

APLIKASI TRACER ALUMNI PADA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PAREPARE

Muhammad Yusri¹, A. Irmayani Pawelloi², Wahyuddin³

¹*Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Parepare, Indonesia*

²*Program Studi Teknik Elektro, Universitas Muhammadiyah Parepare, Indonesia*

³*Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Parepare, Indonesia*

*Email : akunnyayusri@gmail.com

Abstract: *Alumni information is very important and needed by universities in the process Accreditation, however, not many universities have a track record of their alumni graduates so this condition results in almost no feedback from alumni to improve the quality of education for the universities themselves. The aim of this research is to build a tracer study application based on a website which includes questionnaire data processing, alumni discussion forums, information on job vacancies and statistical aspects of participant assessment. This research was conducted at the Muhammadiyah University of Parepare for 2 (two) months with analysis of previous applications to make it easier to build a website-based application. With this tracer study application, it will increase intensive use of the application by alumni and minimize application users not filling out the tracer study survey because to use all the application features alumni must fill out the tracer study survey first so that alumni who use this application are guaranteed to have filled out the survey.*

Keywords: *Alumni; Tracer Study; Website; Survey.*

1. PENDAHULUAN

Data Alumni merupakan salah satu contoh dari suatu sistem informasi yang di rancang untuk dapat membantu pekerjaan dari suatu instansi pendidikan khususnya diperguruan tinggi dalam mengolah data sampai memberikan data secara lengkap lewat tersedianya layanan informasi. Data-data tersebut meliputi nama, angkatan, tempat tinggal dan beberapa tambahan data lainnya. *Tracer* Alumni juga memiliki peranan penting untuk pengembangan institusi pendidikan. Karena *Tracer* Alumni bisa berperan sebagai cermin kualitas sebuah institusi pendidikan diranah publik. Dengan adanya informasi tentang *Tracer* Alumni yang baik secara tidak langsung dapat meningkatkan citra baik universitas terhadap masyarakat umum. Sampai saat ini masih banyak universitas yang belum memanfaatkan penggunaan sistem informasi dalam pendataan dan penelusuran *Tracer* Alumni, yang diharapkan mempermudah dalam hal pengolahan dan pengelolaan data *Tracer* Alumni tersebut. Untuk mempermudah memperoleh informasi data *Tracer* Alumni Universitas Muhammadiyah Parepare, diperlukan suatu sistem informasi yang dapat menginformasikan data *Tracer* Alumni.

Dengan demikian, Aplikasi *Tracer Study* dapat ikut membantu mengatasi permasalahan kesenjangan kesempatan kerja dan upaya perbaikannya. Bagi perguruan tinggi, informasi mengenai kompetensi yang relevan bagi dunia usaha dan industri dapat

membantu upaya perbaikan kurikulum dan sistem pembelajaran. Aplikasi *Tracer Study* ini juga berfungsi untuk melihat data Alumni Universitas Muhammadiyah Parepare berdasarkan data yang diinput oleh masing masing alumnus Universitas Muhammadiyah Parepare kemudian disajikan fitur-fitur untuk menambah informasi para alumni berupa forum diskusi dan juga informasi lowongan pekerjaan.

