Teknik: Jurnal Ilmu Teknik dan Informatika
Volume 5 Nomor 2 Oktober 2025
e-ISSN: 2798-2513; p-ISSN: 2808-8751, Hal 00-00
DOI: https://doi.org/10.51903/teknik
Available online at: https://journal.stiestekom.ac.id/index.php/TEKNIK

Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Berbasis Web Pada Cafe D'Carlos

Rayhan Fauzan[1*], Irmayani Pawelloi[2], Untung Suwardoyo[3], Muhammad Basri[4], Marlina[5]

[1*,2,3,4,5]Universitas Muhammadiyah Parepare
*rayhanfauzan06@gmail.com[1] , irmahakzah@gmail.com[2] ,
untungsuwardoyo@gmail.com[3] , muhbasri7375@gmail.com[4] ,
marlinairvan85@gmail.com[5]

Alamat: Jl. Jend. Ahmad Yani No.Km. 6, Bukit Harapan, Kec. Soreang, Kota Parepare, Sulawesi Selatan 91112
Korespondensi penulis: rayhanfauzan06@gmail.com

Abstract. *The development of information technology has affected a large number of sectors, one of which is the culinary industry, namely Cafe D'Carlos located in Parepare. This cafe has problems with the manual catering ordering process due to impracticality, recording errors, and long processing times. This study aims to design and develop a web-based catering ordering application to improve operational efficiency and service quality. In general, the development method for various applications tends to be the same depending on the case being handled. The method used includes several stages, namely: literature study, observation, system design using UML, implementation with PHP programming language and testing with the black box method. The features available in this application consist of main features including user registration, menu package selection, online ordering, payment, order and data management by the admin. The results of the application testing indicate that the system has run according to its function, namely it can reduce frequent order compliance, speed up the ordering process and increase customer satisfaction.*

Keywords: *Cafe D'Carlos, catering ordering, web application, PHP).*

Abstrak. Perkembangan teknologi informasi mempengaruhi sejumlah besar sektor, salah satunya adalah industri kuliner, adalah Cafe D'Carlos yang berlokasi di Parepare. Cafe ini memiliki masalah dengan proses pemesanan catering manual akibat ketidakpraktisan, kesalahan pencatatan, dan waktu pemrosesan yang lama. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi pemesanan catering berbasis web guna meningkatkan efisiensi operasional dan kualitas layanan. Secara umum, metode pengembangan berbagai aplikasi cenderung sama tergantung pada kasus yang ditangani. Metode yang digunakan mencakup beberapa tahapan yaitu: studi pustaka, observasi, perancangan sistem dengan menggunakan UML, implementasi dengan bahasa pemrograman java dan pengujian dengan metode black box. Fitur yang tersedia di dalam aplikasi ini terdiri dari fitur utama antara lain registrasi pengguna, pemilihan paket menu, pemesanan online, pembayaran, pengelolaan pesanan dan data oleh admin. Hasil pengujian aplikasi menunjukkan bahwa sistem sudah berjalan sesuai fungsinya yaitu dapat mengurangi kepatuhan pesanan yang sering terjadi, mempercepat proses pemesanan dan meningkatkan kepuasan pelanggan.

Kata kunci: Cafe D'Carlos, pemesanan catering, aplikasi web, PHP).

1. LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi informasi dewasa ini berlangsung dengan sangat cepat dan memberikan dampak besar pada berbagai bidang termasuk industri kuliner (Elsaday et al., 2022).

Received: Juni 12, 2024; Revised: Juli 18, 2024; Accepted: August 27, 2024; Online Available: August 29, 2024; Published: August 29, 2024;
*Corresponding author, e-mail address

Meski demikian, tidak semua pelaku usaha mampu mengikuti arus perkembangan tersebut (Umboh et al., 2022). Salah satu contohnya adalah Cafe D'Carlos yang berlokasi di Parepare. Sistem pemesanan catering di kafe ini masih dilakukan secara manual melalui telepon atau datang langsung ke tempat, sehingga memerlukan waktu lebih lama, berisiko menimbulkan kesalahan pencatatan, serta dapat mengurangi kepuasan pelanggan (Iswandari Putri & Dewi Andriana, 2023). Hal ini menjadi hambatan bagi Cafe D'Carlos dalam menyediakan layanan yang praktis, cepat, dan akurat (Islam et al., 2025).

Pemanfaatan aplikasi berbasis web dapat menjadi solusi digital untuk mengatasi kendala tersebut (Nugraha et al., 2025). Aplikasi ini dirancang agar pengguna dapat berinteraksi langsung dengan sistem secara *online*, sehingga memudahkan proses pemesanan sekaligus pengelolaan data (Risdiansyah & Fitriana, 2025). Dengan dukungan bahasa pemrograman PHP yang terintegrasi dengan basis data, sistem mampu berfungsi secara optimal (Budi Trisno & Widya Kartika, 2024). Kehadiran aplikasi pemesanan *catering* berbasis web diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional, mengurangi potensi kesalahan pencatatan, serta memperbaiki kualitas layanan di Cafe D'Carlos (Ro'uf et al., 2025).

