BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Indonesia kaya akan sumber baham obat alam dan obat tradisional yang telah digunakan oleh sebagian besar masyarakat sekitar Indonesia secara temurun . keuntungan obat tradisianal yang di rasakan langsung oleh masyarakat adalah kemudahan untuk meprolehnya dan bahan bakunya dapat di sekitar linkungan sendiri dan dapat di ramuh sendiri.

Hewan yang digunakan sebagai sumber obat tradisional biasanya adalah hewan yang telah mati. Bagian-bagian hewan yang biasanya digunakan sebagai obat tradisional antara lain: daging, tanduk, tulang, ekor, bulu, kuku, lemak, empedu, dan hati. Adapun produk hewan yang bisa digunakan sebagai obat tradisional adalah urin, feses, madu, dan susu.

Pengetahuan tentang pemanfaatan hewan sebagai obat tradisional sangat berguna bagi masyarakat dan harus diselamatkan. Pengetahuan ini dapat dijadikan sebagai dasar untuk swadaya dan swasembada masyarakat karena praktik dan teknik yang telah dikenal, mudah dipahami dan mudah dikuasai. Pengetahuan ini juga dapat menghilangkan ketergantungan pada sumber dari luar yg biasanya mahal Selain itu, adanya pengetahuan ini dapat menjadi sumber acuan bagi peneliti dalam pengembangan ilmu pengetahuan dan ide-ide alternatif di masa kini.

Mengingat peluang obat-obat tradisional dalam mengambil bagian didalam sistem pelayanan kesehatan masyarakat cukup besar dan supaya dapat menjadi unsur dalam sistem ini, obat tradisional perlu dikembangkan lebih lanjut agar dapat memenuhi persyaratan keamanan, khasiat dan mutu. Dari permasalahan di atas penulis mempunyai sebuah inisiatif dalam merancang sebuah sistem aplikasi yang berfungsi sebagai media penyajian informasi yang dapat diakses dengan mudah , cepat dan praktis oleh masyarakat umum agar lebih efisien dan efektif dalam penggunaannya.

Dalam beberapa pertimbangan, penulis memutuskan untuk membuat aplikasi berbasis website yang berjudul "**Sistem Informasi Pemanfaatan Hewan Sebagai Obat Tradisional Berbasis *Website***". Untuk membantu dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan pemrograman *PHP* sebagai media dalam pemrograman dan didukung dengan *MySQL* sebagai pengelolaan databasenya. Yang menjadi rumusan masalah di penelitian ini yaitu " Bagaimana mengembangkan suatu Sistem Informasi Pemanfaatan Hewan Sebagai Obat Tradisional Berbasis Website yang dapat memberikan informasi secara efektif dan efisien.

B. Rumusan Masalah

1. Bagaimana mendesain sebuah sistem informasi yang menampilkan pemanfaatan hewan sebagai obat tradisional berbasis *website* ?

C. Tujuan Masalah

2. Mendesain sebuah sistem informasi yang menampilkan pemanfaatan hewan sebagai obat tradisional berbasis *website*.

D. Batasan Masalah

Batasan masalah diperlukan agar penelitian yang dilakukan dapat lebih terfokus, maka penulis membatasi masalah dengan pokok bahasan sebagai berikut:

1. Sistem informasi hanya menampilkan pemanfaatan hewan sebagai obat tradisional.
2. Sistem informasi adalah berbasis *website* yang menggunakan bahasa pemrograman *PHP , HTML, CSS* dan *Javascript* dengan *database MYSQL*.

E. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian sebagai berikut :

1. Aspek Akademis

   Sebagai langkah awal bagi peneliti untuk dapat mengembangkan teori-teori yang didapat selama ini di bangku perkuliahan khususnya dalam mengenai sistem berbasis *website*

2. Aspek Praktis
   a. Sebagai masukan dan bahan informasi bagi pengguna dalam pemanfaatan hewan sebagai obat tradisional.
   b. Bagi peneliti diharapkan dapat memberikan pengalaman dan menerapkan ilmu pengetahuan yang diterima selama mengikuti perkuliahan.
   c. Sebagai tugas akhir untuk mendapatkan gelar sarjana strata 1 (S1) pada Fakultas Teknik Informatika.

F. Definisi Dan Istilah

Definisi yang akan selalu digunakan oleh penulis adalah “hewan” dan “obat tradisional” yang mana “hewan” merupakan adalah binatang atau satwa yang seluruh atau sebagian dari siklus hidupnya berada di darat, air, dan/atau udara, baik yang dipelihara maupun yang di habitatnya. dan “obat tradisional” adalah bahan atau ramuan bahan yang berupa bahan tumbuhan, bahan hewan, bahan mineral, sediaan sarian (galenik) atau campuran dari bahan tersebut, yang secara turun-temurun telah digunakan untuk pengobatan berdasarkan Jamu adalah salah satu bentuk obat tradisional.. Diharapkan ini dapat sedikit menjelaskan definisi dan istilah yang akan selalu digunakan agar tidak menimbulkan salah tafsir, dan pengertian kepada pembaca.

G. Sistematika Penulisan

Demi terwujudnya suatu hasil yang baik dalam penyusunan proposal ini penulis menggunakan pembahasan yang sesuai dengan ketentuan yang diberikan, sistematika penulisan meliputi antara lain :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II: TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini penulis menjelaskan teori-teori yang bersangkutan dengan masalah yang akan dibahas. Teori-teori tersebut yaitu

membahas definisi Implementasi, *Web*, *Pemrograman PHP* (Personal *Home Page*), *Javascript* dan *Database MySQL*.

BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini berisi tentang perancangan sistem yang meliputi lokasi dan waktu penelitian, jenis penelitian, metode pengumpulan, alat dan bahan penelitian, tahapan penelitian, metode pengujian, jenis data serta desain sistem.

BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi jenis perancangan, materi perancangan, alat perancangan, ,rancangan aplikasi implementasi dan pengujian sistem yang telah dibuat..

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran sebagai tindak lanjut yang diperlukan untuk melakukan perbaikan di masa mendatang.

BAB II

Landasan Teori

A. Sistem Informasi

Perkembangan teknologi informasi saat ini mendorong derasnya arus informasi yang mudah untuk diakses. Informasi yang tidak didukung oleh pengetahuan dasar yang memadai dan telaah atau kajian yang cukup seringkali mendatangkan hal yang menyesatkan. Ketidaktahuan bisa menyebabkan obat tradisional berbalik menjadi bahan membahayakan.

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pngolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan - laporan yang diperlukan.

Menurut Agus Mulyanto, sistem informasi merupakan suatu komponen yang terdiri dari manusia, teknologi informasi, dan prosuder kerja yang memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk mencapai suatu tujuan.(Zainatul Wulandari :2017)

B. Pengobatan Tradisional

Pengobatan tradisional di Indonesia dikatakan masih sering digunakan oleh masyarakt Indonesia untuk mendapatkan penyembuhan. Hal ini dapat dikatan bahwa masyarakat Indonesia masih mempercayai pengobatan tersebut dapat mengobati penyakitnya. Bukan berarti pula akibat kurangnya

fasilitas kesehas pelayanan kesehatan formal yang terjangkau namun ada faktor-faktor budaya Indonesia yang masih memiliki kepercayaan kuat terhadap pengobatan tradisional.

