JURNAL SINTAKS LOGIKA Vol. 1 No. 3 , MARET - 2022
https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog
DOI: https://doi.org/10.31850/jsilog.v1i3
E-ISSN : 2775-412X

SISTEM INFORMASI PEMANFAATAN HEWAN SEBAGAI OBAT TRADISIONAL BERBASIS WEBSITE

Syahirun Alam[1*], Muh. Basri[2], Muh. Teguh Karya[3]

[1,2,3]Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Parepare, Indonesia
alamsyahirun74@gmail.com , muhbasriumpar@gmail.com , teguhkarya595@gmail.com

Informasi Artikel

Riwayat Artikel:

Dikirim *Author* : 00-03-2022
Diterima Redaksi : 00-03-2022
Revisi *Reviewer*: 00-03-2022
Diterbitkan *online*: 00-03-2022

Keywords:

Hewan, Obat, Tradisional, *PHP , HTML*.

Kata Kunci:

Animal, Medicine, Traditional, PHP , HTML.

ABSTRACT

Knowledge about the use of animals as traditional medicine is very useful for the community and must be saved. This knowledge can be used as a basis for self-help and community self-sufficiency because the practices and techniques are known, easy to understand and easy to master. This knowledge can also eliminate dependence on outside sources which are usually expensive. Therefore, in several considerations, the author decided to create a website-based application entitled "Information System for Utilization of Animals as Website-Based Traditional Medicine". The research method used is descriptive research that provides an overview of the problem of user needs regarding the use of animals as traditional medicine. The creation of an information system that is able to provide information on the use of animals as traditional medicine to users who visit the website. Application testing is carried out in two ways: Black Box and White Box testing, the results of which show the suitability of the program with the research objectives. An information system created using the PHP, HTML, CSS and Javascript programming languages using a MySQL database that is able to provide information on the use of animals as traditional medicine. With the resulting information system is expected to provide hope and information on the use of animals as traditional medicine to visitors who visit the website..

ABSTRAK

Pengetahuan tentang pemanfaatan hewan sebagai obat tradisional sangat berguna bagi masyarakat dan harus diselamatkan. Pengetahuan ini dapat dijadikan sebagai dasar untuk swadaya dan swasembada masyarakat karena praktik dan teknik yang telah dikenal, mudah dipahami dan mudah dikuasai. Pengetahuan ini juga dapat menghilangkan ketergantungan pada sumber dari luar yg biasanya mahal. Oleh itu, Dalam beberapa pertimbangan, penulis memutuskan untuk membuat aplikasi berbasis website yang berjudul "Sistem Informasi Pemanfaatan Hewan Sebagai Obat Tradisional Berbasis *Website*". Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian deskriptif yang memberikan gambaran mengenai masalah kebutuhan pengguna mengenai pemanfaatan hewan sebagai obat tradisional. Dibuatnya sistem informasi yang mampu memberikan informasi pemanfaatan hewan sebagai obat tradisional kepada pengguna yang mengunjungi *website*. Pengujian aplikasi dilakukan dengan dua cara pengujian Black Box dan White Box yang hasilnya menunjukkan kesesuaian program dengan tujuan penelitian. Sistem informasi yang dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *HTML*, *CSS* dan *Javascript* dengan menggunakan database MySQL yang mampu memberikan informasi pemanfaatab hewan sebagai obat tradisional. Dengan sistem informasi yang dihasilkan diharapkan dapat memberikan harapan dan informasi pemanfaatan hewan sebagai obat tradisional kepada pengunjung yang mengunjungi *website*.

Penulis Korespondensi:

Syahirun Alam,
Program Studi Teknik Informatika,
Universitas Muhammadiyah Parepare,
Jl Jenderal Ahmad Yani KM. 6, Kota Parepare, Indonesia.
Email: alamsyahirun74@gmail.com

This is an open access article under the CC BY-SA license.

