HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PANDUAN PERTOLONGAN PERTAMA PADA KEGAWAT DARURATAN (P3K) BERBASIS ANDROID

BAIDURI MUSFIRA SAAD
NIM. 220280186

Telah dipertahankan di depan Komisi Penguji Ujian Skripsi pada tanggal 25 Maret 2025 dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Komisi Penguji

Marlina, S.Kom.,M.Kom. (Ketua) (.....)

Mughaffir Yunus, S.T., M.T. ((Sekretaris) (.....)

Hasnawati, S.kom.,M.Kom. (Anggota) (.....)

Andi Wafiah, S.Kom.,M.Kom. (Anggota) (.....)

Mengetahui,

Plt. Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Mughaffir Yunus, S.T., M.T.
NBM. 1252 809

Dekan
Fakultas Teknik

Dr. Ir. H. Hakzah, S.T., M.T.
NBM. 938 317

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	: **BAIDURI MUSFIRA SAAD**
NIM	: **220280186**
Program Studi	: Teknik Informatika
Fakultas	: Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare
Judul Skripsi	:Aplikasi Panduan Pertolongan Pertama pada Kegawat Daruratan (P3K) Berbasis *Android*

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambil alihan tulisan atau pemikiran orang lain. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa Sebagian atau keseluruhan skripsi ini hasil karya orang lain, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku.

Parepare, 25 Maret 2025

yang menyatakan



BAIDURI MUSFIRA SAAD
NIM. 220280186

HALAMAN INSPIRASI

وَمَنْ أَحْيَاهَا فَكَأَنَّمَآ أَحْيَا ٱلنَّاسَ جَمِيعًا ۚ

"Barangsiapa yang memelihara kehidupan seorang manusia, maka seakan-akan dia telah memelihara kehidupan manusia seluruhnya."
(QS. Al-Maidah: 32)

PRAKATA



Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Dengan rasa syukur yang mendalam, saya mengucapkan terima kasih kepada Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan proposal penelitian ini dengan judul **"Aplikasi Panduan Pertolongan Pertama pada Kegawatdaruratan (P3K) Berbasis Android."**

Pada kesempatan ini, penulis hendak menyampaikan terima kasih kepada beberapa pihak yang telah memberikan kontribusi terhadap penyusunan skripsi ini, baik berupa dukungan moril maupun materiil, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas segala nikmat yang diberikan kepada penulis, terutama nikmat kesehatan dan kesempatan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Kepada orang tua, Ayahanda Muhammad Saad tercinta dan Ibunda tersayang HJ. Darna yang senantiasa mendoakan, memberikan dukungan penuh, serta berusaha memenuhi kebutuhan penulis dalam menyusun skripsi. Juga kepada Kakak tercinta Nisma Musfira Saad yang selalu memberikan semangat dan motivasi.

3. Bapak Prof. Dr. H. Jamaluddin Ahmad, S.Sos., M.Si, selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Parepare.
4. Bapak Dr. H. Hakza, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare.
5. Ibu Marlina, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika sekaligus Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, inspirasi, serta motivasi kepada penulis.
6. Bapak Wahyuddin, S.Kom., M.Kom., selaku Sekretaris Program Studi Teknik Informatika.
7. Bapak Mughaffir Yunus, S.T., M.T., selaku Pembimbing II yang telah memberikan arahan, petunjuk, serta saran yang sangat berharga dalam penyusunan proposal skripsi ini.
8. Ibu Hasnawati, S.Kom, M.Kom selaku Penguji I dan Ibu Andi Wafiah, S.Kom., M.Kom selaku Penguji II yang telah banyak memberikan masukan dan ilmu yang sangat berguna bagi penulis.
9. Segenap Dosen dan Staf Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Parepare yang senantiasa memberikan motivasi dan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
10. Teman-teman seperjuangan, khususnya kelas F Informatika angkatan 20, yang selalu memberikan dukungan, kebersamaan, dan semangat selama masa perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini.

Wassalamu alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Pinrang, 15 Maret 2025
Penulis

BAIDURI MUSFIRA SAAD
NIM. 220280186

ABSTRAK

BAIDURI MUSFIRA SAAD (220280186) 2025. Aplikasi Panduan Pertolongan Pertama Pada Kegawat Daruratan (P3k) Berbasis Android dibimbing oleh **Marlina dan Mughaffir Yunus**.

Dalam kehidupan sehari-hari, situasi darurat yang membutuhkan pertolongan pertama sering kali tidak dapat dihindari. Namun, kurangnya akses terhadap informasi yang benar dan akurat mengenai Pertolongan Pertama pada Kegawatdaruratan (P3K) dapat menyebabkan penanganan yang tidak tepat dan memperburuk kondisi korban. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi panduan P3K berbasis Android yang dapat membantu masyarakat dalam menangani kondisi darurat dengan cepat dan benar. Aplikasi ini dilengkapi dengan fitur pencarian panduan berdasarkan jenis cedera atau keadaan darurat, serta informasi langkah-langkah P3K yang disajikan dalam bentuk teks dan gambar. Selain itu, sistem ini memungkinkan admin untuk menambahkan, mengedit, dan menghapus informasi guna memastikan panduan yang diberikan selalu up-to-date. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan masyarakat dapat lebih mudah mengakses informasi P3K dan meningkatkan kesiapsiagaan dalam menghadapi situasi darurat. Implementasi sistem berbasis Android menjadikan aplikasi ini sebagai media edukasi yang interaktif, praktis, dan efektif dalam memberikan panduan pertolongan pertama.

Kata kunci: Pertolongan pertama, aplikasi Android, P3K, kegawatdaruratan.

