HALAMAN PERSETUJUAN

APLIKASI INFOGRAFIS PADA DAGING SAPI BERBASIS ANDROID

SYAIFUL
NIM. 217280165

Telah Dipertahankan Di depan Panitia Ujian Skripsi
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik UM PAREPARE
Pada Tanggal 25 Agustus 2021
Dan Dinyatakan Memenuhi Syarat

Parepare, 25 Agustus 2021

Komisi Pembimbing

Pembimbing I	Pembimbing II
Muhammad Zainal, ST., MT.	**Masnur, ST., M.Kom.**
NBM. 962 571	NBM. 1027 234

Mengetahui:
Ketua Program Studi

Marlina, S.Kom., M.Kom.
NBM. 1162 680

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI INFOGRAFIS PADA DAGING SAPI BERBASIS ANDROID

SYAIFUL

NIM. 217280165

Telah dipertahankan di depan Komisi Penguji Ujian Skripsi pada tanggal 25 Agustus 2021 dan dinyatakan telah memenuhi syarat.

Komisi Penguji

Muhammad Zainal, S.T., M.T (Ketua) (.....)

Masnur, ST., M.Kom (Sekretaris) (.....)

Marlina, S.Kom., M.Kom (Anggota) (.....)

Hj. A. Irmayani P, S.T., M.T (Anggota) (.....)

Mengetahui:

Ketua Program Studi Teknik Informatika	Dekan Fakultas Teknik
Marlina, S.Kom., M.Kom.	**Muh. Basri, S.T., M.T.**
NBM. 1162 680	NBM. 959 773

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertandatangan di bawah ini :

Nama	:	**Syaiful**
NIM	:	**217280165**
Program Studi	:	Teknik Informatika
Fakultas	:	Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare
Judul Skripsi	:	Aplikasi Infografis Pada Daging Sapi Berbasis Android.

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pemikiran orang lain. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa sebagian atau keseluruhan skripsi ini hasil karya orang lain, saya bersedia menerima sanksi sesuai aturan yang berlaku.

Parepare, 25 Agustus 2021

Yang menyatakan



Syaiful
NIM.217280165

HALAMAN INSPIRASI

فَإِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا

"Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan".

(Q.S Asy-Syarh : 5)

PRAKATA

Bismillahirrahmanirrahiim
Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Dengan segala kerendahan hati penulis panjatkan puji dan syukur *kehadirat* Allah SWT., atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya, serta *shalawat* dan Salam, senantiasa tercurahkan kepada junjungan Nabi Muhammad SAW., yang telah menyelamatkan manusia dari dunia *Jahiliyah*, menuju dunia terdidik yang diterangi dengan cahaya keilmuan sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal ini dengan judul "**Aplikasi Infografis Pada Daging Sapi Berbasis Android**".

Terima kasih penulis haturkan kepada semua orang, instansi yang terlibat dan berkontribusi dalam pembuatan Skripsi / Tugas Akhir ini sehingga dapat diselesaikan dengan tempat waktu dan minim kendala dalam proses pengerjaannya, Dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ayah dan Ibu atas jasa-jasanya, kesabaran, do'a yang tidak pernah lelah dan mendidik kepada penulis semenjak kecil hingga sekarang beserta keluarga lainnya yang senantiasa memberikan dukungan.
2. Bapak Muhammad Basri, S.T., M.T. Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare.
3. Ibu Marlina, S.Kom., M.Kom. Selaku Ketua Jurusan Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Parepare.
4. Bapak Muhammad Zainal, S.T., M.T. Selaku Pembimbing I saya,

Dosen Pengajar di Fakultas Teknik Program Studi Informatika dan Elektro.

5. Bapak Masnur, S.T., M.Kom. Selaku Pembimbing II saya, Dosen Pengajar di Fakultas Teknik Program Studi Informatika dan Elektro.
6. Ibu Marlina, S.Kom., M.Kom. Selaku Penguji I saya, Dosen Pengajar di Fakultas Teknik Program Studi Informatika.
7. Ibu Hj. A. Irmayani P, S.T., M.T. Selaku Penguji II saya, Dosen Pengajar di Fakultas Teknik Program Studi Informatika dan Elektro.
8. Para Dosen dan Staff FT UM Parepare yang telah banyak membantu selama penulis menempuh pendidikan di FT UM Parepare ini.
9. Seluruh teman-teman Jurusan Teknik Informatika angkatan 2017 atas kebersamaan dan bantuan yang berarti bagi penulis.
10. Semua pihak yang membantu dalam pembuatan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan dalam Proposal Penelitian ini sehingga dibutuhkan kritik dan saran yang membangun dalam upaya penyempurnaan di masa yang akan datang, oleh karena itu penulis mengucapkan banyak permohonan maaf.