Telah dijelaskan tentang banyaknya pengobatan tradisional yang berkembang di Indonesia sebagai suatu budaya. Mulai dari dukun bayi, battra pijat/urut, dukun bayi terlatih, tukang jamu gendong, battra dengan ajaran agama, paranormal, patah tulang,sunat panggur gigi,tabib, tenaga dalam, shinse, akupuntur. Namun ada pengobatan tradisional yang cukup sering digunakan oleh kebanyakan masyarakat bila mereka merasa sakit. Walaupun pengobatan ini dapat dikatakan cukup ringan namun banyak sekali masyarakat yang menggnakan pengobatan ini sebagai media untuk menyembuhkan beberapa penyakit ringan dan hilangnya kekuatan atau tenaga akibat kelelahan. Pengobatan ini dapat dikatan sangat sering dijumpai kita dimasyarakat bahkan kebanyakan masyarakat sering menggunakannya. Hal ini menjadi suatu kebiasaan masyarakat untuk dapat menyembuhkan penyakitnya tanpa harus mengeluarkan biaya. Memang pengobatan ini hanya dapat menyembuhkan beberapa penyakit ringan saja namun sangat berguna bagi masyarakat.(Budi Afriyansyah:2016)

C. Website

Website adalah sering juga disebut *Web*, dapat diartikan suatu kumpulan-kumpulan halaman yang menampilkan berbagai macam informasi teks, data, gambar diam ataupun bergerak, data animasi, suara, video maupun gabungan

dari semuanya, baik itu yang bersifat statis maupun yang dinamis, yang dimana membentuk satu rangkaian bangunan yang saling berkaitan dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan halaman atau hyperlink.

Atau definisi website adalah kumpulan dari berbagai macam halaman situs, yang terangkum didalam sebuah domain atau juga subdomain, yang lebih tempatnya berada di dalam *WWW* (*World Wide Web*) yang tentunya terdapat di dalam *Internet*.

Halaman *website* biasanya berupa dokumen yang ditulis dalam format *Hyper Text Markup Language* (*HTML*), yang bisa diakses melalui *HTTP*, *HTTP* adalah suatu protokol yang menyampaikan berbagai informasi dari *server website* untuk ditampilkan kepada para user atau pemakai melalui *web browser*.

D. Internet

Internet adalah kelompok atau kumpulan dari jutaan komputer.Penggunaan *internet* memungkinkan kita untuk mendapatkan informasi dari komputer yang ada di dalam kelompok tersebut dengan asumsi bahwa pemilik komputer memberikan izin akses.(Zainatul wulandari:2017)

E. XAMPP

Pengertian *XAMPP* adalah perangkat lunak (*free software*) bebas, yang mendukung untuk banyak sistem operasi, yang merupakan kompilasi dari beberapa program.

Fungsi *XAMPP* sendiri adalah sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri beberapa program antara lain : *Apache HTTP Server*, *MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *Perl*. Nama *XAMPP* sendiri merupakan singkatan dari *X* (empat sistem operasi apapun), *Apache*, *MySQL*, *PHP* dan *Perl*.Program ini tersedia dalam *GNU General Public License* dan bebas, merupakan web server yang mudah untuk digunakan yang dapat menampilkan halaman web yang dinamis.Untuk mendapatkanya *XAMPP* anda dapat mendownload langsung dari *web* resminya.Dan berikut beberapa definisi program lainnya yang terdapat dalam *XAMPP*.

Server *HTTP Apache* atau *Server Web*/*WWW Apache* adalah *server web* yang dapat dijalankan di banyak sistem operasi seperti (*Unix*, *BSD*, *Linux*, *Microsoft Windows* dan *Novell Netware* serta platform lainnya) yang berguna untuk melayani dan memfungsikan situs *web*. Protokol yang digunakan untuk melayani fasilitas *web*/*www* ini menggunakan *HTTP*.

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data *SQL* (bahasa Inggris: *database* management sistem) atau *DBMS* yang multithread, *multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. *MySQL AB* membuat *MySQL* tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi *GNU General Public License* (*GPL*), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan *GPL*.

PHP: *Hypertext Preprocessor* adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam *HTML*. PHP banyak dipakai untuk memrogram situs web dinamis. *PHP* dapat digunakan untuk membangun sebuah *CMS*.

phpMyAdmin adalah perangkat lunak bebas yang ditulis dalam bahasa pemrograman *PHP* yang digunakan untuk menangani administrasi *MySQL* melalui Jejaring Jagat Jembar (*World Wide Web*). *phpMyAdmin* mendukung berbagai operasi *MySQL*, diantaranya (mengelola basis data, tabel-tabel, bidang (*fields*), relasi (*relations*), indeks, pengguna (*users*), perijinan (*permissions*), dan lain-lain).Pada dasarnya, mengelola basis data dengan *MySQL* harus dilakukan dengan cara mengetikkan baris-baris perintah yang sesuai (*command line*) untuk setiap maksud tertentu. Jika seseorang ingin membuat basis data (*database*), ketikkan baris perintah yang sesuai untuk membuat basis data. Jika seseorang menghapus tabel, ketikkan baris perintah yang sesuai untuk menghapus tabel.Hal tersebut tentu saja sangat menyulitkan karena seseorang harus hafal dan mengetikkan perintahnya satu per satu.

F. Javascript

JavaScript adalah bahasa pemograman yang sangat matang dan dapat dikolaborasikan dengan dokumen HTML dan digunakan untuk membuat website yang interaktif.JavaScript diciptakan oleh Brendan Eich yang juga co-founder dari Mozilla project, Mozilla Foundation dan Mozilla Corporation.