Beberapa penelitian sebelumnya juga menunjukkan bahwa penerapan sistem pemesanan makanan digital dapat mempercepat transaksi sekaligus meningkatkan kepuasan konsumen. Penelitian terdahulu oleh (Fadhillah et al., 2025) dengan judul "*Rancang Bangun Pemesanan Catering Makanan Berbasis Web (Studi Kasus: Warung Sayur Masak Laris Manis)"* membahas permasalahan pemesanan catering yang masih dilakukan secara manual, di mana konsumen harus datang langsung untuk memesan dan membayar secara tunai. enelitian ini menggunakan metode *prototype* dengan bantuan bahasa pemrograman *Javascript*, *HTML*, dan *CSS*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *website* pemesanan yang dikembangkan dapat mempermudah konsumen dalam memesan catering makanan secara efisien, meskipun masih memiliki keterbatasan karena belum menyediakan fitur *login* konsumen dan belum ada pengembangan ke *platform Android*.

Penelitian juga dilakukan oleh (Siddiq & Retnowo, 2023) berjudul "*Rancang Bangun Sistem Pemesanan Berbasis Website pada Kafe Lori"* juga mengangkat permasalahan serupa pada sistem pemesanan makanan yang masih dilakukan secara

manual. Penelitian ini merancang sistem berbasis web menggunakan *PHP* dan *MySQL* untuk mengatasi kesalahan pencatatan, mempercepat pelayanan, serta memberikan kemudahan bagi pelanggan dalam melakukan pemesanan tanpa harus datang langsung ke kafe. Penelitian ini menunjukkan bahwa penerapan aplikasi berbasis web mampu meningkatkan efisiensi operasional dan kualitas layanan pada usaha kuliner.

Berdasarkan kedua penelitian terdahulu tersebut, dapat dilihat bahwa penerapan sistem pemesanan berbasis web terbukti efektif dalam meningkatkan efisiensi dan mengurangi kesalahan pada proses pemesanan. Namun, terdapat beberapa perbedaan dengan penelitian yang dilakukan pada Cafe D'Carlos Parepare. Penelitian (Fadhillah et al., 2025) . lebih menekankan pada usaha *catering* rumahan dengan fokus pada pemesanan online yang sederhana, sementara penelitian (Siddiq & Retnowo, 2023) lebih menyoroti digitalisasi pemesanan pada kafe dengan layanan menu harian. Keduanya belum secara khusus menyoroti sistem pemesanan catering dalam skala besar yang membutuhkan pengelolaan data lebih kompleks, termasuk jadwal pemesanan, pengaturan menu paket *catering*, dan monitoring transaksi yang terintegrasi.

Letak kebaruan penelitian pada Cafe D'Carlos Parepare. Penelitian ini tidak hanya bertujuan membuat aplikasi pemesanan *catering* berbasis web, tetapi juga mengembangkan sistem yang mampu meminimalisir kesalahan pencatatan, mempercepat proses pemesanan dalam jumlah besar, serta meningkatkan kualitas pelayanan catering dengan menyesuaikan kebutuhan spesifik kafe tersebut. Dengan demikian, penelitian ini mengisi kekosongan yang belum dibahas secara mendalam dalam penelitian terdahulu, yaitu penerapan aplikasi web yang terfokus pada layanan *catering* di sebuah kafe lokal dengan integrasi manajemen data yang lebih terstruktur

Berdasarkan latar belakang tersebut, tujuan penelitian ini adalah merancang dan mengembangkan aplikasi pemesanan *catering* berbasis web untuk Cafe D'Carlos. Sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi kerja, mengurangi kesalahan pencatatan, mempercepat transaksi, serta memberi kontribusi positif terhadap kualitas layanan dan kepuasan pelanggan.

2. KAJIAN TEORITIS

Kajian teori yang mendasari penelitian ini adalah : (1) Pemesanan Catering, (2) Aplikasi Website, dan (3) Programan PHP. Penjelasan dari teori dimaksud adalah sebagai berikut.

2.1 Pemesanan Catering

Catering merupakan usaha jasa penyedia makanan dan minuman dalam jumlah tertentu yang biasanya disesuaikan dengan kebutuhan acara, baik untuk skala kecil maupun besar (Hidayatulloh et al., 2021). Sistem pemesanan *catering* pada umumnya dilakukan untuk melayani kebutuhan konsumen dalam menyediakan makanan secara praktis tanpa harus memasak sendiri (Samudera et al., 2019). *Catering* termasuk salah satu bidang usaha jasa makanan yang banyak dibutuhkan karena fleksibilitasnya dalam menyediakan berbagai jenis menu sesuai permintaan pelanggan.

Proses pemesanan *catering* pada awalnya masih banyak dilakukan secara manual, baik melalui telepon maupun dengan datang langsung ke lokasi, yang berpotensi menimbulkan kesalahan pencatatan, keterlambatan layanan, dan kurang efisien (Asyifa Rahmadila & Noprisson, 2019). Dengan adanya digitalisasi, sistem pemesanan *catering* kini mulai beralih ke *platform* berbasis web untuk meningkatkan efisiensi dan mempermudah pelanggan dalam melakukan transaksi.

