

Perancangan Aplikasi Parepare Tourism di kota Parepare Berbasis Android

Febrianto^{1*}, Ade Hastuty², Marlina³

^{1*,2,3}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Parepare, Indonesia

**Email : febrifebrianto8@gmail.com*

Abstract: The increasing need for applications that make life easier for tourists, the tourism industry has had a significant impact on the development of information and communication technology. The aim of this research is to create and distribute an Android-based tourism application that can meet visitors' expectations for interaction and information in the city of Parepare, South Sulawesi, Indonesia. The research methodology using a literature review involves collecting data through direct observation to design a system. The research results show that application design can provide comprehensive information about tourist attractions, appropriate navigation tools, and other data that supports travel. The design of this application can help the growth of the tourism sector and improve the standard of services provided to tourists.

Keywords: Tourism Information, Android, Parepare.

1. PENDAHULUAN

Parepare adalah sebuah kota di provinsi Sulawesi Selatan, Indonesia. Wilayah geografis yang mendukung menjadikan daerah ini kaya akan wisata alam dan tempat-tempat lain yang menjadi destinasi wisata. Namun tidak semua orang mengetahui tentang destinasi wisata yang ada di kota ini. (Dinas Pemuda, 2024).

Teknologi informasi saat ini juga menjadi tulang punggung kehidupan manusia dalam memberikan informasi. Saat ini, informasi dapat begitu dengan cepat tersebar melalui berbagai macam media. Dalam dunia pariwisata khususnya, sistem informasi sangat dibutuhkan untuk menyebarkan informasi suatu wisata dengan sangat cepat. Tentu itu akan berpengaruh pada eksistensi dari wisata tersebut (Muhammad Hijaz, 2024).

Beberapa penelitian yang telah dilakukan sebelumnya yang meneliti tentang aplikasi pariwisata di kabupaten Gunungkidul. Data yang disediakan oleh bersifat permanen dan tidak dapat diperbarui, dan juga tidak adanya rute disediakan aplikasi pada menu hotel dan transportasi (Putra Agrarian et al., 2015). Ada juga penelitian lain terkait pariwisata di kabupaten Morotai. Pada aplikasi ini peta wisata yang disediakan oleh aplikasi bersifat keseluruhan, seluruh objek wisata didalam aplikasi tersebut disajikan dalam 1 peta wisata, sehingga wisatawan memiliki kesulitan dalam menemukan rute ke lokasi wisata yang diinginkan (Papuangan et al., 2022). Terdapat pula penelitian yang dilakukan di Temanggung dengan memanfaatkan *global positioning system (gps)*. Pada aplikasi ini adalah rute wisata hanya berlaku bagi objek wisata saja, dan tempat-tempat penunjang pariwisata lainnya dalam aplikasi tersebut hanya bersifat alamat informasi tanpa adanya rute (Santoso K & Rais M., 2015).

