BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Pandemi COVID-19 telah mengubah tatanan pelayanan kesehatan di seluruh dunia, termasuk di Indonesia. Ketersediaan vaksin dan rumah sakit yang memadai menjadi salah satu kunci penanganan pandemi. Namun, masyarakat seringkali kesulitan mendapatkan informasi real-time mengenai alokasi vaksin dan ketersediaan rumah sakit, baik untuk COVID-19 maupun non-COVID.

Aplikasi berbasis Android dapat menjadi solusi untuk memudahkan masyarakat dalam mencari informasi terkini tentang lokasi vaksinasi dan rumah sakit terdekat. Dengan teknologi GPS dan integrasi data dari dinas kesehatan, aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi distribusi informasi kesehatan.

Yang Dimana memakai system *Get Api* yang akan membantu kita untuk mengakses titik Lokasi yang saat ini kita berada yang akan di tujukan untuk ke google maps nanti nya yang langsung di arahkan ke tempat kita nanti nya yang ingin kita ketahui tempat vaksin yang akan kita tujuhi dan mengetahui stok vaksin dan jenis vaksin yang kita inginkan.

Berdasarkan latar belakang yang ada, maka penulis berinisiatif untuk mengangkat sebuah judul "**Aplikasi Pencarian Alokasi Vaksin Dan Rumah Sakit Covid/Non-Covid Berbasis Android**" yang diharapkan dapat membantu

mengoptimalkan pencarian Vaksinasi Covid maupun Non - Covid, meningkatkan efisiensi, dan kemudahan kepada masyarakat.

B. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini meliputi :

1. Bagaimana membangun aplikasi berbasis Android untuk pencarian alokasi vaksin dan rumah sakit?
2. Bagaimana menampilkan informasi lokasi berdasarkan GPS pengguna secara real-time?

C. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membangun sebuah aplikasi pencarian alokasi vaksin dan rumah sakit covid/non-covid berbasis android.

D. Batasan Masalah

Batasan masalah untuk Aplikasi Pencarian Alokasi Vaksin Dan Rumah Sakit Covid/Non-Covid Berbasis Andro**id** ini meliputi:

1. Pembuatan aplikasi berbasis *Android*.
2. Penelitian aplikasi ini hanya di Puskesmas Salo.
3. Aplikasi ini hanya memiliki fitur penunjukan Lokasi Vaksinasi Dan Stok Vaksin tersedia.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

a. Bagi Peneliti

Dari penelitian ini peneliti dapat menambah dan memperluas wawasan dalam pengetahuan baik secara teori dan praktik, serta dapat lebih belajar dalam mengambil keputusan atas masalah yang terjadi di lapangan, seperti masalah yang terjadi di masyarakat dalam menuju lokasi Vaksinasi setempat.

b. Bagi Masyarakat.

Menjadi media informasi bagi masyarakat dalam mengetahui letak dan stok vaksin kepada setiap lapisan masyarakat tanpa batas waktu dan tempat.

c. Bagi Puskesmas dan Rumah Sakit.

Tersedianya sistem aplikasi administrasi desa secara *online* yang dapat diterapkan di Puskesmas dan Rumah Sakit sehingga dapat meningkatkan pelayanan kepada masyarakat dalam Informasi arah dan stok vaksinasi.

F. Sistematika Penulisan

Struktur penulisan penelitian ini adalah :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan dari pembuatan proposal ini.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang penelitian terdahulu dan dasar teori yang mendukung pembuatan proposal ini.

BAB III : METODE PENELITIAN

Berisi tentang letak lokasi serta waktu, jenis penelitian, metode

pengumpulan data, alat dan bahan penelitian, tahap penelitian, metode pengujian, dan analisa sistem.

BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang gambaran umum, analisis, meliputi pendefinisian dan pemodelan sistem dalam bentuk *use case*, *Class* diagram, *Sequence* diagram serta desain sistem yang meliputi desain database, dan pengujian *system* dengan *whitebox* dan *blackbox*.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan yang dapat diambil dari penulisan tugas akhir ini dan saran-saran pengembangannya.

DAFTAR PUSTAKA

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

A. Kajian Teori

1. Aplikasi

Menurut Jogiyanto (2005), aplikasi adalah perangkat lunak yang dibuat untuk membantu menyelesaikan pekerjaan pengguna dalam bidang tertentu. Aplikasi dapat berupa perangkat lunak desktop, mobile (Android/iOS), atau berbasis web.

Menurut Pressman (2010), aplikasi merupakan bagian dari sistem perangkat lunak yang didesain untuk melakukan fungsi spesifik sesuai dengan kebutuhan pengguna.

2. Android

Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang dirancang untuk perangkat bergerak seperti smartphone dan tablet. Android dikembangkan oleh Android Inc., yang kemudian diakuisisi oleh Google pada tahun 2005. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk membuat aplikasi yang dapat digunakan oleh berbagai perangkat.

Menurut Suwanto (2014), *"Android adalah sistem operasi yang bersifat open source, yang memungkinkan pengembang untuk membuat aplikasi dengan bebas, tanpa harus membayar lisensi."*

Sistem operasi ini didasarkan pada kernel Linux dan dirancang terutama untuk perangkat layar sentuh seperti ponsel cerdas.

Android dilengkapi dengan berbagai fitur utama, antara lain:

a. Penyimpanan (Storage): Mendukung penggunaan SQLite, sebuah basis data relasional versi ringan yang efisien untuk penyimpanan data.
b. Konektivitas: Memiliki dukungan luas untuk berbagai standar koneksi seperti GSM (EDGE), IDEN, SDMA, SVDO, UMTS, Bluetooth, Wi-Fi, LTE, dan WiMAX.
c. Pesan (Messaging): Mendukung layanan pesan teks (SMS) dan pesan multimedia (MMS).
d. Peramban Web (Web Browser): Menggunakan peramban web yang berbasis open source. (Eko Budi Setiawan, 2018).

1. Java

Java adalah bahasa pemrograman berorientasi objek (OOP) yang di kembangkan oleh **Sun Microsystem** (Sekarang Oracle) pada tahun 1995. Java dirancang dengan prinsip **"Write Once, Run Anywhere" (WORA),** artinya kode Java dapat dijalankan di berbagai platform tanpa modifikasi berkat **Java Virtual Machine (JVM)**

Teori Pendukung:

a. Menurut James Gosling (2000), Java diciptakan untuk mengatasi masalah portabilitas dan keamanan yang ada pada bahasa seperti C/C++.

b. Spesifilasi Java SE (Oracle, 2023) : java adalah bahasa *strongly-typed, multi-threaded,* dan *garbage-collected.*

a. Fungsi Java

Berikut penjelasan singkat tentang **fungsi Bahasa Pemrograman Java** dalam format yang mudah dipahami:

1. Multiplatform

   Bisa jalan di Windows, Linux, Mac, Android (*"Write Once Run Anywhere"*)

2. Membangun Aplikasi
   a. **Desktop** (contoh: aplikasi kantor, IDE NetBeans).
   b. **Mobile** (aplikasi Android via Android SDK).
   c. **Web** (Spring Boot, Jakarta EE).
   d. **Embedded Systems** (perangkat IoT, smart card).

3. Big Data & Cloud

   Dipakai di Hadoop (olah data besar) dan AWS/Azure.

4. Sistem bank, e-commerce (contoh: platform Traveloka pakai Java).

5. Game Development

   Engine seperti LibGDX untuk game 2D/3D.

b. Kelebihan Java

Berikut ini kami sajikan beberapa kelebihan yang dimiliki bahasa Java:

1) Multi-Platform (WORA)

Cukup tulis sekali, jalankan di mana saja (*Windows, Linux, Mac, Android*) berkat **JVM**.

2) **OOP Lengkap**

Mendukung penuh **encapsulation, inheritance, polymorphism, abstraction** untuk kode terstruktur.

3) **Performa Tinggi**

JVM dengan **Just-In-Time (JIT) Compiler** membuat eksekusi cepat (hampir secepat C++).

4) **Manajemen Memori Otomatis**

Garbage Collector membersihkan memori otomatis, minim *memory leak.*

5) **Ekosistem Kuat**

Ribuan library (Spring, Hibernate) & tools (IntelliJ IDEA, Maven).

6) **Keamanan Unggul**

Fitur *sandboxing*, *bytecode verification*, dan tidak ada *pointer* eksplisit.

7) **Multithreading Bawaan**

Dukungan alami untuk pemrograman paralel (contoh: aplikasi trading).

8) **Stabil & Backward Compatible**

Kode Java 8 masih bisa jalan di Java 17 (jarang ada *breaking changes*).

9) **Komunitas Terbesar**

Solusi mudah ditemukan di StackOverflow, GitHub, dan forum Java.

10) **Dipakai di Industri Kritikal**

Bank (contoh: sistem core banking Bank Mandiri), NASA, LinkedIn, Netflix.

3. Android Studio

Android Studio adalah *Integrated Development Environment* (IDE) resmi yang digunakan untuk pengembangan aplikasi Android, yang dibangun berdasarkan IntelliJ IDEA. Selain berfungsi sebagai editor kode dan menawarkan fitur-fitur pengembangan yang tangguh dari IntelliJ, Android Studio juga

menyediakan berbagai fitur yang dirancang khusus untuk meningkatkan produktivitas dalam pembuatan aplikasi Android, antara lain:

a. Sistem *Build* Berbasis Gradle yang Fleksibel: Memungkinkan konfigurasi proyek yang canggih dan otomatisasi proses *build*.
b. Emulator yang Cepat dan Kaya Fitur: Menyediakan lingkungan simulasi perangkat Android yang responsif untuk pengujian aplikasi.
c. Lingkungan Terpadu untuk Semua Perangkat Android: Memungkinkan pengembangan aplikasi yang kompatibel dengan berbagai jenis perangkat Android dalam satu lingkungan.
d. Terapkan Perubahan (*Apply Changes*): Fitur yang memungkinkan pengembang untuk mendorong perubahan kode dan *resource* ke aplikasi yang sedang berjalan tanpa perlu memulai ulang aplikasi.
e. Template Kode dan Integrasi GitHub: Membantu dalam membuat fitur aplikasi umum dengan cepat dan mengimpor kode sampel, serta memfasilitasi kolaborasi melalui integrasi GitHub.
f. *Framework* dan Alat Pengujian yang Lengkap: Menyediakan berbagai alat untuk melakukan pengujian unit, instrumentasi, dan UI.
g. Alat Lint: Digunakan untuk merekam dan mengidentifikasi masalah performa, kegunaan, kompatibilitas versi, dan masalah potensial lainnya dalam kode.
h. Dukungan C++ dan NDK: Memungkinkan pengembangan aplikasi Android menggunakan kode C/C++ melalui Native Development Kit (NDK).

i. Dukungan Bawaan untuk Google Cloud Platform: Memudahkan integrasi layanan Google Cloud seperti Google Cloud Messaging dan App Engine ke dalam aplikasi Android.

a. Toolbar: Memungkinkan pengguna untuk melakukan berbagai tindakan, termasuk menjalankan aplikasi dan meluncurkan alat Android.
b. Menu Navigasi: Membantu menjelajahi proyek dan membuka file untuk diedit, serta memberikan tampilan struktur yang lebih ringkas dari yang terlihat di jendela Project.
c. Jendela Editor: Merupakan tempat utama untuk membuat dan memodifikasi kode.
d. Editor Adaptif: Bergantung pada jenis file yang sedang dibuka, editor ini dapat berubah; misalnya, saat menampilkan file tata letak, editor akan menampilkan Layout Editor.
e. Panel Jendela Fitur: Berada di sisi luar jendela IDE dan berisi tombol-tombol yang memungkinkan pengguna memperluas atau menciutkan setiap jendela fitur.
f. Jendela Fitur: Memberikan akses ke tugas-tugas tertentu seperti pengelolaan proyek, penelusuran, kontrol versi, dan lainnya, serta dapat diperluas dan diciutkan.
g. Status Bar: Menampilkan status proyek dan IDE itu sendiri, serta semua peringatan atau pesan yang relevan. (Seng Hansun, 2022).

4. Google Maps API dan Fitur Lokasi

Dalam aplikasi pencarian rumah sakit dan vaksinasi, penggunaan fitur lokasi sangat penting. Google Maps API memungkinkan aplikasi untuk menampilkan peta, menandai lokasi rumah sakit, serta memberikan arah dan jarak.

