BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Al-Qur'an adalah pedoman hidup bagi manusia. Membaca Al-Qur'an atau bisa kita sebut tilawah adalah kegiatan membaca Al-Qur'an yang benar dan indah dan dipraktekkan oleh umat Islam. Kegiatan dalam agama Islam ini menyangkut ibadah dan barangsiapa yang melakukan atau mendengarkannya akan mendapat pahala dari Allah SWT. Nabi Muhammad SAW bersabda "Barangsiapa membaca satu huruf Al-Qur'an maka satu kebaikan yang dibacanya", satu kebaikan dikalikan 10 kebaikan semacam itu dan saya tidak mengatakan bahwa satu laam satu dan mim satu huruf. Manfaat yang besar, bacaan .juga baik untuk kesehatan, Al-Qur'an dapat memberikan efek yang luar biasa pada sel-sel otak untuk mengembalikan keseimbangannya..

Pada praktiknya banyak umat muslim yang sudah dapat membaca Al-Quran namun bacaannya belum sesuai dengan kaidah ilmu tahsin dan juga yang masih kesulitan dalam membacanya.

Jadi kemampuan membaca Al-Qur'an merupakan bacaan yang harus dilandasi olehnya tajwid diatur dan tidak lepas dari irama dan nyanyian. Lantunan ayat-ayat Al-Quran terasa indah jika dibacakan dengan irama. menurut para ahli *qurro* di Indonesia, irama membaca Alquran dibagi menjadi tujuh bagian dan menjadi satu kolom dasar pernyataan ala mujawwad. Ketujuh irama

tersebut adalah: *bayyati, shoba, hijaz, nahawan, rost, jiharkah* dan *sikah*(Mafula et al., 2022).

Komposisi suara *qori* dan pilihan irama yang tepat berpengaruh pada nilai estetika dan penghayatan bacaan al-Quran. Oleh karena itu, mempelajari irama ini tidak hanya perlu dikuasai oleh qori melainkan perlu juga dilantunkan oleh umat islam pada umumnya yang terbiasa dengan aktivitas membaca al-Quran dalam kehidupannya sehari-hari .

Tetapi banyak orang tua yang beragama muslim menginginkan anaknya bisa mengaji, tidak hanya sekedar mengaji tetapi juga pandai tilawah, apalagi sampai mengikuti lomba tilawah mewakili desa, kecamatan, kabupaten, provinsi, nasioanal, sampai internasional. Siapa yang tidak bangga anaknya bisa menjuarai lomba tilawathil quran. Namun saat ini banyak orang yang beranggapan kalo bakat tilawah merupakan bakat turunan dari orang tua sehingga yang bisa tilawah adalah anak yang orang tuanya bisa tilawah. Padahal, semua bisa tilawah dan mempelajari dasar tilawah dan pengenalan irama tilawah sejak dini.

Dengan memanfaatkan teknologi *mobile*, siswa dapat belajar teknik dasar tilawah tanpa harus bertemu dengan guru tilawanya. Teknologi ini juga menghadirkan konten dengan memanfaatkan antara teks, gambar, audio dalam satu device.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas peneliti berinisiatif membuat sebuah Media Pembelajaran Tilawah Di Pesantren Manbaul Ulum Addariyah Patobong, bertujuan peserta didik dalam mempelajari

dan mempraktekak tehnik dasar tilawah memudahkan siswa dalam mempelajari teknik teknik dasar tilawah.

B. Rumusan Masalah

Dengan latar belakang yang telah dijelaskan, maka yang menjadi rumusan masalah pada penelitian ini adalah Bagaimana membuat media pembelajaran tilawah di pondok pesantren berbasis android

C. Batasan Masalah

Dalam pembuatan laporan ini penulis, membatasi masalah pada :

1. Materi yang disediakan dalam aplikasi adalah al imran dan al baqarah terbatas pada surah yang di rekomendasikan pondok pesantren
2. Aplikasi ditujukan untuk peserta didik kelas 8 madrasah sanawiyah
3. Fitur yang dikaji terbatas pada audio dan video bacaan, penjelasan tajwid, dan umpan balik yang tidak real time.
4. Pembelajaran tilwah ini digunakan di pesantren mambaul ulum patobong pinrang
5. Aplikasi ini berbasis *android*

D. Tujuan Penelitian

Adapun Tujuan penelitian ini yaitu merancang aplikasi Media Pembelajaran Tilawah di Pesantren Manbaul Ulum Addariyah Patobong.

E. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan pada penelitian ini yaitu :

1. Bagi penulis

   Penulis dapat mengaplikasikan ilmu dan teori yang telah didapatkan di bangku perkuliahan, serta dapat menambah wawasan tentang penggunaan media pembelajaran E-learning.

2. Bagi pembaca

   Penelitian ini diharapkan dapat memberikan edukasi kepada siswa Pesantren Mambaul Ulum Addariyah Patobong tentang teknik dasar tilawah.

3. Bagi dunia akademik

   Dapat menjadi bahan rujukan atau bahan studi bagi penelitian lain dibidang yang sama dengan cara yang menarik.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

A. Kajian Teori

1. Sejarah Pesantren Manbaul Ulum Addariyah Patobong



Gambar 2. 1 Pesantren Manbaul Ulum Addariyah Patobong

Sejarah berdirinya Pondok Pesantren Manbaul Ulum DDI patobong bermula dengan didirikannya Madrasah Diniyah Awaliyah pada tahun 1964 yang kemudian dilanjutkan dengan didirikannya Madrasah Tsanawiyah pada tahun 1986 dan Madrasah Aliyah pada tahun 1989. Pada awal pendirian Pondok Pesantren ini, para santri melakukan aktifitas menuntut ilmu di Masjid Nurul Yaqin Patobong yang berjarak kurang lebih 150 m sebelah utara lokasi pesantren saat ini.

Setelah pembangunan gedung pondok pesantren selesai pada tahun 1991, tanggal 21 Januari 1991 Pondok Pesantren Manbaul Ulum DDI

Patobong diresmikan keberadaannya sebagai salah satu pondok pesantren dibawah naungan DDI oleh Gurutta K. H. Abdur Rahman Ambo Dalle. Kata Manbaul Ulum memiliki arti central ilmu, para pendiri pesantren ini berharap mudah-mudahan dengan nama itu Pondok Pesantren ini bisa menjadi central ilmu pengetahuan.

Di Pondok Pesantren Manbaul Ulum DDI Patobong terdapat 3 jenjang pendidikan formal yaitu Madrasah Diniyah yang setingkat dengan Sekolah Dasar, Madrasah Tsanawiyah yang setingkat dengan Sekolah Menengah Pertama, dan Madrasah Aliyah yang setingkat dengan Sekolah Menengah Atas yang keseluruhan operasionalnya berada di bawah manajemen Yayasan Pondok Pesantren Manbaul Ulum DDI Patobong.

Lembaga Darud Da'wah Wal Irsyad (DDI) dididirikan Oleh Gurutta KH. Abd. Rahman Ambo Dalle. Di sekitar tahun 1974 Gurutta KH. Abd. Rahman Ambo Dalle membentuk beberapa Cabang Darud Da'wah Wal Irsyad (DDI) di Kecamatan Mattiro Sompe, salah satu diantaranya adalah DDI Cabang Mattombong dan menunjuk Gurutta H. Kaba sebagai Ketua Cabang, dan dibantu oleh beberapa tokoh Masyarakat dan Tokoh Agama. Sekitar tahun itu pula Lembaga Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah mulai beroperasi.

Dengan perkembangan DDI yang sangat pesat di Seluruh Indonesia secara umum dan terkhusus Sulawesi Selatan, tahun 1984 dengan segala pertimbangan strategis oleh beberapa Pengurus Cabang DDI yang ada di Wilayah Mattiro Sompe menunjuk Kampung Patobong sebagai

lokasi pendirian Pondok Pesantren. Dan membentuk Panitia pengadaan tanah dan bangunan, ditunjuklah Gurutta H. Sulaiman dibantu beberapa pengurus diantaranya, Mada Pangngewa, H Ami, serta segenap tokoh agama dan tokoh masyarakat di wilayah Kecamatan Mattiro Sompe. Para Pengurus tersebut diberikan tugas untuk merangkul Tokoh Agama, Tokoh Masyarakat danpara Dermawan yang ada di Kec. Mattiro Sompe.

Di sekitar Tahun 1986-1987 Departemen Agama Provinsi Sulawesi Selatan mengeluarkan izin operasional Madrasah Tsanawiyah DDI Patobong. Seiring dengan perkembangannya sekitar tahun 1991 Madrasah Aliyah beroperasi. Pada tahun itu pula Gurutta KH. Abd. Rahman Ambo Dalle meresmikan Pondok Pesantren di Kampung Patobong dengan nama Pondok Pesantren Manbaul Ulum Addariyah DDI Patobong.

Pada tahun 1992 – 1994 Pimpinan Pondok adalah KH. Lukmanul Hakim, Lc. Tahun 1995-1997 Pimpinan Pondok adalah DR. KH. Abd. Rahim Arsyad, MA. Tahun 1997-1999 Pimpinan Pondok adalah KH. Rifai Remba, Lc. Tahun 1999-2002 Pimpinan Pondok adalah Dr. KH. Abd. Rahim Arsyad, MA. Tahun 2002-2003 Pimpinan Pondok adalah Dr. H. Najamuddin Marahaming, Lc. Tahun 2003-2007 Pimpinan Pondok adalah Dr. KH. Abd. Rahim Arsyad, MA. Tahun 2007-2009 Pimpinan Pondok adalah H. Masse Laibu, Lc. Tahun 2010-2014 Pimpinan Pondok adalah KH. Abbas Rammang, Lc. Tahun 2015-Sekarang Pimpinan Pondok adalah H. Rusdi Suba, Lc.

Dalam rangka Kemandirian Pondok Pesantren Manbaul Ulum Addariyah DDI Patobong pada tahun 2007 Gurutta H. Sulaiman mendirikan Lembaga Yayasan Pondok Pesantren Manbaul Ulum Addariyah DDI Patobong dan membentuk pengurus yang diketuai oleh Ir. H. Arifuddin Malli, Sekretaris H. Makkasau, S.Pd dan didampingi Pembina serta beberapa pengawas.

Pondok Pesantren Manbaul Ulum Addariyah DDI Patobong memiliki beberapa Lembaga Pendidikan yang bernaung dan dibina secara organisasi oleh DDI, dan secara kelembagaan bernaung di bawah Kementerian Agama.

2. Al Quran

Al-Quran adalah kalam Allah yang diturunkan kepada Rasulullah Muhammad SAW melalui malaikat Jibril, diawali dengan surat Al-Fatihah dan diakhiri dengan surat An-Naas, membaca Al-Quran adalah ibadah. Maka dianjurkan bagi seorang mukmin untuk memperhatikan perkara memperbagus suara saat membaca Al-Qur’an. (Rasdianti, R. 2020).

a. Al Quran Menurut Bahasa

Diambil secara linguistik: قرا - يقرا- قراة- وقراندا berarti sesuatu membaca. Makna ini memiliki makna proposisi bahwa umat Islam dapat membaca Alquran. Al-Qur'an juga merupakan bentuk mashdar dari kata الـ قراة yang artinya mengumpulkan dan mengumpulkan. Mereka berkata demikian, karena tampaknya Al-Qur'an mengumpulkan beberapa huruf, kata dan kalimat dalam satu

baris sehingga tersusun rapi dan teratur(Daulay, 2014). Oleh karena itu Al-Qur'an harus dibaca dengan seksama persis sesuai dengan ciri-ciri *makhraj* dan juga bintang-bintang dipahami, sengaja dipraktikkan dalam kehidupan sehari-hari yang dialami masyarakat untuk menghidupkan Al-Qur'an yang baik teks, lisan atau budaya.

b. Al Quran Menurut Istilah

Al-Qur’an merupakan kitab suci umat islam yang diturunkan Allah kepada rasulnya yang terakhir yaitu nabi Muhammad SAW sekaligus sebagai mukjizat yang terbesar diantara mukjizat- mukjizat yang lain. Turunnya Al-Qur’an dalam kurun waktu 23 tahun, dibagi menjadi dua fase. Pertama diturunkan di Mekkah yang biasa disebut dengan ayat-ayat *Makkiyah*. Dan yang kedua diturunkan di Madinah disebut dengan ayat-ayat *Madaniyah*.(Rosdian et al., 2019)

3. Tahsin

Tahsin berasal dari kata *hassana-yuhassinutahsiinan* yang artinya memperbaiki, membaguskan, menghiasi, mempercantik, membuat lebih baik dari semula.(Ahmad, 2010)

Dinamakan tahsin berarti suatu jalan atau cara yang dilakukan untuk memperbagus, memperbaiki, memantapkan bacaan Al Qur’an agar sesuai haq dan *mustahaqnya*.Tahsin adalah salah satu cara untuk tilawah Al Qur’an yang menitikberatkan pada *makhraj* (tempat keluarnya huruf), sifat-sifat huruf dan ilmu tajwid. Tahsin ini melalui talaqqi (bertemu

langsung) dan musyafahah (pembetulan bibir saat membaca) berhadapan dengan guru atau syaikh yang sanadnya sampai kepada Rasulullah saw.

Jadi dapat disimpulkan bahwa tahsin ialah menjadikan bacaan Al Qur'an menjadi lebih baik yang sesuai dengan kaidah-kaidah hukum ilmu tajwid dan juga memperindah di dalam pelantunan bacaannya.

4. Tajwid

Tajwid ialah mengeluarkan bacaan pada tiap-tiap huruf sesuai dengan tempat keluarnya huruf atau makhrarij al-huruf dan memberikan haqnya huruf serta musytahaq huruf baik yang berkaitan dengan sifat, panjang pendek bacaan atau mad, bacaan yang ditipiskan atau tarqiiq, bacaan yang ditebalkan atau tafkhiim dan lain-lain. Hak huruf artinya ialah sifat-sifat asli yang tidak pernah terlepas dari huruf tersebut dan selalu bersama, seperti sifat *al-Isti'lah* (lidah naik ke langit-langit), *alistifaal* (lidah turun dari langit-langit), *syiddah* (tertahannya suara), *Rakhawwah* (terlepasnya suara) dan lain-lain, sedangkan *mustahaq* huruf artinya adalah sifat-sifat yang baru, yang datang dan pergi pada kondisi tertentu karena adanya beberapa penyebab, seperti tarqiiq yang muncul sifatnya dari istifaal atau *tafkhiim* yang muncul dari sifat *isti'laa.*

5. Jenis jenis irama

Seperti pada penjelasan sebelumnya, bahwa ada tujuh jenis irama qiro'ah dalam seni membaca Al-Qur'an, tapi dipenelitian ini penulis hanya akan membahas 3 jenis *qiro'ah* yang dijelaskan sebagai berikut:(Fernando, 2020)

a. *Bayyati*

Irama bayyati terdiri dari 12 bentuk nada, dan tiga tingkatan suara, yaitu: *Qoror – Jawab – Jawabul Jawab* dengan satu variasi yaitu *Syri*

b. *Rost*

Irama rast terdiri dari 7 bentuk dan tiga variasi yaitu: *Usyaq*, *Zanjiron* dan *Syabir Allaros*, sedangkan tingkatan suaranya ada 2: *Jawab* dan *Jawabul Jawab*

c. *Jiharkah*

Irama jiharkah terdiri dari 4 bentuk dan satu variasi, yaitu *kurdi*, sedangkan tingkatan suara ada dua, *Jawab* dan *Jawabul Jawab*

6. Tilawah

Teknik vokalisasi Qori'ah terbaik MTQ tingkat Nasional atas nama Nursiah dari Batam, memiliki kemampuan teknik vokal yang baik dan benar. Hal ini terlihat dari pernafasan, pelafalan huruf, vibrasi dan pemanfaatan rongga-rongga resonansi yang sudah tepat, serta pemberian ornamentasi sebagai bentuk variasi. Jenis suara yang dimiliki Nursiah termasuk jenis suara wanita sedang atau disebut dengan *mezzo-sopran*, namun bisa juga mengarah pada *sopran*. Kemudian karakter suara atau warna suara lebih pada karakter yang dramatis yaitu berat dan bulat. Secara terperinci akan dibahas tentang teknik vokalisasi yang dilakukan oleh Qori'ah terbaik MTQ tingkat Nasional tahun 2014 atas nama Nursiah

kontingen dari Batam Kepri. Adapun teknik vokalisasi tersebut adalah sebagai berikut:(Suryati, 2017)

a. Pernafasan.

Qori'ah terbaik MTQ tingkat Nasional ini, dalam penggunaan pernafasan sama halnya dengan bernyanyi yaitu menggunakan teknik pernafasan perut atau diafragma.

b. Pengucapan/pelafalan

Pelafalan untuk huruf-huruf hijaiyah, dilafalkan dengan sangat fasih sesuai makhraj dan tajwidnya. Pengucapan atau pelafalannya menggunakan rongga resonansi yang benar dan tepat.(Muharom Albantani, 2019)

c. Resonansi

Penggunaan resonansi selain untuk jangkauan nada baik rendah, sedang ataupun tinggi, juga sudah sesuai dengan ketepatan rongga resonansi dalam pelafalan huruf-huruf hijaiyah.(Taufiqurraman, 2012)

d. Vibrasi

Teknik vibrasi juga dilakukan untuk ornamentasi atau memperindah suara dalam melantunkan ayat-ayat Al-Qur'an. Pemberian vibrasi ini dilakukan sesuai dengan porsinya dan tidak berlebihan.(Rizki, 2016)

e. Tempo dan dinamik

Dalam pelantunan ayat-ayat AlQur'an yang dilakukan oleh Nursiah sebagai Qori'ah terbaik MTQ tingkat nasional dengan tempo yang

tepat dan sesuai dengan panjang pendeknya atau mad yang ada pada ayat-ayat Al-Qur'an. Selain itu juga menggunakan dinamik yang sesuai dengan isi ayat-ayat yang dilantunkan. Dinamik meningkat dari suara yang lembut kemudian mengeras, dalam istilah musik disebut *crescendo*.

f. Variasi/ Improvisasi

Improvisasi dengan penambahan suatu ornamentasi dilakukan sebagai bentuk variasi yang berupa melisma. Dalam melantunkan ayat-ayat Al-Qur'an terdengar sangat indah, karena adanya variasi yang dilakukan sesuai dengan posisinya terutama pada akhir kata dalam ayat. Meskipun banyak juga variasi melisma di tengah-tengah ayat pada perpanjangan bunyi (mad) dan ikhfa. Hal ini banyak dilakukan untuk memperindah suara sesuai dengan karakter *maqam*, tidak menyimpang dan merusak makna ayat tersebut.

7. Dasar Pemograman

Dasar pemrograman adalah konsep dan prinsip fundamental yang perlu dipahami oleh seseorang yang ingin belajar atau bekerja dalam bidang pemrograman. Berikut hal yang perlu dipahami dalam pada dasar pemrograman:

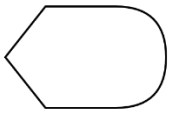
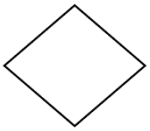
a. Algoritma

Algoritma ialah susunan secara berurut langkah-langkah logis penyelesaian masalah yang disusun secara sistematis. Artinya algoritma akan memberikan keluaran yang dikehendaki dari sejumlah masukan yang diberikan (Ade Hastuty Hasyim, 2021).

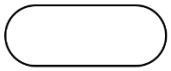
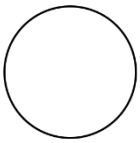
b. *Flowchart*

Flowchart dalam bahasa indonesia diterjemahkan sebagai *diagram* alir. Dari dua kata ini, maka dapat kita bayangkan bahwa *flowchart* ini berbentuk *diagram* yang bentuknya dapat mengalirkan sesuatu. *Flowchart* adalah refresentasi grafik dari langkah-langkah yang harus diikuti dalam menyelesaikan suatu permasalahan yang terdiri atas sekumpulan simbol, dimana masing-masing simbol mempersentasikan suatu kegiatan tertentu(Ade Hastuty Hasyim, 2021). Berikut merupakan beberapa simbol yang disepakati oleh dunia pemrograman :

Tabel 2. 1 Simbol *Flowchart*

Nama	Simbol	Keterangan
Input		Simbol ini digunakan untuk melambangkan kegiatan penerimaan input dan keluaran output.
Proses		Simbol ini digunakan untuk melambangkan kegiatan proses input.
Output		Simbol ini digunakan untuk penampilan output.
Percabangan		Simbol ini digunakan untuk melambangkan kegiatan percabangan.
Prosedur		Simbol ini berperan sebagai blok pembangun dari sesuatu program.

Lanjutan **Tabel 2. 1**

Nama	Simbol	Keterangan
Garis Alir		Simbol ini digunakan untuk untuk menghubungkan setiap langkah.
Terminator		Simbol ini digunakan untuk untuk menandai awal dan akhir dari suatu *flowchart*
Konektor		Simbol ini digunakan untuk menghubungkan suatu langkah dengan langkah lain dalam sebuah *flowchart*

8. JDK

Java Development Kit (JDK) Bahasa pemrograman Android menggunakan bahasa Java, maka dibutuhkan JDK *Java Development Kit.* JDK berguna saat kita menulis code program seperti halnya JRE *(Java Runtime Environment*), JDK juga mempunyai JVM (*Java Virtual Manchine*) di dalamnya. JDK terdiri dari lingkungan eksekusi program yang berada di atas *Operating Syste*m, sebagaimana dibutuhkan oleh para programmer untuk mengcompile, membenahi bug yang ada dan menjalankan tambahan-tambahan dari program intinya yang ditulis dengan menggunakan bahasa pemrograman Java. Teknologi Java memiliki tiga komponen penting yaitu: programming-language spesification, applicationprogramming interface dan virtual-manchine spesification. Sebuah JDK diperlukan untuk pengembangan fungsionalitas Java, tetapi tidak untuk pembangunan di bahasa pemrograman lain.