2.2 Aplikasi Website

Website adalah kumpulan halaman digital yang saling terhubung dan dapat diakses melalui jaringan internet dengan menggunakan *browser*. *Website* berfungsi sebagai media yang menyajikan informasi dalam bentuk teks, gambar, maupun multimedia yang diatur dengan struktur tertentu menggunakan *HTML* dan didukung oleh *CSS* serta *JavaScript*. Aplikasi *website* merupakan salah satu bentuk pemanfaatan teknologi informasi untuk memecahkan masalah tertentu (Permata Sari, 2020).

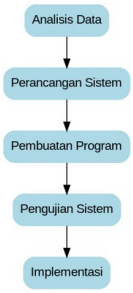
2.3 Programan PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemrograman yang banyak digunakan dalam pengembangan aplikasi berbasis web karena bersifat server-side dan *open source*. *PHP* memiliki fleksibilitas tinggi, dapat dijalankan pada berbagai sistem operasi, dan mampu berintegrasi dengan database seperti *MySQL* untuk mengelola data secara dinamis (Budi Raharjo, 2025).

3. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan dalam studi ini adalah metode rekayasa perangkat lunak. Lokasi pada penelitian ini adalah Café D'Carlos, kota Parepare, Sulawesi Selatan, Indonesia. Metode pengumpulan data meliputi Studi Kepustakaan dan Observasi.

Tahapan pengembangan sistem dilakukan melalui beberapa langkah, yakni: (1) analisis Data, (2) perancangan sistem, (3) Pembuatan Program; (4) pengujian sistem dan (5) Implementasi. Adapun diagram tahapan pengembangan adalah sebagai berikut:



Gambar 1. Diagram Tahapan Pengembangan

Analisis data.

Selama tahap analisis, peneliti melakukan analisis terhadap data-data yang sudah dikumpulkan pada tahap sebelumnya, menganalisis sistem yang diterapkan saat ini dan merumuskan masalah yang akan diselidiki dengan cara menggunakan perancangan UML yang terdiri dari *Use case Diagram, Activity Diagram* dan *Sequence Diagram* (Syarif & Nugraha, 2020).

Perancangan

Pada tahap ini peneliti merancang alat atau system berdasarkan alternatif pemecahan masalah.

Pembuatan program

Setelah melakukan pengumpulan, analisis dan perancangan data, maka peneliti akan membangun program dengan menggunakan bahasa pemrograman Java.

Pengujian

Program yang telah dibangun sebelumnya akan diuji tingkat keberhasilannya untuk melakukan proses analisis dengan metode *Blackbox*.

Implementasi

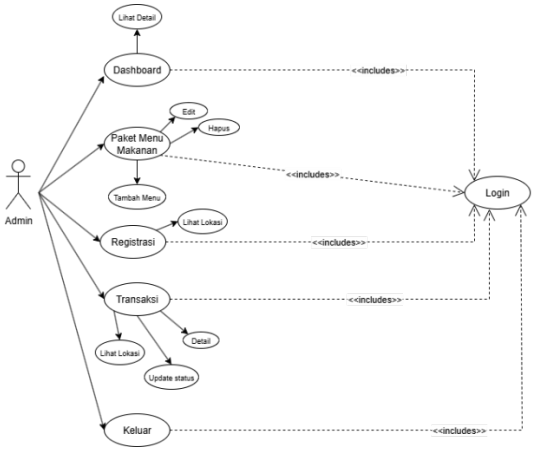
Apabila desainnya sempurna, aplikasi akan tersedia untuk pengguna.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisi Data Dengan UML

a. Use Case Diagram

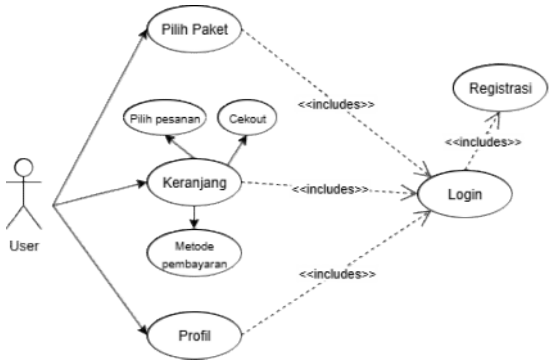
Use Case Diagram adalah salah satu jenis diagram dalam *Unified Modeling Language* (UML) yang digunakan untuk menggambarkan hubungan antara aktor (pengguna atau sistem lain) dengan fungsionalitas sistem (*use case*) (Kurniawan, 2018).



