HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PENYEDIA JASA PENJUALAN PAKAIAN BERBASIS ANDROID

RYAN HERAWAN
NIM. 215280163

Telah dipertahankan di depan Komisi Penguji Ujian Skripsi pada tanggal 25 Agustus 2021 dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Komisi Penguji

Ir.Syahirun Alam, ST.,M.T. IPM . (Ketua) (.....)

Muhammad Zainal, S.T., M.T. (Sekertaris) (.....)

Marlina, S.Kom., M.Kom. (Anggota) (.....)

Ir. Untung Suwardoyo, S.Kom., MT. (Anggota) (.....)

Mengetahui:

Ketua Program Studi

Marlina, S.Kom., M.Kom
NBM. 1162 680

Dekan

Muh. Basri, S.T.,M.T.
NBM. 959 773

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama	:	**RYAN HERAWAN**
NIM	:	**215280163**
Program Studi	:	Teknik Informatika
Fakultas	:	Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare
Judul Skripsi	:	Sistem Informasi Penyedia Jasa Penjualan Pakaian Berbasis Android.

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pemikiran orang lain. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa sebagian atau keseluruhan skripsi ini hasil karya orang lain, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku.

Parepare, Agustus 2021
Yang menyatakan



RYAN HERAWAN
NIM. **215280163**

iii

لَا يُكَلِّفُ اللّٰهُ نَفْسًا اِلَّا وُسْعَهَا ۗ

"Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya."
(Q.S Al-Baqarah : 286)

PRAKATA

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT, berkat rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat diberi kesempatan dan kesehatan untuk meyelesaikan skripsi ini sebagai syarat guna menyelesaikan studi Program strata 1 Di Universitas Muhammadiyah Parepare. Tak lupa Shalawat serta salam selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW semoga kita mendapatkan syafa'atnya kelak. Adapun judul pada skripsi ini yaitu "SISTEM INFORMASI PENYEDIA JASA PENJUALAN PAKAIAN BERBASIS *ANDROID*".

Dalam proses penelitian dan penyusunan skripsi ini banyak pihak yang telah memberikan dukungan baik secara materil maupun moral serta dukungan bantuan pikiran dan ilmu pengetahuan hingga akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Dimana kesempatan ini penulis dapat mengucapkan terimah kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr. H. M. Nasir S., M.Pd. selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Parepare.
2. Kepada Dekan Fakultas Teknik Bapak Muh. Basri,ST.,M. T dan semua wakil Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare.
3. Ibu Marlina, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Unversitas Muhammadiyah Parepare.
4. Bapak Mughaffir Yunus, ST., MT. selaku Sekertaris Program Studi Teknik Informatika Unversitas Muhammadiyah Parepare.
5. Bapak Ir. Syahirun Alam, ST., MT. IPM. selaku Dosen Pembimbing I dan

bapak Muh. Zainal, ST.,MT selaku Dosen Pembimbing II yang telah berkenan memberikan tambahan ilmu, bimbingan, serta saran pada setiap permasalahan sejak awal hingga akhir penyusunan skripsi ini.

6. Kedua Orang Tua tercinta (Haeruddin dan Rahmawati) yang tak pernah lelah memberikan motivasi, kasih sayang yang tulus dan ikhlas serta memanjatkan doa untuk saya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
7. Seluruh rekan-rekan seangkatan khususnya Informatika D Angkatan 2015, rekan senasib dan sepenanggungan yang selalu memberikan bantuan dan motivasi selama menjalani perkuliahan.
8. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah bersedia membantu penulis dan menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari keterbatasan kemampuan, pengetahuan dan pengalaman dalam pembuatan skripsi ini, maka dari itu saran dan kritik penulis harapkan sebagai bahan demi kesempurnaan skripsi ini dan untuk berkarya lebih baik dimasa yang akan datang.

Akhir kata penulis memohon maaf apabila terdapat banyak kekurangan dalam skripsi ini, semoga skripsi ini dapat bermanfaat serta menambah wawasan pengetahuan baik bagi penulis sendiri maupun bagi pembaca pada umumnya. Aamiin.

Billahi Fii Sabilil Haq, Fastabiqul Khaerat

Wassalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

ABSTRAK

Ryan Herawan (215 280 163). Sistem Informasi Penyedia Jasa Penjualan Pakaian Berbasis *Android*. (Dibimbing oleh Syahirun Alam & Zainal).

Penelitian ini mengambil permasalahan mengenai Aplikasi Penjualan Pakaian. Sistem penjualan yang ada saat ini adalah setiap pembeli harus datang langsung ke toko untuk melakukan transaksi pembelian sandang. Selain tidak tertata dengan baik dalam penyimpanan data, hal ini mengakibatkan biaya yang relatif tinggi dan ruang terbatas yang berujung pada penumpukan atau hilangnya data transaksi penjualan. Maka dari itu penelitian ini bertujuan untuk membuat program yang dapat membantu masyarakat menjual dagangannya dengan mudah dan juga dapat membantu calon pembeli untuk mencari pakaian dengan cepat. Calon pembeli dapat melihat daftar iklan yang berada disekitar lokasi dan juga dapat melakukan chat kepada penjual langsung di dalam aplikasi. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan *Cordova* dan juga *Framework7* untuk menghasil aplikasi *android* yang mempunyai *User Interface* yang menarik, sedangkan untuk *database* menggunakan *database firebase* agar aplikasi dilengkapi dengan fitur *chat* secara *realtime*. Metode penelitian yang digunakan adalah metode eksperimen yang prosesnya dimulai dengan menganalisa kebutuhan data dan mengembangkan sistem yang telah ada.
Hasil dari penelitian ini adalah membuat suatu aplikasi sistem informasi penjualan pakaian berbasis *Android* yang dapat memudahkan pelanggan untuk melakukan pemesanan produk maupun pemilik distro untuk memasarkan produknya.