I. PENDAHULUAN

Hewan yang digunakan sebagai sumber obat tradisional biasanya adalah hewan yang telah mati. Bagian-bagian hewan yang biasanya digunakan sebagai obat tradisional antara lain: daging, tanduk, tulang, ekor, bulu, kuku, lemak, empedu, dan hati. Adapun produk hewan yang bisa digunakan sebagai obat tradisional adalah urin, feses, madu, dan susu[5]

Pengetahuan tentang pemanfaatan hewan sebagai obat tradisional sangat berguna bagi masyarakat dan harus diselamatkan[8]. Pengetahuan ini dapat dijadikan sebagai dasar untuk swadaya dan swasembada masyarakat karena praktik dan teknik yang telah dikenal, mudah dipahami dan mudah dikuasai. Pengetahuan ini juga dapat menghilangkan ketergantungan pada sumber dari luar yg biasanya mahal Selain itu, adanya pengetahuan ini dapat menjadi sumber acuan bagi peneliti dalam pengembangan ilmu pengetahuan dan ide-ide alternatif di masa kini[6].

Mengingat peluang obat-obat tradisional dalam mengambil bagian didalam sistem pelayanan kesehatan masyarakat cukup besar dan supaya dapat menjadi unsur dalam sistem ini, obat tradisional perlu dikembangkan lebih lanjut agar dapat memenuhi persyaratan keamanan, khasiat dan mutu[7]. Dari permasalahan di atas penulis mempunyai sebuah inisiatif dalam merancang sebuah sistem aplikasi yang berfungsi sebagai media penyajian informasi yang dapat diakses dengan mudah , cepat dan praktis oleh masyarakat umum agar lebih efisien dan efektif dalam penggunaannya.

Pada tahun 2019, Ire Puspa Wardhani, dengan judul "Rancangan Program Aplikasi Informasi Ramuan Etnomedisin Obat Tradisional Indonesia Berbasis Android" Di dalam dunia kesehatan terdapat dua macam metoda pengobatan, yaitu metode pengobatan modern dan metode pengobatan tradisional. Banyak fitur yang telah ditawarkan oleh produsen handphone dalam memberikan informasi kesehatan para masyarakat khususnya pada penderita penyakit asam urat, batuk, diare atau mencret, wasir, hypertensi, lemak darah, kencing manis (Diabetes Millitus), sakit kuning, batu ginjal dan penyakit kulit (kurap, jerawat, eksim) dibuat aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman JAVA, JDK (Java Development Kit), XML (Extensible Markup Language) berbasis Android dan IDE (Integrated Development Environtmet) Eclipse 'Indigo', dan aplikasi tersebut tidak hanya dapat menginformasikan cara pengobatannya saja namun juga keterangan tentang definisi, gejala, serta penyebab dari sepuluh nama penyakit yang terdapat pada aplikasi tersebut, dan juga terdapat gambar dari bahan-bahan untuk membuat ramuannya. Fitur-fitur yang tersedia pada aplikasi tersebut berupa form-form dimana pengguna dapat melakukan pencarian tentang nama penyakit, dan background yang ditampilkan pada setiap isi informasi juga berbeda beda agar pengguna tidak bosan untuk membaca informasi yang ada pada aplikasi tersebut. Aplikasi ini telah di uji coba pada handphone Samsung Galaxy Grand (GT-I9082) dan hasilnya dapat diimplementasikan dengan baik, tulisan mudah dibaca serta gambar-gambar yang disajikan tampak terlihat jernih dan jelas [1].

Pada tahun 2019, Ire Puspa Wardhani, dengan judul "Sistem Informasi Ramuan Tradisional (*Pengobatan Herbal*) Berbasis Web" sistem informasi tersebut mudah untuk di akses oleh masyarakat luas. Sistem yang ideal untuk itu adalah sistem informasi yang berbasis WEB. Dengan sistem yang berbasis web, maka masyarakat bisa mencari informasi tentang obat-obatan herbal dengan lebih mudah melalui web yang penulis buat. Dan untuk kedepannya system ini akan membantu bagi masyarakat yang memiliki penyakit yang masih sulit untuk disembuhkan secara medis. Dalam sistem ini berisi tentang nama-nama obat tradisional dan cara pengolahan obat-obatan tradisional tersebut menjadi ramuan herbal yang sangat bermanfaat dan mudah dalam pengolahannya [2].

