

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Di Indonesia, pramuka merupakan organisasi yang menarik perhatian pemerintah. Pramuka merupakan kegiatan ekstrakurikuler sesuai Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Pelaksanaan Kurikulum 2013 Nomor 81A Kepramukaan diatur dan digalakkan dalam UU Gerakan Pramuka No 12 tahun 2010. Menurut (Meri, Anwar, and Erwandi 2021) Pramuka merupakan salah satu kegiatan ekstrakurikuler yang dapat menumbuhkan sifat minat anak seperti cinta tanah air, jujur, disiplin dan pembentukan sikap. Kegiatan kepramukaan sebagaimana tertuang dalam buku “Panduan Pramuka” bersamaan dengan itu semua di perkenalkan dengan latihan di kepramukaan itu sendiri dengan pelatih yang memberikan intruksi agar siswa dapat menyerap pengetahuan dengan baik. Menurut (Rahmayani and Ramadan 2021; Suri 2021) Sebagaimana dari tujuan akhir kepramukaan adalah pembentukan budi pekerti yang lebih baik serta akhlak yang baik. Pramuka terbagi menjadi beberapa kelompok antara lain, pramuka siaga (7-10 tahun), pramuka penggalang (11-15 tahun), pramuka penegak (16-20 tahun).

Sistem informasi pramuka merupakan platform yang dirancang khusus untuk membantu administrasi dan pengelolaan berbagai aspek kegiatan pramuka di lembaga pendidikan. Dalam mengelola sebuah kegiatan pramuka, terdapat banyak tugas administratif seperti mengelola data anggota pramuka,

jadwal kegiatan, modul pembelajaran. Dengan aplikasi pramuka ini, diharapkan semua proses administrasi dapat diotomatisasi dan dilakukan secara terintegrasi, menghemat waktu dan upaya yang diperlukan. Informasi ini dapat diakses secara real-time dan terpusat, mengurangi risiko kehilangan atau kesalahan data.

Dengan demikian, penulis ingin membuat **“Rancang Bangun Aplikasi Pramuka Berbasis Web”** dimana diharapkan dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu mengatasi keterbatasan sumber daya manusia dan infrastruktur di sekolah, membantu staf dalam mengerjakan tugas-tugas administratif secara efisien.

A. Rumusan Masalah

1. Bagaimana cara menampilkan informasi mengenai kegiatan kepramukaan ?
2. Apa saja yang dibutuhkan untuk bisa merancang aplikasi ?
3. Apa saja data yang diperlukan dalam membuat sistem aplikasi ?
4. Bagaimana membuat fitur-fitur yang mendukung seperti manajemen data anggota pramuka, jadwal kegiatan ?

B. Tujuan Penelitian

1. Menampilkan informasi terkait kegiatan kepramukaan.
2. Mengetahui yang dibutuhkan agar bisa merancang aplikasi.
3. Mengetahui data yang diperlukan agar aplikasi bisa dirancang.
4. Menampilkan fitur-fitur yang mendukung seperti manajemen data anggota pramuka, jadwal kegiatan.

C. Batasan Masalah

1. Penelitian ini hanya akan berfokus pada perancangan sistem informasi pramuka berbasis web.
2. Aplikasi ini harus selalu menggunakan koneksi internet (*online*)
3. Aplikasi ini akan dibangun untuk menginput data anggota, jadwal kegiatan, modul pembelajaran.
4. Aplikasi yang dibuat mencakup seputar kegiatan kepramukaan di SMAN 5 PINRANG.

D. Manfaat Penelitian

1. Mampu menambah pengetahuan mengenai pramuka bagi penulis.
2. Dapat membantu bagi pengguna dalam hal mengakses informasi kegiatan pramuka.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

A. Kajian Teori

1. Kepramukaan

Menurut (MUSLIMIN, MISDAH, and WAHAB 2021) “Kepramukaan merupakan sebuah proses yang bertujuan untuk membentuk karakter melalui kegiatan yang menyenangkan dan menarik. Kegiatan ini dirancang dengan tujuan yang jelas, praktis untuk diterapkan di alam terbuka, dan menggunakan prinsip serta metode kepramukaan untuk membentuk watak individu”. Menurut (RASEM 2023) pada buku Boyman Ragam Latih Pramuka, “Proses ini mencakup berbagai aktivitas berbasis permainan yang dirancang untuk memberikan kesenangan bagi orang dewasa maupun anak-anak, sambil mengintegrasikan nilai-nilai keterampilan, kesehatan, kebahagiaan, serta kepedulian sosial kepada mereka yang membutuhkan. Merujuk pada ketentuan yang tercantum dalam Anggaran Dasar & Anggaran Rumah Tangga (AD & ART) Gerakan Pramuka, sifat kepramukaan menurut Sunardi [4] meliputi tiga karakteristik utama: a. “Gerakan Pramuka” adalah organisasi yang mengedepankan keanggotaan secara sukarela, kemandirian, serta tidak membedakan ras, agama, atau golongan; b. Gerakan ini tidak berorientasi pada politik, melainkan menjunjung tinggi nilai-nilai luhur bangsa; c. Setiap anggota bebas memeluk agama dan keyakinannya, serta diajarkan untuk

saling menghormati dan menghargai antar pemeluk agama. Mengacu pada Pasal 5 AD & ART Gerakan Pramuka, fungsi utama organisasi ini adalah menjadi wadah untuk mencapai tujuan Pramuka melalui pengembangan kepramukaan, permainan edukatif, pengabdian kepada masyarakat dan keluarga, serta pendidikan dan pelatihan Pramuka”.

2. Tanda / Atribut Pramuka

Tanda pengenalan pramuka adalah simbol yang dikenakan pada seragam oleh seorang pramuka, yang mencerminkan identitasnya sebagai anggota pramuka, tempat bergabungnya, jabatan yang diembannya, keterampilan dan kemampuannya, serta penghargaan yang telah diraihnya. (Nasrudin, 2018).

3. Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu proses untuk mencari solusi atau menyelesaikan masalah, baik dengan pendekatan terstruktur maupun berorientasi objek. Pengembangan sistem secara terstruktur lebih fokus pada pembuatan sistem berdasarkan prosedur atau proses kerja yang sudah ada, sementara pendekatan berorientasi objek lebih menekankan pada peran objek-objek yang terlibat dalam sistem tersebut. Pengembangan sistem informasi dengan pendekatan terstruktur mencakup beberapa tahapan, yaitu analisis sistem, konstruksi sistem, pengkodean, uji sistem, dan pemeliharaan sistem. Sedangkan pengembangan dengan pendekatan berorientasi objek terdiri dari tahapan analisis (*Inception*), desain (*Elaboration*), konstruksi (*Construction*), dan transisi sistem (*Transition*). (Arbani, 2022).

4. Visual Studio Code

Menurut (Muthohir 2021) Visual Studio Code (VS Code) adalah editor teks yang ringan namun tangguh, dikembangkan oleh Microsoft untuk berbagai *platform*, termasuk Linux, Mac, dan Windows. Editor ini secara bawaan mendukung bahasa pemrograman seperti JavaScript, TypeScript, dan Node.js, serta dapat diperluas untuk mendukung bahasa lain seperti C++, C#, Python, Go, dan Java melalui plugin yang tersedia di marketplace Visual Studio Code. VS Code merupakan sebuah code editor yang mempunyai banyak fitur unggulan yang tidak ada di *software editor* sejenis yang lain. *Software* tersebut sangatlah populer dan dapat dipakai secara luas bagi para *developer* guna membuat aplikasi itu dengan *iOS*, *Android*, *website*, ataupun *machine learning*. *Visual Studio Code* memiliki keunggulan dalam menyediakan fitur *formatting code* yang membantu pengguna dalam merapikan kode, fitur *auto-save* yang secara otomatis menyimpan perubahan, dan kemudahan dalam proses editing dengan penggunaan hotkey untuk perintah-perintah tertentu. Dengan fitur-fitur ini, pengguna dapat mengedit kode dengan nyaman, cepat, dan praktis.

5. PHP

Pengertian PHP menurut (Haviluddin, Haryono, and Rahmawati 2016) sebagai berikut. PHP (Hypertext Preprocessor) adalah bahasa pemrograman yang dieksekusi di sisi server, dengan hasilnya kemudian ditampilkan pada

perangkat klien. PHP sering dianggap sebagai HTML embedded, karena kode PHP dapat ditulis bersama dengan kode HTML. Oleh karena itu, PHP dan HTML sering digunakan secara bersamaan dalam pengembangan web, meskipun ada pendapat bahwa HTML bukanlah bahasa pemrograman. PHP pertama kali dikenalkan oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada awal pengembangannya, PHP merupakan singkatan dari *Personal Homepage* karena berfungsi sebagai aplikasi kecil untuk mendukung situs pribadi Ramus di internet (<http://www.php.net>). Selain itu, PHP adalah bahasa pemrograman open-source yang dapat diunduh dan digunakan secara gratis., dimana bisa didownload pada situs resmi PHP <http://php.net/downloads.php>.

“kode PHP dapat disisipkan langsung ke dalam HTML atau lebih dikenal dengan bahasa HTML embedded. Dengan demikian, PHP dan HTML saling melengkapi dalam pengembangan web. Pada awalnya PHP merupakan kepanjangan dari *Personal Homepage*” (Huda 2020).

6. Bootstrap Framework

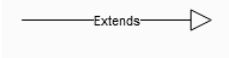
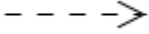
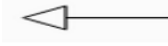
Menurut (Huda 2020) *bootstrap framework* mempunyai pengertian sebagai berikut. *Bootstrap adalah sebuah framework yang mengintegrasikan HTML, CSS, dan JavaScript, yang populer digunakan untuk membuat situs web responsif. Dengan memakai Bootstrap, pengembang dapat menciptakan situs web yang berfungsi dengan baik di berbagai browser populer seperti Chrome, Firefox, Opera, dan Internet Explorer, serta kompatibel dengan perangkat mobile maupun desktop.*

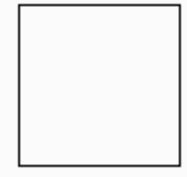
Responsive Web Design adalah desain situs web yang secara otomatis akan menanggapi konfigurasi platform yang digunakan dari tata letak halaman dan segala sesuatu lainnya di situs web. *Bootstrap* terdiri dari satu file CSS, Javascript, dan JQuery. *Bootstrap* menyediakan kelas untuk membuat beberapa jenis komponen situs web seperti tombol menu, kartu, formulir, navbar, dan lainnya. Selain komponen yang disebutkan di atas, *Bootstrap* juga menyediakan format gaya dan konten yang dapat membantu meningkatkan pengembangan situs web, membuatnya lebih menarik, kompatibel dengan situs web lain dan tentunya website yang *responsive*.

7. Unified Modelling Language (UML)

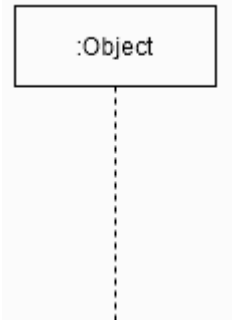
Salah satu standar bahasa yang umum digunakan di industri untuk mendefinisikan kebutuhan, melakukan analisis dan desain, serta memvisualisasikan arsitektur dalam pengembangan perangkat lunak berbasis pemrograman berorientasi objek.. Pendekatan analisis dan desain menggunakan model berorientasi objek mulai diperkenalkan pada pertengahan 1970-an hingga akhir 1980-an, seiring dengan peningkatan kompleksitas aplikasi perangkat lunak pada masa tersebut. (Hasanah 2020).

Tabel 2.1 Simbol *Use Case Diagram*

No	Nama	Gambar	Penjelasan
1.	<i>Actor</i>		Menentukan kumpulan peran yang dijalankan oleh pengguna saat berinteraksi dengan Use Case.
2.	<i>Dependency</i>		Hubungan di mana perubahan pada suatu elemen yang bersifat mandiri (independent) akan berdampak pada elemen lain yang bergantung padanya dan bersifat tidak mandiri (dependent).
3.	<i>Generalization/ Inheritance</i>		Hubungan di mana objek turunan (descendant) mewarisi perilaku dan struktur data dari objek yang berada di tingkat atasnya, yaitu objek induk (ancestor).
4.	<i>Include</i>		Menunjukkan secara eksplisit bahwa Use Case sumber telah ditentukan.
5.	<i>Extends</i>		Menspesifikasikan bahwa <i>Use Case</i> target memperluas perilaku dari <i>Use Case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

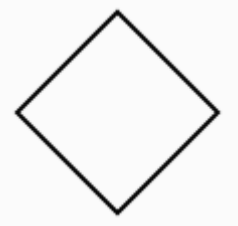
No	Nama	Gambar	Penjelasan
6.	<i>association</i>		Menggambarkan bagaimana satu objek terhubung dengan objek lainnya melalui suatu hubungan tertentu.
7.	<i>System Boundary/</i> Batasan Sistem		Menentukan paket yang menyajikan tampilan sistem secara terbatas.
8.	<i>Use Case</i>		Penjelasan mengenai rangkaian tindakan yang dilakukan sistem yang menghasilkan output terukur bagi seorang aktor.
9.	<i>Note</i>		Elemen fisik yang ada saat aplikasi berjalan dan menggambarkan sumber daya komputasi tertentu.

Tabel 2.2 Simbol *Sequence Diagram*

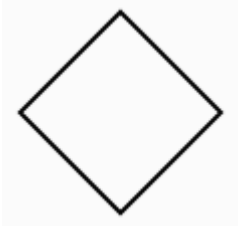
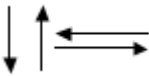
No	Nama	Gambar	Penjelasan
1.	<i>LifeLine</i>		Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
2.	<i>Message</i>		Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
3.	<i>Message</i>		Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi

Tabel 2.3 Simbol *Flowchart*

No	Nama	Gambar	Penjelasan
1	<i>Start/End</i>		Digunakan untuk menandai sebuah perintah akan dimulai atau diakhiri
2	<i>Process</i>		Digunakan untuk menjalankan sebuah perintah
3	<i>Input/Output</i>		<i>Input</i> yang diperlukan pada suatu waktu secara satu per satu maupun secara keseluruhan, tetapi biasanya input yang dimasukkan pada suatu waktu.

4	<i>Decision</i>		Digunakan ketika terdapat pilihan yang lebih dari satu
5	<i>Connecting Line</i>		Digunakan untuk menghubungkan simbol-simbol agar membentuk urutan sebuah perintah

Tabel 2.4 *Symbol Activity*

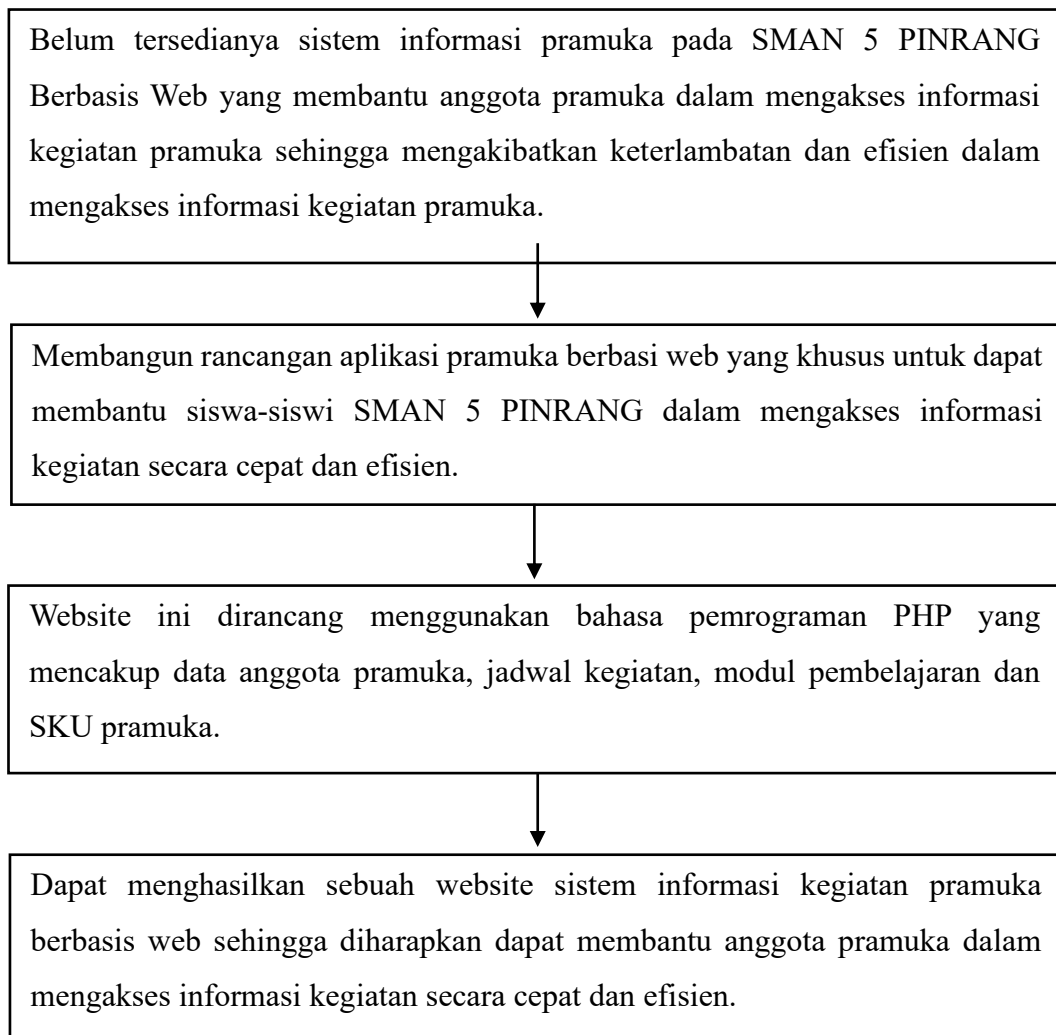
No	Nama	Gambar	Penjelasan
1.	<i>Activity</i>		Digunakan untuk menampilkan interaksi satu sama lain yang terjadi antara masing-masing kelas antarmuka
2.	<i>Aksi (Action)</i>		Keadaan sistem yang menggambarkan pelaksanaan suatu tindakan.
3.	<i>Initial Node</i>		Proses pembentukan atau inisialisasi objek.
4.	<i>Activity Final Node</i>		Proses pembentukan dan penyelesaian objek.
5.	<i>Decision</i>		Diterapkan ketika ada lebih dari satu pilihan.
6.	<i>Line Connector</i>		Penghubung simbol satu dengan lainnya

B. Kajian Hasil Penelitian Terdahulu

Tabel 2.5 Penelitian terdahulu

Nama Penulis	Judul Penelitian	Metode	Hasil
Septihandayani, Dindha Yuniva,(Septihandayani and Yuniva 2016) Ika	Sistem Informasi Unit Kegiatan Siswa Pramuka Berbasis Web Pada Smk Negeri 4	Pendekatan Kualitatif	Dengan adanya website ini, pelatih dan anggota lebih dimudahkan dalam melakukan tugasnya.
Machfud, Imam Nonggala Putra, Fatra (Machfud and Nonggala Putra 2022)	Pelatihan Jurnalistik Berbasis Web bagi Pengurus Kwaran dan DKR di Lingkungan Kwarda Gerakan Pramuka Kota Blitar	Pendekatan Kualitatif	Meningkatnya ketrampilan peserta dalam membuat web blog.
Febrianti, Serlyn Latifah, Fitri Asra, Taufik (Febrianti, Latifah, and Asra 2020)	PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN KEPRAMUKAAN DENGAN METODE WATERFALL BERBASIS ANDROID	Pendekatan Kualitatif	Dengan aplikasi android siswa dapat dengan mudah mempelajari materi kepramukaan karena adanya fitur pembelajaran
Mohidin, Ismail Mamase, Saprina Kai, Ayidil (Mohidin, Mamase, and Kai 2019)	Aplikasi Buku Saku Pramuka Berbasis Android	Pendekatan Kualitatif dan Kuantitatif	Aplikasi buku saku pramuka ini sudah dilengkapi dengan fitur membantu pengguna memahami ilmu kepramukaan.
Soepomo, Prof (Sandi et al. 2013)	Pembelajaran Sandi Morse Dan Sandi Semaphore Dalam Bentuk Simulasi Berbasis Multimedia	Pendekatan Kualitatif	Sistem yang menghasilkan materi dan simulasi. Merancang konsep yang dilakukan dengan merancang gambar, teks, suara, dan animasi.

C. Kerangka Pikir



Gambar 2.1 Kerangka Berfikir

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian

Penelitian mengenai Pramuka menggunakan jenis metode penelitian pendekatan kualitatif, dengan metode studi pustaka dan metode pengumpulan data lapangan serta mempelajari bahasa pemrograman PHP demi keberhasilan dalam pembuatan website.

B. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian dilakukan di SMAN 5 PINRANG dan waktu penelitian dilakukan selama $\pm$ tiga bulan di tahun 2024.

