# HALAMAN PENGESAHAN

## PERANCANGAN APLIKASI PROMOSI DAN INFORMASI KETERAMPILAN PANGKAS RAMBUT BERBASIS DIGITAL

**MUHAMMAD ASRUL**
**NIM. 221280030**

Telah dipertahankan di depan Komisi Penguji Ujian Skripsi pada tanggal 5 Agustus 2025 dan dinyatakan telah memenuhi syarat

**Komisi Penguji**

Ade Hastuty, ST,S.Kom., MT. (Ketua) ( ..... )

Sudirman Sahidin, S.T., M.Kom. (Sekretaris) ( ..... )

Mughaffir Yunus, ST.,MT. (Anggota) ( ..... )

Andi Wafiah, S.Kom.,M.Kom. (Anggota) ( ..... )

Mengetahui:

| Plt. Ketua Program Studi<br>Teknik informatika | Dekan<br>Fakultas Teknik |
|---|---|
| **Mughaffir Yunus, ST., MT.** | **Dr. Ir. H. Hakzah, S.T., M.T.** |
| NBM. 1252 809 | NBM. 938 317 |

# PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertandatangan di bawah ini :

| | |
|---|---|
| Nama | : **Muhammad Asrul** |
| NIM | : **221280030** |
| Program Studi | : Teknik Informatika |
| Fakultas | : Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare |
| Judul Skripsi | : Perancangan Aplikasi Promosi dan Informasi Keterampilan Pangkas Rambut Berbasis Digital |

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pemikiran orang lain. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa sebagian atau keseluruhan skripsi ini hasil karya orang lain, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku.

Parepare, 5 Agustus 2025

Yang menyatakan




**Muhammad Asrul**
NIM. **221280030**

## HALAMAN INSPIRASI

"Ya Allah, mudahkanlah dan janganlah Engkau persulit."
(HR Bukhari dan Muslim)

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya. Dia mendapat (pahala) dari (kebajikan) yang dikerjakannya dan dia mendapat (siksa) dari (kejahatan) yang diperbuatnya.”
(Q.S. Al-Baqarah : 286)

“Hidup terlalu berharga untuk mengejar yang tidak mendekatkan kita pada surga Allah. Fisik menua, iman abadi.”
(ALFIALGHAZALI)

# PRAKATA

ٱلسَّلَامُ عَلَيْكُمْ وَرَحْمَةُ ٱللَّهِ وَبَرَكَاتُه

**Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh**

Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah ﷻ, Tuhan yang Maha Pengasih dan Penyayang. Berkat rahmat, petunjuk, dan kekuatan dari-Nya, akhirnya penulis dapat menyelesaikan penelitian ini. Shalawat serta salam semoga selalu tercurah kepada Nabi Muhammad ﷺ, sosok yang menjadi panutan bagi umat manusia dalam menjalani kehidupan yang penuh makna.

Skripsi dengan judul **"Perancangan Aplikasi Promosi dan Informasi Keterampilan Pangkas Rambut Berbasis Digital"** yang disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Universitas Muhammadiyah Parepare (UMPAR).

Penulis menyadari bahwa proses penyusunan karya ini bukanlah hal yang mudah. Ada banyak tantangan, lelah, dan keraguan yang datang silih berganti. Namun, berkat doa dan dukungan dari berbagai pihak, semua itu perlahan bisa dilalui. Ucapan terima kasih yang tulus penulis sampaikan kepada:

1. **Allah** ﷻ, yang dengan kasih sayang-Nya senantiasa menjadi sumber kekuatan, cahaya dalam gelap, harapan di tengah kelelahan, dan arah ketika penulis merasa kehilangan arah. Penulis yakin bahwa segala sesuatu telah diatur dengan rapi oleh-Nya, termasuk proses yang penulis lalui hingga titik ini.
2. Orang tua tercinta, mama saya Hasni dan bapak Ukuf, yang tidak pernah berhenti mendoakan dan memberikan dukungan lahir dan batin. Di setiap langkah, penulis merasakan kehadiran doa dan cinta kalian. Keteguhan hati Ayah dan kelembutan kasih Ibu menjadi pilar utama yang membuat penulis mampu bertahan menghadapi

berbagai rintangan. Terima kasih atas segala pengorbanan, motivasi, dan cinta tanpa syarat yang tak pernah tergantikan oleh apa pun di dunia ini.

