HALAMAN PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN PERUMAHAN DI KABUPATEN SIDRAP BERBASIS ANDROID

ARMAYANI
NIM. 218 280 161

Telah dipertahankan di depan Komisi Penguji Ujian Skripsi pada tanggal 19 Agustus 2025 dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Komisi Penguji

Wahyuddin, S.Kom., M.Kom. (Ketua) (.....)

Mughaffir Yunus, S.T., M.T. ((Sekretaris) (.....)

Hasnawati, S.Kom., M.Kom. (Anggota) (.....)

Masnur, S.T., M.Kom. (Anggota) (.....)

Mengetahui :

Plt. Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Mughaffir Yunus, S.T., M.T.
NBM. 1252 809

Dekan
Fakultas Teknik

Dr. Ir. H. Hakzah, S.T., M.T.
NBM. 938 317

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	: **ARMAYANI**
NIM	: **218280161**
Program Studi	: Teknik Informatika
Fakultas	: Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare
Judul Skripsi	: Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Perumahan Di Kabupaten Sidrap Berbasis Android

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambil alihan tulisan atau pemikiran orang lain. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa Sebagian atau keseluruhan skripsi ini hasil karya orang lain, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku.

Parepare, 19 Agustus 2025
yang menyatakan



ARMAYANI
NIM. **218280161**

HALAMAN INSPIRASI

Dalam Menyelesaikan Skripsi Ini Adalah Bagian Dari Ujian,
Seperti Firman Allah:

اللهُ مْنَن سَلَكَ طَرْيِقًا يَلْتَمِسُ فِيْهِ عِلْمًا سَهَّلَ لَهُ طَرِيْقًا اِلىَ
ٱلجَنَّةِ)رواه مسلم

" *Barang siapa yang menempuh suatu jalan untuk menuntut ilmu, Allah akan memudahkan baginya jalan ke surga (HR Muslim)*

PRAKATA



AssalamuAlaikum WarahmatullahiWabarakatuh.

Alhamdulillahi robbil'alamiin. Puji syukur kehadirat Allah subhanahu wa ta'ala atas limpahan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "**RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN PERUMAHAN DI KABUPATEN SIDRAP BERBASIS ANDROID"** sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada penyelesaian program Stara-1 di Prodi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Parepare.

Pada kesempatan ini, penulis hendak menyampaikan terima kasih kepada beberapa pihak yang telah memberikan kontribusi terhadap penyusunan skripsi ini baik berupa dukungan moril maupun material sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Maka dari itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas segala nikmat yang diberikan kepada penulis salah satunya yaitu nikmat kesehatan sehinggah skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Cinta pertamaku, Ayahanda Anwar Latif. Yang selalu memberikan dukungan dan doa yang tak pernah putus. Terima kasih atas pengorbanan, semangat, dan cinta yang telah Ayah berikan sepanjang hidup saya. Tanpa Ayah, saya tidak akan bisa mencapai titik ini.
3. Pintu surgaku, Ibunda Almarhumah Hasni.Y sudah mendahului saya. Terima kasih untuk segala cinta, pengorbanan, dan doa yang Ibu berikan selama hidup

Ibu. Meskipun Ibu sudah tidak lagi bersama saya, namun kasih sayang dan ajaran yang Ibu berikan tetap hidup dalam diri saya. Semoga Ibu selalu diberi tempat terbaik di sisi-Nya.