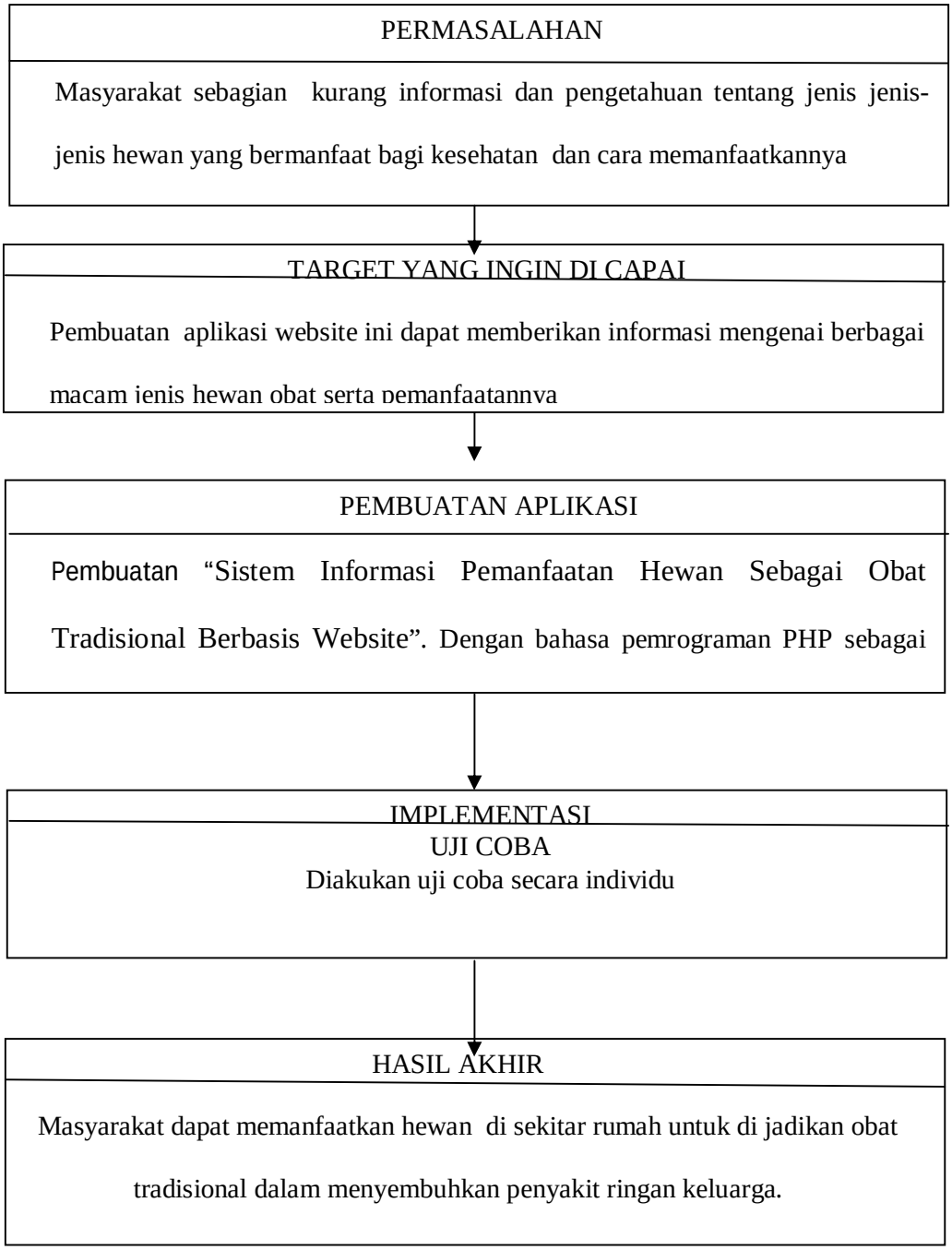
JavaScript sendiri adalah bahasa yang cukup komplek namun sangat fleksibel, dan banyak Developer (Programmer) telah menyediakan tool yang

berdiri diatas core JavaScript agar anda dapat menggunakan fungsi - fungsi ekstra.

G. PHP (Personal Home Page)

PHP merupakan singkatan dari *PHP HypertextPreprocessor*. *PHP* digunakan sebagai bahasa *script server-side* dalam pengembangan *Web* yang disisipkan pada dokumen *HTML*. Penggunaan *PHP* memungkinkan *Web* dapat dibuat dinamis sehingga *maintenance* situs *Web* menjadi lebih mudah dan efisien.*PHP* ditulis menggunakan bahasa *C*. *PHP* memiliki banyak kelebihan yang tidak dimiliki oleh bahasa *script* sejenis. *PHP* difokuskan pada pembuatan *script server-side*, yang bisa melakukan apa saja yang dilakukan oleh *CGI*, seperti mengumpulkan data dari form, menghasilkan isi halaman web dinamis, dan kemampuan mengirim serta menerima *cookies*, bahkan lebih daripada kemampuan *CGI*. *PHP* tidak terbatas pada hasil keluaran *HTML (HyperText MarkupLanguage). PHP* juga memiliki kemampuan untuk mengolah gambar,file *PDF* dan *movie flash*. *PHP* juga dapat menghasilkan teks seperti *XHTML* dan file *XML* lainnya. Salah satu fitur yang dapat diandalkan oleh *PHP* adalah dukungannya terhadap banyak database, salah satunya adalah *MySQL*.

H. Kerangka Berpikir



BAB III

METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian

Adapun jenis dan sumber data yang dibutuhkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Data Primer yaitu data yang diperoleh melalui wawancara yang dilakukan langsung dengan *responden* yang dapat mewakili beberapa sumber dalam hal ini adalah informasi pemanfaaan hewan sebagai obat tradisional.
2. Data sekunder yaitu merupakan data yang diperoleh melalui studi kepustakaan atau dari berbagai literatur dengan menelaah buku-buku dan tulisan-tulisan atau internet, jurnal , yang relevan dengan permasalahan yang diteliti.

B. Lokasi Dan Waktu

Lokasi penelitian yang dilakukan adalah Universitas Muhammdiyah Parepare dan waktu yang dipergunakan untuk melakukan penelitian adalah kurang lebih dari 2 (dua) bulan.

C. Alat Dan Bahan

Dalam melakukan penelitian, penulis memerlukan alat dan bahan penelitian yang mendukung kegiatan penelitian tersebuat.

1. Alat yang digunakan selama proses penelitian yaitu :

   a. Perangkat Keras

   - *Laptop Asus X452C* dengan spesifikasi :