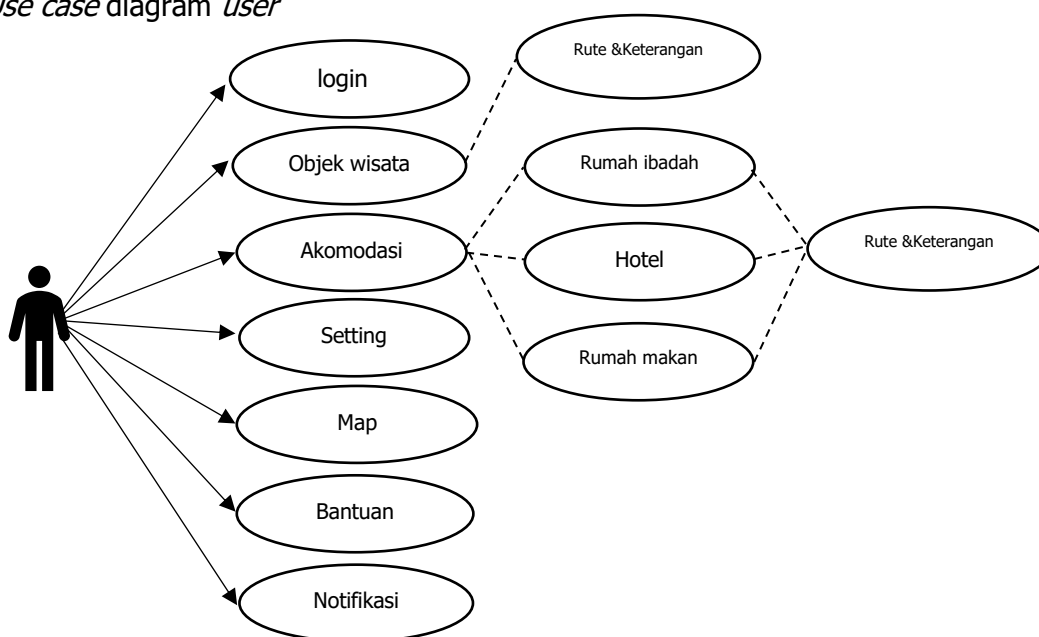
Dari beberapa penelitian terdahulu, maka penelitian ini dibuat lebih komprehensif pada sistem aplikasi android yang digunakan untuk membantu memberikan informasi destinasi wisata, dan akomodasi penunjang wisata lainnya dengan berbagai fitur seperti rute menuju ke objek wisata maupun rute ke tempat akomodasi seperti hotel, rumah makan, dan rumah ibadah, serta dapat melakukan pembaruan data wisata dan akomodasi yang ada dalam aplikasi.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Jenis penelitian ini adalah menggunakan tinjauan literatur yang melibatkan pengumpulan data melalui observasi langsung di lapangan. Penelitian ini dilaksanakan di kota Parepare, Sulawesi Selatan selama $\pm$ 3 bulan. Adapun beberapa alat dan bahan yang digunakan selama penelitian ini antara lain laptop, hp android, dan juga beberapa perangkat lunak aplikasi seperti android studio, visual code studio, XAMPP, dan juga mysql sebagai database.

2.1 Use case diagram

- Use Case Diagram* (gambar 1) berfungsi untuk menjalankan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem (aktor) yang didiskripsikan pada tabel 1.
- Use case diagram user*



