HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PENDETEKSI KATA BAKU DAN TIDAK BAKU

RAMLAH
NIM. 217280091

Telah di pertahankan di depan Komisi Penguji Ujian Skripsi pada tanggal 24 Maret 2022 dan dinyatakan telah memenuhi syarat

KomisiPenguji

Ade Hastuty, ST., S.Kom., MT. (Ketua) (.....)

Marlina, S.Kom.,M.Kom. (Sekretaris) (.....)

Masnur, ST., M.Kom. (Anggota) (.....)

Ahmad Selao, S.T.P., M.Sc (Anggota) (.....)

Mengetahui:

Ketua Program Studi

Marlina, S.Kom., M.Kom
NBM : 1162 680

Dekan

Muhammad Basri, ST., MT.
NBM. 959 773

HALAMAN PERSETUJUAN

APLIKASI PENDETEKSI KATA BAKU DAN TIDAK BAKU

RAMLAH
NIM : 217280091

Telah dipertahankan didepan Panitia Ujian Skripsi
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik UM PAREPARE
Pada Tanggal 24 Maret 2022
Dan Dinyatakan Memenuhi Syarat

Parepare, 24 Maret 2022
Komisi Pembimbing

Pembimbing I	Pembimbing II
Ade Hastuty, ST., S.Kom., MT	**Marlina, S.Kom., M.Kom**
NIP: 19720120 200901 2002	NBM. 1162 680

Mengetahui:
Ketua Program Studi

Marlina, S.Kom., M.Kom
NBM. 1162 680

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertandatangan di bawah ini :

Nama	:	**RAMLAH**
NIM	:	**217280091**
Program Studi	:	Teknik Informatika
Fakultas	:	Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare
Judul Skripsi	:	Aplikasi Pendeteksi Kata Baku dan Tidak Baku

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambil alihan tulisan atau perwakilan orang lain. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa sebagian atau keseluruhan skripsi ini hasil karya orang lain, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku.

Parepare, 09 Maret 2022

Yang menyatakan



Ramlah

NIM. **217280091**

HALAMAN INSPIRASI

إِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا

Sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan.
(QS Al-Insyirah: 6)

Barang siapa yang membantu menghilangkan satu kesedihan (kesusahan) dari sebagian banyak kesusahan orang mukmin ketika didunia maka Allah akan menghilangkan satu kesusahan (kesedihan) dari sekian banyak kesusahan dirinya pada hari kiamat kelak. Dan barang siapa memberikan kemudahan (membantu) kepada orang yang kesusahan, niscaya Allah akan membantu memudahkan urusannya didunia dan akhirat. Dan barang siapa yang menutup aib orang muslim, niscaya Allah akan menutup aibnya di dunia dan kahirat. Sesungguhnya Allah selalu menolong seorang hamba selama dia gemar menolong saudaranya.
(HR. Muslim)

PRAKATA

Bismillahirrahmanirrahim

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Syukur Alhamdulillah penulis haturkan kepada Allah swt yang telah melancarkan, serta memberi kesehatan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan penyusunan tugas akhir ini, adapun judul yang di maksud yaitu "**Aplikasi Pendeteksi Kata Baku dan Tidak Baku**". Sholawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada baginda Rosulullah Muhammad saw dan semoga kita termasuk dari golongan orang-orang yang menerima syafaat beliau kelak. Aamiin. Adapun tugas akhir ini di ajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar sarjana Strata satu (S1) Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare. Dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah swt, Tuhan semesta alam dan pemilik segala ilmu, yang senantiasa memberi nikmat kesehatan serta petunjuk kepada penulis.
2. Orang tua tercinta, Ayah Darie dan Ibu Maisa atas jasa-jasanya, kesabarannya, serta yang tak henti-hentinya mendoakan dan memberikan dorongan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Studi di Universitas Muhammadiyah Parepare, beserta saudari yang senantiasa memberikan dukungan kepada penulis.