Gambar 2. *Use Case Diagram* Admin

Tabel 1. Deskripsi *Use Case* Admin

Nama *Use Case*	Deskripsi *Use Case*
Login	Admin dapat *login*
Dashboard	Admin dapat melihat in*form*asi terkait penjualan
Paket menu makanan	Admin dapat melihat, menambah, mengedit dan menghapus daftar paket menu makanan
Registrasi	Admin dapat melihat daftar nama dan lokasi dari *user* yang telah melakukan registrasi
Transaksi	Admin dapat melihat lokasi, mengupdate status pesanan dan melihat detail pesanan.
Keluar	Admin dapat keluar dari aplikasi



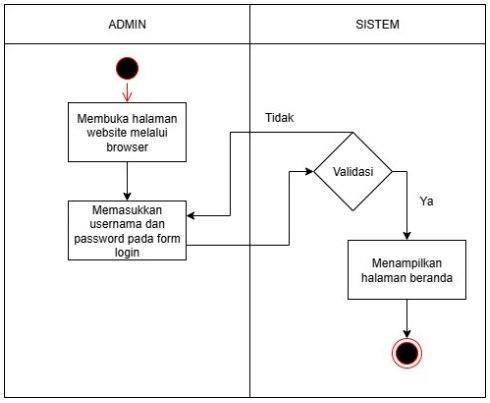
Gambar 3. *Use Case Diagram User*

Tabel 2. Deskripsi *Use Case User*

Nama *Use Case*	Deskripsi *Use Case*
Login	*User* dapat *login*
Pilih paket	*User* dapat melihat daftar paket pesanan yang tersedia.
Keranjang	*User* dapat melihat Riwayat daftar paket yang akan di order.
Profil	*User* dapat melihat Riwayat transaksi dan mengedit data diri.

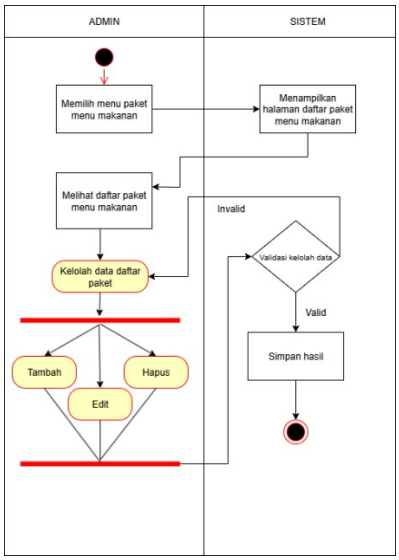
b. Activiy Diagram

Activity Diagram adalah salah satu jenis diagram dalam *Unified Modeling Language* (UML) yang digunakan untuk menggambarkan alur aktivitas atau proses kerja dalam suatu sistem(Khairunnisa, 2024).



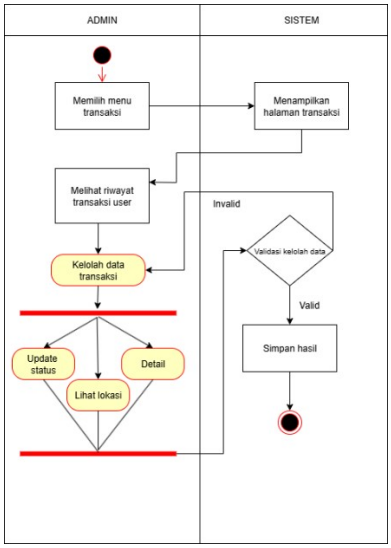
Gambar 4. *Activiy Diagram Login* Admin

Admin membuka halaman situs web aplikasi melalui *browser*. Lalu pada *form login* admin memasukkan *username* dan kata sandi lalu menekan tombol masuk. Kemudian sistem memeriksa apakah datanya benar. Jika sudah benar admin akan diarahkan ke halaman beranda.



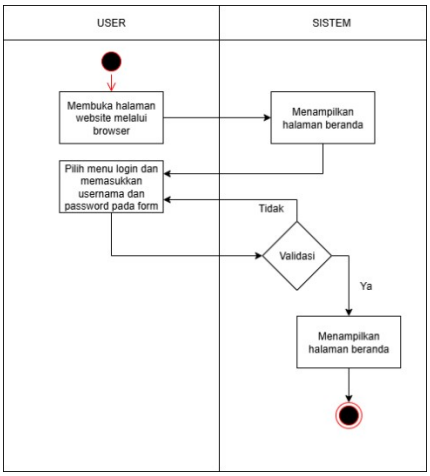
Gambar 5. *Activity Diagram* paket menu makanan admin

Admin memilih menu paket menu makanan lalu *system* akan menampilkan halaman daftar paket menu makanan. Admin dapat mengelolah *dating* dengan menambah menu, mengedit dan menghapus menu



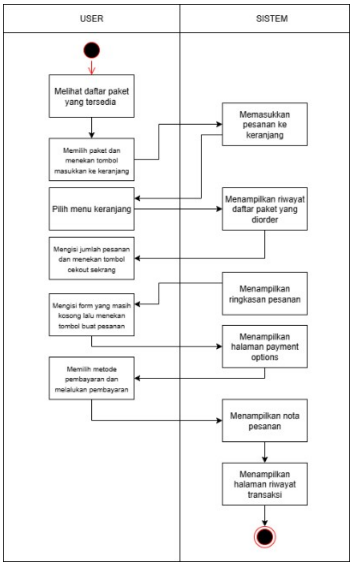
Gambar 6. *Activity Diagram* data transaksi admin