API ini juga dapat menampilkan informasi tambahan seperti nama tempat, rating, dan foto lokasi

5. UML (Unified Modelling Language)

Unified Modelling Language (UML) adalah sebuah "bahasa" yg telah menjadi standar dalamindustri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem piranti lunak. *UML*menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem. (Sora, 2022)

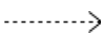
UML adalah sekumpulan alat yang digunakan untuk melakukan abstraksiterhadap sebuah sistem atau perangkat lunak berbasis objek. *UML* merupakan singkatan dari *Unified Modeling Language*. *UML* juga menjadi salah satu cara untuk mempermudah pengembangan aplikasi yang berkelanjutan. Aplikasi atau sistem yang tidak terdokumentasi biasanya dapat menghambat pengembangan karena *developer* harus melakukan penelusuran dan mempelajari kode program *UML* juga dapat menjadi alat bantu untuk transfer ilmu tentang sistem atau aplikasi yang akan dikembangkan dari satu *developer* ke *developer* lainya. Tidak hanya antar *developer* terhadap orang bisnis dan siapapun dapat memahami sebuah sistem dengan adanya *UML*.

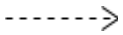
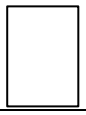
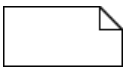
UML diciptakan oleh *Object Management Group* yang diawali dengan versi 1.0 pada Januari 1997. Dalam pengembangan berorientasi objek ada beberapa prinsip yang harus dikenal:*Object, Class, Abstraction, Encapsulation, Inheritance dan Polymorphism*. Dalam *UML* sendiri terdapat beberapa diagram yaitu :

a. *Use Case Diagram*

Use Case diagram menggambarkan *fungsionalitas* yang diharapkan dari sebuah sistem. Yang ditekankan adalah "apa" yang diperbuat sistem, dan bukan "bagaimana". Sebuah *Use Case* merepresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem. *Use Case* merupakan sebuah pekerjaan tertentu, misalnya login ke sistem, meng-create sebuah daftar belanja, dan sebagainya. Seorang/sebuah aktor adalah sebuah *entitas* manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu. Adapun simbol-simbol *Use Case Diagram* antara lain :

Tabel 2. 1. Simbol *Use Case Diagram*

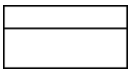
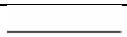
No	**Gambar**	**Nama**	**Keterangan**
1		*Actor*	Menspesifikasikan himpuan peran yang pengguna *Main*kan ketika berinteraksi dengan *Use Case*.
2		*Dependency*	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri *(independent)* akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (*independent*).

No	Gambar	Nama	Keterangan
3		*Generalization*	Hubungan dimana objek anak (*descendent*) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (*ancestor*).
4		*Include*	Menspesifikasikan bahwa *Use Case* sumber secara *eksplisit*.
5		*Extend*	Menspesifikasikan bahwa *Use Case* target memperluas perilaku dari *Use Case* sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		*Association*	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		*System*	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		*Use Case*	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur
9		*Collaboration*	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan prilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
10		*Note*	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumbo

b. *Class Diagram*

Adapun simbol-simbol *Class Diagram* antara lain :

Tabel 2. 2. Simbol *Class Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		*Generalization*	Hubungan dimana objek anak *(descendent)* berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (*ancestor*).
2		*Nary Association*	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		*Class*	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		*Collaboration*	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
5		*Realization*	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		*Dependency*	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri *(independent)* akan mempegaruhi
7		*Association*	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

c. *Activity Diagram*

Adapun simbol-simbol *Activity Diagram* antara lain :

Tabel 2. 3. Simbol *Activity Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		*Activity*	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		*Action*	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi

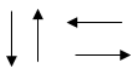
No	Gambar	Nama	Keterangan
3		*Initial Node*	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		*Activity Final Node*	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		*Fork Node*	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran

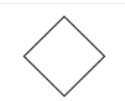
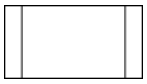
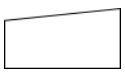
d. *Flowchart*

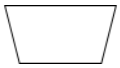
Flowchart adalah adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (instruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program.

Berikut ini adalah beberapa simbol yang digunakan dalam menggambar suatu *Flowchart* (Rahmad Arifianto, 2022).

Tabel 2. 4. Simbol *Flowchart*

Simbol	Nama	Fungsi
	*Terminal Point Symbol*	*Terminal Menu*njukkan permulaan (start) atau akhir (stop) dari suatu proses.
	*Flow Direction Symbol*	Adalah simbol yang digunakan untuk menghubungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain (*connecting line*). Simbol ini juga berfungsi untuk *Menu*njukkan garis alir dari proses.

	*Processing Symbol*	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan oleh komputer. Pada bidang industri (proses produksi barang), simbol ini menggambarkan kegiatan inspeksi atau yang biasa dikenal dengan simbol inspeksi
	*Decision Symbol*	Merupakan simbol yang digunakan untuk memilih proses atau keputusan berdasarkan kondisi yang ada. Simbol ini biasanya ditemui pada *Flowchart* program.
	I*nput-Output*	Masuk menunjukkan proses *input-output* yang terjadi tanpa bergantung dari jenis peralatannya.
	*Predefined Process*	*Terdefinisi* merupakan simbol yang digunakan untuk *Menu*njukkan pelaksanaan suatu bagian prosedur (*sub*-proses).
	*Connector (On-page)*	Simbol ini fungsinya adalah untuk menyederhanakan hubungan antar simbol yang letaknya berjauhan atau rumit bila dihubungkan dengan garis dalam satu halaman
	*Connector (Off-page)*	Sama seperti on-page connector, hanya saya simbol ini digunakan untuk menghubungkan simbol dalam halaman berbeda. label dari simbol ini dapat menggunakan huruf atau angka
	*Preparation Symbol*	Merupakan simbol yang digunakan untuk mempersiapkan penyimpanan di dalam storage.
	*Manual Input Symbol*	Digunakan untuk menunjukkan input data secara manual menggunakan online keyboard.
	*Manual Operation Symbol*	Yang digunakan untuk menunjukkan kegiatan/proses yang tidak dilakukan oleh komputer.

Simbol	Nama	Fungsi
	*Document Symbol*	Jika Anda menemukan simbol ini artinya input berasal dari dokumen dalam bentuk kertas, atau output yang perlu dicetak di atas kertas.
	*Multiple Documents*	Sama seperti document symbol hanya saja dokumen yang digunakan lebih dari satu dalam simbol ini
	*Display Symbol*	Adalah simbol yang menyatakan penggunaan peralatan output, seperti layar monitor, printer, plotter dan lain sebagainya
	*Delay Symbol*	Sesuai dengan namanya digunakan untuk Menunjukkan proses delay (Menunggu) yang perlu dilakukan. Seperti Menunggu surat untuk Diarsipkan

B. Kajian Hasil Penelitian Terdahulu

Melihat dari sejumlah judul dan tema yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan, diperoleh persamaan dan perbedaan dari penelitian yang akan dilakukan. Tujuannya membuktikan bahwa penulisan penelitian asli dan bukan duplikasi dari penelitian lain, seperti berikut ini :

1. Dody Widyanto Pratama, Sentot Achmadi, hani Zulfia Zahro, 2023. *"Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Praktek Bidan Atau Dokter Terdekat Berbabsis Android Di Kecamatan Talango"*.Fasilitas Pelayanan Kesehatan adalah suatu alat atau tempat yang digunakan untuk menyelenggarakan upaya pelayanan kesehatan baik promotif, preventif, kuratif, dan rehabilitatif yang pelayanannya dilakukan oleh pemerintah atau masyarakat. Fasilitas kesehatan terdiri dari beberapa jenis seperti rumah sakit,

puskesmas, balai pengobatan atau klinik praktek dokter dan apotek Kesehatan memegang peranan penting sebagai salah satu faktor penentu mutu sumber daya manusia. Pulau Poteran dianggap sebagai pulau terpencil karena hanya memiliki satu Kecamatan, yakni Kecamatan Talango. Keadaan ini mengakibatkan kendala dalam akses terhadap pelayanan kesehatan karena faktor geografis dan cuaca yang mempengaruhi. "Oleh karena problematika yang telah diuraikan, peneliti mempersembahkan inovasi berupa sebuah aplikasi berbasis Android yang memungkinkan pengguna untuk menemukan bidan dan dokter yang berdekatan. Pada aplikasi ini, digunakan metode Formula Haversine dalam sistem informasi geografis." di Kecamatan Talango. Setelah pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa Haversine Formula dapat diterapkan pada aplikasi pencarian jarak terdekat hal ini dapat dibuktikan ketika pengguna membuka maps maka akan tampil titik bidan dokter terekat dari pengguna berada. Hasil Berdasarkan hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa aplikasi Pencarian Bidan Dokter Terdekat Disekitar Kecamatan Talango dapat dijalankan sesuai dengan yang diharapkan yakni dengan menampilkan titik lokasi bidan dokter terdekat dari pengguna di sekitar Kecamatan Talango.

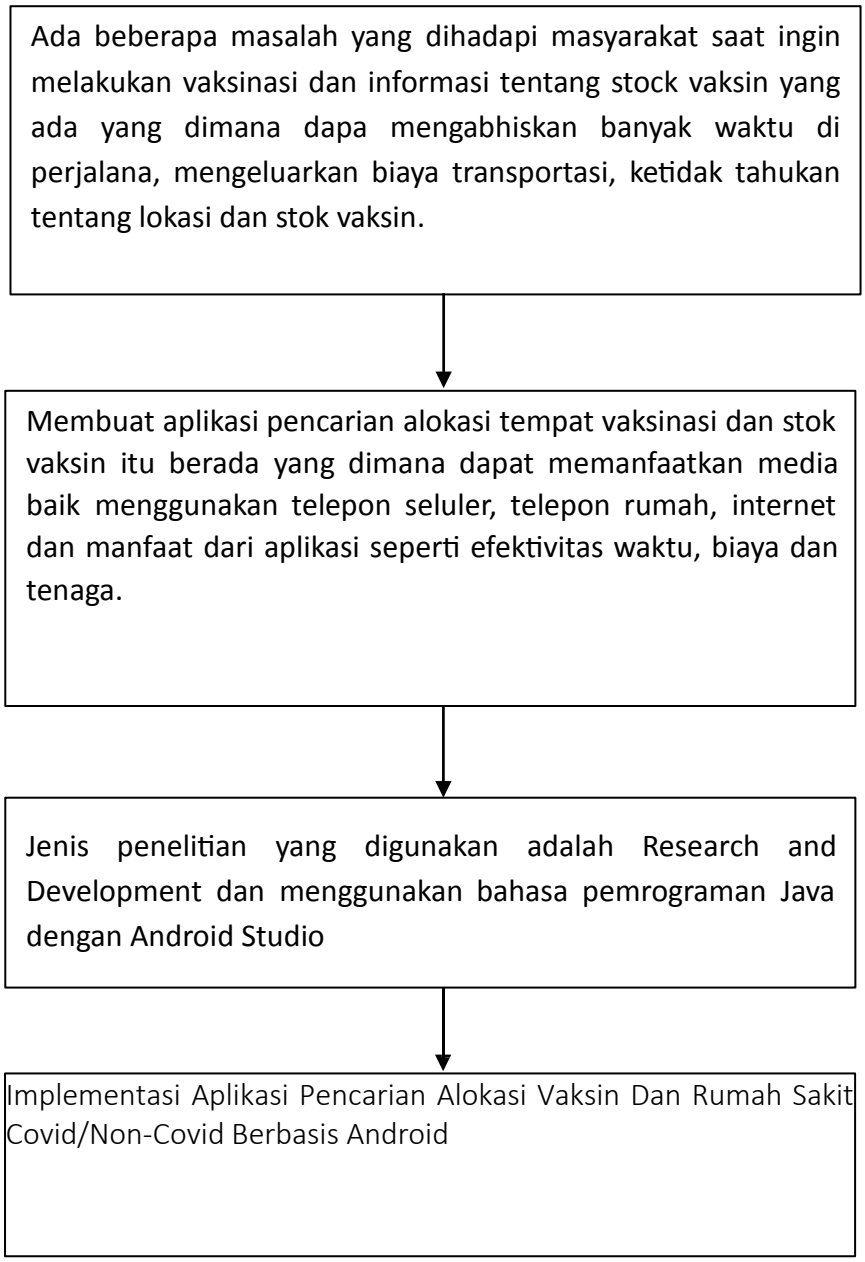
2. Hidayatul Rahman dan Wagino, 2021. *"Aplikasi Pelayanan Administrasi kos Berbasis Web Pada Desa Kampung Baru"*. Pesatnya teknologi saat ini memudahkan masyarakat mendapat berbagai macam informasi, salah satunya sistem informasi pencarian tempat kos. Rumah kos merupakan salah satu tempat penyedia jasa penginapan atau tempat tinggal sementara. Seringkali