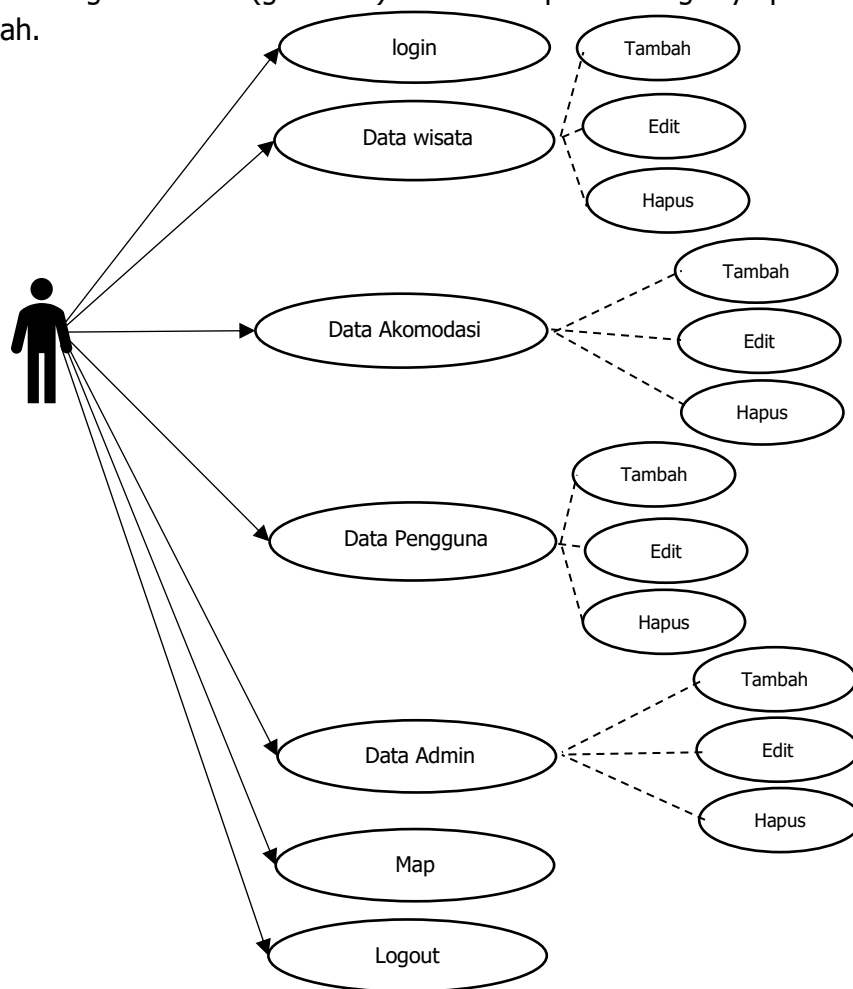
Gambar 1. *Use case diagram user*

Tabel 1. Penjelasan *use case diagram user*

Nama Use Case	Deskripsi Use Case
Login	Merupakan form untuk masuk ke dalam aplikasi
Objek Wisata	Merupakan form untuk melihat objek wisata

Akomodasi	Merupakan form untuk Melihat Akomodasi berupa Hotel, Restaurant, dan Rumah Ibadah
Setting	Merupakan form untuk mengatur jarak yang di inginkan untuk menyalakan notifikasi
Map	Merupakan form untuk melihat peta objek wisata