Tabel 3.1 Waktu Penelitian

No.	Uraian Kegiatan	Bulan 2024		
		Mar	Apr	Mei
1.	Studi Literatur			
2.	Pembuatan Web			
3.	Testing			

C. Alat dan Bahan

Tabel 3.2 Alat dan Bahan

No.	Uraian
1.	Komputer/PC
2.	Teks editor
3.	<i>Bootstrap</i>
4.	<i>Browser</i>

D. Teknik Pengumpulan Data

1. Observasi

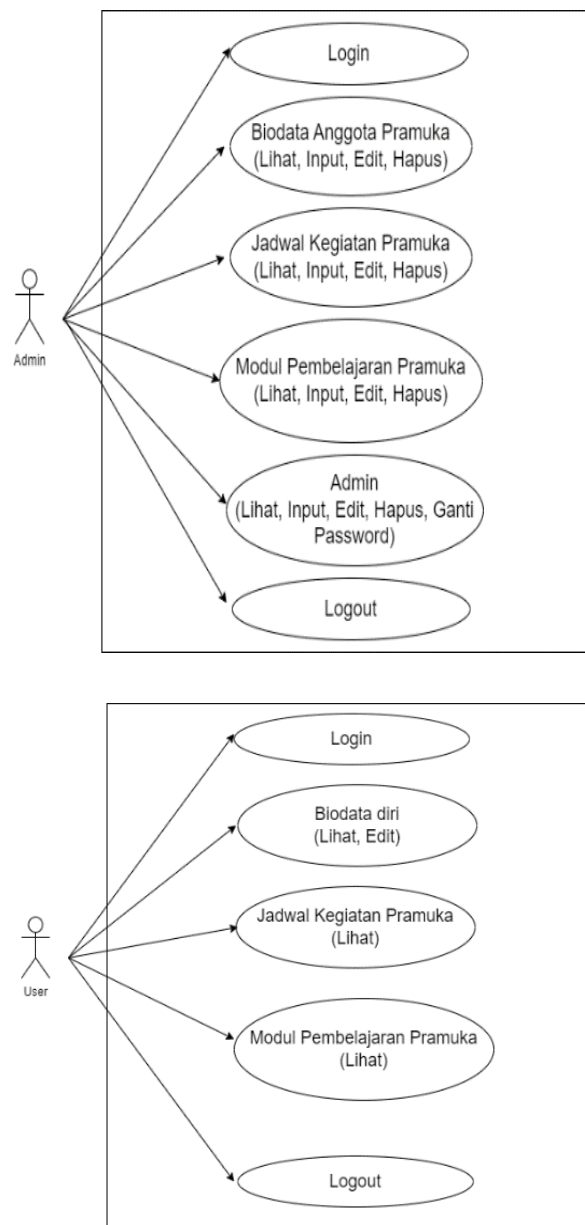
Observasi adalah metode pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung maupun tidak langsung. Observasi tidak langsung dilakukan dengan cara mengamati objek penelitian melalui media tertentu, seperti video atau foto.

2. Dokumentasi

Dokumentasi adalah proses pengumpulan, pencatatan, dan penyimpanan informasi atau data yang berkaitan dengan suatu kegiatan, sistem, atau prosedur. Dokumentasi dapat mencakup berbagai bentuk, seperti tulisan, gambar, rekaman audio, atau video, yang mendetailkan langkah-langkah, hasil, serta pengetahuan yang diperoleh selama suatu proses.

E. Desain Sistem

1. Sistem yang berjalan



Gambar 3.1 Desain Sistem Berjalan

Penjelasan:

Tabel 3.3 *Uses Case Admin*

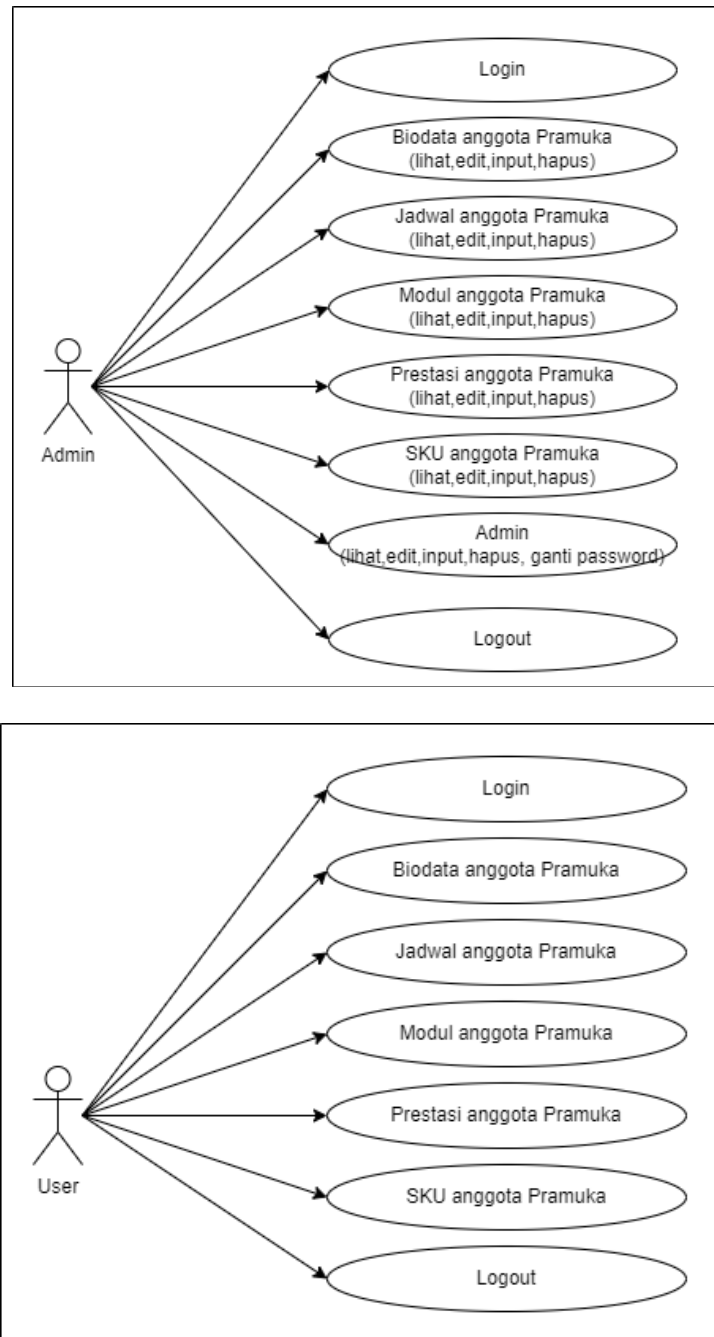
Nama Uses Case Admin	Deskripsi Uses Case Admin
<i>Admin</i>	<i>Aktor</i>
<i>Login</i>	<i>Uses Case</i> menjelaskan proses <i>Login</i> sebagai <i>admin/staf</i> untuk masuk kehalaman beranda
Biodata Anggota Pramuka	<i>Uses Case</i> ini menjelaskan proses menginput, Mengedit dan Menghapus biodata anggota pramuka yang di lakukan oleh admin
Jadwal Kegiatan	<i>Uses Case</i> ini menjelaskan proses menginput, Mengedit dan Menghapus jadwal kegiatan yang di lakukan oleh admin
Modul Pembelajaran	<i>Uses Case</i> ini menjelaskan proses menginput, Mengedit dan Menghapus modul pembelajaran yang di lakukan oleh <i>admin</i>
<i>Admin</i>	<i>Uses Case</i> ini menjelaskan proses penambahan <i>admin</i> serta mengubah maupun menghapus hak akses <i>admin</i>
<i>Logout</i>	<i>Uses Case</i> yang menjelaskan proses <i>logout</i> <i>admin</i>

Penjelasan:

Tabel. 3.4 *Uses Case User*

Nama Use Case User	Deskripsi Uses Case User
<i>user</i>	<i>Aktor</i>
<i>Login</i>	<i>Uses Case</i> menjelaskan proses <i>Login</i> sebagai user/pengguna untuk masuk kehalaman beranda.
Biodata Anggota Pramuka	<i>Uses Case</i> ini menjelaskan proses melihat biodata diri dan mengedit data.
Jadwal Kegiatan	<i>Uses Case</i> ini menjelaskan proses melihat jadwal kegiatan.
Modul Pembelajaran	<i>Uses Case</i> ini menjelaskan proses melihat modul pembelajaran.
<i>Logout</i>	<i>Uses Case</i> yang menjelaskan proses <i>logout</i> user

1. Sistem yang diusulkan



Gambar 3.2 Desain Sistem Diusulkan

Penjelasan:

Tabel 3.3 *Uses Case Admin*

Nama Uses Case Admin	Deskripsi Uses Case Admin
<i>Admin</i>	<i>Aktor</i>
<i>Login</i>	Uses Case menjelaskan proses Login sebagai admin/staf untuk masuk kehalaman beranda
Biodata Anggota Pramuka	Uses Case ini menjelaskan proses menginput, Mengedit dan Menghapus biodata anggota pramuka yang di lakukan oleh admin
Jadwal Kegiatan	Uses Case ini menjelaskan proses menginput, Mengedit dan Menghapus jadwal kegiatan yang di lakukan oleh admin
Modul Pembelajaran	Uses Case ini menjelaskan proses menginput, Mengedit dan Menghapus modul pembelajaran yang di lakukan oleh admin
Prestasi Pramuka	Uses Case ini menjelaskan proses menginput, Mengedit dan Menghapus prestasi yang di lakukan oleh admin
Sku Pramuka	Uses Case ini menjelaskan proses menginput, Mengedit,Menghapus dan memberikan progress kenaikan Tingkat(bantara dan laksana) bagi anggota pramuka yang di lakukan oleh admin
Admin	Uses Case ini menjelaskan proses penambahan admin serta mengubah maupun menghapus hak akses admin
Logout	Uses Case yang menjelaskan proses logout admin

Penjelasan:

Tabel. 3.4 *Uses Case User*

Nama Uses Case User	Deskripsi Uses Case User
user	Aktor
Login	Uses Case menjelaskan proses Login sebagai user/pengguna untuk masuk kehalaman beranda.
Biodata	Uses Case ini menjelaskan proses melihat biodata diri dan mengedit data.
Jadwal Kegiatan	Uses Case ini menjelaskan proses melihat jadwal kegiatan.

Nama Uses Case User	Deskripsi Uses Case User
Modul Pembelajaran	Uses Case ini menjelaskan proses melihat modul pembelajaran.
Sku Pramuka	Uses Case ini menjelaskan proses kenaikan pangkat pramuka.
Logout	Uses Case yang menjelaskan proses logout user

F. Metode Pengujian

1. Metode *Black Box*

Metode *Black Box*, juga dikenal sebagai pengujian fungsional, adalah metode untuk menguji perangkat lunak tanpa memeriksa struktur internal kode atau programnya. Dalam metode ini, penguji mengetahui fungsi yang harus dijalankan oleh perangkat lunak, tetapi tidak mengetahui cara kerjanya secara internal.

2. Metode *White Box*

Metode pengujian yang memanfaatkan struktur kontrol program untuk menghasilkan kasus uji dikenal sebagai White Box Testing. Dengan metode ini, kasus uji dapat diperoleh. *Basis Path* adalah Teknik iju coba *White Box (Torn Mc Cabe)*. Serta untuk mendapatkan kompleksitas logic dari suatu prosedur dan menggunakan ukuran ini sebagai petunjuk untuk mendefenisikan himpunan jalur yang akan di uji.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

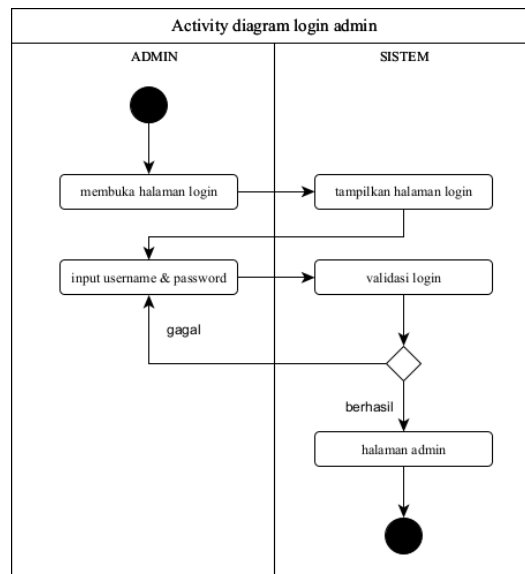
A. Analisis Aliran Data UML

1. Activity Diagram

Diagram ini menggambarkan serangkaian aktivitas yang terjadi dalam sistem beserta urutan pelaksanaannya.

a. Activity diagram admin

1) Activity diagram login

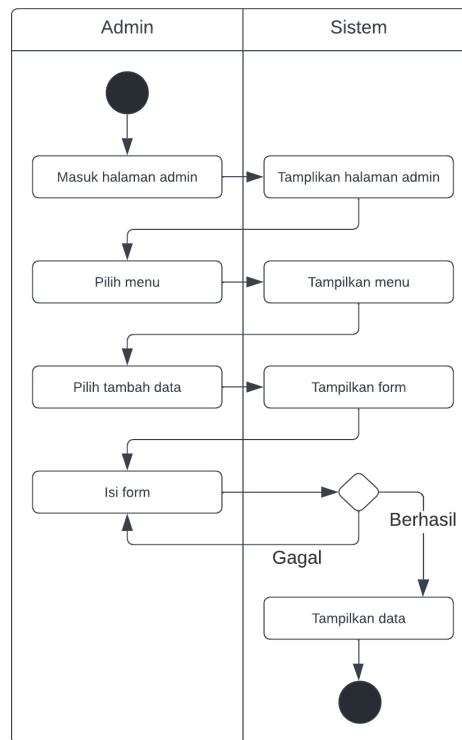


Gambar 4. 1 Activity diagram login

Gambar 4. 1 menjelaskan cara masuk sebagai *admin*. *Admin* harus terlebih dahulu mengakses situs web, setelah itu *admin* akan melihat tampilan *form login* dan diharuskan memasukkan kembali nama pengguna dan kata sandi yang telah dibuat. Kemudian sistem akan mencocokkan; jika cocok, akan

berada di halaman *admin*; apabila tidak, tetap di halaman *login*.

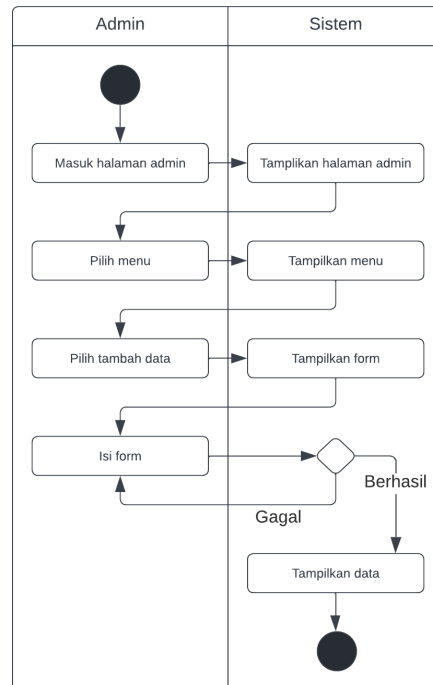
2) *Activity diagram* tambah data



Gambar 4. 2 *Activity diagram* tambah data

Gambar 4. 2 menjelaskan langkah-langkah yang dilakukan oleh *admin* untuk menambahkan data. Halaman *admin* ditampilkan oleh sistem ketika telah dibuka oleh admin. *Admin* kemudian memilih item menu tambah data, sistem kemudian menampilkan menu yang dipilih dan *admin* memilih tambah data. Form tambah data kemudian akan ditampilkan oleh sistem. *Admin* selanjutnya diminta untuk melengkapi *form* tambah data. Setelah selesai, sistem akan mengecek data dan jika berhasil, sistem akan menampilkan halaman menu untuk data yang baru ditambahkan. Jika tidak berhasil, administrator harus mengisi formulir penambahan data dengan benar sekali lagi.

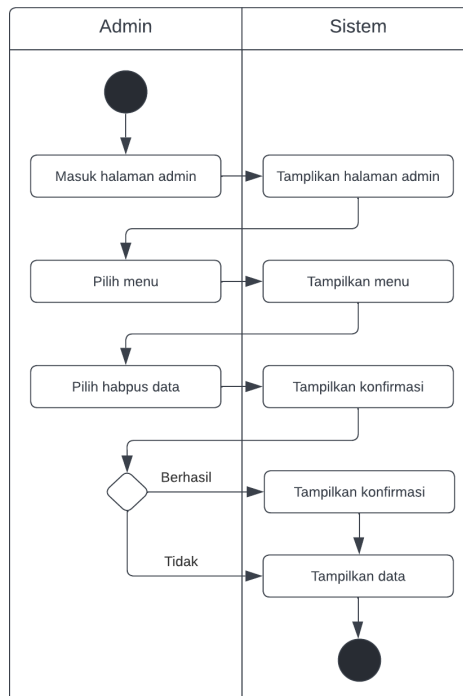
3) Activity diagram ubah data



Gambar 4. 3 Activity diagram ubah data

Gambar 4. 3 menjelaskan langkah-langkah yang perlu diikuti oleh *admin* untuk memodifikasi data. Hal pertama yang dilakukan *admin* adalah membuat folder *admin*. Kemudian, sistem akan menampilkan menu *admin*. Selanjutnya, *admin* memilih menu yang akan diubah datanya; sistem kemudian menampilkan judul menu yang *admin* pilih; terakhir, *admin* mengubah data. Sistem akan menampilkan data dalam bentuk tabel. Setelah *admin* mengisi *form* data, sistem akan memvalidasi informasi tersebut. Jika validasi cocok, sistem menampilkan item menu dengan data yang dimasukkan, jika tidak, administrator disarankan untuk mengisi form data kembali dengan akurat.

4) *Activity diagram hapus data*

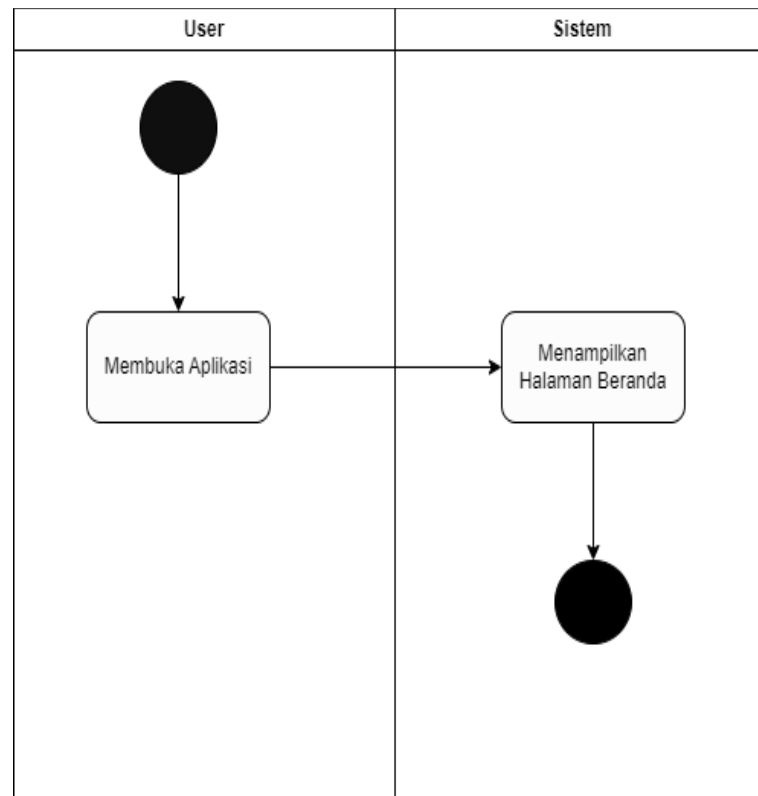


Gambar 4. 4 *Activity diagram hapus data*

Gambar 4. 4 menjelaskan prosedur yang digunakan *admin* untuk menghapus data. Halaman *admin* ditampilkan oleh sistem ketika telah dibuka oleh *admin*. *Admin* kemudian memilih menu yang datanya akan dimusnahkan, sistem menampilkan halaman menu yang telah dipilih oleh *admin*, dan *admin* mengklik pilihan hapus data. Sistem kemudian akan menampilkan konfirmasi penghapusan. *Admin* kemudian melakukan konfirmasi. Jika *admin* konfirmasi, data akan terhapus, jika tidak maka data batal dihapus.

b. Activity diagram user

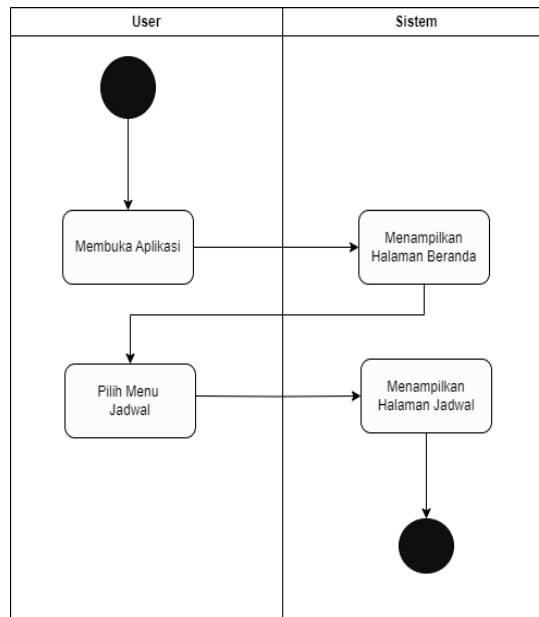
1) Activity diagram home/beranda



Gambar 4. 5 *Activity diagram home/beranda*

Gambar di atas untuk melihat proses menampilkan halaman home/beranda pada aplikasi pramuka yang dimana pada halaman ini menampilkan berita terbaru dari prestasi pramuka.

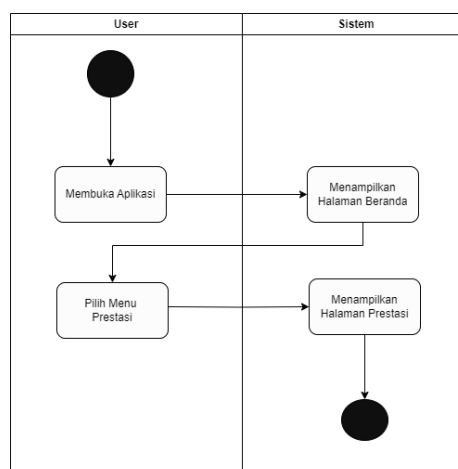
2) *Activity diagram* jadwal



Gambar 4. 6 *Activity diagram* jadwal

Gambar tersebut memberikan informasi untuk mengakses halaman jadwal, pengguna perlu membuka aplikasi terlebih dahulu. Setelah itu, sistem akan menampilkan halaman beranda. Begitu pengguna memilih menu jadwal, halaman jadwal akan ditampilkan oleh sistem.

