HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN GAME EDUKASI PENGENALAN KEBUDAYAAN UNTUK KELAS V BERBASIS ANDROID

MUHAMMAD ZULKIFLI
NIM. 218280164

Telah dipertahankan di depan Komisi Penguji Ujian Skripsi pada tanggal 20 Agustus 2025 dan dinyatakan telah memenuhi syarat.

Komisi Penguji

Wahyuddin, S.Kom., M.kom (Ketua) (.....)

Hasnawati, S.Kom., M.kom (Sekretaris) (.....)

Ahmad Selao, S.T.P., M.Sc (Anggota) (.....)

Andi Wafiah, S.Kom., Mkom (Anggota) (.....)

Mengetahui:

Plt. Ketua Program Studi Teknik Informatika	Dekan Fakultas Teknik
Mughaffir Yunus, ST., MT	**Dr. Ir. H. Hakzah, ST., MT**
NBM. 1162 680	NBM. 938 317

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	: **MUHAMMAD ZULKIFLI**
NIM	: **218280164**
Program Studi	: Teknik Informatika
Fakultas	: Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare
Judul Skripsi	: Rancang Bangun Sistem Informasi Sampan Institute Berbasis Android

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambil alihan tulisan atau pemikiran orang lain. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa Sebagian atau keseluruhan skripsi ini hasil karya orang lain, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku.

Parepare, 20 Agustus 2025
yang menyatakan



MUHAMMAD ZULKIFLI
NIM. **218280164**

HALAMAN INSPIRASI

“Mau bersusah payah untuk menghilangkan penderitaan orang lain adalah esensi sejati dari kemurahan hati.” — Abu Bakar ash-Shiddiq.

Sebagaimana sabda Rasulullah ﷺ dalam hadis riwayat Muslim:

وَاللَّهُ فِي عَوْنِ الْعَبْدِ مَا كَانَ الْعَبْدُ فِي عَوْنِ أَخِيهِ

“Allah akan senantiasa menolong seorang hamba, selama hamba itu menolong saudaranya.” (HR. Muslim, no. 2699)

PRAKATA

بِسْمِ اللهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِيْمِ

AssalamuAlaikum WarahmatullahiWabarakatuh.

Alhamdulillah, segala puji syukur terlimpah kepada Tuhan kita, Allah SWT yang atas rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan kuliah sekaligus tugas akhir sebagai salah satu syarat guna menyelesaikan studi pada Universitas Muhammadiyah Parepare (UMPAR). Tak lupa Shalawat serta salam selalu tercurah untuk nabi kita, Muhammad SAW semoga kita mendapatkan syafa'atnya kelak.

Adapun judul pada skripsi ini yaitu **"RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SAMPAN INSTITUTE BERBASIS ANDROID**". Keterbatasan kemampuan, pengetahuan dan pengalaman penulis dalam pembuatan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Namun meskipun demikian, penulis berharap skripsi ini tidak hanya bermanfaat bagi penulis, tetapi bagi pembaca pada umumnya.

Penulis menyadari banyak pihak yang memberikan dukungan dan bantuan selama menyelesaikan studi dan tugas akhir ini. Oleh karena itu, sudah sepantasnya penulis dengan penuh hormat mengucapkan terimakasih dan mendoakan semoga Allah memberikan balasan terbaik kepada:

1. Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas segala nikmat yang diberikan kepada penulis salah satunya yaitu nikmat kesehatan sehinggah skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Almarhum Ayahku tersayang, H. Muh. Sudirman,. S.E, yang dimana dipertengahan proses menyusun skripsi ini, beliau berpulang ke Rahmatullah.

Saya pribadi penulis skripsi ini mengucapkan, terima kasih banyak, Pak, atas semua dedikasihmu untukku, usahamu untuk membiayaiku dari kecil hingga anakmu ini bisa seperti sekarang, semoga amal ibadahmu di terima disisi-Nya, Aamiin Yaa Rabbal Alamin.

3. Ibuku tersayang, Hj. Nurmiana, yang telah banyak mendukung serta menasehati saya dalam proses penyelesaian studiku.
4. Bapak Dr. Ir. H. Hakzah, S.T., M.T. Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare.
5. Bapak Mughaffir Yunus, ST., MT. Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Parepare.
6. Bapak Wahyuddin, S.Kom., M.Kom Selaku Pembimbing 1 (satu) sekaligus Sekretaris Prodi dan Ibu Hasnawati, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing 2 (dua) dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Dosen-dosen Fakultas Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Parepare.

Nashrumminallah wafathun qarib.

Parepare, 20 Agustus 2025
Penulis

MUHAMMAD ZULKIFLI
NIM. 218 280 164

ABSTRAK

MUHAMMAD ZULKIFLI. Rancang Bagun Sistem Informasi Sampan Institute Berbasis Android (dibimbing oleh Wahyuddin dan Hasnawati).