ketersediaan jumlah kos tidak sebanding dengan pencari kos, maka pencari kos harus mencari informasi lebih cepat agar mendapat tempat tinggal sesuai yang diinginkan. Pemilik kos dalam mempromosikan rumah kosannya juga masih secara konvensional yaitu dari mulut ke mulut, menyebar brosur., atau menempel pengumuman di tempat-tempat umum. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka diperlukan sistem informasi pencarian tempat kos berbasis android, sebuah sistem yang dapat menjadi tempat bagi para pendatang dari luar kota Mataram yang merasa kebinggungan dalam mencari rumah kos yang sesuai, serta membantu pemilik kos dalam mempromosikan rumah kosnya secara online lewat smartphone berbasis android. Perancangan aplikasi ini dilakukan dengan menggunakan metodologi waterfall, yaitu sebuah metode pengembangan sistem yang diawali dengan tahap analisis, kemudian dilakukan perancangan sistem dan implementasi pembuatan aplikasi serta mengujinya kepada pengguna. Sistem ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman Java serta memanfaatkan Google Maps dan GPS. Untuk software programmingnya menggunakan Android Studio dengan database MySQL pada XAMPP. Dari hasil kuesioner yang telah dilakukan menggunakan metode analisis skala likert dapat disimpulkan bahwa dari 30 orang pencari kos diperoleh nilai rata-rata yaitu 3,3 yang berada pada range SANGAT PUAS dan dari 10 orang pemilik kos menyatakan hasil rata-rata kepuasan adalah 3,05 yang dikategorikan PUAS atau sangat layak dari segi manfaat dan kemudahan penggunaannya di Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Berbasis Android.

Berdasarkan beberapa penelitian yang telah dilakukan maka dilakukan penelitian lebih lanjut untuk dapat membuat sistem dengan judul Aplikasi Pencarian Alokasi Vaksin Dan Rumah Sakit Covid/Non-Covid Berbasis Android . Pada penelitian ini terdapat perbedaan dengan kajian terdahulu, yaitu objek penelitian, tahun penelitian dan pembahasan tentang lokasi tempat yang ndak bias di reques sesuai dan informasi tentang stok pada jurnal sebelumnya. Bahasa pemograman yang digunakan mudah dimengerti dan mudah diakses dimana saja jika terhubung jaringan internet yaitu dengan bahasa pemrograman Java.

C. Kerangka Pikir

Untuk lebih memperjelas kerangka pikir maka digambarkan dalam bentuk diagram sebagai berikut :



Gambar 2. 1. Kerangka Pikir

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Lokasi Dan Waktu Penelitian

Penelitian dilakukan di Puskesmas yang terdapat di Kecamatan Watang Sawitto Kabupaten Pinrang, tepatnya pada Kelurahan Penrang. Populasi dalam penelitian ini mencakup seluruh data stok vaksin Kelurahan Penrang, Kecamatan Watang Sawitto, serta seluruh perangkat desa atau staf administrasi yang terlibat dalam pengelolaan Aplikasi Pencarian Alokasi Vaksin Dan Rumah Sakit Covid/Non-Covid Berbasis Android . Sampel penelitian diambil sebagai representasi dari stok vaksin tersebut, yang terdiri dari berapa sisa stok vaksin dan lokasi vaksin. Pengambilan sampel ini bertujuan untuk memperoleh data yang relevan sebagai dasar dalam perancangan sistem aplikasi pencarian alokasi vaksin dan rumah sakit covid/non-covid berbasis androi.

Waktu yang dipergunakan untuk penelitian ini 3 (tiga) bulan dimulai Mei sampai dengan Juli. Studi literatur dan pembuatan aplikasi dilaksanakan pada bulan Mei, pengujian aplikasi dilaksanakan pada bulan Juni dan Pengolahan Hasil dan penyusunan laporan akan diolah pada bulan Juli. Berikut adalah tabel jadwal pelaksanaan penelitian:

Tabel 3. 1. Jadwal Pelaksanaan Penelitian

No.	**Tahapan Penelitian**	**Uraian Kegiatan**	Tahun 2025		
			Mei	Juni	Juli
1	Studi Literatur	Studi mendalam terkait sistem informasi, Android, *Java*, dan Stok vaksin dan lokasi			
2	Pembuatan Aplikasi	pengembangan kode aplikasi Android menggunakan			

		bahasa pemrograman *Java* di Android Studio			
3	pengujian aplikasi	black box testing, white box testing, serta perbaikan *bug* dan *error*			
4	Pengolahan Hasil & Penyusunan Laporan	Analisis dan pengolahan data hasil pengujian aplikasi, Penulisan draf skripsi, Revisi dan finalisasi skripsi berdasarkan masukan pembimbing			

B. Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan adalah *Research and Development*, yaitu penelitian yang digunakan untuk menghasilkan aplikasi tertentu, dan menguji keefektifan aplikasi tersebut. Penelitian yang akan mengimplementasi REST API pada pengembangan model aplikasi pencarian alokasi vaksin dan rumah sakit covid/non-covid berbasis android, langkah-langkah dari pembuatan aplikasi ini biasanya disebut dengan siklus *Research and Development* yang terdiri dari beberapa langkah diantaranya menganalisis aplikasi yang akan dikembangkan, proses pengembangan, pengujian produk hingga tahap revisi dan evaluasi untuk memperbaiki kelemahan aplikasi.

C. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan untuk mengumpulkan seluruh informasi yang terkait dan mendukung pelaksanaan penelitian ini.

1. Observasi.

   Metode observasi dilakukan dengan pengamatan secara langsung dan sistematis terhadap stok vaksin yang ada di puskesmas pada Watang Sawitto Kelurahan Salo , Kabupaten Pinrang.

Observasi dilakukan untuk mengamati jumlah stok vasin yang di kelaurkan ke masyarakat dan lokasi pengadaan dalam proses penyelenggaraan Vaksinasi yang akan di selenggerakan kepada petugas dan masyarakat.

2. Wawancara.

Menurut pendapat dari Hasmiati, S. Kep, Ners, wawancara merupakan pertemuan dua orang untuk bertukar informasi dan ide melalui tanya jawab, sehingga dapat dikonstruksikan makna dalam suatu topik tertentu. Wawancara digunakan sebagai teknik pengumpulan data apabila peneliti ingin melakukan studi pendahuluan untuk menentukan permasalahan yang harus diteliti, tetapi juga apabila peneliti ingin mengetahui hal-hal responden yang lebih mendalam.

Wawancara dalam penelitian ini dilakukan untuk menganalisis kebutuhan Aplikasi Pemcarian Alokasi Vaksin dan Rumah Sakit Covid/Non-Covid Berbasis Android di Kelurahan Salo Kabupateng Pinrang. Wawancara ini dilakukan kepada Pegawai Puskesmas serta masyarakat desa yang hendak menjalani vaksinasi.

Wawancara kepada masyarakat dilakukan untuk mengetahui kesulitan yang dihadapi misalnya terkait lokasi vaksinasi, atau akses informasi, serta harapan mereka terhadap kemudahan dan efisiensi pelayanan melalui aplikasi digital.

3. Kajian Kepustakaan.

Kajian kepustakaan adalah metode pengumpulan data dengan cara

mencari, meninjau, dan menganalisis berbagai sumber tertulis yang relevan dengan topik penelitian. Sumber-sumber ini meliputi buku, jurnal ilmiah, artikel, laporan penelitian sebelumnya, serta referensi dari internet yang memiliki kemiripan atau relevansi dengan penelitian ini.

D. Alat Dan Bahan Penelitian

Dalam pelaksanaan penelitian ini digunakan beberapa alat dan bahan yang terdiri:

1. Alat penelitian
    a. Personal Computer dengan spesifikasi :
        1) *Processor : Intel Core i7 gen 12*
        2) *Memory : 16 GB*
        3) *SDD : 502 TB*
        4) *Monitor : 15 Inci*

Perangkat lunak (*software*) yang digunakan untuk membangun aplikasi ini dapat dilihat pada spesifikasi seperti Windows 11 x64, *Android Studio.*

E. Tahap Penelitian

Tahap penelitian dilakukan dengan cara :

1. Persiapan Penelitian

Pada tahapan ini peneliti melakukan persiapan penelitian. Persiapan penelitian yang dimaksud adalah menyiapkan buku-buku, artikel tentang topik penelitian serta *software* yang digunakan selama penelitian.

2. Pengumpulan Data

Pada tahap ini penelitian melakukan observasi dengan peninjauan, pencatatan dan pengamatan data di Puskesmas Salo Kabupaten Pinrang.

3. Analisis

Pada tahap analisis, peneliti melakukan analisa terhadap sistem dan data pada Puseksmas Salo yang ada kemudian merumuskan masalah yang menjadi pokok penelitian sehingga dapat dibuat alternatif pemecahan masalah.

4. Perancangan

Peneliti kemudian merancang aplikasi pencarian alokasi vaksin dan rumah sakit covid/non-covid berbasis android dengan mengimplementasikan *rest API* berbasis *Android* yang ingin dibuat berdasarkan pemecahan masalah.

5. Pengujian

Setelah melakukan perancangan, peneliti kemudian menguji hasil perancangan aplikasi. Jika hasil perancangan terdapat kekurangan atau kelemahan maka kembali ke tahap analisis.

6. Implementasi

Setelah pada perancangan tidak terdapat kekurangan maka aplikasi siap untuk di gunakan.

F. Metode Pengujian

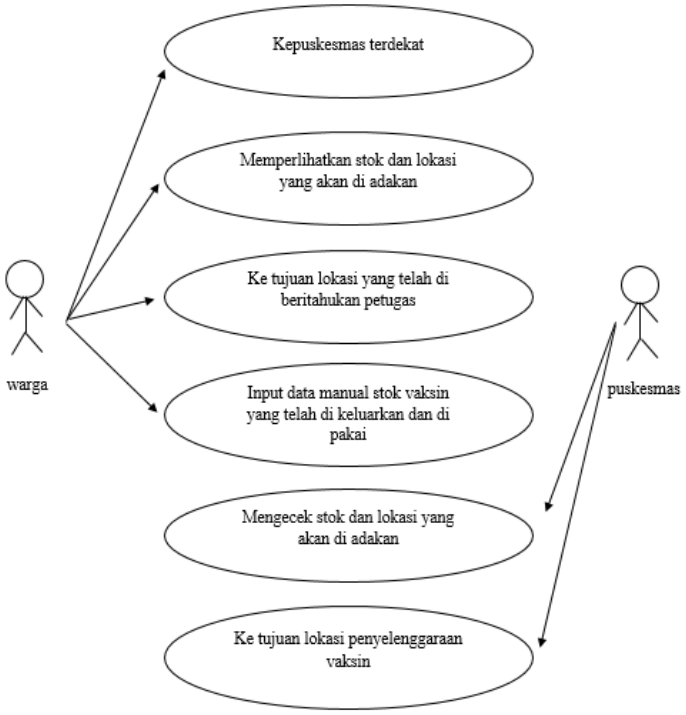
Untuk melakukan pengujian dari sistem yang dibangun yaitu penerapan menggunakan Android Studio dengan bahasa pemrograman Java dibuat sebuah mekanisme pengujian yang tercantum dalam rencana pengujian yang di golongkan oleh jenis pengguna. Pengujian dilakukan dengan menguji setiap

proses yang ada pada sistem. Pengujian ini dilakukan secara *WhiteBox*, yaitu pengujian terhadap cara kerja perangkat lunak itu sendiri yaitu prosedur programnya (*basis path*) atau proses *looping* (pengulangan). Dan juga *Rest API*, yaitu pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

G. Analisa Sistem

1. Sistem Yang Berjalan

Sistem yang berjalan akan menjelaskan bagaimana keadaan sistem yang di terapkan di dalam Puskesmas yang di jalankannya seperti gambar di bawah ini :