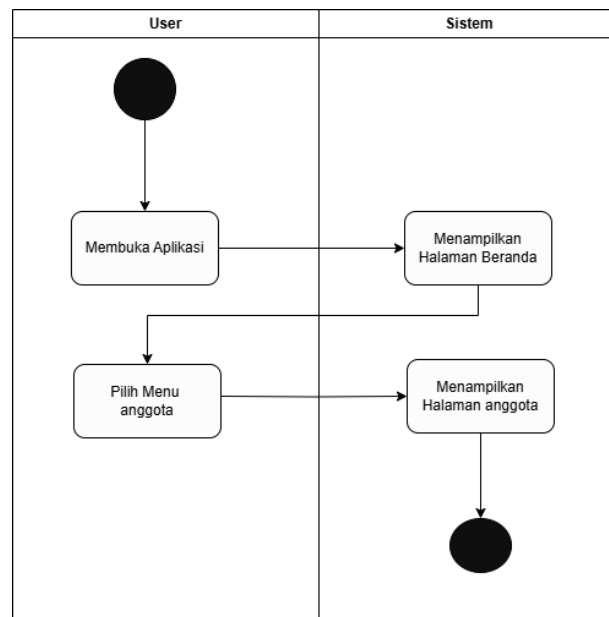
3) *Activity diagram* prestasi



Gambar 4. 7 *Activity diagram* prestasi

Gambar tersebut memberikan informasi untuk mengakses halaman prestasi, pengguna perlu membuka aplikasi terlebih dahulu. Setelah itu, sistem akan menampilkan halaman beranda. Ketika pengguna memilih menu prestasi, halaman prestasi akan muncul di layar.

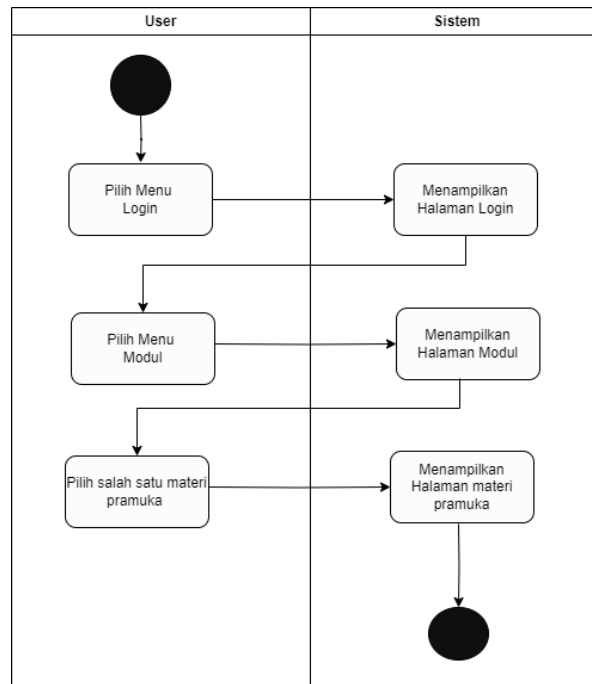
4) *Activity diagram anggota*



Gambar 4. 8 *Activity diagram anggota*

Gambar tersebut memberikan informasi untuk mengakses halaman anggota, pengguna perlu membuka aplikasi terlebih dahulu. Setelah itu, sistem akan menampilkan halaman beranda. Ketika pengguna memilih menu anggota, halaman data anggota akan muncul di layar.

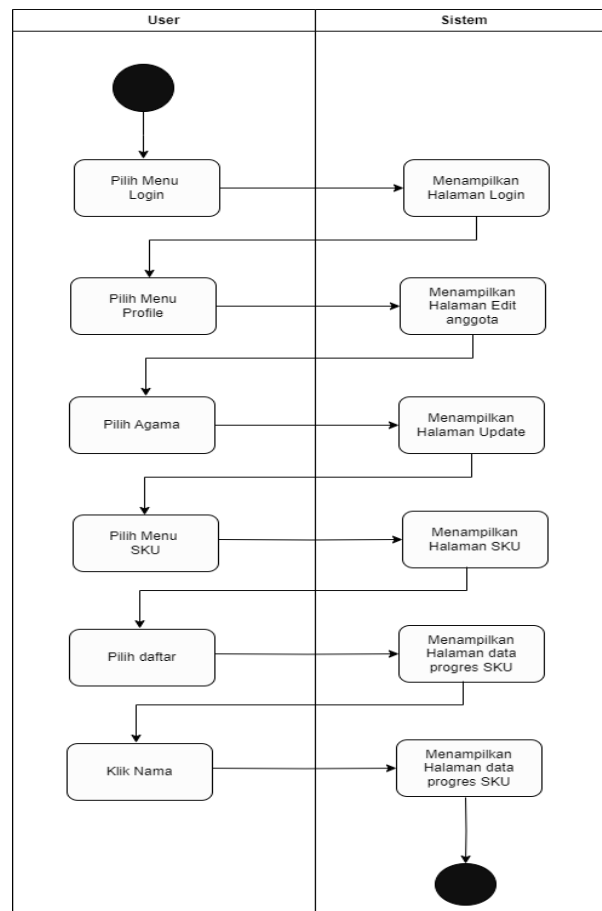
5) *Activity diagram Modul*



Gambar 4. 9 *Activity diagram modul*

Gambar tersebut untuk melihat halaman modul, pengguna harus membuka aplikasi terlebih dahulu lalu pilih menu login. Sistem kemudian akan menampilkan halaman login. Setelah pengguna memilih menu modul, sistem akan menampilkan halaman modul. kemudian pengguna memilih salah satu materi pramuka, sistem akan menampilkan halaman halaman materi pramuka.

6) Activity diagram Sku

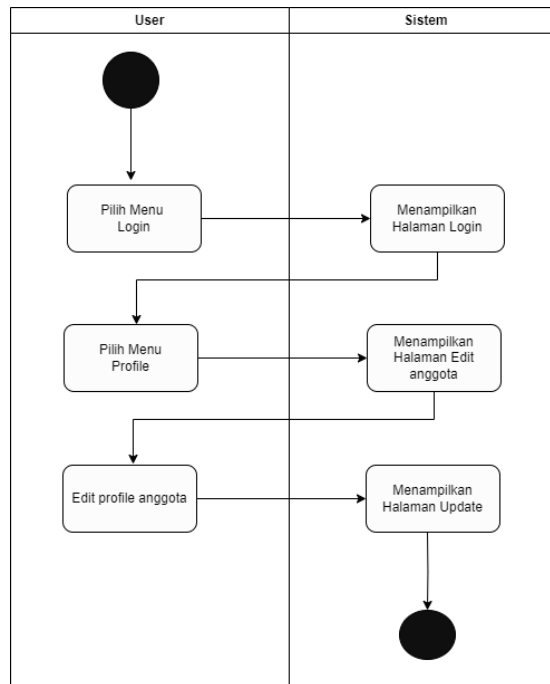


Gambar 4. 10 Activity diagram Sku

Pada diatas menjelaskan untuk melihat halaman Sku, pengguna harus membuka aplikasi terlebih dahulu lalu pilih menu login. Sistem akan menampilkan halaman login terlebih dahulu. Setelah memilih profil pada menu, sistem akan mengarahkan ke halaman edit profil. Pengguna kemudian memilih agama yang dianut, dan sistem akan menampilkan halaman pembaruan. Selanjutnya, setelah memilih menu SKU, sistem akan menampilkan halaman SKU, diikuti dengan tampilan halaman daftar saat pengguna memilihnya, sistem akan menampilkan halaman data progress sku. Kemudian pengguna mengklik namanya, sistem akan menampilkan halaman data

progres sku.

7) *Activity diagram profile*



Gambar 4. 11 *Activity diagram profile*

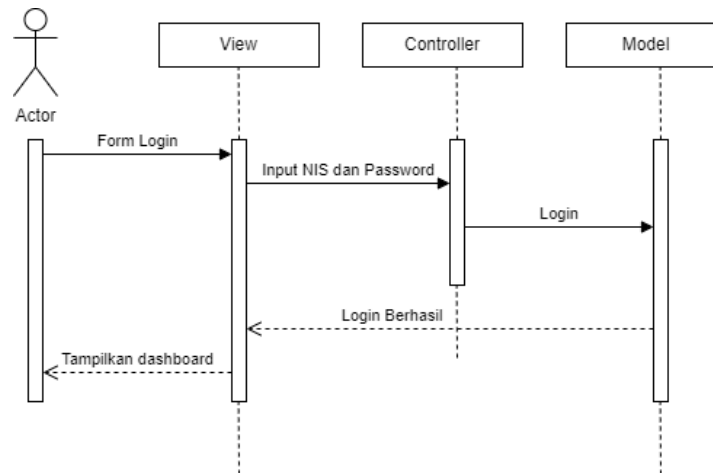
Gambar 4. 10 untuk melihat halaman profile, pengguna harus membuka aplikasi terlebih dahulu lalu pilih menu login. Sistem kemudian akan menampilkan halaman login. Setelah pengguna memilih menu profile, sistem akan menampilkan halaman edit anggota. kemudian pengguna melakukan edit profile anggota, sistem akan menampilkan halaman update.

2. *Sequence Diagram*

Diagram yang memvisualisasikan interaksi antara objek-objek secara berurutan dalam sistem seiring berjalannya waktu. Diagram ini memperlihatkan cara objek saling bertukar pesan atau data untuk menyelesaikan suatu tugas atau *use case* tertentu.

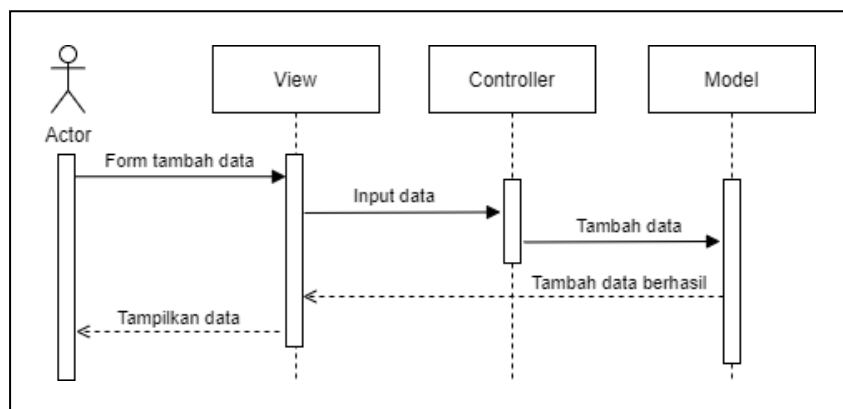
a. Sequence diagram admin

1) *Sequence diagram login*



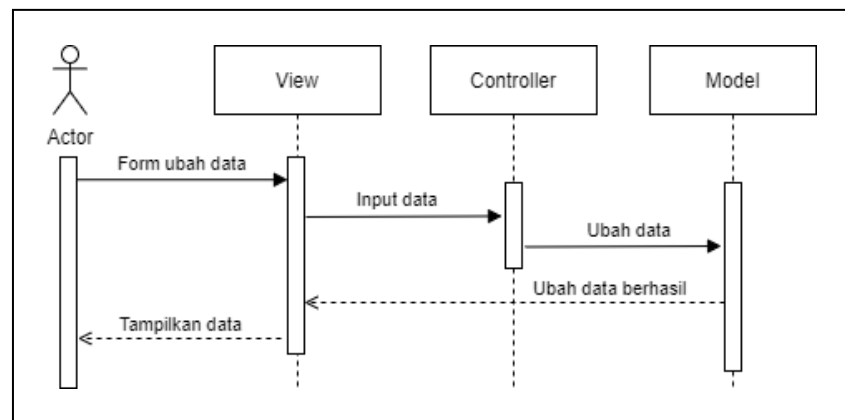
Gambar 4. 12 *Sequence diagram Login*

2) *Sequence diagram tambah data*



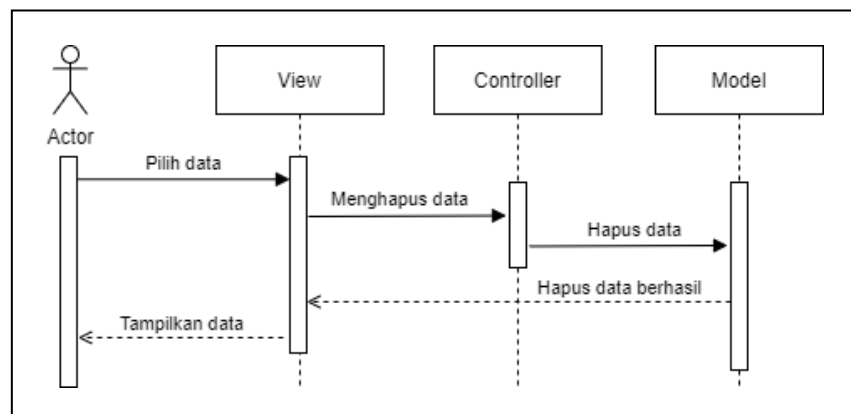
Gambar 4. 13 *Sequence diagram tambah data*

3) *Sequence diagram ubah data*



Gambar 4. 14 *Sequence diagram ubah data*

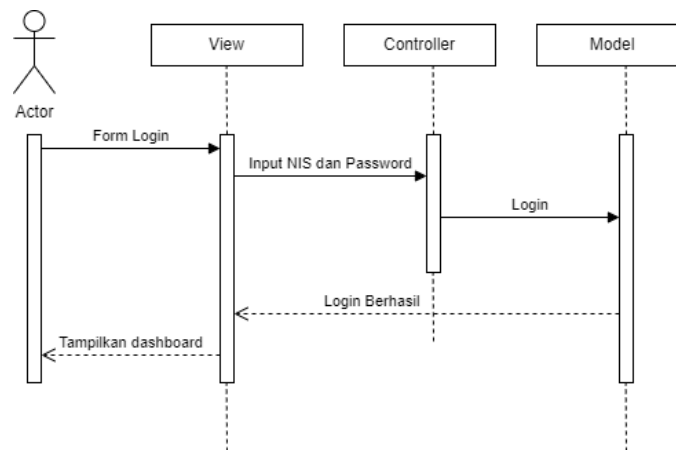
4) *Sequence diagram hapus data*



Gambar 4. 15 *Sequence diagram hapus data*

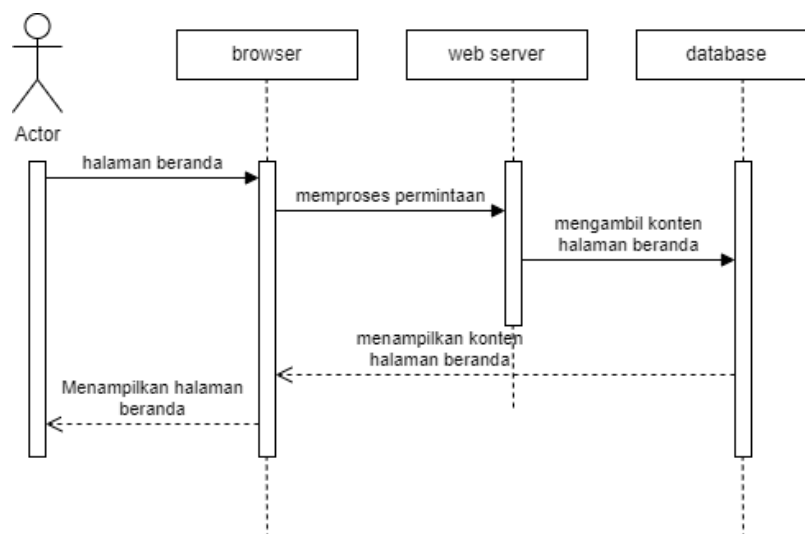
b. *Sequence diagram user*

1) *Sequence diagram login*



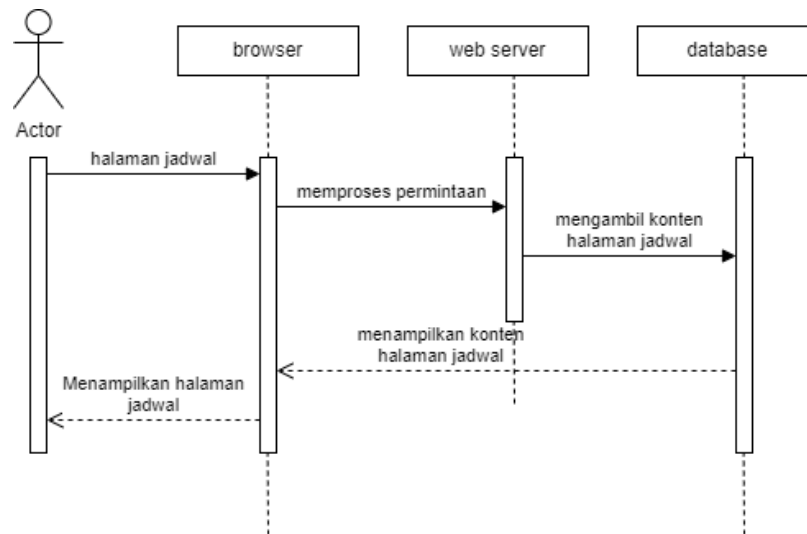
Gambar 4. 16 *Sequence diagram login*

2) *Sequence diagram halaman beranda*



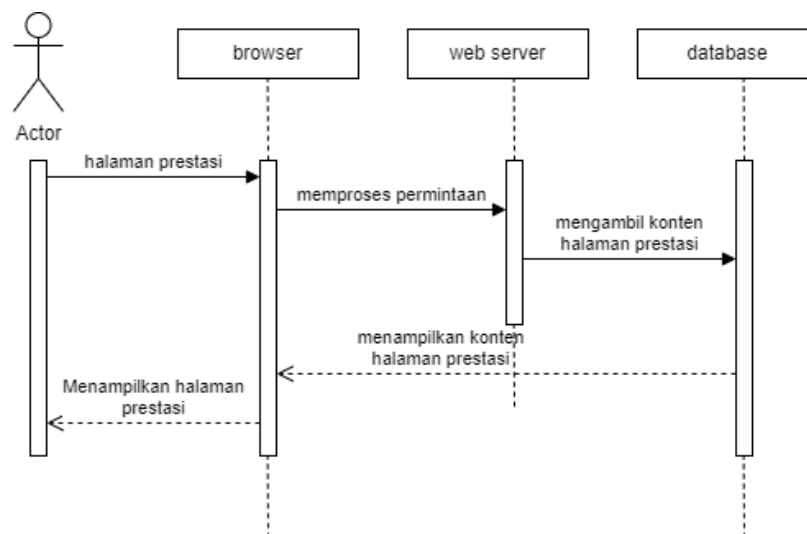
Gambar 4. 17 *Sequence diagram halaman beranda*

3) *Sequence diagram* halaman jadwal



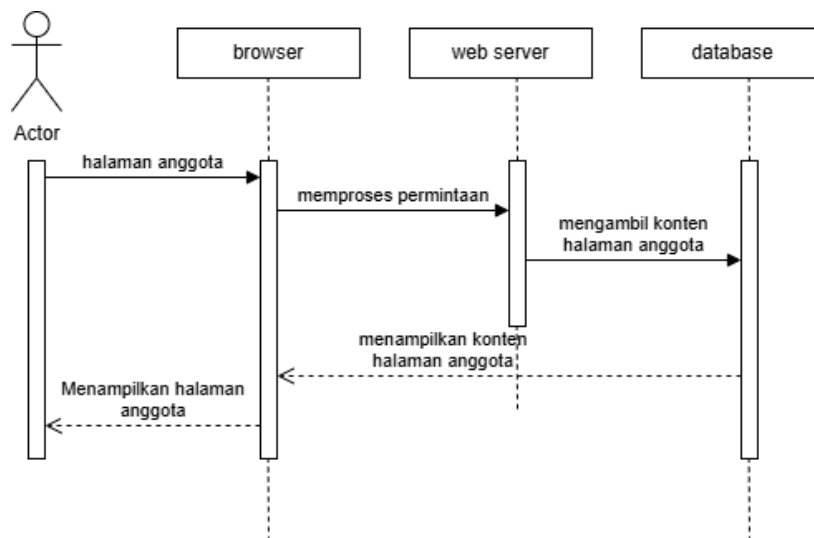
Gambar 4. 18 *Sequence diagram* halaman jadwal

4) *Sequence diagram* halaman prestasi



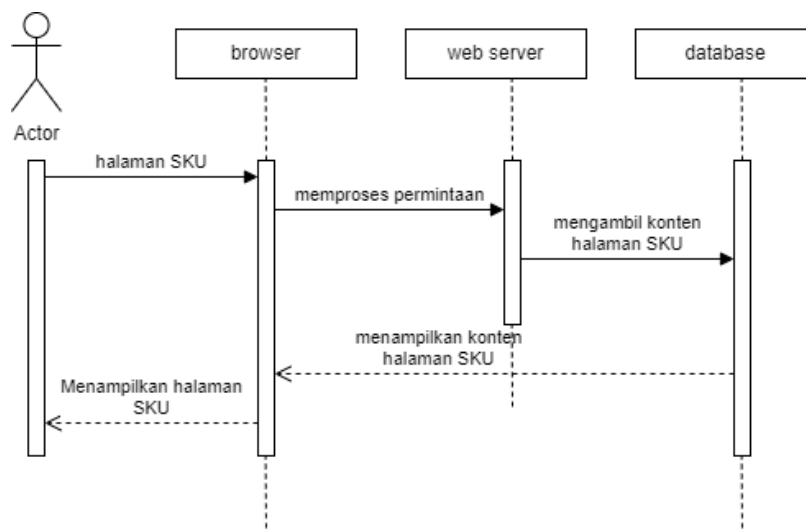
Gambar 4. 19 *Sequence diagram* halaman prestasi