9. SDK

Software development kit (SDK) adalah seperangkaat alat dan program perangkat lunak yang digunakan oleh pengembang untuk membuat aplikasi untuk platform tertentu. Tools SDK akan mencakup berbagai hal termasuk *library*, dokumentasi, contoh kode, proses dan panduan yang dapat digunakan dan diintegrasikan oleh pengembang ke dalam aplikasi mereka sendiri. SDK dirancang untuk digunakan untuk platform atau bahasa pemrograman tertentu.(Sabara et al., 2019)

10. Kotlin

Bahasa pemrograman Kotlin adalah bahasa pemrograman modern yang berjalan di atas Java Virtual Machine (JVM). Kotlin dirancang untuk menjadi lebih ringkas, aman, dan ekspresif dibandingkan dengan Java, tetapi tetap sepenuhnya interoperable dengan kode Java. Kotlin memiliki sintaksis yang lebih bersih dan lebih ringkas dibandingkan dengan Java. Misalnya, pengembangan kode yang lebih sedikit untuk fitur yang sama, seperti deklarasi variabel, loop, dan struktur kontrol. Ini membuat kode lebih mudah dibaca dan dipelihara.

11. Android studio



Gambar 2. 2 Logo *Android Studio*

Android Studio merupakan salah satu modern code editor yang sangat membantu dalam pembangunan suatu aplikasi Android. Sebagai IDE (*Integrated Development Environment*) resmi yang disarankan oleh Google dalam pembangunan aplikasi Android, Android Studio menawarkan banyak fitur dan tools yang dapat digunakan oleh pengembang aplikasi Android.

Android Studio ini berbasis pada IntelliJ IDEA, sebuah IDE untuk bahasa pemrograman Java. Bahasa pemrograman utama yang digunakan adalah Java, sedangkan untuk membuat tampilan atau layout, digunakan bahasa XML. (Edwin, Muhammad, Ade Hastuty, and Andi Wafiah.2024)

12. Aplikasi

Aplikasi adalah program yang dibuat oleh pemakai yang ditujukan untuk melakukan suatu tugas khusus. Program aplikasi adalah program siap pakai atau program yang direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain. Aplikasi juga diartikan sebagai penggunaan atau penerapan suatu konsep yang menjadi pokok pembahasan atau sebagai program komputer yang dibuat untuk menolong manusia.(Ramadan, S., Hastuty, A., & Yunus, M. 2025).

13. UML (*Unified Modelling Language*)

Menurut Adi nugroho dalam buku “Rekayasa Perangkat Lunak Beriorentasi Objek” UML (*Unified Modeling Language*) adalah bahasa pemodelan untuk system atau perangkat lunak yang berparadigma beriorentasi objek. Pemodelang (Modeling) sesungguhnya digunakan untuk

penyederhanaan permasalahan-permasalahan yang kompleks sedemikian rupa sehingga lebih mudah dipelajari dan dipahami.

a. *Use Case* Diagram

Use case diagram bersifat statis, memperlihatkan himpunan *use case* dan actor-aktor. Diagram ini sangat penting terutama untuk memodelkan ataupun mengorganisasikan perilkau dari *system* yang dibutuhkan pengguna.

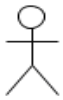
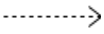
b. *Activity* Diagram

Activity Diagram bersifat dinamis, merupakan tipe khusus dari diagram state yang memperlihatkan aliran dari suatu aktivitas ke aktivitas lainya dalam suatu system.

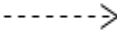
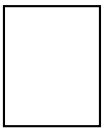
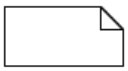
c. Class Diagram

Class Diagram bersifat statis tetapi sering pula memuat kelas-kelas, antarmuka-antarmuka, kolaborasi-kolaborasi, serta relasi-relasi.

Tabel 2. 2 Simbol *Use Case* Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		*Actor*	Menguraikan secara detail himpuan peran yang pengguna kerjakan saat berinteraksi dengan *use case*.
2		*Dependency*	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri *(independent)* akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (*independent*).

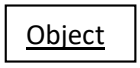
Lanjutan **Tabel 2. 2**

No	Gambar	Nama	Keterangan
3		*Generalization*	Keterkaitan di mana objek anak (descendent) menerima perilaku serta struktur data yang dimiliki oleh objek induk (ancestor
4		*Include*	Menunjukkan bahwa suatu use case selalu menyertakan (memanggil) use case lain. Digunakan saat ada fungsi yang selalu dibutuhkan oleh beberapa use case.
5		*Extend*	Menunjukkan bahwa suatu use case opsional, hanya dijalankan pada kondisi tertentu.
6		*Association*	Elemen yang menjadi penghubung antara satu objek dengan objek lainnya
7		*System*	Menentukan paket yang menampilkan sistem dalam cakupan terbatas
8		*Use Case*	Penjelasan mengenai rangkaian tindakan yang dilakukan sistem untuk menghasilkan keluaran terukur bagi seorang aktor
9		*Collaboration*	Kerja sama antara aturan-aturan dan elemen lain yang menghasilkan perilaku lebih besar dibandingkan gabungan elemen-elemen tersebut (sinergi).
10		*Note*	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi

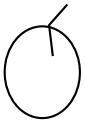
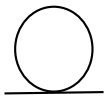
Tabel 2. 3 Simbol *Actifity* Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		*Actifity*	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		*Action*	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		*Initial Node*	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		*Actifity Final Node*	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		*Fork Node*	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran

Tabel 2. 4 Simbol *Sequence* Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		*Object (Partisipan)*	Object atau biasa juga disebut partisipan merupakan instance dari sebuah class dan dituliskan tersusun secara horizontal. Digambarkan sebagai sebuah class (kotak) dengan nama objek didalamnya yang diawali dengan sebuah titik koma.
2		*Actor*	Actor jug dapat berkomunikasi dengan object, maka actor juga dapat diurutkan sebagai kolom.
3		*Life line*	Life line mengidentifikasikan keberadaan sebuah object dalam basis waktu. Notasi untuk lifeline adalah garis putus-putus vertical yang ditarik oleh sebuah object.

Lanjutan **Tabel 2. 4**

No	Gambar	Nama	Keterangan
4		*Collaboration*	Activication dinotasikan sebagai kotak segi empat yang digambar pada sebuah lifeline action mengidentifikasikan sebuah object yang akan melakukan sebuah aksi.
5		*Boundary*	Boundary terletak diantara system dengan dunia sekelilingnya. Semua form, laporan-laporan, antar muka ke perangkat keras seperti printer atau scanner dan antar muka ke system lainya adalah termasuk dalam kategor.
6		*Control*	Relasi di mana perubahan pada suatu elemen independen dapat memengaruhi elemen lain yang bergantung padanya.
7		*Entity*	Entity digunakan menangani informasi yang munkin akan disimpan secara permanen. Entity bias juga merupakan sebuah table.

B. Kajian Hasil Penelitian Terdahulu

Pada bagian ini akan dijelaskan hasil-hasil penelitian terdahulu yang bisa dijadikan pembanding dalam peneltian ini. Berikut dijelaskan beberapa penelitian terdahulu yang telah dipilih sebagia berikut:

Pertama, penelitian sebelumnya yang berjudul Rancang Bangun Aplikasi Pengingat Tilawah Guna Implementasi Pada Organisasi Mentoring. Dalam penelitian ini peneliti mengembangkan sebuah aplikasi pada platform Android yang akan mengingatkan pengguna akan pernyataan. Aplikasi ini tidak dibuat untuk tujuan lain, yaitu untuk mengingatkan pemiliknya setiap

hari, harus dibangun dan dikembangkan sedemikian rupa sehingga umat Islam selalu diingatkan untuk membaca. Metode yang digunakan untuk membuat aplikasi ini menggunakan metode waterfall. . Metode ini dipilih karena setiap langkah dapat diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke langkah berikutnya. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu pengguna mengaji secara konsisten setiap hari. (Dhani Fitriansyah, 2019)

Persamaan penelitian sebelumnya antara peneliti dan penulis terletak pada aplikasi yang digunakan yaitu menggunakan aplikasi berbasis android atau mobile pada pembelajaran tilawah sedangkan perbedaanya peniliti mengkhususkan pengingat tilawah agar pemilik dapat diingatkan untuk membaca setiap harinya sedangkan penulis mengkhususkan pembelajaran teknik-teknik dasar tilawah.

Kedua, penelitian yang berjudul Pengembangan System Pembelajaran Tahsin Tilawah Al-Quran dan Bahasa Arab Berbasis Android. Dalam penelitian ini bertujuan membaca dan memahami tanda baca tajwid pada huruf setiap ayat Al-Quran dan mengetahui panjang pendek bacaan, mengetahui lafal dan hukum membaca Al-Quran. Studi ini membimbing, mengembangkan dan memupuk keterampilan dan sikap positif terhadap bahasa Arab baik secara reseptif maupun efektif. Penerimaan adalah kemampuan untuk memahami ucapan dan bacaan orang lain. Produktivitas, yaitu kemampuan menggunakan bahasa sebagai alat komunikasi baik secara lisan maupun tulisan. Metode yang digunakan dalam adalah wawancara tatap muka dengan pihak terkait yaitu guru atau ustadz dan siswa mereka Penelitian ini merancang sebuah aplikasi yang

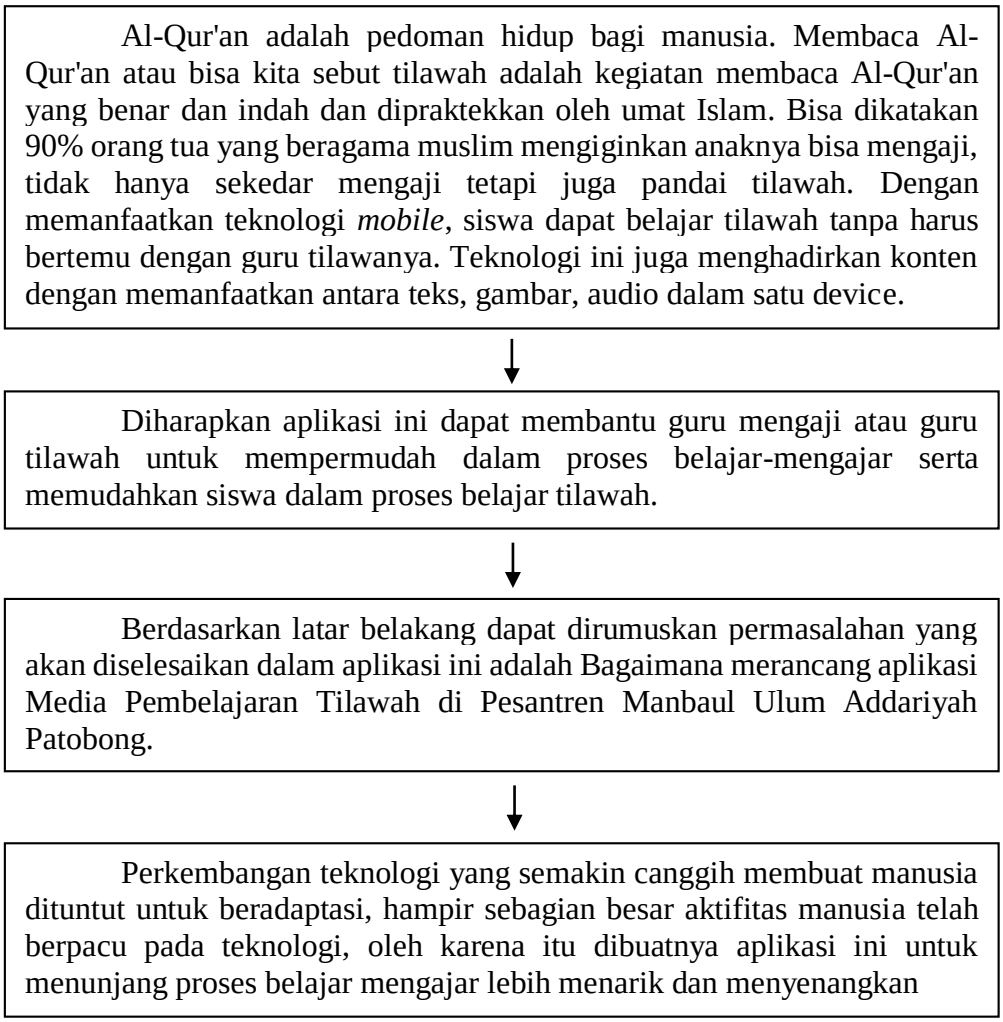
meliputi materi bahasa dan pelafalan bahasa arab yang disesuaikan dengan siswa dan alat penjelasan berupa video, gambar dan audio untuk membantu siswa memahami dan mempraktekkan materi tersebut.(Timor & Syafrizal, 2017)

Persamaan penelitian sebelumnya antara peneliti dan penulis terletak pada aplikasi yang digunakan yaitu menggunakan aplikasi berbasis android atau mobile pada pembelajaran tilawah sedangkan, perbedaanya peneliti mengkhususkan pembelajaran tahsin tialwah dan bahas arab yang berisi materi-materi yang disesuaikan dengan peserta didik sedangkan penulis mengkhususkan pembelajaran teknik-teknik dasar tilawah.

Ketiga penelitian yang berjudul Metode Pembelajaran Tilawtil Quran Dalam Meningkatkan Seni Membaca Al Quran di Pesantren Assa'adatul Iskandari Purwakarta. Dalam penelitian ini bertujuan Dengan mengembangkan metode membaca Al-Qur'an untuk meningkatkan kemampuan membaca Al-Qur'an, diharapkan siswa akan tampil sebagai qori/ah yang memahami bacaan surat-surat Al-Qur'an yang baik dan benar, tajwid dan makhorijal. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptif kualitatif yang bertujuan untuk mendeskripsikan, merekam, menganalisis dan menginterpretasikan kondisi yang terjadi selama penelitian. Siswa diharapkan mengamalkan Al-Qur'an, memperbanyak, Islam, taqwa dan menerapkan metode kajian Qiroat Al-Qur'an untuk meningkatkan bacaan Al-Qur'an yang baik dan benar.(lis K, Sanusi U, 2021)

Persamaan penelitian sebelumnya antara penelti dan penulis terletak pada objek yang dibahas yaitu membahas tentang irama tilawatil Quran dan pembelajaran tilawah sedangkan, perbedaannya peneliti mengkhususkan penelitiannya diuraikan secara narasi sedangkan penulis mengkhususkan penelitiannya diuraikan menggunakan aplikasi bebrbasis mobile.

C. Kerangka Fikir



Gambar 2. 3 Kerangka Pikir

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian

Proses pengumpulan data kualitatif dapat dilakukan dengan berbagai cara yang didapatkan dengan terjun langsung ke lapangan. Caranya bisa melalui pengamatan atau observasi, kuesioner, wawancara mendalam dengan objek penelitian, pengkajian dokumen, hingga fokus *discussion* group.

B. Lokasi dan Waktu

Penelitian ini dilakukan di Desa Patobong, Kecamatan Mattiro Sompe, Kabupaten Pinrang Provinsi Sulawesi Selatan. Waktu yang dilakukan Penelitian ini adalah ± 2 Bulan.

C. Alat dan Bahan

Berikut alat dan bahan yang dibutuhkan penulis saat penelitian berlangsung antara lain:

1. Perangkat keras
    a. Laptop Asus x441u
    b. Processor : Intel(R) Core(TM) i3-6006U CPU @ 2.00GHz 1.99 GHz
    c. *Memory* : 4,00 GB
    d. *Storage* : HDD 500 GB
    e. Hp OPPO F7
    f. Processor : Eight Core

g. Ram : 4,00 GB

h. Penyimpanan perangkat : 64,0 GB

2. Perangkat lunak

a. Android Studio

b. Windows 10 pro 64 bit

c. *Java Development Kit* (JDK)

d. *Software Development Kit* (SDK)

e. *Appwrite*

D. Teknik Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, penulis melakukan teknik pengumpulan data yaitu:

1. Studi literature

Studi literatur adalah serangkaian kegiatan yang berkenaan dengan metode pengumpulan data pustaka, membaca dan mencatat, serta mengelolah bahan penelitian.(Judithia, 2019) Studi Literatur adalah merupakan penelitian yang dilakukan oleh peneliti dengan mengumpulkan sejumlah buku buku, majalah yang berkaitan dengan masalah dan tujuan penelitian.

2. Wawancara

Wawancara adalah situasi berhadap-hadapan antara pewawancara dan responden yang dimaksudkan untuk menggali informasi yang diharapkan, dan bertujuan mendapatkan data tentang responden dengan minimum bias dan maksimum efisiensi.

3. Observasi

Morris (1973: 906) mendefinisikan observasi sebagai aktivitas mencatat suatu gejala dengan bantuan instrumen-instrumen dan merekamnya dengan tujuan ilmiah atau tujuan lain. Lebih lanjut dikatakan bahwa observasi merupakan kumpulan kesan tentang dunia sekitar berdasarkan semua kemampuan daya tangkap pancaindera manusia.

E. Tahapan Penelitian

1. Analisis Data

Tahapan penelitian yang dimaksud dalam penelitian ini ada beberapa tahapan yaitu persiapan penelitian, pengumpulan data, analisis perancangan, pengujian dan implementasi.

2. Persiapan Penelitian

Pada tahapan ini peneliti melakukan persiapan penelitian. Persiapan penelitian yang dimaksud adalah menyiapkan buku-buku, artikel-artikel tentang topik penelitian serta *software* yang digunakan selama penelitian.

3. Pengumpulan Data

Pada tahap ini peneliti melakukan observasi dengan peninjauan, pencatatan dan pengamatan langsung di tempat penelitian.

4. Analisis

Pada tahap analisis, peneliti melakukan analisa terhadap sistem yang di terapkan sekarang berdasarkan kemudian merumuskan masalah yang

menjadi pokok penelitian sehingga dapat dibuat alternatif pemecahan masalah.

5. Perancangan

   Peneliti kemudian merancang aplikasi yang ingin dibuat berdasarkan alternatif pemecahan masalah.

6. Pengujian

   Setelah melakukan perancangan, peneliti kemudian menguji hasil perancangan yang telah dibuat. Jika hasil perancangan terdapat kekurangan atau kelemahan maka kembali ke tahap analisis.

7. Implementasi

   Setelah pada perancangan tidak terdapat kekurangan maka aplikasi siap untuk di gunakan oleh *user*.

F. Metode Pengujian

Dalam penelitian ini, digunakan 2 (dua) metode dalam pengujian datanya yaitu *blackbox testing* dan *whitebox testing*:

1. *Blackbox testing*

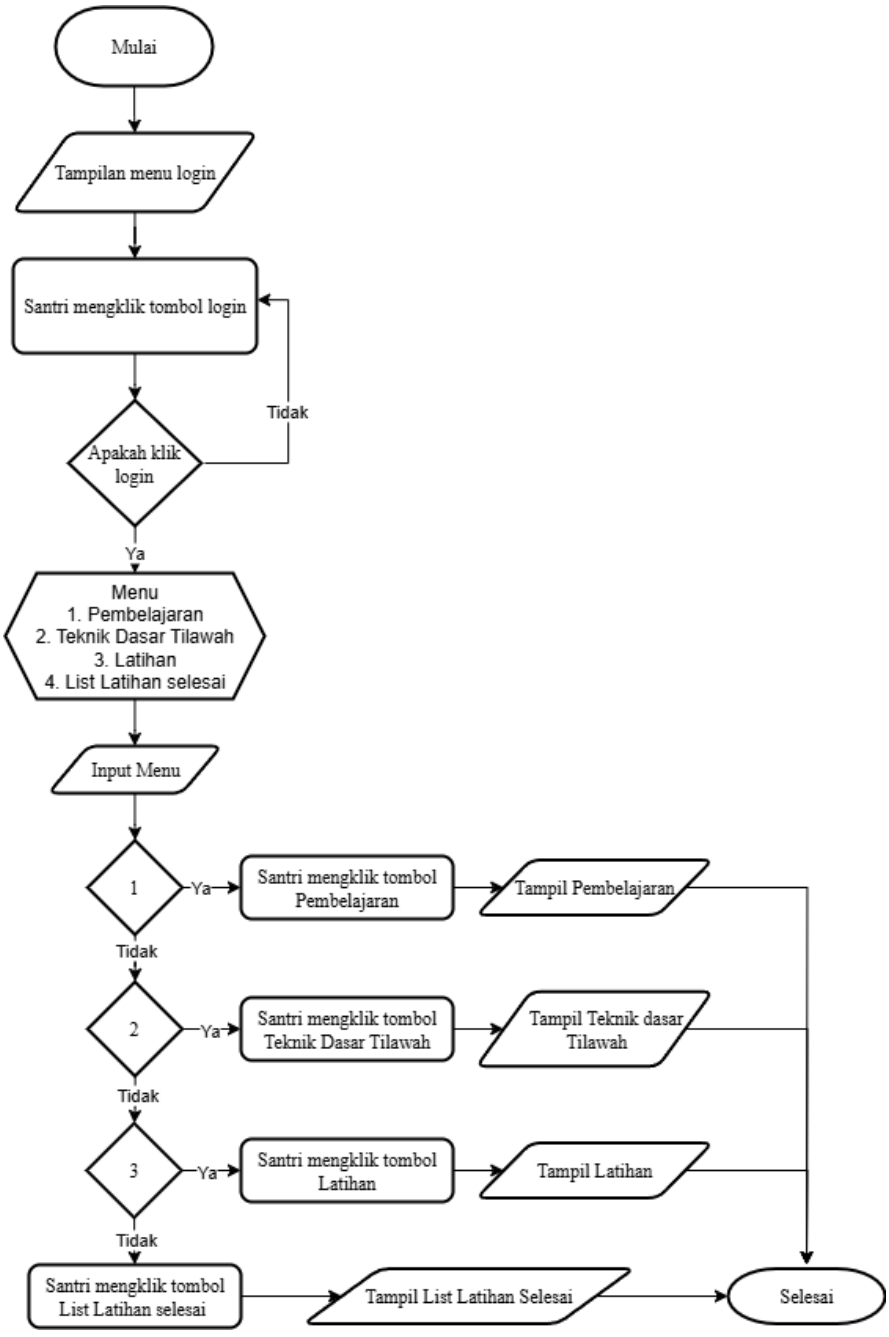
Blackbox testing yaitu untuk menguji program yang sedang berjalan apakah aplikasi *wedding organizer* yang dibuat sudah berhasil atau tidak.

2. *Whitebox testing*

Whitebox testing yaitu untuk mengetahui struktur dan alur pada aplikasi *wedding organizer* apakah sudah sesuai dengan ketentuan kemudian menguji aplikasi tersebut untuk memperoleh hasil.