3. Bapak Prof. Drs. H. M. Nasir S. M.,Pd. selaku rektor Universitas Muhammadiyah Parepare.
4. Bapak M. Basri, S.T., MT. Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare, yang telah membimbing dan berpartisipasi dalam penyelesaian tugas akhir ini.
5. Ibu Marlina S.Kom.,M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare.
6. Ibu Ade Hastuty,S.T.,S.Kom.,M.T., selaku pembimbing I dan Ibu Marlina S.Kom.,M.Kom selaku pembimbing II terima kasi atas bimbingannya, dorongannya untuk tetap semangat dan tidak berputus asa.
7. Bapak Masnur, ST., M.Kom selaku penguji I dan Bapak Ahmad Selao, S.T.P., M.Sc selaku penguji II terima kasi atas arahannya.
8. Ibu dan Bapak Dosen Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare yang telah mendidik dan memberikan bimbingan selama masa perkuliahan serta ilmu pengetahuan yang telah di berikan kepada penulis.
9. Segenap Staf Fakultas Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Parepare terima kasih atas partisipasinya.
10. Kepada kakek Asarie Alfatihah dan nenek Imannia yang telah mendukung serta mengisinkan untuk tinggal di rumah selama masa kuliah hingga dapat menyelesaikan kuliah di UMPAR, dan untuk tante Aisyah terima kasih untuk waktu dan tenaganya dalam mengantar jemput selama 6 semester ini.
11. Seluruh teman-teman seangkatan yang sangat berpengaruh besar dalam penyelesaian tugas akhir ini, khususnya kelas Informatika C angkatan 2017

atas dukungan, bantuan, saran serta semangat dari kalian yang terus memotivasi penulis yang sama-sama merasakan suka duka selama duduk dibangku kuliah hingga di tahap penyelesaian tugas akhir ini.

12. Semua pihak yang terlibat dalam penyelesaian tugas akhir ini yang tidak dapat penulis sebut satu persatu, semoga apa yang diharapkan dapat terbalaskan sebagaimana mestinya, penulis juga berharap dengan penyelesaian tugas akhir ini dapat menjadi jawaban dari harapan-harapan yang telah diberikan.

Meskipun telah berusaha menyelesaikan Skripsi ini sebaik mungkin, penulis sangat menyadari masi terdapat kekurangan dan kesalahan didalamnya, baik itu dari segi artikulasi kata, kalimat maupun paragraf. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak guna menyempurnakan segala kekurangan yang ada. Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini berguna bagi para pembaca dan pihak lainnya yang memiliki kepentingan dengan skripsi ini.

Billahi Fii Sabilil Haq, Fastabiqul Khaerat

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Parepare, 03 September 2021
Penulis

Ramlah
NIM. 217280091

ABSTRAK

RAMLAH. Aplikasi Pendeteksi Kata Baku dan Tidak Baku (dibimbing oleh Ade Hastuty dan Marlina).

Sebagai pemakai bahasa Indonesia, kita tentu wajib mematuhi aturan baku berbahasa, terutama yang bersifat formal atau saat menyajikan tulisan ilmiah. Tidak semua pengguna bahasa Indonesia mampu berbahasa sesuai dengan aturan yang telah ditentukan. Sering kali masyarakat juga kebingungan apakah kata yang di gunakan termasuk kata baku atau tidak. Kemampuan dalam memeriksa kembali kata yang digunakan membutuhkan ketelitian yang sangat tinggi. Berdasarkan latar belakang tersebut adapun tujuan penelitian yaitu untuk mengenali perbedaan antara kata baku dan kata tidak baku bahasa Indonesia. Dengan menggunakan metode penelitian *desktriptif*. Data di peroleh secara langsung dari buku karangan Ernawati Waridah dengan judul bukunya yaitu Pedoman Kata Baku dan Tidak Baku di Lengkapi Ejaan yang Disempurnakan. Aplikasi ini di buat menggunakan *software Node.js* dan *visual studio code* dengan menggunakan bahasa pemrograman *javascript*. Aplikasi ini bersifat *offline*, sehingga kata yang di deteksi terbatas sebab hanya mengikut dari kata yang di input pada *database*. Didalam database terdapat 1.000 data kata yang digunakan, kemudian di kelompokkan menjadi beberapa bagian diantaranya kelompok pendidikan, kelompok perkantoran, dan lain-lain. Dari pengujian yang dilakukan memberikan hasil, kata inputan pengguna terdeteksi kata baku akan menampilkan hasil kata baku yang di tandai tulisan berwarna hijau, selanjutnya kata inputan pengguna terdeteksi kata tidak baku yang di tandai tulisan berwarna merah akan menampilkan hasil kata tidak baku serta bentuk kata bakunya dan kelompok kata. Namun jika inputan dari pengguna tidak terdeteksi di *database* maka tetap menampilkan hasil kata tidak terdapat dalam *database* aplikasi yang di tandai tulisan berwarna biru.