Admin memilih menu transaksi dan sistem akan menampilkan halaman riwayat transaksi *user*, kemudian admin juga dapat melihat data dan mengelola data dengan opsi *update* status, lihat lokasi dan detail pesanan. Setelah admin memilih Tindakan hasilnya di simpan oleh sistem



Gambar 7. *Actitvity Diagram login user*

User membuka halaman *website* aplikasi menggunakan browser dan memilih menu *login*. Pada *form*, email dan *password* dimasukkan sesuai pada tempatnya dan menekan tombol *login*. Selanjutnya sistem akan memvalidasi apakah data sesuai, jika sesuai maka diarahan ke halaman beranda aplikasi, jika tidak maka kembali ke halaman *login*

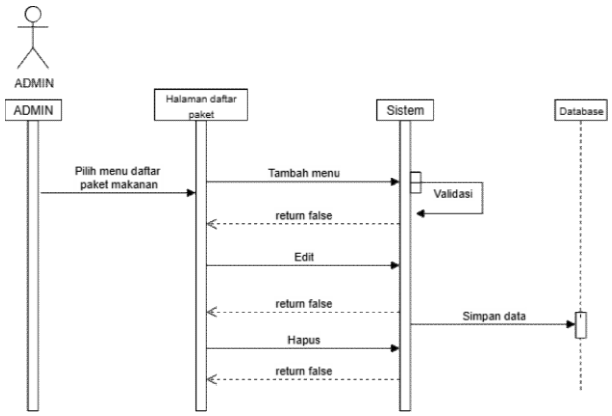


Gambar 8. *Activity Diagram* daftar paket menu

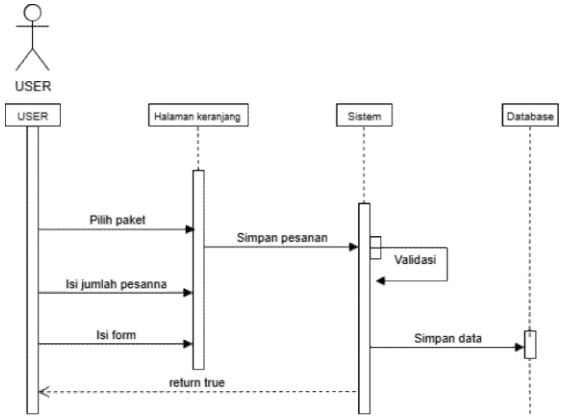
User memilih paket menu, memasukkannya ke keranjang, lalu melanjutkan ke checkout. Setelah mengisi data dan memilih metode pembayaran, sistem menampilkan nota dan riwayat transaksi sebagai bukti pesanan selesai

c. Sequence Diagram

Sequence Diagram adalah salah satu diagram UML yang digunakan untuk menggambarkan alur interaksi antar objek atau aktor dalam sistem berdasarkan urutan waktu (Khairunnisa, 2024).



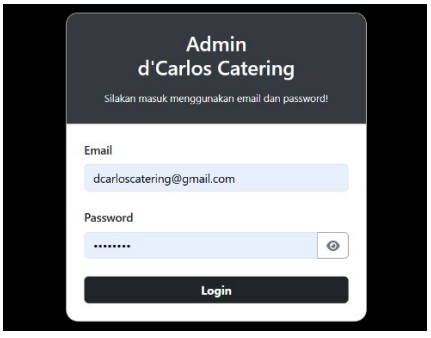
Gambar 9. *Sequence Diagram* Admin



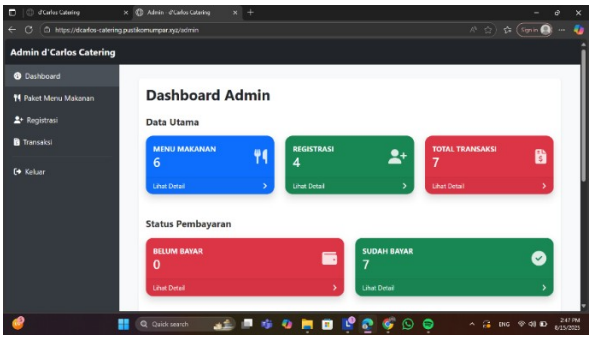
Gambar 10. *Sequence Diagram User*

2. Detail Sistem

a. Halaman *Login* Admin dan Halaman *Dashboard* admin



Gambar 11. *Login* Admin

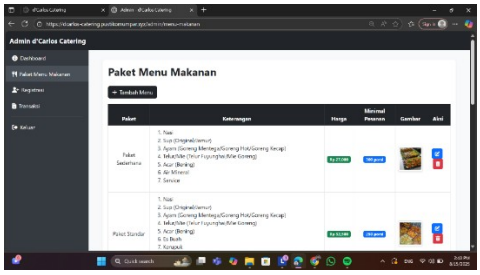


Gambar 12, *Dashboard* Admin

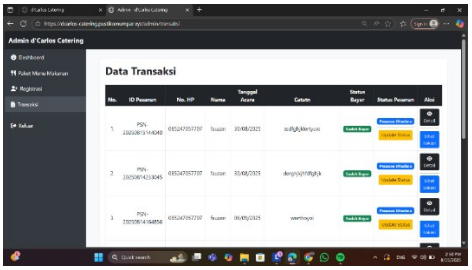
Pada gambar 11, adalah halaman *login* admin menuju aplikasi.