   Tabel 3.1 Spesifikasi Laptop

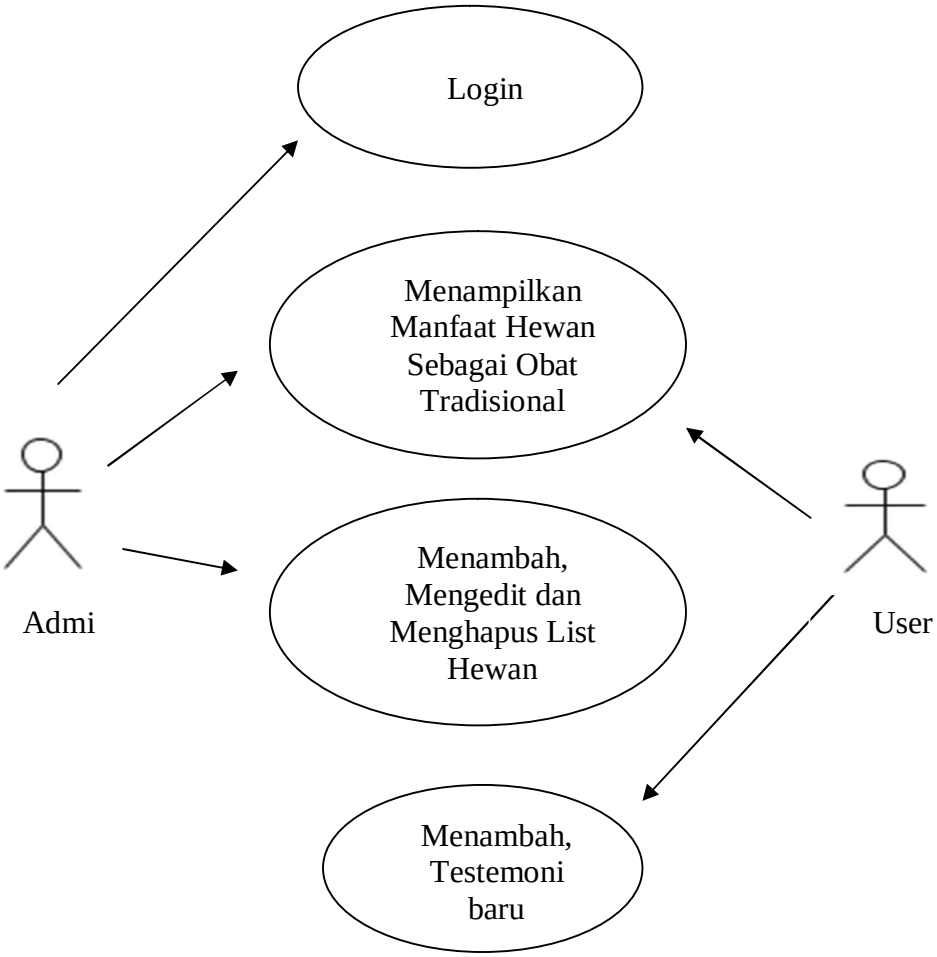
Prosesor	*Intel Core i3-4005U (1.7GHz)*
RAM	*4 GB*
Hard Disk Drive	*500 GB*
Monitor	14.0 *Inches*

   b. Perangkat Lunak

   Tabel 3.2 Perangkat Lunak

Sistem Operasi	*Windows 10*
Text Editor	*Sublime Text*
Web Server	*XAMPP*
Database	*MYSQL*
Web Browser	*Google Chrome*

D. Desain yang diusulkan



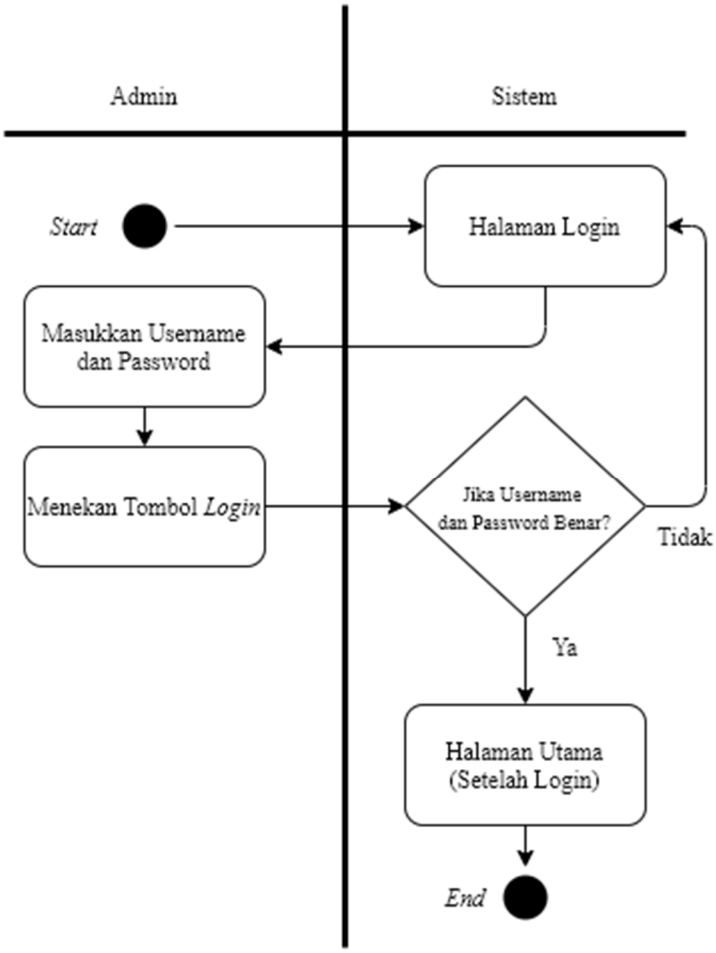
Gambar 3.1 Desain Yang Diusulkan

Tabel 3.3 Keterangan Desain Yang Diusulkan

Nama Use Case	Deskripsi Use Case
Login	Use Case ini menjelaskan bahwa admin n untuk mengakses sistem.
Menampilkan Manfaat Hewan Sebagai Obat Tradisional	Use Case ini menjelaskan bahwa admin dan User dapat menampilkan informasi manfaat hewan sebagai obat tradisional
Menambah, Mengedit dan Menghapus List Hewan	Use Case ini menjelaskan bahwa admin bertugas untuk menambah, mengedit dan menghapus list hewan yang terdapat dalam sistem
Menginput Testemoni Baru	Use Case ini menjelaskan bahwa user dapat menabah testemoni baru pada sisem informasi

E. Activity Diagram SIstem Informasi

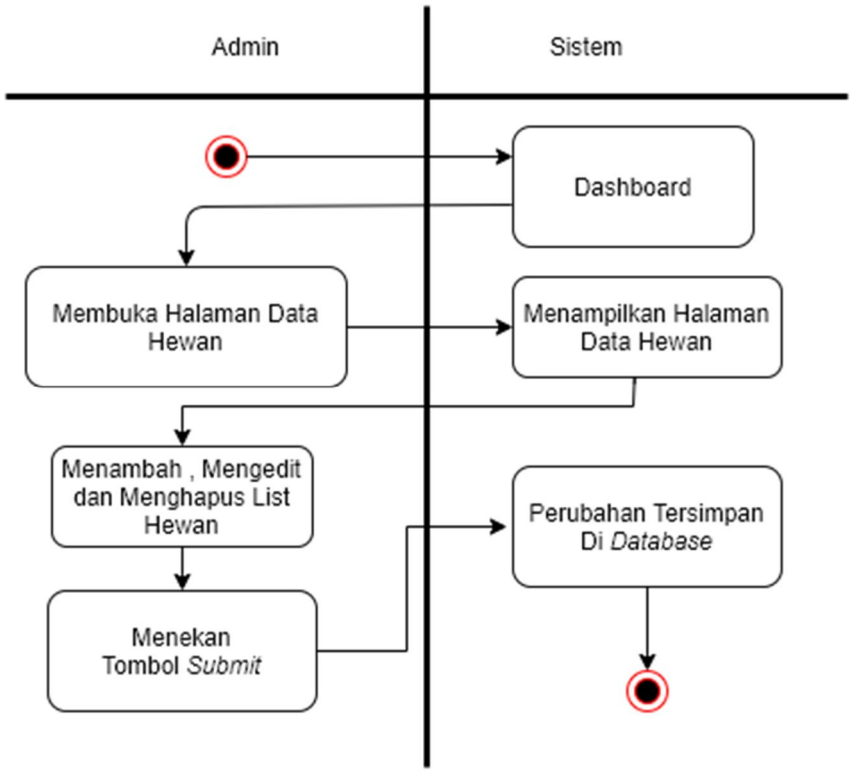
a. *Activity Diagram Login*



Gambar 3.2 Activity Diagram Login

Activity Diagram diatas menjelaskan bahwa *staff, admin* maupun pimpinan akan dihadapkan ke halaman *login.* Kemudian disini *staff, admin* maupun admin akan mengisi *username* dan *password* dan kemudian menekan tombol *login.* Sistem akan memeriksa *username* dan *password* yang dimasukkan jika benar maka akan dihadapkan ke halaman utama *staff,admin* maupun pimpinan setelah sukses *login.* Namun jika *username* dan *password* salah maka *user* maupun admin akan dihadapkan kembali ke tampilan login