Kata kunci : kata baku, kata tidak baku, pendeteksi, Android, Javascript.

ABSTRACT

RAMLAH. *Applications for Detecting Standard and Non-Standard Words (supervised by Ade Hastuty and Marlina).*

As a user of Indonesian, you must comply with standard language rules, especially those that are formal or when presenting scientific writings. Not all Indonesian language users are able to speak according to predetermined rules. Often people are also confused about whether the words used are standard words or not. The ability to re-examine the words used requires very high accuracy. Based on this background, the aim of this research is to identify the difference between standard and non-standard words in Indonesian. By using descriptive research methods. The data were obtained directly from a book written by Ernawati Waridah with the title of the book, namely Guidelines for Standard and Non-standard Words Complete with Enhanced Spelling. This application was created using Node.js software and visual studio code using the javascript programming language. This application is offline, so the words detected are limited because they only follow the words entered in the database. In the database there are 1,000 data words used, then grouped into several parts including education groups, office groups, and others. From the tests carried out, it gives results, the user input word is detected as standard words will display the results of the standard words marked with green writing, then the user input words detected are non-standard words marked with red writing will display the results of non-standard words and the form of the standard words and word group. However, if input from the user is not detected in the database, it will still display the result that the word is not in the application database which is marked with blue writing.

Keywords: standard words, non-standard words, detector, Android, Javascript.

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL i

HALAMAN PENGESAHAN ii

HALAMAN PERSETUJUAN iii

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI iv

HALAMAN INSPIRASI v

PRAKATA vi

ABSTRAK ix

ABSTRACT x

DAFTAR ISI xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR GAMBAR xv

BAB I PENDAHULUAN 1

A. Latar Belakang 1

B. Rumusan Masalah 3

C. Tujuan Penelitian 3

D. Batasan Masalah 3

E. Manfaat Penelitian 4

F. Sistematika Penulisan 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7

A. Kajian Teori 7

1. Kata Baku dan Tidak Baku 7

2. Android 7

3. JavaScript 7
4. Node.js 8
5. React native 9
6. SQLite 9
7. *Unified Modelling Language* (UML) 10
8. Flowchart 15
B. Tinjauan Hasil Penelitian Terdahulu 16
C. Kerangka Pikir 18
BAB III METODE PENELITIAN 19
A. Lokasi dan Waktu 19
B. Jenis Penelitian 19
C. Teknik Pengumpulan Data 19
D. Alat dan Bahan Penelitian 20
E. Metode Pengujian 21
F. Desain Sistem 22
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 25
A. Sistem Yang Berjalan 25
B. Sistem Yang di Usulkan 26
C. Rancangan Sistem 33
1. Proses Pembuatan Aplikasi 33
2. Desain Sistem 39
D. Perancangan Input dan Output 55
1. Rancangan Input 55
2. Rancangan Output 56
E. Implementasi 56

F. Pengujian Sistem 58
G. Pembahasan 71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 76
A. Kesimpulan 76
B. Saran 77
DAFTAR PUSTAKA 78
DAFTAR LAMPIRAN 80