Bantuan	Merupakan form untuk memberikan petunjuk penggunaan aplikasi kepada pengguna
Keterangan tempat dan rute ke lokasi	Merupakan form untuk menampilkan mengenai keterangan dari tempat tersebut dan juga memberikan rute ke lokasi tersebut melalui aplikasi <i>google maps</i> .

c. *Use case diagram admin* (gambar2) dan didiskripsikan fungsinya pada tabel 2 dibawah.



Gambar 2. *Use case diagram admin*

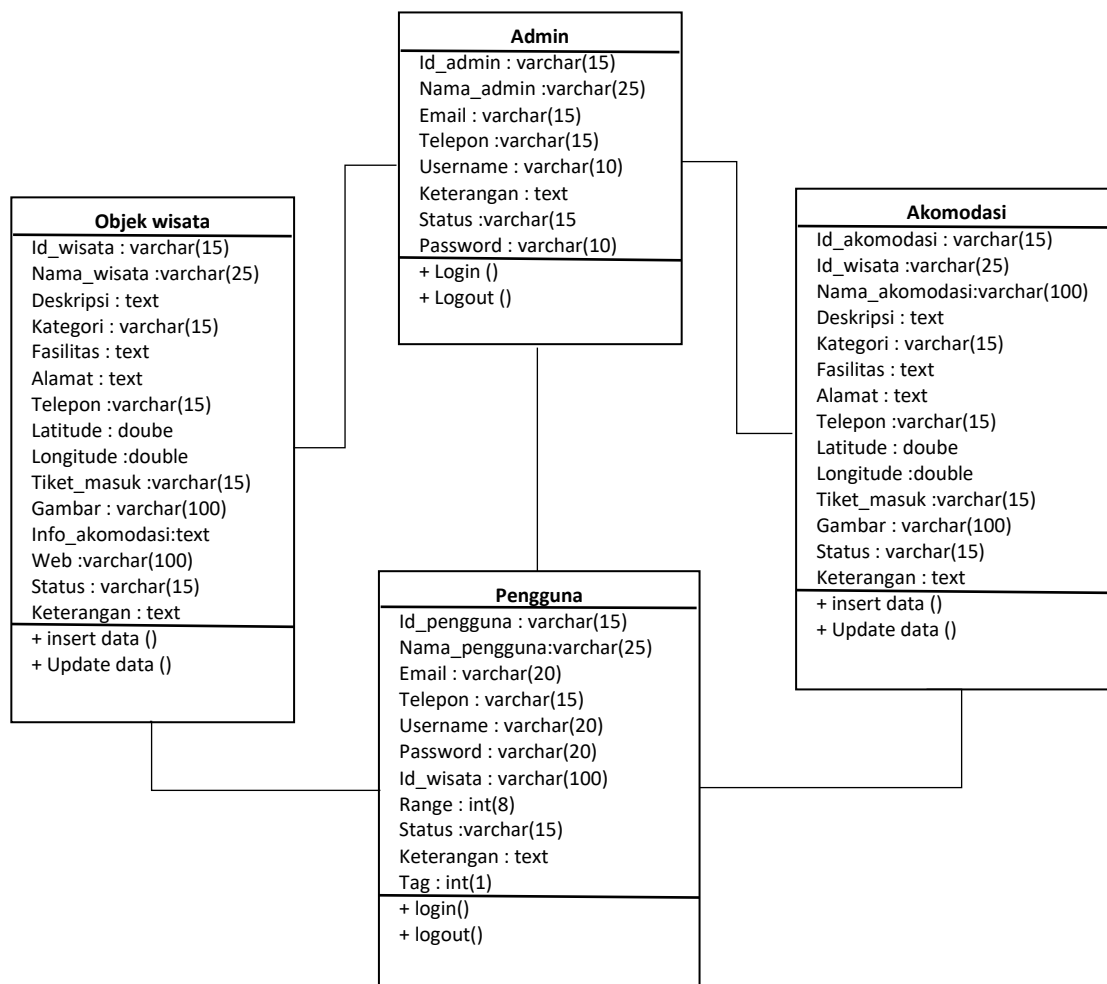
Tabel 2. Penjelasan *use case diagram admin*