Berlokasi di Perumnas Wekke'e, Kota Parepare, Sulawesi Selatan, Sampan Institute merupakan lembaga diseminasi ilmu pengetahuan yang bergerak dalam bidang sosial, keagamaan, dan kemanusiaan. Aktivitas utamanya ialah melakukan penelitian, penulisan, penerbitan, pengarsipan, dan pemberdayaan. Kendala yang dimiliki antara lain data konsumen, data transaksi dan pelaporan distribusi tidak terupdate karena pencatatan masih manual. Maka sebagai solusi permasalahan ini yang kemudian dituangkan dalam bentuk tugas akhir yang berjudul Rancang Bangun Sistem Informasi Sampan Institute Berbasis Android sebagai inovatif untuk meningkatkan efesien dan transparansi dalam manajemen penjualan buku dari Sampan Institute. Tujuan Penelitian ini adalah membangun aplikasi agar dapat mejangkau konsumen dengan mudah dan efisien. Hasil dari penelitian pada aplikasi yang dibuat diperoleh bahwa fungsi logika dari uji *White box* Perhitungan menu Pembayaran menunjukkan nilai = 3, *White box* Menu Tambah Produk menunjukkan nilai = 2 dan *White box* Perhitungan menu Registrasi menunjukkan nilai = 2 dan pengujian *Black box* dengan menggunakan uji data diperoleh fungsional dapat berjalan sesuai algoritma program yang diusulkan. Kesimpulan penelitian ini agar dapat menerapkan Sistem Informasi Sampan institute yang mengoptimalkan rantai distribusi buku, mengurangi risiko kekurangan stok, meningkatkan efisiensi operasional, dan memberikan manfaat bagi seluruh pemangku kepentingan dalam Perusahaan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Distribusi, Buku, Sampan Institute.

ABSTRACT

MUHAMMAD ZULKIFLI . *Design and Development of an Android-Based Information System for Sampan Institute (supervised by Wahyuddin and Hasnawati).*

Located in Perumnas Wekke'e, Parepare City, South Sulawesi, Sampan Institute is a science dissemination institution engaged in social, religious, and humanitarian fields. Its main activities are conducting research, writing, publishing, archiving, and empowerment. The obstacles include consumer data, transaction data and distribution reporting are not updated because the recording is still manual. So as a solution to this problem which is then poured into the form of a final project entitled Design of Sampan Institute Information System Based on Android as an innovation to increase efficiency and transparency in book sales management from Sampan Institute. The purpose of this research is to build an application to reach consumers easily and efficiently. The results of the research on the application created obtained that the logic function of the White box test Payment menu calculation shows a value = 3, White box Add Product Menu shows a value = 2 and White box Registration menu calculation shows a value = 2 and Black box testing using functional data test obtained can run according to the proposed program algorithm. The conclusion of this research is to be able to implement the Sampan Institute Information System that optimizes the book distribution chain, reduces the risk of stock shortages, increases operational efficiency, and provides benefits to all stakeholders in the Company