Pada tahun 2018, I Ketut Gede Darma Putra, dengan judul "Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Tanaman Obat Tradisional *Berbasis Android*". "Sistem informasi tanaman obat tradisional dibuat berbasis Android, untuk memudahkan masyarakat mengakses informasi dengan menggunakan mobile phone. aplikasi ini menggunakan database server, dimana hanya admin yang dapat mengakses dan melakukan edit, hapus dan update data pada database server. Aplikasi client dibangun pada perangkat mobile dengan sistem operasi Android. Aplikasi client hanya dapat mengakses informasi yang sudah disediakan oleh admin, dimana admin merupakan entitas yang bertugas untuk mengelola data master. Sisi server dibangun dengan basis web. Server memegang peranan khusus untuk mengelola data master pada basis data sistem. Hubungan client-server yang terjadi pada sistem menjaga data yang ada pada basis data sistem baik pada client maupun server tetap sinkron [3].

Pada tahun 2020, Paisal, "Pemanfaatan Hewan Sebagai Alternatif Pengobatan Tradisional Suku Anak". Pengkajian kearifan lokal Orang Rimba dalam pemanfaatan hewan sangat penting untuk dipahami dan dikembangkan sebagai upaya melestarikan sumber daya alam dan mendokumentasi pengetahuan tradisional Orang Rimba yang mulai terkikis oleh modernisasi dalam pengobatan. Tujuan penelitian adalah untuk mengeksplor hewan apa saja yang

digunakan oleh komunitas Suku Anak Dalam (SAD) sebagai media pengobatan tradisional dan penyakit apa saja yang dapat diobati oleh media hewan dan seberapa pengetahuai masyarakat terkait dengan pengobatan tradisional menggunakan media hewan [4].
Penelitian ini bertujuan untuk Mendesain sebuah sistem informasi yang menampilkan pemanfaatan hewan sebagai obat tradisional berbasis *website*.

II. METODOLOGI PENELITIAN

A. Lokasi dan Waktu

Lokasi penelitian yang dilakukan adalah Universitas Muhammdiyah Parepare dan waktu yang dipergunakan untuk melakukan penelitian adalah kurang lebih dari 2 (dua) bulan

B. Jenis Penelitian

Adapun jenis dan sumber data yang dibutuhkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Data Primer yaitu data yang diperoleh melalui wawancara yang dilakukan langsung dengan responden yang dapat mewakili beberapa sumber dalam hal ini adalah informasi pemanfaaan hewan sebagai obat tradisional.
2. Data sekunder yaitu merupakan data yang diperoleh melalui studi kepustakaan atau dari berbagai literatur dengan menelaah buku-buku dan tulisan-tulisan atau internet, jurnal , yang relevan dengan permasalahan yang diteliti[9]

C. *Alat dan Bahan*

Dalam melakukan penelitian, penulis memerlukan alat dan bahan penelitian yang mendukung kegiatan penelitian tersebuat.

1) Perangkat Keras

Tabel 1. Spesifikasi Laptop Laptop Asus X452C

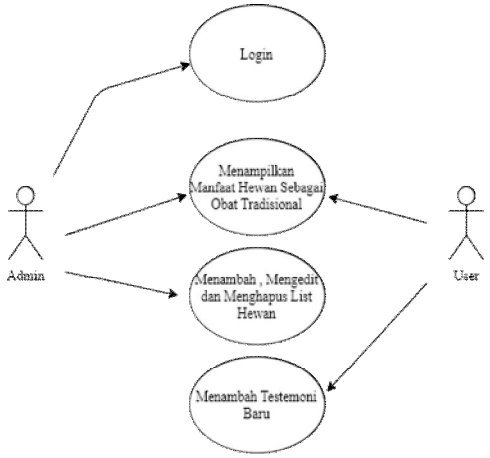
Prosesor	*Intel Core i3-4005U (1.7GHz)*
RAM	*4 GB*
Hard Disk Drive	*500 GB*
Monitor	14.0 *Inches*

2) Perangkat Lunak

Tabel 2. Perangkat Lunak

Sistem Operasi	***Windows 10***
Text Editor	*Sublime Text*
Web Server	*XAMPP*
Database	*MYSQL*
Web Browser	*Google Chrome*

