HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN OBJEK WISATA DI KABUPATEN BARRU BERBASIS WEB

AHMAD
NIM. 219280127

Telah dipertahankan di depan Komisi Penguji Ujian Skripsi pada tanggal 30 Agustus 2025 dan dinyatakan telah memenuhi syarat.

Komisi Penguji

Marlina, S.Kom., M.Kom. (Ketua) (.....)

Hasnawati, S.Kom., M.Kom. (Sekretaris) (.....)

Masnur, S.T., M.Kom. (Anggota) (.....)

Wahyu Arthanugraha, S.Kom., M.Kom. (Anggota) (.....)

Mengetahui:

Plt. Ketua Program Studi Teknik Informatika	Dekan Fakultas Teknik
Mughaffir Yunus, S.T., M.T.	**Dr. Ir. H. Hakzah, ST., MT.**
NBM. 1252 809	NBM. 938 317

PERYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	: **Ahmad**
NIM	: **219280127**
Program Studi	: Teknik Informatika
Fakultas	: Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare
Judul Skripsi	: Sistem Informasi Geografis Pemetaan Objek Wisata Di Kabupaten Barru Berbasis Web

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar- benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambil alihan tulisan atau pemikiran orang lain. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa sebagian atau keseluruhan skripsi ini hasil karya orang lain, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku.



Parepare, 30 Agustus 2025
Yang menyatakan

Ahmad
NIM. **219280127**

HALAMAN INSPIRASI

وَلَا تَهِنُوْا وَلَا تَحْزَنُوْا وَاَنْتُمُ الْاَعْلَوْنَ اِنْ كُنْتُمْ مُّؤْمِنِيْنَ

" *Janganlah kamu (merasa) lemah dan jangan (pula) bersedih hati, padahal kamulah orang-orang yang paling tinggi (derajatnya), jika kamu orang-orang yang beriman*"

(Q.S Ali imran: 139)

PRAKATA

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَٰنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillahi robbil 'alamiin. Puji syukur kehadirat Allah subhanahu wa ta'ala atas limpahan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul "Sistem informasi geografis pemetaan objek wisata dikabupaten barru berbasis web" sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi mahasiswa untuk penyelesaian program Strata-1 di Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Parepare.

Penulis sepenuhnya menyadari bahwa penyelesaian skripsi ini tidak akan terwujud tanpa adanya dukungan dan bantuan semua pihak. Oleh karena itu ucapan terima kasih dihaturkan kepada:

1. Utamanya kepada Allah SWT. yang selalu memberikan kesehatan dan berkah-Nya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Manusia-manusia terfavorit, Ayahanda Muh. Alwi, Ibunda Nurhidaya, yang telah sabar menanti dan memberikan dukungan dalam hal materil, motivasi serta doa yang tiada henti-hentinya.
3. Bapak Dr. H. Hakzah, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare.
4. Bapak Mughaffir Yunus, S.T., MT. Plt Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Parepare.
5. Ibu Marlina, S.Kom., M.Kom. dan Ibu Hasnawati, S.Kom., M.Kom. selaku Pembimbing I dan Pembimbing II yang telah banyak membantu dan memberikan bimbingan kepada penulis selama penyusunan skripsi.
6. Bapak Masnur, S.T., M.T. dan Bapak Wahyu Arthanugraha, S.Kom., M.Kom. selaku selaku Penguji I dan Penguji II yang telah memberikan saran dan masukan.

7. Seluruh Dosen Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare yang telah menyumbangkan ilmu dan pengetahuan selama masa studi.
8. Rekan Rekan seperjuangan Dari Bertahan Hidup**,** yang telah menjadi bagian dari perjalanan akademik penulis, saling mendukung dalam suka dan duka selama menempuh pendidikan
9. Kepada seseorang yang tak kalah penting kehadirannya, Sitti Maemunah, S.Pd. Terimakasih telah menjadi bagian dari perjalan hidup penulis, berkontrubusi banyak selama proses menempuh pendidikan, Telah mendukung, menghibur mendengarkan keluh kesah dan memberikan semangat kepada penulis.
10. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang banyak membantu pemikiran dan kelancaran dalam menempuh pendidikan,

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih belum sempurna, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik ataupun saran yang sifatnya membangun demi terwujudnya suatu hasil skripsi yang sempurna, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi siapapun yang membacanya. Aamiin.

Wassalamu Alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Parepare, 30 Agustus 2025

Penulis

Ahmad
NIM. 219280127

ABSTRAK

AHMAD. *Sistem Informasi Geografis Pemetaan Objek Wisata Di Kabupaten Barru Berbasis Web.* (dibimbing Oleh Marlina Dan Hasnawati).