G. Diagram Alir

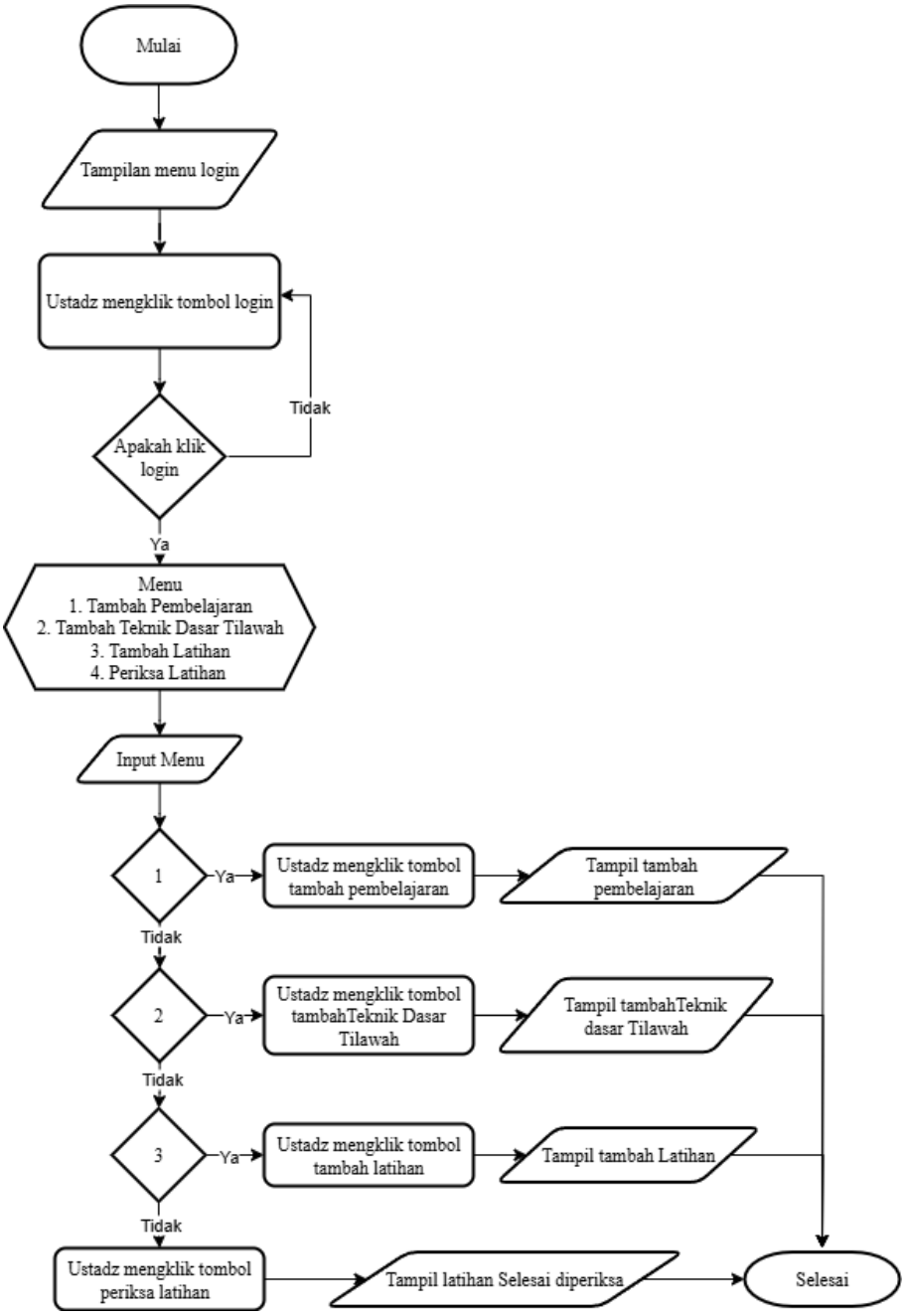
1. Santri



Gambar 3. 1 *Flowchart* santri

Pada gambar diatas dijelaskan mengenai alur dari Aplikasi pembelajaran tilawah dengan alur sederhana Ketika santri membuka aplikasi maka santri akan langsung ke menu login, setelah login sebagai santri maka santri akan langsung ditampilkan empat Opsi pilihan, diantaranya Pembelajaran, Teknik dasar tilawah, Latihan dan latihan yang selesai. Pada menu pembelajaran berisi list list pelajaran yang bisa dipelajari oleh santri atau siswa kemudian santri memilih Pelajaran yang telah ditampilkan. Pada menu teknik dasar tilawah berisi list teknik dasar tilawah yang bisa dipelajari oleh santri atau siswa kemudian siswa memilih teknik dasar tilawah yang telah ditampilkan. Pada Menu latihan berisi Latihan atau tugas yang di berikan oleh ustadz kepada siswa atau santri untuk dikerjakan. Pada latihan yang selesai berisi tentang Tugas atau latihan yang telah dikerjakan oleh santri atau siswa serta penilaian ataupun Koreksi.

2. Ustadz

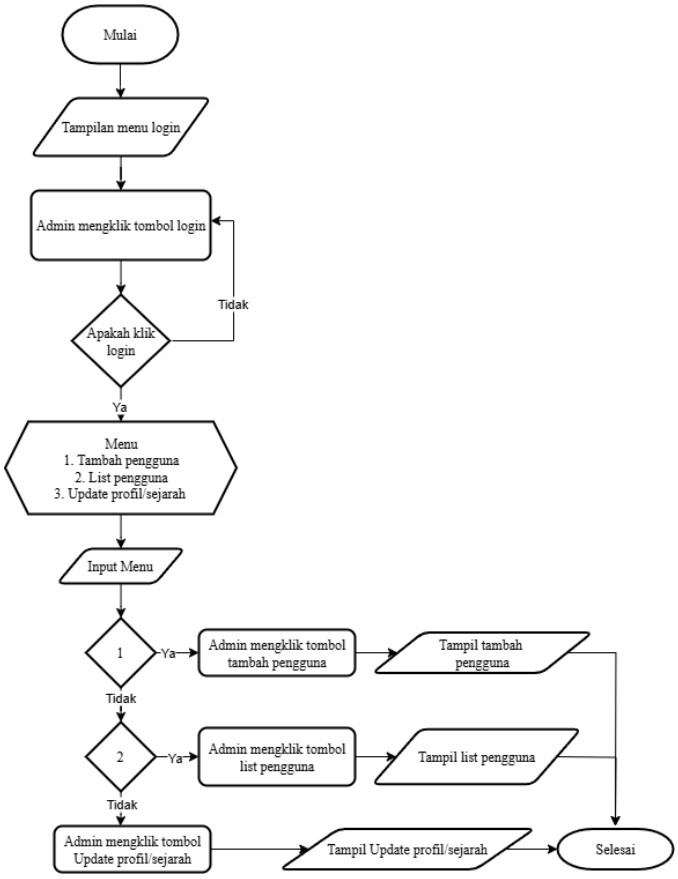


Gambar 3. 2 *Flowchart* ustadaz

Pada gambar diatas dijelaskan mengenai alur dari Aplikasi pembelajaran tilawah dengan alur sederhana Ketika ustadz membuka aplikasi maka ustadz akan langsung ke menu login, setelah login sebagai ustadz maka pengguna

akan langsung ditampilkan 4 Opsi pilihan, diantaranya tambah teknik dasar tilawah, tambah pembelajaran, tambah Latihan dan periksa Latihan. Pada menu tambah teknik dasar tilawah akan menampilkan kelola teknik dasar tilawah tambah, edit, delete teknik dasar tilawah. Pada menu tambah pembelajaran akan menampilkan Kelola pembelajaran yang meliputi tambah, edit, delete surah. Pada menu Latihan akan menampilkan Kelola Latihan pembelajaran tilawah. Dan terakhir menu periksa Latihan, pada menu periksa Latihan ustadz akan memeriksa tugas dari siswa atau santri.

3. Admin



Gambar 3. 3 *Flowchart admin*

Pada gambar diatas dijelaskan mengenai alur dari Aplikasi pembelajaran tilawah dengan alur sederhana Ketika *admin* membuka aplikasi maka *admin* akan langsung ke menu login, setelah login sebagai *admin* maka pengguna akan langsung ditampilkan 3 Opsi pilihan, diantaranya tambah pengguna, list pengguna, dan *update* profil. Pada menu tambah pengguna akan menampilkan kelola pengguna tambah, edit, delete. Pada menu list pengguna akan menampilkan Kelola list pengguna yang meliputi tambah, edit, delete surah. Pada menu *update* akan menampilkan kelola profil/sejarah pesantren.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian

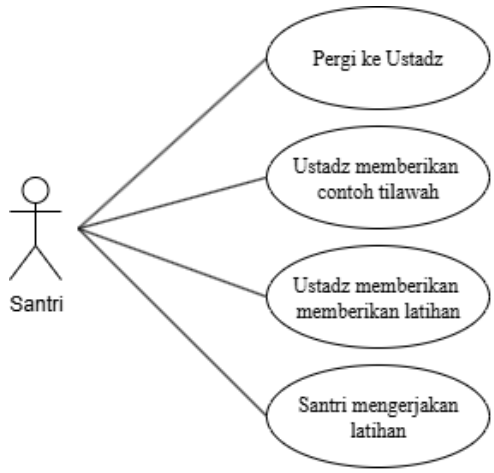
Berdasarkan hasil penelitian yang telah Peneliti laksanakan selama kurang lebih 2 bulan di Pesantren Manbaul Ulum Addariyah Patobong menunjukkan beberapa data siswa yang mengikuti kegiatan pembelajaran tilawah sekitar 28 orang kelas VIII.

B. Analisis Kebutuhan dan Rancangan

1. *Usecase* Diagram

UseCase Diagram berfungsi untuk melakuka kelebihan sistem jika dilihat menurut sudut pandang individu yang berada di luar sistem (*user* dan *admin*)

a) Desain sistem yang berjalan



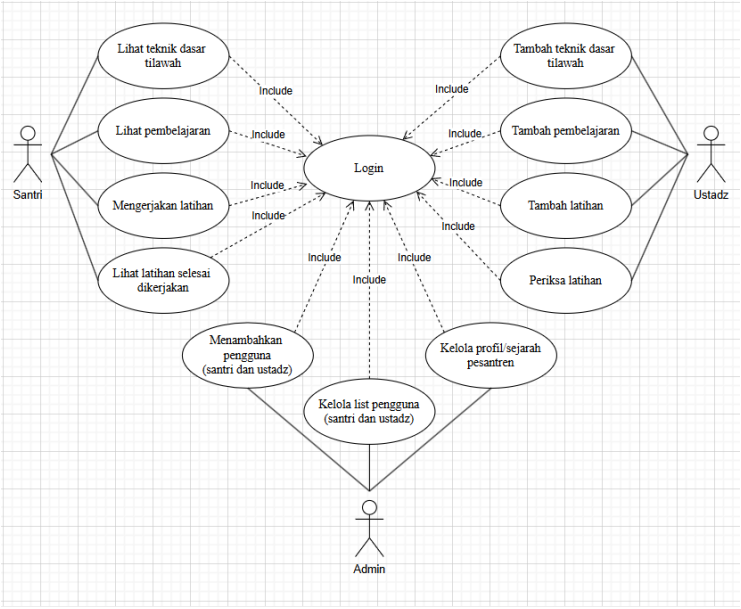
Gambar 4. 1 Desain Sistem yang Berjalan

Pada gambar di atas sistem yang berjalan pada saat ini, *user* langsung ke ustadz, lalu ustadz memberikan contoh dan memberikan latihan kemudian siswa mengerjakan latihan tersebut karena belum ada aplikasi khusus yang bisa memudahkan dalam pembelajaran/latihan pada saat

Tabel 4. 1 *Use case* desain sistem berjalan

Nama *Use case*	**Deskripsi**
santri pergi ke ustadz	*Use case* ini menjelaskan tentang sistem yang berjalan bahwa santri langsung ke ustadz
Ustadz memberikan contoh tilawah	*Use case* ini menjelaskan bahwa ustadz memberikan contoh pada saat tilawah
Ustadz memberikan latihan tilawah	*Use case* ini menjelaskan bahwa ustadz memberikan latihan pada saat tilawah
Santri mengerjakan latihan	*Use case* ini menjelaskan bahwa santri mengerjakan latihan

b) Desain sistem yang diusulkan



Gambar 4. 2 *Use Case* Diagram santri, ustadz, dan *admin*

Interaksi antara santri, ustadz, dan admin dengan aplikasi dijelaskan dalam skenario *use case* sebagai berikut:

Tabel 4. 2 *Use case* diagram Santri

Nama Use case	**Deskripsi**
Login	*Use case* ini menjelaskan proses dimana santri login
Lihat teknik dasar tilawah	*Use case* ini menjelaskan bahwa santri dapat melihat pembelajaran teknik dasar tilawah
Lihat pembelajaran	*Use case* ini menjelaskan bahwa santri dapat melihat pembelajaran
Mengerjakan latihan	*Use case* ini menjelaskan bahwa santri dapat Mengerjakan latihan
List latihan selesai dikerjakan	*Use case* ini menjelaskan bahwa santri dapat melihat latihan yang telah dikerjakan

Tabel 4. 3 *Use case* Diagram ustadz

Nama Use case	**Deskripsi**
Login	*Usecase* menjelaskan bahwa ustadz akan login
Menambahkan teknik dasar tilawah	*Use case* ini menjelaskan bahwa ustadz dapat menambahkan teknik dasar tilawah
Menambahkan pembelajaran	*Use case* ini menjelaskan bahwa ustadz dapat menambahkan pembelajaran
Menambahkan latihan	*Usecase* ini menjelaskan bahwa ustadz dapat menambahkan latihan tilawah
Periksa latihan	*Usecase* ini menjelaskan bahwa ustadz dapat memeriksa latihan santri yang telah selesai

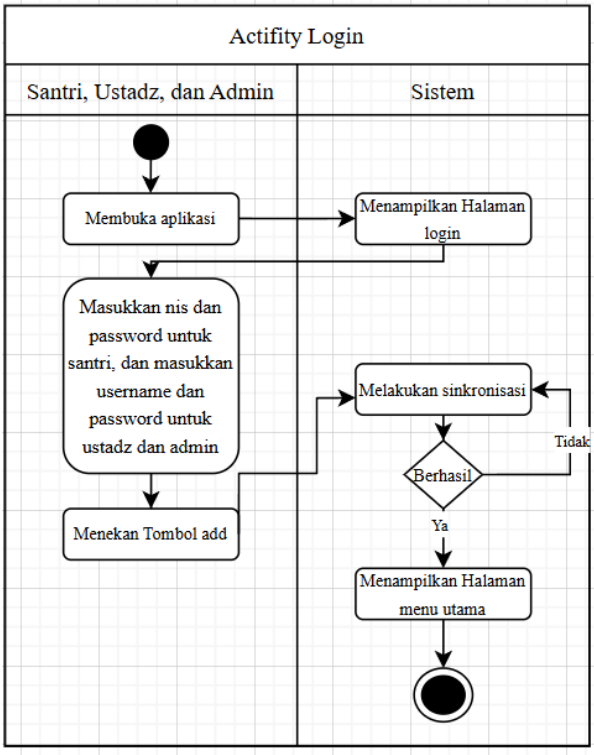
Tabel 4. 4 *Use case* Diagram *admin*

Nama *Use Case*	**Deskripsi**
Login	*Use case* ini menjelaskan bahwa dimana *admin* login
Menambahkan pengguna santri dan ustadz	*Use case* ini menjelaskan bahwa *admin* dapat menambahkan pengguna di aplikasi
Kelola list pengguna	*Use case* ini menjelaskan bahwa *admin* dapat mengelola list pengguna di dalam aplikasi
Kelola profil/sejarah pesantren	*Use case* ini menjelaskan bahwa *admin* dapat mengelola profil/sejarah di pesantren

2. *Activity* Diagram

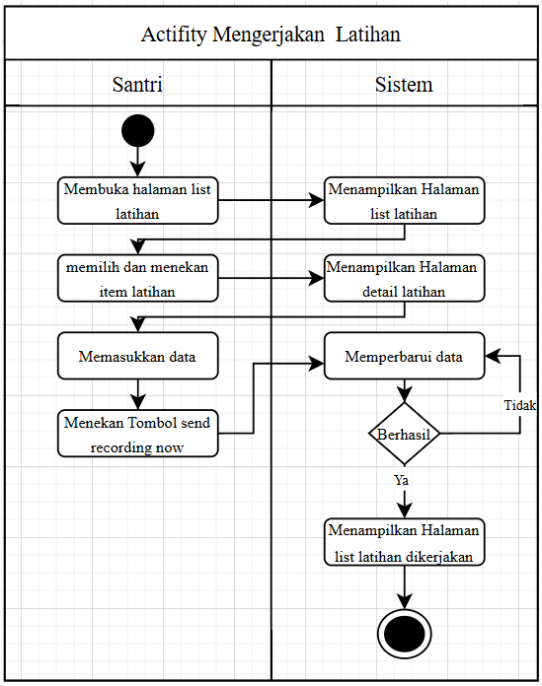
Activity diagram merupakan bahasa spesifikasi standar yang dipakai untuk mendokumentasikan, mengspesifikasikan, dan mengembangkan perangkat lunak. Diagram ini menggambarkan berbagai aktivitas dalam aliran proses sebuah sistem.

a. *Activity* Diagram *Login*



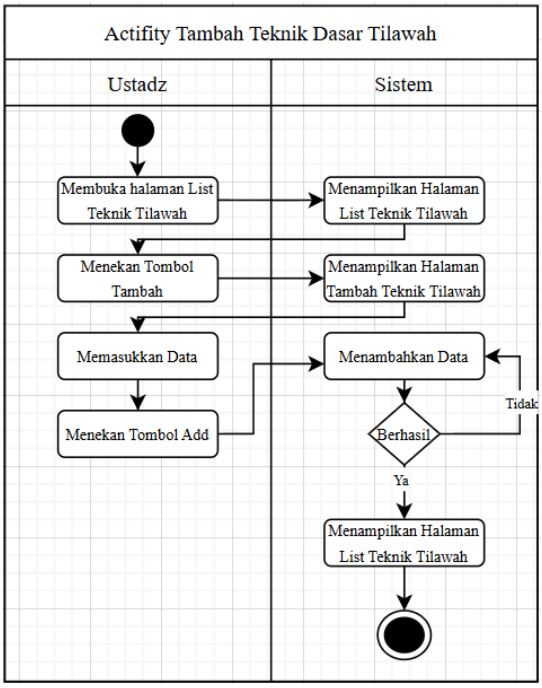
Gambar 4. 3 *Activity* Diagram *Login*

b. *Activity* Mengerjakan Latihan



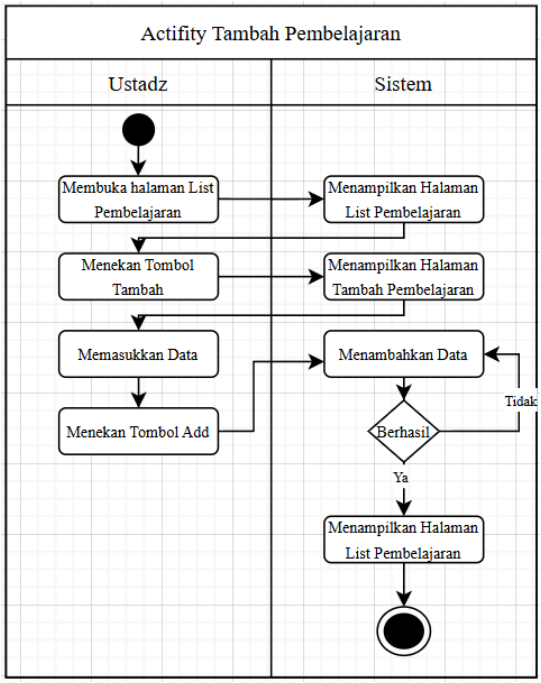
Gambar 4. 4 *Activity* Mengerjakan Latihan

c. *Activity* Tambah Teknik dasar Tilawah



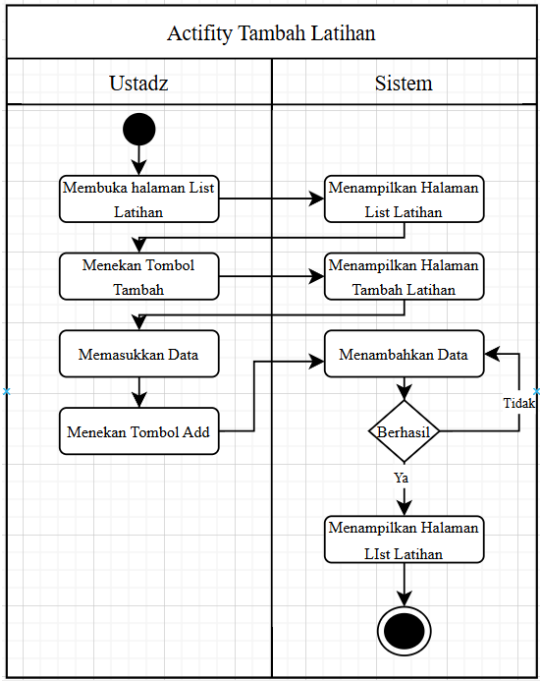
Gambar 4. 5 *Activity*Tambah Teknik dasar Tilawah

d. *Actifity* Tambah Pembelajaran



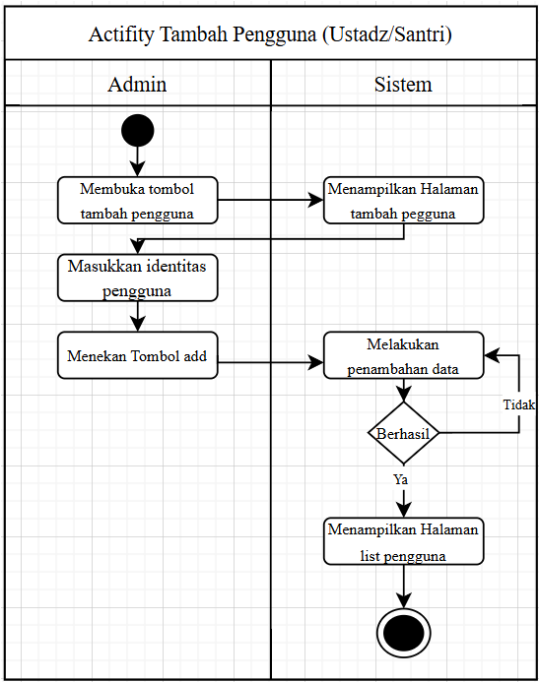
Gambar 4. 6 *Activity* Tambah Pembelajaran