D. Rancangan Penelitian



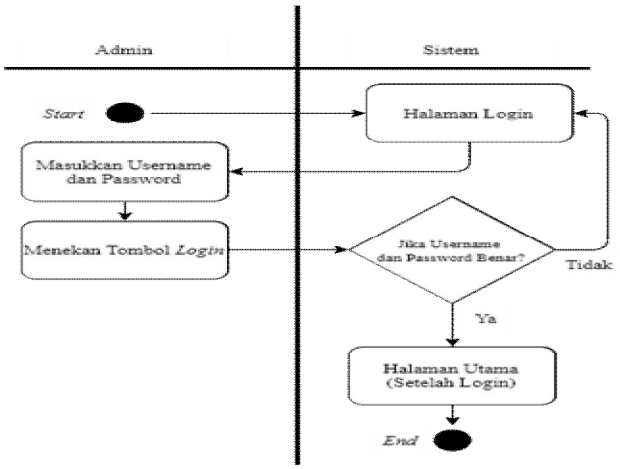
Gambar 1. Sistem yang diusulkan

Tabel 3. Keterangan Desain Yang Diusulkan

Nama Use Case	Deskripsi Use Case
Login	*Use Case* ini menjelaskan bahwa admin untuk mengakses sistem.
Menampilkan Manfaat Hewan Sebagai Obat Tradisional	*Use Case* ini menjelaskan bahwa admin dan User dapat menampilkan informasi manfaat hewan sebagai obat tradisional
Menambah, Mengedit dan Menghapus List Hewan	*Use Case* ini menjelaskan bahwa admin bertugas untuk menambah, mengedit dan menghapus list hewan yang terdapat dalam sistem
Menginput Testemoni Baru	*Use Case* ini menjelaskan bahwa user dapat menabah testemoni baru pada sisem informasi

E. Activity Diagram SIstem Informasi

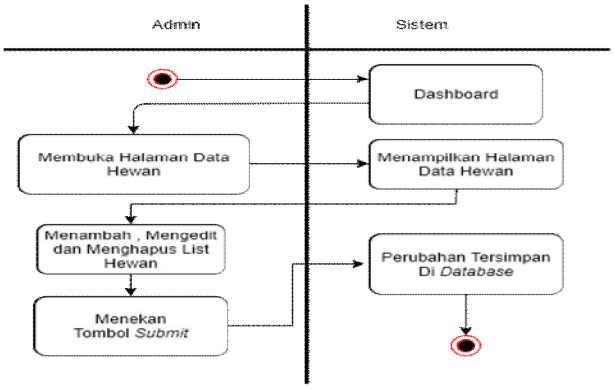
1) *Activity Diagram Login*



Gambar 2. *Activity* Diagram Login

Activity Diagram diatas menjelaskan bahwa *staff, admin* maupun pimpinan akan dihadapkan ke halaman *login.* Kemudian disini *staff, admin* maupun admin akan mengisi *username* dan *password* dan kemudian menekan tombol *login.* Sistem akan memeriksa *username* dan *password* yang dimasukkan jika benar maka akan dihadapkan ke halaman utama *staff,admin* maupun pimpinan setelah sukses *login.* Namun jika *username* dan *password* salah maka *user* maupun admin akan dihadapkan kembali ke tampilan login.

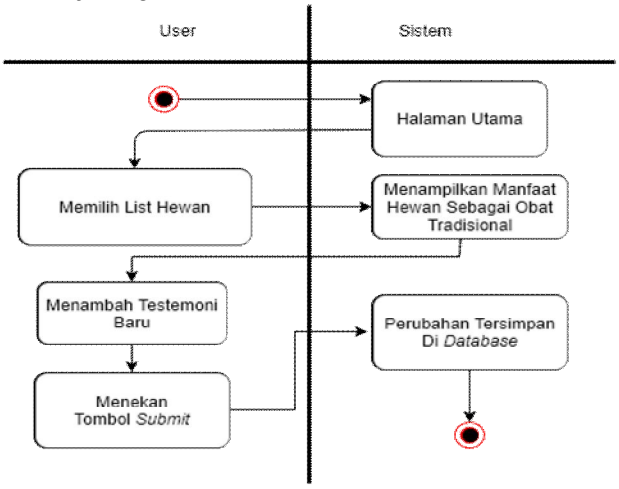
2) *Activity Diagram Admin*



Gambar 3. *Activity* Diagram Admin

Activity Diagram diatas menjelaskan bahwa setelah admin sukses login, maka akan dihadapkan ke *dashboard* admin , disini admin dapat membuka halaman data hewan dengan menekannya pada bagian navigasi, kemudian sistem akan menampilkan halaman data hewan. Disini admin dapat menambah, mengedit ataupun menhapus list hewan yang terdapat dalam sistem, kemudian menekan tombol submit dan sistem akan menyimpan perubahan ke *database.*