Pariwisata merupakan salah satu sektor penting dalam pembangunan daerah yang berpotensi meningkatkan perekonomian masyarakat. Kabupaten Barru memiliki beragam objek wisata, namun informasi terkait lokasi dan potensi wisata belum terintegrasi secara digital sehingga menyulitkan wisatawan maupun pemerintah dalam mengakses data. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Geografis (SIG) berbasis web yang dapat memetakan lokasi objek wisata di Kabupaten Barru secara interaktif, mudah diakses, serta dilengkapi dengan informasi pendukung berupa deskripsi, jenis wisata, foto, dan rute perjalanan. Metode penelitian yang digunakan adalah *Research and Development (R&D***)** dengan tahapan survei objek wisata, perancangan antarmuka, pengembangan fitur, dan pengujian sistem. Hasil penelitian berupa website "Sistem Informasi Geografis Pemetaan Objek Wisata di Kabupaten Barru Berbasis Web" yang mampu menyajikan informasi wisata secara sistematis dan mudah dipahami. Kesimpulan dari penelitian ini menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan dapat menjadi media pendukung dalam penyebaran informasi pariwisata, membantu wisatawan menemukan lokasi wisata, serta mendukung pemerintah daerah dalam pengelolaan dan pengembangan sektor pariwisata berbasis data spasial. Aplikasi ini juga berpotensi menjadi sarana edukatif dan promosi untuk meningkatkan kunjungan wisatawan ke Kabupaten Barru.

Kata Kunci: Sistem Informasi Geografis, Pemetaan Wisata, Pariwisata, Kabupaten Barru, *Website.*

ABSTRACK

AHMAD. *Web-based Geographic Information System for Mapping Tourism Objects in Barru Regency. (Supervised by* Marlina *and* Hasnawati*).*

Tourism is one of the important sectors in regional development that has the potential to improve the community's economy. Barru Regency has a variety of tourist attractions, but information related to the location and potential of tourism has not been digitally integrated, making it difficult for tourists and the government to access data. This research aims to design and build a web-based Geographic Information System (GIS) that can map the location of tourist attractions in Barru Regency interactively, easily accessible, and equipped with supporting information in the form of descriptions, types of tours, photos, and travel routes. The research method used is Research and Development (R&D) with the stages of tourist attraction survey, interface design, feature development, and system testing. The results of the research are in the form of a website "Geographical Information System Mapping of Tourism Objects in Barru Regency based on Web" which is able to present tourist information systematically and easily understood. The conclusion of this research shows that the system developed can be a supporting medium in disseminating tourism information, helping tourists find tourist locations, and supporting local governments in the management and development of the spatial data-based tourism sector. This application also has the potential to become an educational and promotional tool to increase tourist visits to Barru Regency.

Keywords*: Geographic Information System, Tourism Mapping, Tourism, Barru Regency, Website.*

DAFTAR ISI

SAMPUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
HALAMAN INSPIRASI	iv
PRAKATA	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan Penelitian	3
D. Batasan Masalah	3
E. Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
A. Kajian Teori	5
1. Pariwisata Barru	5
2. Sistem Informasi Geografis	7
3. *WEB*	13
4. *GoogleMaps Api*	14
5. *VisualStudio Code*	16
6. *PHP*	17