Kata kunci : Sistem, *Android*, *E-Commerce*.

ABSTRACT

Ryan Herawan (215 280 163). *Clothing Sales Service Provider Information System Based on Android. (Supervised by* Syahirun Alam & Zainal*).*

This study takes the problem of the Apparel Sales Application. The current sales system is that every buyer must come directly to the store to make a clothing purchase transaction. In addition to not being well organized in data storage, this results in relatively high costs and limited space which leads to the accumulation or loss of sales transaction data. Therefore, this study aims to create a program that can help people sell their wares easily and can also help prospective buyers to find clothes quickly. Prospective buyers can see a list of advertisements around the location and can also chat with sellers directly in the application. This application is made using Cordova and Framework7 to produce android applications that have an attractive User Interface, while for the database it uses a firebase database so that the application is equipped with chat features in realtime. The research method used is an experimental method whose process begins with analyzing data requirements and developing existing systems.
The result of this research is to create an Android-based clothing sales information system application that can make it easier for customers to place orders for products and distribution owners to market their products.

Keywords: System, Android, E-Commerce.

DAFTAR ISI

halaman

SKRIPSI i

HALAMAN PENGESAHAN **Error! Bookmark not defined.**

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI **Error! Bookmark not defined.**

PRAKATA vi

ABSTRAK viii

ABSTRACT ix

DAFTAR ISI x

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

A. Latar Belakang 1

B. Rumusan Masalah 2

C. Tujuan Penelitian 2

D. Batasan Masalah 3

E. Manfaat Penelitian 3

F. Sistematika Penulisan 3

BAB II LANDASAN TEORI 5

A. Aplikasi 5

B. *Android* 5

C. *Javascript* 7

D. *Framework7* 9

E. *PHP (Hypertext Preprocessor)* 11

F. *MySQL* 13

G. Php*Myadmin* 14

H. *Domain* 14

I. *Hosting* 15

J. HTML 16

K. CSS 17

L. *Apache Cordova* 17

M. *Internet* 19

N. UML (*Unified Modelling Language*) 19

O. *Black Box* 22

P. *White Box* 22

Q. Kerangka Pikir 25

BAB III METODE PENELITIAN 26

A. Jenis Penelitian 26

B. Lokasi dan Waktu 26

C. Teknik Pengumpulan Data 27

D. Metode pengujian 28

E. Jenis data 28

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 29

A. Analisis Kebutuhan 29

1. Kebutuhan perangkat keras. 29

2. Kebutuhan perangkat lunak 29

B. Perancangan 30

1. *Use case diagram* 30

2. *Activity Diagram* 31

3. *Sequence Diagram* 32

4. Tabel Implementasi 33

C. Implementasi 35

D. Pengujian 43

1. Pengujian *Black-Box* 43

2. Pengujian *White-Box* 51

BAB V PENUTUP 59

DAFTAR PUSTAKA 61

LAMPIRAN 55

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 *Script PHP* 12

Gambar 2.2 *MySQL* 13

Gambar 2.3 phpMyAdmin 14

Gambar 2.4 Contoh *HTML* 17

Gambar 4.1 *Use Case Diagram* 30

Gambar 4.2 *Activity Diagram* Penjual 31

Gambar 4.3 *Activity Diagram* Pembeli 32

Gambar 4.4 *Sequence Diagram User* 33

Gambar 4.5 Tampilan *Login* 36

Gambar 4.6 Tampilan Menu *Home* 37

Gambar 4.7 Tampilan Halaman *Detail* Iklan 38

Gambar 4.8 Tampilan Halaman *Chat* 39

Gambar 4.9 Tampilan Halaman Jual 40

Gambar 4.10 Tampilan Halaman Iklan Saya 41

Gambar 4.11 *Flowchart Login* 51

Gambar 4.12 *Flowchart Input* Data 53

Gambar 4.13 *Flowchart Edit* Data 55

Gambar 4.14 *Flowchart* Hapus Data 57

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol *Activity Diagram* 20

Tabel 2.2 Simbol *Sequnce Diagram* 21

Tabel 2.3 Simbol *Sequence Diagram* 21

Tabel 2.4 Simbol *Activity Diagram* 22

Tabel 3.1 Waktu Penelitian 27

Tabel 4.1 Kebutuhan Perangkat Keras 29

Tabel 4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak 29

Tabel 4.3 Penjelasan *Use Case Diagram* 31

Tabel 4.4 Tabel *User* 33

Tabel 4.5 Tabel Produk 34

Tabel 4.6 Tabel Provinsi 34

Tabel 4.7 Tabel Kabupaten 34

Tabel 4.8 Tabel Kecamatan 34

Tabel 4.9 Pengujian membuka aplikasi 43

Tabel 4.10 Pengujian *login* akun *google* 44

Tabel 4.11 Pengujian *login* dengan nomor *telephone* 45

Tabel 4.12 Pengujian tambah iklan 46

Tabel 4.13 Pengujian pencarian iklan dengan *keyword* 47

Tabel 4.14 Pengujian percarian iklan berdasarkan lokasi 48

Tabel 4.15 Pengujian kirim *chat* 49

Tabel 4.16 Pengujian ubah iklan 50

Tabel 4.17 Grafik *Matriks* dari *Flowgraph Login* 52

Tabel 4.18 *Grafik Matriks* pada *Flowgraph Input* Data 54

Tabel 4.19 *Grafik Matriks* pada *Flowgraph Edit* Data 56

Tabel 4.20 *Grafik Matriks* pada *Flowgraph* Hapus Data 58