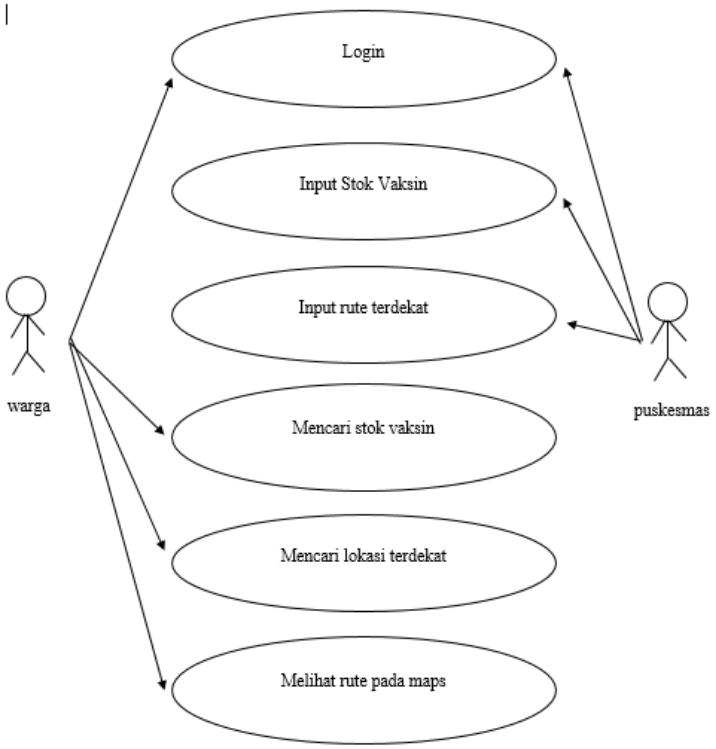


Gambar 3. 1. Sistem Yang Berjalan

Pada sistem yang berjalan dapat dilihat dimana, masyarakat pergi ke puskesmas terdekat untuk mengetahui jumlah stok atau ketersediaan vaksin dan lokasi vaksin, pegawai puskesmas mengecek lokasi dan informasi stok dan pelaksanaan vaksin tersebut di lakukan, setelah melakukan vaksinasi dan mengetahui informasi jika proses vaksinasi di lakukan di luar maka masyarakat akan di beritahukan lokasi dan stok vaksin ketersediaan tersebut.

2. Sistem Yang Diusulkan

Sistem yang di usulkan sebagaimana akan di buatnya sistem atau sebuag Aplikasi yang akan mengikuti alur Sistem yang akan di terapkan seperti gambar di bawah ini:

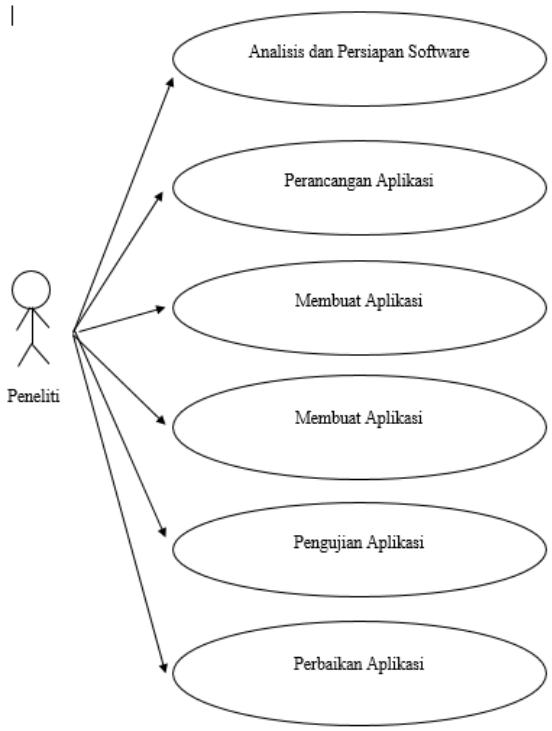


Gambar 3. 2. Sistem Yang Diusulkan

Pada sistem yang diusulkan sudah berupa sistem aplikasi yang dimana dilakukan secara *online. User* dalam hal ini sebagai warga tidak perlu lagi ke

puskesmas untuk mengetahui jumlah stok yang tersedia dan lokasi yang akan di adakan di sekitar mereka,

H. Desain Sistem



Gambar 3. 3. *Use Case* Penelitian

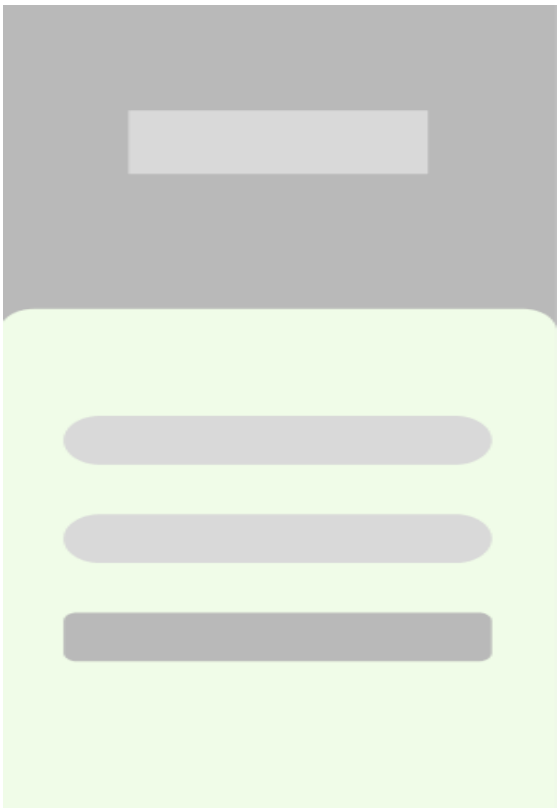
I. Rancangan Sistem

Pada tahap ini akan diterapkan rancangan desain antar muka atau interface pada halaman-halaman yang ada pada sistem. Adapun rancangan desain interface-nya adalah sebagai berikut:

a. Tampilan halaman *home*

Halaman *home* adalah halaman yang akan muncul pertama kali ketika pengguna membuka aplikasi ini. Tampilan dari halaman *home* dapat di lihat pada

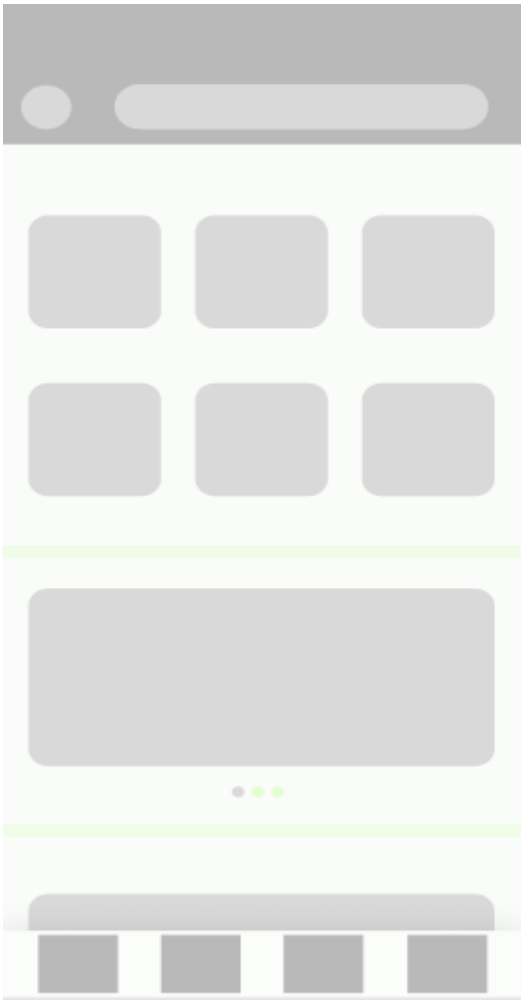
gambar di bawah ini.



Gambar 3. 4. Halaman *Login*

b. Halaman Home *admin*

Gambar dibawah ini merupakan desain Home halaman beranda awal dari Admin setelah login , selain itu terdapat juga menu– menu dan sub menu yang ada pada perancangan ini.



Gambar 3. 5. Halaman *Home*

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian

Selama pelaksanaan penelitian di Puskesmas Salo Kecamatang Watang Sawitto, Kabupaten Pinrang, yang bertujuan untuk membangun Aplikasi Pencarian Alokasi Vaksin Dan Rumah Sakit Covid/Non-Covid Berbasis Android

, diperoleh hasil penelitian, di antaranya yaitu jenis Vaksin dan beberapa lokasi vaksin yang sering di gunakan kepada masyarakat demi kelancaran penyelesaian aplikasi berbasis Android ini.

Tabel 4. 1. Laporan Jenis Administrasi

No	Jenis Administrasi	Keterangan
1	Surat laporan pemakaian vaksin dan logistic puskesmas salo	Surat resmi yang dikeluarkan oleh kantor desa atau kelurahan sebagai syarat awal bagi seseorang untuk melangsungkan pernikahan. Surat ini menjadi bukti bahwa warga yang bersangkutan benar-benar berdomisili di wilayah tersebut dan akan menikah, serta berfungsi sebagai pengantar ke Kantor Urusan Agama (KUA) bagi yang beragama Islam, atau ke Kantor Catatan Sipil bagi yang beragama non-Islam.
2	Surat keluar Vaksin puskesmas salo	Dokumen resmi yang dikeluarkan oleh Ketua Rukun Tetangga (RT) dan Ketua Rukun Warga (RW) setempat, kemudian disahkan oleh kelurahan atau kantor desa, yang menyatakan bahwa seseorang telah lahir di wilayah tersebut. Surat ini menjadi syarat utama dan dasar bagi orang tua untuk membuat Akta Kelahiran di Kantor Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil (Dukcapil).

Dari data yang didapatkan hasil dari wawancara terdapat 2 poin penting. Laporan jenis berkas dan laporan persyaratan berkas. Data diatas digunakan untuk di input pada rancangan bangun pelayanan administrasi kantor desa di Kecamatan Watang Pulu Kabupaten Sidrap

B. Pembahasan

1. Analisa Sistem Yang Berjalan

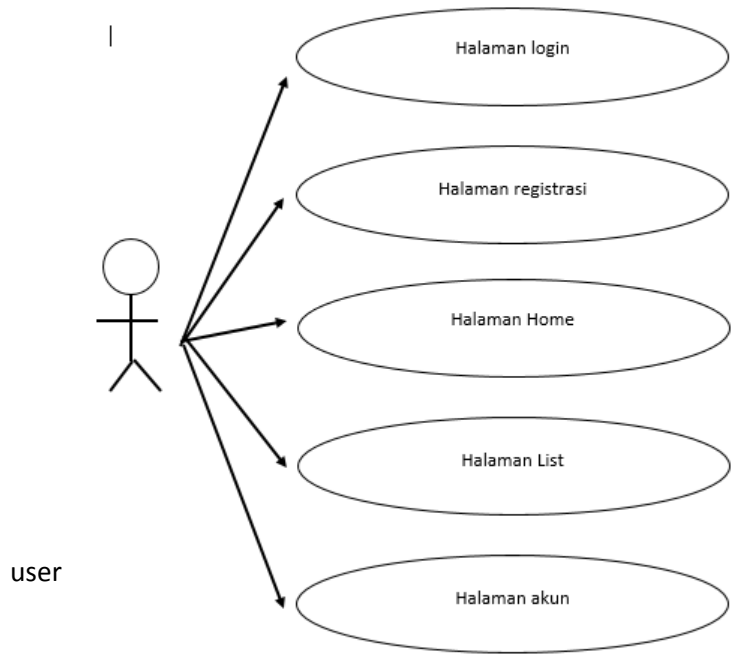
Analisis sistem yang diusulkan menggunakan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram* dan rancangan database sebagai berikut:

a. Use Case Diagram

Use Case Diagram atau diagram *use case* merupakan pemodelan untuk memodelkan kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi. *Use case* merupakan suatu bentuk diagram yang menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem dilihat dari perspektif pengguna di luar sistem.

Use case juga dapat digunakan untuk merepresentasikan interaksi yang terjadi antara aktor dengan proses sistem yang dibuat. Pada perancangan *use case* juga terdapat skenario, yaitu langkah yang menerangkan urutan kejadian antara pengguna dengan sistem.