e. *Activity* Tambah Latihan



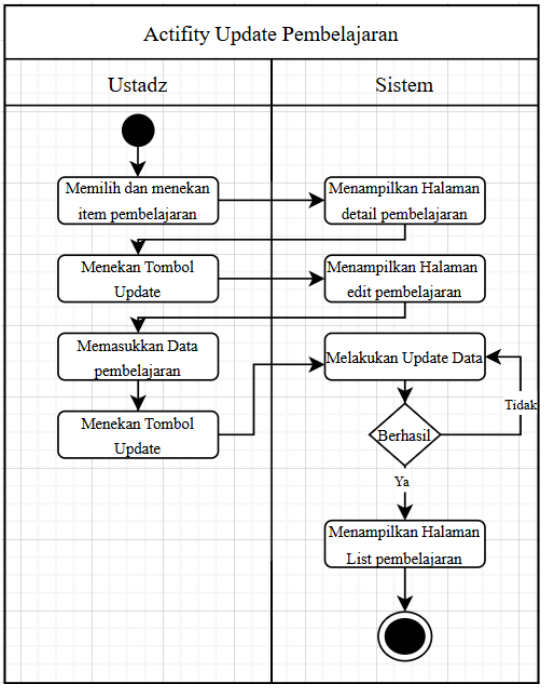
Gambar 4. 7 *Activity* Tambah Latihan

f. *Activity* Tambah User



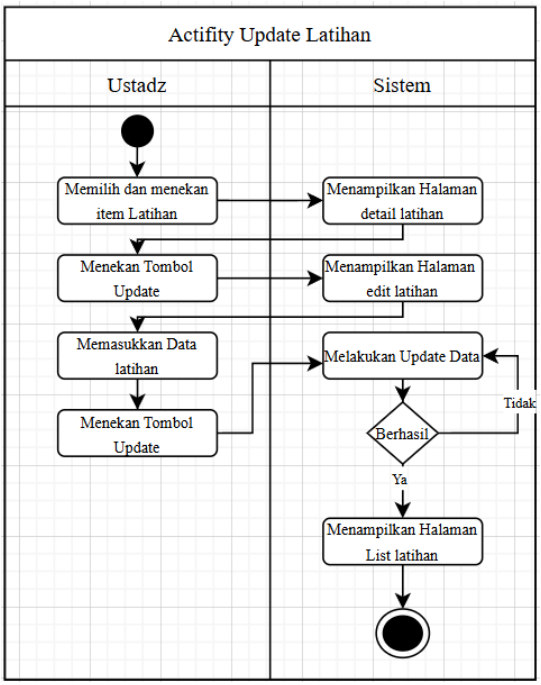
Gambar 4. 8 *Activity* Tambah pengguna

g. *Activity Update* Pembelajaran



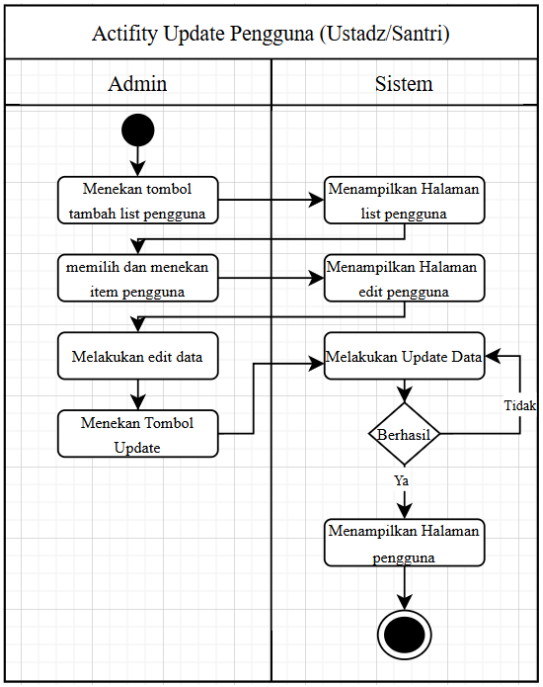
Gambar 4. 9 *Activity Update* Pembelajaran

h. *Activity Update* Latihan



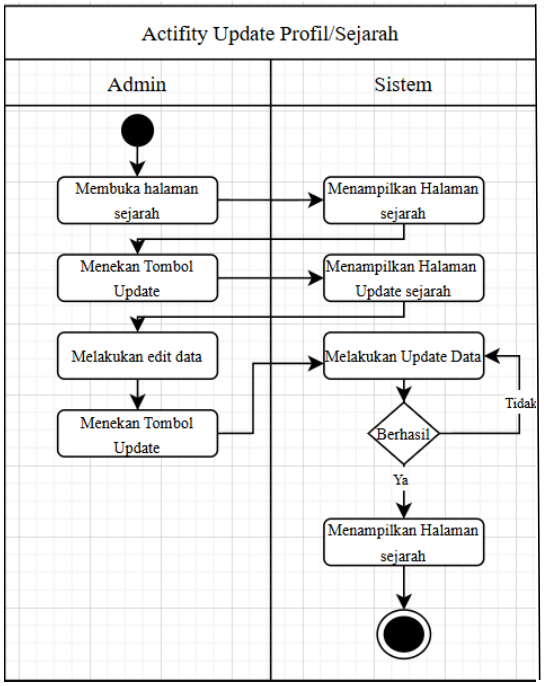
Gambar 4. 10 *Activity Update* Latihan

i. *Activity Update* Pengguna



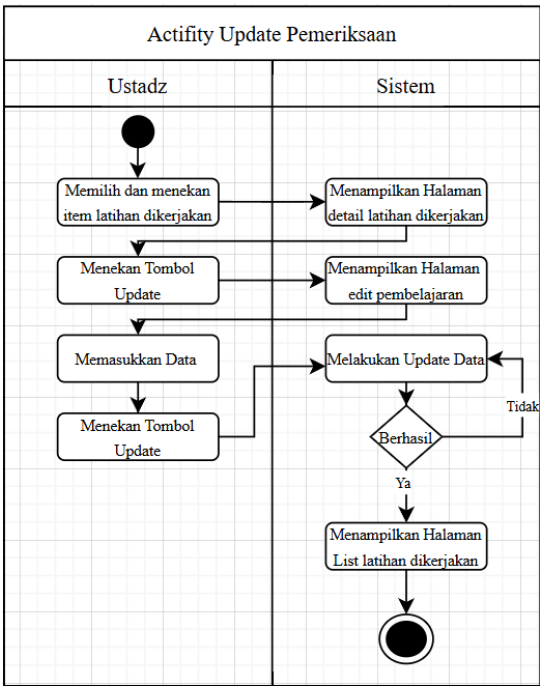
Gambar 4. 11 *Activity Update* pengguna

j. *Activity Update* Sejarah



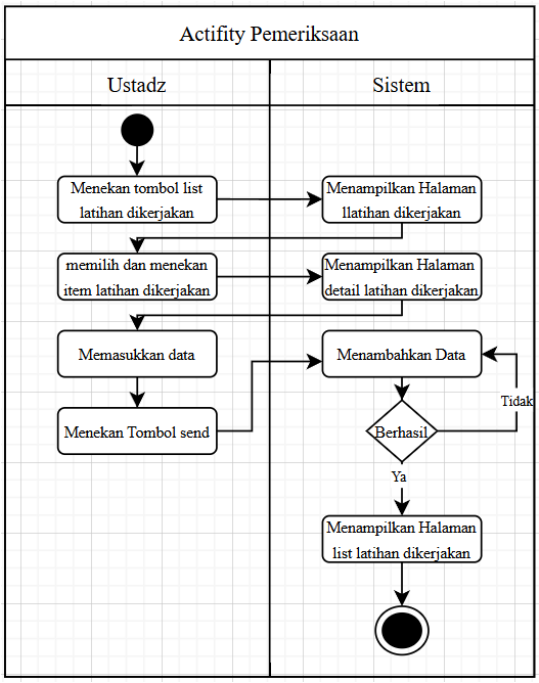
Gambar 4. 12 *Activity Update* Sejarah

k. *Activity Update* Pemeriksaan



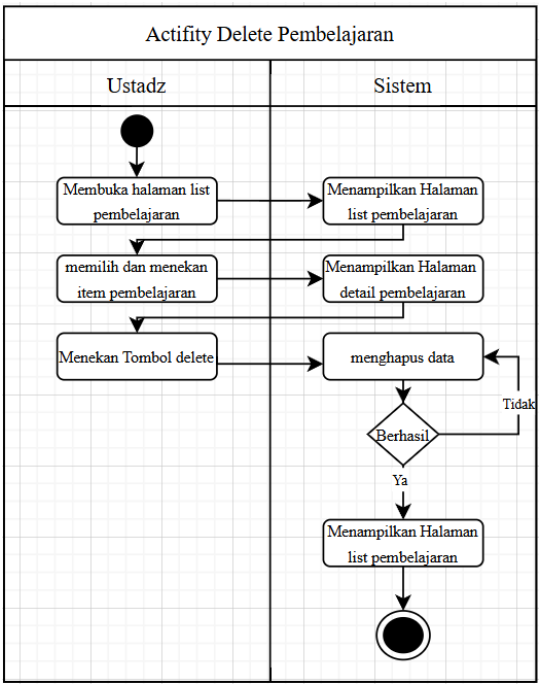
Gambar 4. 13 *Activity Update* Pemeriksaan

l. *Activity* Pemeriksaan



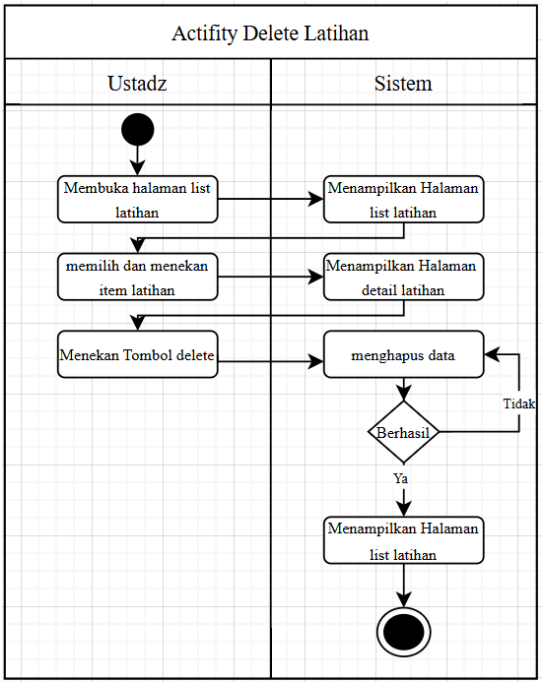
Gambar 4. 14 *Activity* Pemeriksaan

m. *Activity Delete* Pembelajaran



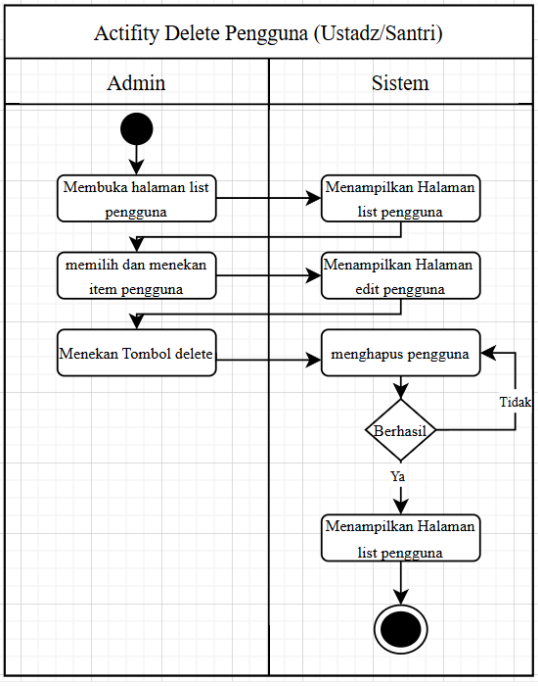
Gambar 4. 15 *Activity Delete* Pembelajaran

n. *Activity Delete* Latihan



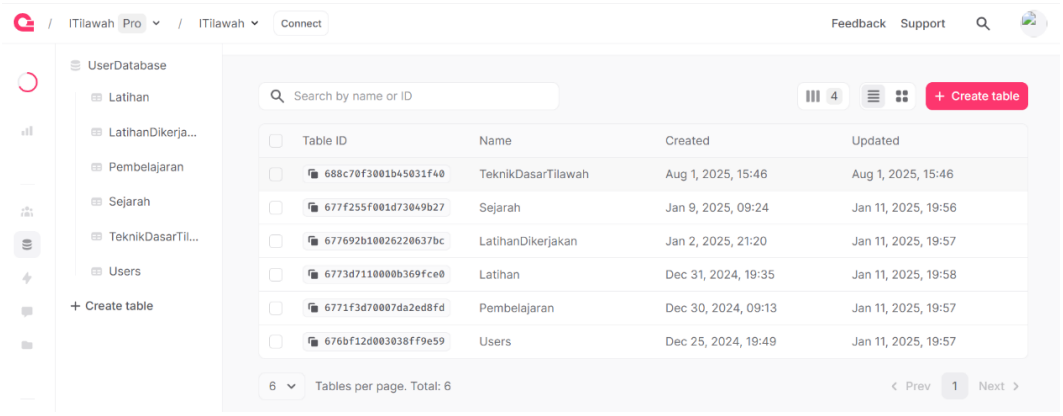
Gambar 4. 16 *Activity Delete* Latihan

o. *Activity Delete* pengguna



Gambar 4. 17 *Activity Delete* pengguna

C. Kamus Data



Gambar 4. 18 *appwrite console*

Berikut adalah kamus data dari 6 tabel dalam database yang digunakan di dalam gambar 4.18 *appwrite console*

Tabel 4. 5 Kamus data Latihan

No	Nama	Jenis	Ukuran	Ket.
1	Id_latihan	Integer	150	Primary Key
2	Nama_surah	Varchar	150	
3	Pertanyaan	Varchar	255	
4	tgl	Date	20	

Tabel 4. 6 Kamus data LatihanDikerjakan

No	Nama	Jenis	Ukuran	Ket.
1	Id_latihan	Integer	150	Primary Key
2	Nama_surah	Varchar	150	
3	Pertanyaan	Varchar	155	
4	tglDitanggapi	Date	25	
5	tglDikerjakan	Date	25	
6	Vidio	Varchar	500	
7	tanggapan	Varchar	255	
8	namaUser	Varchar	155	
9	status	Varchar	25	

Tabel 4. 7 Kamus data Pembelajaran

No	Nama	Jenis	Ukuran	Ket.
1	Id_pembelajaran	Integer	150	Primary Key
2	Judul	Varchar	150	
3	Deskripsi	Varchar	500	
4	vidio	Varchar	255	
5	tgl	Date	20	

Tabel 4. 8 Kamus data Sejarah

No	Nama	Jenis	Ukuran	Ket.
1	Id_sejarah	Integer	150	Primary Key
2	Nama_pesantren	Varchar	155	
3	Deskripsi_pesantren	Varchar	5000	
4	Image	Varchar	255	
5	Tgl	Date	20	
6	Img_struktur	Varchar	255	

Tabel 4. 9 Kamus data TeknikDasarTilawah

No	Nama	Jenis	Ukuran	Ket.
1	Id_td_tilawah	Integer	150	Primary Key
2	Judul	Varchar	255	
3	Deskripsi	Varchar	500	
4	Vidio	Varchar	255	
5	tgl	Date	20	

Tabel 4. 10 Kamus data Users

No	Nama	Jenis	Ukuran	Ket.
1	Id_user	Integer	150	Primary Key
2	Nama	Varchar	150	
3	Username	Varchar	150	
4	Nohp	Varchar	13	
5	Nis	Integer	15	
6	Kelas	Varchar	20	
7	jenisUser	Varchar	15	
8	pp	Varchar	255	
9	tgl	Date	25	

D. Implementasi Interface

1. Tampilan Halaman *Login*

Merupakan tampilan login santri yang terdiri dari nis dan *password* sedangkan ustadz dan admin terdiri dari *username* dan konfirmasi *password* kemudian *sign in*



Gambar 4. 19 Tampilan Halaman *Login*

Script Tampilan Halaman Login

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/andro
id"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".View.Activity.Login"
    android:background="@color/primer"
    >
    <ProgressBar
        android:id="@+id/progress"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
```

```
        android:layout_centerInParent="true"
        />
    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:orientation="vertical"
        >
        <RelativeLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            >
            <RelativeLayout
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                >
                <ImageView
                    android:id="@+id/bg1"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="350dp"
                    android:background="@drawable/bg"
                    />
                <ImageView
                  android:layout_alignBottom="@+id/bg1"
                    android:layout_width="match_parent"
                   android:layout_height="wrap_content"
                    android:background="@drawable/awan"
                    />
            </RelativeLayout>
            <ImageView
                android:layout_width="200dp"
                android:layout_height="68dp"
                android:layout_centerInParent="true"
                android:background="@drawable/logo"
                android:layout_marginBottom="20dp"
                />
        </RelativeLayout>
        <RelativeLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="match_parent"
            android:background="@color/white"
            android:paddingHorizontal="20dp"
            android:paddingVertical="10dp"
            >
            <LinearLayout
                android:layout_centerInParent="true"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:orientation="vertical"
                android:background="@color/white"
                >
                <TextView
                    android:layout_width="wrap_content"
                   android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="SIGN IN"
            android:fontFamily="@font/poppinsextrabold"
                    android:textColor="@color/primer"
```

```
                android:textSize="24sp"
                android:layout_gravity="center"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:layout_width="match_parent"
                android:hint="Username"
                app:helperTextTextColor="@color/red"
                app:startIconTint="@color/primer"
                android:fontFamily="@font/poppinsregular"
                app:boxStrokeColor="@color/primer"
                app:boxStrokeErrorColor="@color/red"
                app:boxStrokeWidthFocused="2dp"
                app:hintTextColor="@color/primer"
                />
                android:id="@+id/addEmail"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:fontFamily="@font/poppinsregular"
                android:paddingVertical="15dp"
                          android:singleLine="true"
                          android:textSize="12sp" />
</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout
>
 <com.google.android.material.textfield.TextInputLayout
                     android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"
                     android:layout_marginTop="10dp"
                     android:hint="Password"
                    app:helperTextTextColor="@color/red"
              app:endIconDrawable="@drawable/passtoggle"
                     app:endIconMode="password_toggle"
                     app:startIconTint="@color/primer"
               android:fontFamily="@font/poppinsregular"
                     app:boxStrokeColor="@color/primer"
                    app:boxStrokeErrorColor="@color/red"
                     app:boxStrokeWidthFocused="2dp"
                     app:hintTextColor="@color/primer"
                     app:endIconTint="@color/primer"
                     >
                     <TextView
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"
                          android:text="SIGN IN
                          />
                </RelativeLayout>
            </LinearLayout>
        </RelativeLayout>
    </LinearLayout>
</RelativeLayout>
```

2. Tampilan menu Sejarah dan Profil Pesantren

Menu yang dimana santri dan ustadz dapat melihat sejarah, profil dan struktur pesantren Manbaul Ulum Addariyah Patobong.



Gambar 4. 20 Tampilan menu Sejarah

Script Tampilan Halaman Login

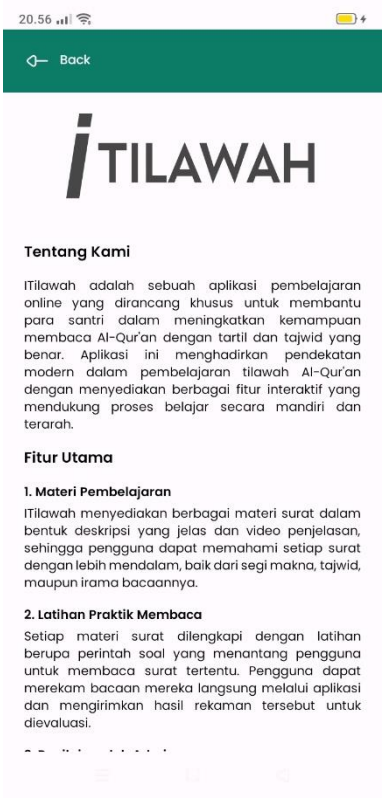
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    android:orientation="vertical"
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/and
roid"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".View.Activity.DetailSejarah">
    <RelativeLayout
        android:id="@+id/header"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="60dp"
        android:background="@color/primer"
        >
            <LinearLayout
                android:id="@+id/btnBack"
```

```
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:orientation="horizontal"
                >
                <ImageView
                    android:layout_width="24dp"
                    android:layout_height="24dp"
                android:layout_alignParentStart="true"
                android:background="@drawable/back"
                    />
                <TextView
                    android:layout_marginLeft="10dp"
                    android:layout_gravity="center"
                  android:layout_width="wrap_content"
                 android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Back"
                    android:textSize="12sp"
                    android:textColor="#fff"
                    />
            </LinearLayout>
        </RelativeLayout>
    </RelativeLayout>
    <ScrollView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content">
        <LinearLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginHorizontal="20dp"
            android:orientation="vertical">
            <androidx.viewpager2.widget.ViewPager2
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="235dp"
                android:layout_below="@+id/header"
                android:layout_marginTop="10dp" />
            <RelativeLayout
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                >
                <TextView
                    android:id="@+id/addJudul"
                  android:layout_width="wrap_content"
                 android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginEnd="10dp"
                    android:text="Nama Pesantren"
                    android:textColor="@color/black"
              android:layout_alignParentStart="true"
                android:layout_toStartOf="@id/addTgl"
                    android:layout_marginLeft="10dp"
                    android:textSize="14sp" />
            </RelativeLayout>
            <TextView
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:text="Struktur Pesantren"
                android:textColor="@color/black"
```

```
                android:layout_marginTop="15dp"
                android:textSize="14sp" />
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="235dp"
                app:cardCornerRadius="10dp"
                android:layout_margin="5dp"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:text="Update"
                android:textSize="12dp"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:id="@+id/btnUpdate" />
        </LinearLayout>
    </ScrollView>
</LinearLayout>
```

3. Tampilan menu Info

Menu yang dimana menyajikan informasi di aplikasi pembelajaran tilawah serta membahas tentang fitur-fitur yang ada di aplikasi pembelajaran tilawah pesantren Manbaul Ulum Addariyah Patobong.