Keywords: *Information System, Distribution, Books, Sampan Institute.*

DAFTAR ISI

HASIL PENELITIAN **Error! Bookmark not defined.**

HALAMAN PENGESAHAN i

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI i

HALAMAN INSPIRASI iv

PRAKATA **Error! Bookmark not defined.**

ABSTRAK vii

ABSTRACT viii

DAFTAR ISI ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR GAMBAR xvi

BAB I PENDAHULUAN 1

A. Latar Belakang 1

B. Rumusan Masalah 2

C. Batasan Masalah 2

D. Tujuan Penelitian 3

E. Manfaat Penelitian 3

F. Sistematika Penulisan 4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 5

A. Kajian Teori 5

1. Sampan Institute 5

2. Rancang Bangun 7

3. Sistem Informasi 8

4. Pengertian *E-Commerce* 9

5. Pengertian Distribusi 10

6. Teori Program Aplikasi 12

B. Kerangka Berfikir 24

BAB III METODE PENELITIAN 24

A. Jenis Penelitian 24

B. Waktu dan Tempat Penelitian 24

C. Alat dan Bahan Penelitian 24

D. Tahapan Penelitian 25

E. Teknik Pengumpulan Data 27

F. Metode Pengujian 27

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 32

A. Perancangan Sistem 32

B. Detail Sistem 58

C. Pengujian Sistem 80

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 92

A. Kesimpulan 92

B. Saran 92

DAFTAR PUSTAKA 93

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Use Case Diagram 18

Tabel 2. 2 Simbol Class Diagram 20

Tabel 2. 3 Simbol Activity Diagram 21

Tabel 2. 4 Simbol Sequence Diagram 22

Tabel 2. 5 Simbol Flowchart 23

Tabel 4. 1 Definisi Aktor Dalam Sistem 34

Tabel 4. 2 Definisi Use Case System 35

Tabel 4. 3 Skenario Use Case Login 36

Tabel 4. 4 wpud_actionscheduler_actions 43

Tabel 4. 5 wpud_actionscheduler_claims 43

Tabel 4. 6 wpud_actionscheduler_groups 43

Tabel 4. 7 wpud_actionscheduler_logs 43

Tabel 4. 8 wpud_commentmeta 44

Tabel 4. 9 wpud_comments 44

Tabel 4. 10 wpud_links 44

Tabel 4. 11 wpud_options 45

Tabel 4. 12 wpud_pengajuan_buku 45

Tabel 4. 13 wpud_postmeta 45

Tabel 4. 14 wpud_posts 45

Tabel 4. 15 wpud_termmeta 46

Tabel 4. 16 wpud_terms 46

Tabel 4. 17 wpud_term_relationships 46

Tabel 4. 18 wpud_term_taxonomy 46

Tabel 4. 19 wpud_usermeta 47

Tabel 4. 20 wpud_wc_admin_notes 47

Tabel 4. 21 wpud_wc_admin_notes 47

Tabel 4. 22 wpud_wc_admin_note_actions 48

Tabel 4. 23 wpud_wc_category_lookup 48

Tabel 4. 24 wpud_wc_customer_lookup 48

Tabel 4. 25 wpud_wc_download_log 49

Tabel 4. 26 wpud_wc_orders 49

Tabel 4. 27 wpud_wc_orders_meta 49

Tabel 4. 28 wpud_wc_order_addresses 49

Tabel 4. 29 wpud_wc_order_coupon_lookup 50

Tabel 4. 30 wpud_wc_order_operational_data 50

Tabel 4. 31 wpud_wc_order_product_lookup 51

Tabel 4. 32 wpud_wc_order_stats 51

Tabel 4. 33 wpud_wc_order_tax_lookup 51

Tabel 4. 34 wpud_wc_product_attributes_lookup 52

Tabel 4. 35 wpud_wc_product_download_directories 52

Tabel 4. 36 wpud_wc_product_meta_lookup 52

Tabel 4. 37 wpud_wc_rate_limits 52

Tabel 4. 38 wpud_wc_reserved_stock 53

Tabel 4. 39 wpud_wc_tax_rate_classes 53

Tabel 4. 40 wpud_wc_webhooks 53

Tabel 4. 41 wpud_woocommerce_api_keys 53

Tabel 4. 42 wpud_woocommerce_attribute_taxonomies 54

Tabel 4. 43 wpud_woocommerce_downloadable_product_permissions 54

Tabel 4. 44 wpud_woocommerce_log 54

Tabel 4. 45 wpud_woocommerce_order_itemmeta 55

Tabel 4. 46 wpud_woocommerce_order_items 55

Tabel 4. 47 wpud_woocommerce_payment_tokenmeta 55

Tabel 4. 48 wpud_woocommerce_payment_tokens 55

Tabel 4. 49 wpud_woocommerce_sessions 55

Tabel 4. 50 wpud_woocommerce_shipping_zones 56

Tabel 4. 51 wpud_woocommerce_shipping_zone_locations 56

Tabel 4. 52 wpud_woocommerce_shipping_zone_methods 56

Tabel 4. 53 wpud_woocommerce_tax_rates 56

Tabel 4. 54 wpud_woocommerce_tax_rate_locations 57

Tabel 4. 55 wpud_wpfm_backup 57

Tabel 4. 56 Tabel Pengujian Login 81

Tabel 4. 57 Tabel Pengujian Registrasi 82

Tabel 4. 58 Tabel Pengujian Halaman Profil Pelanggan 83

Tabel 4. 59 Tabel Pengujian Tambah ke Cart (Pelanggan) 84

Tabel 4. 60 Tabel Pengujian Tambah Produk 85

Tabel 4. 61 White Box Perhitungan menu Pembayaran. 87

Tabel 4. 62 White Box Perhituangan menu Tambah Produk 89

Tabel 4. 63 White Box Perhituangan menu Registrasi. 91

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Android Studio 14

Gambar 2. 2 Logo Java 15

Gambar 2. 3 Kerangka Bergikir 24

Gambar 3. 1 Black Box Testing 28

Gambar 3. 2 White Box Testing 30

Gambar 4. 1 Desain Sistem Berjalan 32

Gambar 4. 2 Desain Sistem di Usulkan 32

Gambar 4. 3 Use Case Diagram 34

Gambar 4. 4 Activity Diagram Login 37

Gambar 4. 5 Activity Diagram Pembayaran 38

Gambar 4. 6 Activity Diagram Tambah Produk. 39

Gambar 4. 7 Sequence Diagram Daftar Pengunjung Baru 40

Gambar 4. 8 Sequence Diagram Pembayaran 41

Gambar 4. 9 Sequence Diagram Tambah Produk Baru 42

Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Utama 58

Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Login 60

Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Registrasi 62

Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Utama Profil Pelanggan 64

Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Cart 66

Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Checkout 68

Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Dashboard Admin 70

Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Menambahkan Kategori 72

Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Menambahkan Produk 74

Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Laporan Order. 76

Gambar 4. 20 Daftar Produk 78

Gambar 4. 21 White box menu Pembayaran. 86

Gambar 4. 22 White box pada menu Tambah Produk. 88

Gambar 4. 23 White box pada menu Registrasi. 90