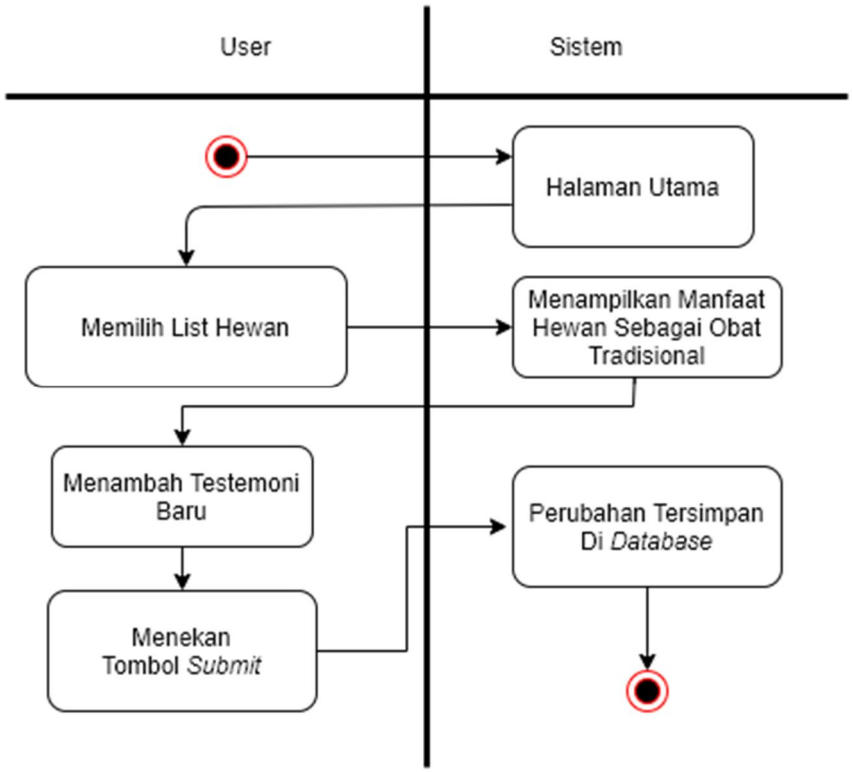
b. *Activity Diagram Admin*



Gambar 3.3 Activity Diagram Admin

Activity Diagram diatas menjelaskan bahwa setelah admin sukses login, maka akan dihadapkan ke *dashboard* admin , disini admin dapat membuka halaman data hewan dengan menekannya pada bagian navigasi, kemudian sistem akan menampilkan halaman data hewan. Disini admin dapat menambah, mengedit ataupun menhapus list hewan yang terdapat dalam sistem, kemudian menekan tombol submit dan sistem akan menyimpan perubahan ke *database.*

c. *Activity Diagram User*



Gambar 3.4 Activity Diagram user

Activity Diagram diatas menjelaskan bahwa *user* akan dihadapkan langsung ke halaman utama dimana disini *user* dapat memilih list hewan dan kemudian sistem akan menampilkan manfaat hewan yang dipilih *user* sebagai obat tradisional. Disini *user* juga dapat menambah testemoni baru dan kemudian menekan tombol *submit* dan sistem akan menyimpan perubahan ke dalam *database.*

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Planning

Dalam hal ini, penulis membangun aplikasi suatu Sistem Informasi Pemanfaatan Hewan Sebagai Obat Tradisional Berbasis Web.Adapun waktu yang diperlukan dalam penelitian pembuatan aplikasi ini adalah selama sembilan (9) minggu. Berikut ini adalah *timeline* yang penulis rancanakan selama membangun suatu Sistem Informasi Pemanfaatan Hewan Sebagai Obat Tradisional Berbasis *Web*:

Tabel 4.1 Tabel Planning

	week 1	week 2	Week 3	Week 4	week 5	week 6	week 7	week 8	Week 9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Communication	X								
Planning		X	X						
Modeling				X	X				
Construction						X	X	X	
Deployment									X

B. Kamus Data

Berikut ini adalah kamus data dari table-tabel yang ada dalam aplikasi:

1. Table Admin

   Nama table : tb_akun

   Keterangan : berisi kode akses admin

   Primary key : id

Tabel 4.2 Table Akun / Login

	Name	**Type**	**Collation**	**Null**	**Default**	**Extra**
	Id	int(3)		No	None	AUTO_INCREMENT
	Uname	Varchar (30)	*latin1_swedish_ci*	No	None	
	Pwd	Varchar (30)	*latin1_swedish_ci*	No	None	

2. Table hewan

   Nama table:tb_hewan

   Keterangan:berisi kode akses

Tabel 4.3 Tabel Hewan

	Name	**Type**	**Collation**	**Null**	**Default**	**Extra**
	Id	int(5)		No	None	AUTO_INCREMENT
	Nama hewan	Varchar (100)	*latin1_swedish_ci*	No	None	
	deskripsi	text	*latin1_swedish_ci*	No	None	
	Gmb	Varchar (100)	*latin1_swedish_ci*	No	None	
	Terbit	datetime	*latin1_swedish_ci*	No	None	

C. Pengujian sistem

1. Teknik pengujian

Pengujian *black-box* berkaitan dengan pengujian yang dilakukan pada interface perangkat lunak. Meskipun didesain untuk mengungkapkan kesalahan, pengujian black-box digunakan untuk memperlihatkan bahwa fungsi-fungsi perangkat lunak adalah operasional, bahwa input diterima dengan baik dan output dihasilkan dengan tepat, dan integritas informasi external (seperti file data) dipelihara. Pengujian blackbox menguji beberapa aspek dasar suatu aplikasi dengan sedikit memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak tersebut.

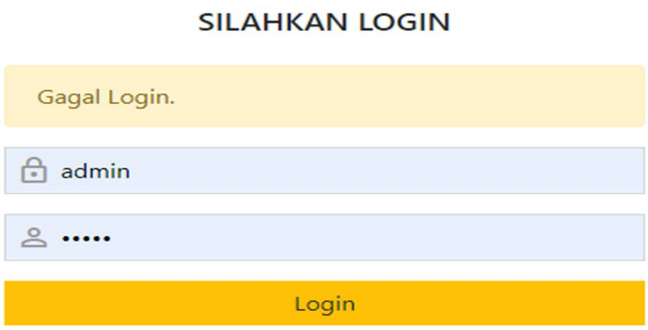
a. Pengujian black box

1) Form login

Tabel 4.4 Black box Form input username

Test Factor	Hasil	Keterangan
Gagal login	Berhasil	Karena inputan password tidak sama dengan inputan ulangi password.