Gambar 4. 21 Tampilan menu Info

Script tampilan menu info

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    android:orientation="vertical"
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/a
ndroid"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".View.Activity.About">
    <RelativeLayout
        android:id="@+id/header"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="60dp"
        android:background="@color/primer"
        >
        <RelativeLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginHorizontal="20dp"
            android:layout_centerVertical="true"
            >
            <LinearLayout
                android:id="@+id/btnBack"
                android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
                android:orientation="horizontal"
                >
                <ImageView
                    android:layout_width="24dp"
                    android:layout_height="24dp"
             android:layout_alignParentStart="true"
             android:background="@drawable/back"
              />
                <TextView
                   android:layout_marginLeft="10dp"
                    android:layout_gravity="center"
                android:layout_width="wrap_content"
              android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Back"
                    android:textSize="12sp"
                    android:textColor="#fff"
          android:fontFamily="@font/poppinsmedium"
                    />
            </LinearLayout>
        </RelativeLayout>
    </RelativeLayout>
    <ScrollView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        >
        <LinearLayout
            android:layout_width="match_parent"
```

```
            android:layout_height="match_parent"
            android:orientation="vertical"
            >
            <LinearLayout
                android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="wrap_content"
                android:orientation="vertical"
                android:layout_margin="20dp"
                >
                <RelativeLayout
                android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="wrap_content"
                android:background="@drawable/logo"
                android:backgroundTint="#484747"
             android:layout_marginHorizontal="40dp"
                    />
                <TextView
                android:layout_width="wrap_content"
              android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginTop="40dp"
         android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                    android:text="Tentang Kami"
                   android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp" />
                <TextView
                android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginTop="10dp"
          android:fontFamily="@font/poppinsregular"
                    android:text="ITilawah adalah
sebuah aplikasi pembelajaran online   yang
dirancang khusus untuk membantu para santri dalam
meningkatkan kemampuan membaca Al-Qur'an dengan
tartil dan tajwid yang benar. Aplikasi ini
menghadirkan pendekatan modern dalam pembelajaran
tilawah Al-Qur'an dengan menyediakan berbagai fitur
interaktif yang mendukung proses belajar secara
mandiri dan terarah."
                   android:textColor="@color/black"
               android:justificationMode="inter_word"
                    android:textSize="12sp" />
                <TextView
                android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginTop="10dp"
         android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                    android:text="Fitur Utama"
                  android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp" />
                <TextView
                android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginTop="10dp"
         android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                    android:text="1. Materi
Pembelajaran"
```

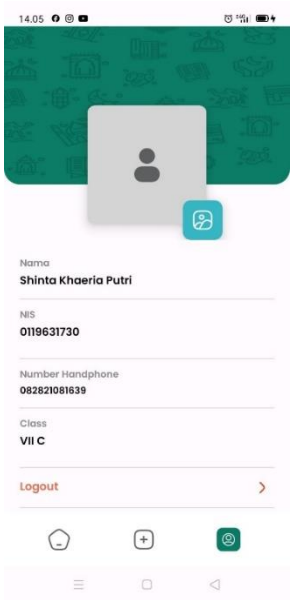
```
                android:textColor="@color/black"
            android:justificationMode="inter_word"
                   android:textSize="12sp" />
               <TextView
              android:layout_width="wrap_content"
              android:layout_height="wrap_content"
        android:fontFamily="@font/poppinsregular"
                   android:text="ITilawah
menyediakan berbagai materi surat dalam bentuk
deskripsi yang jelas dan video penjelasan, sehingga
pengguna dapat memahami setiap surat dengan lebih
mendalam, baik dari segi makna, tajwid, maupun
irama bacaannya."
                 android:textColor="@color/black"
            android:justificationMode="inter_word"
                   android:textSize="12sp" />
               <TextView
              android:layout_width="wrap_content"
              android:layout_height="wrap_content"
                   android:layout_marginTop="10dp"
       android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
        android:text="2. Latihan Praktik Membaca"
                 android:textColor="@color/black"
          android:justificationMode="inter_word"
                   android:textSize="12sp" />
               <TextView
              android:layout_width="wrap_content"
              android:layout_height="wrap_content"
        android:fontFamily="@font/poppinsregular"
                   android:text="Setiap materi
surat dilengkapi dengan latihan berupa perintah
soal yang menantang pengguna untuk membaca surat
tertentu. Pengguna dapat merekam bacaan mereka
langsung melalui aplikasi dan mengirimkan hasil
rekaman tersebut untuk dievaluasi."
                android:textColor="@color/black"
            android:justificationMode="inter_word"
                   android:textSize="12sp" />
               <TextView
              android:layout_width="wrap_content"
              android:layout_height="wrap_content"
                   android:layout_marginTop="10dp"
            android:text="3. Penilaian oleh Admin"
                  android:textColor="@color/black"
                   android:textSize="12sp" />
               <TextView
              android:layout_width="wrap_content"
              android:layout_height="wrap_content"
        android:fontFamily="@font/poppinsregular"
                   android:text="Rekaman bacaan
yang dikirimkan pengguna akan diperiksa langsung
oleh admin (atau guru) yang memiliki kompetensi
dalam tajwid dan tilawah. Admin akan memberikan
penilaian serta saran perbaikan untuk membantu
pengguna meningkatkan kualitas bacaannya."
                 android:textColor="@color/black"
```

```
            android:justificationMode="inter_word"
                    android:textSize="12sp" />
                <TextView
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginTop="10dp"
                   android:textColor="@color/black"
             android:justificationMode="inter_word"
                    android:textSize="12sp" />
                <TextView
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
          android:fontFamily="@font/poppinsregular"
                    android:text="Dengan antarmuka
yang sederhana dan ramah pengguna, ITilawah
dirancang untuk memastikan bahwa para santri dapat
fokus belajar tanpa kesulitan teknis."
                  android:textColor="@color/black"
            android:justificationMode="inter_word"
                    android:textSize="12sp" />
                <TextView
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginTop="10dp"
         android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
        android:text="Keunggulan Aplikasi ITilawah"
                  android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp" />
                <TextView
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
           android:fontFamily="@font/poppinsregular"
                    android:text="- Membantu santri
belajar secara fleksibel, kapan saja dan di mana
saja.
\n- Mengintegrasikan teknologi untuk mendukung
pembelajaran Al-Qur'an secara personal dan
profesional.
\n- Memberikan pengalaman belajar yang interaktif
dengan penilaian langsung dari pengajar."
                    android:textColor="@col/black"
                    android:textSize="12sp" />
                <TextView
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginTop="10dp"
          android:fontFamily="@font/poppinsregular"
                    android:text="ITilawah hadir
sebagai solusi modern untuk para santri yang ingin
meningkatkan kemampuan membaca Al-Qur'an, dengan
harapan dapat mendukung terciptanya generasi yang
fasih dan paham dalam membaca kitab suci dengan
baik dan benar."
                  android:textColor="@color/black"
             android:justificationMode="inter_word"
                    android:textSize="12sp" />
```

```
            </LinearLayout>
            <LinearLayout
                android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="match_parent"
                android:orientation="vertical"
                android:background="@color/primer"
                >
                <TextView
                    android:layout_gravity="center"
                android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginTop="10dp"
         android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                      android:backgroundTint="#fff"
                  android:gravity="center_vertical"
                      />
            </LinearLayout>
        </LinearLayout>
    </ScrollView>
</LinearLayout>
```

4. Tampilan Menu *Profil*

Merupakan tampilan *profil* yang terdiri dari nama, nis, nomor *handphone*, *class*, serta pengguna juga dapat menambahkan foto di *profil* mereka sendiri dan *logout*.



Gambar 4. 22 Tampilan menu *Profil*

Script Tampilan menu *Profil*

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/a
ndroid"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    tools:context=".View.Fragment.Profil">
   <LinearLayout
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:orientation="vertical"
       >
       <RelativeLayout
           android:layout_width="match_parent"
           android:layout_height="wrap_content"
           >
<com.google.android.material.card.MaterialCardView
               android:id="@+id/header"
               android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="200dp"
app:cardBackgroundColor="@android:color/transparent
"
android:background="@drawable/custom_card_backgroun
d"
               app:strokeWidth="0dp"
               app:cardCornerRadius="0dp"
     app:shapeAppearance="@style/CustomCardShape" >
<com.google.android.material.imageview.ShapeableIma
geView
           android:layout_width="match_parent"
           android:layout_height="match_parent"
           android:background="@color/primer"
     app:shapeAppearance="@style/CustomCardShape"
                   />
               <RelativeLayout
                android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="match_parent"
                 android:background="@drawable/bg"
                   />
</com.google.android.material.card.MaterialCardView
>
           <androidx.cardview.widget.CardView
               android:layout_width="150dp"
               android:layout_height="150dp"
               app:cardCornerRadius="10dp"
        android:layout_centerHorizontal="true"
               android:id="@+id/card"
               android:layout_marginTop="100dp"
               app:cardElevation="10dp"
               android:padding="20dp"
               android:layout_marginBottom="20dp"
               >
```

```
            <RelativeLayout
         android:layout_width="match_parent"
         android:layout_height="match_parent"
                android:background="@color/abu"
                >
                <ImageView
                    android:layout_width="50dp"
                    android:layout_height="50dp"
           android:background="@drawable/icpp"
           android:layout_centerInParent="true"
                    />
                <ImageView
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="match_parent"
                    android:id="@+id/addPP"
                    />
            </RelativeLayout>
        </androidx.cardview.widget.CardView>
        <androidx.cardview.widget.CardView
            android:layout_width="50dp"
            android:layout_height="50dp"
            app:cardCornerRadius="10dp"
            android:layout_toEndOf="@+id/card"
            android:layout_below="@+id/card"
            android:layout_marginTop="-50dp"
            android:layout_marginLeft="-30dp"
            app:cardElevation="10dp"
            >
            <RelativeLayout
                android:id="@+id/btnEqit"
         android:layout_width="match_parent"
         android:layout_height="match_parent"
                android:background="#37B7C3"
                >
                <ImageView
                    android:layout_width="30dp"
                    android:layout_height="30dp"
            android:background="@drawable/image"
           android:backgroundTint="@color/white"
            android:layout_centerInParent="true"
                    />
            </RelativeLayout>
        </androidx.cardview.widget.CardView>
    </RelativeLayout>
    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical"
        android:layout_marginHorizontal="20dp"
        >
        <LinearLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:orientation="vertical"
            >
            <TextView
```

```
                android:layout_marginTop="20dp"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
        android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                android:text="Nama"
                android:textColor="#8B8B8B"
                android:textSize="12sp"
                />
            <RelativeLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
                >
                <TextView
                    android:id="@+id/addNama"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
        android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                    android:text="Anonim"
                    android:textColor="#000"
                    android:textSize="14sp"
            android:layout_centerVertical="true"
                    />
                <TextView
                    android:visibility="gone"
               android:layout_centerVertical="true"
               android:layout_alignParentEnd="true"
                    android:id="@+id/addStatus"
             android:layout_width="wrap_content"
              android:layout_height="wrap_content"
        android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                    android:text="ADMIN"
                    android:textColor="#fff"
    android:background="@drawable/button_rounded"
                   android:paddingVertical="5dp"
                android:paddingHorizontal="10dp"
                    android:textSize="12sp"
                    />
            </RelativeLayout>
        </LinearLayout>
        <View
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="1dp"
            android:background="@color/abu"
            android:layout_marginVertical="10dp"
            />
        <LinearLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:orientation="vertical"
            >
            <TextView
             android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
        android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                android:text="NIS"
                android:textColor="#8B8B8B"
```

```
                android:textSize="12sp"
                />
            <TextView
            android:id="@+id/addNIS"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginBottom="10dp"
        android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                android:text="000000000000"
                android:textColor="#000"
                android:textSize="14sp"
                />
          </LinearLayout>
          <View
              android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="1dp"
              android:background="@color/abu"
              android:layout_marginVertical="10dp"
              />
          <LinearLayout
              android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="wrap_content"
              android:orientation="vertical"
              >
              <TextView
               android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="wrap_content"
        android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                android:text="Number Handphone"
                android:textColor="#8B8B8B"
                android:textSize="12sp"
                />
              <TextView
                  android:id="@+id/addNoHP"
               android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="wrap_content"
        android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                android:text="000000000000"
                android:textColor="#000"
                android:textSize="12sp"
                />
          </LinearLayout>
          <View
              android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="1dp"
              android:background="@color/abu"
              android:layout_marginVertical="10dp"
              />
          <LinearLayout
              android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="wrap_content"
              android:orientation="vertical"
              >
              <TextView
               android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="wrap_content"
```

```
          android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                    android:text="Class"
                    android:textColor="#8B8B8B"
                    android:textSize="12sp"
                    />
                <TextView
                    android:id="@+id/addKelas"
                 android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginBottom="10dp"
                    android:text="X"
                    android:textColor="#000"
                    android:textSize="14sp"
                    />
            </LinearLayout>
            <View
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="1dp"
                android:background="@color/abu"
                android:layout_marginVertical="10dp"
                />
            <RelativeLayout
                android:id="@+id/btnLogout"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                >
                <TextView
               android:layout_centerVertical="true"
               android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Logout"
                    android:textColor="@color/red"
                    android:textSize="14sp"
                    />
                <ImageView
                android:layout_centerVertical="true"
                    android:layout_width="30dp"
                    android:layout_height="30dp"
            android:background="@drawable/right_row"
            android:layout_alignParentEnd="true"
                   />
            </RelativeLayout>
            <View
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="1dp"
                android:background="@color/abu"
                android:layout_marginVertical="10dp"
                />
        </LinearLayout>
    </LinearLayout>
</FrameLayout>
```

5. Tampilan Daftar Menu Utama Santri

Merupakan tampilan daftar menu utama santri dalam pembelajaran tilawah yang terdiri dari list pembelajran, list teknik dasar tilawah, profil sejarah serta santri dapat mengerjakan latihan yang dikirim oleh ustadz dan santri dapat melihat kembali list tugas yang telah dikerjakan.



Gambar 4. 23 Tampilan daftar menu utama santri

Script tampilan daftar menu utama santri

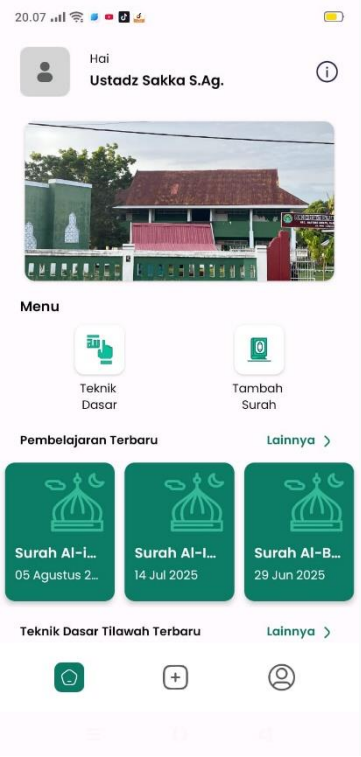
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/and
roid"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    tools:context=".View.Fragment.Dashboard">
    <ScrollView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        >
        <LinearLayout
```

```
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:orientation="vertical"
            >
            <RelativeLayout
               android:layout_marginHorizontal="20dp"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:layout_marginBottom="20dp"
                >
                <androidx.cardview.widget.CardView
                    android:layout_width="50dp"
                    android:layout_height="50dp"
                    app:cardCornerRadius="10dp"
                    android:id="@+id/card"
                    >
                    <RelativeLayout
                  android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="match_parent"
                     android:background="@color/abu"
                        >
                        <ImageView
                         android:layout_width="24dp"
                         android:layout_height="24dp"
                  android:background="@drawable/icpp"
                android:layout_centerInParent="true"
                            />
                        <ImageView
                  android:layout_width="match_parent"
                 android:layout_height="match_parent"
                            android:id="@+id/addPP"
                            />
                    </RelativeLayout>
                </androidx.cardview.widget.CardView>
                <LinearLayout
                android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
               android:layout_marginHorizontal="20dp"
               android:orientation="vertical"
               android:layout_toEndOf="@+id/card"
               android:layout_marginLeft="10dp"
               android:layout_centerVertical="true"
                    >
                    <TextView
                android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
           android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                        android:text="Lainnya"
                 android:textColor="@color/primer"
                 android:layout_gravity="center"
                        android:textSize="12sp" />
                    <ImageView
                android:layout_centerVertical="true"
                        android:layout_width="24dp"
                        android:layout_height="24dp"
```

```
                android:background="@drawable/right_row"
                android:layout_alignParentEnd="true"
                android:layout_gravity="center"
                android:backgroundTint="@color/primer"
                 />
                   </LinearLayout>
              </RelativeLayout>
            <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
                  android:layout_width="match_parent"
                  android:layout_height="wrap_content"
                android:id="@+id/recTeknikDasarTilawah"
                  />
              <RelativeLayout
                 android:layout_marginHorizontal="20dp"
                  android:layout_marginTop="10dp"
                  android:layout_width="match_parent"
                  android:layout_height="wrap_content"
                  >
                      <TextView
                    android:layout_width="wrap_content"
                   android:layout_height="wrap_content"
                   android:text="Lainnya"
                   android:textColor="@color/primer"
                   android:layout_gravity="center"
                          android:textSize="12sp"
                          />
          </LinearLayout>
      </ScrollView>
</FrameLayout>
```

6. Tampilan Daftar Menu Utama Ustadz

Merupakan tampilan daftar menu utama ustadz dalam pembelajaran tilawah yang terdiri dari penambahan pembelajran, penambahn teknik dasar tilawah, profil, sejarah serta ustadz dapat memeriksa latihan yang dikirm oleh santri dan memberikan komentar terhadap santri yang telah mengirim tugas latihannya ustad juga dapat melihat list tugas-tugas yang telah ia periksa.



Gambar 4. 24 Tampilan daftar menu utama ustadz

Script tampilan daftar menu utama ustadz

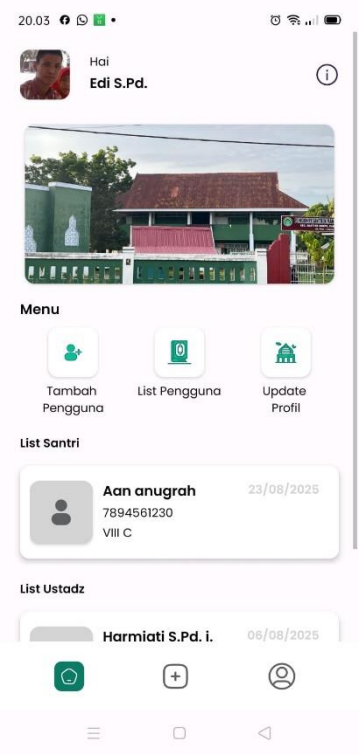
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/and
roid"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    tools:context=".View.Fragment.Dashboard">
    <ScrollView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        >
        <LinearLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:orientation="vertical"
            >
            <RelativeLayout
               android:layout_marginHorizontal="20dp"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:layout_marginBottom="20dp"
                >
```

```
                <androidx.cardview.widget.CardView
                    android:layout_width="50dp"
                    android:layout_height="50dp"
                    app:cardCornerRadius="10dp"
                    android:id="@+id/card"
                    >
                    <RelativeLayout
                  android:layout_width="match_parent"
                 android:layout_height="match_parent"
                      android:background="@color/abu"
                         >
                         <ImageView
                          android:layout_width="24dp"
                          android:layout_height="24dp"
                   android:background="@drawable/icpp"
                 android:layout_centerInParent="true"
                             />
                         <ImageView
                   android:layout_width="match_parent"
                  android:layout_height="match_parent"
                             android:id="@+id/addPP"
                             />
                    </RelativeLayout>
                 </androidx.cardview.widget.CardView>
                 <LinearLayout
                 android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginHorizontal="20dp"
                android:orientation="vertical"
                android:layout_toEndOf="@+id/card"
                android:layout_marginLeft="10dp"
                android:layout_centerVertical="true"
                     >
                     <TextView
                 android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                  android:text="Lainnya"
                  android:textColor="@color/primer"
                  android:layout_gravity="center"
                         android:textSize="12sp" />
                     <ImageView
                 android:layout_centerVertical="true"
                         android:layout_width="24dp"
                         android:layout_height="24dp"
              android:background="@drawable/right_row"
              android:layout_alignParentEnd="true"
              android:layout_gravity="center"
              android:backgroundTint="@color/primer"
               />
                </LinearLayout>
            </RelativeLayout>
             android:layout_width="match_parent"
             android:layout_height="wrap_content"
             android:id="@+id/recTeknikDasarTilawah"
               android:layout_marginHorizontal="20dp"
                android:layout_marginTop="10dp"
```

```
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                >
                    <TextView
                  android:layout_width="wrap_content"
                 android:layout_height="wrap_content"
                 android:text="Lainnya"
                 android:textColor="@color/primer"
                        />
        </LinearLayout>
    </ScrollView>
</FrameLayout>
```

7. Tampilan Daftar Menu Utama *Admin*

Merupakan tampilan daftar menu utama *admin* dalam pembelajaran tilawah yang terdiri dari penambahan pengguna (santri dan ustadz), list pengguna yang ada dalam aplikasi, profil, serta *admin* dapat mengubah profil sesuai dari pesantren admin juga dapat mengubah profil pengguna apabila ada data pengguna aplikasi yang salah.