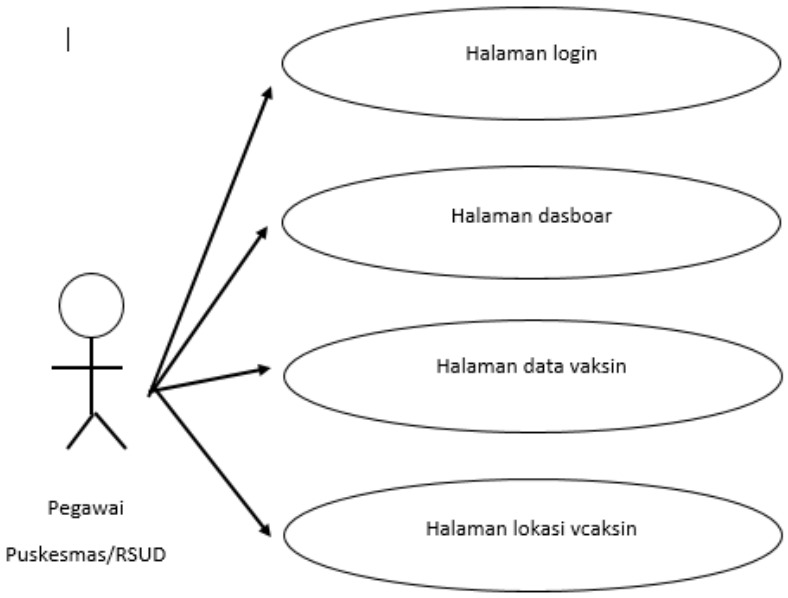
1) *User*



Gambar 4. 1. *Use case diagram user*

Diagram *Use case* diatas menggambarkan interaksi seorang Pengguna (*User*) dengan berbagai halaman atau modul dalam sistem aplikasi. Pengguna memiliki kemampuan untuk mengakses Halaman Login dan Halaman Register untuk otentikasi, kemudian dapat melanjutkan ke Halaman *Home* sebagai titik awal. Dari sana, Pengguna dapat mengakses Halaman list untuk mencari atau melihat lokasi dan data vaksin yang ada,

2) Pegawai Puskesmas/RSUD



Gambar 4. 2. *Use case diagram* Pegawai Puskesmas/RSUD

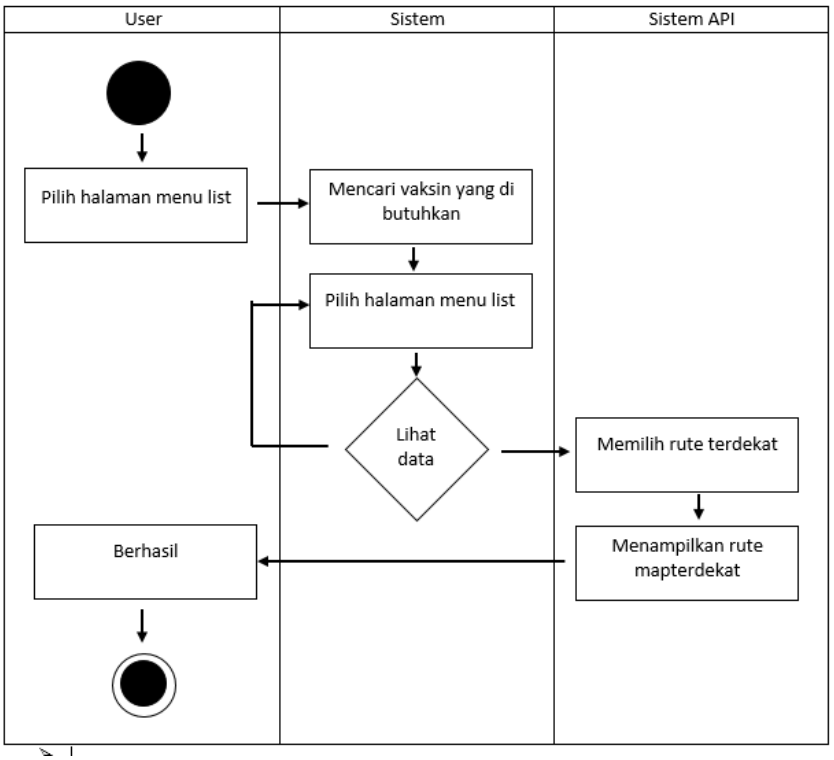
Diagram *Use case* diatas menggambarkan interaksi Admin Pusekesmas yang akan memasuki halaman login, terus di halaman dasboar memperlihat vaksin dan lokasi yang telah di input, halaman data vaksin mengimput data vaksin yang akan di perlihatkan oleh masyarakat dalam mencari sebuah vaksin, dan halaman lokasi vaksin mengimput data lokasi yang akan di selenggarakan tempat vaksin.\

b. Activity Diagram

Activity diagram ini menjelaskan tentang aktifitas-aktifitas yang terjadi dalam sebuah aliran proses pada sebuah sistem.

1) Activity Diagram User

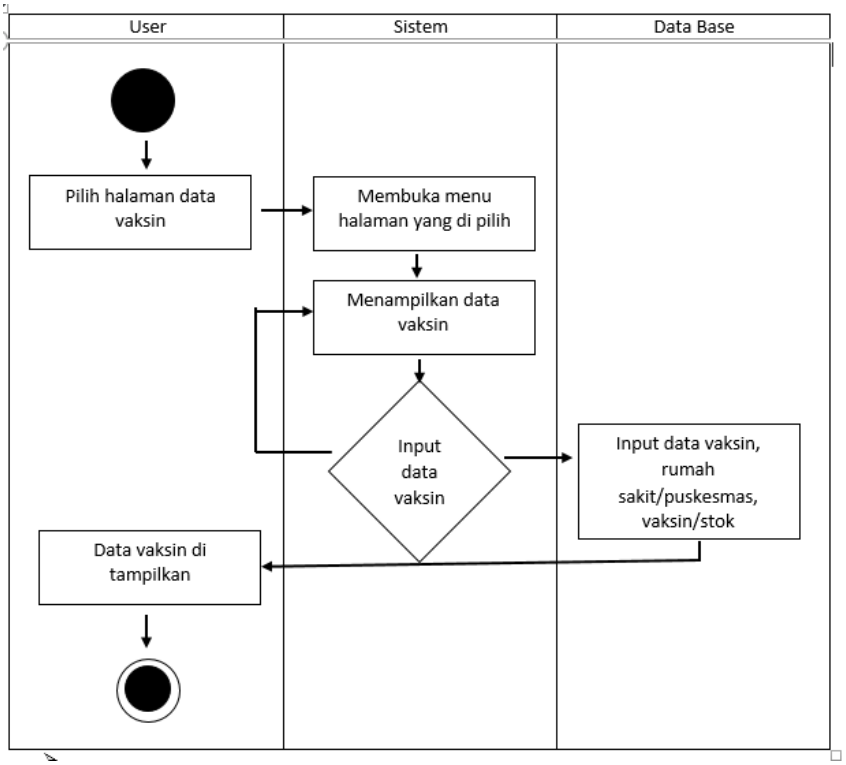
a) *User*



Gambar 4. 3. *Activity diagram user*

Dari *activity diagram* diatas, dapat dijelaskan alur proses yang akan mencari lokasi vaksin terdekat dan melihat stok vaksin yang akan di lihat kepada user yang dimana akan di tampilkan ke aplikasi, sistem akan mengirimkan data ke Sistem API yang kemudian menerima dan memasukkannya ke database, lalu mengirimkan respons berhasil atau tidak kembali ke sistem, yang pada akhirnya menampilkan status "Berhasil" kepada pengguna.

b. Pegawai Puskesmas/RSUD



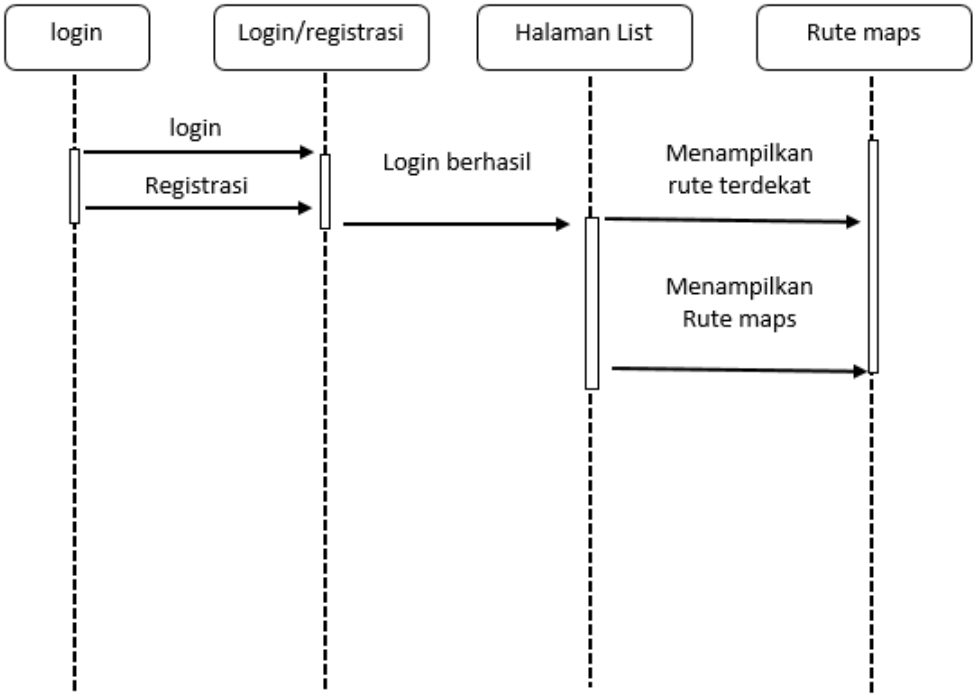
Gambar 4. 4. *Activity diagram* pegawai puskesmas/RSUD

Activity diagram diatas menggambarkan bagaimana Admin Desa mengelola data vaksin dan lokasi vaksin yang akan di adakan untuk membantu masyarakat, yang dimana admin akan memasukkan data vaksin dan jumlah vaksin yang akan di adakan, lalu mengimput data lokasi yang ada di maps untuk memberikan titik kordinat yang akan di laksanakan tempat vaksin tersebut dan mempermudah masyarakat dalam mencari tempat vaksin tersebut.

c. Sequence Diagram

Diagram *sequence* merupakan salah satu diagram *Interaction* yang menjelaskan bagaimana suatu operasi itu dilakukan; *message* (pesan) apa yang dikirim dan kapan pelaksanaannya.

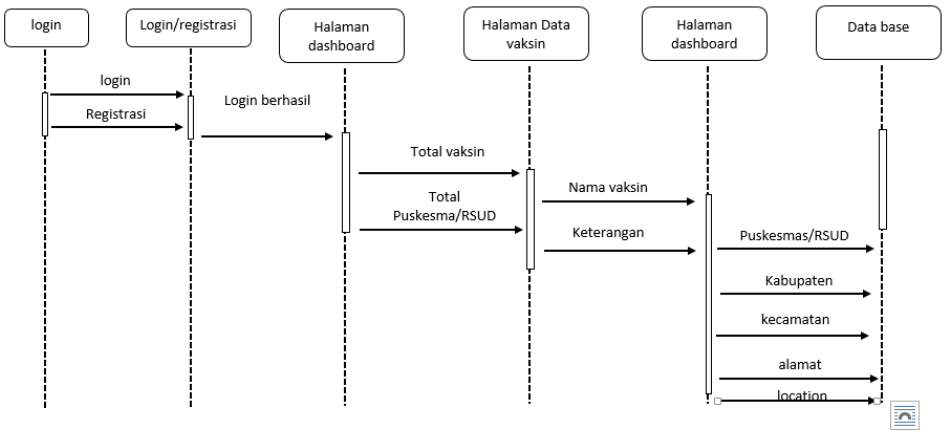
a. *User*



Gambar 4. 3. *Sequence diagram user*

Diagram *Sequence* diatas mengilustrasikan alur interaksi seorang Pengguna (*User*) dengan sistem aplikasi pencarian alokasi vaksin, dimulai dari proses *Login* atau Registrasi untuk mendapatkan akses ke halaman *Home*. Dari halaman utama ini, Pengguna dapat memilih tempat rute tercepat pada halaman List terus setelah itu akan menampilkan informasi stok dan rute, di halaman rute akan mengarahkan ke google maps yang akan menuntun kita ke rute tersebut.