5) *Sequence diagram halaman anggota*



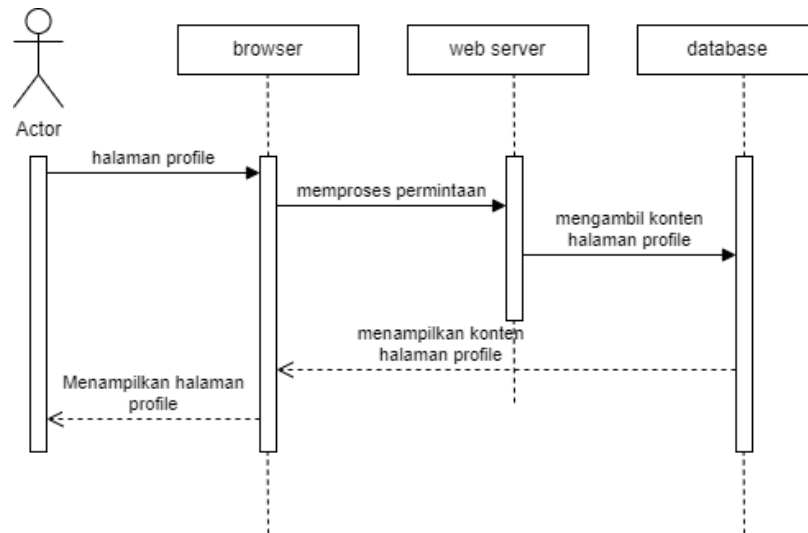
Gambar 4. 20 *Sequence diagram halaman anggota*

6) *Sequence diagram halaman SKU*



Gambar 4. 21 *Sequence diagram halaman SKU*

7) Sequence diagram halaman Profile



Gambar 4. 22 Sequence diagram halaman profile

B. Rancangan Database

Berikut ini adalah tabel-tabel yang digunakan dalam aplikasi pramuka berbasis web:

1. Tabel Anggota

Tabel 4.1 database anggota

No.	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1.	Id	<i>Bigint</i>		<i>AUTO INCREMENT</i>
2.	Nis	<i>Varchar</i>	255	Nomor_Induk_Siswa
3.	Nama	<i>Varchar</i>	255	Nama_Siswa
4.	Kelas	<i>Text</i>		Kelas Siswa
5.	Tanggal_lahir	<i>Date</i>		Tanggal Lahir Siswa
6.	tempat_tgl_lahir	<i>Char</i>	100	Tempat dan tanggal Lahir Siswa
7.	Agama	<i>Char</i>	30	Agama_Siswa
8.	Pangkat	<i>Varchar</i>	255	Tingkatan_siswa
9.	Alamat	<i>Varchar</i>	200	Alamat Siswa
10.	No_hp	<i>Varchar</i>	255	No hp siswa
11.	Role	<i>Enum</i>		Peran
12.	Aktif	<i>Tinyint</i>	1	
13.	Password	<i>Varchar</i>	255	Kata sandi

No.	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
14.	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record</i> pembuatan akun
15.	<i>Update_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record</i> pembaharuan data akun

2. Tabel berita

Tabel 4.2 database berita

No.	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1.	Id	<i>bigint</i>		<i>AUTO_INCREMENT</i>
2.	Judul	<i>varchar</i>	255	Judul dari berita
3.	Isi	<i>Text</i>	255	Isi Berita
4.	<i>Created_by</i>	<i>bigint</i>		<i>Record</i> pembuatan berita oleh
5.	<i>Update_by</i>	<i>bigint</i>		<i>Record</i> pembaharuan berita oleh
6.	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record</i> pembuatan berita
7.	<i>Update_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record</i> pembaharuan data berita

3. Tabel Jadwal

Tabel 4.3 database jadwal

No.	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1.	Id	<i>Bigint</i>		<i>AUTO_INCREMENT</i>
2.	tanggal	<i>date</i>		Tanggal kegiatan
3.	jenis_kegiatan	<i>Varchar</i>	255	Jenis kegiatan
4.	penanggungjawab	<i>Varchar</i>	150	Nama yang bertugas
5.	keterangan	<i>Text</i>		Keterangan kegiatan
6.	<i>Created_by</i>	<i>bigint</i>		<i>Record</i> pembuatan jadwal oleh
7.	<i>Update_by</i>	<i>bigint</i>		<i>Record</i> pembaharuan jadwal oleh

No.	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
8.	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record</i> pembuatan jadwal
9.	<i>Update_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record</i> pembaharuan data jadwal

4. Tabel kelas

Tabel 4.4 database kelas

No.	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1.	Id	<i>Bigint</i>		<i>AUTO_INCREMENT</i>
2.	Kelas	<i>Char</i>	10	Nama kelas
3.	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record</i> pembuatan kelas
4.	<i>Update_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record</i> pembaharuan data kelas

5. Tabel modul

Tabel 4.5 database modul

No.	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1	Id	<i>Bigint</i>		<i>AUTO_INCREMENT</i>
2.	Judul	<i>Varchar</i>	255	Judul Materi
3.	Deskripsi	<i>Text</i>		Isi materi
4.	File_path	<i>Varchar</i>	255	Lokasi penyimpanan
5.	Tipe_konten	<i>Enum</i>		Jenis materi
6.	<i>Parent_id</i>	<i>Bigint</i>		-
7.	<i>Created_by</i>	<i>Bigint</i>		<i>Record</i> pembuatan modul oleh
8.	<i>Update_by</i>	<i>Bigint</i>		<i>Record</i> pembaharuan modul oleh
9.	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record</i> pembuatan modul
10.	<i>Update_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record</i> pembaharuan data modul

6. Tabel prestasi

Tabel 4.6 database prestasi

No.	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1.	Id	<i>bigint</i>		<i>AUTO_INCREMENT</i>
2.	Kegiatan	<i>Varchar</i>	255	Nama kegiatan
3.	Keterangan	<i>text</i>		Keterangan kegiatan
4.	<i>Created_by</i>	<i>bigint</i>		<i>Record</i> pembuatan prestasi oleh
5.	<i>Update_by</i>	<i>bigint</i>		<i>Record</i> pembaharuan prestasi oleh
6.	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record</i> pembuatan prestasi
7.	<i>Update_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record</i> pembaharuan data prestasi

7. Tabel sku_header

Tabel 4.7 database sku_header

No.	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1.	Id	<i>Bigint</i>		<i>AUTO_INCREMENT</i>
2.	Id_user	<i>Bigint</i>		Id_siswa
3.	Pangkat	<i>Varchar</i>	50	Tingkatan siswa
4.	<i>Progress</i>	<i>Decimal</i>	5,2	Perkembangan siswa
5.	Status	<i>Char</i>	20	Keadaan siswa
6.	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record</i> pembuatan sku_header
7.	<i>Update_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record</i> pembaharuan data sku_header

8. Table sku_master

Tabel 4.8 database sku_master

No.	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1.	Id	<i>bigint</i>		<i>AUTO_INCREMENT</i>
2.	Deskripsi	<i>text</i>		Isi sku
3.	Agama	<i>varchar</i>	255	agama siswa
4.	Pangkat	<i>char</i>	50	Tingkatan siswa

No.	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
5.	<i>Created_by</i>	<i>bigint</i>		<i>Record pembuatan sku_master oleh</i>
6.	<i>Update_by</i>	<i>bigint</i>		<i>Record pembaharuan sku_master oleh</i>
7.	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record pembuatan sku_master</i>

9. Tabel *sku_user*

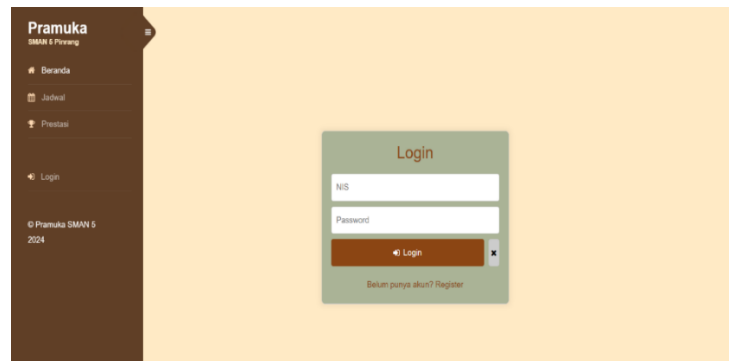
Tabel 4.9 database *sku_user*

No.	Nama Item Data	Type	Lebar	Keterangan
1.	<i>Id</i>	<i>Bigint</i>		<i>AUTO INCREMENT</i>
2.	<i>sku_id</i>	<i>Bigint</i>		<i>Id sku</i>
3.	<i>user_id</i>	<i>Bigint</i>		<i>Id user</i>
4.	<i>reviewer_id</i>	<i>Bigint</i>		<i>Record presentase sku_user oleh</i>
5.	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record pembuatan sku_user</i>
6.	<i>Update_at</i>	<i>Timestamp</i>		<i>Record pembaharuan data sku_user</i>
7.	<i>reviewed_at</i>	<i>timestamp</i>		<i>Record pembaharuan sku_user oleh</i>
8.	<i>status</i>	<i>enum</i>		<i>Status sku siswa</i>

C. Detail Sistem

1. Halaman *Login Admin*

Tampilan halaman *login admin* merupakan fitur pada aplikasi atau sistem manajemen yang bertujuan untuk membatasi akses hanya kepada pengguna yang memiliki hak akses sebagai admin. Halaman *login admin* merupakan halaman utama yang digunakan oleh *admin* untuk mendapatkan akses ke halaman *admin*.



Gambar 4. 23 *Halaman Login admin*

```

1  @extends('layouts.app') <!-- Memanggil template utama -->
2  @section('content')
3  @if ($errors->has('loginError'))
4      <div class="alert alert-danger">
5          {{ $errors->first('loginError') }}
6      </div>
7  @endif
8  <div id="login-wrapper">
9      <form id="login-form" action="{{ route('login') }}" method="POST">
10         @csrf
11         <h2>Login</h2>
12         <!-- Tempat pesan error -->
13         @if (session('error'))
14             <div class="alert alert-danger">
15                 {{ session('error') }}
16             </div>
17         @endif
18         <input type="text" name="nis" placeholder="NIS" required>
19         <input type="password" name="password" placeholder="Password" required>
20         <div class="form-buttons">
21             <!--button login-->
22             <button type="submit" class="btn-login">
23                 <i class="fa fa-sign-in"></i> Login
24             </button>
25             <!--button cancel-->
26             <button type="button" class="btn-cancel" onclick="window.location='{{ route('home') }}'">
27                 <i class="fa fa-times"></i>
28             </button>
29         </div>
30         <!--untuk buat akun-->
31         <a href="{{ route('anggota.create') }}" class="register-link">Belum punya akun? Register</a>
32     </form>
33 </div>
34 @endsection
35

```

2. Halaman Jadwal Admin

Setelah memilih menu jadwal, akan tampil halaman sub menu jadwal pramuka. halaman jadwal admin adalah fitur dalam sistem manajemen yang dirancang untuk membantu admin dalam mengelola, melihat, dan memperbarui

jadwal secara efisien. Halaman ini berfungsi sebagai mengatur & mengelola berbagai kegiatan penting berkaitan dengan kegiatan latihan pramuka dan akan muncul tampilan seperti tanggal kegiatan latihan pramuka, jenis kegiatan pramuka, penanggung jawab serta keterangannya.



Tanggal	Jenis Kegiatan	Penanggung Jawab	Keterangan	
01/02/2025	Bakti Sosial	Dina	Bakti Sosial	 
10/01/2025	MATERI SMAPHORE	PEMBINA PRAMUKA	MENGGUNAKAN PAKAIAN PRAMUKA LENGKAP	 
13/12/2024	Materi Sejarah	PURNA	Menggunakan pakain pramuka lengkap	 

Gambar 4. 24 Halaman Jadwal *admin*

```

1  @extends('layouts.app') <!-- Memanggil template utama -->
2  @section('content')
3  <div class="container">
4      <div class="row justify-content-center">
5          <!-- Judul dengan logo di kiri dan kanan -->
6          <div class="col-md-12 text-center mb-4">
7              <div class="d-flex justify-content-center align-items-center">
8                  <!-- Logo Kiri -->
9                  
11                  <h2>Jadwal Kegiatan Pramuka SMA N 5 Pinrang</h2>
12                  <!-- Logo Kanan -->
13                  
15              </div>
16          </div>
17          @if (session('success'))
18              <div class="alert alert-success">
19                  {{ session('success') }}
20              </div>
21          @endif
22          <!-- Tabel Jadwal -->
23          <div class="col-md-12">
24              <table class="table table-bordered table-striped">
25                  <thead class="thead-brown">
26                      <tr>
27                          <th class="text-center">Tanggal</th>
28                          <th class="text-center" style="width: 35%;>Jenis Kegiatan</th>
29                          <th class="text-center" style="width: 15%;>Penanggung Jawab</th>
30                          <th class="text-center">Keterangan</th>
31                          @if(Auth::check() && Auth::user()->role == 'admin')
32                              <th class="text-center" style="width: 8%;></th>
33                          @endif
34                      </tr>
35                  </thead>
36                  <tbody>
37                      @if($jadwal->isEmpty())

```

```

38 |         <tr>
39 |             <td colspan="5" class="text-center">Tidak ada data</td>
40 |         </tr>
41 |     @else
42 |     @foreach($jadwal as $item)
43 |     <tr>
44 |         <td class="text-center">{{ isset($jadwal) ?
45 |             \Carbon\Carbon::parse($item->tanggal)->format('d/m/Y') : '' }}</td>
46 |         <td>{{ $item->jenis_kegiatan }}</td>
47 |         <td class="text-center">{{ $item->penanggungjawab }}</td>
48 |         <td>{{ $item->keterangan }}</td>
49 |         @if(Auth::check() && Auth::user()->role == 'admin')
50 |         <td class="text-center">
51 |             <!-- Tombol Edit -->
52 |             <a href="{{ route('jadwal.edit', $item->id) }}"
53 |                 class="btn btn-sm btn-warning">
54 |                 <i class="fa fa-pencil"></i>
55 |             </a>
56 |             <!-- Tombol Delete dengan konfirmasi -->
57 |             <form action="{{ route('jadwal.destroy', $item->id) }}"
58 |                 method="POST" style="display:inline;">
59 |                 @csrf
60 |                 @method('DELETE')
61 |                 <button type="submit" class="btn btn-sm btn-danger"
62 |                     onclick="return confirm('Yakin ingin menghapus jadwal ini?');">
63 |                     <i class="fa fa-trash"></i>
64 |                 </button>
65 |             </form>
66 |         </td>
67 |         @endif
68 |     </tr>
69 | @endforeach
70 | @endif
71 | </tbody>
72 | </table>
73 | </div>
74 | </div>
75 |
76 | <!-- Tombol untuk menambah jadwal, hanya muncul jika user login dan role admin -->
77 | @if(Auth::check() && Auth::user()->role == 'admin')
78 |     <div class="text-left mt-4">
79 |         <a href="{{ route('jadwal.create') }}" class="btn btn-custom">
80 |             <i class="fa fa-plus"></i> Tambah Jadwal
81 |         </a>
82 |     </div>
83 | @endif
84 |
85 | </div>
86 | @endsection

```

3. Halaman Prestasi Admin

Setelah memilih menu prestasi, akan tampil halaman sub menu prestasi pramuka. halaman prestasi admin pramuka adalah fitur pada sistem manajemen kegiatan pramuka yang memungkinkan admin untuk mengelola data prestasi anggota pramuka di sman 5 pinrang dengan tampilan nama kegiatan, keterangan, foto kegiatan serta fitur tambah prestasi, mengedit dan menghapus data. tampilan menu prestasi akan tampil pada menu beranda.



Gambar 4. 25 Halaman prestasi *admin*

```

1 @extends('layouts.app') <!-- Memanggil template utama -->
2 @section('content')
3 <div class="container">
4     <div class="row justify-content-center">
5         <!-- Judul dengan logo di kiri dan kanan -->
6         <div class="col-md-12 text-center mb-4">
7             <div class="d-flex justify-content-center align-items-center">
8                 <!-- Logo Kiri -->
9                 
11                 <h2>Prestasi Pramuka SMA N 5 Pinrang</h2>
12                 <!-- Logo Kanan -->
13                 
15             </div>
16         </div>
17         @if (session('success'))
18             <div class="alert alert-success">
19                 {{ session('success') }}
20             </div>
21         @endif
22         <!-- Tabel Jadwal -->
23         <div class="col-md-12">
24             <table class="table table-bordered table-striped">
25                 <thead class="thead-dark">
26                     <tr>
27                         <th class="text-center">Kegiatan</th>
28                         <th class="text-center">Keterangan</th>
29                         <th class="text-center">Photo</th>
30                         @if(Auth::check() && Auth::user()->role == 'admin')
31                             <th class="text-center" style="width: 8%;"></th>
32                         @endif
33                     </tr>
34                 </thead>
35                 <tbody>
36                     @if($prestasi->isEmpty())
37                         <tr>

```

```

37         <tr>
38             <td colspan="5" class="text-center">Tidak ada data</td>
39         </tr>
40     @else
41     @foreach($prestasi as $item)
42     <tr>
43         <td style="width: 20%;">{{ $item->kegiatan }}</td>
44         <td >{{ $item->keterangan }}</td>
45         <td style="width: 30%;" class="text-center">
46             <!-- Thumbnail Poto dengan modal -->
47             id }}">
51         </td>
52         @if(Auth::check() && Auth::user()->role == 'admin')
53         <td class="text-center">
54             <!-- Tombol Edit -->
55             <a href="{{ route('prestasi.edit', $item->id) }}"
56                 class="btn btn-sm btn-warning">
57                 <i class="fa fa-pencil"></i>
58             </a>
59             <!-- Tombol Delete dengan konfirmasi -->
60             <form action="{{ route('prestasi.destroy', $item->id) }}"
61                 method="POST" style="display:inline;">
62                 @csrf
63                 @method('DELETE')
64                 <button type="submit" class="btn btn-sm btn-danger"
65                     onclick="return confirm('Yakin ingin menghapus jadwal ini?');">
66                     <i class="fa fa-trash"></i>
67                 </button>
68             </form>
69         </td>
70     @endif
71     </tr>
72 @endforeach
73 @endif
74 </tbody>
75 </table>
76 </div>
77 </div>
78
79 <!-- Tombol untuk menambah prestasi, hanya muncul jika user login dan role admin -->
80 @if(Auth::check() && Auth::user()->role == 'admin')
81 <div class="text-left mt-4">
82     <a href="{{ route('prestasi.create') }}" class="btn btn-custom">
83         <i class="fa fa-plus"></i> Tambah Prestasi
84     </a>
85 </div>
86 @endif
87 {{-- <p>User ID: {{ auth()->user()->id }}</p> --}}
88 </div>
89 @endsection

```

4. Halaman Anggota Pramuka Admin

Setelah memilih menu anggota, akan tampil halaman sub menu anggota pramuka. halaman anggota pramuka merupakan halaman yang menampilkan data anggota pramuka di sman 5 pinrang dengan nis,nama,kelas,pangkat,role serta statusnya dengan fitur yang dapat di edit datanya.

Pramuka
SMAN 5 Pinrang

Anggota Pramuka SMA N 5 Pinrang

NIS	Nama	Kelas	Pangkat	Role	Status	
123456	Admin	12		admin	Aktif	
225850	RISKA PRATIWI SALEH	XII.1	Bantara	user	Aktif	
225655	AWALIA RAMDHANI	XII.3	Bantara	user	Aktif	
225852	RISMA LAUDYA SARI.A	XII.3	Bantara	user	Aktif	
225796	NUR AFIKA	XII.6	Bantara	user	Aktif	
225802	NUR ASPIMANDA NIKMA	XII.7	Bantara	user	Aktif	
225680	HUSNUL KHATIMAH	XII.3	Bantara	user	Aktif	
225787	NAYLA MAZAZTYA	XII.3	Bantara	user	Aktif	
225693	ISDI FARIWANSYAH	XII.2	Bantara	user	Aktif	
225786	NAYLA DARWIS	XII.4	Bantara	user	Aktif	
225841	RASHYA ADHITYA	XII.1	Bantara	user	Aktif	

© Pramuka SMAN 5
2024

Gambar 4. 26 Halaman anggota pramuka *admin*

```

1  @extends('layouts.app') <!-- Memanggil template utama -->
2  @section('content')
3  <div class="container">
4      <div class="row justify-content-center">
5          <!-- Judul dengan logo di kiri dan kanan -->
6          <div class="col-md-12 text-center mb-4">
7              <div class="d-flex justify-content-center align-items-center">
8                  <!-- Logo Kiri -->
9                  
11                  <h2>Anggota Pramuka SMA N 5 Pinrang</h2>
12                  <!-- Logo Kanan -->
13                  
15              </div>
16          </div>
17          @if (session('success'))
18              <div class="alert alert-success">
19                  {{ session('success') }}
20              </div>
21          @endif
22
23          <!-- Tabel Jadwal -->
24          <div class="col-md-12">
25              <table class="table table-bordered table-striped">
26                  <thead class="thead-dark">
27                      <tr>
28                          <th class="text-center" style="width: 10%;>NIS</th>
29                          <th class="text-center">Nama</th>
30                          <th class="text-center" style="width: 10%;>Kelas</th>
31                          <th class="text-center">Pangkat</th>
32                          <th class="text-center">Role</th>
33                          <th class="text-center">Status</th>
34                          <th class="text-center" style="width: 5%;></th>
35                      </tr>
36                  </thead>
37                  <tbody>

```

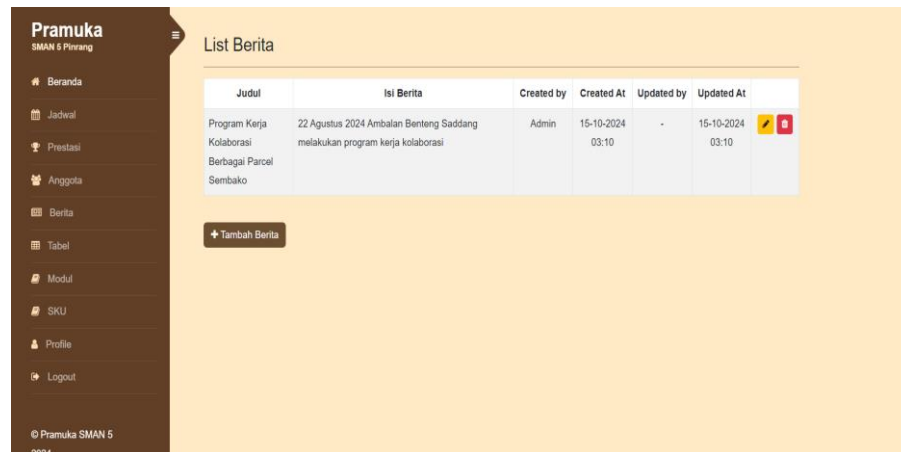
```

38 @if($anggota->isEmpty())
39 <tr>
40 <td colspan="5" class="text-center">Tidak ada data</td>
41 </tr>
42 @else
43 @foreach($anggota as $item)
44 <tr>
45 <td class="text-center"><a href="{{ route('anggota.detail',
46 ['id' => $item->id, 'action' => 'detail']) }}">{{ $item->nis }}</a></td>
47 <td>{{ $item->nama }}</td>
48 <td class="text-center">{{ $item->kelas }}</td>
49 <td>{{ $item->pangkat }}</td>
50 <td class="text-center">{{ $item->role }}</td>
51 <td class="text-center">{{ $item->aktif == 1 ? 'Aktif' : 'Belum Aktif' }}</td>
52 <td class="text-center">
53 <!-- Tombol Edit -->
54 <a href="{{ route('anggota.edit',
55 ['id' => $item->id, 'action' => 'edit']) }}" class="btn btn-sm btn-warning">
56 <i class="fa fa-pencil"></i>
57 </a>
58 </td>
59 </tr>
60 @endforeach
61 @endif
62 </tbody>
63 </table>
64 </div>
65 </div>
66 </div>
67 @endsection

```

5. Halaman Berita Admin

Setelah memilih menu berita, akan tampil halaman sub menu berita pramuka. halaman berita admin pramuka adalah sebuah fitur pada sistem manajemen pramuka yang dirancang untuk memudahkan admin dalam membuat, mengelola, dan mengatur publikasi berita seputar kegiatan atau informasi terbaru yang berkaitan dengan organisasi pramuka dengan tampilan judul berita, isi berita dengan fitur yang dapat di edit dan di hapus .tampilan berita akan tampil di menu beranda yang dapat di lihat oleh user/pengguna.