Pada gambar 12, Halaman *dashboard* berisi info penjualan yang memuat data umum, status pembayaran dan status pesanan

b. Halaman Paket Menu Halaman dan Halaman Transaksi Admin



Gambar 13. Paket Menu

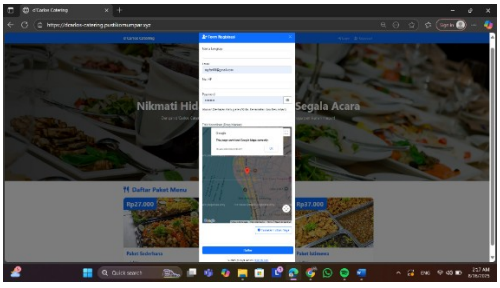


Gambar 14. Transaksi Admin

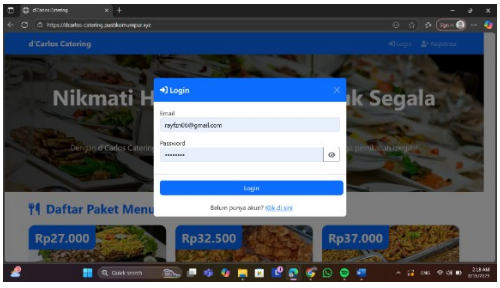
Pada gambar 13, Halaman paket menu makanan berisi daftar menu yang tersedia, pada halaman ini admin dapat menambah daftar menu, mengedit, dan menghapus menu.

Pada gambar 14, Halaman ini berisi daftar nama *user* yang telah melakukan transaksi, admin juga dapat melakukan *update* status, melihat detail dan melihat lokasi *user*

c. Halaman Register User dan Halaman Login User



Gambar 15. *Register User*

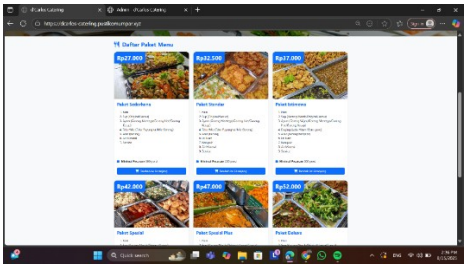


Gambar 16. *Login User*

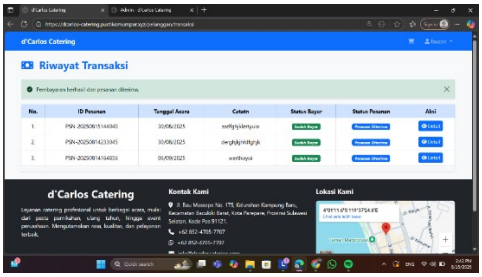
Pada gambar 15, User diharuskan untuk melakukan *registrasi* untuk masuk ke aplikasi. Data yang harus disiapkan saat registrasi adalah nama lengkap, email, nomor telpon, *password* dan titik koordinasi dari *user*. Setelah mengisi semua form user menekan tombol daftar , selanjutnya *system* akan mengirimkan pesan verifikasi ke email yang telah di daftarkan, setelah memverifikasi akun maka *user* kan langsung di bawa ke halaman beranda.

Pada gambar 16, Halaman ini berisi *email* dan *password* sebagai syarat masuk kedalam sistem sebagai *user*.

d. Halaman Daftar Paket Menu dan Halaman Riwayat Transaksi



Gambar 17. Daftar Paket Menu



Gambar 18. Riwayat Transaksi

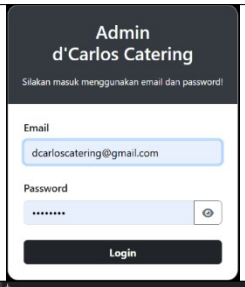
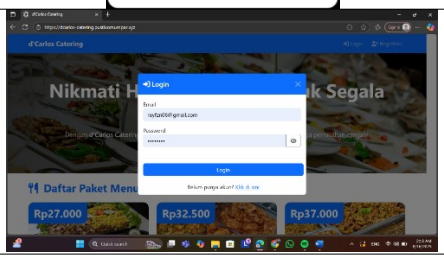
Pada gambar 17, alamat ini berisi daftar paket menu makanan yang tersedia.

Pada gambar 18, Halaman ini berisi Halaman ini berisi daftar riwayat transaksi yang telah dilakukan *user*.