3) *Activity Diagram User*



Gambar 4. Activity Diagram user

Activity Diagram diatas menjelaskan bahwa *user* akan dihadapkan langsung ke halaman utama dimana disini *user* dapat memilih list hewan dan kemudian sistem akan menampilkan manfaat hewan yang dipilih *user* sebagai obat tradisional. Disini *user* juga dapat menambah testemoni baru dan kemudian menekan tombol *submit* dan sistem akan menyimpan perubahan ke dalam *database.*

F. Teknik Pengambilan Data

Untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan dalam rangka melakukan penelitian ini adalah dengan mempertimbangkan penggunaannya berdasarkan jenis data dan sumbernya. Data yang objektif dan relevan dengan pokok permasalahan penelitian merupakan indikator keberhasilan suatu penelitian, maka penulis mengumpulkan data melalui beberapa cara yaitu :

1) Analisis Data

Mengumpulkan data dengan mempelajari masalah yang berhubungan dengan objek yang diteliti, bersumber dari buku-buku pedoman, literatur yang disusun oleh para ahli untuk melengkapi data yang diperlukan dalam penelitian baik secara *offline* maupun *online,* serta Menganalisa data-data yang sebelumnya telah dikumpulkan[10].

2) Perancangan Program

Sebagai pedoman dalam penulisan program atau kode-kode agar berjalan sesuai rencana.

3) Uji Coba Program

Pengujian program dilakukan untuk memastikan bahwa program yang dibuat dapat berjalan dengan baik.

4) Evaluasi

Sistem yang telah selesai dibangun perlu adanya evaluasi untuk menemukan kelemahan yang terdapat pada program yang telah dibangun tadi, yang nantinya bisa digunakan sebagai acuan untuk memperbaiki program sehingga lebih sempurna.

G. Teknik Pengujian Sistem

Pengujian *black-box* berkaitan dengan pengujian yang dilakukan pada interface perangkat lunak. Meskipun didesain untuk mengungkapkan kesalahan, pengujian black-box digunakan untuk memperlihatkan bahwa fungsi-fungsi perangkat lunak adalah operasional, bahwa input diterima dengan baik dan output dihasilkan dengan tepat, dan integritas informasi external (seperti file data) dipelihara. Pengujian blackbox menguji beberapa aspek dasar suatu aplikasi dengan sedikit memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak tersebut.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. *Pengujian Sistem*

Pengujian aplikasi dilakukan dengan menggunakan metode pengujian yaitu pengujian *blackbox*.

1. *Pengujian black box*
   a. Form login

Tabel 4. Black box Form input username

Test Factor	Hasil	Keterangan
Gagal login	Berhasil	Karena inputan password tidak sama dengan inputan ulangi password.

Screenshot

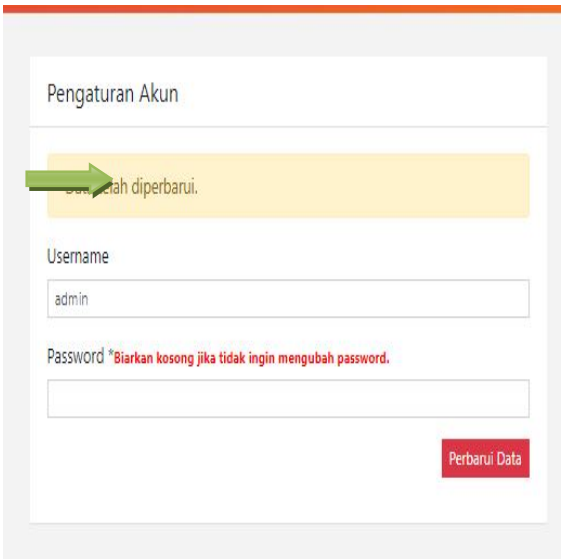


b. *Form pengaturan akun*

Tabel 5. Black box Form pengaturan akun

Test Factor	Hasil	Keterangan
Data telah di perbaruhi	Berhasil	Karena inputan password selesai