Screenshot



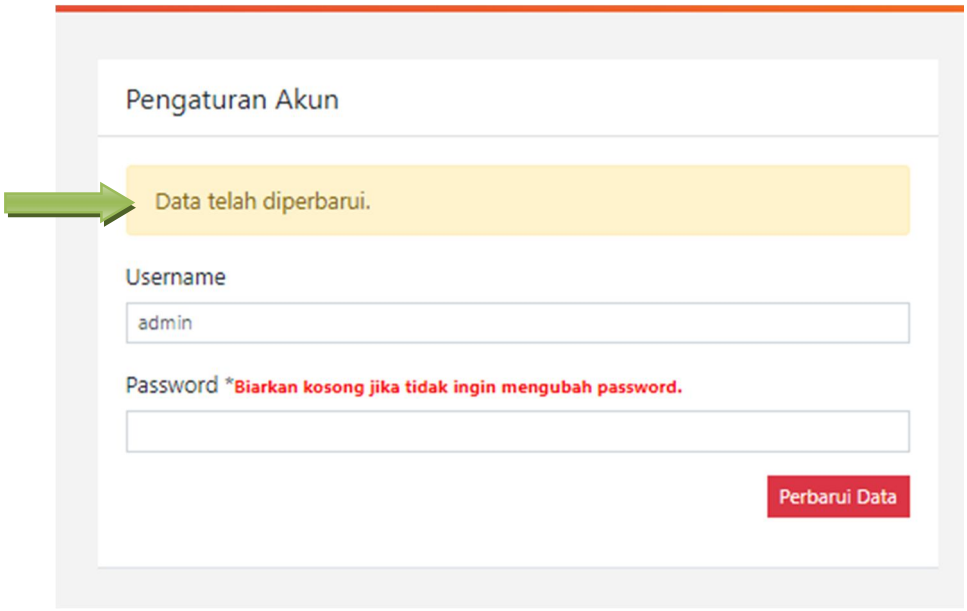
Gambar 4.1 Black box form input username

2) Form pengaturan akun

Tabel 4.5 Black box Form pengaturan akun

Test Factor	Hasil	Keterangan
Data telah di perbaruhi	Berhasil	Karena inputan password selesai

Screenshot



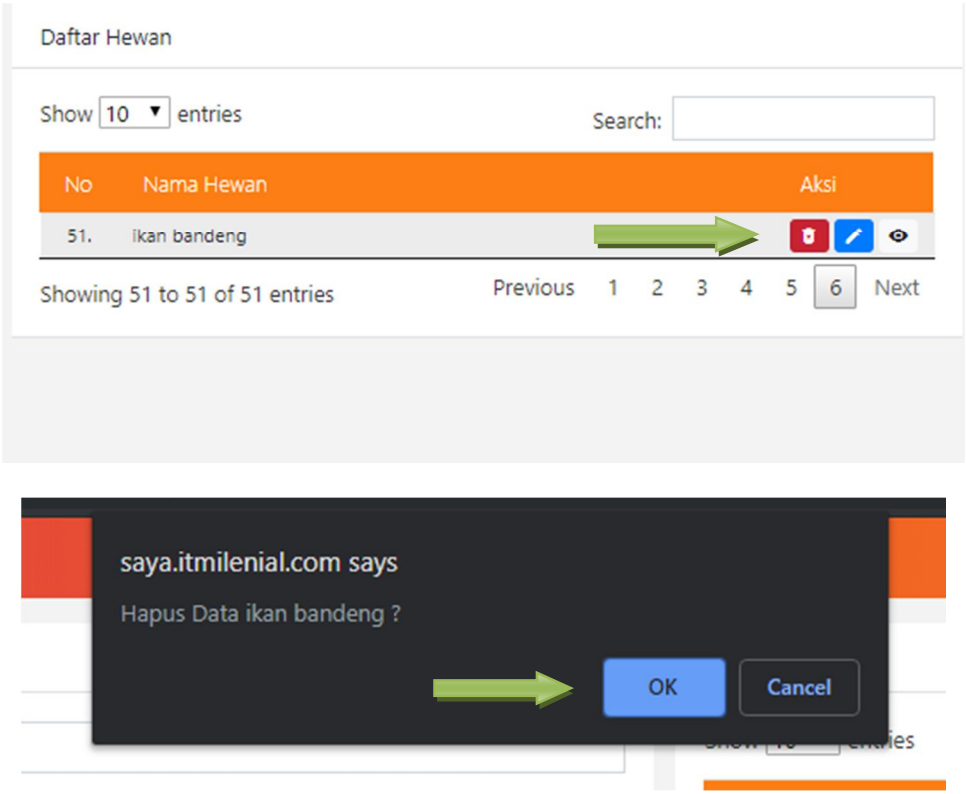
Gambar 4.2 Black box form pengaturan akun

3) Form hapus data

Tabel 4.6 Black box Form hapus data

Test Factor	Hasil	Keterangan
Hapus ikan bandeng	Berhasil	Data berhasil di hapus

Screenshot



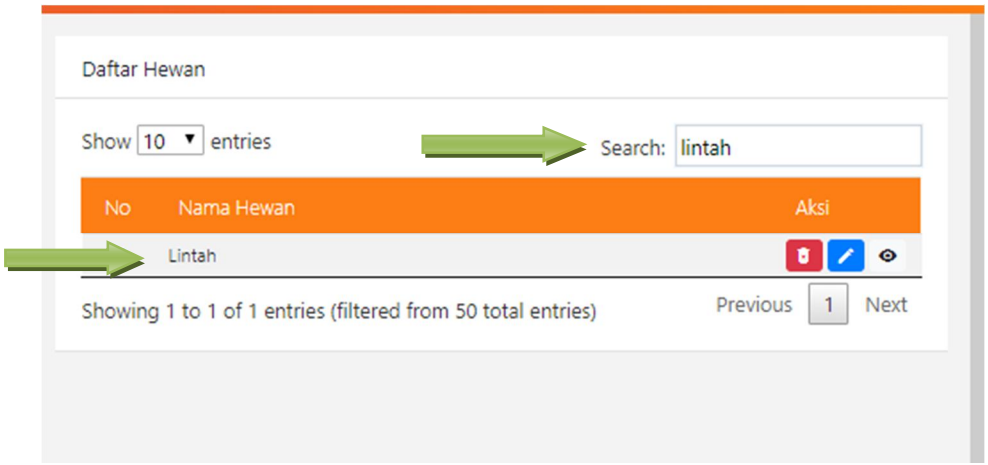
Gambar 4.3 Black box form hapus data

4) Form pencarian data

Tabel 4.7 Black box Form pencarian data

Test Factor	Hasil	Keterangan
Menampilkan 1 hingga 1 dari 1 entri (difilter dari 50 total entri)	Berhasil	Data di temukan