3. Ibu Ade Hastuty, ST., S.Kom., MT dan Bapak Sudirman Sahidin, ST., M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis dengan penuh kesabaran, ketelitian, dan perhatian. Penulis sangat menghargai setiap arahan, masukan, dan waktu yang telah diberikan dalam proses penyusunan skripsi ini. Semangat dan dedikasi Bapak dan Ibu dalam mendampingi mahasiswa adalah teladan bagi penulis, tidak hanya dalam bidang akademik, tetapi juga dalam membentuk sikap dan etika ilmiah. Teman-teman seperjuangan, terima kasih atas semangat, bantuan, dan tawa yang kalian bagi selama masa perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini. Terutama kepada teman-teman terdekat yang selalu hadir saat penulis butuh dukungan.
4. Rekan-rekan seperjuangan, yang telah menjadi teman dalam suka dan duka selama masa perkuliahan. Terima kasih atas semangat yang dibagikan, diskusi yang membangun, dan kebersamaan yang menjadi pengingat bahwa perjalanan ini tidak dilalui sendirian. Kepada teman-teman terdekat, terima kasih telah hadir di saat penulis membutuhkan sandaran dan dorongan, bahkan ketika kata-kata pun tak mampu menggambarkan lelah yang dirasakan.
5. Diri penulis sendiri, atas usaha dan tekad yang terus dijaga di tengah berbagai keterbatasan. Terima kasih telah memilih untuk tidak menyerah, bahkan ketika jalan tampak berkabut. Proses ini mengajarkan bahwa keberhasilan bukanlah tentang hasil akhir semata, tetapi tentang keberanian untuk terus berjalan meski langkah terasa berat. Perjalanan ini adalah bentuk nyata dari komitmen dan harapan yang perlahan menjadi nyata.

6. Semua pihak yang telah membantu secara langsung maupun tidak langsung dalam proses ini, yang tak bisa penulis sebut satu per satu. Setiap dukungan dan perhatian kalian sangat berarti.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, dengan rendah hati, penulis membuka diri untuk menerima saran dan masukan yang membangun dari para pembaca. Semoga penelitian ini bisa memberikan manfaat, membuka wawasan baru, dan menjadi langkah awal menuju perubahan yang lebih baik, terutama bagi masyarakat yang membutuhkan.

*Billahi fii sabililhaq, fastabiqul khairat.*

*Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.*

Parepare, 5 Agustus 2025

Penulis

**Muhammad Asrul**
**NIM. 2212800**

# ABSTRAK

**MUHAMMAD ASRUL**. "*Perancangan aplikasi promosi dan informasi keterampilan pangkas rambut berbasis digital*" (dibimbing oleh Ade Hastuty Hasyim dan Sudirman Sahidin)

Perkembangan teknologi digital membuka peluang besar dalam meningkatkan kualitas layanan jasa, termasuk di sektor pangkas rambut madura. Di Kota Parepare, layanan pangkas rambut, khususnya yang dikelola oleh barber tradisional seperti pangkas rambut Madura, masih menggunakan sistem konvensional dan belum optimal dalam hal promosi maupun peningkatan keterampilan. Penelitian ini bertujuan merancang dan mengembangkan aplikasi digital berbasis web yang berfungsi sebagai sarana promosi sekaligus media pelatihan keterampilan bagi barber tradisional. Metode yang digunakan adalah deskriptif-kualitatif dengan teknik pengumpulan data melalui observasi, wawancara, survei daring, kuesioner, dan studi literatur.

Hasil penelitian berupa aplikasi web yang dibangun dengan PHP, HTML, CSS, JavaScript, serta sistem manajemen basis data MySQL. Antarmuka dirancang responsif menggunakan framework Bootstrap, sementara fitur integrasi peta (Google Maps) memungkinkan pengguna menavigasi lokasi barber secara langsung. Aplikasi menyediakan pencarian barber, profil tukang cukur, galeri layanan, informasi tarif, materi pelatihan, ulasan & rating, dan kontak WhatsApp. Pengujian white-box dan black-box menegaskan seluruh fitur berjalan sesuai rancangan. Dengan demikian, aplikasi ini diharapkan menjadi solusi digital yang efektif dalam mempromosikan jasa barber tradisional, meningkatkan keterampilan secara mandiri, serta memudahkan pengguna menemukan layanan pangkas rambut yang tepat melalui peta interaktif.

**Kata Kunci**: Aplikasi Digital, Pangkas Rambut, Promosi, Keterampilan

# ABSTRACT

Muhammad Asrul. *Design of a Digital-Based Application for Promoting and Enhancing Barbershop Skills* (Supervised by Ade Hastuty Hasyim and Sudirman Sahidin).

The advancement of digital technology offers significant opportunities to enhance service quality across various sectors, including madura barbershop services. In Parepare City, barbershop services, particularly those operated by traditional barbers such as Madurese barbers, still rely on conventional systems and lack optimal strategies for promotion and skill development. This study aims to design and develop a web-based digital application that functions as both a promotional platform and a training medium for traditional barbers. The research was conducted using a descriptive qualitative method, with data collected through observation, interviews, online surveys, questionnaires, and literature review.