ABSTRACT

BAIDURI MUSFIRA SAAD (220280186) 2025. *Android-Based Emergency First Aid (P3K) Guide Application guided by* **Marlina and Mughaffir Yunus**.

In everyday life, emergency situations that require first aid are often unavoidable. However, the lack of access to correct and accurate information regarding Emergency First Aid (P3K) can lead to inappropriate handling and worsen the victim's condition. Therefore, this study aims to design and develop an Android-based first aid guide application that can help the public handle emergency conditions quickly and correctly. This application is equipped with a search feature for guides based on the type of injury or emergency, as well as information on first aid steps presented in the form of text and images. In addition, this system allows admins to add, edit, and delete information to ensure that the guidance provided is always up-to-date. With this application, it is hoped that the public can more easily access first aid information and increase preparedness in dealing with emergency situations. The implementation of an Android-based system makes this application an interactive, practical, and effective educational media in providing first aid guidance.

Keywords*: First aid, Android application, P3K, emergency.*

DAFTAR ISI

Halaman

SAMPUL i

HALAMAN PERSETUJUAN ii

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI iii

HALAMAN INSPIRASI iv

PRAKATA v

ABSTRAK viii

ABSTRACT ix

DAFTAR ISI x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR GAMBAR xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

A. Latar Belakang 1

B. Rumusan Masalah 2

C. Tujuan Penelitian 3

D. Batasan Masalah 3

E. Manfaat Penelitian 4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 5

A. Kajian Teori 5

1. Pertolongan pertama pada kedaruratan (P3K) 5

2. Android 6

3. *Android Studi*o 7

4. *Java* 9

5. *Library* Java 12

6. JDK (*Java Development Kit)* 14

7. SDK (*Software Development Kit)* 16

8. *MYSQL* 17

9. *PHP* 19

10. *Phpmyadmin* 20

11. *API* 20

12. UML (*Unified Modelling Language*) 21

B. Kajian Hasil Penelitian Terdahulu 25

C. Kerangka Pikir 26

BAB III METODE PENELITIAN 27

A. Jenis Penelitian 27

B. Lokasi dan Waktu 27

C. Alat dan Bahan 27

1. Perangkat keras (*Hardware*) 27

2. Perangkat lunak (*Software*) 27

D. Teknik Pengumpulan Data 28

1. Studi Pustaka 28

2. Observasi 28

3. Wawancara 28

E. Metode Pengujian 28

F. Desain Sistem 29

1. Desain *system* yang berjalan 29

2. Desain *system* yang diusulkan 30

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisis Aliran Data UML 32

1. *Acitivity Diagram* 32

2. *Sequence Diagram* 35

B. Detail Sistem 38

1. Admin 38

2. User 42

C. Pengujian Sistem 43

1. *Black Box* 43

2. *White box* 46

BAB V PENUTUP 53

A. Kesimpulan 53

B. Saran 53

DAFTAR PUSTAKA 54

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 2.1 *Symbol Use Case Diagram* 22

Tabel 2.2 *Symbol Class Diagram* 23

Tabel 2.3 *Symbol SEQUENCE DIAGRAM* 23

Tabel 2.4 *Symbol State Chart Diagram* 24

Tabel 2.5 *Symbol ACITIVITY DIAGRAM* 24

Tabel 4. 1 Black Box testing tambah P3K 43

Tabel 4. 2 Black Box testing tambah user 44

Tabel 4. 3 Black Box testing favorite 44

Tabel 4. 4 Grafik matriks tambah P3K 48

Tabel 4. 5 Grafik matriks Tambah User 50

Tabel 4. 6 Grafik matriks favorite 52

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1 Ilustrasi Pertolongan pertama pada kedaruratan 5

Gambar 2.2 Logo *Android* 6

Gambar 2.3 Tampilan *Android Studio* 9

Gambar 2.4 Logo *Java* 10

Gambar 2.5 Logo *Mysql* 17

Gambar 2.6 Logo *Php* 19

Gambar 3.1 *Flowchart* Sistem Yang Berjalan 29

Gambar 3.2 *Flowmap* Sistem Yang Diusulkan 30

Gambar 4. 1 Acitivity Diagram login 33

Gambar 4. 2 Acitivity Diagram tambah data P3K 33

Gambar 4. 3 Acitivity Diagram tambah data user 34

Gambar 4. 4 Acitivity Diagram kelola data P3K 34

Gambar 4. 5 Acitivity Diagram kelola data P3K 35

Gambar 4. 6 Acitivity Diagram Favorite 35

Gambar 4. 7 Sequence Diagram login 36

Gambar 4. 8 Sequence Diagram tambah data P3K 36

Gambar 4. 9 Sequence Diagram tambah data user 37

Gambar 4. 10 Sequence Diagram kelola data P3K 37

Gambar 4. 11 Sequence Diagram kelola data user 37

Gambar 4. 12 Sequence Diagram favorite 38

Gambar 4. 13 Halaman login 39

Gambar 4. 14 Halaman tambah data P3K 39

Gambar 4. 15 Halaman tambah data user 40

Gambar 4. 16 Halaman kelola data P3K 41

Gambar 4. 17 Halaman kelola data user 41

Gambar 4. 18 Detail Penanganan 42

Gambar 4. 19 Halaman Favorite 43

Gambar 4. 20 Flowchart tambah P3K 46

Gambar 4. 21 Flowgraph tambah P3K 46

Gambar 4. 22 Flowchart tambah user 48

Gambar 4. 23 Flowgraph tambah user 49

Gambar 4. 24 Flowchart favorite 51

Gambar 4. 25 Flowgraph favorite 51