Gambar 4. 27 Halaman Berita *admin*

```

1  @extends('layouts.app') <!-- Memanggil template utama -->
2  @section('content')
3  <div class="container">
4    <div class="row justify-content-center">
5      <!-- Judul Halaman -->
6      <div class="col-md-12">
7        <h3>List Berita</h3>
8        <hr style="border-top: 2px solid #000;"> <!-- Garis di bawah judul -->
9      </div>
10     @if (session('success'))
11       <div class="alert alert-success">
12         {{ session('success') }}
13       </div>
14     @endif
15     @if(session('danger'))
16       <div class="alert alert-danger">
17         {{ session('danger') }}
18       </div>
19     @endif
20     <!-- Tabel List SKU -->
21     <div class="col-md-12">
22       <table class="table table-bordered table-striped">
23         <thead class="thead-dark">
24           <tr>
25             <th class="text-center" style="width: 15%;">Judul</th>
26             <th class="text-center">Isi Berita</th>
27             <th class="text-center" style="width: 10%;">Created by</th>
28             <th class="text-center" style="width: 10%;">Created At</th>
29             <th class="text-center" style="width: 10%;">Updated by</th>
30             <th class="text-center" style="width: 10%;">Updated At</th>
31             <th class="text-center" style="width: 8%;"></th>
32           </tr>
33         </thead>
34         <tbody>
35           @if($berita->isEmpty())
36             <tr>
37               <td colspan="7" class="text-center">Tidak ada data</td>

```

```

38         </tr>
39     @else
40     @foreach($berita as $item)
41     <tr>
42         <td>{{ $item->judul }}</td>
43         <td>{{ $item->isi }}</td>
44         <td class="text-center">{{ $item->createdBy ? $item->createdBy->nama : '-' }}</td>
45         <td class="text-center">{{ $item->created_at->format('d-m-Y h:m') }}</td>
46         <td class="text-center">{{ $item->updatedBy ? $item->updatedBy->nama : '-' }}</td>
47         <td class="text-center">{{ $item->updated_at->format('d-m-Y h:m') }}</td>
48         <td class="text-center">
49             <!-- Tombol Edit -->
50             <a href="{{ route('berita.edit', $item->id) }}"
51               class="btn btn-sm btn-warning">
52                 <i class="fa fa-pencil"></i>
53             </a>
54             <!-- Tombol Delete dengan konfirmasi -->
55             <form action="{{ route('berita.destroy', $item->id) }}"
56               method="POST" style="display:inline;">
57                 @csrf
58                 @method('DELETE')
59                 <button type="submit" class="btn btn-sm btn-danger"
60                   onclick="return confirm('Yakin ingin menghapus Berita ini?');">
61                     <i class="fa fa-trash"></i>
62                 </button>
63             </form>
64         </td>
65     </tr>
66 @endforeach
67 @endif
68 </tbody>
69 </table>

```

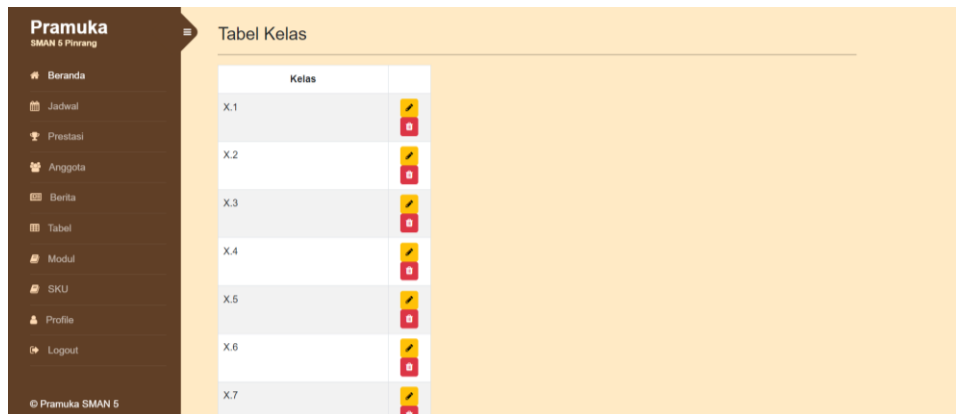
```

70 </div>
71 </div>
72
73 <!-- Tombol untuk menambah prestasi, hanya muncul jika user login dan role admin -->
74 @if(Auth::check() && Auth::user()->role == 'admin')
75 <div class="text-left mt-4">
76     <a href="{{ route('berita.create') }}" class="btn btn-custom">
77         <i class="fa fa-plus"></i> Tambah Berita
78     </a>
79 </div>
80 @endif
81 </div>
82 @endsection

```

6. Halaman Tabel Kelas Admin

Setelah memilih menu kelas, akan tampil halaman sub menu kelas pramuka. Halaman tabel kelas merupakan halaman yang menampilkan kelas siswa yang ada di sman 5 pinrang dengan fitur edit dan hapus.



Pramuka
SMAN 5 Pinrang

- Beranda
- Jadwal
- Prestasi
- Anggota
- Berita
- Tabel
- Modul
- SKU
- Profile
- Logout

© Pramuka SMAN 5

Tabel Kelas

Kelas	
X.1	Edit
X.2	Edit
X.3	Edit
X.4	Edit
X.5	Edit
X.6	Edit
X.7	Edit

Gambar 4. 28 Halaman tabel kelas *admin*

```

1  @extends('layouts.app') <!-- Memanggil template utama -->
2  @section('content')
3  <div class="container">
4    <h3>Tabel Kelas</h3>
5    <hr style="border-top: 2px solid #000;"> <!-- Garis di bawah judul -->
6    @if (session('success'))
7      <div class="alert alert-success">
8        {{ session('success') }}
9      </div>
10   @endif
11   <!-- Tabel Jadwal -->
12   <div class="col-md-4">
13     <table class="table table-bordered table-striped">
14       <thead class="thead-brown">
15         <tr>
16           <th class="text-center">Kelas</th>
17           <th class="text-center" style="width: 20%;"></th>
18         </tr>
19       </thead>
20       <tbody>
21         @if($kelas->isEmpty())
22           <tr>
23             <td colspan="2" class="text-center">Tidak ada data</td>
24           </tr>
25         @else
26           @foreach($kelas as $item)
27             <tr>
28               <td>{{ $item->kelas }}</td>
29               <td class="text-center">
30                 <!-- Tombol Edit -->
31                 <a href="{{ route('kelas.edit', $item->id) }}"
32                   class="btn btn-sm btn-warning">
33                   <i class="fa fa-pencil"></i>
34                 </a>
35                 <!-- Tombol Delete dengan konfirmasi -->
36                 <form action="{{ route('kelas.destroy', $item->id) }}"
37                   method="POST" style="display:inline;">

```

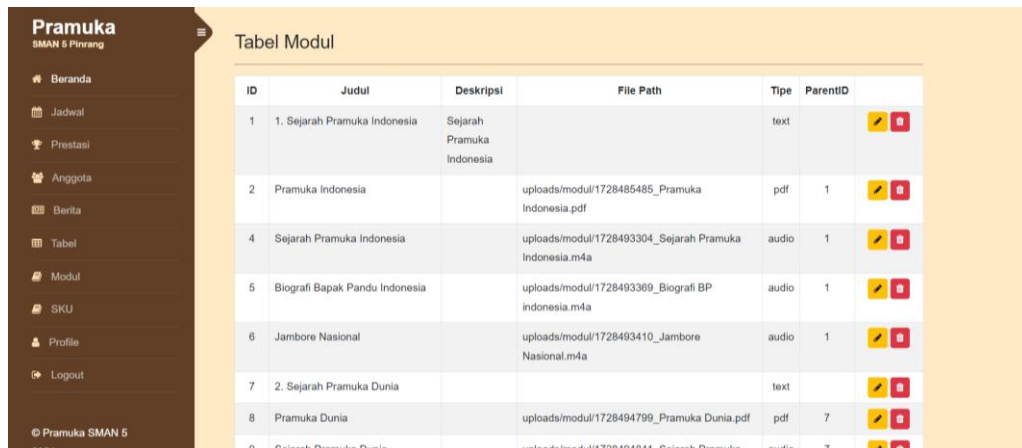
```

38         @csrf
39         @method('DELETE')
40         <button type="submit" class="btn btn-sm btn-danger"
41             onclick="return confirm('Yakin ingin menghapus kelas ini?');">
42             <i class="fa fa-trash"></i>
43         </button>
44     </form>
45 </td>
46 </tr>
47 @endforeach
48 @endif
49 </tbody>
50 </table>
51 </div>
52 <div class="text-left mt-4">
53     <a href="{{ route('kelas.create') }}" class="btn btn-custom">
54         <i class="fa fa-plus"></i> Tambah Kelas
55     </a>
56 </div>
57 @endsection

```

7. Halaman Tabel Modul Admin

Setelah memilih menu tabel modul, akan tampil halaman sub menu modul pramuka. Halaman tabel modul merupakan halaman yang menampilkan materi pramuka dengan fitur yang dapat diedit dan hapus.



ID	Judul	Deskripsi	File Path	Tipe	ParentID	
1	1. Sejarah Pramuka Indonesia	Sejarah Pramuka Indonesia		text		 
2	Pramuka Indonesia		uploads/module/1728485485_Pramuka Indonesia.pdf	pdf	1	 
4	Sejarah Pramuka Indonesia		uploads/module/1728493304_Sejarah Pramuka Indonesia.m4a	audio	1	 
5	Biografi Bapak Pandu Indonesia		uploads/module/1728493369_Biografi BP indonesia.m4a	audio	1	 
6	Jambore Nasional		uploads/module/1728493410_Jambore Nasional.m4a	audio	1	 
7	2. Sejarah Pramuka Dunia			text		 
8	Pramuka Dunia		uploads/module/1728494799_Pramuka Dunia.pdf	pdf	7	 
9	Raiarah Pramuka Dunia		uploads/module/1728494841_Raiarah Pramuka	audio	7	 

Gambar 4. 29 Halaman tabel modul *admin*

```

38 @if ($module->type_konten == 'video' && $module->file_path)
39 <video class="embed-responsive embed-responsive-16by9"
40 controls style="max-width: 400px; width: 100%;">
41 <source src="{{ asset($module->file_path) }}"
42 type="video/mp4">
43 Your browser does not support the video tag.
44 </video>
45 @endif
46 <!-- Jika tipe konten adalah PDF -->
47 @if ($module->type_konten == 'pdf' && $module->file_path)
48 <iframe src="{{ asset($module->file_path) }}" toolbar=1&view=Fit&sidebar=0"
49 width="100%" height="500px"></iframe>
50 @endif
51 <!-- Jika tipe konten adalah audio -->
52 @if ($module->type_konten == 'audio' && $module->file_path)
53 <audio controls>
54 <source src="{{ asset($module->file_path) }}"
55 type="audio/mpeg">
56 Your browser does not support the audio element.
57 </audio>
58 @endif
59 <!-- Nested Accordion: Menampilkan anak-anak modul -->
60 @if ($module->children->count() > 0)
61 <div class="accordion mt-3" id="nestedAccordion-{{ $module->id }}">
62 <div class="accordion-item">
63 <h2 class="accordion-header" id="heading-{{ $child->id }}">
64 <button class="accordion-button collapsed"
65 type="button"
66 data-bs-toggle="collapse"
67 data-bs-target="#collapse-{{ $child->id }}"
68 aria-expanded="false"

```

```

70         aria-controls="collapse-{{ $child->id }}"
71         {{ $child->judul }}
72     </button>
73 </h2>
74 <div id="collapse-{{ $child->id }}"
75     class="accordion-collapse collapse"
76     aria-labelledby="heading-{{ $child->id }}"
77     data-bs-parent="#nestedAccordion-{{ $modul->id }}">
78     <div class="accordion-body">
79         <p>{{ $child->deskripsi }}</p>
80         <!-- Jika tipe konten adalah video -->
81         {{-- @if ($child->tipe_konten == 'video' && $child->file_path)
82             <div class="embed-responsive embed-responsive-16by9">
83                 <iframe class="embed-responsive-item"
84                     src="{{ $child->file_path }}"?autoplay=0"
85                     allowfullscreen></iframe>
86             </div>
87             @endif --}}
88
89         <!-- Jika tipe konten adalah video -->
90         @if ($child->tipe_konten == 'video' && $child->file_path)
91             <video class="embed-responsive embed-responsive-16by9"
92                 controls style="max-width: 400px; width: 100%;">
93                 <source src="{{ asset($child->file_path) }}"
94                     type="video/mp4">
95                 Your browser does not support the video tag.
96             </video>
97             {{-- <p>Video path: <a href="{{ asset($child->file_path) }}"
98                 target="_blank">{{ asset($child->file_path) }}</a></p> --}}
99         @endif
100         <!-- Jika tipe konten adalah PDF -->
101         @if ($child->tipe_konten == 'pdf' && $child->file_path)
102             @if ($child->tipe_konten == 'pdf' && $child->file_path)
103                 <iframe src="{{ asset($child->file_path) }}"#toolbar=1&view=Fit&sidebar=0"
104                     width="100%" height="500px"></iframe>
105             @endif
106             <!-- Jika tipe konten adalah audio, tampilkan audio player -->
107             @if ($child->tipe_konten == 'audio' && $child->file_path)
108                 <audio controls>
109                     <source src="{{ asset($child->file_path) }}"
110                         type="audio/mpeg"> <!-- Untuk mp3 -->
111                     Your browser does not support the audio element.
112                 </audio>
113             @endif
114         </div>
115     </div>
116 @endforeach
117 </div>
118 @endif
119 </div>
120 </div>
121 @endforeach
122 </div>
123 </div>
124 </div>
125 </div>
126 </div>
127 @endsection

```

8. Halaman Sku Admin

Setelah memilih menu tabel sku, akan tampil halaman sub menu sku pramuka. halaman sku merupakan halaman yang menampilkan progres siswa yang telah daftar kenaikan tingkat pramuka kemudian admin memberikan progres capaian yang telah melakukan tugas yang ada didalam point sku itu sendiri dengan tampilan admin seperti nis,nama,pangkat,progres,status.

Pramuka
SMAN 5 Pinrang

Syarat-syarat Kecakapan Umum (SKU) Penegak

NIS	Nama	Pangkat	Progres (%)	Status	Created At	Updated At
236125	RAHMA	Bantara	15	✖	15-10-2024 06:10	16-10-2024 09:10
235950	ARDIANSYAH	Bantara	0	✖	15-10-2024 06:10	16-10-2024 09:10
235978	FIQRITYAH FAUZIYYAH	Bantara	19	✖	15-10-2024 06:10	16-10-2024 09:10
236001	JUWITA	Bantara	0	✖	15-10-2024 06:10	16-10-2024 09:10
235976	FEBYANSYAH BINTI BUDI	Bantara	0	✖	15-10-2024 03:10	16-10-2024 09:10
236151	SUCIAMELIA	Bantara	9	✖	16-10-2024 05:10	16-10-2024 09:10

Gambar 4. 30 Halaman sku admin

```

1  @extends('layouts.app') <!-- Memanggil template utama -->
2  @section('content')
3    <div class="container">
4      <div class="row justify-content-center">
5        <!-- Judul Halaman -->
6        <div class="col-md-12">
7          <h3>Syarat-syarat Kecakapan Umum (SKU) Penegak</h3>
8          <hr style="border-top: 2px solid #000;"> <!-- Garis di bawah judul -->
9        </div>
10      </div>
11      @if (session('error'))
12        <div class="alert alert-danger">
13          {{ session('error') }}
14        </div>
15      @endif
16
17      @if(Auth::user()->role == 'user')
18        @if(empty($skuHeader))
19          <div class="d-flex align-items-center">
20            <p class="mb-0">Anda belum terdaftar untuk menempuh atau mengambil SKU.</p>
21            <form action="{{ route('sku.daftar') }}" method="POST" class="ms-3">
22              @csrf
23              <button type="submit" class="btn btn-primary">Daftar</button>
24            </form>
25          </div>
26        @else
27          <table class="table table-bordered table-striped">
28            <!-- Tabel header -->
29            <thead>
30              <tr>
31                <th class="text-center">NIS</th>
32                <th class="text-center">Nama</th>
33                <th class="text-center" style="width: 10%;">Pangkat</th>
34                <th class="text-center">Progres (%)</th>
35                <th class="text-center">Status</th>
36                <th class="text-center">Created At</th>
37                <th class="text-center">Updated At</th>

```

```

38         </tr>
39     </thead>
40     <tbody>
41         <tr>
42             <td class="text-center">{{ $skuHeader->anggota->nis }}</td>
43             <td><a href="{{ route('sku.list', ['id' => $skuHeader->id]) }}">
44                 {{ $skuHeader->anggota->nama }}</a></td>
45             <td class="text-center">{{ $skuHeader->pangkat }}</td>
46             <td class="text-center">{{ round($skuHeader->progres) }}</td>
47             <td class="text-center">
48                 @if($skuHeader->status == '')
49                     <i class="fa fa-times" style="color: red;"></i> <!-- Lampu Merah -->
50                 @elseif($skuHeader->status == 'lulus')
51                     <i class="fa fa-check" style="color: green;"></i> <!-- Lampu Hijau -->
52                 @else
53                     <span></span> <!-- Jika status tidak ada -->
54                 @endif
55             </td>
56             <td class="text-center">{{ $skuHeader->created_at->format('d-m-Y h:m') }}</td>
57             <td class="text-center">{{ $skuHeader->updated_at->format('d-m-Y h:m') }}</td>
58         </tr>
59     </tbody>
60 </table>
61 @endif
62 @elseif(Auth::user()->role == 'admin')
63
64     <table class="table table-bordered table-striped">
65         <!-- Tabel header -->
66         <thead>
67             <tr>
68                 <th class="text-center">NIS</th>
69                 <th class="text-center">Nama</th>

```

```

70                 <th class="text-center" style="width: 10%;">Pangkat</th>
71                 <th class="text-center">Progres (%)</th>
72                 <th class="text-center">Status</th>
73                 <th class="text-center">Created At</th>
74                 <th class="text-center">Updated At</th>
75             </tr>
76         </thead>
77         <tbody>
78             @if(empty($skuHeaders))
79                 <tr>
80                     <td colspan="7" class="text-center">Tidak ada data</td>
81                 </tr>
82             @else
83                 @foreach($skuHeaders as $sku)
84                     <!-- Tampilkan data untuk admin -->
85                     <tr>
86                         <td class="text-center">{{ $sku->anggota->nis }}</td>
87                         <td><a href="{{ route('sku.list', ['id' => $sku->id]) }}">
88                             {{ $sku->anggota->nama }}</a></td>
89                         <td class="text-center">{{ $sku->pangkat }}</td>
90                         <td class="text-center">{{ round($sku->progres) }}</td>
91                         <td class="text-center">
92                             @if($sku->status == '')
93                                 <i class="fa fa-times" style="color: red;"></i> <!-- Lampu Merah -->
94                             @elseif($sku->status == 'approved')
95                                 <i class="fa fa-check" style="color: green;"></i> <!-- Lampu Hijau -->
96                             @else
97                                 <span></span> <!-- Jika status tidak ada -->
98                             @endif
99                         </td>
100                         <td class="text-center">{{ $sku->created_at->format('d-m-Y h:m') }}</td>
101                         <td class="text-center">{{ $sku->updated_at->format('d-m-Y h:m') }}</td>

```

```

102         </tr>
103     @endforeach
104 @endif
105 </tbody>
106 </table>
107 ✓ @else
108     <p>Role tidak ada</p>
109 @endif.
110 </div>
111 </div>
112 @endsection

```

9. Halaman profile Admin

Setelah memilih menu tabel profile, akan tampil halaman sub menu profile admin. halaman profile merupakan halaman yang menampilkan profile admin yang dapat di update.

