

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PENDATAAN HEWAN POTONG DI RUMAH POTONG HEWAN BERBASIS FLUTTER

MUHAMMAD ADRIAN
NIM. 220280008

Telah dipertahankan di depan Komisi Penguji Ujian Skripsi pada tanggal 30 Agustus 2024 dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Komisi Penguji

Marlina, S.Kom., M.Kom. (Ketua) (.....)

Andi Wafiah, S.Kom., M.Kom. (Sekretaris) (.....)

Ahmad Selao, S.T.P., M.Sc (Anggota) (.....)

Masnur, S.T., M.Kom. (Anggota) (.....)

Mengetahui:

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Dekan
Fakultas Teknik

Marlina, S.Kom., M.Kom.
NBM. 1162 680

Muh. Basri, ST., MT.
NBM. 959 773

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : **Muhammad Adrian**
NIM : **220280008**
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare
Judul Skripsi : Aplikasi Pendataan Hewan Potong Di Rumah
Potong Hewan Berbasis Flutter

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pemikiran orang lain. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat bahwa Sebagian atau keseluruhan skripsi ini hasil karya orang lain, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku.

Parepare, 30 Agustus 2024
Yang menyatakan

Muhammad Adrian
NIM. 220280008

HALAMAN INSPIRASI

"Setiap langkah kecil lebih berarti daripada tidak melangkah sama sekali. Pemalas bukanlah identitas, itu hanyalah kebiasaan yang bisa diubah. Mulailah dari sekarang, sedikit demi sedikit."

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah, Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal skripsi ini.

Kata pengantar ini penulis sampaikan sebagai ungkapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan selama penulisan proposal skripsi ini.

Terima kasih kepada Ibu Marlina, S.Kom., M.Kom. dan Ibu Andi Wafiah, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan, petunjuk, serta saran yang sangat berharga dalam penyusunan proposal skripsi ini. Bimbingan Beliau memberikan inspirasi dan motivasi untuk penulis sehingga penulisan proposal ini dapat terlaksana dengan baik.

Dengan penuh rasa syukur dan terima kasih, saya ingin menyampaikan penghargaan yang sebesar-besarnya kepada berbagai pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, dan inspirasi sepanjang proses penyusunan proposal ini. Keberhasilan ini tidak lepas dari kontribusi dan bantuan banyak pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Berikut adalah pihak-pihak yang ingin saya sampaikan terima kasih secara khusus:

1. Allah SWT, yang telah memberikan rahmat, kekuatan, dan kesempatan kepada penulis dalam menyelesaikan tugas ini.
2. Ayah dan Ibu, yang selalu memberikan doa, dukungan moral, dan semangat kepada penulis. Keberhasilan penulis dalam menyelesaikan

proposal ini tidak lepas dari doa dan dorongan positif yang selalu diberikan oleh keluarga.

3. Muhammad Basri, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik.
4. Marlina, S.Kom., M.Kom., selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Sekaligus Pembimbing 1 yang selalu memberikan motivasi dan bimbingan kepada penulis.
5. Wahyuddin, S.Kom., M.Kom., selaku Sekretaris Program Studi Teknik Informatika.
6. Andi Wafiah, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing 2 yang juga banyak memberikan saran, dukungan, dan inspirasi bagi penulis.
7. Ahmad Selao, S.T.P, M.Sc., selaku Dosen Penguji 1 yang memberikan masukan berharga dan saran yang membangun bagi penulis.
8. Masnur, S.T., M.Kom., selaku Dosen Penguji 2 yang telah memberikan banyak saran dan masukan kepada penulis.
9. Teman-teman Seperjuangan, yang selalu memberikan dukungan, semangat, dan motivasi. Kalian adalah sahabat yang memberikan warna tersendiri dalam perjalanan penulisan skripsi ini.
10. Teman dan Senior Organisasi di Study Club Informatika, yang selalu mendukung dan berbagi pengetahuan serta pengalaman dengan penulis.
11. Staff Kampus Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Parepare, yang telah membantu dalam segala keperluan penulis selama menjalani studi.