Nama <i>Use Case</i>	Deskripsi <i>Use Case</i>
<i>Login</i>	Marupakan proses <i>user</i> masuk ke halaman utama.
Data Wisata	Merupakan halaman untuk mengelola data Objek Wisata.

Data Akomodasi	Merupakan halaman untuk mengelola data Akomodasi yaitu Hotel, Restaurant, dan Rumah Ibadah
Data Pengguna	Merupakan halaman untuk mengelola data Pengguna aplikasi
Data <i>Admin</i>	Merupakan halaman untuk mengelola data <i>Admin</i>
Map	Merupakan halaman untuk melihat lokasi objek wisata yang ada dalam aplikasi
Tambah	Merupakan proses <i>admin</i> Menambah data.
Edit	Merupakan proses <i>admin</i> mengubah data.
Hapus	Merupakan proses <i>admin</i> menghapus data.
<i>Logout</i>	Merupakan proses <i>admin</i> keluar pada halaman utama

2.2 Class diagram

Class diagram (gambar 3) adalah visual dari struktur *system* program pada jenis-jenis yang dibentuk. *Class* diagram merupakan alur jalannya *data base* pada sebuah *system*.

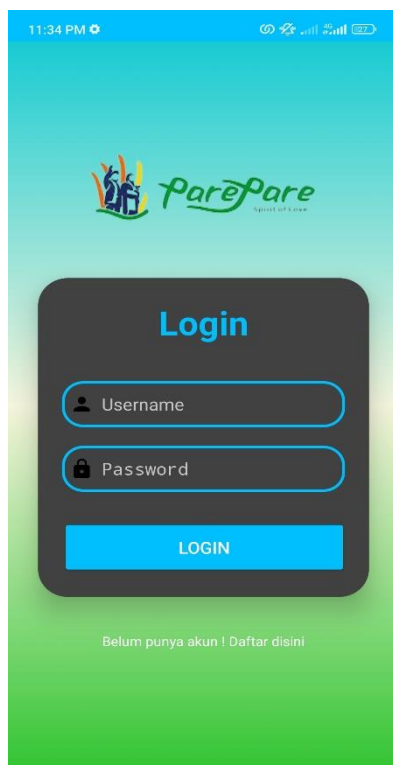


Gambar 3. *Class* diagram

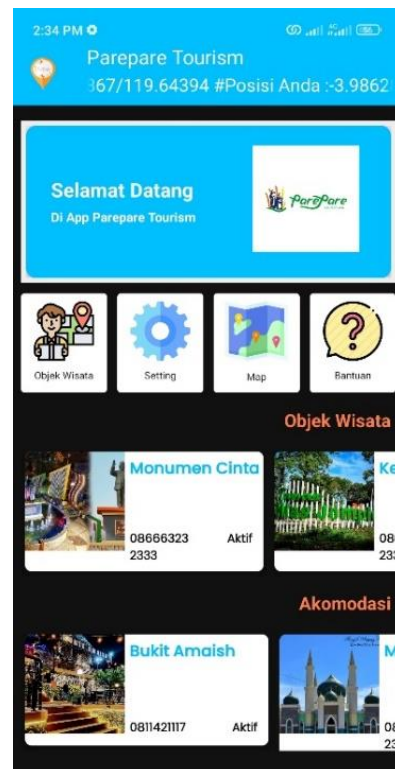
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Tampilan Aplikasi

Gambar 4. merupakan laman *login* di gunakan *user* untuk masuk ke dalam aplikasi. Dan pada gambar 5. Merupakan halaman utama yang akan muncul Ketika *user* berhasil melakukan *login*.

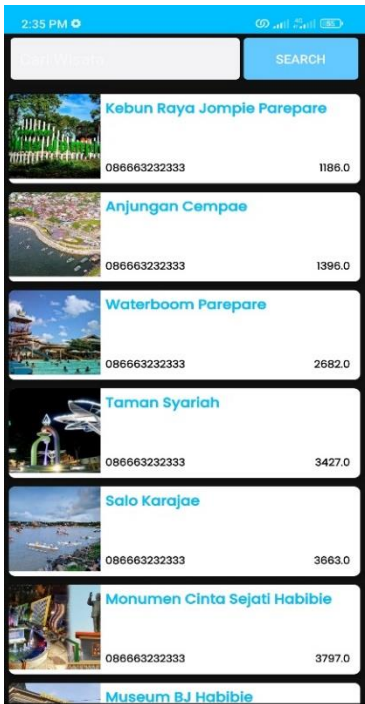


Gambar 4. Halaman *login*



Gambar 5. Halaman utama

Gambar 6. Adalah laman objek wisata yang menampilkan berbagai wisata yang ada di kota Parepare. Dan pada gambar 7. Merupakan Halaman keterangan objek wisata yang berisi tentang informasi seputar wisata tersebut.

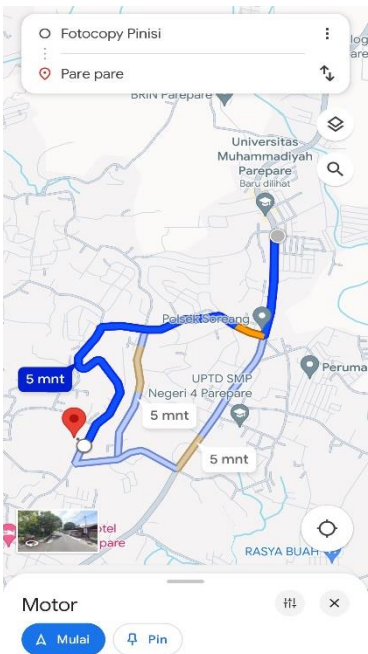


Gambar 6. Menu Objek Wisata

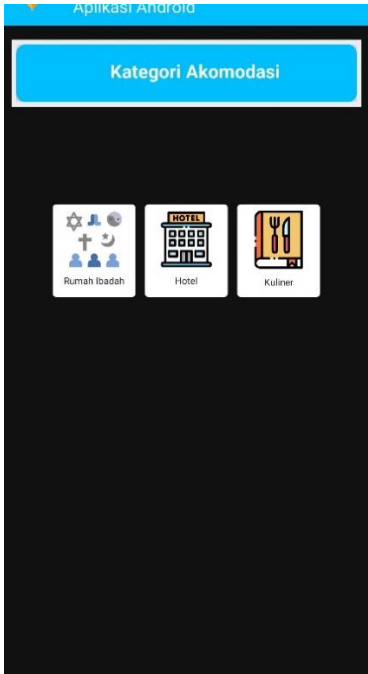


Gambar 7. Keterangan Objek Wisata

Gambar 8. Adalah laman rute ke wisata yang menampilkan arah menuju ke lokasi wisata tersebut. Dan pada gambar 9. Merupakan Halaman akomodasi menampilkan pilihan akomodasi yaitu rumah ibadah, hotel dan restaurant.