7. *XAMPP* 18

8. *MySQL* 22

9. *UML (Unified Modeling Language)* 23

10. Flowchart 28

B. Kajian Hasil Penelitian Terdahulu 31

BAB III METODOLOGI PENELITIAN 33

A. Jenis Penelitian 33

B. Lokasi Dan Waktu 33

C. Alat Dan Bahan 33

D. Metode Pengujian 34

E. Metode Pengumpulan Data 35

F. Rancangan Sistem 35

BAB IV HASIL & PEMBAHASAN 42

A. Analisi aliran Data UML 42

1. Use Case Diagram 42

2. Activity Diagram 45

3. Sequence Diagram 52

4. Detail Sistem 55

B. Pengujian Sistem 62

1. Black Box 62

2. White Box 67

3. System Usability Diagram 82

BAB V PENUTUP 87

A. Kesimpulan 87

B. Saran 88

DAFTAR PUSTAKA 89

LAMPIRAN 91

DAFTAR TABEL

TABEL 2.1 *Use Case* Diagram 24

TABEL 2.2 Simbol Class Diagram 26

TABEL 2.3 Simbol Activity Diagram 27

TABEL 2.4 Simbol Sequence Diagram 27

TABEL 2.5 Simbol-Simbol Flowchart 28

TABEL 3.1 Uraian Kegiatan 33

TABEL 3.2 Perangkat *Hardware* 34

TABEL 3.3 Perangkat *Software* 34

TABEL 4.1 Deksripsi *Use Case* Diagram Admin 43

TABEL 4.2 Deksripsi *Use Case* Diagram User 44

TABEL 4.3 *Black Box Tampilan Panel Login* 62

TABEL 4.4 *Black Box Tampilan Dashboard* 62

TABEL 4.5 *Black Box Tampilan* Tambah Destinasi 63

TABEL 4.*6 Black Box Tampilan* Edit Wisata 63

TABEL 4.7 *Black Box Fitur* Hapus Destinasi 64

TABEL 4.8 *Black Box Tampilan* Halaman Peta Imteraktif 64

TABEL 4.9 *Black Box Tampilan* Halaman Destinasi Wisata 65

TABEL 4.10 *Black Box Tampilan* Cari Wisata 65

TABEL 4.11 *Black Box Tampilan* Detail Wisata 66

TABEL 4.12 *Black Box Tampilan* Destinasi terdekat 66

TABEL 4.13 *Black Box Tampilan* Destinasi terdekat 67

TABEL 4.14 *Grafik Matriks Login Admin* 69

TABEL 4.15 *Grafik Matriks* Tambah destinasi 72

TABEL 4.16 *Grafik Matriks* Edit destinasi 74

TABEL 4.17 *Grafik Matriks* Edit destinasi 76

TABEL 4.18 *Grafik Matriks* Peta Interaktif 79

TABEL 4.19 *Grafik Matriks* Halaman destinasi wisata 82

TABEL 4.20 Tabel Penilaian responden 1 82

TABEL 4.21 Tabel Penilaian responden 2 83

TABEL 4.22 Tabel Penilaian responden 3 84

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 3.1 *Flowchart* Sistem Yang Berjalan 36

GAMBAR 3.2 *Flowchart* Sistem Yang Diusulkan 38

GAMBAR 4.1 *Use Case Diagram Admin* 42

GAMBAR 4.2 *Use Case Diagram User* 44

GAMBAR 4.3 *Activity diagram login admin* 45

GAMBAR 4. 4 *Activity diagram* Hapus Destinasi 46

GAMBAR 4. 5 *Activity diagram* Tambah Destinasi 47

GAMBAR 4. 6 *Activity diagram* Edit Destinasi 48

GAMBAR 4. 7 *Activity diagram* Destinasi Wisata 49

GAMBAR 4. 8 *Activity diagram* Detail Wisata 49

GAMBAR 4. 9 *Activity diagram* Peta Interaktif 50

GAMBAR 4. 10 *Activity Diagram* Destinasi Terdekat 51

GAMBAR 4. 11 *Activity Diagram* Navigasi 51

GAMBAR 4. 12 *Sequence diagram Login Admin* 52

GAMBAR 4. 13 *Sequence diagram* Hapus Destinasi 53

GAMBAR 4. 14 *Sequence diagram* Tambah Destinasi 53

GAMBAR 4. 15 *Sequence diagram* Edit Destinasi 53

GAMBAR 4. 16 *Sequence diagram* Destinasi Wisata 54

GAMBAR 4. 17 *Sequence diagram* Detail Wisata 54

GAMBAR 4. 18 *Sequence Diagram* Peta Interaktif 54

GAMBAR 4. 19 *Sequence Diagram* Destinasi Terdekat 55

GAMBAR 4. 20 *Sequence Diagram* Navigasi 55

GAMBAR 4. 21 Tampilan Beranda 55

GAMBAR 4. 22 Halaman Destinasi Wisata 55

GAMBAR 4. 23 Halaman Detail Destinasi Wisata 57

GAMBAR 4. 24 Halaman peta interaktif 58

GAMBAR 4. 25 Halaman Destinasi Terdekat 58

GAMBAR 4. 26 Halaman Login Admin 59

GAMBAR 4. 27 Halaman Dashboard Admin 60

GAMBAR 4. 28 Halaman Tambah Destinasi 60

GAMBAR 4. 29 Halaman Edit Wisata 61

GAMBAR 4. 30 *Flowchart login admin* 67

GAMBAR 4. 31 *Flowgraph Login admin* 68

GAMBAR 4. 32 *Flowchart* Tambah Destinasi 70

GAMBAR 4. 33 *Flowgraph* Tambah destinasi 70

GAMBAR 4. 34 *Flowchart Edit destinasi* 72

GAMBAR 4. 35 *Flowgraph* edit destinasi 73

GAMBAR 4. 36 *Flowchart* hapus destinasi 75

GAMBAR 4. 37 *Flowgraph* Hapus Destinasi 75

GAMBAR 4. 38 *Flowchart* Peta Interaktif 77

GAMBAR 4. 39 *Flowgraph* Peta Interaktif 78

GAMBAR 4. 40 *Flowchart* Destinasi Wisata 80

GAMBAR 4. 41 *Flowgraph* Destinasi Wisata 80