

SKRIPSI

**APLIKASI EDUCATION GAME DALAM PEMBELAJARAN
INTERAKTIF PENGENALAN RAMBU LALU LINTAS PADA
ANAK SD BERBASIS MOBILE LEARNING**



**MUH. RIZAL SYAM
NIM. 218280156**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PAREPARE
2024**