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol *Use case Diagram* 11

Tabel 2.2 Simbol *Activity Diagram* 12

Tabel 2.3 Simbol *Class diagram* 13

Tabel 2.4 Simbol *Sequence Diagram* 14

Tabel 2.5 Simbol *Flowchart* 15

Tabel 3.6 Kebutuhan Perangkat keras 20

Tabel 3.7 Kebutuhan perangkat lunak (*Software*) 20

Tabel 4.8 Spesifikasi Perangkat Keras 57

Tabel 4.9 Spesifikasi Perangkat Lunak 57

Tabel 4.10 Spesifikasi *Smartphone* 57

Tabel 4.11 Pengujian *Blackbox* Tombol Periksa kata Baku dan Tidak Baku 58

Tabel 4.12 Pengujian *BlackBox* login Admin salah 59

Tabel 4.13 login Admin berhasil 60

Tabel 4.14 Pengujian *BlackBox* Tombol Tambah kata tidak baku 61

Tabel 4.15 Pengujian *BlackBox* Tombol *Save* kata baku dan tidak baku 62

Tabel 4.16 Pengujian BlackBox Tombol Save Data katagori 63

Tabel 4.17 Hasil pengujian lainnya 64

Tabel 4.18 Grafik matriks Aktifitas halaman 67

Tabel 4.19 Grafik *matriks* aktifitas halaman 70

Tabel 4.20 Contoh kata baku dan tidak baku serta kelompok katanya 74

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo *Node.js* 8

Gambar 2. 2 Kerangka pikir 18

Gambar 3.3 Sistem yang berjalan 22

Gambar 3. 4 *Flowcart* sistem yang diusulkan 23

Gambar 3.5 *Use case diagram* 24

Gambar 4.6 Sistem yang berjalan 25

Gambar 4.7 *Flowchart* sistem yang diusulkan 26

Gambar 4. 8 *Use Case* diagram 27

Gambar 4.9 *Activity Diagram* pengguna*/user* 29

Gambar 4.10 *Activity diagram* pada *Admin* 30

Gambar 4.11 *Sequence diagram user* 31

Gambar 4.12 *Sequence* Diagram untuk Admin 32

Gambar 4.13 Proses awal *install Node.js* 33

Gambar 4.14 Langkah selanjutnya *Install Node.js* 34

Gambar 4.15 Proses *Install Node.jc* telah selesai 36

Gambar 4.16 *Install react native* 37

Gambar 4.17 Buat *Project React Native* baru 37

Gambar 4.18 Pindah direktori kata baku 38

Gambar 4.19 Direktori *code editor*. 38

Gambar 4.20 Tampilan *Visual Studio code* untuk membuat aplikasi 39

Gambar 4.21 Tampilan file *App.js* 39

Gambar 4.22 Tampilan Menu Utama Aplikasi 40

Gambar 4.23 Halaman login Admin 41

Gambar 4.24 Halaman Admin *database* 42

Gambar 4.25 Tampilan awal *database* kata 43

Gambar 4.26 Halaman tambah data kata baku dan tidak baku 44

Gambar 4.27 Tambah data kata baku dan tidak baku yang telah di input 45

Gambar 4.28 *List* kata baku dan tidak baku yang berhasil di input 46

Gambar 4.29 detail kata 47

Gambar 4.30 Halaman edit kata 48

Gambar 4.31 Tampilan halaman tambah kategori yang telah terinput 49

Gambar 4.32 Tampilan halaman *list* data kategori yang berhasil tersimpan 50

Gambar 4.33 Tampilan halaman detail kategori 51

Gambar 4.34 Tampilan halaman edit kategori 52

Gambar 4.35 Halaman input kalimat 53

Gambar 4.36 Halaman Proses deteksi berhasil 54

Gambar 4.37 Rancangan Input 55

Gambar 4.38 Rancangan *Output* 56

Gambar 4.39 *Flowchart* Aplikasi 65

Gambar 4.40 *Flowgraph* Tampilan halaman utama 66

Gambar 4.41 *Flowchart* Untuk *Form* Admin 68

Gambar 4.42 *Flograph* Form Admin 68

Gambar 4.43 Hasil pembahasan 72

Gambar 4.44 buku sumber acuan pada *database* 73