HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI EDUKASI PENYAKIT KULIT BERBASIS WEB

HIJRAH FADILLAH
NIM. 217 280 185

Telah dipertahankan di depan Komisi Pengujia Ujian Skripsi pada tanggal
31 AGUSTUS 2023 dan dinyatakan memenuhi syarat

Komisi Penguji

Ade Hastuty.,ST.,S.Kom (Ketua) (.....)

Andi Wafiah S.Kom ,M.Kom (Sekretaris) (.....)

Mughaffir Yunus, ST., MT (Anggota) (.....)

Marlina, S.Kom.,M.Kom. (Anggota) (.....)

Mengetahui

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Marlina S.Kom ., M.Kom
NBM. 1162 680

Dekan
Fakultas Teknik

Muhammad Basri, ST., MT.
NBM. 959 773

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama	:	**Hijrah Fadillah**
Nim	:	**217280185**
Program studi	:	Teknik Informatika
Fakultas	:	Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare
Judul skripsi	:	Aplikasi Edukasi Penyakit Kulit Berbasis Web

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pemikiran orang lain. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat bahwa sebagian atau keseluruhan skripsi ini hasil karya orang lain, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku.

Parepare, 30 November 2023
Yang menyatakan



HIJRAH FADILLAH
NIM. 217280185

PRAKATA

Bismillahirrahmanirrahim

Alhamdulillahi robbil 'alamiin. Puji syukur kehadirat Allah *subhanahu wata'ala* yang menciptakan memberi kehidupan serta waktu kepada hamba-Nya dan atas limpahan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **"Aplikasi Edukasi Penyakit Kulit Berbasis *WEB*".** Tidak lupa shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada Baginda Rasul kita Muhammad beserta keluarganya yang di sucikan dari dahulu kala hingga tiada terhingga.

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat dalam rangka penyelesaian studi di Universitas Muhammadiyah Parepare, fakultas teknik, program studi Teknik Informatika.

Penulis menyadari bahwa begitu banyak kendala dan hambatan dalam proses penyelesaian skripsi ini. Serta penulis juga menyadari bahwa skripsi ini sepenuhnya masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, di kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih dengan penuh ketulusan dan penghargaan yang sebesar-besarnya kepada: Kedua orang tua, M. Tawil dan Almh Ibunda Lilis Suriani , yang penulis sangat yakin bahwa doa tulus dari beliaulah yang sangat berperan penting hingga terselesaikannya skripsi ini, Bapak Muhammad Basri, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik sekaligus pembimbing I, Ade Hastuty S.T.,S.Kom.,M.T., Andi Wafiah, S.Kom., M.Kom. selaku selaku pembimbing II yang telah dengan sabar membimbing dan menyemangati penulis, seluruh dosen program studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Parepare sebagai pahlawan tanpa tanda jasa, staf dan karyawan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare, saudara

seperjuangan penulis, Teknik Angkatan 017 dan KMFT-UMPAR dalam menempuh pendidikan, ilmu, cita-cita, yang telah berbagi dan melewati suka maupun duka dengan bersama, serta semua pihak yang telah mendukung penulis yang tidak dapat disebutkan satu per satu. Terima kasih.

Akhir kata sebagai ucapan kebahagiaan atas segala amal dan kebajikan, kritik dan saran yang telah diberikan dengan tulus dan ikhlas kepada penulis yang Insya Allah akan selalu diingat dan didoakan semoga bernilai ibadah disisi Allah *subhanahu wata'ala*. Aamiin.

Nashrumminallah wafathun qarib.

Parepare, 07 September 2023
Penulis

HIJRAH FADILLAH
NIM. 217 280 185

ABSTRAK

HIJRAH FADILLAH. 217280185. Aplikasi Edukasi Penyakit Kulit Berbasis *WEB* (dibimbing oleh Ade Hastuty dan Andi Wafiah).