The result of this research is a web-based application developed using PHP, HTML, CSS, and JavaScript, with a MySQL database management system. The interface is designed to be responsive using the Bootstrap framework, and the application also integrates Google Maps to enable users to view and navigate barber locations interactively. The system includes features such as barber search, barber profiles, service galleries, pricing information, training materials, user reviews and ratings, and WhatsApp contact integration. System testing was carried out using both white-box and black-box methods, showing that all features function properly as intended. Overall, this application is expected to serve as a practical digital solution that supports the promotion of traditional barber services, facilitates independent skill enhancement, and helps users easily find barbershop services through interactive location mapping.

**Keywords**: Digital Application, Barbershop, Promotion, Skill

# DAFTAR ISI

Halaman

SKRIPSI i

HALAMAN PENGESAHAN ii

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI iii

HALAMAN INSPIRASI iv

PRAKATA v

ABSTRAK viii

ABSTRACT ix

DAFTAR ISI x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR GAMBAR xvi

DAFTAR LAMPIRAN xix

BAB I Pendahuluan 1

A. Latar belakang 1

B. Rumusan Masalah 4

C. Tujuan Penelitian 4

D. Batasan masalah 4

E. Manfaat Penelitian 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6

A. Kajian Teori 6

1. Pangkas Rambut / Barbershop 6
2. Promosi 8
3. Aplikasi Digital 9
4. Website 10
5. HTML 13
6. Personal Home Page (PHP) 15
7. Cascading Style Sheet (CSS) 18
8. XAMPP 19
9. JavaScript 21
10. Boostrap 23
11. Figma 24
12. Visual Studio Code 25
13. Flowchart 26
14. Algoritma Pemrograman 29
15. Unified Modeling Language (UML) 31
16. White Box 41
17. Black Box 43

B. Kajian hasil penelitian terdahulu 45
BAB III METODE PENELITIAN 38
A. Jenis Penelitian 38
B. Lokasi dan Waktu 48
C. Alat dan Bahan 48
D. Metode Pengumpulan Data 49
E. Metode Pengujian 51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 53
A. Analisis Aliran Data 53
B. Rancangan Basis Data 64
C. Rancangan Input Sistem 67
D. Implementasi 77
E. Pengujian 77
F. Analisis Kuesioner Responden 102
BAB V penutup 107
A. Kesimpulan 107
B. Saran-saran 108
DAFTAR PUSTAKA 109
lampiran 109

# DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 2. 1 Definisi integrasi program XAMPP 20
Tabel 2. 2 Simbol-simbol *flowchart* 28
Tabel 2. 3 Simbol-simbol yang sering dipakai *Use Case diagram* 33
Tabel 2. 4 Simbol-simbol yang sering dipakai activity diagram 36
Tabel 3. 1 Spesifikasi perangkat keras 48
Tabel 3. 2 Spesifikasi perangkat lunak 49
Tabel 4. 1 Skenario Registrasi 56

Tabel 4. 2 Skenario Login 56
Tabel 4. 3 Skenario Melihat daftar barber 56
Tabel 4. 4 Skenario Melihat profil barber 57
Tabel 4. 5 Skenario Melihat materi pelatihan 57
Tabel 4. 6 Skenario Memberi ulasan 57
Tabel 4. 7 Skenario pencarian barber 57
Tabel 4. 8 Skenario kelola profil 58
Tabel 4. 9 Skenario verifikasi data barber 58
Tabel 4. 10 Skenario verifikasi ulasan 58
Tabel 4. 11 Skenario kelola data barber 59
Tabel 4. 12 Skenario kelola materi pelatihan 59
Tabel 4. 13 Struktur tabel user 64
Tabel 4. 14 Struktur tabel barber_profiles 65
Tabel 4. 15 Struktur tabel barber_gallery 66
Tabel 4. 16 Struktur tabel materi_pelatihan 66
Tabel 4. 17 Struktur tabel ulasan 67
Tabel 4. 18 Perhitungan *Cyclomatic Complexity admin* 79
Tabel 4. 19 *Independent Path admin* 79
Tabel 4. 20 *Graph Matrix admin* 80
Tabel 4. 21 Perhitungan *Cyclomatic Complexity barber* 83
Tabel 4. 22 *Independent Path barber* 83
Tabel 4. 23 *Graph Matrix barber* 83
Tabel 4. 24 Perhitungan *Cyclomatic Complexity* user 86
Tabel 4. 25 *Independent Path user* 86
Tabel 4. 26 *Graph Matrix user* 86
Tabel 4. 27 Pengujian *Login* gagal 87
Tabel 4. 28 Pengujian *Login* berhasil 88
Tabel 4. 29 Pengujian *register* barber berhasil 89
Tabel 4. 30 Pengujian verifikasi email berhasil 89
Tabel 4. 31 Pengujian *register* pengunjung berhasil 90
Tabel 4. 32 Pengujian *Form Profil* berhasil 91
Tabel 4. 33 Pengujian *fitur pencarian* berhasil 92
Tabel 4. 34 Pengujian *form* ulasan berhasil 92

