

SKRIPSI

IMPLEMENTASI ANIMASI MEDIA PEMBELAJARAN DALAM PENGENALAN RUMUS BANGUN RUANG KELAS V SD BERBASIS *AUGMENTED REALITY*



**MUH. ZULKIFLI
NIM. 220280113**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PAREPARE
2024**