Pramuka
SMAN 5 Pinrang

- Beranda
- Jadwal
- Prestasi
- Anggota
- Berita
- Tabel
- Modul
- SKU
- Profile
- Logout

© Pramuka SMAN 5
2024

Tanggal Lahir
16/10/2024

Pangkat

Alamat
Jl. Admin No.1

No HP
08123456789

Agama
Islam

Role
Admin

☒ Aktif

Update Cancel

Gambar 4. 31 Halaman profile *admin*

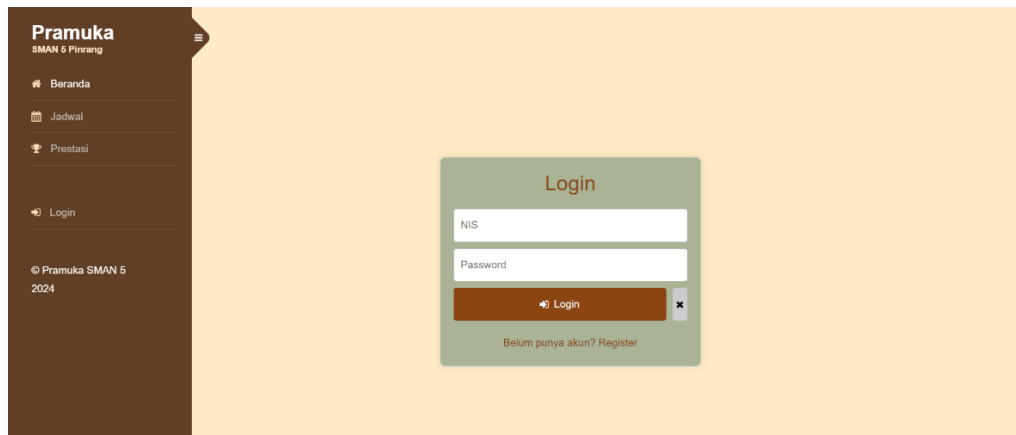
```

1  <?php
2  namespace Database\Seeders;
3  use Illuminate\Database\Console\Seeds\WithoutModelEvents;
4  use App\Models\Anggota;
5  use Illuminate\Database\Seeder;
6  use Illuminate\Support\Facades\Hash;
7  class AnggotaSeeder extends Seeder
8  {
9      /**
10       * Run the database seeds.
11       */
12       public function run(): void
13       {
14           Anggota::create([
15               'nis' => '456123',
16               'nama' => 'Admin',
17               'kelas' => 'XII IPA 1',
18               'tempat_tgl_lahir' => 'Makasar',
19               'agama' => 'Islam',
20               'tanggal_lahir' => '2000-01-01',
21               'pangkat' => 'Bantara',
22               'alamat' => 'Jl. Admin No.1',
23               'no_hp' => '08123456789',
24               'role' => 'admin',
25               'aktif' => '1',
26               'password' => Hash::make('admin'),
27           ]);
28       }
29 }

```

10. Halaman Login User

Halaman Login User Pramuka adalah fitur dalam sistem manajemen Pramuka yang memungkinkan pengguna (seperti anggota atau pengurus) untuk mengakses halaman yang berisi informasi dan aktivitas terkait kepramukaan. Sistem ini memastikan bahwa hanya anggota yang terdaftar yang dapat masuk dan mengakses aplikasi ini dengan tampilan menu seperti beranda, jadwal, prestasi, modul, sku, profile.



Gambar 4. 32 Halaman *Login user*

```

1  @extends('layouts.app') <!-- Memanggil template utama -->
2  @section('content')
3  @if ($errors->has('loginError'))
4      <div class="alert alert-danger">
5          {{ $errors->first('loginError') }}
6      </div>
7  @endif
8  <div id="login-wrapper">
9      <form id="login-form" action="{{ route('login') }}" method="POST">
10         @csrf
11         <h2>Login</h2>
12         <!-- Tempat pesan error -->
13         @if (session('error'))
14             <div class="alert alert-danger">
15                 {{ session('error') }}
16             </div>
17         @endif
18         <input type="text" name="nis" placeholder="NIS" required>
19         <input type="password" name="password" placeholder="Password" required>
20         <div class="form-buttons">
21             <!--button login-->
22             <button type="submit" class="btn-login">
23                 <i class="fa fa-sign-in"></i> Login
24             </button>
25             <!--button cancel-->
26             <button type="button" class="btn-cancel" onclick="window.location='{{ route('home') }}'">
27                 <i class="fa fa-times"></i>
28             </button>
29         </div>
30         <!--untuk buat akun-->
31         <a href="{{ route('anggota.create') }}" class="register-link">Belum punya akun? Register</a>
32     </form>
33 </div>
34 @endsection

```

11. Halaman Beranda User

Setelah memilih menu beranda, akan tampil halaman sub menu beranda. halaman beranda merupakan halaman pertama yang muncul saat seseorang mengakses sebuah situs web atau aplikasi setelah melakukan login lalu

tampilan menu beranda adalah isi prestasi anggota pramuka dan berita terbaru.



Gambar 4. 33 Halaman beranda user

```

1  @extends('layouts.app')
2  @section('title', 'Beranda')
3  @section('content')
4  <!-- Carousel for Headline -->
5  <div id="carouselExampleIndicators" class="carousel slide" data-bs-ride="carousel">
6      <div class="carousel-indicators">
7          @foreach($prestasi as $index => $item)
8              <button type="button" data-bs-target="#carouselExampleIndicators"
9                  data-bs-slide-to="{{ $index }}" class="{{ $index == 0 ? 'active' : '' }}"
10                 aria-current="{{ $index == 0 ? 'true' : '' }}"
11                 aria-label="Slide {{ $index + 1 }}"></button>
12          @endforeach
13      </div>
14      <div class="carousel-inner">
15          @foreach($prestasi as $index => $item)
16              <div class="carousel-item {{ $index == 0 ? 'active' : '' }}">
17                  
19                  <div class="carousel-caption d-none d-md-block">
20                      <h5>{{ $item->kegiatan }}</h5>
21                      <p>{{ $item->keterangan }}</p>
22                  </div>
23              </div>
24          @endforeach
25      </div>
26      <button class="carousel-control-prev" type="button"
27          data-bs-target="#carouselExampleIndicators" data-bs-slide="prev">
28          <span class="carousel-control-prev-icon" aria-hidden="true"></span>
29          <span class="visually-hidden">Previous</span>
30      </button>
31      <button class="carousel-control-next" type="button"
32          data-bs-target="#carouselExampleIndicators" data-bs-slide="next">
33          <span class="carousel-control-next-icon" aria-hidden="true"></span>
34          <span class="visually-hidden">Next</span>
35      </button>
36  </div>
37  <!-- Berita Section -->

```

```

38 <div class="container mt-5">
39 <!-- Heading for Berita -->
40 <h2 class="mb-4">Berita Terbaru</h2>
41 <!-- Row for Berita Heading (3 Columns) -->
42 <div class="row">
43   @foreach($berita3 as $berita)
44     <div class="col-md-4">
45       <h3>{{ $berita->judul }}</h3>
46       <p>{{ Str::limit(strip_tags($berita->isi), 100) }}</p>
47       <!-- Kutipan singkat dari isi berita -->
48       <a href="{{ route('berita.show', $berita->id) }}"
49         class="btn btn-primary btn-sm">Baca Selengkapnya</a>
50     </div>
51   @endforeach
52 </div>
53 <!-- Berita Lengkap -->
54 @foreach($beritaList as $beritaL)
55   <div class="mt-5 mb-5">
56     <h3>{{ $beritaL->judul }}</h3>
57     <p>{{ Str::limit(strip_tags($beritaL->isi), 200) }}</p> <!-- Isi berita dipotong -->
58     <a href="{{ route('berita.show', $berita->id) }}"
59       class="btn btn-secondary">Baca Selengkapnya</a>
60   </div>
61 @endforeach
62 </div>
63 @endsection

```

12. Halaman jadwal user

Setelah memilih menu jadwal, akan tampil halaman sub menu jadwal pramuka. halaman jadwal admin adalah fitur dalam sistem manajemen yang dirancang untuk membantu user dalam melihat jadwal secara efisien. Halaman ini berfungsi untuk mengatur dan mengelola berbagai kegiatan atau jadwal penting yang berkaitan dengan kegiatan latihan pramuka dan akan muncul tampilan seperti tanggal kegiatan latihan pramuka, jenis kegiatan pramuka, penanggung jawab serta keterangannya.



Tanggal	Jenis Kegiatan	Penanggung Jawab	Keterangan
27/09/2024	Pionering	RASYA ADHITYA	Pakaian Lapangan
20/09/2024	Sejarah ABS	ISDI FARIWANSYAH	Pakaian Pramuka Lengkap
13/09/2024	Materi Sejarah	RISKA PRATIWI SALEH	Pakaian Pramuka Lengkap
06/09/2024	Pelatihan Tali Temali	AWALIA RAMDHANI	Baju Lapangan
30/08/2024	Materi Smartphone	RISKA PRATIWI SALEH	Pakaian Lapangan
23/08/2024	Materi Sandi	RISKA PRATIWI SALEH	Pakaian Pramuka Lengkap
16/08/2024	LKBB	PURNA	Pakaian Lapangan

Gambar 4. 34 Halaman jadwal user

```

1  @extends('layouts.app') <!-- Memanggil template utama -->
2  @section('content')
3  <div class="container">
4      <div class="row justify-content-center">
5          <!-- Judul dengan logo di kiri dan kanan -->
6          <div class="col-md-12 text-center mb-4">
7              <div class="d-flex justify-content-center align-items-center">
8                  <!-- Logo Kiri -->
9                  Jadwal Kegiatan Pramuka SMA N 5 Pinrang</h2>
13                  <!-- Logo Kanan -->
14                  
18          </div>
19          @if (session('success'))
20              <div class="alert alert-success">
21                  {{ session('success') }}
22              </div>
23          @endif
24          <!-- Tabel Jadwal -->
25          <div class="col-md-12">
26              <table class="table table-bordered table-striped">
27                  <thead class="thead-brown">
28                      <tr>
29                          <th class="text-center">Tanggal</th>
30                          <th class="text-center" style="width: 35%;>Jenis Kegiatan</th>
31                          <th class="text-center" style="width: 15%;>Penanggung Jawab</th>
32                          <th class="text-center">Keterangan</th>
33                          @if(Auth::check() && Auth::user()->role == 'admin')
34                              <th class="text-center" style="width: 8%;></th>
35                          @endif
36                      </tr>
37                  </thead>
38                  <tbody>
39                      @if($jadwal->isEmpty())
40                          <tr>
41                              <td colspan="5" class="text-center">Tidak ada data</td>
42                          </tr>
43                      @else
44                          @foreach($jadwal as $item)
45                              <tr>
46                                  <td class="text-center">{{ isset($jadwal) ?
47                                      \Carbon\Carbon::parse($item->tanggal)->format('d/m/Y') : '' }}</td>
48                                  <td>{{ $item->jenis_kegiatan }}</td>
49                                  <td class="text-center">{{ $item->penanggungjawab }}</td>
50                                  <td>{{ $item->keterangan }}</td>
51                                  @if(Auth::check() && Auth::user()->role == 'admin')
52                                      <td class="text-center">
53                                          <!-- Tombol Edit -->
54                                          <a href="{{ route('jadwal.edit', $item->id) }}"
55                                             class="btn btn-sm btn-warning">
56                                              <i class="fa fa-pencil"></i>
57                                          </a>
58                                          <!-- Tombol Delete dengan konfirmasi -->
59                                          <form action="{{ route('jadwal.destroy', $item->id) }}"
60                                             method="POST" style="display:inline;">
61                                              @csrf
62                                              @method('DELETE')
63                                              <button type="submit" class="btn btn-sm btn-danger"
64                                                  onclick="return confirm('Yakin ingin menghapus jadwal ini?');">
65                                                  <i class="fa fa-trash"></i>
66                                              </button>
67                                          </form>
68                                  </td>
69                              @endif
70                              </tr>

```

```

70         </tr>
71     @endforeach
72 @endif
73 </tbody>
74 </table>
75 </div>
76 </div>
77 <!-- Tombol untuk menambah jadwal, hanya muncul jika user login dan role admin -->
78 @if(Auth::check() && Auth::user()->role == 'admin')
79     <div class="text-left mt-4">
80         <a href="{{ route('jadwal.create') }}" class="btn btn-custom">
81             <i class="fa fa-plus"></i> Tambah Jadwal
82         </a>
83     </div>
84 @endif
85 </div>
86 @endsection

```

13. Halaman prestasi user

Setelah memilih menu prestasi, akan tampil halaman sub menu prestasi pramuka. halaman prestasi user pramuka adalah fitur pada sistem manajemen kegiatan pramuka yang memungkinkan user untuk melihat data prestasi anggota pramuka di sman 5 pinrang dengan tampilan nama kegiatan,keterangan,poto kegiatan tampilan menu prestasi akan tampil pada menu beranda.



Gambar 4. 35 Halaman prestasi user

```

1  @extends('layouts.app') <!-- Memanggil template utama -->
2  @section('content')
3  <div class="container">
4      <div class="row justify-content-center">
5          <!-- Judul dengan logo di kiri dan kanan -->
6          <div class="col-md-12 text-center mb-4">
7              <div class="d-flex justify-content-center align-items-center">
8                  <!-- Logo Kiri -->
9                  
12                  <h2>Prestasi Pramuka SMA N 5 Pinrang</h2>
13                  <!-- Logo Kanan -->
14                  
17              </div>
18          </div>
19          @if (session('success'))
20              <div class="alert alert-success">
21                  {{ session('success') }}
22              </div>
23          @endif
24          <!-- Tabel Jadwal -->
25          <div class="col-md-12">
26              <table class="table table-bordered table-striped">
27                  <thead class="thead-dark">
28                      <tr>
29                          <th class="text-center">Kegiatan</th>
30                          <th class="text-center">Keterangan</th>
31                          <th class="text-center">Photo</th>
32                          @if(Auth::check() && Auth::user()->role == 'admin')
33                          <th class="text-center" style="width: 8%;"></th>
34                          @endif
35                      </tr>
36                  </thead>
37                  <tbody>
38                      @if($prestasi->isEmpty())
39                      <tr>
40                          <td colspan="5" class="text-center">Tidak ada data</td>
41                      </tr>
42                      @else
43                      @foreach($prestasi as $item)
44                      <tr>
45                          <td style="width: 20%;">{{ $item->kegiatan }}</td>
46                          <td >{{ $item->keterangan }}</td>
47                          <td style="width: 30%;" class="text-center">
48                              <!-- Thumbnail Foto dengan modal -->
49                              id }}">
53                          </td>
54                          @if(Auth::check() && Auth::user()->role == 'admin')
55                          <td class="text-center">
56                              <!-- Tombol Edit -->
57                              <a href="{{ route('prestasi.edit', $item->id) }}"
58                                 class="btn btn-sm btn-warning">
59                                  <i class="fa fa-pencil"></i>
60                              </a>
61                              <!-- Tombol Delete dengan konfirmasi -->
62                              <form action="{{ route('prestasi.destroy', $item->id) }}"
63                                    method="POST" style="display:inline;">
64                                  @csrf
65                                  @method('DELETE')
66                                  <button type="submit"
67                                     class="btn btn-sm btn-danger"
68                                     onclick="return confirm('Yakin ingin menghapus jadwal ini?');">
69                                  <i class="fa fa-trash"></i>

```

```

70 |                                     </button>
71 |                                 </form>
72 |                             </td>
73 |                             @endif
74 |                         </tr>
75 |                     @endforeach
76 |                 @endif
77 |             </tbody>
78 |         </table>
79 |     </div>
80 | </div>
81 | <!-- Tombol untuk menambah prestasi, hanya muncul jika user login dan role admin -->
82 | @if(Auth::check() && Auth::user()->role == 'admin')
83 | <div class="text-left mt-4">
84 |     <a href="{{ route('prestasi.create') }}"
85 |         class="btn btn-custom">
86 |         <i class="fa fa-plus"></i> Tambah Prestasi
87 |     </a>
88 | </div>
89 | @endif
90 | {{-- <p>User ID: {{ auth()->user()->id }}</p> --}}
91 | </div>
92 | @endsection

```

14. Halaman anggota user

Setelah memilih menu anggota, akan tampil halaman sub menu anggota pramuka. halaman anggota pramuka merupakan halaman yang menampilkan data anggota pramuka di sman 5 pinrang dengan nis,nama,kelas,pangkat,role dan status keaktifannya.



The screenshot shows a web application interface for 'Pramuka SMA N 5 Pinrang'. On the left is a dark brown sidebar with a menu: Beranda, Jadwal, Prestasi, Anggota (selected), Modul, SKU, Profile, and Logout. The main content area has a light orange header with the title 'Anggota Pramuka SMA N 5 Pinrang' and two logos. Below the header is a table with 7 columns: NIS, Nama, Kelas, Pangkat, Role, Status, and an empty column. The table lists 9 members, with the first one being 'Admin' and the others being students with various details.

NIS	Nama	Kelas	Pangkat	Role	Status	
123456	Admin	12		admin	Aktif	
225850	RISKA PRATIWI SALEH	XII.1	Bantara	user	Aktif	
225655	AWALIA RAMDHANI	XII.3	Bantara	user	Aktif	
225852	RISMA LAUDYA SARI.A	XII.3	Bantara	user	Aktif	
225796	NUR AFIKA	XII.6	Bantara	user	Aktif	
225802	NUR ASPIMANDA NIKMA	XII.7	Bantara	user	Aktif	
225680	HUSNUL KHATIMAH	XII.3	Bantara	user	Aktif	
225787	NAYLA MAZAZTYA	XII.3	Bantara	user	Aktif	
225609	ISDI FARIMANISAH	XII.2	Bantara	user	Aktif	

Gambar 4. 36 Halaman anggota user

```

1  @extends('layouts.app') <!-- Memanggil template utama -->
2  @section('content')
3  <div class="container">
4      <div class="row justify-content-center">
5          <!-- Judul dengan logo di kiri dan kanan -->
6          <div class="col-md-12 text-center mb-4">
7              <div class="d-flex justify-content-center align-items-center">
8                  <!-- Logo Kiri -->
9                  
11                  <h2>Anggota Pramuka SMA N 5 Pinrang</h2>
12                  <!-- Logo Kanan -->
13                  
15              </div>
16          </div>
17          @if (session('success'))
18              <div class="alert alert-success">
19                  {{ session('success') }}
20              </div>
21          @endif
22
23          <!-- Tabel Jadwal -->
24          <div class="col-md-12">
25              <table class="table table-bordered table-striped">
26                  <thead class="thead-dark">
27                      <tr>
28                          <th class="text-center" style="width: 10%;">NIS</th>
29                          <th class="text-center">Nama</th>
30                          <th class="text-center" style="width: 10%;">Kelas</th>
31                          <th class="text-center">Pangkat</th>
32                          <th class="text-center">Role</th>
33                          <th class="text-center">Status</th>
34                          <th class="text-center" style="width: 5%;"></th>
35                      </tr>
36                  </thead>
37                  <tbody>

```

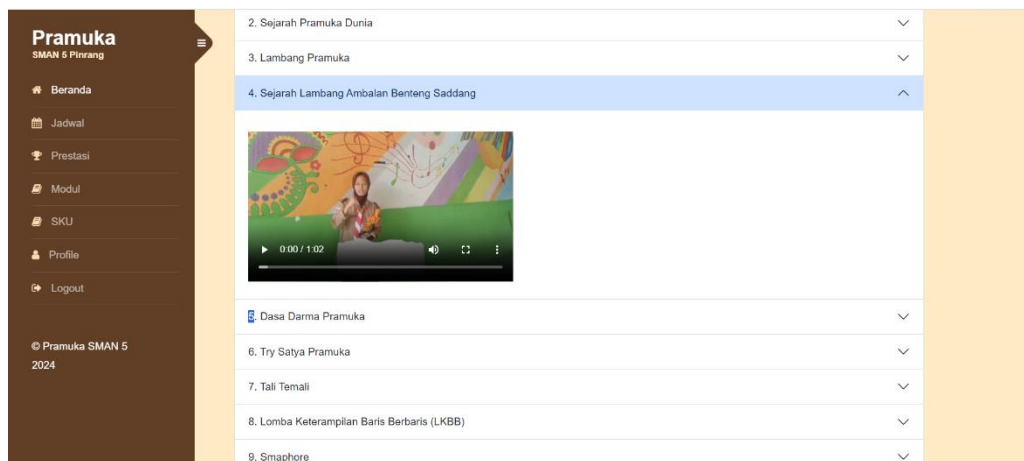
```

38                      @if($anggota->isEmpty())
39                          <tr>
40                              <td colspan="5" class="text-center">Tidak ada data</td>
41                          </tr>
42                      @else
43                          @foreach($anggota as $item)
44                              <tr>
45                                  <td class="text-center"><a href="{{ route('anggota.detail',
46                                  ['id' => $item->id, 'action' => 'detail']) }}">{{ $item->nis }}</a></td>
47                                  <td>{{ $item->nama }}</td>
48                                  <td class="text-center">{{ $item->kelas }}</td>
49                                  <td>{{ $item->pangkat }}</td>
50                                  <td class="text-center">{{ $item->role }}</td>
51                                  <td class="text-center">{{ $item->aktif == 1 ? 'Aktif' : 'Belum Aktif' }}</td>
52                                  <td class="text-center">
53                                      <!-- Tombol Edit -->
54                                      <a href="{{ route('anggota.edit',
55                                      ['id' => $item->id, 'action' => 'edit']) }}" class="btn btn-sm btn-warning">
56                                          <i class="fa fa-pencil"></i>
57                                      </a>
58                                  </td>
59                              </tr>
60                          @endforeach
61                      @endif
62                  </tbody>
63              </table>
64          </div>
65      </div>
66  </div>
67  @endsection

```

15. Halaman modul *user*

Setelah memilih menu modul, akan tampil halaman sub menu modul pramuka. Halaman tabel modul merupakan halaman yang menampilkan materi pramuka dalam bentuk teks, audio dan vidio. Dengan tampilan jenis materi seperti, sejarah pramuka dunia,sejarah pramuka indonesia, lambang pramuka, sejarah ambalan benteng saddang, dasa darma pramuka, try satya pramuka,tali-temali, lomba keterampilan baris berbaris dan smaphore.