Gambar 4. 25 Tampilan daftar menu utama *admin*

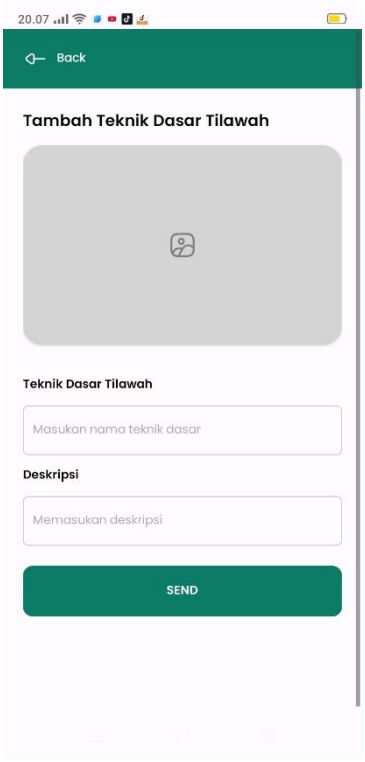
Script tampilan daftar menu utama *admin*

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/and
roid"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    tools:context=".View.Fragment.Dashboard">
    <ScrollView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        >
        <LinearLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:orientation="vertical"
            >
            <RelativeLayout
               android:layout_marginHorizontal="20dp"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:layout_marginBottom="20dp"
                >
                <androidx.cardview.widget.CardView
                    android:layout_width="50dp"
                    android:layout_height="50dp"
                    app:cardCornerRadius="10dp"
                    android:id="@+id/card"
                    >
                    <RelativeLayout
                  android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="match_parent"
                     android:background="@color/abu"
                        >
                        <ImageView
                         android:layout_width="24dp"
                         android:layout_height="24dp"
                  android:background="@drawable/icpp"
                android:layout_centerInParent="true"
                            />
                        <ImageView
                  android:layout_width="match_parent"
                 android:layout_height="match_parent"
                            android:id="@+id/addPP"
                            />
                    </RelativeLayout>
                </androidx.cardview.widget.CardView>
                <LinearLayout
                android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
               android:layout_marginHorizontal="20dp"
               android:orientation="vertical"
```

```
                android:layout_toEndOf="@+id/card"
                android:layout_marginLeft="10dp"
                android:layout_centerVertical="true"
                     >
                     <TextView
                 android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
             android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                          android:text="Lainnya"
                  android:textColor="@color/primer"
                  android:layout_gravity="center"
                          android:textSize="12sp" />
                     <ImageView
                  android:layout_centerVertical="true"
                          android:layout_width="24dp"
                          android:layout_height="24dp"
               android:background="@drawable/right_row"
               android:layout_alignParentEnd="true"
               android:layout_gravity="center"
               android:backgroundTint="@color/primer"
                />
                  </LinearLayout>
              </RelativeLayout>
            <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
                  android:layout_width="match_parent"
                  android:layout_height="wrap_content"
               android:id="@+id/recTeknikDasarTilawah"
                  />
              <RelativeLayout
                 android:layout_marginHorizontal="20dp"
                  android:layout_marginTop="10dp"
                  android:layout_width="match_parent"
                  android:layout_height="wrap_content"
                  >
                      <TextView
                    android:layout_width="wrap_content"
                   android:layout_height="wrap_content"
                   android:text="Lainnya"
                   android:textColor="@color/primer"
                   android:layout_gravity="center"
                          android:textSize="12sp"
                          />
        </LinearLayout>
    </ScrollView>
</FrameLayout>
```

8. Tampilan Menu Tambah Teknik Dasar Tilawah

Menu tambah teknik dasar tilawah yang memiliki fitur penambahan vidio yang dapat dilihat oleh santri, penambahan nama teknik dasar tilawah, dan penambahan deskripsi lalu kirim.



Gambar 4. 26 Tampilan menu tambah teknik dasar tilawah

Script tampilan daftar menu utama *admin*

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/andr
oid"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
tools:context=".View.Activity.TambahTeknikDasarTilawah
">
    <ScrollView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        >
```

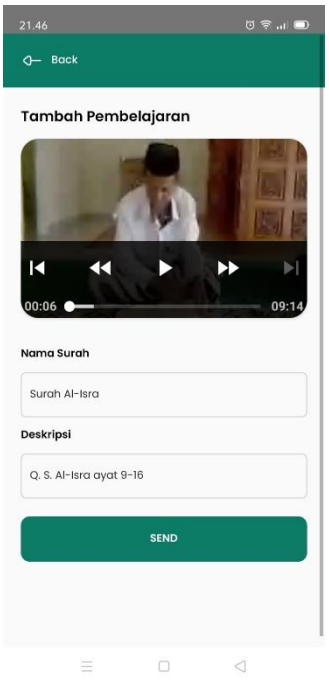
```
        <LinearLayout
            android:orientation="vertical"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="match_parent"
            >
            <RelativeLayout
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="60dp"
                android:background="@color/primer"
                >
                <RelativeLayout
                   android:layout_width="match_parent"
                  android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginHorizontal="20dp"
                android:layout_centerVertical="true"
                    >
                    <LinearLayout
                        android:id="@+id/btnBack"
                   android:layout_width="wrap_content"
                  android:layout_height="wrap_content"
                  android:orientation="horizontal"
                        >
                        <ImageView
                           android:layout_width="24dp"
                             android:layout_height="24dp"
                android:layout_alignParentStart="true"
                   android:background="@drawable/back"
                            /
                        <TextView
                    android:layout_marginLeft="10dp"
                    android:layout_gravity="center"
                   android:layout_width="wrap_content"
                  android:layout_height="wrap_content"
                            android:text="Back"
                            android:textSize="12sp"
                            android:textColor="#fff"
              android:fontFamily="@font/poppinsmedium"
                            />
                     </LinearLayout>
                </RelativeLayout>
            </RelativeLayout
            <ScrollView
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
               android:layout_below="d/titleKeuangan"
                <LinearLayout
                    android:id="@+id/form"
                   android:layout_width="match_parent"
                  android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginHorizontal="20dp"
                    android:layout_marginTop="20dp"
                    android:orientation="vertical"
                    android:paddingBottom="100dp">
                    <TextView
                   android:layout_width="match_parent"
                  android:layout_height="wrap_content"
```

```
            android:layout_below="@+id/radiongrupH"
        android:layout_marginBottom="10dp"
        android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
        android:text="Tambah Teknik Dasar Tilawah"
                    android:textColor="#000"
                    android:textSize="16sp"
                    />
                <androidx.cardview.widget.CardView
                    android:id="@+id/btnImage"
                android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="200dp"
            android:layout_centerHorizontal="true"
                    app:cardCornerRadius="20dp"
                android:layout_marginBotto="20dp"
                    >
                    <RelativeLayout
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="match_parent"
                android:background="#d4d4d4">
                        <ImageView
                    android:layout_width="30dp"
                        android:layout_height="30dp"
                android:layout_centerInParent="true"
                android:background="@drawable/image"
                   android:backgroundTint="#7E7E7E"
                            />
                        <ImageView
                    android:id="@+id/addImage"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="match_parent"
        <com.google.android.exoplayer2.ui.PlayerView
                    android:id="@+id/addVideo"
          android:layout_width="match_parent"
          android:layout_height="match_parent"
          android:layout_centerInParent="true"
          android:visibility="gone"
          app:use_controller="true"
          app:resize_mode="fill"
          app:show_buffering="when_playing"
                            />
                    </RelativeLayout>
            </androidx.cardview.widget.CardView
                <TextView
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_below="@+id/radiongrupH"
                android:layout_marginTop="10dp"
         android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                android:text="Teknik Dasar Tilawah"
                    android:textColor="#000"
                    android:textSize="12sp"
                    />
                <EditText
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                     android:layout_marginTop="10dp"
```

```
            android:fontFamily="@font/poppinsregular"
             android:hint="Masukan nama teknik dasar"
                       android:paddingVertical="15dp"
                       android:singleLine="true"
                       android:textSize="12sp"
                       android:id="@+id/addNamaSurah"
            android:background="@drawable/borderform"
                     android:paddingHorizontal="10dp"
                       />:layout_marginTop="10dp"
                   </RelativeLayout>
               </LinearLayout>
           </ScrollView>
       </LinearLayout>
   </ScrollView>
   </RelativeLayout>
```

9. Tampilan Menu Tambah Pembelajaran

Menu tambah pembelajaran yang dimana memiliki fitur yaitu ustadz dapat menambahkan vidio pembelajaran, memasukkan nama surah, memasukkan deskripsi tentang surah yang sesuai dari vidio, dan kirim.



Gambar 4. 27 Tampilan menu tambah Pembelajaran

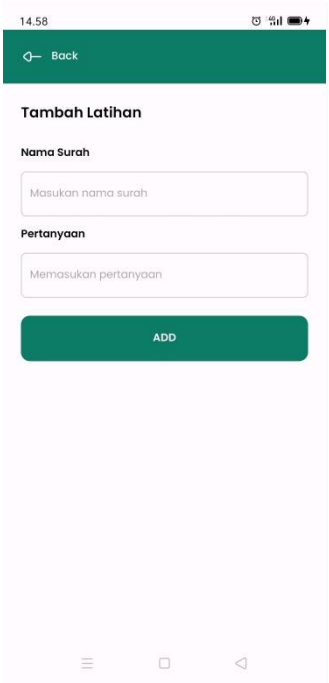
Script tampilan menu tambah pembelajaran

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
    android:orientation="vertical"
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/a
ndroid"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".View.Activity.TambahLatihan"
    >
    <ProgressBar
        android:id="@+id/progress"
        android:visibility="gone"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_centerInParent="true"
        />
    <LinearLayout
        android:orientation="vertical"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        >
        <RelativeLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="60dp"
            android:background="@color/primer"
            >
            <RelativeLayout
                android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="wrap_content"
          android:layout_marginHorizontal="20dp"
               android:layout_centerVertical="true"
                >
                <LinearLayout
                    android:id="@+id/btnBack"
               android:layout_width="wrap_content"
             android:layout_height="wrap_content"
               android:orientation="horizontal"
                    >
                    <ImageView
                        android:layout_width="24dp"
                       android:layout_height="24dp"
             android:layout_alignParentStart="true"
               android:background="@drawable/back"
                        />
                    <TextView
                  android:layout_marginLeft="10dp"
                  android:layout_gravity="center"
                android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
                        android:text="Back"
                        android:textSize="12sp"
```

```
                        android:textColor="#fff"
         android:fontFamily="@font/poppinsmedium"
                        />
                </LinearLayout>
            </RelativeLayout>
        </RelativeLayout>
        <ScrollView
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
         android:layout_below="@+id/titleKeuangan">
            <LinearLayout
                android:id="@+id/form"
                android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginHorizontal="20dp"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:orientation="vertical"
                android:paddingBottom="100dp">
                <TextView
                android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_below="@+id/radiongrupH"
                android:layout_marginBottom="10dp"
         android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                    android:text="Tambah Latihan"
                    android:textColor="#000"
                    android:textSize="16sp"
                    />
                <TextView
               android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="wrap_content"
          android:layout_below="@+id/radiongrupH"
                    android:layout_marginTop="10dp"
         android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                    android:text="Nama Surah"
                    android:textColor="#000"
                    android:textSize="12sp"
                    />
                <EditText
                android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginTop="10dp"
          android:fontFamily="@font/poppinsregular"
                  android:hint="Masukan nama surah"
                    android:paddingVertical="15dp"
                    android:singleLine="true"
                    android:textSize="12sp"
                    android:id="@+id/addNamaSurah"
           android:background="@drawable/borderform"
           android:paddingHorizontal="10dp"/>
            </LinearLayout>
        </ScrollView>
    </LinearLayout>
</RelativeLayout>
```

10. Tampilan Menu Tambah Latihan

Menu tambah latihan yang terdapat fitur dimana ustadz dapat memberikan Latihan kepada santri sesuai pembelajaran yang telah diberikan dan memberikan pertanyaan dan kirim.



Gambar 4. 28 Tampilan menu tambah Latihan

Script tampilan menu tambah latihan

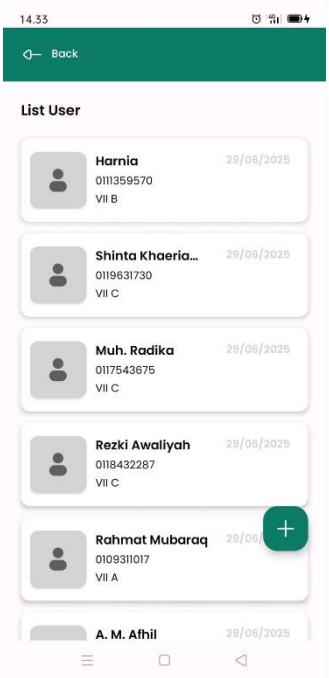
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
    android:orientation="vertical"
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/
android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".View.Activity.TambahLatihan"
    >
    <ProgressBar
        android:id="@+id/progress"
        android:visibility="gone"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
```

```
        android:layout_centerInParent="true"
        />
    <LinearLayout
        android:orientation="vertical"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        >
        <RelativeLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="60dp"
            android:background="@color/primer"
            >
            <RelativeLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginHorizontal="20dp"
            android:layout_centerVertical="true"
                >
                    <ImageView
                       android:layout_width="24dp"
                      android:layout_height="24dp"
            android:layout_alignParentStart="true"
            android:background="@drawable/back"
                        />
                    <TextView
                 android:layout_marginLeft="10dp"
                 android:layout_gravity="center"
               android:layout_width="wrap_content"
             android:layout_height="wrap_content"
                        android:text="Back"
                        android:textSize="12sp"
                        android:textColor="#fff"
                        />
                </LinearLayout>
            </RelativeLayout>
        </RelativeLayout>
        <ScrollView
            <LinearLayout
                android:id="@+id/form"
               android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginHorizontal="20dp"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:orientation="vertical"
                android:paddingBottom="100dp">
                <TextView
              android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="wrap_content"
           android:layout_below="@+id/radiongrupH"
              android:layout_marginBottom="10dp"
        android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                    android:text="Tambah Latihan"
                    android:textColor="#000"
                    android:textSize="16sp"
                    />
                <EditText
```

```
            android:layout_width="match_parent"
            android:hint="Memasukan pertanyaan"
                    android:paddingVertical="15dp"
                    android:textSize="12sp"
                   android:id="@+id/addPertanyaan"
                 android:paddingHorizontal="10dp"
                    />
                <RelativeLayout
                    android:id="@+id/btnSend"
              android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
              android:layout_marginTop="20dp"
                   />
                </RelativeLayout>
            </LinearLayout>
        </ScrollView>
    </LinearLayout>
</RelativeLayout>
```

11. Tampilan Menu List Santri dan Ustadz

Menu yang dimana yang dapat mengakses ialah *admin* dan *admin* juga dapat menghapus pengguna, merubah biodata pengguna dan menambahkan pengguna.



Gambar 4. 29 Tampilan menu pengguna

Script tampilan menu pengguna santri dan ustadz

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/
android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".View.Activity.ListUser">
    <RelativeLayout
        android:id="@+id/header"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="60dp"
        android:background="@color/primer"
        >
        <RelativeLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginHorizontal="20dp"
            android:layout_centerVertical="true"
            >
            <LinearLayout
             android:id="@+id/btnBack"
              android:layout_width="wrap_content"
              android:layout_height="wrap_content"
                android:orientation="horizontal"
                >
                <ImageView
                    android:layout_width="24dp"
                    android:layout_height="24dp"
            android:layout_alignParentStart="true"
            android:background="@drawable/back"
                    />
                <TextView
               android:layout_marginLeft="10dp"
               android:layout_gravity="center"
               android:layout_width="wrap_content"
             android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Back"
                    android:textSize="12sp"
                    android:textColor="#fff"
          android:fontFamily="@font/poppinsmedium"
                    />
            </LinearLayout>
        </RelativeLayout>
    </RelativeLayout>
            <LinearLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="match_parent"
            android:orientation="vertical"
            >
            <TextView
                android:layout_marginTop="20dp"
```

```
                android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_below="@+id/radiongrupH"
                 android:layout_marginBottom="10dp"
          android:fontFamily="@font/poppinssemibold"
                 android:text="List User"
                 android:textColor="#000"
                 android:textSize="16sp"
              android:layout_marginHorizontal="20dp"
                 />
        </LinearLayout>
    </ScrollView>
        android:id="@+id/addUser"
        app:backgroundTint="@color/primer"
        android:src="@drawable/add"
        app:tint="@android:color/white"
        app:maxImageSize="26dp"
        app:fabCustomSize="50dp"
        />
</RelativeLayout>
```

12. Tampilan Menu List Latihan

Menu yang dimana santri dan ustadz dapat melihat Latihan yang sudah dikerjakan dan sudah diperiksa oileh ustadz.



Gambar 4. 30 Tampilan menu list Latihan

Script Tampilan menu list latihan

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout

xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/
android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
tools:context=".View.Activity.ListLatihanDikerjaka
n">
    <RelativeLayout
        android:id="@+id/header"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="60dp"
        android:background="@color/primer"
        >
            <LinearLayout
                android:id="@+id/btnBack"
               android:layout_width="wrap_content"
              android:layout_height="wrap_content"
                android:orientation="horizontal"
                <ImageView
                    android:layout_width="24dp"
                    android:layout_height="24dp"
            android:layout_alignParentStart="true"
            android:background="@drawable/back"
                    />
                <TextView
                  android:layout_marginLeft="10dp"
                   android:layout_gravity="center"
               android:layout_width="wrap_content"
              android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Back"
                    android:textSize="12sp"
                    android:textColor="#fff"
          android:fontFamily="@font/poppinsmedium"
                    />
            </LinearLayout>
        </RelativeLayout>
    </RelativeLayout>
```

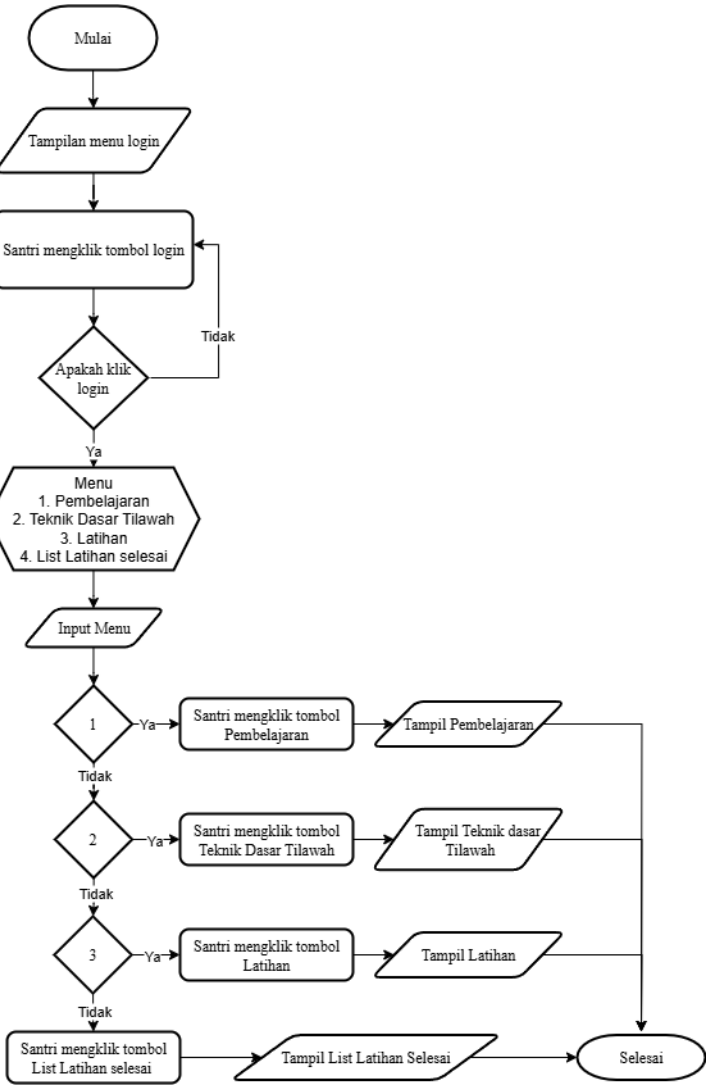
E. Pengujian Sistem

1. Whitebox Testing

Pada metode pengujian ini akan ditampilkan *flowchart* dan *flowgraph* dari sistem yang telah dibuat. Berikut dibawah ini merupakan hasil pengujian menggunakan metode *whitebox testing.*

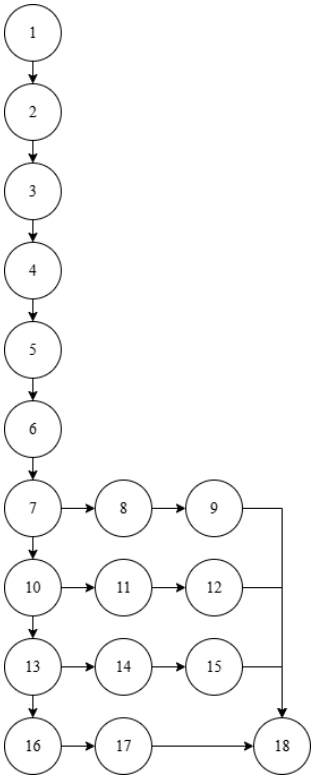
a. *Whitebox* testing santri

1) *Flowchart*



Gambar 4. 31 *Flowchart whitebox testing* santri

2) *Flowgraph*



Gambar 4. 27 *Flowgraph whitebox testing* santri

Berdasarkan gambar diatas, dilakukan perhitungan sebagai berikut :

1. Menghitung *Cyclomatic Complexcity* V(G) dari *Edge* dan *Node* dengan menggunakan rumus: V(G) = E – N + 2

   E (*edge*) menggambarkan aksi = 21

   N (*node*) menggambarkan kondisi = 18

   Sehingga V(G) = 21-18+2 = 5

   P (predikat *node*) menggambarkan jumlah *node* yang memiliki lebih dari satu jalur + 1

   Sehingga P = 4+1 =5

2. Dari perhitungan yang telah dilakukan dengan menggunakan *Cyclomatic Complexcity* berdasarkan gambar *flowgraph* diatas memiliki *Region* = 4
3. *Independent path* dari gambar *flowgraph* diatas sebagai berikut:

   Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 3

   Path 2 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 18

   Path 3 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 10 – 11 – 12 – 18

   Path 4 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 10 – 13 – 14 – 15 – 18

   Path 5 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 10 – 13 – 16 – 17 – 18