4. Mertua tercinta, yang telah memberikan dukungan, doa, dan kasih sayang yang tiada henti. Terima kasih atas segala nasihat, semangat, dan perhatian yang selalu diberikan, serta atas segala kebaikan yang telah Anda tunjukkan selama ini. Kehadiran Anda sangat berarti bagi saya.
5. Bapak Mughaffir Yunus, S.T., M.T. selaku Pelaksana Tugas ketua Prodi Teknik Informatika sekaligus pembimbing II yang juga banyak memberikan inspirasi dan motivasi kepada penulis.
6. Bapak Wahyuddin, S.Kom., M.Kom. pembimbing II Sekaligus Sekertaris Prodi Teknik informatika yang selalu sabar dalam memberikan saran kepada penulis.
7. Ibu Hasnawati, S.Kom., M.Kom. penguji I dan Pak Masnur,ST.,M.Kom. selaku penguji II yang telah banyak memberikan masukan dan ilmu yang sangat berguna bagi penulis.
8. Segenap Dosen dan Staf Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Parepare yang senantiasa memberikan motivasi dan semangat dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai.
9. Saudara saudaraku Anca, Rani, Arsyid dan Arini. Yang turut memberikan doa, motivasi dan dukungan hingga bisa menyelesaikan skripsi ini.
10. Tante tercinta, yang selalu memberikan cinta, perhatian, dan dukungan. Terima kasih atas segala bantuan, doa, dan semangat yang selalu Anda berikan. Saya merasa sangat beruntung memiliki Tante yang selalu mendukung setiap langkah

saya.

11. Kepada seseorang yang tak kalah penting kehadirannya, Suami Tercinta Edi Siswanto. Terimakasih telah menjadi bagian dari perjalanan hidup penulis. Berkontribusi banyak dalam penulisan skripsi ini, baik tenaga maupun waktu kepada penulis. Telah mendukung menghibur, mendengarkan keluh kesah, dan memberikan semangat untuk pantang menyerah.
12. Sahabat - Sahabat seperjuangan khususnya Ulfa, Vian, dan Rachmat Diaz. yang telah memberikan banyak dan bantuannya selama ini.

Penulis telah berusaha semaksimal mungkin dalam menyelesaikan skripsi ini, terlepas dari itu semua penulis juga menyadari bahwa skripsi ini tentunya masih memiliki kekurangan.Oleh sebab itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat berguna kepada para pembaca dan dapat bermanfaat untuk penelitian selanjutnya. *Aamiin ya Rabbal a'lamin.*

billahi fii sabilil haq fastabiqul khairat

Wassalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Parepare 19 Agustus 2025
Penulis

Armayani
NIM. 218280161

ABSTRAK

ARMAYANI, Rancang bangun aplikasi penjualan perumahan di kabupaten sidrap berbasis android (dibimbing oleh Wahyuddin dan Mughaffir Yunus)

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi penjualan perumahan berbasis Android yang diterapkan pada PT. Tiga Putra Bugis di Kabupaten Sidrap. Permasalahan utama yang diangkat dalam penelitian ini adalah proses pemasaran dan penjualan yang masih dilakukan secara konvensional, seperti melalui brosur dan pertemuan langsung, yang dinilai kurang efisien dan terbatas dari segi jangkauan informasi. Metode pengembangan sistem dengan tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman Javascript dan sistem basis data MySQL, serta diuji menggunakan metode black-box dan white-box untuk memastikan fungsionalitas berjalan optimal. Hasil dari pengembangan aplikasi menunjukkan bahwa sistem mampu memberikan informasi real-time terkait ketersediaan rumah, simulasi cicilan, dan kemudahan dalam proses pemesanan oleh konsumen. Dengan demikian, aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan efektivitas pemasaran, memperluas jangkauan promosi, dan mempermudah proses transaksi antara pengembang dan konsumen.

Kata Kunci: Aplikasi Android, Penjualan Perumahan, PT. Tiga Putra Bugis, Promosi, Efektivitas.

ABSTRACT

ARMAYANI, *Design and construction of an Android-based housing sales application in Sidrap Regency (supervised by Wahyuddin and Mughaffir Yunus)*

This study aims to design and develop an Android-based housing sales application implemented at PT. Tiga Putra Bugis in Sidrap Regency. The main problem addressed in this research is the company's reliance on conventional marketing and sales methods, such as brochures and face-to-face meetings, which are considered inefficient and limited in terms of information dissemination. The development methodology used is the Waterfall model, consisting of requirements analysis, system design, implementation, testing, and maintenance stages. The application was developed using Kotlin programming language and MySQL as the database system, and tested using black-box and white-box methods to ensure functional reliability. The results indicate that the system is capable of providing real-time information regarding housing availability, installment simulations, and facilitates the ordering process for customers. Therefore, this application is expected to improve marketing effectiveness, broaden promotional reach, and streamline the transaction process between developers and customers.