Gambar 8. Rute ke wisata



Gambar 9. Kategori akomodasi

Gambar 10. Merupakan laman *login* yang digunakan *admin* untuk masuk ke halaman utama pada *sistem*.



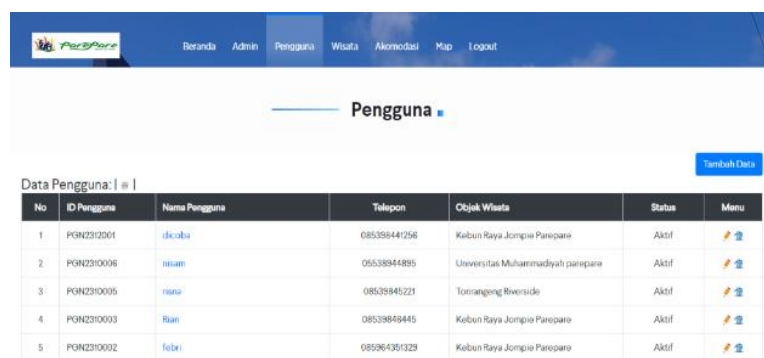
Gambar 10. Halaman *login admin*

Gambar 11. Merupakan laman utama *admin* yang digunakan untuk mengelola data



Gambar 11. Halaman utama *admin*

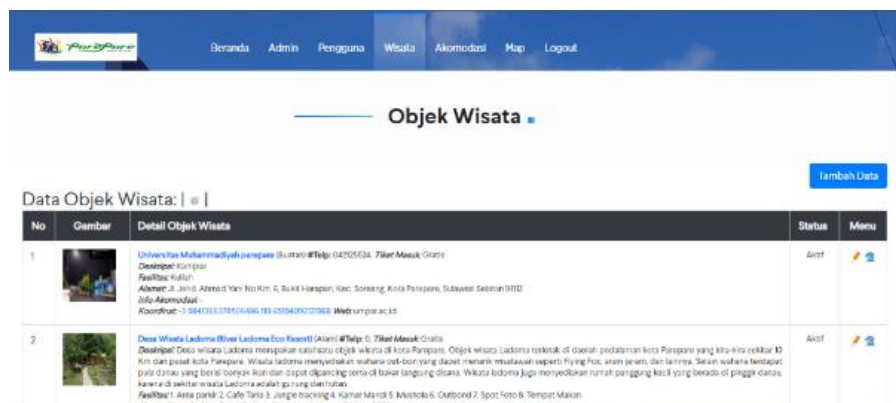
Gambar 12. Merupakan laman data pengguna yang digunakan *Admin* untuk mengelola data pengguna.



No	ID Pengguna	Nama Pengguna	Telepon	Objek Wisata	Status	Menu
1	PON2310001	dikaba	085358441256	Kelun Raya Jompie Parepare	Aktif	 
2	PON2310006	risam	05538944855	Universitas Muhammadiyah parepare	Aktif	 
3	PON2310005	risa	08538943221	Tonrangeng Riverside	Aktif	 
4	PON2310003	Rian	08538648445	Kelun Raya Jompie Parepare	Aktif	 
5	PON2310002	Febri	085964361329	Kelun Raya Jompie Parepare	Aktif	 