Adapun hasil penelitian yang pernah dilakukan oleh Peneliti Takwir Satria (2013) dengan judul penelitian "Aplikasi data mahasiswa berbasis Visual Basic 6.0". Metode yang digunakan adalah dengan pembuatan program menggunakan Visual Basic.net 2006, dan Microsoft Access yang berguna untuk mengolah berbagai jenis data dan pengoperasian yang mudah. Leonardi dan Hermawan (2019) dalam penelitiannya yang berjudul "Penerapan Augmented Reality Pada Brosur Interior Berbasis Multy Markerless Pada Android" manfaat dari penerapan Augmented Reality pada brosur interior adalah pelanggan dapat melihat dengan jelas barang barang yang ingin di beli karena gambar yang ada dalam brosur bisa dilihat dalam bentuk 3 dimensi. Dalam penelitian ini, pengembangan aplikasi menggunakan metode Rational Unified Process (RUP). Hasil yang didapat dari penelitian ini adalah dapat membuat aplikasi Android untuk brosur interior yang dapat menampilkan barang-barang interior seperti meja, kursi dan lain-lain. Pada pembuatan gambar 3 dimensi peneliti tidak membuat objek 3 dimensinya karena objek yang berupa barang-barang interior telah dibuat oleh CV Wijaya Lesmana Sejahtera, sehingga penulis tidak harus membuat model 3D lagi tetapi tinggal di export dari archicad. Nadira, Sujaini dan Pratiwi (2016) dalam penelitiannya yang berjudul "Implementasi Augmented Reality Pada Brosur Teknik Informatika Universitas Tanjungpura Menggunakan Metode Marker " saat ini brosur Teknik Informatika Universitas Tanjungpura masih berisi gambar gambar dari kampus itu sendiri, tetapi gambar-gambar tersebut masih kurang memberikan informasi yang jelas sehingga calon mahasiswa sulit untuk membayangkan gambaran dari kampus Teknik Informatika Universitas Tanjungpura dan akhirnya calon mahasiswa tidak terlalu tertarik untuk memilih Teknik Informatika Universitas Tanjungpura. Manfaat dari penerapan android pada brosur Teknik Informatika Universitas Tanjungpura yaitu dapat memberikan gambaran yang jelas karena dilengkapi dengan gambar bangunan kampus dalam bentuk 3 dimensi. Dalam penelitian ini menggunakan metode Marker Based Tracking. Hasil yang didapat dari penelitian ini adalah peneliti menguji aplikasi yang dibuat dan hasilnya berjalan lancar pada handphone android dan pengguna menyatakan setuju bahwa aplikasi Augmented Relaity brosur dapat memperjelas informasi pada brosur Teknik Informatika Universitas Tanjungpura.

2. METODOLOGI PENELITIAN

A. Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian deskriptif dimana memberikan gambaran mengenai apa yang sesungguhnya terjadi. Dalam pembuatan Skripsi ini

digunakan metode deskripsif yang menggambarkan fakta fakta dan informasi secara sistematis, faktual dan akurat.

B. Lokasi dan Waktu

Adapun waktu dan tempat penelitian yang dilaksanakan pada bulan Oktober tahun 2022, di Universitas Muhammadiyah Parepare, dimana proses pengambilan data alumni yang akan dimasukkan dalam aplikasi nantinya Waktu yang dipergunakan untuk penelitian ini $\pm$ 2 (dua) bulan pada tanggal 03 Oktober 2022 - 15 Desember 2022.

C. Alat dan Bahan

Dalam melakukan penelitian ini, penulis memerlukan alat dan bahan penelitian yang mendukung kegiatan penelitian tersebut. Alat dan bahan yang diperlukan antara lain:

1. Alat

Tabel 1. Alat

Jenis	Spesifikasi
Laptop	MSI Moderen 14
OS	Windows 10
RAM	8 Gb
SSD	Nvme 256 GB
Tools	XAMPP, Visual Studio Code, Google Chrome

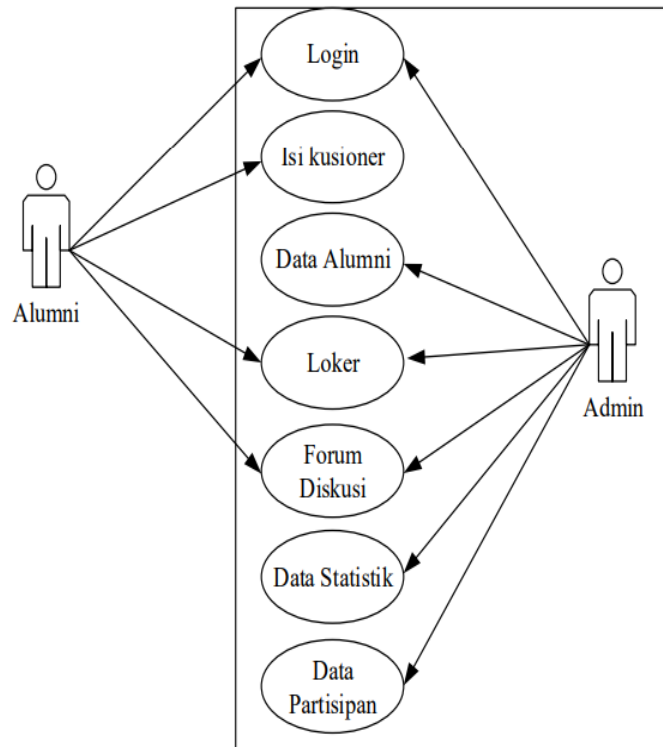
2. Bahan

Tabel 2. Bahan

Jenis	Spesifikasi
Bahasa Pemrograman	Html 5, CSS, Javascript
Framework	Apache Cordova

D. Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah suatu bentuk diagram yang menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem dilihat dari perspektif pengguna di luar sistem. Sebuah use case diagram merepresentasikan interaksi yang terjadi antara user dengan proses atau sistem yang dibuat.