b. Pegawai Puskesmas/RSUD

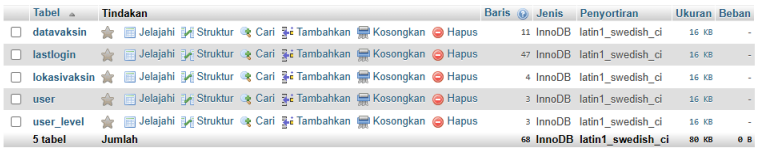


Gambar 4. 4. *Sequence diagram* Pegawai Puskesmas/RSUD

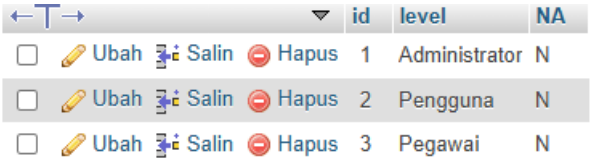
Diagram *Sequence* diatas menggambarkan alur yang dimana admin Puskesmas/RSUD mengimput data yang dimana halaman login sebagai alur registrasi sebelum masuk ke aplikasi, halaman dashboar bertujuan untuk menampilkan data hasil input yang akan di input nanti nya seperti total vaksin dan total lokasi Puskesmas/RSUD, halaman data vaksin bertujuan mengimput data nama, keterangan dan jumlah vaksin yang tersedia, halaman lokasi vaksin bertujuan untuk mengimput lokasi yang akan di respon oleh rest API yang akan membantu si user dalam membimbing rute nya nanti dan menjadi patokan lokasi terdekat yang akan di tujuh oleh user tersebut.

c. Rancangan database

Berikut ini rancangan *database* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi pencarian alokasi vaksin dan rumah sakit covid/non-covid berbasis android**.**



Gambar 4.7. Struktur database



	id	level	NA
Ubah Salin Hapus	1	Administrator	N
Ubah Salin Hapus	2	Pengguna	N
Ubah Salin Hapus	3	Pegawai	N

Gambar 4. 8. Struktur *table admin*

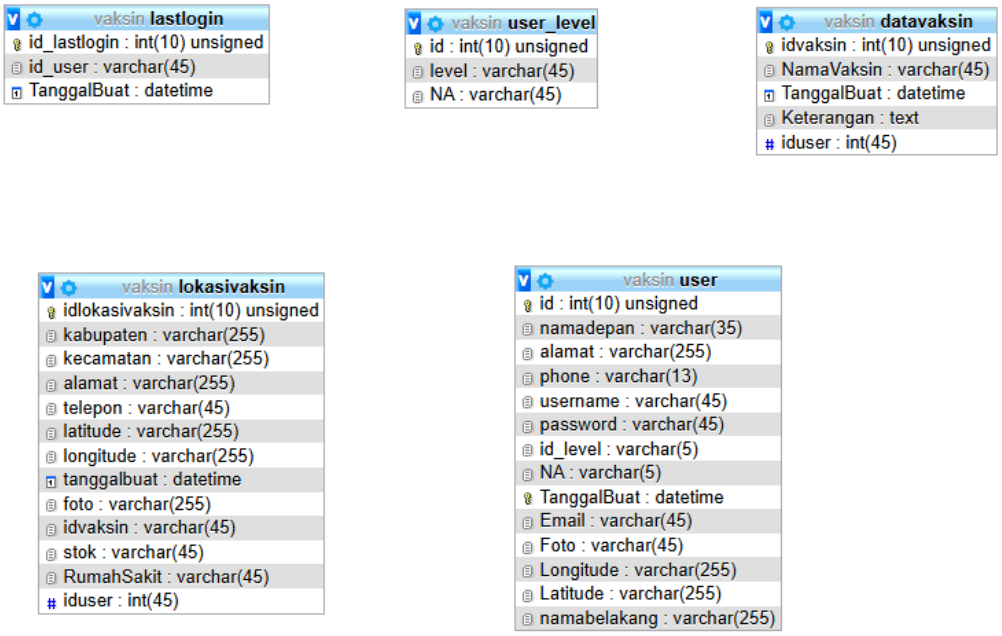


	idvaksin	NamaVaksin	TanggalBuat	Keterangan	iduser
Ubah Salin Hapus	1	Sinovac (CoronaVac)	2025-07-21 10:34:38	Vaksin ini menggunakan virus Corona yang sudah tid...	0
Ubah Salin Hapus	2	Astra Zeneca	2025-07-21 10:34:38	Vaksin ini menggunakan virus flu biasa (adenovirus...	0
Ubah Salin Hapus	3	Pfizer-BioNTech	2025-07-21 10:34:38	Vaksin ini menggunakan teknologi mRNA, yaitu mengi...	0
Ubah Salin Hapus	4	Moderna	2025-07-21 10:34:38	Sama seperti Pfizer, Moderna juga menggunakan tekn...	0
Ubah Salin Hapus	5	Sinopharm	2025-07-21 10:34:38	Vaksin ini juga menggunakan virus Corona yang suda...	0
Ubah Salin Hapus	6	Novavax	2025-07-21 10:34:38	Vaksin ini menggunakan protein subunit, yaitu bagi...	0
Ubah Salin Hapus	7	Vaksin Oxford-AstraZeneca	2025-07-21 10:37:50	Efikasi vaksin dari Oxford-AstraZeneca tidak jauh ...	0
Ubah Salin Hapus	8	dfdsf	2025-08-12 10:39:35	dsfdf	1
Ubah Salin Hapus	9	DEVORAK	2025-08-13 05:49:13	SEBUAH VAKSIN	32
Ubah Salin Hapus	10	Sinovac (CoronaVac)	2025-08-13 05:58:09	Vaksin ini menggunakan virus Corona yang sudah tid...	32

Gambar 4. 9. Struktur table data vaksin



Gambar 4.10. Struktur table lokasi vaksin

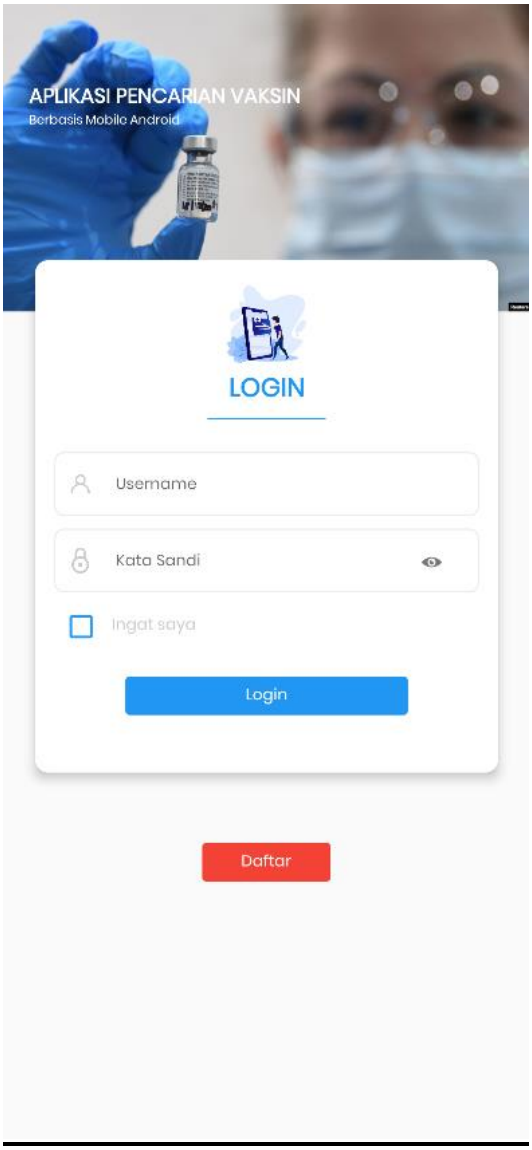


Gambar 4. 11. *Entity relationship* diagram

2. Detail Sistem

a. *User*

1) Halaman *Login User*



Gambar 4. 12. Halaman *Login User*

a) Penjelasan kode halaman *login* user

Halaman *login* dalam aplikasi Android ini diimplementasikan pada kelas *LoginActivity* yang bertanggung jawab sebagai penghubung antara antarmuka

pengguna (UI) dan logika bisnis pada *ViewModel*. Aktivitas ini menggunakan pendekatan arsitektur MVVM (*Model-View-ViewModel*) serta memanfaatkan *Hilt* sebagai *dependency injection* untuk mengelola objek yang dibutuhkan secara efisien.

Adapun sintaks program yang di gunakan untuk membuat tampilan halaman login

```
/*
 * Copyright (c) Universital Muhammadiyah Jember
 * Dev : Lukman ( Bakulapp.com)
 */

package com.example.appvaksin;

import android.Manifest;
import android.annotation.SuppressLint;
import android.app.Dialog;
import android.app.ProgressDialog;
import android.content.BroadcastReceiver;
import android.content.Context;
import android.content.DialogInterface;
import android.content.Intent;
import android.content.SharedPreferences;
import android.content.pm.PackageManager;
import android.os.Bundle;
import android.text.method.HideReturnsTransformationMethod;
import android.text.method.PasswordTransformationMethod;
import android.util.Log;
import android.view.MotionEvent;
import android.view.View;
import android.view.WindowManager;
import android.view.inputmethod.InputMethodManager;
import android.widget.CheckBox;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;

import androidx.annotation.NonNull;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.core.app.ActivityCompat;

import com.android.volley.Request;
import com.android.volley.Response;
import com.android.volley.VolleyError;
```

```
import com.android.volley.toolbox.StringRequest;
import com.example.appvaksin.config.AppControler;
import com.example.appvaksin.config.InternetDialog;
import com.example.appvaksin.config.PrefManager;
import com.example.appvaksin.config.Server;
import com.example.appvaksin.menu.MenuBaru;

import org.json.JSONException;
import org.json.JSONObject;

import java.util.HashMap;
import java.util.Map;


public class Login extends AppCompatActivity {

    TextView btnlogin,btndaftar;
    private EditText username1, password1;
    public static final String SATU = "PREFS_WORLD_READABLE_WRITABLE";
    public static final String KEY_SATU = "KEY_WORLD_READ_WRITE";
    public static final String PASSOWRD = "password";
    public static final String KEY_PASSWORD = "key_password";
    public static final String IDUSER = "iduser";
    public static final String KEY_IDUSER = "keyiduser";


    public static final String IDLEVEL= "idlevel";
    public static final String KEY_IDLEVEL = "key_idlevel";
    private SharedPreferences prefssatu, prefpassword,iduser,prefidlevel;
    private ProgressDialog pDialog;

    //String usernameambil,passwordambil;
    private String username, password;
    private CheckBox saveLoginCheckBox;
    private SharedPreferences loginPreferences;
    private SharedPreferences.Editor loginPrefsEditor;
    private Boolean saveLogin;
    //    private WelcomeActivity.MyViewPagerAdapter myViewPagerAdapter;
    private PrefManager prefManager;
    static final int tampil_error = 1;
    static final int regg = 2;
    static final int restart = 3;
    public String lo_Koneksi;
    private String jos, abjad;
    private TextView jumlah;


    //firebase
    private static final String TAG = Login.class.getSimpleName();
    private BroadcastReceiver mRegistrationBroadcastReceiver;
```

```
    TextView txtRegId;

    private static final String TAG_SUCCESS = "success";
    private static final String TAG_MESSAGE = "message";
    int success;

    String tag_json_obj = "json_obj_req";

    String ambiliduser;

    boolean showPass = false;

    String ambilidlevel;

    private SharedPreferences permissionStatus;
    private static final int PERMISSION_CALLBACK_CONSTANT = 100;
    private static final int REQUEST_PERMISSION_SETTING = 101;
    String[] permissionsRequired = new String[]{Manifest.permission.CAMERA,
            Manifest.permission.ACCESS_FINE_LOCATION,
            Manifest.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION,
            Manifest.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE,
            Manifest.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE,
            Manifest.permission.READ_PHONE_STATE
    };
    private boolean sentToSettings = false;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.login);


        getWindow().setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN,
                WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);
        // Checking for first time launch - before calling setContentView()
//        prefManager = new PrefManager(this);
//        if (!prefManager.isFirstTimeLaunch()) {
//            prefManager.setFirstTimeLaunch(false);
//            Intent i = new Intent(Login.this, Home.class);
//            startActivity(i);
//            finish();
//        }

        if (new InternetDialog(this).getInternetStatus()) {
//            Toast.makeText(this, "INTERNET VALIDATION PASSED",
Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
        permissionStatus = getSharedPreferences("permissionStatus", MODE_PRIVATE);
        btnlogin = (TextView) findViewById(R.id.login);
        btndaftar = (TextView) findViewById(R.id.daftar);
```

```
    username1 = (EditText) findViewById(R.id.username);
    password1 = (EditText) findViewById(R.id.password);
    txtRegId = (TextView) findViewById(R.id.txt_reg_id);
    /////SIMPAN LOGIN
    saveLoginCheckBox = (CheckBox) findViewById(R.id.saveLoginCheckBox);
    loginPreferences = getSharedPreferences("loginPrefssalesmonitoring",
MODE_PRIVATE);
    loginPrefsEditor = loginPreferences.edit();

    saveLogin = loginPreferences.getBoolean("saveLogin", false);
    if (saveLogin == true) {
      username1.setText(loginPreferences.getString("username", ""));
      password1.setText(loginPreferences.getString("password", ""));
      saveLoginCheckBox.setChecked(true);
    }

    prefidlevel = getSharedPreferences(
        Login.IDLEVEL,
        Context.MODE_PRIVATE +
            Context.MODE_PRIVATE | Context.MODE_PRIVATE);
    ambilidlevel = (prefidlevel.getString(
        Login.KEY_IDLEVEL, "NA"));


    prefManager = new PrefManager(this);
    if (!prefManager.isFirstTimeLaunch()) {
      prefManager.setFirstTimeLaunch(false);



      prefssatu = getSharedPreferences(
          Login.IDLEVEL,
```

Gambar 4. 13. *Codingan* Halaman *Login User*

2) Halaman Home

Halaman home bertujuan untuk menampilkan data list rute terdekat dan informasi stok vaksin yang akan ingin di pakai,tetapi halaman ini belum membantu user dalam mencari karena halaman ini hanya menampilkan rute tercepat sebagai media informasi yang user ingin lihat tanpa mengetahui jenis vaksin apa yang di cari user untuk di konsumsi.