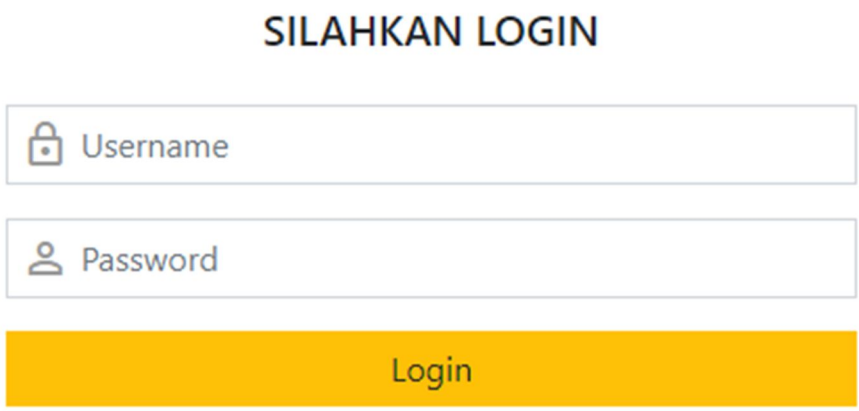
Screenshot



Gambar 4.4 Black box Form pencarian data

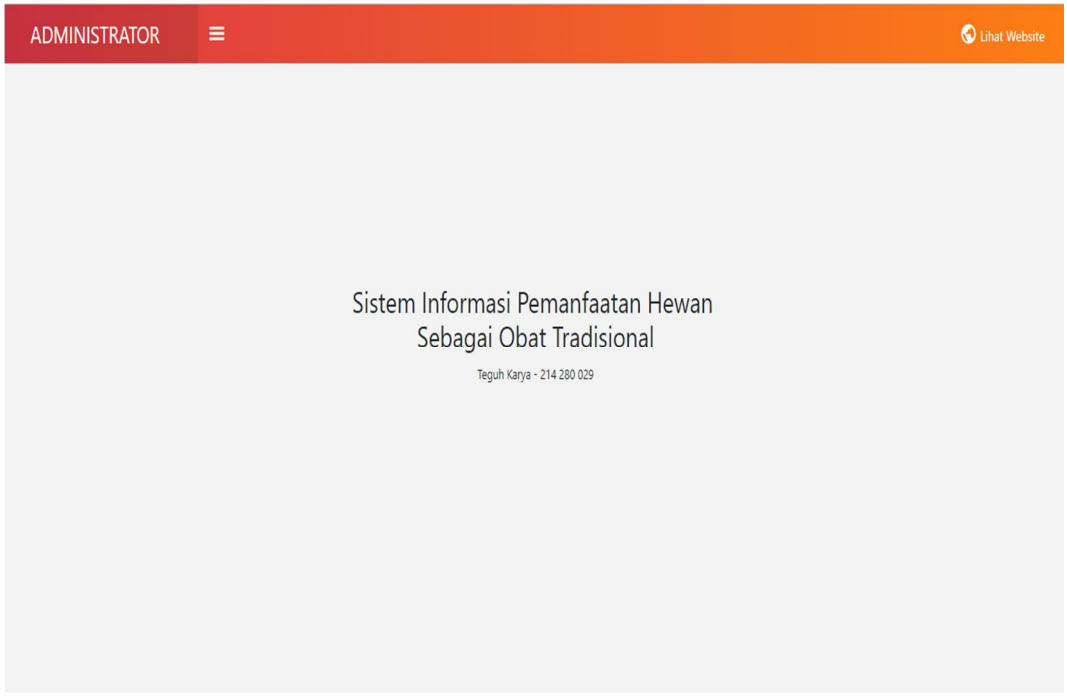
D. Perancangan Antar Muka

1. Halaman Login



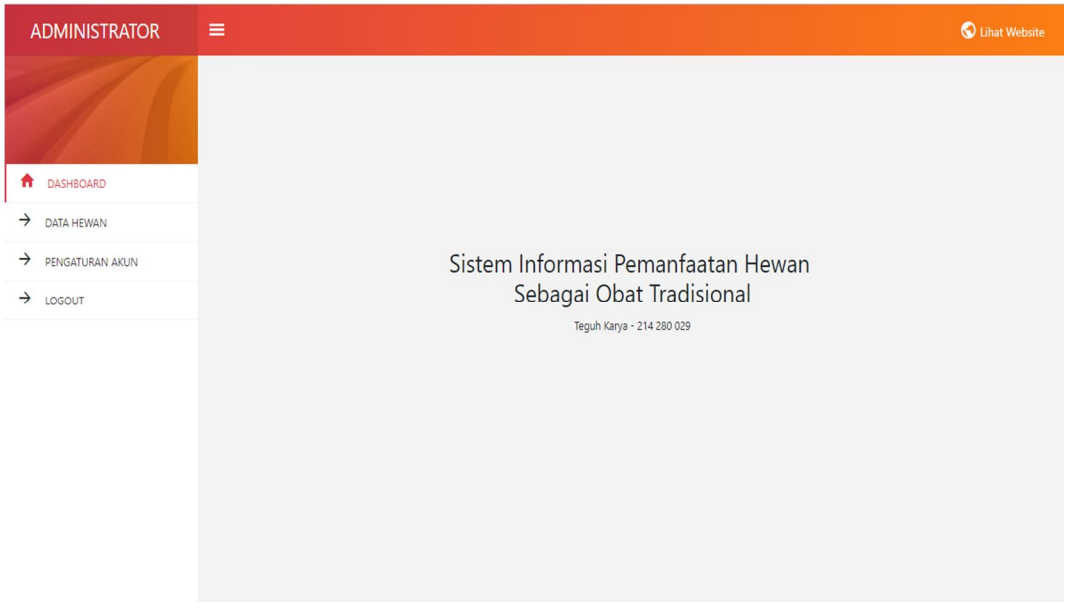
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Login