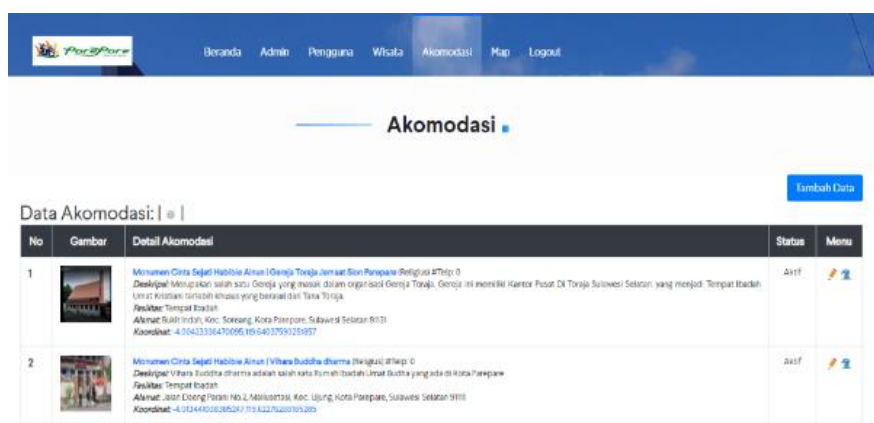
Gambar 12. Halaman data pengguna

Gambar 13. Merupakan laman data wisata yang digunakan *admin* untuk mengelola data wisata



Gambar 13. Halaman data wisata

Gamba 14. Merupakan laman data akomodasi yang digunakan *admin* untuk mengelola data Akomodasi berupa data hotel, restaurant, dan rumah ibadah



Gambar14. Halaman data akomodasi

4. KESIMPULAN

Aplikasi Parepare tourism ini di rancang untuk memenuhi kebutuhan wisatawan. Di dalam aplikasi terdapat berbagai fitur yang tersedia seperti, objek wisata, akomodasi, serta rute menuju lokasi tersebut. Terdapat juga notifikasi yang akan memberikan informasi kepada wisatawan ketika berada dekat dari sebuah objek wisata. Aplikasi ini memberikan kemudahan pada setiap wisatawan yang berkunjung dan diharapkan dapat meningkatkan pertumbuhan kunjungan wisatawan di Kota Parepare.

REFERENSI

- Bangun, R., Panduan, A., Di, P., Banyuwangi, K., Berbasis, M., Wira, A., Hanum, S., & Saifudin, A. (2019). *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*. 2(2), 2654–4229. <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/JTSI59>
- Dinas Pemuda, olahraga, dan pariwisata kota P. (2024). *Pareparetourism adalah website promosi pariwisata Kota Parepare yang dikelola oleh Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata Kota Parepare*. Pareparetourism.Id.
- Muhammad Hijaz, A. (2024). *SISTEM APLIKASI RESERVASI FOOD & DRINK KOTA PAREPARE BERBASIS WEB Informasi Artikel* (Vol. 4, Issue 1). <https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog> 12
- Papuangan, M., Iwisara, R., Hizbullah, I., Thaib, F., & Ilham, D. N. (2022). PERANCANGAN APLIKASI PARIWISATA MOROTAI BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknik SILITEK*, 02(01).
- Purnawan, S. I., Marisa, F., & Dharma Wijaya, I. (2018). Aplikasi Pencarian Pariwisata Dan Tempat Oleh-Oleh Terdekat Menggunakan Metode Haversine Berbasis Android. *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 3(2). <https://maps.google.com>
- Putra Agrarian, R., Suprayogi, A., & Darmo Yuwono, B. (2015). *PEMBUATAN APLIKASI MOBILE GIS BERBASIS ANDROID UNTUK INFORMASI PARIWISATA DI KABUPATEN GUNUNGKIDUL*.
- Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar, R. (2020). Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. In *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia* (Vol. 1, Issue 2).
- Santoso, K. I., & Rais, M. N. (n.d.). Implementasi Sistem Informasi Geografis Daerah Pariwisata Kabupaten Temanggung Berbasis Android dengan Global Positioning System (GPS). *Scientific Journal of Informatics*, 2(1). <http://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/sji>
- Tinambunan, M., & Sintaro, S. (2021). APLIKASI RESTFULL PADA SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PARIWISATA KOTA BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(3), 312–323. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>