Gambar 4. 14. *Halaman Home User*

```
import android.content.pm.PackageManager;
import android.graphics.Color;
import android.location.Location;
import android.os.Bundle;
import android.text.format.Time;
import android.util.Log;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;
```

```
import androidx.annotation.NonNull;
import androidx.annotation.Nullable;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.appcompat.widget.Toolbar;
import androidx.core.app.ActivityCompat;
import androidx.core.content.ContextCompat;

import com.android.volley.Request;
import com.android.volley.Response;
import com.android.volley.VolleyError;
import com.android.volley.toolbox.StringRequest;
import com.example.appvaksin.config.AppControler;
import com.example.appvaksin.config.GeofenceTransitionService;
import com.example.appvaksin.config.PrefManager;
import com.example.appvaksin.config.Server;
import com.google.android.gms.common.ConnectionResult;
import com.google.android.gms.common.api.GoogleApiClient;
import com.google.android.gms.common.api.ResultCallback;
import com.google.android.gms.common.api.Status;
import com.google.android.gms.location.Geofence;
import com.google.android.gms.location.GeofencingRequest;
import com.google.android.gms.location.LocationListener;
import com.google.android.gms.location.LocationRequest;
import com.google.android.gms.location.LocationServices;
import com.google.android.gms.maps.CameraUpdate;
import com.google.android.gms.maps.CameraUpdateFactory;
import com.google.android.gms.maps.GoogleMap;
import com.google.android.gms.maps.MapFragment;
import com.google.android.gms.maps.OnMapReadyCallback;
import com.google.android.gms.maps.model.BitmapDescriptorFactory;
import com.google.android.gms.maps.model.Circle;
import com.google.android.gms.maps.model.CircleOptions;
import com.google.android.gms.maps.model.LatLng;
import com.google.android.gms.maps.model.Marker;
import com.google.android.gms.maps.model.MarkerOptions;

import org.json.JSONException;
import org.json.JSONObject;

import java.util.HashMap;
import java.util.Map;

import butterknife.ButterKnife;

public class HomeVaksin extends AppCompatActivity implements
        GoogleApiClient.ConnectionCallbacks,
        GoogleApiClient.OnConnectionFailedListener,
        LocationListener,
        OnMapReadyCallback,
        GoogleMap.OnMapClickListener,
```

```
    GoogleMap.OnMarkerClickListener,
    ResultCallback<Status> {


private static final String TAG = HomeVaksin.class.getSimpleName();

private GoogleMap map;
private GoogleApiClient googleApiClient;
private Location lastLocation;
private TextView textLat, textLong;
private MapFragment mapFragment;
TextView masuk, keluar, jam;
Double lat2, long2, lat1, long1;

private static final String NOTIFICATION_MSG = "NOTIFICATION MSG";
String jarak;
Double latit, longit;
static final int gagal = 1, info = 2, berhasil = 3, cekimei = 4;


int success;
private static final String TAG_SUCCESS = "success";
private static final String TAG_MESSAGE = "message";
String tag_json_obj = "json_obj_req";
Time today;
int cek;
String ambilusername;

SharedPreferences username;
Toolbar toolbar;
// Create a Intent send by the notification
public static Intent makeNotificationIntent(Context context, String msg) {
    Intent intent = new Intent(context, HomeVaksin.class);
    intent.putExtra(NOTIFICATION_MSG, msg);
    return intent;
}



@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.home2);
    ButterKnife.bind(this);

    toolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.toolbar);
    setSupportActionBar(toolbar);
//      toolbar.getContext().setTheme(R.style.AppThemebaru);
//      getSupportActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true);
```

```
        getSupportActionBar().setDisplayShowTitleEnabled(false);

        textLat = (TextView) findViewById(R.id.lat);
        jam = (TextView) findViewById(R.id.jam);
        textLong = (TextView) findViewById(R.id.lon);


        lat2 = 0.0;
        long2 =  0.0;


        today = new Time(Time.getCurrentTimezone());
        today.setToNow();

        jam.setText("Jam : " + today.format("%k:%M:%S"));
        System.out.println("Jam : " + today.format("%k:%M:%S"));


        mapFragment = (MapFragment)
getFragmentManager().findFragmentById(R.id.map);
        // initialize GoogleMaps
        initGMaps();

        // create GoogleApiClient
        createGoogleApi();


        username = getSharedPreferences(
                Login.IDUSER,
                Context.MODE_PRIVATE +
                        Context.MODE_PRIVATE | Context.MODE_PRIVATE);
        ambilusername = username.getString(
                Login.KEY_IDUSER, "username");
    }
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
        getMenuInflater().inflate(R.menu.menubus, menu);
        return true;
    }

    @Override
    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
        int id = item.getItemId();
        switch (id) {
            case R.id.logout:
                android.app.AlertDialog.Builder builder = new
android.app.AlertDialog.Builder(this);
                builder.setMessage("Anda yakin ingin keluar?")
                        .setCancelable(false)
                        .setPositiveButton("Ya", new DialogInterface.OnClickListener() {
```

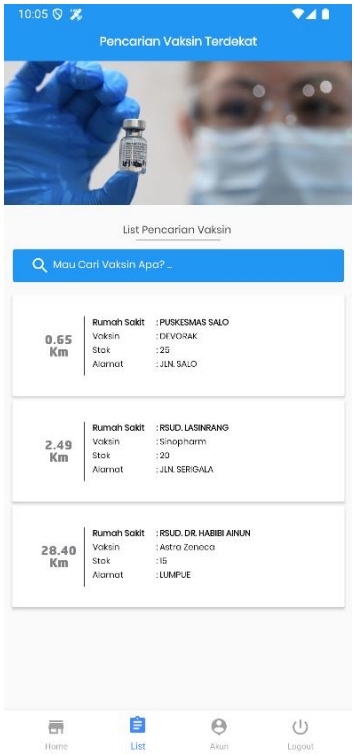
```
                public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {
                    PrefManager prefManager = new PrefManager(HomeVaksin.this);
                    // make first time launch TRUE
                    prefManager.setFirstTimeLaunch(true);
                    startActivity(new Intent(HomeVaksin.this, Login.class));
                    finish();
                }
            })
            .setNegativeButton("Tidak", new DialogInterface.OnClickListener() {
                public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {
                    dialog.cancel();
                }
            }).show();
        return true;

    default:
        return super.onOptionsItemSelected(item);
```

Gambar 4. 15. *Codingan* Halaman *home user*

3) Halaman *list*

Halaman *list* berisi informasi mengenai informasi vaksin dan lokasi terdekat dan pencarian yang dapat membantu user dalam mencari vaksin yang di butuhkan.



Gambar 4. 16. Halaman *list user*

```
import android.content.Intent;
import android.net.Uri;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.ImageView;
import android.widget.LinearLayout;
import android.widget.TextView;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import com.example.appvaksin.R;

public class Detailvaksin extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener
{
    TextView bintang,kecamatan,alamat,telepon,stok, keterangan,rs;
    String latt,longg;
    ImageView foto;

    LinearLayout rute;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.detailrs);

        bintang=findViewById(R.id.bintang);
        kecamatan=findViewById(R.id.kecamatan);
        alamat=findViewById(R.id.alamat);
        telepon=findViewById(R.id.telepon);
        stok=findViewById(R.id.stok);
        keterangan=findViewById(R.id.keterangan);
        foto=findViewById(R.id,foto);
        rute= findViewById(R.id.rute);
        rs= findViewById(R.id.rss);

        rute.setOnClickListener(this);

        Intent data = getIntent();
        final int update = data.getIntExtra("update", 0);

        if (update == 1) {
            bintang.setText(data.getStringExtra("bintang"));
            kecamatan.setText(data.getStringExtra("nama"));
            alamat.setText(data.getStringExtra("alamat"));
            telepon.setText(data.getStringExtra("telepon"));
            stok.setText(data.getStringExtra("stok"));
            rs.setText(data.getStringExtra("rs"));
            keterangan.setText(data.getStringExtra("keterangan"));
            latt=data.getStringExtra("lat");
            longg=data.getStringExtra("long");
```

```
//
Picasso.with(this).load(Server.URL+"assets/fotohalte/"+data.getStringExtra("foto")).into(
foto);
        }

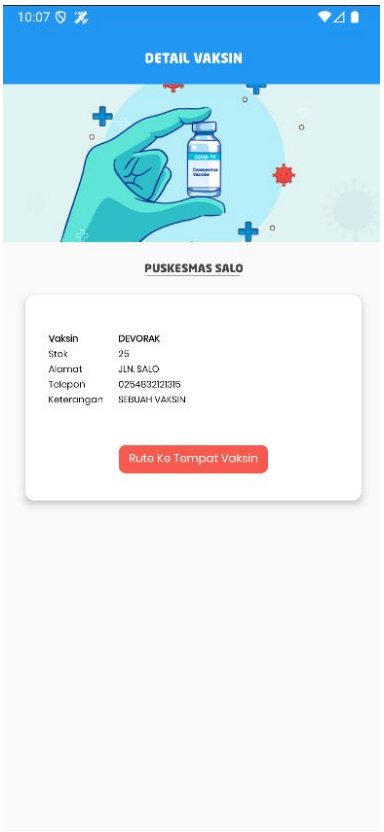
    }

    @Override
    public void onClick(View v) {
        Uri gmmIntentUri = Uri.parse("google.navigation:q="+latt+","+longg);
        Intent mapIntent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, gmmIntentUri);
        mapIntent.setPackage("com.google.android.apps.maps");
        startActivity(mapIntent);


    }
}
```

Gambar 4. 17. *Codingan* halaman *list user*

4) Halaman detail vaksin



Gambar 4. 18. Halaman detail vaksin *user*

```
import android.content.Intent;
import android.net.Uri;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.ImageView;
import android.widget.LinearLayout;
import android.widget.TextView;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import com.example.appvaksin.R;

public class Detailvaksin extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener
{
    TextView bintang,kecamatan,alamat,telepon,stok, keterangan,rs;
    String latt,longg;
    ImageView foto;

    LinearLayout rute;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.detailrs);

        bintang=findViewById(R.id.bintang);
        kecamatan=findViewById(R.id.kecamatan);
        alamat=findViewById(R.id.alamat);
        telepon=findViewById(R.id.telepon);
        stok=findViewById(R.id.stok);
        keterangan=findViewById(R.id.keterangan);
        foto=findViewById(R.id,foto);
        rute= findViewById(R.id.rute);
        rs= findViewById(R.id.rss);

        rute.setOnClickListener(this);

        Intent data = getIntent();
        final int update = data.getIntExtra("update", 0);

        if (update == 1) {
            bintang.setText(data.getStringExtra("bintang"));
            kecamatan.setText(data.getStringExtra("nama"));
            alamat.setText(data.getStringExtra("alamat"));
            telepon.setText(data.getStringExtra("telepon"));
            stok.setText(data.getStringExtra("stok"));
            rs.setText(data.getStringExtra("rs"));
            keterangan.setText(data.getStringExtra("keterangan"));
            latt=data.getStringExtra("lat");
            longg=data.getStringExtra("long");
```

```
//
Picasso.with(this).load(Server.URL+"assets/fotohalte/"+data.getStringExtra("foto")).into(
foto);
        }

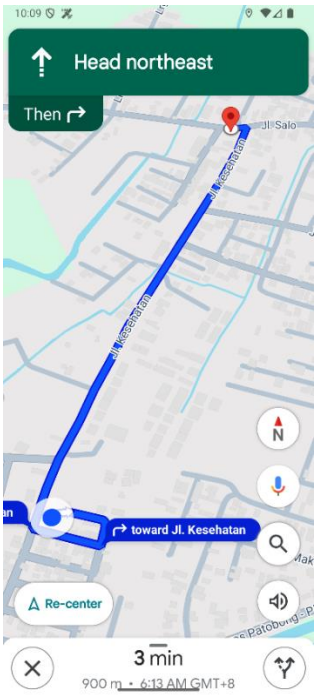
    }

    @Override
    public void onClick(View v) {
        Uri gmmIntentUri = Uri.parse("google.navigation:q="+latt+","+longg);
        Intent mapIntent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, gmmIntentUri);
        mapIntent.setPackage("com.google.android.apps.maps");
        startActivity(mapIntent);


    }
}
```