Gambar 4. 37 Halaman modul *user*

```

1  @extends('layouts.app') <!-- Memanggil template utama -->
2  @section('content')
3  <div class="container">
4      <div class="row justify-content-center">
5          <!-- Judul Halaman -->
6          <div class="col-md-12 text-center mb-4">
7              <h2>Modul Pembelajaran Pramuka</h2>
8          </div>
9          <!-- Akordion untuk Modul -->
10         <div class="col-md-12">
11             <div class="accordion" id="modulAccordion">
12                 @foreach ($modules as $module)
13                     <div class="accordion-item">
14                         <h2 class="accordion-header" id="heading-{{ $module->id }}">
15                             <button class="accordion-button {{ $loop->first ? '' : 'collapsed' }}"
16                                 type="button" data-bs-toggle="collapse"
17                                 data-bs-target="#collapse-{{ $module->id }}"
18                                 aria-expanded="{{ $loop->first ? 'true' : 'false' }}"
19                                 aria-controls="collapse-{{ $module->id }}">
20                                 {{ $module->judul }}
21                             </button>
22                         </h2>
23                         <div id="collapse-{{ $module->id }}"
24                             class="accordion-collapse collapse {{ $loop->first ? 'show' : '' }}"
25                             aria-labelledby="heading-{{ $module->id }}"
26                             data-bs-parent="#modulAccordion">
27                             <div class="accordion-body">
28                                 <p>{{ $module->deskripsi }}</p>
29
30                                 <!-- Jika tipe konten adalah video -->
31                                 {{-- @if ($module->tipe_konten == 'video' && $module->file_path)
32                                     <div class="embed-responsive embed-responsive-16by9">
33                                         <iframe class="embed-responsive-item"
34                                             src="{{ $module->file_path }}" autoplay="0"
35                                         allowfullscreen></iframe>
36                                     </div>
37                                 @endif --}}
38
39                                 <!-- Jika tipe konten adalah video -->
40                                 @if ($module->tipe_konten == 'video' && $module->file_path)
41                                     <video class="embed-responsive embed-responsive-16by9"
42                                         controls style="max-width: 400px; width: 100%;">
43                                         <source src="{{ asset($module->file_path) }}"
44                                             type="video/mp4">
45                                         Your browser does not support the video tag.
46                                     </video>
47                                 @endif
48                                 <!-- Jika tipe konten adalah PDF -->
49                                 @if ($module->tipe_konten == 'pdf' && $module->file_path)
50                                     <iframe src="{{ asset($module->file_path) }}"#toolbar=1&view=FitH&sidebar=0"
51                                         width="100%" height="500px"></iframe>
52                                 @endif
53                                 <!-- Jika tipe konten adalah audio -->
54                                 @if ($module->tipe_konten == 'audio' && $module->file_path)
55                                     <audio controls>
56                                         <source src="{{ asset($module->file_path) }}" type="audio/mpeg">
57                                         Your browser does not support the audio element.
58                                     </audio>
59                                 @endif
60                                 <!-- Nested Accordion: Menampilkan anak-anak modul -->
61                                 @if ($module->children->count() > 0)
62                                     <div class="accordion mt-3" id="nestedAccordion-{{ $module->id }}">
63                                         @foreach ($module->children as $child)
64                                             <div class="accordion-item">
65                                                 <h2 class="accordion-header" id="heading-{{ $child->id }}">
66                                                     <button class="accordion-button collapsed"
67                                                         type="button"
68                                                         data-bs-toggle="collapse"
69                                                         data-bs-target="#collapse-{{ $child->id }}"
70                                                         aria-expanded="false" aria-controls="collapse-{{ $child->id }}">

```

```

70         {{ $child->judul }}
71     </button>
72 </h2>
73 <div id="collapse-{{ $child->id }}" class="accordion-collapse collapse"
74     aria-labelledby="heading-{{ $child->id }}"
75     data-bs-parent="#nestedAccordion-{{ $modul->id }}">
76     <div class="accordion-body">
77         <p>{{ $child->deskripsi }}</p>
78
79         <!-- Jika tipe konten adalah video -->
80         {{-- @if ($child->tipe_konten == 'video' && $child->file_path)
81             <div class="embed-responsive embed-responsive-16by9">
82                 <iframe class="embed-responsive-item"
83                     src="{{ $child->file_path }}"?autoplay=0
84                     allowfullscreen></iframe>
85             </div>
86         @endif --}}
87
88         <!-- Jika tipe konten adalah video -->
89         @if ($child->tipe_konten == 'video' && $child->file_path)
90             <video class="embed-responsive embed-responsive-16by9"
91                 controls style="max-width: 400px; width: 100%;">
92                 <source src="{{ asset($child->file_path) }}"
93                     type="video/mp4">
94                 Your browser does not support the video tag.
95             </video>
96             {{-- <p>Video path: <a href="{{ asset($child->file_path) }}"
97                 target="_blank">{{ asset($child->file_path) }}</a></p> --}}
98             @endif
99
100         <!-- Jika tipe konten adalah PDF -->
101         @if ($child->tipe_konten == 'pdf' && $child->file_path)
102             <iframe src="{{ asset($child->file_path) }}"#toolbar=1&view=Fit&sidebar=0"
103                 width="100%" height="500px"></iframe>
104         @endif
105         <!-- Jika tipe konten adalah audio, tampilkan audio player -->
106         @if ($child->tipe_konten == 'audio' && $child->file_path)
107             <audio controls>
108                 <source src="{{ asset($child->file_path) }}"
109                     type="audio/mpeg"> <!-- Untuk mp3 -->
110                 Your browser does not support the audio element.
111             </audio>
112         @endif
113     </div>
114 </div>
115 </div>
116 @endforeach
117 </div>
118 @endif
119 </div>
120 </div>
121 @endforeach
122 </div>
123 </div>
124 </div>
125 </div>
126 </div>
127 @endsection

```

16. Halaman SKU user

Setelah memilih menu SKU, akan tampil halaman sub menu SKU pramuka. halaman SKU merupakan halaman yang menampilkan buku SKU pramuka dalam bentuk teks serta proses kenaikan tingkat.

Pramuka
SMAN 5 Pinrang

- Beranda
- Jadwal
- Prestasi
- Modul
- SKU
- Profile
- Logout

© Pramuka SMAN 5
2024

Syarat-syarat Kecakapan Umum (SKU) Penegak Bantara

SKU	Tanggal Update	Paraf oleh :	Paraf tanggal	Status
Dapat menjelaskan makna Rukun Iman dan Rukun Islam.	15-10-2024 06:10	RISKA PRATIWI SALEH	2024-10-15 06:08:38	✓
Mampu menjelaskan makna Sholat berjamaah dan dapat mendirikan Sholat sunah secara individu.	15-10-2024 06:10	-		✗
Mampu menjelaskan makna berpuasa serta macam-macam Puasa.	15-10-2024 06:10	RISKA PRATIWI SALEH	2024-10-15 06:08:41	✓
Tahu tata cara merawat atau mengurus jenazah (Tajhizul Jenazah). Dapat membaca doa Ijab Qobul Zakat.	15-10-2024 06:10	RISKA PRATIWI SALEH	2024-10-15 06:08:42	✓
Dapat menghafal minimal sebuah hadis dan menjelaskan hadis tersebut.	15-10-2024 06:10	RISKA PRATIWI SALEH	2024-10-15 06:08:44	✓
Berani menyampaikan kritik dan saran dengan sopan dan santun kepada sesama teman.	15-10-2024 06:10	-		✗
Dapat mengikuti jalannya diskusi dengan baik.	15-10-2024 06:10	-		✗
Dapat saling menghormati dan toleransi dalam bakti antar	15-10-2024 06:10	-		✗

Gambar 4. 38 Halaman SKU user

```

1  @extends('layouts.app') <!-- Memanggil template utama -->
2  @section('content')
3    <div class="container">
4      <div class="row justify-content-center">
5        <!-- Judul Halaman -->
6        <div class="col-md-12">
7          <h3>Syarat-syarat Kecakapan Umum (SKU) Penegak</h3>
8          <hr style="border-top: 2px solid #000;">
9          <!-- Garis di bawah judul -->
10         </div>
11         @if (session('error'))
12           <div class="alert alert-danger">
13             {{ session('error') }}
14           </div>
15         @endif
16         @if(Auth::user()->role == 'user')
17           @if(empty($skuHeader))
18             <div class="d-flex align-items-center">
19               <p class="mb-0">
20                 Anda belum terdaftar untuk menempuh atau mengambil SKU.</p>
21               <form action="{{ route('sku.daftar') }}"
22                 method="POST" class="ms-3">
23                 @csrf
24                 <button type="submit" class="btn btn-primary">Daftar</button>
25               </form>
26             </div>
27           @else
28             <table class="table table-bordered table-striped">
29               <!-- Tabel header -->
30               <thead>
31                 <tr>
32                   <th class="text-center">NIS</th>
33                   <th class="text-center">Nama</th>
34                   <th class="text-center"
35                     style="width: 10%;">Pangkat</th>
36                   <th class="text-center">Progres (%)</th>
37                   <th class="text-center">Status</th>

```

```

38         <th class="text-center">Created At</th>
39         <th class="text-center">Updated At</th>
40     </tr>
41 </thead>
42 <tbody>
43     <tr>
44         <td class="text-center">{{ $skuHeader->anggota->nis }}</td>
45         <td><a href="{{ route('sku.list',
46             ['id' => $skuHeader->id]) }}">{{ $skuHeader->anggota->nama }}</a></td>
47         <td class="text-center">{{ $skuHeader->pangkat }}</td>
48         <td class="text-center">{{ round($skuHeader->progres) }}</td>
49         <td class="text-center">
50             @if($skuHeader->status == '')
51                 <i class="fa fa-times" style="color: red;"></i> <!-- Lampu Merah -->
52             @elseif($skuHeader->status == 'lulus')
53                 <i class="fa fa-check" style="color: green;"></i> <!-- Lampu Hijau -->
54             @else
55                 <span></span> <!-- Jika status tidak ada -->
56             @endif
57         </td>
58         <td class="text-center">{{ $skuHeader->created_at->format('d-m-Y h:m') }}</td>
59         <td class="text-center">{{ $skuHeader->updated_at->format('d-m-Y h:m') }}</td>
60     </tr>
61 </tbody>
62 </table>
63 @endif
64 @elseif(Auth::user()->role == 'admin')
65     {{-- <form method="GET" action="{{ route('sku.list', ['id' => $id]) }}" class="mb-3">
66         <div class="form-group">
67             <label for="status">Filter Status:</label>
68             <select name="status" id="status"
69                 class="form-control" onchange="this.form.submit()">
70                 <option value="">Semua</option>
71                 <option value="proses">
72                     {{ request('status') == 'proses' ? 'selected' : '' }}>Proses</option>
73                 <option value="lulus">
74                     {{ request('status') == 'lulus' ? 'selected' : '' }}>Lulus</option>
75                 </select>
76             </div>
77         </form> --}}
78
79     <table class="table table-bordered table-striped">
80         <!-- Tabel header -->
81         <thead>
82             <tr>
83                 <th class="text-center">NIS</th>
84                 <th class="text-center">Nama</th>
85                 <th class="text-center" style="width: 10%;">Pangkat</th>
86                 <th class="text-center">Progres (%)</th>
87                 <th class="text-center">Status</th>
88                 <th class="text-center">Created At</th>
89                 <th class="text-center">Updated At</th>
90             </tr>
91         </thead>
92         <tbody>
93             @if(empty($skuHeaders))
94                 <tr>
95                     <td colspan="7" class="text-center">Tidak ada data</td>
96                 </tr>
97             @else
98                 @foreach($skuHeaders as $sku)
99                     <!-- Tampilkan data untuk admin -->
100                     <tr>
101                         <td class="text-center">{{ $sku->anggota->nis }}</td>

```

```

101 <td class="text-center">{{ $sku->anggota->nis }}</td>
102 <td><a href="{{ route('sku.list',
103 ['id' => $sku->id]) }}">{{ $sku->anggota->nama }}</a></td>
104 <td class="text-center">{{ $sku->pangkat }}</td>
105 <td class="text-center">{{ round($sku->progres) }}</td>
106 <td class="text-center">
107     @if($sku->status == '')
108         <i class="fa fa-times"
109             style="color: red;"></i> <!-- Lampu Merah -->
110     @elseif($sku->status == 'approved')
111         <i class="fa fa-check"
112             style="color: green;"></i> <!-- Lampu Hijau -->
113     @else
114         <span></span> <!-- Jika status tidak ada -->
115     @endif
116 </td>
117 <td class="text-center">{{ $sku->created_at->format('d-m-Y h:m') }}</td>
118 <td class="text-center">{{ $sku->updated_at->format('d-m-Y h:m') }}</td>
119 </tr>
120 @endforeach
121 @endif
122 </tbody>
123 </table>
124 @else
125 <p>Role tidak ada</p>
126 @endif.
127 </div>
128 </div>
129 @endsection

```

17. Halaman *profile user*

Setelah memilih menu profile, akan tampil halaman sub menu profile anggota pramuka. Halaman profile merupakan halaman yang menampilkan profile siswa yang dapat di update oleh siswa itu sendiri.

Gambar 4. 39 Halaman *profile user*

```

3 <div class="container">
4   <div class="row">
5     <!-- Foto Profil -->
6     <div class="col-md-4">
7       <div class="profile-photo-wrapper text-center">
8         
9       </div>
10    </div>
11    <!-- Data Biodata Anggota -->
12    <div class="col-md-8">
13      <h2>Profil Anggota</h2>
14      <table class="table table-bordered mt-3">
15        <tr>
16          <th>NIS</th>
17          <td>1234567890</td>
18        </tr>
19        <tr>
20          <th>Nama</th>
21          <td>Ahmad Fauzi</td>
22        </tr>
23        <tr>
24          <th>Kelas</th>
25          <td>XI IPA 3</td>
26        </tr>
27        <tr>
28          <th>Jabatan</th>
29          <td>Ketua Dewan Ambalan</td>
30        </tr>
31        <tr>
32          <th>Keterangan</th>
33          <td>Aktif dalam berbagai kegiatan kepramukaan dan memimpin regu dalam berbagai acara.</td>
34        </tr>
35      </table>
36    </div>
37  </div>
38 </div>
39 @endsection

```

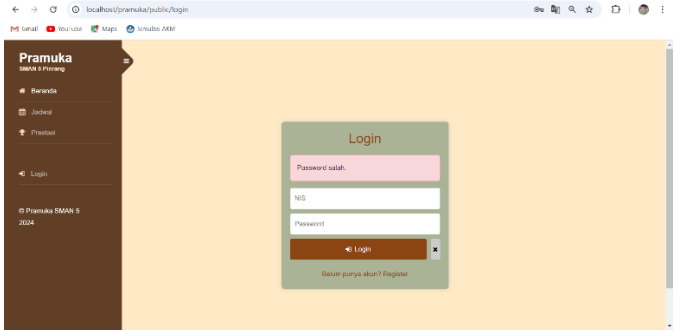
D. Pengujian Sistem

Pengujian sistem bertujuan untuk mengidentifikasi kesalahan, kesenjangan, atau kekurangan dalam sistem sebelum digunakan oleh pengguna akhir. Ada dua pendekatan utama dalam pengujian sistem ini, yaitu pengujian *Black box* dan pengujian *white box*.

1. Black box

a. Black box testing kesalahan email dan password

Tabel 4.10 Black box testing kesalahan NIS dan password

Tes faktor	Hasil	Keterangan
Memasukkan NIS atau password yang tidak sesuai	√	Berhasil, ketika nis atau password tidak sesuai tampil <i>login failed</i>
"Screenshot"		
		

b. Blackbox testing login berhasil

Tabel 4.11 Black box testing login berhasil

Tes faktor	Hasil	Keterangan
Memasukkan NIS atau password berhasil	√	Sistem berhasil menampilkan halaman dashboard.
"Screenshot"		
		

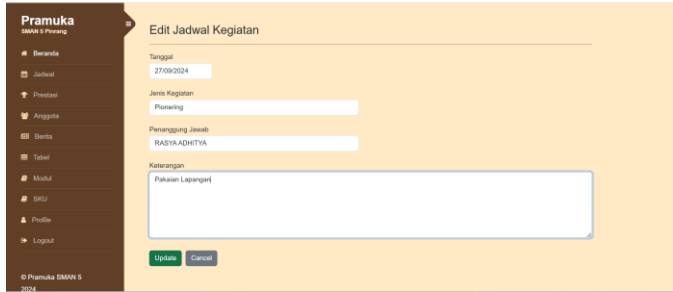
c. Black box testing halaman tambah data

Tabel 4.12 *Black box testing* tambah data

Tes faktor	Hasil	Keterangan
Admin mengisi form tambah dan menekan tombol simpan	√	Sukses, sebuah bahwa telah berhasil ditambahkan.
“Screenshot”		
		

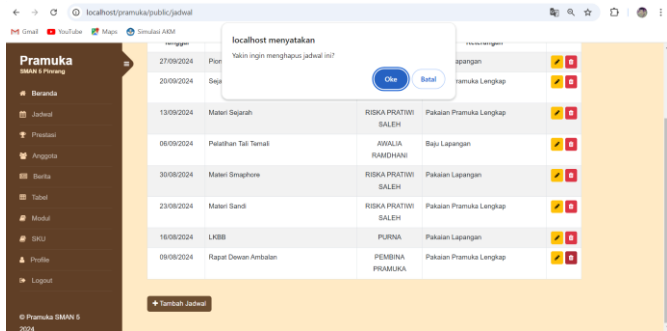
d. Black box testing halaman ubah data

Tabel 4.13 *Black box testing* ubah data

Tes faktor	Hasil	Keterangan
Admin mengisi form ubah data dan menekan tombol simpan	√	Sukses, sebuah notifikasi muncul bahwa data telah berhasil diubah.
“Screenshot”		
		

e. Black box testing halaman hapus data

Tabel 4.14 Black box testing hapus data

Tes faktor	Hasil	Keterangan
Admin menghapus salah satu data	√	Sukses, sebuah notifikasi muncul bahwa data telah berhasil dihapus.
"Screenshot"		
		

f. Black box testing halaman homeuser

Tabel 4.15 Black box testing home user

Tes-faktor	Hasil	Keterangan
User ketika mengakses aplikasi	√	Sukses, tampil-halaman home
"Screenshot"		
		

g. Black box testing halaman jadwal user

Tabel 4.16 Black box testing jadwal user

Tes faktor	Hasil	Keterangan
User menekan tombol navigasi jadwal	√	Sukses, tampil halaman jadwal
“Screenshot”		
		

h. Black box testing halaman prestasi user

Tabel 4. 17 Black box testing prestasi user

Tes faktor	Hasil	Keterangan
User menekan tombol navigasi prestasi	√	Sukses, tampil halaman prestasi
“Screenshot”		
		

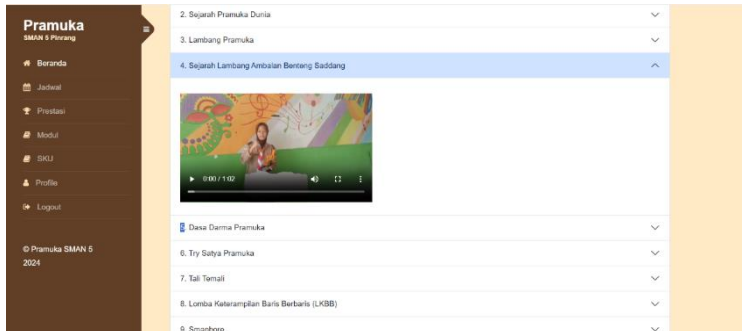
i. Black box testing halaman anggota user

Tabel 4. 18 Black box testing anggota user

Tes faktor	Hasil	Keterangan
User menekan tombol navigasi anggota	√	Sukses, tampil halaman anggota
“Screenshot”		
		

j. Black box testing halaman modul user

Tabel 4. 19 Black box testing modul user

Tes faktor	Hasil	Keterangan
User menekan tombol navigasi modul	√	Sukses, tampil halaman modul
“Screenshot”		
		

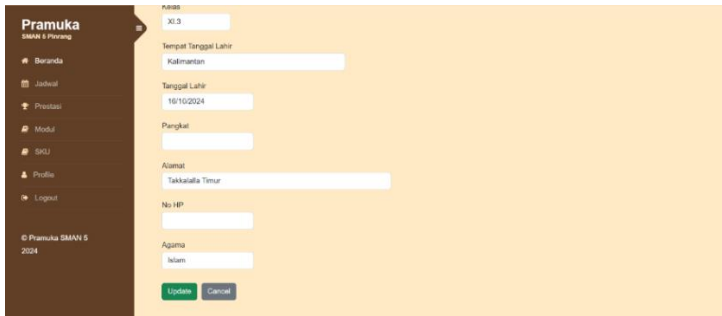
k. Black box testing halaman sku user

Tabel 4. 20 Black box testing sku user

Tes faktor	Hasil	Keterangan
User menekan tombol navigasi sku	√	Sukses, tampil halaman sku
“Screenshot”		
		

l. Black box testing halaman profile user

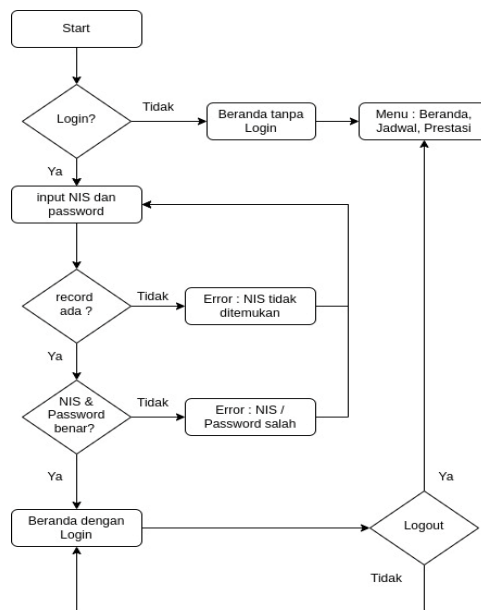
Tabel 4. 21 Black box testing profile user