Keywords: Android Application, Housing Sales, PT. Tiga Putra Bugis, Promotion, Effectiveness.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
HALAMAN INSPIRASI	vi
PRAKATA	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Tujuan Penelitian	2
D. Batasan Masalah	2
E. Manfaat Penelitian	3
F. Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
A. Kajian Teori	4
1. Profil PT. Tiga Putra Bugis	4
2. Penjualan Properti	6

3. Aplikasi Mobile Berbasis Android 8
4. Sistem Penjualan Berbasis Mobile 10
5. *Javascript* 11
6. HTML 12
7. MySQL 14
8. Metode Pengembangan Perangkat Lunak 16
9. Metode Pengujian 25
B. Kajian Hasil Penelitian Terdahulu 32
C. Kerangka Pikir 35
BAB III METODE PENELITIAN 36
A. Jenis Penelitian 36
B. Waktu dan Tempat Penelitian 36
C. Alat dan Bahan Penelitian 37
D. Tahap Penelitian 38
E. Analisis Sistem 39
1. Sistem Yang Berjalan 39
2. Sistem Yang Diusulkan 41
BAB IV HASIL DAN PERANCANGAN SISTEM 42
A. Perancangan Sistem 42
B. Perancangan Input Output 51
C. Pengujian Aplikasi 54
D. Pengujian Sistem 55
BAB V PENUTUP 65

A. Kesimpulan 65

B. Saran 65

DAFTAR PUSTAKA 67

LAMPIRAN 71

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol *Usecase Diagram* 19

Tabel 2.2 Simbol *Class Diagram* 20

Tabel 2.3 Simbol *Activity Diagram* 21

Tabel 2.4 Simbol *Sequence Diagram* 22

Tabel 2.5 Simbol *StateChart Diagram* 23

Tabel 2.6 Simbol *Flowchart* 23

Tabel 2.7 *White Box* Perhituangan 29

Tabel 2.8 Contoh Tabel Pengujian *Black Box* 32

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian 36

Tabel 4.1 Perangkat Keras 54

Tabel 4.2 Perangkat Lunak 55

Tabel 4.3 Pengujian pada halaman *login* 55

Tabel 4.4 Pengujian pada halaman *dashboard* 56

Tabel 4.5 Pengujian pada halaman properti 57

Tabel 4.6 *Grafik Matriks User* 61

Tabel 4.7 *Grafik Matriks Admin* 64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2 1. Logo Android 9

Gambar 2 2. *Javascript* 11

Gambar 2 3. Contoh Coding *Javascript* 11

Gambar 2 4. Logo MySQL 14

Gambar 2 5. Prototype Paradigma 16

Gambar 2 6. White Box Testing 26

Gambar 2 7. Contoh White box 28

Gambar 2 8. Black Box Testing 29

Gambar 2 9. Kerangka Pikir 35

Gambar 3 1. Sistem Yang Berjalan 40

Gambar 3 2. Sistem yang Diusulkan 41

Gambar 4. 1 Flowchart User 44

Gambar 4. 2 Flowchart Admin 45

Gambar 4. 3 Sistem Yang diusulkan 46

Gambar 4. 4 Rancangan basis data 48

Gambar 4. 5 Activity diagram login 50

Gambar 4. 6 Activity diagram dashboard 50

Gambar 4. 7 Activity diagram kategori properti 50

Gambar 4. 8 Activity diagram menu property 51

Gambar 4. 9 Halaman *Login* 51

Gambar 4. 10 Menu Dashboard 52

Gambar 4. 11 Menu Kategori Properti 53

Gambar 4. 12 Menu Pilihan Properti 54

Gambar 4. 13 Persyaratan Kelengkapan Berkas 54

Gambar 4. 14 pengisian biodata untuk user 55

Gambar 4. 15 Daftar Biodata User 55

Gambar 4. 16 Flowchart User 61

Gambar 4. 17 Flowgraph User 62

Gambar 4. 18 Flowchart Admin 64

Gambar 4. 19 Flowgraph Admin 65