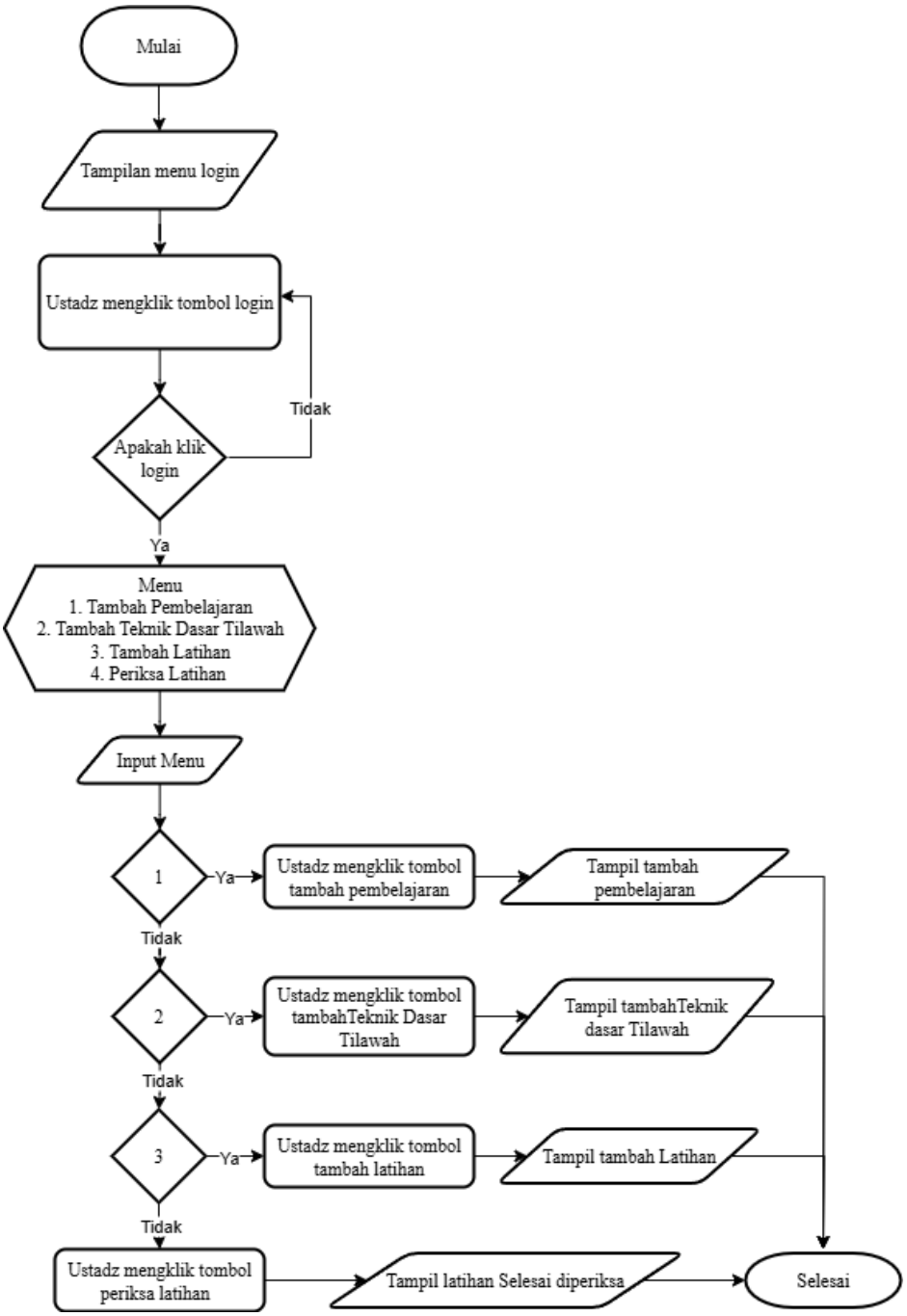
4. Grafik *matriks*

Tabel 4. 11 Grafik *matriks* santri

	1	2	3	4		5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
1		1																		1-1=0
2			1																	1-1=0
3				1																1-1=0
4			1			1														2-1=1
5							1													1-1=0
6								1												1-1=0
7									1		1									2-1=1
8										1										1-1=0
9																			1	1-1=0
10												1		1						2-1=1
11													1							1-1=0
12																			1	1-1=0
13															1		1			2-1=1
14																1				1-1=0
15																			1	1-1=0
16																		1		1-1=0
17																			1	1-1=0
18																				
Sum E=1																				4+1=5

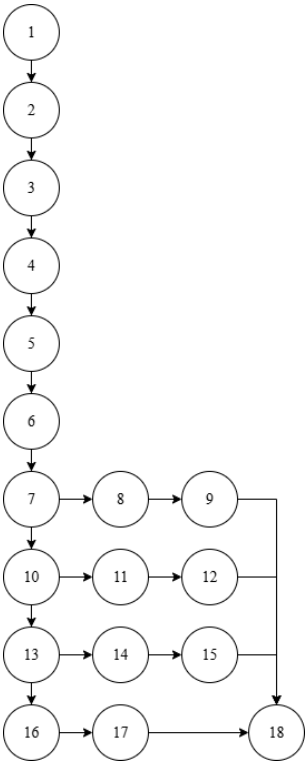
b. *Whitebox testing* ustadz

1) *Flowchart*



Gambar 4. 32 *Flowchart whitebox testing* ustadz

2) *Flowgraph*



Gambar 4. 33 *Flowgraph whitebox testing* ustadz

Berdasarkan gambar diatas, dilakukan perhitungan sebagai berikut :

1. Menghitung *Cyclomatic Complexcity* V(G) dari *Edge* dan *Node* dengan menggunakan rumus: V(G) = E – N + 2

   E (*edge*) menggambarkan aksi = 21

   N (*node*) menggambarkan kondisi = 18

   Sehingga V(G) = 21-18+2

   = 5

   P (predikat *node*) menggambarkan jumlah *node* yang memiliki lebih dari satu jalur + 1

   Sehingga P = 4+1

   = 5

2. Dari perhitungan yang telah dilakukan dengan menggunakan *Cyclomatic Complexcity* berdasarkan gambar *flowgraph* diatas memiliki *Region* = 4
3. *Independent path* dari gambar *flowgraph* diatas sebagai berikut:

   Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 3

   Path 2 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 18

   Path 3 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 10 – 11 – 12 – 18

   Path 4 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 10 – 13 – 14 – 15 – 18

   Path 5 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 10 – 13 – 16 – 17 – 18

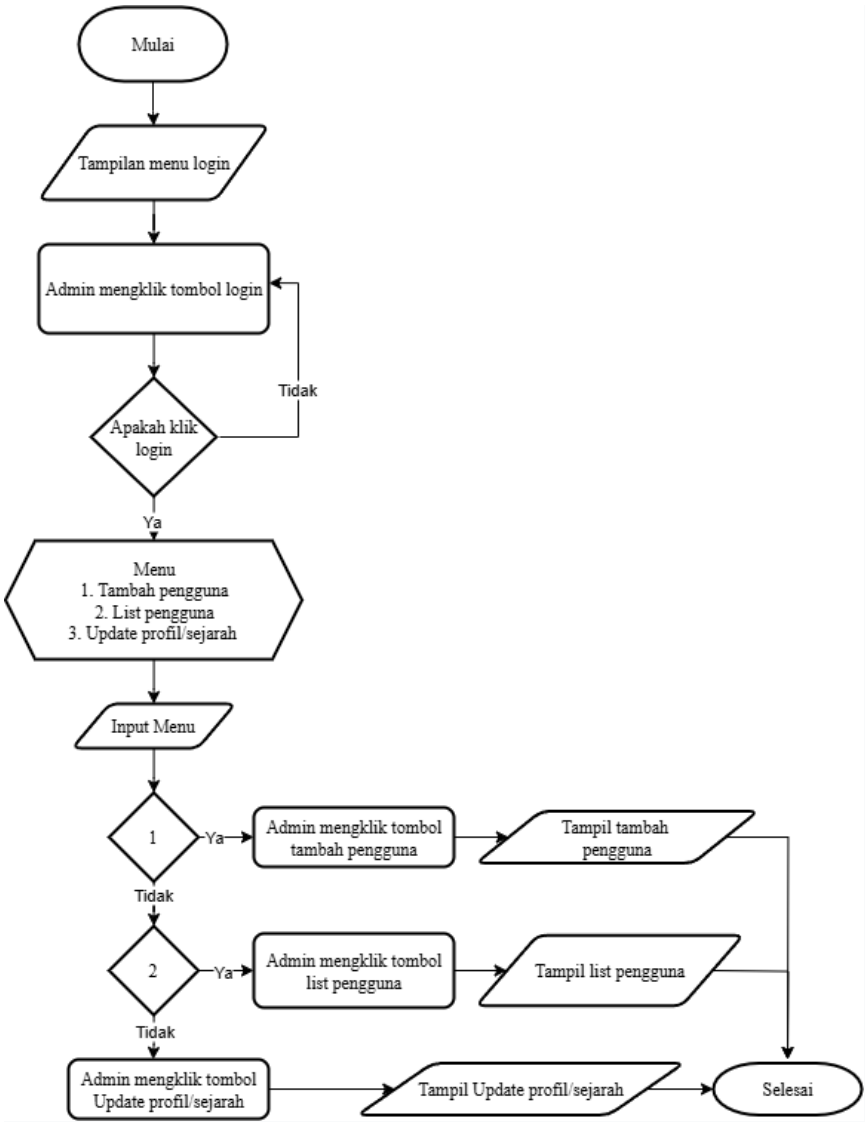
4. Grafik *matriks*

Tabel 4. 12 Grafik *matriks* ustadz

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
1		1																	1-1=0
2			1																1-1=0
3				1															1-1=0
4			1		1														2-1=1
5						1													1-1=0
6							1												1-1=0
7								1		1									2-1=1
8									1										1-1=0
9																		1	1-1=0
10											1		1						2-1=1
11												1							1-1=0
12																		1	1-1=0
13														1		1			2-1=1
14															1				1-1=0
15																		1	1-1=0
16																	1		1-1=0
17																		1	1-1=0
18																			
Sum E=1																			4+1=5

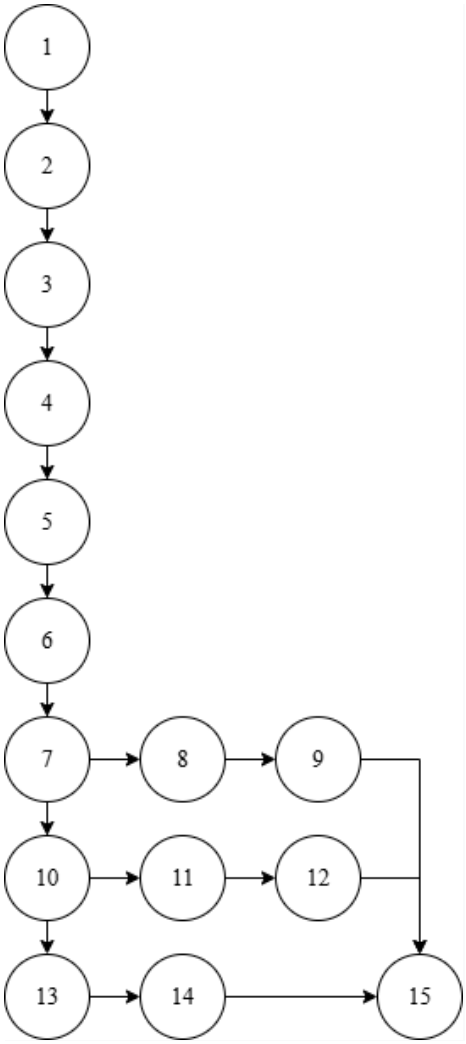
c. *Whitebox testing admin*

1) *Flowchart*



Gambar 4. 34 *Flowchart whitebox testing admin*

2) *Flowgraph*



Gambar 4. 35 *Flowgraph whitebox testing admin*

Berdasarkan gambar diatas, dilakukan perhitungan sebagai berikut :

1. Menghitung *Cyclomatic Complexcity* V(G) dari *Edge* dan *Node* dengan menggunakan rumus: V(G) = E – N + 2

   E (*edge*) menggambarkan aksi = 17

   N (*node*) menggambarkan kondisi = 15

   Sehingga V(G) = 17-15+2 = 4

P (predikat *node*) menggambarkan jumlah *node* yang memiliki lebih dari satu jalur + 1

Sehingga P = 3+1 = 4

2. Dari perhitungan yang telah dilakukan dengan menggunakan *Cyclomatic Complexcity* berdasarkan gambar *flowgraph* diatas memiliki *Region* = 4
3. *Independent path* dari gambar *flowgraph* diatas sebagai berikut:

   Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 3

   Path 2 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 15

   Path 3 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 10 – 11 – 12 – 15

   Path 4 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 10 – 13 – 14 – 15

4. Grafik *matriks*

Tabel 4. 13 Grafik *matriks admin*

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
1		1														1-1=0
2			1													1-1=0
3				1												1-1=0
4			1		1											2-1=1
5						1										1-1=0
6							1									1-1=0
7								1		1						2-1=1
8									1							1-1=0
9															1	1-1=0
10											1		1			2-1=1
11												1				1-1=0
12															1	1-1=0
13														1		1-1=0
14															1	1-1=0
15																
Sum E=1																3+1=4

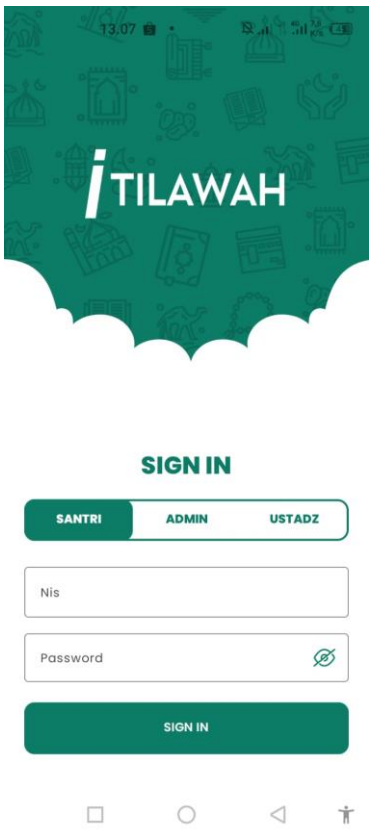
2. *Blackbox Testing*

a. Santri

1) *Blackbox testing* berhasil *login*

Tabel 4. 14 *Blackbox testing* berhasil *login*

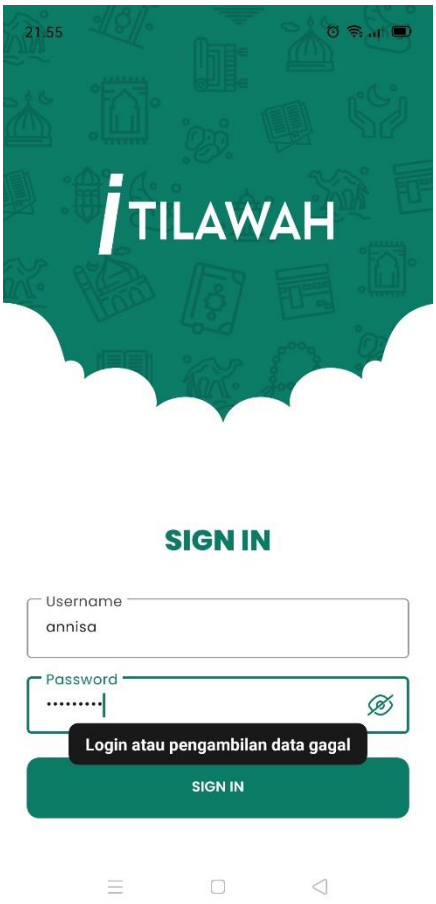
Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Santri memasukkan nis dan *password* yang benar	✓	Berhasil, ketika nis atau *password* sesuai maka tampil halaman daftar menu utama
Screenshot		





2) *Blackbox testing* kesalahan *username* dan *password*

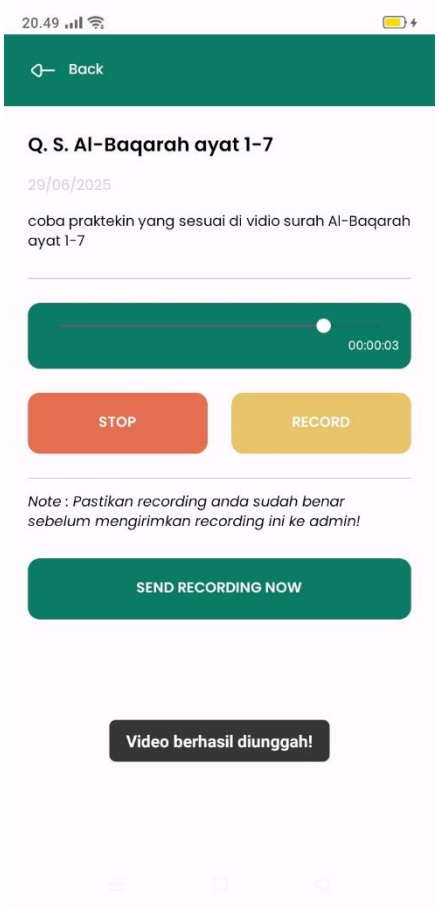
Tabel 4. 15 *Blackbox testing* kesalahan *username* dan *password*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
santri memasukkan nis/password yang salah	✓	Berhasil, sistem akan menampilkan pesan"*Login atau Pengambilan data Gagal*"
Screenshot		
		

3) *Blackbox testing* berhasil mengerjakan latihan

Tabel 4. 16 *Blackbox testing* berhasil mengerjakan latihan

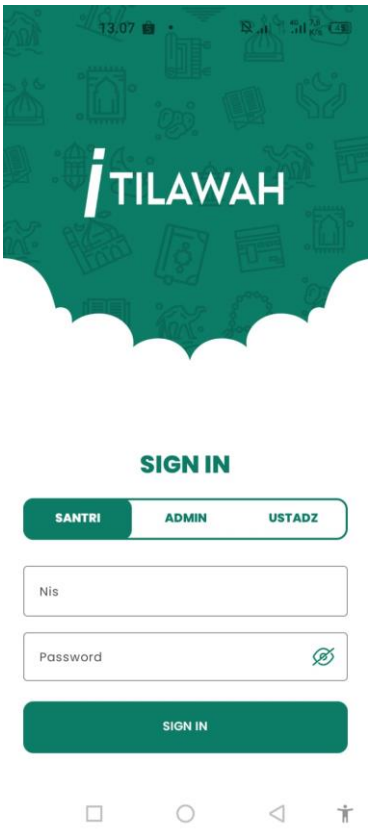
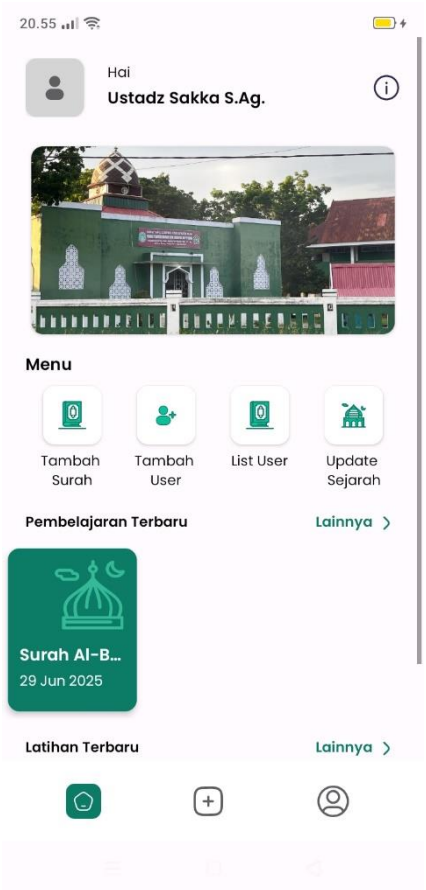
Tes Faktor	Hasil	Keterangan
santri *record* suara	✓	Berhasil, sistem akan menampilkan pesan"*Vidio berhasil diunggah*"
Screenshot		



b. Ustadz dan *Admin*

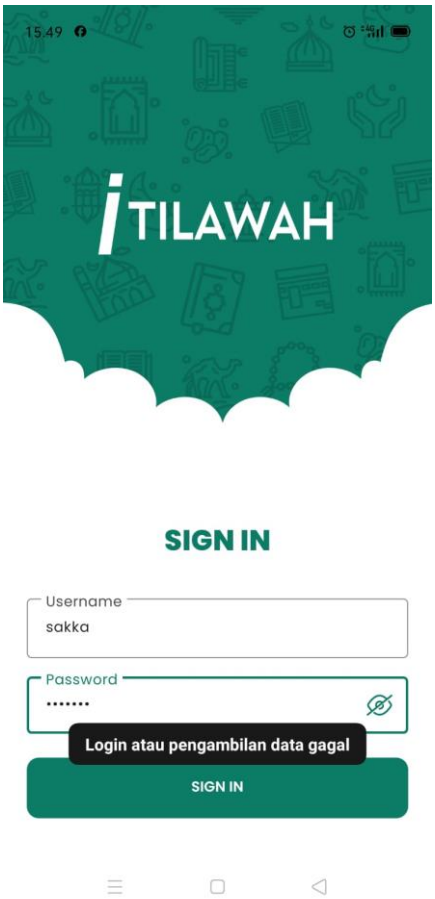
1) *Blackbox testing* berhasil *login*

Tabel 4. 17 Blckbox testing berhasil *login*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Admin atau ustadz memasukkan *Username* dan *password* yang benar	✓	Berhasil, ketika *username* atau *password* sesuai maka tampil halaman daftar menu utama
Screenshot		
 		

2) *Blackbox testing* kesalahan *username* dan *password*

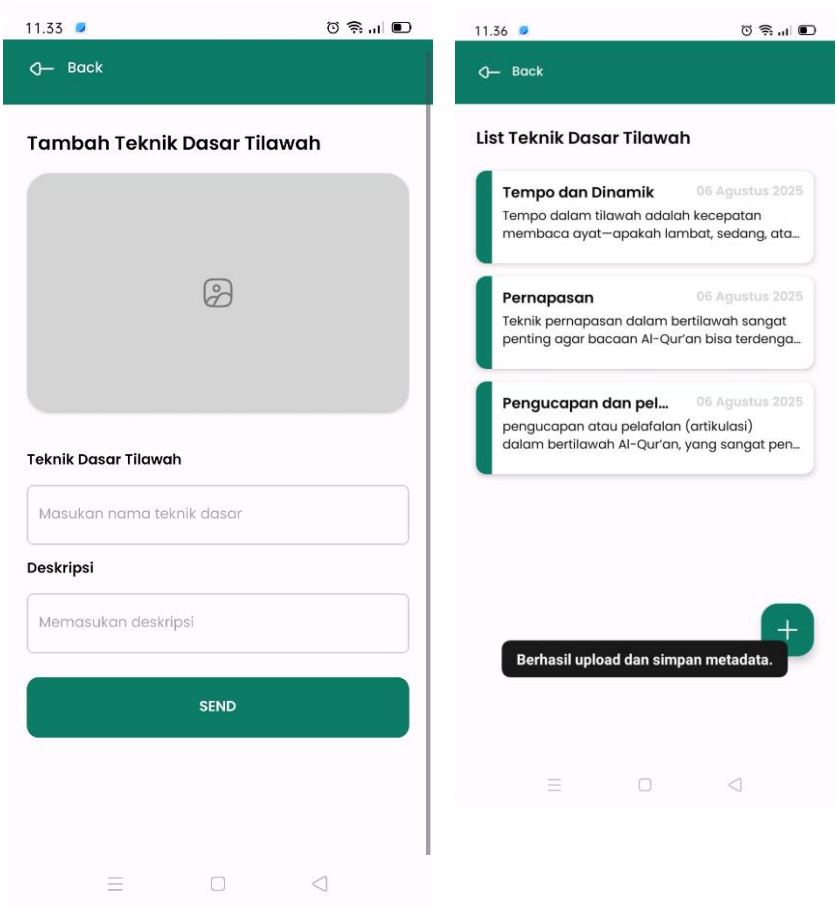
Tabel 4. 18 *Blackbox testing* kesalahan *username* dan *password*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Admin atau ustadz memasukkan Username/password yang salah	✓	Berhasil, sistem akan menampilkan pesan"*Login atau Pengambilan data Gagal*"
Screenshot		
		