2. Beranda



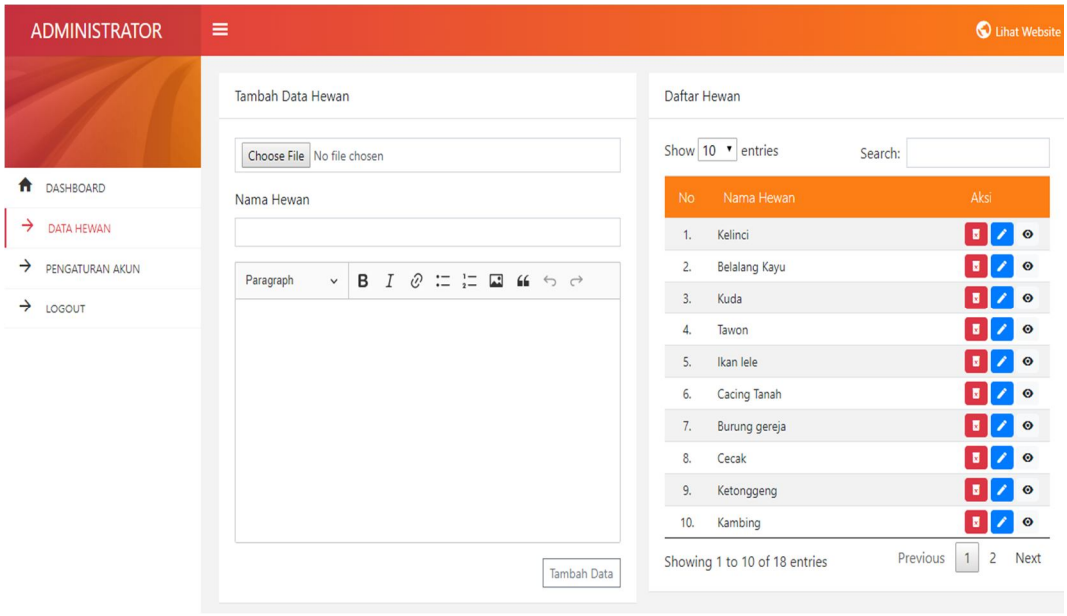
Gambar 4.6 Tampilan Beranda

3. Sidebar-menu



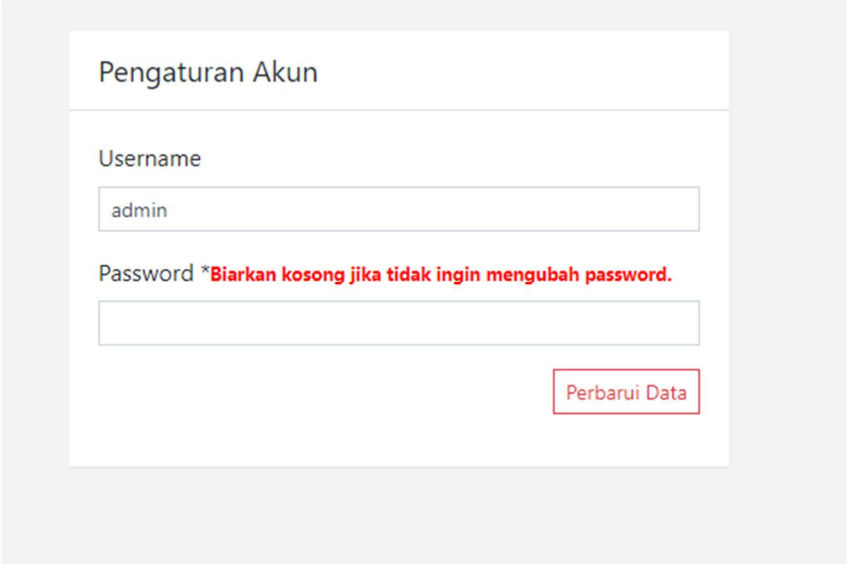
Gambar 4.7 Tampilan Sidebar-menu

4. *Tabel_hewan*



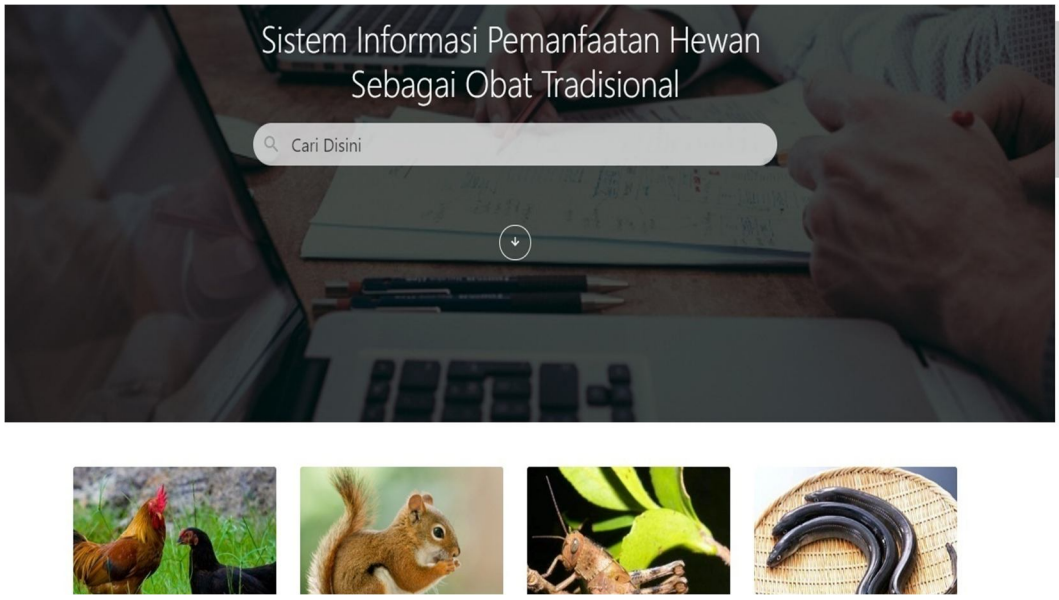
Gambar 4.8 Tampilan Input Data

5. *Pengaturan akun*



Gambar 4.9 Tampilan Pengaturan Akun

6. Template



Gambar 4.10 Tampilan Pencarian Data

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya maka dapat di tarik kesimpulan sebagai berikut

1. Untuk membantu masyarakat agar lebih mudah mendapatkan informasi tentang jenis hewan khasiat dan cara pengolahannya.

B. Saran

Penulis menyadari dalam pembuatan sistem ini masih terdapat banyak kekurangan yang dapat diperbaiki maupun dilengkapi oleh pengembang selanjutnya.

2. Perlu pemeliharaan sistem secara rutin dan berkala, agar tidak terjadi kemunkinan-kemunkinan yang tidak diinginkan seperti virus-virus yang bisa merusak atau gangguan tangan-tangan jail yang sengaja merusak program tersebut.
3. Penulis berharap agar aplikasi ini dapat dimanfaatkan sebagaimana mestinya.

DAFTAR PUSTAKA

Waryanto, 2018: 1, Pengertian Website Lengkap dengan Jenis dan Manfaatnya

Budi Afriyansyah, Nur Annis Hidayati, dan Hapis Aprizan.2016. Pemanfaatan Hewan Sebagai Obat Tradisiona loleh Etnik Lom di Bangka.Fakultas Pertanian, Indonesia Perikanan dan Biologi, Universitas Bangka Belitung, Bangka Belitung,

Zainatul Wulandari, Muh Ugiarto, Ummul Hairah. 2017. Sistem Informasi Obat-obatan Herbal . Universitas Mulawarman Jl. Barong Tongkok Kampus Gunung Kelua Samarinda, Kalimantan Timur.

Raharjo, B. (2011). *Belajar Otodidak Membuat Database menggunakan. MySQL*. Bandung: Informatika.

Opray Winter, 2014: 11, DEFINISI PENGERTIAN DAN FUNGSI XAMPP LENGKAP

Anugrah Sandi, 2016: 11, Mengenal Apa Itu Javascript

Willi Dev, 2018: 08, Javascript Basics