Billahi Fii Sabilil Haq, Fastabiqul Khaerat

Wassalamu Alaikum Wr.Wb

Parepare, 25 Agustus 2021

Penulis,

Syaiful

ABSTRAK

SYAIFUL. *Aplikasi Infografis Pada Daging Sapi Berbasis Android* (dibimbing oleh Muhammad Zainal dan Masnur).

Daging merupakan salah satu produk pangan yang mempunyai gizi tinggi karena mengandung karbohidrat, protein, lemak, vitamin dan mineral. Tingginya kebutuhan masyarakat terhadap daging sapi pada setiap harinya dan juga terkait informasi manfaat daging sapi dalam pengolahan makanan, merupakan suatu keperluan bagi pecinta daging sapi. Melihat kebutuhan akan informasi yang semakin beragam tidak salah jika diupayakan bagaimana informasi yang disampaikan dan dapat sedikit terbantukan dengan memanfaatkan salah satu teknologi yang ada, untuk mengatasi permasalahan tersebut dibutuh;kan suatu aplikasi infografis pada daging sapi berbasis *android*. Dalam aplikasi ini dibuat untuk mengetahui dan memahami lebih banyak pemanfaatan dalam mengolah daging sapi. *Infografis* atau informasi sejenis ini bertujuan membuat sebuah sistem dengan metode basis pengetahuan yang berguna dibidang informasi yaitu untuk mengetahui dan memahami lebih banyak pemanfaatan dalam mengolah daging sapi. Aplikasi Infografis Pada Daging Sapi Berbasis *Android* dibuat menggunakan *ANDROID*, *FLUTTER*, dan *SUPABASE*.
Adapun hasil dari penelitian sistem *Infografis* ini pengguna dapat melihat gambar berisikan informasi nilai gizi serta mengenai mitos atau fakta dan resep aneka olahan pada daging sapi. secara *online*.

Kata Kunci : *Aplikasi, Infografis, Daging sapi, Android, Flutter, Supabase.*

ABSTRACT

SYAIFUL. *Infographic Applications on Android-Based Beef* (*supervised by* Muhammad Zainal *and* Masnur).

Meat is a food product that has high nutrition because it contains carbohydrates, proteins, fats, vitamins and minerals. The high public need for beef every day and also related to information on the benefits of beef in food processing, is a necessity for beef lovers. Seeing the need for increasingly diverse information, it is not wrong if it is attempted how the information is conveyed and can be helped a little by utilizing one of the existing technologies, to overcome these problems an infographic application on Android-based beef is needed. In this application, it is made to know and understand more uses in processing beef. This infographic or similar information aims to create a system with a knowledge base method that is useful in the field of information, namely to find out and understand more uses in processing beef. The Android-Based Infographic Application for Beef is made using ANDROID, FLUTTER, and SUPABASE.
As for the results of this infographic system research, users can see images containing information on nutritional values as well as myths or facts and recipes for various processed beef. by online.

Keywords: Applications, Infographics, Beef, Android, Flutter, Supabase.

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL i
HALAMAN PERSETUJUAN **Error! Bookmark not defined.**
HALAMAN PENGESAHAN **Error! Bookmark not defined.**
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI ii
HALAMAN INSPIRASI **Error! Bookmark not defined.**
PRAKATA iii
ABSTRAK viii
ABSTRACT ix
DAFTAR ISI x
DAFTAR GAMBAR xii
DAFTAR TABEL xiv
BAB I PENDAHULUAN 1
A. Latar Belakang 1
B. Rumusan Masalah 3
C. Batasan Masalah 3
D. Tujuan Penelitian 3
E. Manfaat penelitian 4
F. Sistematika Penulisan 4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6
A. Tinjauan Penelitian Terdahulu 6
B. Aplikasi 8
C. Infografis 8
D. Daging Sapi 9
E. *Android* 13
F. *Database* 15
G. *Flutter* 17
H. *Supabase* 17
I. *Unified Modelling Language* (UML) 18

K. Kerangka Pikir 23
BAB III METODE PENELITIAN 24
A. Jenis Penelitian 24
B. Tempat dan Waktu Penelitian 24
C. Sumber Data 24
D. Alat dan Bahan Penelitian 25
E. Tahapan Penelitian 26
F. Metode Pengumpulan Data 27
G. Metode Pengujian 28
H. Desain Sistem 30
BAB IV HASIL DAN PERANCANGAN SISTEM 32
A. Analisis Aliran Data dengan *Unified Modelling Language* (UML) 32
1. *Use Case* Diagram 32
2. *Activity* Diagram 34
3. *Sequence* Diagram 40
B. Perancangan Database 41
C. Detail Aplikasi 43
D. Implementasi 50
E. Pengujian Sistem 52
1. *Black Box* 52
2. *White Box* 62
BAB V PENUTUP 68
A.Kesimpulan 68
B.Saran 68
DAFTAR PUSTAKA 70
LAMPIRAN 71