3) *Blackbox testing* tampilan tambah teknik dasar tilawah

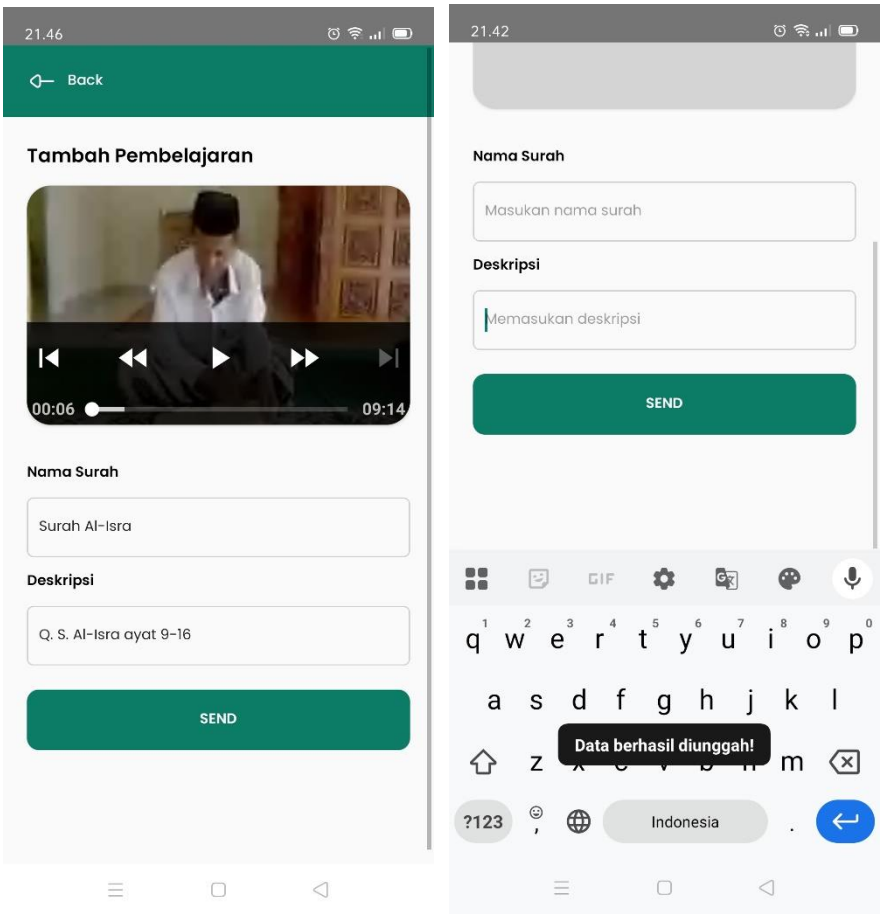
Tabel 4. 19 *Blackbox testing* tampilan tambah Teknik dasar tilawah

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
ustadz memasukkan Teknik dasar tilawah	✓	Berhasil, sistem akan menampilkan pesan"Berhasil upload dan simpan metadata"
Screenshot		



4) *Blackbox testing* tampilan tambah pembelajaran

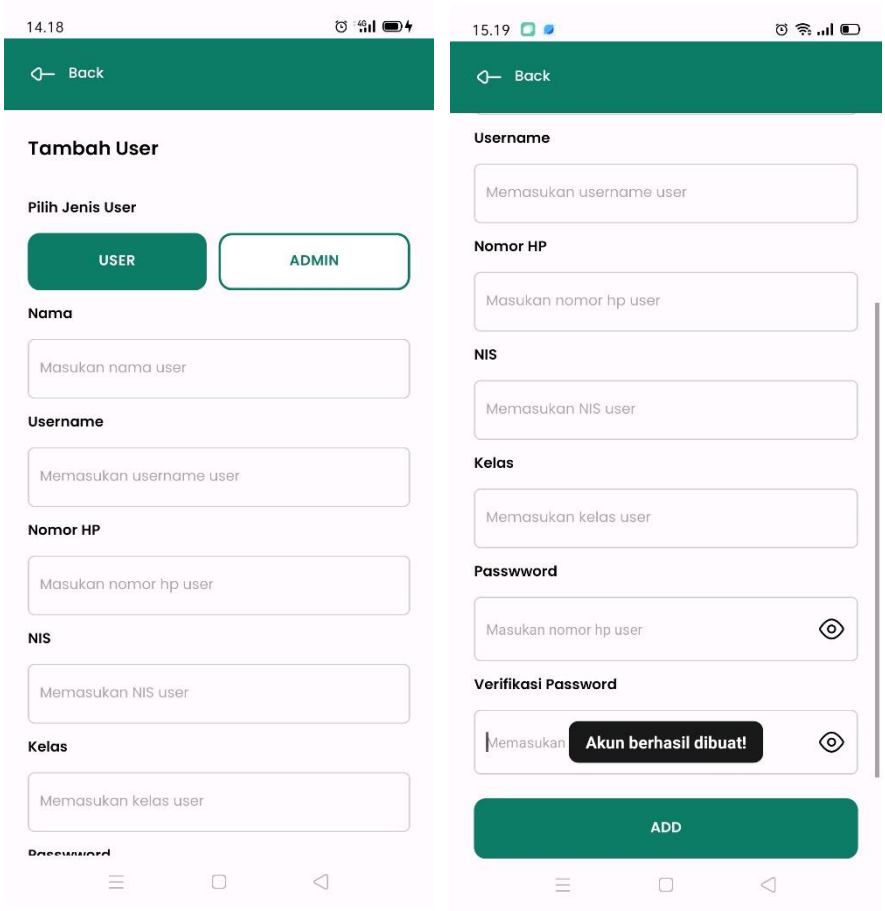
Tabel 4. 20 *Blackbox testing* tampilan tambah pembelajaran

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
ustadz memasukkan pembelajaran tilawah	✓	Berhasil, sistem akan menampilkan pesan"Data berhasil diunggah"
Screenshot		
		

5) *Blackbox testing* tampilan tambah santri dan ustadz

Tabel 4. 21 *Blackbox testing* tampilan tambah user

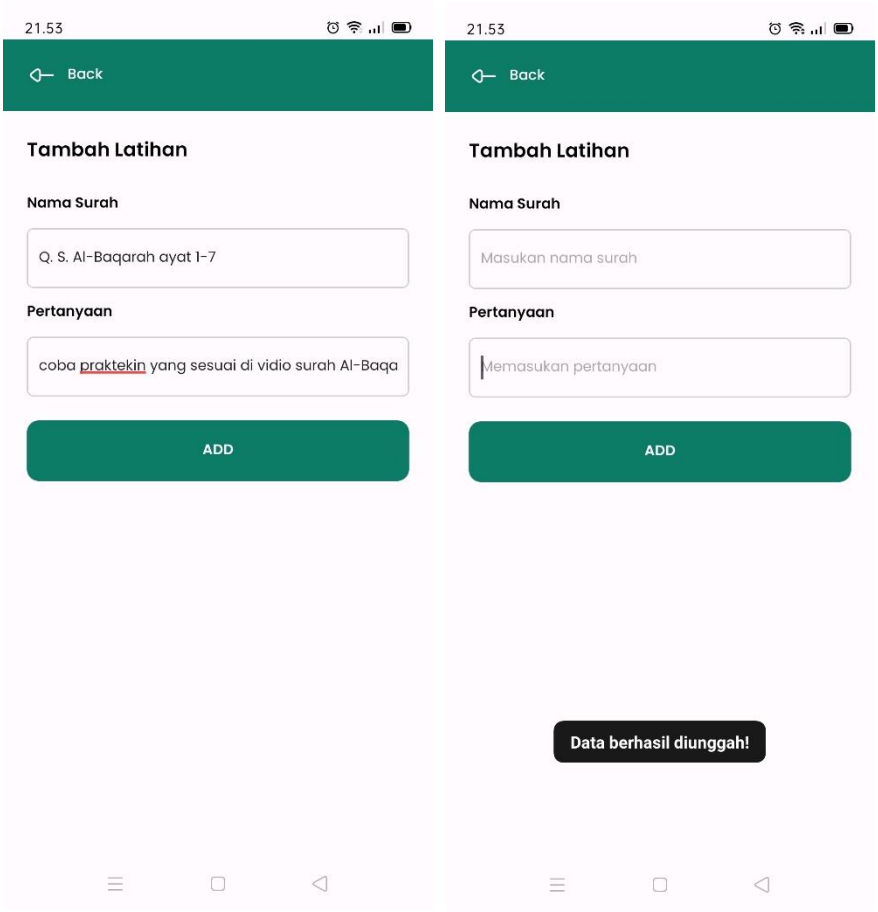
Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Admin memasukkan data santri atau ustadz	✓	Berhasil, sistem akan menampilkan pesan"Akun berhasil dibuat"
Screenshot		



6) *Blackbox testing* tampilan tambah latihan

Tabel 4. 22 *Blackbox testing* tampilan tambah latihan

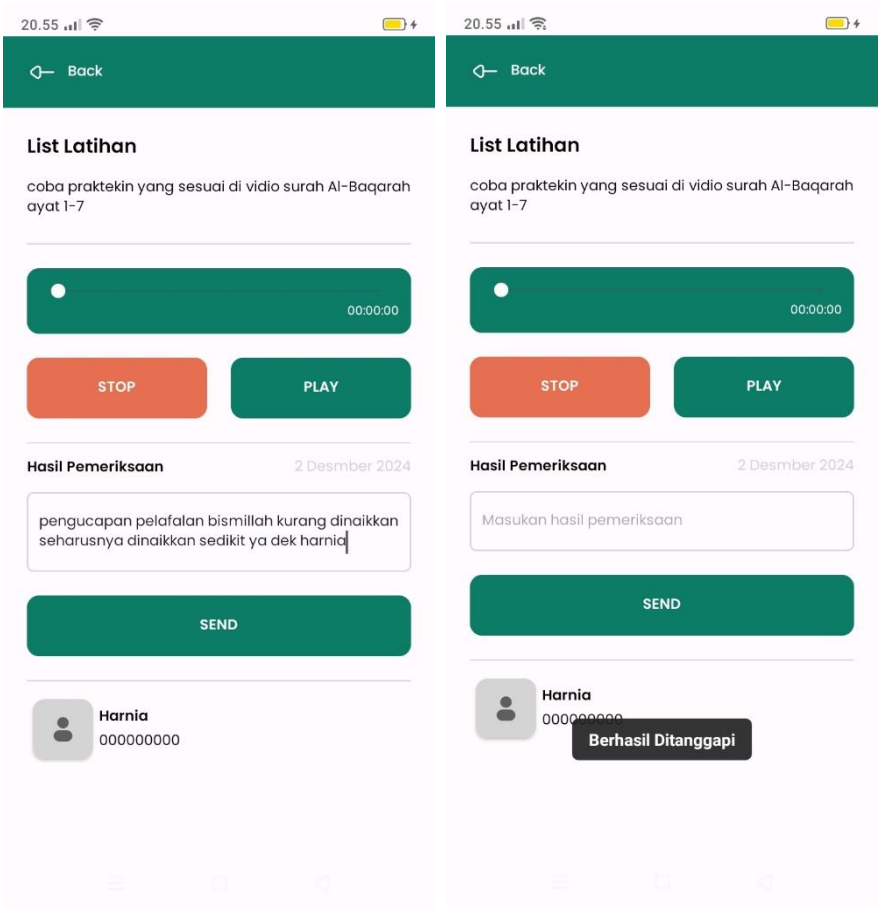
Tes Faktor	Hasil	Keterangan
ustadz memasukkan latihan tilawah untuk siswa	✓	Berhasil, sistem akan menampilkan pesan”Data berhasil diunggah”
Screenshot		



7) *Blackbox testing* tampilan pemeriksaan latihan

Tabel 4. 23 *Blackbox testing* tampilan pemeriksaan latihan

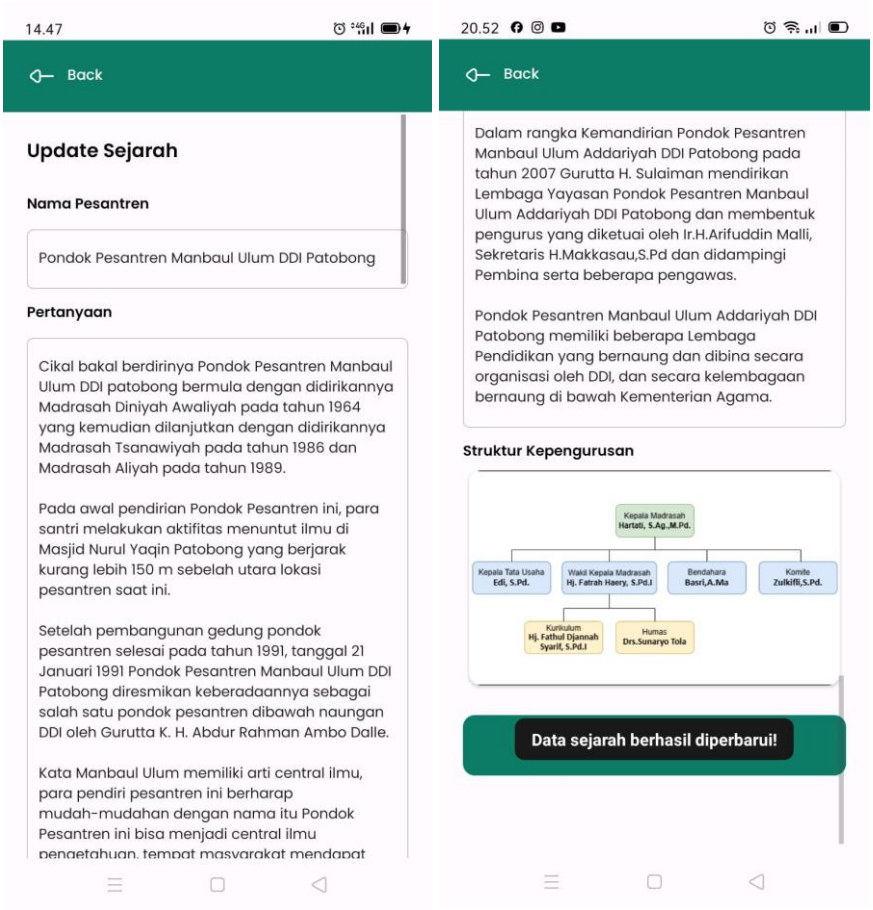
Tes Faktor	Hasil	Keterangan
ustadz periksa hasil latihan santri	✓	Berhasil, sistem akan menampilkan pesan"Berhasil ditanggapi"
Screenshot		



8) *Blackbox testing* tampilan update profil/sejarah

Tabel 4. 24 *Blckbox testing* tampilan update sejarah

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Admin memperbarui sejarah pesantren DDI Patobong	✓	Berhasil, sistem akan menampilkan pesan"Data sejarah berhasil diperbarui"
Screenshot		



BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Aplikasi pembelajaran tilawah berbasis android ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *kotlin* dan *appwrite* sebagai *database* management *system*, telah melalui pengujian dengan baik menggunakan *metode blackbox* testing dan *whitebox testing.*

Aplikasi pembelajaran tilawah ini mempunyai 3 akses login yaitu santri, ustadz, dan admin dimana santri dapat melihat pembelajaran tilwawah, Teknik dasar tilwah, dan dapat melakukan Latihan tilawah sedangkan ustadz dapat melihat tugas santri mengirimkan Latihan dan menambahkan pembelajaran dan Teknik dasar tilawah sedangkan admin dapat menambahkan pengguna aplikasi pembelajaran tilawah dan *update* profil pesantren. aplikasi ini membantu santri dalam melakukan pembelajaran tilawah.

Aplikasi pembelajaran tilawah ini mempunyai menu yang berbeda disetiap penggunanya yaitu di menu santri terdapat menu menambahkan Latihan dan melihat pembelajaran sedangkan di menu ustadz terdapat menu memeriksa latihan dan menambahkan pembelajaran sedangkan di menu admin terdapat menu penambahan pengguna dan *update profil* pesantren

B. Saran

Penulis berharap untuk mengembangkan aplikasi ini dikemudian hari karena aplikasi ini masih memiliki fungsi yang sangat terbatas Untuk pengembangan ke depan, aplikasi pembelajaran tilawah sebaiknya meningkatkan kualitas dan variasi audio agar pengguna dapat mendengar contoh bacaan yang lebih beragam dan jelas. Penambahan fitur evaluasi bacaan berbasis deteksi suara juga sangat disarankan agar pengguna bisa mengetahui kesalahan pelafalan secara langsung.

DAFTAR PUSTAKA

Ade Hastuty Hasyim. (2021). Dasar Pemograman. Cet 2-Makassar: C.V. Bangun Bumi Utama.

Ahmad, A. (2010). *Panduan Tahsin Tilawah Al Quran dan Ilmu Tajwid*. 9–31.

Daulay, M. R. (2014). *Studi Pendekatan Alquran*. *01*(01), 31–45.

Dhani Fitriansyah, A. R. (2019). *Bangun, Rancang Pengingat, Aplikasi Guna, Tilawah Pada, Implementasi Mentoring, Organisasi*. *5*(2), 56–64.

Edwin, M., Hastuty, A., & Wafiah, A. APLIKASI PENGAMAN BERBASIS ANDROID.

Fernando, T. R. (2020). *Aplikasi Penggunaan Jenis-Jenis Irama Qiro'Ah Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier*. 1–98.

Judithia, D. (2019). Proses Adaptasi Ikatan Mahasiswa Fakfak Di Kota Bandung. *Journal of Chemical Information and Modeling*, *53*(9), 54–69. https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/1558/

lis K, Sanusi U, I. T. (2021). Metode Pembelajaran Tilawatil Quran Dalam Meningkatkan Seni Membaca Al Quran Di Pesantren Assa'adatul Iskandari Puwakarta.*Journal.IaisambasAc.Id*,*4*(2),453464.http://www.journal.iaisambas.ac.id/index.php/CrossBorder/article/view/912

Mafula, V. Y., Fauzan, A. C., & Fernando, T. R. (2022). Identifikasi Irama Tilawah al-Quran dengan Gaya Mujawwad Menggunakan Naive Bayes Classifier. *ILKOMNIKA: Journal of Computer Science and Applied Informatics*, *4*(2), 242–251. https://doi.org/10.28926/ilkomnika.v4i2.464

Muharom Albantani, A. (2019). Pendekatan Fonetik, Kontrastif, dan Komunikatif dalam Pengajaran Membaca Alquran. *Alfaz (Arabic Literatures for AcademicZealots)*,*7*(02),107.https://doi.org/10.32678/alfaz.vol7.iss02.224

Rasdianti, R. (2020). Hubungan penggunaan gadget terhadap kemampuan membaca ayat suci al-Qur'an peserta didik pada kelas X Matematika Ilmu Alam (MIA) Khusus Sekolah Menegah Atas (SMA) Negeri 4 Wajo Kabupaten Wajo (Doctoral dissertation, IAIN Parepare).

Ramadan, S., Hastuty, A., & Yunus, M. (2025). Aplikasi Penilaian Kinerja Dosen Teknik Informatika. INFORMATIKA, 12(3).

Rizki, M. (2016). *Pembinaan Kemampuan Membaca Al-Qur'an Mahasiswa Prodi Pendidikan Agama Islam Melalui Program Ma'had Al-Jamiah UIN Ar-RaniryBandaAceh*.https://repository.arraniry.ac.id/id/eprint/1644/%0Ahttps://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/1644/1/Muhammad Rizki.pdf

Rosdian, R. D., Ula, M., & Risawandi, R. (2019). Sistem Pengenalan Dan Penerjemahan Al-Qur'an Surah Al –Waqi'Ah Melalui Suara Menggunakan

Transformasi Sumudu. *TECHSI - Jurnal Teknik Informatika*, *11*(1), 97. https://doi.org/10.29103/techsi.v11i1.1294

Sabara, M. A., Abdullah, M. B., & Kurniawan, I. A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Berhitung Untuk Anak Usia 7-8 Tahun Pada Sd Negeri Adiwerna 01 Berbasis Android Menggunakan Eclipse. *Teknik Informatika*.https://perpustakaan.poltektegal.ac.id/index.php?p=fstream&fid=23314&bid=4209006

Suryati, S. (2017). Teknik Vokalisasi Seni Baca A l-Qur'an dalam Musabaqoh TilawatiQur'an.*Promusika*,*5*(1)4752.https://doi.org/10.24821/promusika.v5i1.2286

Taufiqurraman. (2012). *Penerapan Metode Eksperimen dalam Pembelajaran Fisika Untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains pada Pokok Bahasan Gerak Lurus Siswa Kelas X Semester I Tahun Ajaran 2011/2012 MAN Model Palangka Raya*. 11–42.

Timor, S., & Syafrizal, S. (2017). Pengembangan System Pembelajaran Tahsin Tilawah Al-Qur'an Dan Bahasa Arab Berbasis Android. *Timor S, Syafrizal*. http://repository.unsada.ac.id/id/eprint/1393%0Ahttp://repository.unsada.c.id/1393/1/PENGEMBANGANSYSTEMPEMBELAJARANTAHSIN.pdf