Screenshot

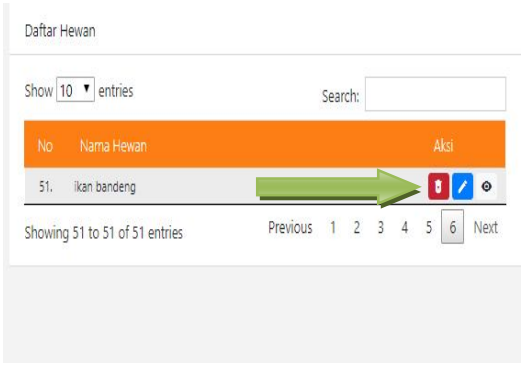


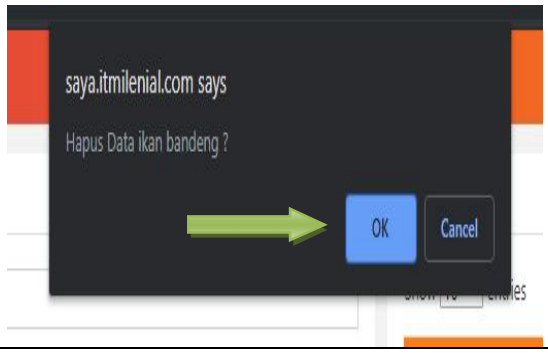
c. Form hapus data

Tabel 6. Black box Form hapus data

Test Factor	Hasil	Keterangan
Hapus ikan bandeng	Berhasil	Data berhasil di hapus

Screenshot





d. Form pencarian data

Tabel 7. Black box Form pencarian data

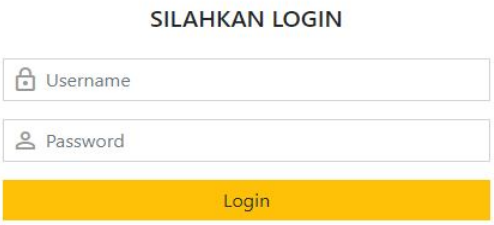
Test Factor	Hasil	Keterangan
Menampilkan 1 hingga 1 dari 1 entri (difilter dari 50 total entri)	Berhasil	Data di temukan

Screenshot



B. Perancangan Antar Muka

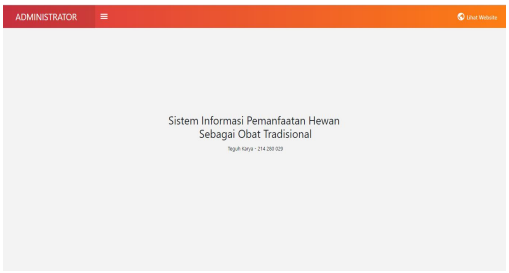
1) Halaman Login



Gambar 5. Tampilan Halaman Login

Diatas merupakan tampilan login dimana pada tampilan ini admin akan memasukkan username dan password, jika username dan password benar, maka admin akan diteruskan ke tampilan utama admin.

2) Beranda



Gambar 6. Tampilan Beranda

Diatas merupakan tampilan beranda setelah admin sukses login, ditampilan ini admin dapat memilih halaman pada tombol sub menu yang tersedia.

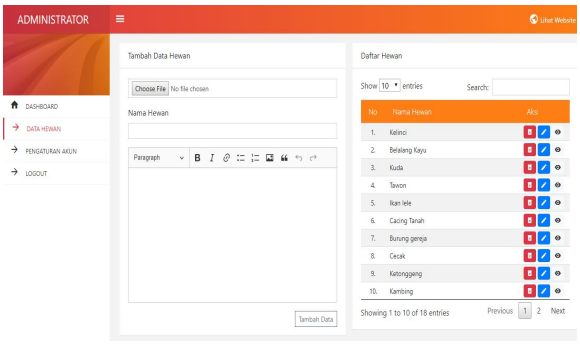
3) Sidebar-menu



Gambar 7. Tampilan Sidebar-menu

Diatas merupakan tampilan sidebae menu setelah admin menekan tombol sub menu yang tersedia di tampilan. Di sini admin dapat memilih halaman mana yang ingin ditampilkan berdasarkan pilihan yang dipilih.