Tes faktor	Hasil	Keterangan
User menekan tombol navigasi profile	√	Sukses, tampil halaman profile
“Screenshot”		
		

1. White box

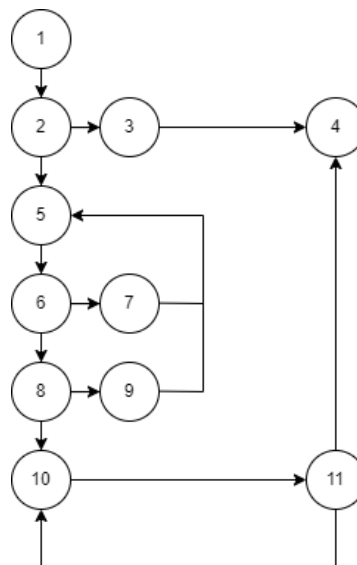
a. White box testing login

(1) Flowchart login



Gambar 4. 40 flowchart login

2) Flowgraph login

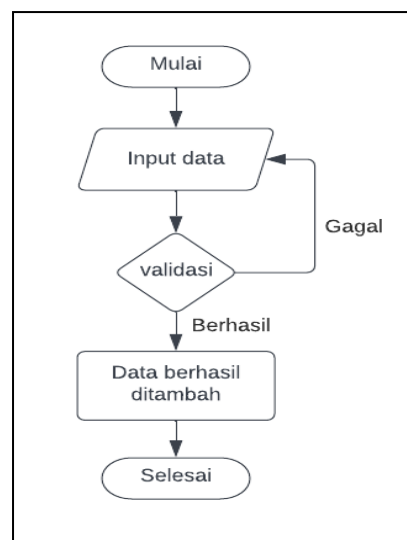


Gambar 4. 41 flowgraph login

10										1	$1 - 1 = 0$
11				1						1	$2 - 1 = 1$
	SUM (E + 1)										$4 + 1 = 5$

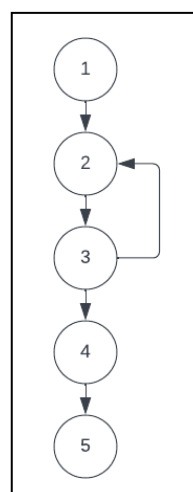
b. White box testing tambah data

1) *Flowchart* tambah data



Gambar 4. 42 *Flowchart* tambah data

2) *Flowgraph* tambah data



Gambar 4. 43 *Flowgraph* tambah data

Cyclomatic complexity:

$$V(G) = E - N + 2$$

$$= 5 - 5 + 2$$

$$= 2$$

$$V(G) = P + 1$$

$$= 1 + 1$$

$$= 2$$

$$\text{Region} = 2$$

Independent path:

1) Path 1=1-2-3-2

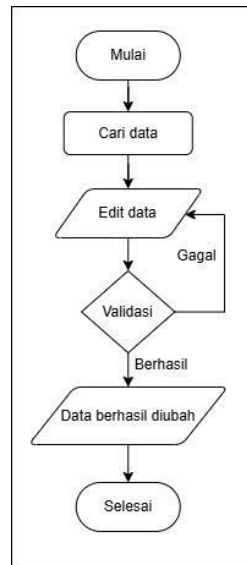
2) Path 2=1-2-3-4-5

Tabel 4. 23 Grafik matriks tambah data

	1	2	3	4	5	E-1
1		1				$1 - 1 = 0$
2			1			$1 - 1 = 0$
3		1		1		$2 - 1 = 1$
4					1	$1 - 1 = 0$
5						0
	SUM (E + 1)					$1 + 1 = 2$

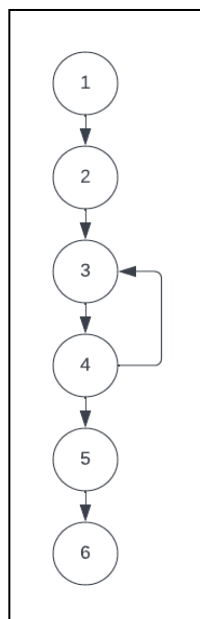
c. *White box testing* ubah data

1) *Flowchart* ubah data



Gambar 4. 44 *Flowchart* ubah data

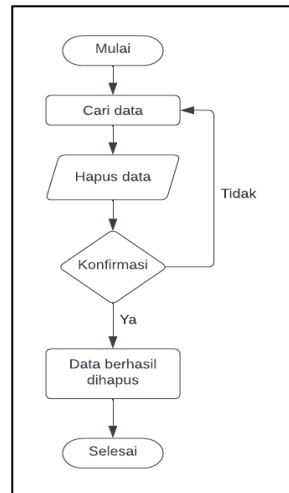
2) *Flowgraph* ubah data



Gambar 4. 45 *Flowgraph* ubah data

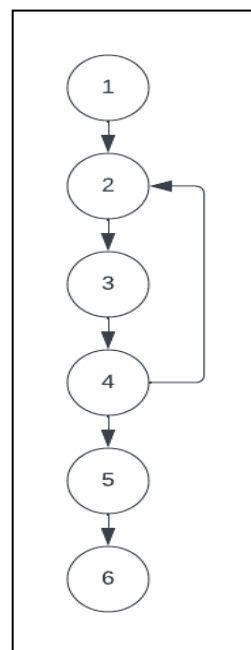
d. White box testing hapus data

1). Flowchart hapus data



Gambar 4. 46 Flowchart hapus data

2) Flowgraph hapus data



Gambar 4. 47 Flowgraph hapus data

Cyclomatic complexity:

$$V(G) = E - N + 2$$

$$= 6 - 6 + 2$$

$$= 2$$

$$V(G) = P + 1$$

$$= 1 + 1$$

$$= 2$$

$$\text{Region} = 2$$

Independent path:

1) Path 1 = 1-2-3-4-3

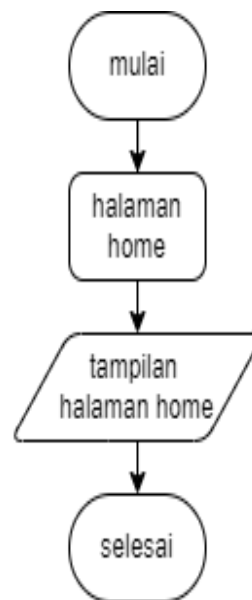
2) Path 2 = 1-2-5-6-7-5-6

Tabel 4. 25 Grafik matriks hapus data

	1	2	3	4	5	6	E-1
1		1					1-1 = 0
2			1				1-1 = 0
3				1			1-1 = 0
4			1		1		2-1 = 1
5						1	1-1 = 0
6							0
	SUM (E+1)						1+1=2

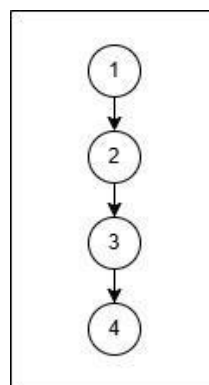
e. White box testing home user

1) *Flowchart home*



Gambar 4. 48 *Flowchart halaman home*

2) *Flowgraph home*



Gambar 4. 49 *Flowgraph halaman home*

Cyclomatic complexity:

$$V(G) = E - N + 2$$

$$= 3 - 4 + 2$$

$$= 1$$

$$V(G) = P + 1$$

$$=0+1$$

$$=1$$

$$Region = 1$$

Independent_path:

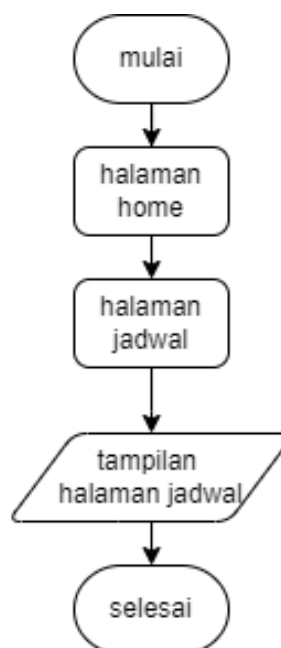
1) Path 1=1-2-3-4

Tabel 4. 26 Grafik matriks halaman *home*

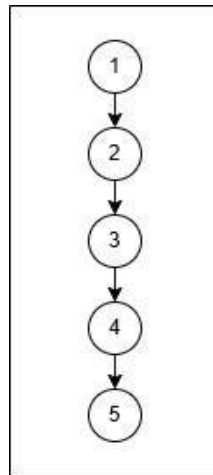
	1	2	3	4	E-1
1		1			1-1=0
2			1		1-1=0
3				1	1-1=0
4					1-1=0
SUM (E+1)					0+1=1

f. White box testing jadwal

1) *Flowchart* jadwal



Gambar 4. 50 *Flowchart* halaman jadwal

2) *Flowgraph* jadwal**Gambar 4. 51** *Flowgraph* halaman jadwal*Cyclomatic complexity:*

$$V(G) = E - N + 2$$

$$= 4 - 5 + 2$$

$$= 1$$

$$V(G) = P + 1$$

$$= 0 + 1$$

$$= 1$$

$$Region = 1$$

Independent path:

1) Path 1=1-2-3-4-5

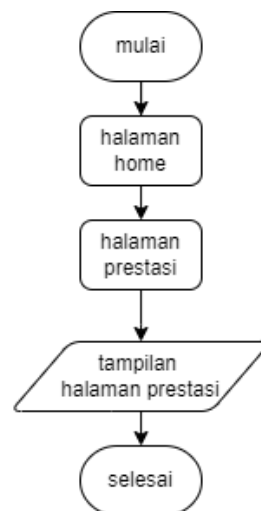
Tabel 4. 27 Grafik matriks halaman jadwal

	1	2	3	4	5	E-1
1		1				1-1=0

2			1			$1-1=0$
3				1		$1-1=0$
4					1	$1-1=0$
5						
SUM (E+1)						$0+1=1$

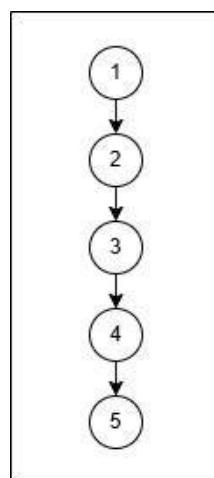
g. White box testing prestasi

1) *Flowchart* prestasi



Gambar 4. 52 *Flowchart* halaman prestasi

2) *Flowgraph* prestasi



Gambar 4. 53 *Flowgraph* halaman prestasi

Cyclomatic complexity:

$$V(G) = E - N + 2$$

$$= 4 - 5 + 2$$

$$= 1$$

$$V(G) = P + 1$$

$$= 0 + 1$$

$$= 1$$

$$Region = 1$$

Independent path:

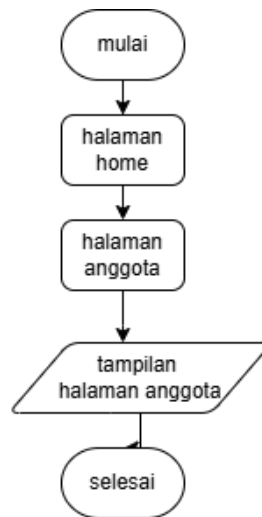
1) Path 1=1-2-3-4-5

Tabel 4. 28 Grafik matriks halaman prestasi

	1	2	3	4	5	E-1
1		1				1-1=0
2			1			1-1=0
3				1		1-1=0
4					1	1-1=0
5						
SUM (E+1)						0+1=1

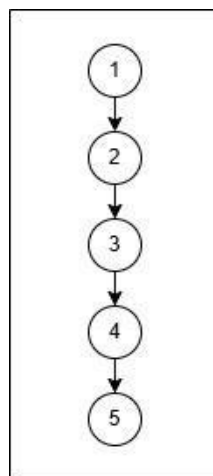
h. . *White box testing anggota*

1) *Flowchart anggota*



Gambar 4. 54 *Flowchart* halaman anggota

2) *Flowgraph anggota*



Gambar 4. 55 *Flowgraph* halaman prestasi

Cyclomatic complexity:

$$V(G) = E - N + 2$$

$$= 4 - 5 + 2$$

$$= 1$$

$$V(G) = P + 1$$

$$= 0 + 1$$

$$= 1$$

$$Region = 1$$

Independent_path:

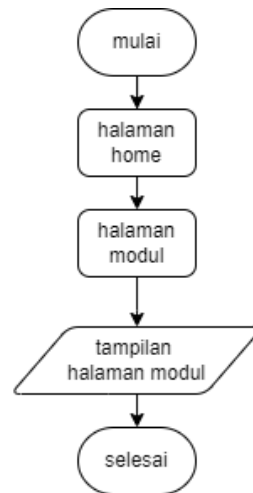
3) Path 1=1-2-3-4-5

Tabel 4. 29 Grafik matriks halaman anggota

	1	2	3	4	5	E-1
1		1				1-1=0
2			1			1-1=0
3				1		1-1=0
4					1	1-1=0
5						
SUM (E+1)						0+1=1

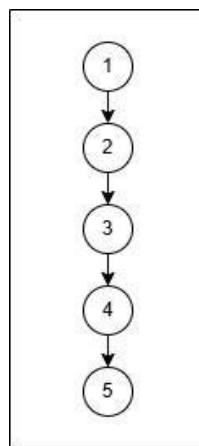
i. White box testing modul

1) *Flowchart modul*



Gambar 4. 57 *Flowchart* halaman modul

2) *Flowgraph modul*



Gambar 4. 57 *Flowgraph* halaman modul

Cyclomatic complexity:

$$V(G) = E - N + 2$$

$$= 4 - 5 + 2$$

$$= 1$$

$$V(G) = P + 1$$

$$=0+1$$

$$=1$$

$$Region = 1$$

Independent_path:

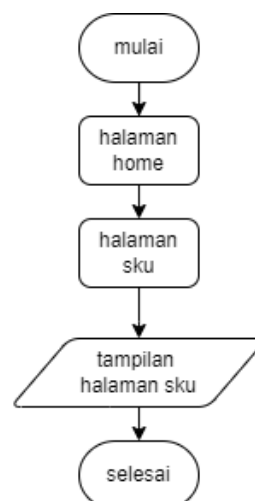
1) Path 1=1-2-3-4-5

Tabel 4. 30 Grafik matriks halaman modul

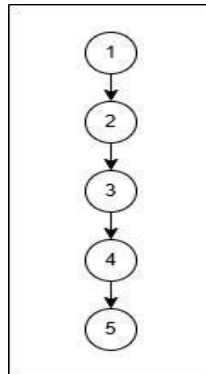
	1	2	3	4	5	E-1
1		1				1-1=0
2			1			1-1=0
3				1		1-1=0
4					1	1-1=0
5						
SUM (E+1)						0+1=1

j. White box testing sku

1) Flowchart sku



Gambar 4. 58 Flowchart halaman sku

2) *Flowgraph***Gambar 4. 59** *Flowgraph* halaman sku*Cyclomatic complexity:*

$$V(G) = E - N + 2$$

$$= 4 - 5 + 2$$

$$= 1$$

$$V(G) = P + 1$$

$$= 0 + 1$$

$$= 1$$

$$\text{Region} = 1$$

Independent path:

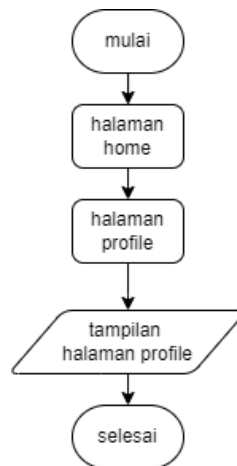
1) Path 1=1-2-3-4-5

Tabel 4. 31 Grafik matriks halaman sku

	1	2	3	4	5	E-1
1		1				1-1=0
2			1			1-1=0
3				1		1-1=0
4					1	1-1=0
5						
SUM (E+1)						0+1=1

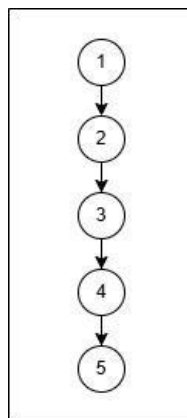
k. White box testing profile

1) *Flowchart profile*



Gambar 4. 60 *Flowchart* halaman profile

2) *Flowgraph profile*



Gambar 4. 61 *Flowgraph* halaman profile

Cyclomatic complexity:

$$V(G) = E - N + 2$$

$$= 4 - 5 + 2$$

$$= 1$$

$$V(G) = P + 1$$

$$= 0 + 1$$

$$=1$$

$$Region = 1$$

Independent_path:

1) Path 1=1-2-3-4-5

Tabel 4. 32 Grafik matriks halaman profile

	1	2	3	4	5	E-1
1		1				1-1 =0
2			1			1-1=0
3				1		1-1=0
4					1	1-1=0
5						
SUM (E+1)						0+1=1

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Hasil penelitian yang telah dilakukan, berikut adalah kesimpulan yang dapat diperoleh:

1. Aplikasi ini berhasil menampilkan informasi terkait kegiatan kepramukaan dengan jelas dan terstruktur, memudahkan akses bagi pengelola dan anggota pramuka.
2. Aplikasi ini dibangun menggunakan *Visual Studio Code* sebagai *text editor*, MySQL sebagai sistem manajemen *database*, dan bahasa pemrograman *php*.
3. Data yang diperlukan dalam pengembangan aplikasi ini telah berhasil dihimpun, termasuk data anggota, jadwal kegiatan, dan modul pembelajaran, yang semuanya diperlukan untuk kelancaran operasional aplikasi.
4. Dalam penelitian yang telah dilakukan, penulis berhasil mengembangkan sebuah sistem aplikasi pramuka berbasis web yang meliputi jadwal pramuka, prestasi siswa, modul pramuka, sku pramuka.

B. Saran

Pada penelitian ini, penulis menyadari adanya beberapa kekurangan yang memerlukan perbaikan dan pengembangan lebih lanjut. Untuk itu, penulis menawarkan beberapa saran untuk penelitian yang akan datang, yaitu:

1. Melakukan pembaruan secara berkala terhadap jadwal pramuka, prestasi siswa, modul pramuka dan sku pramuka.
2. Menambahkan materi pramuka yang relevan.

DAFTAR PUSTAKA

- Arbani, Marizka. 2019. "Pengembangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web (Studi Kasus : Mi An-Nizhomiyah Depok)." *Pengembangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web*.
- Febrianti, Serlyn, Fitri Latifah, And Taufik Asra. 2020. "Perancangan Aplikasi Pengenalan Kepramukaan Dengan Metode Waterfall Berbasis Android." *Jurnal Infortech*. Doi:10.31294/Infortech.V2i1.7806.
- Hasanah, Fitria Nur. 2020. Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. Doi:10.21070/2020/978-623-6833-89-6.
- Haviluddin, Agus Tri Haryono, And Dwi Rahmawati. 2016. Mulawarman University Press *Aplikasi Program Php Dan Mysql*.
- Huda, Miftahul. 2020. *Bootstrap 4: Belajar Crud Menggunakan Php Dan Mysql*.
- Machfud, Imam, And Fatra Nonggala Putra. 2022. "Pelatihan Jurnalistik Berbasis Web Bagi Pengurus Kwaran Dan Dkr Di Lingkungan Kwarcab Gerakan Pramuka Kota Blitar." *Jurnal Pengabdian Dan Pemberdayaan Nusantara (Jppnu)*.
- Meri, Ema, Syaiful Anwar, And Rudi Erwandi. 2021. "Pengelolaan Ekstrakurikuler Pramuka Di Sd Negeri 1 Dan Sd Negeri 3 Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara." *Manajer Pendidikan: Jurnal Ilmiah Manajemen Pendidikan Program Pascasarjana* 15(3). Doi:10.33369/Mapen.V15i3.20566.
- Mohidin, Ismail, Saprina Mamase, And Ayidil Kai. 2019. "Aplikasi Buku Saku Pramuka Berbasis Android." *Jurnal Teknologi Informasi Indonesia (Jtii)*. Doi:10.30869/Jtii.V1i1.292.
- Muslimin, Muslimin, Misdah Misdah, And Wahab Wahab. 2021. "Pembinaan Karakter Melalui Kegiatan Pramuka Untuk Peningkatan Disiplin Siswa." *Elementary: Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar* 1(2). Doi:10.51878/Elementary.V1i2.118.
- Muthohir, Moh. 2021. *Mudah Membuat Web Bagi Pemula (Menenal Html, Html5, Css Dan Javascript)*.
- Nasrudin, I. A. (2018). *Buku Komplet Pramuka*. Jakarta: Brilliant. Rahmayani, Suri, And Zaka Hadikusuma Ramadan. 2021. "Peran Ekstrakurikuler Pramuka Dalam Membentuk Karakter Peduli Sosial Siswa." *Mimbar Pgsd Undiksha* 9(3). Doi:10.23887/Jpgsd.V9i3.40779.

- Rasem, Rasem. 2023. "Pengembangan Karakter Pada Peserta Didik Melalui Kegiatan Ekstra Kurikuler Pramuka." *Cendekia: Jurnal Ilmu Pengetahuan* 3(1). Doi:10.51878/Cendekia.V3i1.1993.
- Sandi, Pembelajaran, Morse Dan, Sandi Semaphore, And Prof Soepomo. 2013. "Pembelajaran Sandi Morse Dan Sandi Semaphore Dalam Bentuk Simulasi Berbasis Multimedia." *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*.
- Septihandayani, Dindha, And Ika Yuniva. 2016. "Sistem Informasi Unit Kegiatan Siswa Pramuka Berbasis Web Pada Smk Negeri 4." *Jurnal Sistem Informasi St Antar Bangsa*.
- Suri, Farida. 2021. "Peranan Ektrakurikuler Pramuka Terhadap Pembentukan Karakter Siswa Di Sma Negeri 4 Binjai." *Ability: Journal Of Education And S Analysis*. Doi:10.51178/Jesa.V2i4.287.