0 0 1.5.793l2.147 2.146a.5.5 0 0 0 .708.708l3-3a.5.5 0 0 0-.708-.708L10.293 7.5z"/>
            </svg></i>&nbsp;Telusuri Wayang</a>
        </div>
      </div>
      <div class="col-12 col-lg-5 text-center">
        <div class="position-relative">
          <div class="bsb-circle border border-4 border-warning position-absolute top-50 start-10 translate-middle z-1"></div>
          <div class="bsb-circle bg-primary position-absolute top-50 start-50

```

```

translate-middle" style="--bsb-cs: 460px;"></div>
          <div class="bsb-circle border border-4 border-warning position-absolute top-10 end-0 z-1" style="--bsb-cs: 100px;"></div>
          
        </div>
      </div>
    </div>
  </section>

```

```

<section id="about" class="mt-5 py-3 py-lg-5 py-xl-8">
  <div class="container" style="color: rgb(55, 55, 55);">
    <h1 class="text-center mb-3"><strong>About Wayang Purwa</strong></h1>
    <h5 class="text-justify">

```

```

    <p>Wayang Purwa merupakan warisan budaya Indonesia yang kaya akan nilai sejarah dan spiritualitas. Seni pertunjukan ini memiliki akar yang dalam dalam kehidupan masyarakat Hindu-Buddha di Nusantara, terutama berasal dari abad ke-8 Masehi. Cerita-cerita yang digunakan dalam pertunjukan wayang berasal dari epik-epik Mahabharata dan Ramayana, yang telah diadaptasi dan diterjemahkan ke dalam konteks budaya lokal di Pulau Jawa.

```

```

    </p><p>

```

```

    <p>Pertunjukan wayang sendiri berlangsung dalam bentuk bayangan yang diproyeksikan di layar putih oleh tokoh-tokoh wayang yang terbuat dari

```

kulit. Setiap tokoh memiliki karakteristiknya sendiri dan dihidupkan melalui gerakan yang khas dan lagu-lagu yang melengkapi dialog pertunjukan. Musik gamelan menyertai pertunjukan wayang dengan komposisi yang khusus, menciptakan suasana yang magis dan sakral.

</p><p>

Wayang Purwa bukan sekadar hiburan semata, tetapi juga merupakan sarana pendidikan moral dan spiritual. Melalui cerita-ceritanya, wayang mengajarkan nilai-nilai kehidupan seperti kebaikan, keadilan, kesetiaan, dan pengorbanan. Selain itu, wayang juga digunakan sebagai media untuk menyampaikan ajaran-ajaran filosofis dan religius, seperti konsep karma dan dharma dalam Hindu-Buddha.

</p><p>

Pentingnya wayang dalam budaya Indonesia tercermin dari peranannya dalam upacara-upacara tradisional, peringatan hari-hari besar keagamaan, dan sebagai bagian dari ritual-ritual adat. Tradisi ini terus dijaga dan dilestarikan oleh para dalang (pemain wayang) dan masyarakat sebagai bagian tak terpisahkan dari identitas budaya bangsa Indonesia.

</p><p>

Dengan demikian, wayang purwa bukan hanya sebagai seni pertunjukan semata, tetapi juga sebagai wujud kearifan lokal yang menjadi ciri khas budaya Indonesia yang berharga dan berdampak dalam membentuk nilai-nilai dan identitas nasional.

</p></h5>

</div>

</section>

<footer>

<div class="container">

<div class="row">

<div class="col-md-12 text-center">

<p>&copy; 2024 Develop By Ferdiansyah</p>

</div>

</div>

</div>

</footer>

</body>

</html>

### List\_wayang.php

<?php

include 'koneksi.php';

// Query untuk mengambil semua data wayang dari tabel 'wayang'

\$sql = "SELECT \* FROM wayang ORDER BY name ASC";

\$result = \$conn->query(\$sql);

// Array untuk menyimpan hasil query

\$wayangs = array();

if (\$result->num\_rows > 0) {

while (\$row = \$result->fetch\_assoc())

{

\$wayangs[] = \$row;