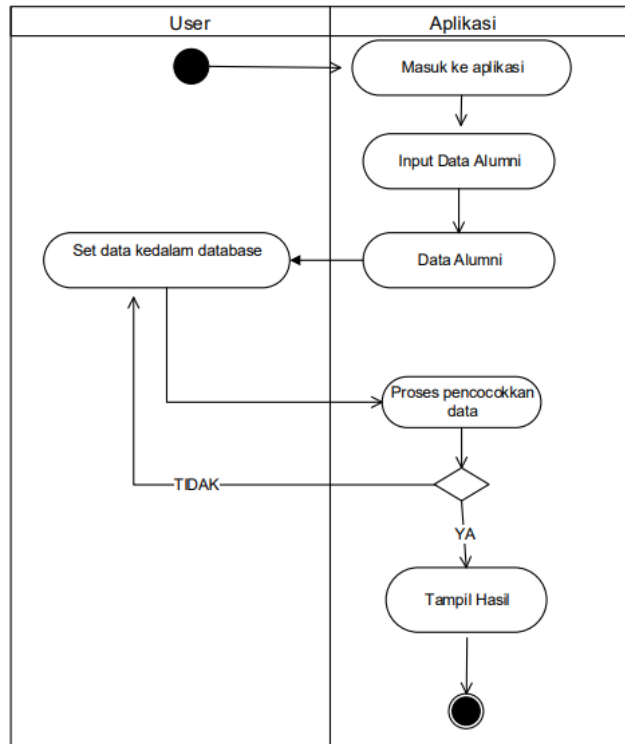
Gambar 1. Sistem Diagram Login

Penjelasan :

Tabel 3. Sistem Diagram Login

Nama	Deskripsi
<i>Login</i>	<i>Use Case</i> ini menjelaskan bahwa setelah user mengaktifkan aplikasi, akan terbuka tampilan awal sistem.
Isi Kusioner	<i>Use Case</i> ini menjelaskan bahwa setelah user mengaktifkan aplikasi, akan terbuka form mengisi kusioner yang disiapkan aplikasi.
Data Alumni	<i>Use Case</i> ini menjelaskan bahwa setelah user mengisi kusioner maka admin dapat mengecek data alumni tersebut didalam aplikasi.
Data Statistik	<i>Use Case</i> ini menjelaskan bahwa setelah user mengisi kusioner maka admin dapat mengecek data Statistik tersebut didalam aplikasi.
Data Partisipan	<i>Use Case</i> ini menjelaskan bahwa setelah user mengisi kusioner maka admin dapat mengecek data Partisipan tersebut di dalam aplikasi.

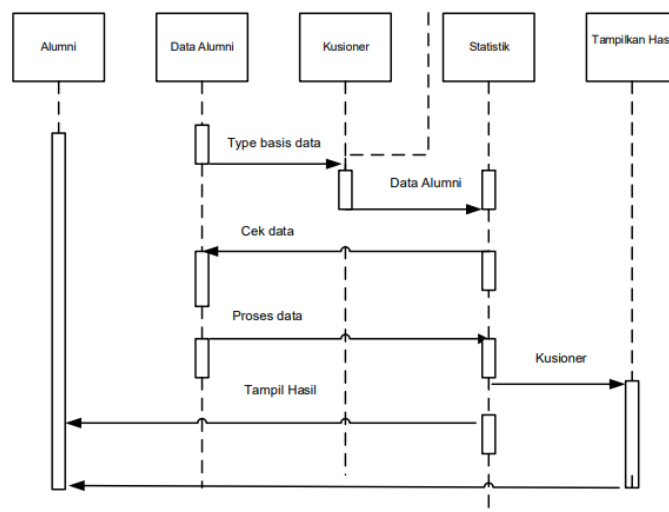
E. Activity Diagram



Gambar 2. Activity Diagram *Input data alumni*

Activity diagram di atas menjelaskan bahwa ketika user mulai masuk ke aplikasi kemudian menginput data alumni dan melakukan proses pengisian kusioner dan dapat melihat hasil statistik dan partisipan.