Semua pihak yang turut serta dalam memberikan kontribusi dan dukungan, baik secara langsung maupun tidak langsung, tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, namun penulis haturkan rasa terima kasih yang setinggi-tingginya.

Akhir kata, semoga proposal skripsi ini dapat memberikan kontribusi positif dan bermanfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan. Penulis menyadari bahwa perjalanan penelitian ini masih panjang, namun dengan dukungan dan bimbingan semua pihak, penulis yakin dapat menyelesaikannya dengan baik.

Terima kasih.

Parepare, 19 Juli 2024

Penulis

Muhammad Adrian

NIM. 220280008

ABSTRAK

MUHAMMAD ADRIAN. *Aplikasi Pendataan Hewan Potong Di Rumah Potong Hewan Berbasis Flutter (Dibimbing oleh Marlina dan Andi Wafiah).*

Tradisionalnya, pendataan sering kali dilakukan secara manual dengan risiko kesalahan input dan kesulitan dalam mengelola data. Dengan adanya aplikasi ini, proses pendataan menjadi lebih akurat dan efisien. Aplikasi pendataan hewan potong di rumah potong hewan berbasis Flutter merupakan solusi modern untuk mempermudah proses pendataan pemotongan hewan di industri pemotongan hewan. Dengan menggunakan teknologi Flutter, aplikasi ini diakses secara mudah dan cepat melalui perangkat mobile, sehingga memungkinkan para pekerja industri hewan potong untuk mencatat data pemotongan dengan efisien. Aplikasi ini menyediakan fitur-fitur penginputan data pemotongan hewan secara detail seperti jenis hewan, kondisi kesehatan hewan, jenis kelamin hewan, asal hewan, dan berat hewan. Dengan antarmuka yang ramah pengguna dan kemudahan akses melalui perangkat mobile, aplikasi ini diharapkan dapat menjadi alat yang tak tergantikan bagi industri pemotongan hewan dalam meningkatkan produktivitas dan pengelolaan data yang lebih baik. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan data numerik dan gambar, seperti berat hewan dan foto, untuk dianalisis secara statistik. Data dikumpulkan langsung melalui aplikasi di Rumah Potong Hewan kota Parepare, Sulawesi Selatan. Kesimpulan penelitian ini menunjukkan bahwa aplikasi ini berhasil mempermudah proses pelacakan asal-usul hewan potong, menyediakan data yang real-time, dan memiliki antarmuka yang ramah pengguna. Aplikasi ini mencerminkan transformasi digital dalam industri pemotongan hewan, meningkatkan efisiensi, transparansi, dan keamanan produk daging.

Kata kunci: aplikasi mobile, Flutter, rumah potong hewan.

ABSTRACT

MUHAMMAD ADRIAN. *Application for Livestock Slaughter Data Management at Slaughterhouses Using Flutter (Supervised by Marlina and Andi Wafiah).*

Traditionally, data management in slaughterhouses is often done manually, which carries the risk of input errors and difficulties in managing the data. This application aims to make the data management process more accurate and efficient. The application for livestock slaughter data management at slaughterhouses using Flutter is a modern solution to facilitate the recording of slaughter data in the livestock industry. Utilizing Flutter technology, this application can be easily and quickly accessed through mobile devices, allowing slaughterhouse workers to efficiently record slaughter data. The application provides detailed data input features for livestock slaughter such as animal type, health condition, gender, origin, and weight. With a user-friendly interface and easy access via mobile devices, this application is expected to become an indispensable tool for the livestock slaughter industry in improving productivity and data management. This research employs qualitative methods with numerical and image data, such as animal weight and photos, for statistical analysis. Data is collected directly through the application at the Slaughterhouse in Parepare, South Sulawesi. The research findings indicate that this application successfully facilitates the tracking of livestock origin, provides real-time data, and features a user-friendly interface. The application represents a digital transformation in the livestock slaughter industry, enhancing efficiency, transparency, and the safety of meat products.

Keywords: *mobile application, Flutter, slaughterhouse,*

DAFTAR ISI

HALAMAN INSPIRASI	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Tujuan Penelitian	3
D. Batasan Masalah	3
E. Manfaat Penelitian	3
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
A. Kajian Teori	5
1. Rumah Potong Hewan	5