Tabel 4. 35 Pengujian penyetujuan ulasan berhasil 93
Tabel 4. 36 Pengujian hapus ulasan berhasil 94
Tabel 4. 37 Pengujian pencarian ulasan berhasil 95
Tabel 4. 38 Pengujian tambah barber berhasil 95
Tabel 4. 39 Pengujian approved barber berhasil 96
Tabel 4. 40 Pengujian View barber berhasil 97
Tabel 4. 41 Pengujian edit barber berhasil 97
Tabel 4. 42 Pengujian edit barber berhasil 98
Tabel 4. 43 Pengujian pencarian barber berhasil 99
Tabel 4. 44 Pengujian tambah materi berhasil 99
Tabel 4. 45 Pengujian edit materi berhasil 100
Tabel 4. 46 Pengujian edit barber berhasil 101
Tabel 4. 47 Pengujian pencarian materi berhasil 101
Tabel 4. 48 Hasil kuesioner responden barber 103
Tabel 4. 49 Hasil kuesioner responden user 105

# DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2. 1 Logo HTML 13
Gambar 2. 2 Logo PHP 15
Gambar 2. 3 Logo CSS 18
Gambar 2. 4 Logo Xampp 19
Gambar 2. 5 Logo JavaScript 21
Gambar 2. 6 Logo Boostrap 23
Gambar 2. 7 Logo figma 24
Gambar 2. 8 Logo Visual Studio Code 25
Gambar 2. 9 Contoh *use case diagram* 33
Gambar 2. 10 Contoh *activity diagram* 35
Gambar 2. 11 Contoh *class diagram* 37
Gambar 2. 12 Contoh *sequence diagram* 38
Gambar 2. 13 Simbol State Chart Diagram 39
Gambar 2. 14 Penambahan detil ke *state* 39
Gambar 2. 15 *Collaboration Diagram* 40
Gambar 4. 1 Use Case diagram sistem yang berjalan 53
Gambar 4. 2 Use Case diagram sistem yang diusulkan 54
Gambar 4. 3 *Activity diagram barber* 60
Gambar 4. 4 *Activity diagram admin* 61
Gambar 4. 5 *Sequence diagram barber* 62
Gambar 4. 6 *Sequence diagram admin* 63
Gambar 4. 7 *Sequence diagram user* 63
Gambar 4. 8 Entity Relationship Diagram 64
Gambar 4. 9 Tampilan *splash screen* 67
Gambar 4. 10 Halaman *home* 68
Gambar 4. 11 Halaman *about* 68
Gambar 4. 12 Halaman *barber* 69
Gambar 4. 13 Tampilan *detail barber* 69
Gambar 4. 14 Halaman materi 70
Gambar 4. 15 Halaman ulasan 70
Gambar 4. 16 Tampilan *form* ulasan 71
Gambar 4. 17 Halaman kontak 71
Gambar 4. 18 Tampilan form register barber/user 72
Gambar 4. 19 Tampilan isi email verifikasi 72
Gambar 4. 20 Tampilan *form login* 73

Gambar 4. 21 Halaman *dashboard admin* 73
Gambar 4. 22 Halaman daftar *barber* 74
Gambar 4. 23 Halaman daftar materi pelatihan 74
Gambar 4. 24 Halaman daftar ulasan & rating 75
Gambar 4. 25 Halaman *dashboard barber* 75
Gambar 4. 26 Tampilan *form profil barber* 76
Gambar 4. 27 *Flowchart & flowgraph admin* 78
Gambar 4. 28 *Flowchart & flowgraph barber* 82
Gambar 4. 29 *Flowchart & flowgraph user* 85
Gambar 4. 30 Diagram tingkat kepuasan responden barber 104
Gambar 4. 31 Diagram tingkat kepuasan responden user 106

# DAFTAR LAMPIRAN


| | Halaman |
|---|---|
| Lampiran - 1 Kode Program Aplikasi | 112 |
| Lampiran - 2 Dataset barber terdaftar | 140 |
| Lampiran - 3 Foto lokasi penelitian | 142 |
| Lampiran - 4 Kartu monitoring bimbingan skripsi | 144 |