F. Sequence Diagram

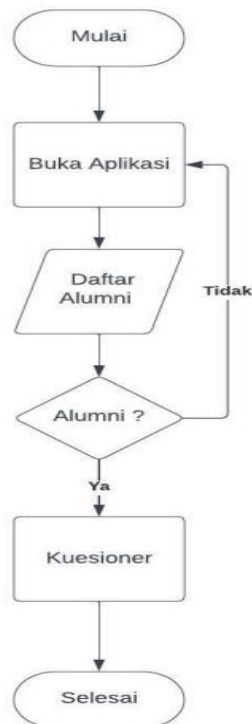


Gambar 3. Sequence Diagram

Sequunce diagram di atas menjelaskan bahwa ketika alumni mulai masuk ke aplikasi kemudian melakukan login dan melakukan pengisian kusioner pada sistem tersebut kemudian admin dapat melihat data data alumni dan statistik tersebut.

G. *Flowchart* Diagram

Flowchart merupakan bagan yang menunjukkan alur kerja atau apa yang sedang dikerjakan di dalam sistem secara keseluruhan.



Gambar 4. *Flowchart*

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Tampilan Menu Utama

Pada Menu Utama menampilkan beberapa menu yaitu ; Beranda, Isi Kuesioner, Forum Diskusi dan juga Info Loker. .



Gambar 5. Tampilan Menu Utama

B. Tampilan Isi Kusioner

Setelah menekan Tombol isi kusioner di bawah maka user akan diarahkan ke form pengisian kusioner.

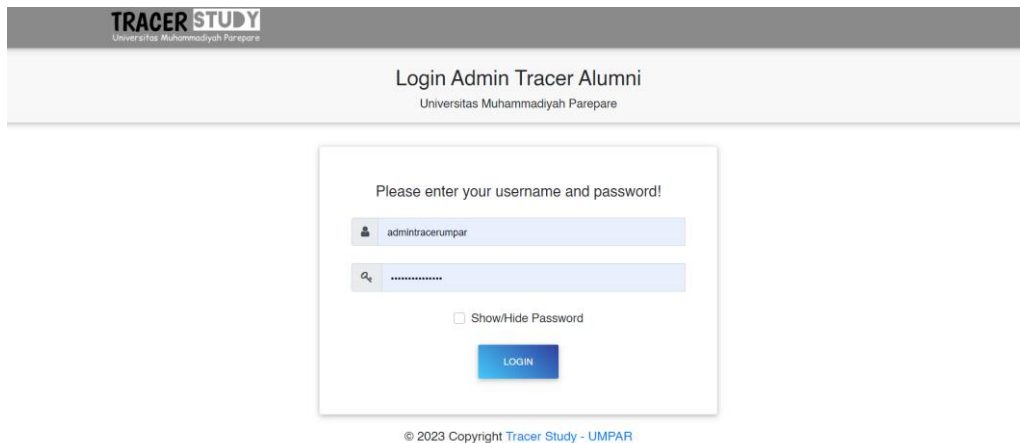
The image shows the 'Isi Kuisioner' page. At the top is a dark header with the 'TRACER STUDY' logo and navigation links: 'BERANDA', 'ISI KUISIONER', 'FORUM DISKUSI', and 'INFO LOKER'. Below the header is a light gray section titled 'Isi Kuisioner'. The main content area contains three numbered instructions: 1. Kami ingin memahami lebih baik tentang pengalaman Anda setelah lulus. Mohon bantu kami dengan menjawab beberapa pertanyaan. 2. Kuisioner ini bertujuan untuk membantu kami memahami sejauh mana pendidikan yang Anda terima di institusi kami telah memengaruhi karier Anda. 3. Silakan berikan pandangan Anda tentang pekerjaan, pendidikan lanjutan, dan kontribusi Anda setelah lulus. Below the instructions are three input fields: 'Masukkan NIM', 'Masukkan Nama', and 'Masukkan Tanggal Lahir'. There are also two dropdown menus: one for 'Pilih Fakultas' and another for 'Pilih Program Studi'. At the bottom is a blue button labeled 'SELANJUTNYA'.