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2. 1. Kerangka Pikir 23

Gambar 3. 1. Sistem yang Diusulkan 30

Gambar 3. 2. Sistem yang Diusulkan 31

Gambar 4. 1. *Use Case* Diagram Admin 312

Gambar 4. 2. *Use Case* Diagram *User* 313

Gambar 4. 3. *Use Case* Diagram *Login* Admin 315

Gambar 4. 4. *Use Case* Diagram menampilkan mengolah data daging 315

Gambar 4. 5. *Use Case* Diagram menampilkan mengolah data infografis 316

Gambar 4. 6. *Use Case* Diagram menampilkan mengolah data Mitosfakta 316

Gambar 4. 7. *Use Case* Diagram menampilkan mengolah data recep 37

Gambar 4. 8. *Activity* Diagram Menu Infografis 38

Gambar 4. 9. *Activity* Diagram Menu Fakta & Mitos 38

Gambar 4. 10. *Activity* Diagram Menu Aneka Olahan 39

Gambar 4. 11. *Activity* Diagram Menu Tentang 39

Gambar 4. 12. *Sequence* Diagram Admin 40

Gambar 4. 13. *Sequence* Diagram *User* 41

Gambar 4. 14. Halaman Awal Aplikasi 43

Gambar 4. 15. Halaman Infografis 44

Gambar 4. 16. Halaman Deskripsi 44

Gambar 4. 17. Halaman Potongan Daging 45

Gambar 4. 18. Halaman Recep 45

Gambar 4. 19. Halaman Cara Membuat 46

Gambar 4. 20. Halaman Fakta Dan Mitos 46

Gambar 4. 21. Halaman Aneka Olahan 47

Gambar 4. 22. Halaman Tentang Aplikasi 47

Gambar 4. 23. Halaman *Login* Admin 48

Gambar 4. 24. Halaman Registrasi 48

Gambar 4. 25. Halaman Verifkasi Email 49

Gambar 4. 26. Halaman Tampilan Admin 49

Gambar 4. 27. Halaman *Form* Data Tabel 50

Gambar 4. 28. Halaman *Form* Input Data 50

Gambar 4. 29. *Flowchart Login* Admin 62

Gambar 4. 30. *Flowgraph Login* Admin 63

Gambar 4. 31. *Flowchart* Aktivitas *User* 65

Gambar 4. 32. *Flowgraph* Aktivitas *User* 65

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 2. 1. Simbol *Use Case* Diagram 19

Tabel 2. 2. Simbol *Class* Diagram 20

Tabel 2. 3. Simbol *Sequence* Diagram 21

Tabel 2. 4. Simbol *State Chart* Diagram 21

Tabel 2. 5. Simbol *Activity* Diagram 212

Tabel 4. 1. Penjelasan *Use Case* Diagram Admin 33

Tabel 4. 2. Penjelasan *Use Case* Diagram *User* 34

Tabel 4. 3. Infografis 42

Tabel 4. 4. Daging 42

Tabel 4. 5. Mitos dan Fakta 42

Tabel 4. 6 Resep 43

Tabel 4. 7. Kebutuhan Perangkat Keras 51

Tabel 4. 8. Kebutuhan Perangkat Lunak 51

Tabel 4. 9. Halaman *Login* Admin 52

Tabel 4. 10. Registrasi 53

Tabel 4. 11. Verifkasi Email 53

Tabel 4. 12. Tampilan Admin 54

Tabel 4. 13. *Form* Data Tabel 54

Tabel 4. 14. *Form* Input Data Daging 55

Tabel 4. 15. *Form* Input Data Infografis 55

Tabel 4. 16. *Form* Input Data Mitosfakta 56

Tabel 4. 17. *Form* Input Data Recep 56

Tabel 4. 18. Halaman Utama *User* 57

Tabel 4. 19. Kesalahan Server 57

Tabel 4. 20. Halaman infografis 58

Tabel 4. 21. Tampilan Detail 58

Tabel 4. 22. Halaman Fakta & Mitos 59

Tabel 4. 23. Halaman Aneka Olahan 59

Tabel 4. 24. Tampilan Pencarian 60

Tabel 4. 25. Tampilan Suara 60

Tabel 4. 26. Halaman Tentang 61

Tabel 4. 27. Grafik Matriks Aktivitas Admin 64

Tabel 4. 28. Grafik Matriks Aktivitas *User* 67

Tabel 4. 29. Hasil Pengujian 67