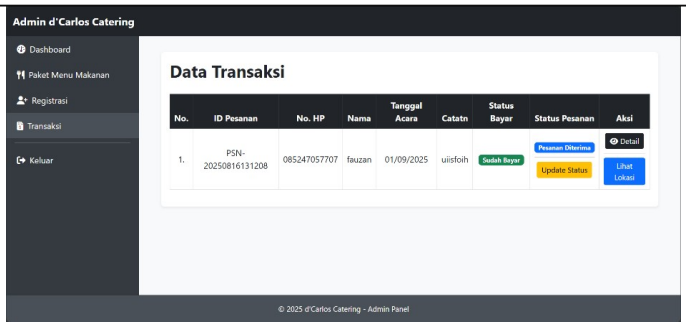
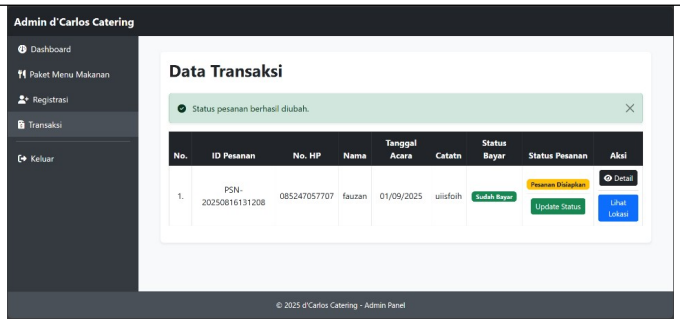
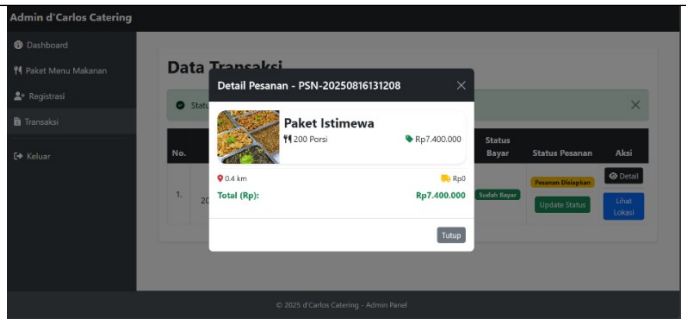
3. Pengujian

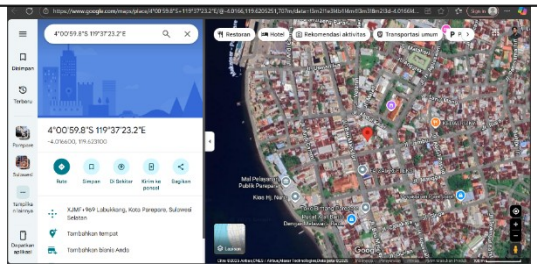
a. Black Box

Tabel 3. Pengujian *Black Box Login* Admin dan *User*

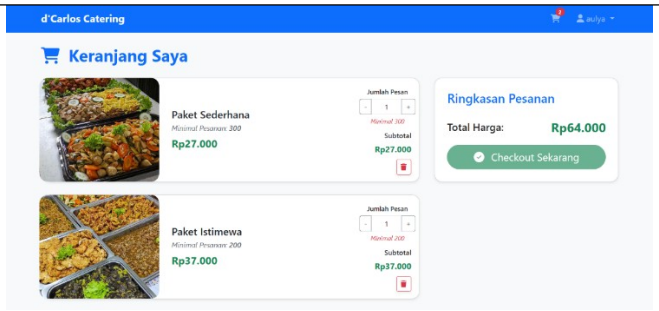
Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Admin dan *User* memasukkan *username* dan *password* yang terdaftar pada sistem	✔	Jika *username* dan *password* tidak sesuai maka pengguna tetap berada pada halaman *login*. Jika *username* dan *password* sesuai maka pengguna diarahkan ke halaman Selanjutnya.
Screen Shoot		
		
		

Tabel 4. Pengujian *Black Box* data transaksi admin

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Kelolah data halaman transaksi admin meliputi update status pesanan, melihat detail dan melihat lokasi *user*.	✔	1. Berhasil menampilkan halaman saat menu ditekan. 2. Berhasil update status pesanan. 3. Berhasil melihat detail pesanan. 4. Berhasil melihat lokasi.
Screen Shoot		
		
		
		



Tabel 5. Pengujian *Black Box order* menu *user*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
user memilih paket menu catering	✔	Jika sudah memilih paket yang di inginkan. Paket yang di pilih otomatis masuk ke keranjang.
Screen Shoot		
		
		

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Penelitian ini berhasil merancang dan mengimplementasikan aplikasi pemesanan catering berbasis web pada Cafe D'Carlos menggunakan PHP dan MySQL. Aplikasi ini

mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan online serta membantu admin mengelola pesanan dan transaksi lebih efisien. Berdasarkan pengujian Black Box, sistem berjalan sesuai fungsi, mampu meminimalisir kesalahan, mempercepat proses pemesanan, serta meningkatkan kualitas layanan dan kepuasan pelanggan.

