JURNAL SINTAKS LOGIKA Vol. 1 No. 2, September - 2023
https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog

E-ISSN : 2775-412X

APLIKASI EDUKASI PENYAKIT KULIT BERBASIS WEB

Hijrah Fadillah[1*], Ade Hastuty[2], Andi Wafiah[3]

[1*,3]Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Parepare, Indonesia
[2]Program Studi Teknik Elektro, Universitas Muhammadiyah Parepare, Indonesia
email fadillahhijrah01@gmail.com adehastutyhasyim@iainpare.ac.id andiwafiah01@gmail.com,

Informasi Artikel

Riwayat Artikel:

Dikirim *Author* :
Diterima Redaksi :
Revisi *Reviewer*:
Diterbitkan *online*:

Keywords:

Skin Disease; WEB,;Javascript,;PHP;HTML.

ABSTRACT

Skin diseases are one of the most common ailments in today's society. B. Rash. A term for any type of skin discoloration or inflammation that makes the skin look abnormal. Examples include chickenpox, rubella, hives, intertrigo (a rash on the folds of the body), rosacea, and eczema. A rash can be caused by medications, temperature extremes, insect bites, illness, or infection. Acne is the most common skin disease. At least 85% of people have acne. This happens when the skin becomes clogged with bacteria, dead skin, or oil. And many such as skin cancer, ringworm, dandruff, etc. However, due to many types of skin diseases and sources that do not include all types of skin diseases, the community still has minimal knowledge of skin diseases. Do not have. Here the author was inspired to raise the title "Web-Based Skin Disease Education Information System" in which knowledge about skin and skin diseases and treatment is found in this system. This information system shows the types, symptoms, prevention and treatment of skin diseases. This information system is written in HTML CSS with Javascript, PHP and MySQL database. The information system also passed the white box and black box tests that were conducted. We hope that this information system will help the general public to seek knowledge on dermatology education.

Kata kunci:

Penyakit Kulit; *WEB*; *Javascript*; *PHP*;*HTML*.

ABSTRAK

Penyakit kulit adalah salah satu penyakit yang paling umum di masyarakat saat ini,.contohnya termasuk cacar air, rubella, urtikaria, intertrigo (erupsi kulit di lipatan tubuh), rosacea, dan eksim. Eksim dapat disebabkan oleh pengobatan, suhu ekstrem, gigitan serangga, penyakit, atau infeksi. Jerawat, penyakit kulit yang paling umum. Setidaknya 85% orang memiliki jerawat, yang terjadi ketika kulit tersumbat oleh bakteri, kulit mati, atau minyak. Dan masih banyak lainnya seperti kanker kulit, kurap, ketombe dan lain-lain. Namun, masyarakat kurang mendapat informasi tentang penyakit kulit dan cara pencegahan atau pengobatannya. Sehngga pada pebelitian ini dirancang aplikasi informasi pengetahuan tentang kulit dan penyakit kulit serta pengobatannya. Aplikasi ini menampilkan informasi tentang jenis, gejala, pencegahan dan pengobatan penyakit kulit. Aplikasi ini dibangun dengan *Javascript*, *PHP*, *HTML*, *CSS* dan *database MySQL* Program ini juga memberikan informasi untuk mengedukasi tentang penyakit kulit.

Penulis Korespondensi:

Hijrah Fadilah,
Program Studi Teknik Informatika,
Universitas Muhammadiyah Parepare,

This is an open access article under the CC BY-SA license.

Jl Jenderal Ahmad Yani KM. 6, Kota
Parepare, Indonesia.
Email: fadillahhijrah01@gmail.com