Kulit sebagai organ terluas yang melindungi tubuh manusia, memiliki peran kritis dalam menjaga keseimbangan fisiologis dan melindungi tubuh dari berbagai faktor eksternal. Struktur kompleks kulit mencakup lapisan epidermis, dermis, dan hipodermis, yang bersama-sama berkontribusi terhadap fungsi perlindungan, regulasi suhu, dan persepsi sensorik. Meskipun memiliki kemampuan regeneratif yang unik, kulit sering kali menjadi sasaran berbagai penyakit, termasuk dermatitis, psoriasis, dan kanker kulit. Pengetahuan penyakit kulit ini menjadi kulit menjadi penting untuk memahami mekanisme patofisiologis, faktor risiko, dan pengembangan strategi pengobatan yang lebih efektif. Namun seringkali masyarakat masih kesulitan mendapatkan akses informasi tentang pengetahuan mengenai penyakit kulit. Berdasarkan latar belakang tersebut penulis melakukan penelitian dengan mengambil judul Aplikasi Edukasi Penyakit Kulit Berbasis Web. Penelitian ini bertujuan agar dapat memberikan kemudahan kepada masyarakat untuk memperoleh informasi yang berkaitan dengan penyakit kulit. Aplikasi ini dibangun dengan metode studi literatur dan wawancara dengan berbagai sumber. Penulis berhasil membangun sebuah aplikasi dengan menggunakan Bahasa program *javascript,* dan PHP, juga HTML dan CSS yang dihubungkan dengan sebuah database MySQL sehingga aplikasi ini berhasil menampilkan jenis-jenis penyakit kulit, gejala, pencegahan dan pengobatan sebagai hasilnya. Pengujian white box pada aplikasi menghasilkan nilai V (G) = 2 cyclomatic complexity sesuai logika, maka dari itu aplikasi ini dinyatakan bebas dari kesalahan dan pengujian black box dilakukan untuk menguji fungsional aplikasi sesuai dengan alhoritma yang di buat, dan aplikasi menghasilkan nilai V(G) = 3 dan bebas dari kesalahan dalam menampilkan halaman informasi berbagai penyakit kulit. Admin melakukan login untuk masuk ke menu administrator agar dapat melakukan penambahan, pengeditan dan penghapusan informasi mengenai penyakit kulit. aplikasi edukasi penyakit kulit berbasis web.

Kata kunci: Penyakit Kulit, WEB, Javascript, PHP HTML.

ABSTRACT

HIJRAH FADILLAH. 217280185. *WEB-Based Skin Disease Education Information System* (guided by Ade Hastuty and Andi Wafiah).

The skin, as the largest organ that protects the human body, has a critical role in maintaining physiological balance and protecting the body from various external factors. The complex structure of the skin includes the layers of the epidermis, dermis, and hypodermis, which together contribute to protective functions, temperature regulation, and sensory perception. Despite its unique regenerative abilities, skin is often subject to various diseases, including dermatitis, psoriasis and skin cancer. Knowledge of this skin disease is important for understanding pathophysiological mechanisms, risk factors, and developing more effective treatment strategies. However, people often still have difficulty getting access to information regarding knowledge about skin diseases. Based on this background, the author conducted research using the title Web-Based Skin Disease Education Application. This research aims to make it easier for the public to obtain information related to skin diseases. This application was built using literature study methods and interviews with various sources. The author succeeded in building an application using Javascript, PHP, as well as HTML and CSS programming language which is connected to a MySQL database so that this application successfully displays the types of skin diseases, symptoms, prevention and treatment as a result. White box testing on the application produces a value of V (G) = 2 cyclomatic complexity according to logic, therefore this application is declared free from errors and black box testing is carried out to test the application's functionality according to the algorithm created, and the application produces a value of V(G) *= 3 and is free from errors in displaying information pages for various skin diseases. The admin logs in to enter the administrator menu to be able to add, edit and delete information regarding skin diseases. web-based skin disease educational application.*

Keywords: Skin Disease, WEB, Javascript, PHP HTML.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL ii

HALAMAN PERSETUJUAN **Error! Bookmark not defined.**

PRAKATA iv

ABSTRAK vii

ABSTRACT viii

DAFTAR ISI ix

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xii

BAB I PENDAHULUAN 1

A. Latar Belakang Masalah 1

B. Rumusan Masalah 3

C. Batasan Masalah 3

D. Tujuan Penelitian 3

E. Manfaat Penelitian 4

F. Sistematika Penulisan 4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 5

A. Penelitian Terdahulu 5

B. Kulit 6

C. Penyakit Kulit 7

D. Javascript 8

E. PHP 9

F. HTML 10

G. Database 11

H. PHPMYADMIN 13
I. MySQL 15
J. Metode Pengujian 20
K. UML 24
L. Kerangka Pikir 31
BAB III METODE PENELITIAN 32
A. Jenis Penelitian 32
B. Lokasi dan Waktu Penelitian 32
C. Alat dan Bahan Penelitian 33
D. Rancangan Sistem 33
E. Teknik Pengumpulan Data 34
F. Tahap Penelitian 34
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 36
A. Tampilan Aplikasi 36
B. Pengujian White Box 42
C. Pengujian Black Box 47
BAB V PENUTUP 49
A. Kesimpulan 49
B. Saran 50
DAFTAR PUSTAKA 51

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian 32

Tabel 4.1 *White Box Login* 42

Tabel 4.2 Grafik Matriks L*ogin* 43

Tabel 4.3 White Box Admin 44

Tabel 4.4 Grafik Matriks Admin 45

Tabel 4.5 Black Box Login 47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Pikir 31

Gambar 3.1 Sistem Yang Diusulkan 33

Gambar 4.1 Halaman Awal 36

Gambar 4.2 Halaman List Informasi 37

Gambar 4.3 Halaman Deskripsi Penyakit Kulit 38

Gambar 4.4 Halaman Login 39

Gambar 4.5 Halaman Utama Admin 40

Gambar 4.6 Halaman Detail Admin 41