Disarankan agar aplikasi ini dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan versi mobile, serta meningkatkan keamanan data dan melakukan evaluasi berkala agar sistem semakin optimal dalam menunjang layanan Cafe D'Carlos

DAFTAR REFERENSI

Asyifa Rahmadila, V., & Noprisson, H. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Catering Berbasis Web (Studi Kasus Catering NY.EVA). *JUKOMIKA - (JURNAL ILMU KOMPUTER DAN INFORMATIKA*, *2*(3), 2655–2755. https://jurnal.ikhafi.or.id/index.php/jukomika/90

Budi Raharjo. (2025). *Pengembangan WEB PHP (Hypertext Preprocessor) Language)* (Mars Caroline Wibowo, Ed.). Universitas Sains & Teknologi Komputer (Universitas STEKOM.

Budi Trisno, I., & Widya Kartika. (2024). Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Studi Kasus : LPPM Universitas Widya Kartika Surabaya. *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, *7*(3). https://ojs.serambimekkah.ac.id/jnkti/article/view/7655

Elsaday, O. :, Tiwa, T., Tasik, F. C. M., & Purwanto, A. (2022). Pemanfaatan Internet Dalam Pengembangan Usaha Kuliner Desa Tumpaan Kecamatan Tumpaan. *JURNAL ILMIAH SOCIETY*, *2*(2). https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/jurnalilmiahsociety/article/view/40106

Fadhillah, N., Hariyanto, E., & Sari, R. M. (2025). Rancang Bangun Pemesanan Catering Makanan Berbasis Web. *Jurnal Minfo Polgan*, *13*(2), 2500–2506. https://doi.org/10.33395/jmp.v13i2.14535

Hidayatulloh, C., Louise Panggabean, H., & Noviaty, E. (2021). Analisis Strategi Bisnis Usaha Kuliner Catering (Studi Kasus Pada Shinta Catering Depok). *URNAL MANAJEMEN, ORGANISASI DAN BISNI*, *10*(1). https://ejurnal.swadharma.ac.id/index.php/kompleksitas/article/view/229

Islam, A. H., Qinthara, D., Turfa, S., Putri, N. A., Khairunnisa, Z. T., & Azki, M. (2025). Penerapan Strategi Dan Kebijakan Bisnis Dalam Umkm Rasa Kopi. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, *11*(8), 262–274. https://jurnal.peneliti.net/index.php/JIWP/article/view/12639

Iswandari Putri, M., & Dewi Andriana, S. (2023). Perancangan Sistem Pemesanan Catering Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus: Catering Bunda Cut). *WAHANA INOVASI VOLUME*, *12*(2), 2023. https://jurnal.uisu.ac.id/index.php/wahana/article/view/8485

Khairunnisa, G. (2024). Penerapan Uml Dalam Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Inventaris Berbasis Web Di Bem Fasilkom Unsika. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, *8*(3).

Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan use case (uml) evaluasi terhadap beberapa kesalahan dalam praktik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, *5*(1), 77–86. https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610

Nugraha, H., Andi Eka Putra, T., Aliffirsya, A., & Yona Tamara, S. (2025). Perancangan Aplikasi Marketplace Berbasis Web Bagi Usaha Mikro, Kecil Dan Menengah (Umkm) Di Kecamatan Situjuah Limo Nagari. *Jurnal Sains Informatika Terapan (JSIT) E-ISSN*, *4*(1), 2025. https://rcf-indonesia.org/jurnal/index.php/jsit/article/view/452

Permata Sari, A. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film Berbasis Aplikasi Web. *Jurnal Informatika Terpadu*, *6*(1), 29–37. https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT

Risdiansyah, D., & Fitriana, A. (2025). Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan (SIMAKAN) Berbasis Web menggunakan Metode Waterfall. *Reputasi: Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, *6*(1). DOI: https://doi.org/10.31294/reputasi.v6i1.8827

Ro'uf, S., Yudie Irawan, & Fajar Nugraha. (2025). Optimalisasi Manajemen Stok Catering Dengan Metode Safety Stock Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Web Responsif Pada Lina Catering. *JEKIN - Jurnal Teknik Informatika*, *5*(1), 408–420. https://doi.org/10.58794/jekin.v5i1.1314

Samudera, M. D., Wisnu MKom, N. K., & Syidada MKom, S. (2019). Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web Pada Catfory Catering. *Melek IT*, *5*(2), 10–13.

Siddiq, M. F., & Retnowo, M. (2023). Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan dan Minuman pada Kafe Lori Berbasis Web. *Media Online*, *4*(3), 1255–1263. https://doi.org/10.30865/klik.v4i3.1375

Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan diagram uml sistem pembayaran tunai pada transaksi e-commerce. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, *4*(1).

Umboh, N., Lumintang, J., & Goni, S. Y. V. I. (2022). Dampak Pandemi Covid-19 Terhadap Pelaku Usaha Mikro Kecil. *JURNAL ILMIAH SOCIETY*, *2*(3). https://ejournal.unsrat.ac.id/v3/index.php/jurnalilmiahsociety/article/view/42060