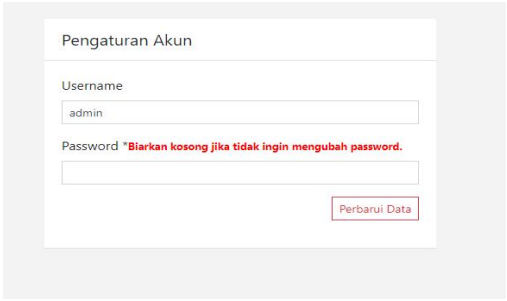
4) Tabel_hewan



Gambar 8. Tampilan Input Data

Diatas merupakan tampilan input data , di tampilan ini admin dapat menginput data obat tradisional hewan serta mengedit dan menghapus data yang ada sebelumnya.

5) Pengaturan akun



Gambar 9. Tampilan Pengaturan Akun

Diatas merupakan tampilan pengaturan akun, dimana pada tampilan ini admin dapat merubah username dan password yang lama kepada yang baru.

6) Template



Gambar 10. Tampilan Pencarian Data

Diatas merupakan tampilan pencarian data yang tersedia untuk user dimana pada tampilan ini user dapat mencari berdasarkan jenis penyakit, obat tradisonal, nama hewan. Dan kemudian sistem akan

menampilkan berdasarkan inputan yang dimasukkan user.

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya maka dapat di tarik kesimpulan sebagai berikut :

Untuk membantu masyarakat agar lebih mudah mendapatkan informasi tentang jenis hewan khasiat dan cara pengolahannya.

REFERENSI

[1] Ire Puspa Wardhani, "Rancangan Program Aplikasi Informasi Ramuan Etnomedisin Obat Tradisional Indonesia Berbasis Android". *Jurnal Ilmiah KOMPUTASI*, Volume 15 Nomor : 1, Juni 2019.

[2] Ire Puspa Wardhani, "Sistem Informasi Ramuan Tradisional (*Pengobatan Herbal*) Berbasis Web". *Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan. 2019*

[3] I Ketut Gede Darma Putra, dengan judul "Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Tanaman Obat Tradisional Berbasis Android". *Jurusan Teknologi Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Udayana, Bali.2018.*

[4] Paisal, "Pemanfaatan Hewan Sebagai Alternatif Pengobatan Tradisional Suku Anak". *Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi,* 2019.

[5] Zainatul Wulandari, Muh Ugiarto, Ummul Hairah. Sistem Informasi Obat-obatan Herbal . Universitas Mulawarman Jl. Barong Tongkok Kampus Gunung Kelua Samarinda, Kalimantan Timur, 2019.

[6] Dini. Pengertian Sistem Informasi Menurut Para Ahli. Diambil kembali dari Dosen it: (*https://dosenit.com/kuliahit/sistem-informasi/pengertiansistem-informasi-menurut-paraahli)*2018.

[7] Budi Afriyansyah, *Nur Annis Hidayati, dan Hapis Aprizan. Pemanfaatan Hewan Sebagai Obat Tradisiona loleh Etnik Lom di Bangka.Fakultas Pertanian, Indonesia Perikanan dan Biologi, Universitas Bangka Belitung, Bangka Belitung,* 2018.

[8] Ahmad Sahi, "Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk LP3I B*erbasis Web* Online Menggunakan *Framework Codeigniter*". Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi. 2020.

[9] Fitria Sumawardani, Susi Widayati, Ire Puspa Wardhani, *"Rancangan Program Aplikasi Informasi Ramuan Etnomedisin Obat Tradisional Indonesia Berbasis Android"*. Jurnal Ilmiah KOMPUTASI, Volume 15 Nomor : 1, Juni 2018.

[10] Ni Komang Surya Cahyani Putri, A.A. Kompiang Oka Sudana,, I Ketut Gede Darma Putra, *"Rancang Bangun Aplikasi Sistem InformasiTanaman Obat Tradisional Berbasis Android"*.Jurnal MERPATI VOL. 2, NO. 3, Desember 2019.