I. PENDAHULUAN

Kulit adalah organ tubuh terbesar dan menutupi seluruh permukaan. Kulit melindungi tubuh dari kerusakan dan patogen. Kulit juga mengatur suhu tubuh, mengontrol kehilangan cairan yang tidak diketahui dan menyimpan vitamin D, lemak, dan air. Kulit juga terdiri dari tiga lapisan. Yang pertama adalah epidermis, yang merupakan lapisan pelindung dan pembuluh darah kulit. Lapisan ini terdiri dari 90% sel skuamosa atau keratinosit yang menghasilkan keratin.[1] Dalam kondisi sehat, kulit menunjang rasa percaya diri seseorang dan apabila dalam kondisi sakit kulit mungkin menjadi sumber keresahan. Kulit menjalankan berbagai tugas dalam memelihara kesehatan manusia secara utuh seperti perlindungan fisik (terhadap gaya mekanik, sinar ultraviolet, bahan kimia), perlindungan imunologik, ekskresi, pengindera, pengatur suhu tubuh, pembentuk vitamin D, dan kosmetik[2]. Kesehatan kulit sangat mempengaruhi kehidupan seseorang, karena kulit sebagai bagian tubuh paling luar yang melindungi dari lingkungan hidup manusia. Kondisi kulit yang tidak sehat dapat mengakibatkan timbulnya penyakit kulit mulai dari yang ringan hingga kronis, baik itu yang tidak menular maupun yang menular[3].

Permasalahan utama penelitian ini adalah kurangnya kepekaan setiap orang terhadap gejala dari suatu penyakit merupakan faktor penyebab telatnya orang untuk berfikir dalam mencegah penyakit yang ditimbulkan dari gejala yang dialami dan bahkan menganggap bahwa penyakit tersebut akan sembuh dengan sendirinya[4]. Kita menyadari fakta bahwa sebagian besar orang tidak memperhatikan kulit sampai terjadi hal-hal yang tidak diinginkan. Mereka baru sadar betapa pentingnya kulit untuk citra diri mereka setelah itu. Kulit manusia memiliki peran yang sangat penting karena itu. Kulit melakukan banyak hal selain memastikan kelangsungan hidup manusia[5]. Kerusakan pada kulit akan mengganggu kesehatan manusia maupun penampilan sehingga kulit perlu dijaga dan dilindungi kesehatannya. Kesehatan kulit sangatlah penting bagi manusia, penyakit kulit di Indonesia pada umumnya lebih banyak disebabkan karena infeksi bakteri, jamur, virus, dan karena dasar alergi[6].

Adapun beberapa penelitian yang menjadi referensi penulis yaitu "Klasifikasi Penyakit Kulit Menggunakan Algoritma *Naïve Bayes* Berdasarkan Tekstur Warna Berbasis *Android"* pada penelitian ini merancang sebuah aplikasi pendeteksi penyakit kulit berdasarkan tekstur warna dapat mengiplementasikan teknis klasifikasi dan pemrosesan citra sehingga sistem dapat mempercepat proses klasifikasi penyakit kulit dengan cepat dan akurat [7]. Penelitian berikutnya yaitu "Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit pada Manusia dengan Metode Dempster Shafer" dimana penelitian ini menggunakan metode penalaran non monotonis yang digunakan untuk menghitung ketidakkonsistenan karena adanya penambahan maupun pengurangan fakta baru yang akan merubah aturan yang ada, sehingga dengan menggunakan metode Dempster Shafer seseorang juga dapat mengetahui probabilitas atau persentase dari kemungkinan penyakit yang diderita [8].

Penelitian ini bertujuan untuk memberikan informasi yang berkaitan dengan penyakit kulit, gejala, pencegahan dan pengobatannya.

II. METODOLOGI PENELITIAN

A. Lokasi Dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Kota Pare-pare Sulawesi selatan, waktu yang dipergunakan untuk pelaksanaan penelitian ini berlangsung selama ± 3 bulan mulai dari tanggal 13 Oktober 2022 – 05 Januari 2023.

B. Jenis Peneitian

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian fenomenologis, yaitu jenis penelitian kualitatif dimana peneliti mengumpulkan informasi melalui observasi partisipan untuk menemukan fenomena sentral partisipan. Jenis penelitian ini adalah suatu metode atau kegiatan ilmiah yang dilakukan secara sistematis, objektif, dan logis dengan memeriksa atau memverifikasi berbagai aspek/variabel yang berkaitan dengan fenomena, produk, model, atau fakta yang diteliti.