Gambar 6. Tampilan Kusioner

User diarahkan untuk mengisi data diri berupa Nim, Nama, Tanggal Lahir, Fakultas dan Program Studi mereka.

C. Tampilan Login Admin

Tampilan pada Gambar di bawah, login admin sedang melakukan input data alumni.



TRACER STUDY
Universitas Muhammadiyah Parepare

Login Admin Tracer Alumni
Universitas Muhammadiyah Parepare

Please enter your username and password!

admintracerumpar

.....

☐ Show/Hide Password

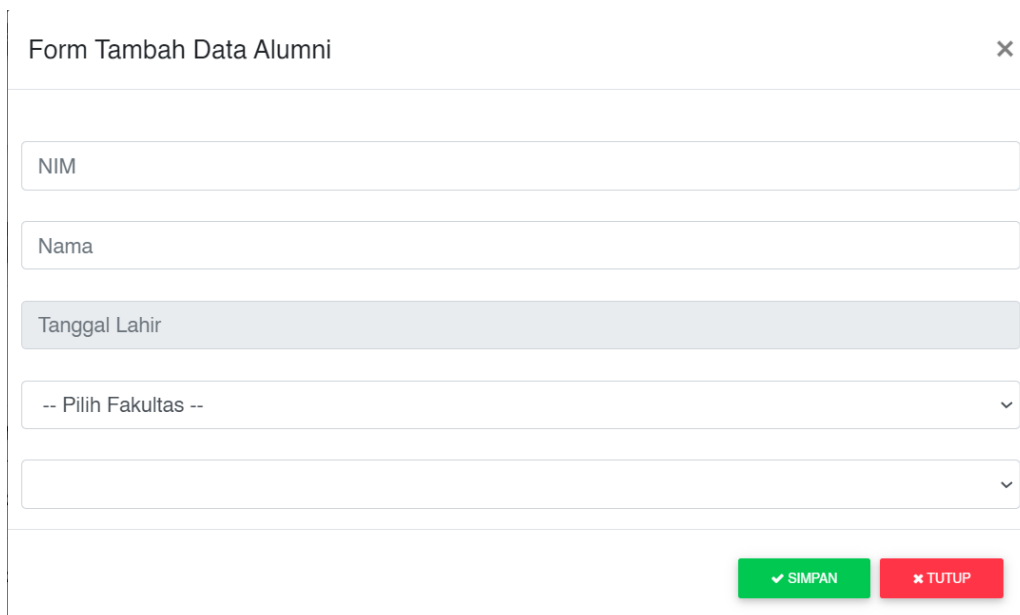
LOGIN

© 2023 Copyright Tracer Study - UMPAR

Gambar 7. Tampilan Login Admin

D. Tampilan Tambah Alumni

Tampilan pada Gambar di bawah, Admin sedang melakukan tambah data alumni dengan mengisi Nim, Nama, Fakultas dan Program Studi yang sesuai dengan alumni.



Form Tambah Data Alumni

NIM

Nama

Tanggal Lahir

-- Pilih Fakultas --

✓ SIMPAN ✗ TUTUP

Gambar 8. Tampilan Tambah Alumni

E. Tampilan Data Alumni

Tampilan pada Gambar di bawah, Admin sedang menampilkan data alumni.

