

SKRIPSI

**MEDIA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI,
OLAHRAGA DAN KESEHATAN MENGGUNAKAN
TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY***



**ASRIANI ASHARI. R
NIM. 217 280 004**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PAREPARE
2024**