```

    }
  }
?>

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport"
content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>List Wayang</title>
  <link rel="stylesheet"
href="https://stackpath.bootstrapcdn.co
m/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.min.css"
>
  <link rel="stylesheet"
href="style.css">
</head>
<body>
  <div class="container">

  <nav class="navbar navbar-expand-lg
bg-body-tertiary">
  <div class="container-fluid">
    <a class="navbar-brand"
href="#hero"></a>
    <button class="navbar-toggler"
type="button" data-bs-toggle="collapse"
data-bs-target="#navbarNav" aria-
controls="navbarNav" aria-
expanded="false" aria-label="Toggle
navigation">
      <span class="navbar-toggler-
icon"></span>
    </button>
    <div class="collapse navbar-
collapse" style="font-family:'Franklin
Gothic Medium', 'Arial Narrow', Arial,
sans-serif;" id="navbarNav">
      <ul class="navbar-nav ml-auto">
        <li class="nav-item">
          <a class="nav-link" aria-
current="page"
href="index.html">Home</a>
        </li>
        <li class="nav-item">
          <a class="nav-link"
href="index.html #about">About</a>
        </li>
      </ul>
    </div>
  </div>
</nav>

  <h1 class="mt-5">Daftar
Wayang</h1>
  <div class="row mt-3">
    <?php foreach ($wayangs as
$wayang): ?>
      <div style="box-shadow: 2px;"
class="col-md-4 mb-4">
        <div class="card">
          
          <div class="card-body">
            <h5 class="card-
title"><strong><?php
echo
$wayang['name']; ?></strong></h5>
            <p class="card-
text"><?php
echo
substr($wayang['description'],0,30).'...';
?></p>
            <a
href="detail.html?id=<?php
echo
$wayang['id']; ?>" class="btn btn-
dark">Lihat</a>
          </div>
        </div>
      </div>
    </?php ?>
  </div>

```



```

        </li>
        <li class="nav-item">
            <a class="nav-link"
href="index.html #about">About</a>
        </li>
        <li class="nav-item">
            <a class="nav-link" aria-
current="page"
href="list_wayang.php">List</a>
        </li>
    </ul>
</div>
</nav>
<audio id="descriptionAudio"
controls          class="mt-3"
style="display:none;">
    <source id="audioSource"
src="">
        Your browser does not
support the audio element.
</audio>
    <div style="overflow-y: scroll;"
id="description" class="mt-3"></div>
</div>
</div>
</div>
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/li
bs/three.js/r128/three.min.js"></script>
<script
src="https://cdn.rawgit.com/mrdoob/thre
e.js/r128/examples/js/controls/OrbitCont
rols.js"></script>
<script
src="https://cdn.rawgit.com/mrdoob/thre
e.js/r128/examples/js/loaders/GLTFLoa
der.js"></script>
    <script src="main.js"></script>
</body>
</html>

```

### get\_wayang.php

```

<?php
include 'koneksi.php';

// Mendapatkan ID dari parameter URL
$id = isset($_GET['id']) ?
intval($_GET['id']) : 0;

if ($id > 0) {
    // Membuat query untuk mengambil
data wayang berdasarkan ID
    $sql = "SELECT * FROM wayang
WHERE id = $id";
    $result = $conn->query($sql);

    if ($result->num_rows > 0) {
        $wayangData = $result-
>fetch_assoc();
        $response = array(
            "success" => true,
            "data" => $wayangData
        );
    } else {
        $response = array(
            "success" => false,
            "message" => "Wayang tidak
ditemukan"
        );
    }
} else {
    $response = array(
        "success" => false,

```

```
        "message" => "ID tidak valid"
    );
}

// Menutup koneksi
$conn->close();

// Mengatur header response sebagai
JSON
header('Content-Type: application/json');

$conn->close();

header('Content-Type:
application/json');
echo json_encode($response);
?>
```

```
    // Set header CORS untuk mengizinkan
    akses dari domain tertentu
    header('Access-Control-Allow-Origin:
    http://way.test');

    // Mengembalikan data wayang sebagai
    JSON
    echo json_encode($response);
    ?>
```