C. Teknik Pengumpulan Data

1). Tinjauan pustaka, teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah tinjauan pustaka [9]. Pengumpulan data dengan mengumpulkan informasi, membaca dan meneliti literatur dari berbagai sumber seperti buku, tesis, jurnal yang berhubungan dengan penelitian.

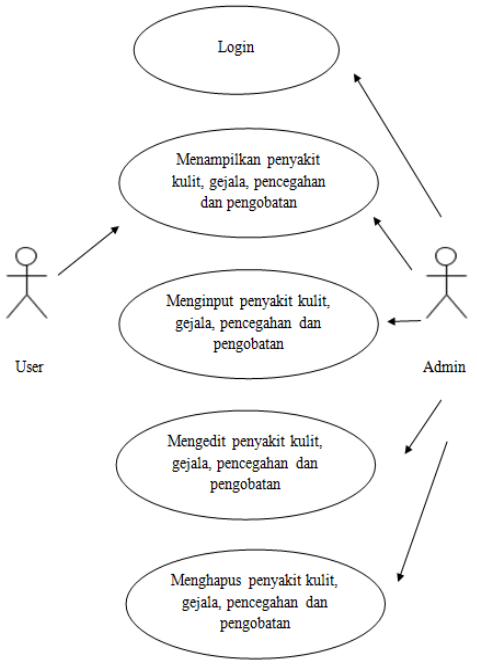
1.) Wawancara, metode ini dilakukan dengan mengajukan mengumpulkan data secara subjektif seperti opini, sikap dan perilaku narasumber terkait fenomena yang sedang diteliti [10]. Penulis melakukan wawancara dengan mengajukan beberapa pertanyaan sederhana tentang permasalahan yang terkait dengan penyakit kulit.

D. Alat dan Bahan Penelitian

Beberapa alat dan bahan yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak digunakan untuk melakukan penelitian ini. Perangkat keras yang digunakan terdiri dari Personal Computer (PC/Laptop) Laptop 1pv1mjic AMD Athlon Gold 3150u, WebCam dan sebagai perangkat lunak Windows 10, Visual Studio Code,. Informasi tentang penyakit kulit, pencegahan, gejala dan pengobatan diperlukan dalam buku dan literatur.

E. Desaiin Sistem

Sistem yang diusulkan



*Gambar **Error! No text of specified style in document.**.1 Sistem Yang Diusulkan*

User Case	*Deskripsi*
Login	Menampilkan login admin
Menampilkan penyakit kulit, gejala,	Manampilkan informasi penyakit kulit,gejala
Menginput penyakit kulit, gejala,	Setelah admin login dapat menginput penyakit kulit,gejala
Mengedit penyakit kulit, gejala, pencegahan dan	Admin juga dapat mengedit penyakit kulit, pencegahan gejala
Menghapus penyakit kulit, gejala, pencegahan	Admin juga dapat mengahpus penyakit kulit,gejala,pencegahan

Tabel 1.*Use Case*

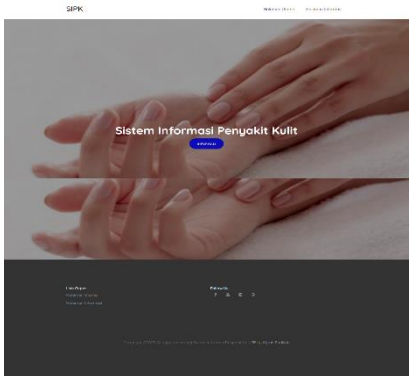
III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Informasi penelitian diambil dari buku Penyakit Kulit, Pengobatan, Pencegahan, Pengobatan oleh Ayu Maharani. (Maharani, 2015) yang menampilkan informasi penyakit kulit yang ditampilkan sistem pada tabel berikut. Penyebaran, pencegahan, pengobatan dan gejala penyakit kulit ditampilkan di sini.