TRACER STUDY Universitas Muhammadiyah Ponorogo ALUMNI LOKER FORUM DISKUSI PARTISIPAN STATISTIK Admin Tracer Alumni UMPAR						
Show: 100 entries			Search:			
No.	NIM	Nama	Tanggal Lahir	Fakultas	Program Studi	Aksi
1.	219280188	HABIBIE SALIM TADJO	14/09/1997	Fakultas Teknik	Teknik Informatika	🔍 🔴
2.	219280166	MUH FIRMAN	25/06/2001	Fakultas Teknik	Teknik Informatika	🔍 🔴
3.	219280155	FEBY ADRIANA	12/05/2001	Fakultas Teknik	Teknik Informatika	🔍 🔴
4.	219280141	SURIANI	15/08/2000	Fakultas Teknik	Teknik Informatika	🔍 🔴
5.	219280136	ADY RAHMADAN	21/11/2001	Fakultas Teknik	Teknik Informatika	🔍 🔴
6.	219280119	SYAMSURIADI	12/08/1986	Fakultas Teknik	Teknik Informatika	🔍 🔴
7.	219280088	ASYUDI ANGGARA	06/11/2000	Fakultas Teknik	Teknik Informatika	🔍 🔴
8.	219280059	JIHAN APRILIA PATATA	04/04/2001	Fakultas Teknik	Teknik Informatika	🔍 🔴
9.	219280057	MEDIANTO RAMLI	22/05/2000	Fakultas Teknik	Teknik Informatika	🔍 🔴

Gambar 9. Tampilan Data Alumni

4. KESIMPULAN

Hasil penelitian ini adalah aplikasi Tracer Study Alumni dibuat dengan basis website yang memiliki desain user interface yang mudah untuk digunakan, Tujuan dari penelitian ini adalah membangun aplikasi tracer study dengan basis website yang meliputi pengolahan data kuesioner, forum diskusi alumni, informasi lowongan pekerjaan serta statistik aspek penilaian dari partisipan, Dengan adanya aplikasi tracer study ini akan meningkatkan penggunaan aplikasi oleh para alumni secara intensif dan meminimalisir pengguna aplikasi tidak mengisi survei tracer study dikarenakan untuk menggunakan semua fitur aplikasi alumni harus mengisi survei tracer study terlebih dahulu sehingga alumni yang menggunakan aplikasi ini dipastikan telah mengisi survei.

REFERENSI

Jurnal:

Haerudin, H., Syaripudin, A., Punkastyo, D. A., Nurlaila, F., & Riyanto, J. (2020, Desember) Sistem Tracer Study dan Monitoring Alumni Universitas Pamulang. Jurnal Informatika, Universitas Pamulang, 5, 498-505.

Leonardi, Hermawan. 2019 "Penerapan Augmented Reality Pada Brosur Interior Berbasis Multi Markerless Pada Android", Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2015 (SENTIKA 2015) ISSN:2089-9815.

Mar'ati Zarro, Yunani, R. , Dkk "Muhammadiyah Sebagai Gerakan Islam Dan Pendidikan," Jurnal sejarah dan pendidikan sejarah, Vol. 9, No. 1, hlm. 61-66, 2020.

Nadira, Sujaini, Pratiwi. "Implementasi Augmented Reality Pada Brosur Teknik Informatika Universitas Tanjungpura Menggunakan Metode Marker ", Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN).

- Nadia Septiana, Nidya Chabdra Muji Utami, Dkk "Pengembangan Majalah Elektronik Berbasis Kontekstual dalam Muatan Pelajaran IPS Kelas V Sekolah Dasar," Education Technology Journal, Vol. 3, No. 1, hlm. 40-48, 2023.
- Nurlaila Al Aydrus, Nirmala, Dkk "Peran Muhammadiyah dalam Upaya Pengembangan Pendidikan Islam di Indonesia," Jurnal Ilmu Kependidikan dan Keislaman, Vol. 17, No. 1, hlm. 17-24, 2022.
- Pambudi, R. B., Triyaudi, A., & Andrianingsih. (2020, Juli). Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Tracer Study Alumni. JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA, 4, 642-649.
- Rahmawati, W. S. "Pengembangan Majalah Elektronik Menggunakan Software 3d Pageflip Profesional Berbasis Kontekstual Pada Materi Peranan Insecta Yang Menguntungkan dan Merugikan Untuk Siswa Kelas X," Skripsi, Universitas Jambi, 2019.
- Syahmani, Rilia Iriani, Dkk "E-Magazine Development with Social Emotional Learning Approach on Colloid Material in Context of Local Wisdom," Jurnal Keguruan dan Ilmu Tarbiyah, Vol. 7, No. 2, hlm. 289-304, 2022.
- Yasir Utomo, N. M., Irmawati, & Nur, R. (2021, Desember). Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi. PENGEMBANGAN SISTEM SURVEI TRACER STUDY BERBASIS WEB MENGGUNAKAN ARSITEKTUR MODEL VIEW CONTROLLER, 11, 166-174.