A. Tampilan Aplikasi

1). Tampilan Awal

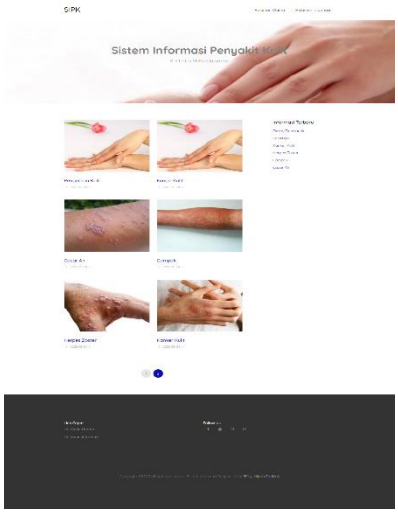
tampilan awal aplikasi yang mana memperlihatkan tombol yang nantinya memuat informasi tentang penyakit kulit yang ada.



*Gambar **Error! No text of specified style in document.**.2 Halaman Awal*

2). Tampilan list informasi

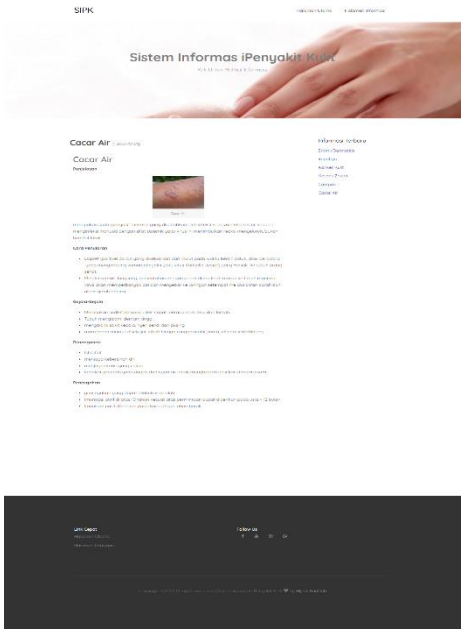
tampilan list informasi penyakit kulit yang ada. Disini user dapat menekan informasi tersbut dan deskripsi informasi akan ditampilakan pada halaman berikutnya.



*Gambar **Error! No text of specified style in document.**.3 Halaman List Informasi*

1.) Tampilan Deskripsi Penyakit Kulit

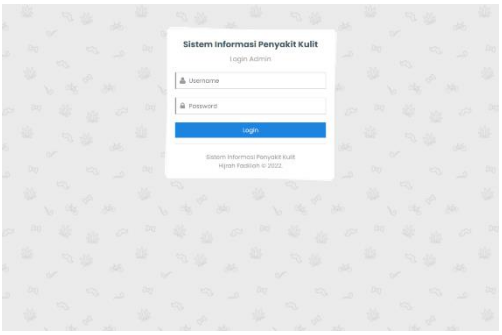
halaman deskripsi penyakit kulit yang memuat informasi penyakit kulit, gejala-gejala , pencegahan dan pengobatan penyakit yang dipilih oleh user.



*Gambar **Error! No text of specified style in document.**.4 Halaman Deskripsi Penyakit Kulit*

2.) Halaman Login

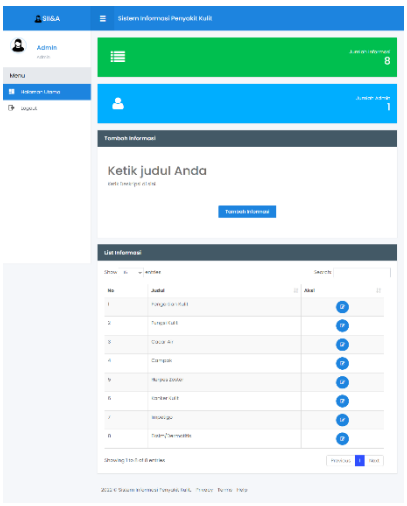
halaman login untuk admin. Yang mana admin harus memasukkan username dan password yang benar untuk bisa mengakses halaman seterusnya.



*Gambar **Error! No text of specified style in document.**.5 Halaman Login*

3.) Halaman Utama Admin

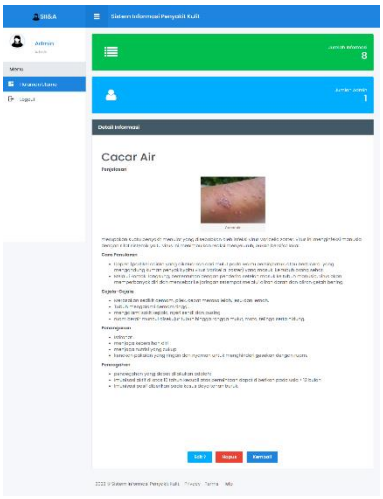
halaman utama setelah admin sukses login. Disini admin dapat melihat jumlah informasi, list informasi, dan menginput informasi baru berkaitan penyakit kulit



*Gambar **Error! No text of specified style in document.**.6 Halaman Utama Admin*

4.) Halaman Detail Admin

halaman detail setelah salah satu informasi dipilih oleh admin sebelumnya, disini admin dapat melihat, mengedit dan menghapus informasi tersebut.



Gambar ***Error! No text of specified style in document.****..7*

Halaman Detail Admin

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut Telah dihasilkan sebuah Aplikasi Edukasi Penyakit Kulit Berbasis *WEB*, menggunakan bahasa pemrograman PHP, Javascript, HTML dan CSS serta *database* menggunakan MYSQL. Dimana admin pada aplikasi ini menginput mengedit dan menghapus informasi berkaitan penyakit kulit, manakala *user* pula dapat melihat informasi berkaitan penyakit kulit.

REFERENSI

[1] A. Maharani. "*Penyakit Kulit,*" Yogyakarta: Pustaka Baru Press, 2015, hlm.180.

[2] N. Jarti, R. Trisno. "Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Alergi Pada Anak Berbasis WEB Dengan Metode Forward Chaining Di Kota Batam, " *Jurnal Edik Informatika*., Vol.3, No.2,hlm.197-205, Mar 2017.

[3] F. Suryani, A. Srirahayu, Triyono. "Aplikasi Mobile Ensiklopedia Dermatologi sebagai Upaya Deteksi Dini Penyakit Kulit, "*Jurnal Multimedia & Artificial Intelligence*., Vol.4, No.2, hlm.67-77, Ags 2020.

[4] I. M. Sari, F. Thalib. "Pembuatan Aplikasi Sistem Pakar Berbasis Web Untuk Diagnosis Penyakit Infeksi Yang Disebabkan Oleh Bakteri dan Virus," *Jurnal Ilmiah Informatika Komputer,* Vol .24, No.1, hlm.1-13, Apr 2019.

[5] A. Wahyudin, A. Khasani, E. P. Putra, S. Pambudi, P. Rosyani. "Analisis Diagnosa Penyakit Kulit Pada Manusia Dengan Menggunakan Metode *Fordward Chaining* Dan *Backward Chaining,*" *Jurnnal Inovasi dan Humaniora,* Vol.1, No.1, hlm.84-88, Jun 2023.

[6] A. Latifah, A. Supriatna, K. Hawaari. "Rancang Bangun Media Pembelajaran Obat Tradisional Untuk Penyakit Kulit Berbasis Android," *Jurnal Algiritma,* Vol. 17, No. 02, hlm.394-401, Feb 2020.

[7] M. Furqan, Y. R. Nasution, R. Fadillah. "Klasifikasi Penyakit Kulit Menggunakan Algoritma Naive Bayes Berdasarkan Tekstur Warna Berbasis Android," *Jurnal Sains Komputer & Informatika*, Vol.6, No.1, hlm.12-20, Mar 2022.

[8] M. Z. Rosana, A. I. G. Wijaya. "Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit pada Manusia dengan Metode Dempster Shafer," *Jurnal Cosine,* Vol.4, No.2, hlm 129-138, Des 2020.

[9] M. M. Zagoto, N. Yarni, O. Dakhi. "Perbedaan Individu Dari Gaya Belajarnya Serta Implikasinya Dalam Pembelajaran," *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran*., Vol. 2, hlm 259-285 , Des 2019.

[10] S. Hansen." Investigasi Teknik Wawancara dalam Penelitian Kualitatif Manajemen Konstruksi," *Jurnal Teoretis dan Terapan Bidang Rekayasa Sipil Jurnal Teoretis dan Terapan Bidang Rekayasa Sipil*., Vol. 27, hlm 238-294, Des 2020.