Gambar 4. 19. *Codingan* halaman detail vaksin

5) Halaman MAPS



Gambar 4. 20. *Halaman akun* user

```
import android.os.Bundle;
import android.widget.Toast;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.appcompat.widget.Toolbar;

import com.android.volley.Request;
import com.android.volley.Response;
import com.android.volley.VolleyError;
import com.android.volley.toolbox.JsonArrayRequest;
import com.example.appvaksin.R;
import com.example.appvaksin.config.AppControler;
import com.example.appvaksin.config.Server;
import com.google.android.gms.maps.CameraUpdateFactory;
import com.google.android.gms.maps.GoogleMap;
import com.google.android.gms.maps.MapFragment;
import com.google.android.gms.maps.OnMapReadyCallback;
import com.google.android.gms.maps.model.CameraPosition;
import com.google.android.gms.maps.model.LatLng;
import com.google.android.gms.maps.model.Marker;
import com.google.android.gms.maps.model.MarkerOptions;

import org.json.JSONArray;
import org.json.JSONException;
import org.json.JSONObject;

public class Peta extends AppCompatActivity implements OnMapReadyCallback {

    MapFragment mapFragment;
    GoogleMap gMap;
    MarkerOptions markerOptions = new MarkerOptions();
    CameraPosition cameraPosition;
    LatLng center, latLng;
    Double latt,longg;
    String title;

    String tag_json_obj = "json_obj_req";
    Toolbar toolbar;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.peta);
        toolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.toolbar);
        setSupportActionBar(toolbar);
        toolbar.getContext().setTheme(R.style.AppThemebaru);
        getSupportActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true);
        getSupportActionBar().setDisplayShowTitleEnabled(false);
        mapFragment = (MapFragment)
getFragmentManager().findFragmentById(R.id.map);
```

```
        mapFragment.getMapAsync(this);

    }

    @Override
    public void onMapReady(GoogleMap googleMap) {
        gMap = googleMap;

        // Mengarahkan ke tempat-8.174215, 113.716254

        center = new LatLng(-8.174215, 113.716254);
        cameraPosition = new CameraPosition.Builder().target(center).zoom(5).build();

googleMap.animateCamera(CameraUpdateFactory.newCameraPosition(cameraPosition))
;

        getMarkers();
    }

    private void addMarker(LatLng latlng, final String title,Double lattt,Double longgg) {
        markerOptions.position(latlng);
        markerOptions.title(title);

//
markerOptions.icon(BitmapDescriptorFactory.fromResource(R.drawable.ic_baseline_pla
ce_24555));
        gMap.addMarker(markerOptions);


        gMap.setOnInfoWindowClickListener(new
GoogleMap.OnInfoWindowClickListener() {
            @Override
            public void onInfoWindowClick(Marker marker) {
                Toast.makeText(getApplicationContext(), marker.getTitle(),
Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        });
    }


    private void getMarkers() {


        JsonArrayRequest reqData = new JsonArrayRequest(Request.Method.GET,
                Server.URL + "web_service/peta.php"
                , null,
                new Response.Listener<JSONArray>() {
                    @Override
                    public void onResponse(JSONArray response) {
                        double ipk  = 0;
```

```
                    for (int i = 0; i < response.length(); i++) {
                        try {
                            JSONObject json_data = response.getJSONObject(i);
                            title = json_data.getString("username");
                            latLng = new
LatLng(Double.parseDouble(json_data.getString("lat")),
Double.parseDouble(json_data.getString("long")));
                            latt=Double.parseDouble(json_data.getString("lat"));
                            longg=Double.parseDouble(json_data.getString("long"));
                            // Menambah data marker untuk di tampilkan ke google map
                            addMarker(latLng, title,latt,longg);


                        } catch (JSONException e) {
                            e.printStackTrace();


                        }
                    }

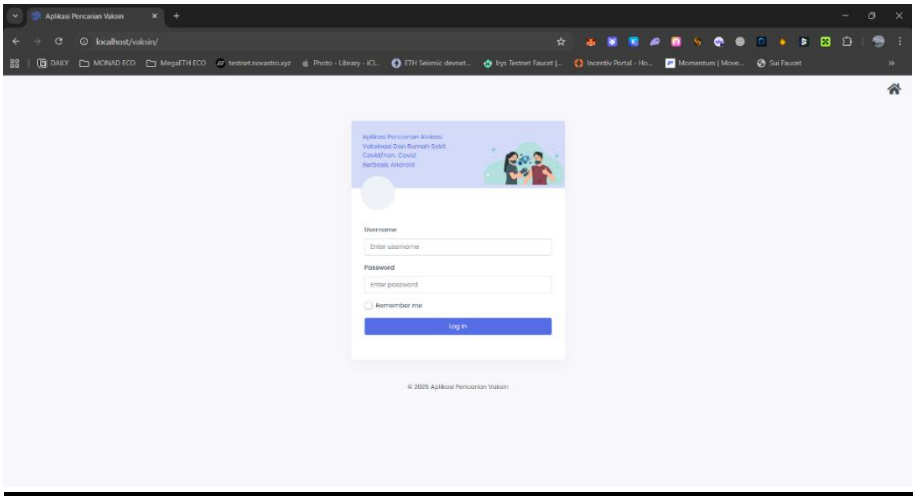

//                    pd.cancel();
                }
            },
            new Response.ErrorListener() {
                @Override
                public void onErrorResponse(VolleyError error) {
//                    pd.cancel();
//                    Toast.makeText(getApplication(), "Ada Kesalahan Mohon Periksa
Kembali", Toast.LENGTH_LONG).show();
                }
            });

        AppControler.getInstance().addToRequestQueue(reqData);
    }


}
```

Gambar 4. 21. *Codingan* halaman *MAPS User*

6. Halaman *login* admin



Gambar 4. 22. Halaman *login* admin

```
<?php
error_reporting(0);
 session_start();
 include "atas.php";
 include "./config/koneksi.php";
 date_default_timezone_set("Asia/Jakarta");
?>
                    <body>
      <div class="home-btn d-none d-sm-block">
         <a href="index.php" class="text-dark"><i class="fas fa-home
h2"></i></a>
      </div>
      <div class="account-pages my-5 pt-sm-5">
         <div class="container">
```

```
            <div class="row justify-content-center">
                <div class="col-md-8 col-lg-6 col-xl-5">
                    <div class="card overflow-hidden">
                        <div class="bg-soft-primary">
                            <div class="row">
                                <div class="col-7">
                                    <div class="text-primary p-4">
                                        <!-- <h5 class="text-primary">Welcome Back !</h5>
-->
                                        <p>Aplikasi Pencarian Alokasi Vaksinasi Dan Rumah
Sakit Covid/non. Covid Berbasis Android</p>
                                    </div>
                                </div>
                                <div class="col-5 align-self-end">
                                    <img src="assets/images/first_gercep.png" alt=""
class="img-fluid">
                                </div>
                            </div>
                        </div>
                        <?php
            if(isset($_POST['username']) && isset($_POST['password'])){
                $username = $_POST['username'];
                $password = md5($_POST['password']);
                    $select = mysql_query("SELECT * from user WHERE
username='$username' and `password`='$password'limit 1");
                    $sql = mysql_fetch_array($select);


                // tutup sukses
```

```
                if(empty($sql)){

                  if(empty($sql)){

                       echo "<div class=\"alert alert-danger\"><center>

                    <strong>Maaf!</strong> Username && password anda salah.
tolong ulangi!</center>

                   </div>";

                  }else{

                       mysql_query("INSERT into lastlogin
(id_user,TanggalBuat,pwd) values ('$sql[iduser]',NOW(),'$_POST[password]')");


                    $_SESSION['username'] = $sql['username'];

                    $_SESSION['password'] = $sql['password'];

                    $_SESSION['id'] = $sql['id'];

                    $_SESSION['level']=$sql['id_level'];

                    $_SESSION['StatusLogin'] = '1';

                     echo "
<script>window.location.href='media.php?module=authaccess'</script> ";

                  }

                    }else{

                     mysql_query("INSERT into lastlogin
(id_user,TanggalBuat,pwd) values ('$sql[iduser]',NOW(),'$_POST[password]')");


                    $_SESSION['username'] = $sql['username'];

                    $_SESSION['password'] = $sql['password'];

                    $_SESSION['id'] = $sql['id'];

                    $_SESSION['level']=$sql['id_level'];


                    $_SESSION['StatusLogin'] = '1';
```

```
                    echo "
<script>window.location.href='media.php?module=authaccess'</script> ";

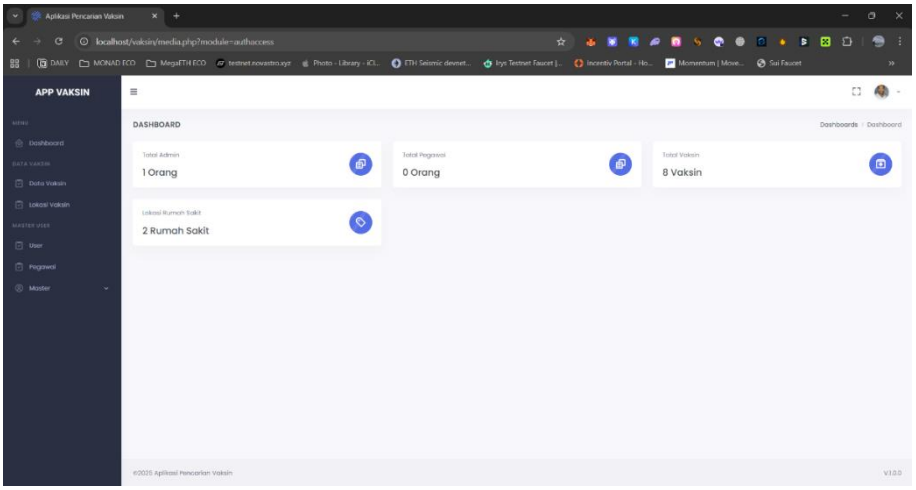

                }
            }
            ?>
                <div class="card-body pt-0">
                  <div>
                    <a href="index.php">
                      <div class="avatar-md profile-user-wid mb-4">
                        <span class="avatar-title rounded-circle bg-light">
                          <!-- <img src="assets/images/image.jpeg" alt=""
class="rounded-circle" height="34"> -->
                        </span>
                      </div>
                    </a>
                  </div>
                  <div class="p-2">
                    <form class="form-horizontal" action="" method="post">
                      <div class="form-group">
                        <label for="username">Username</label>
                        <input type="text" class="form-control"
id="username" placeholder="Enter username" name="username">
                      </div>

                      <div class="form-group">
                        <label for="userpassword">Password</label>
```

```
                                <input type="password" class="form-control"
id="userpassword" placeholder="Enter password" name="password">
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
```

Gambar 4. 23. *Codingan* halaman *login admin*

7. Halaman *dashboard* admin



Gambar 4. 24. Halaman *dashboard* admin

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<?php
 error_reporting(0);
 include"config/koneksi.php";
```

```
 include"atas.php";

 session_start();

    $username=$_SESSION['username'] ;

    $p=mysql_fetch_assoc(mysql_query("SELECT * from user where
username='$username'"));

  $nama = $_SESSION['username'];

 if(!isset($_SESSION['username'])){

   header('location:login.php');

 }

  $user=mysql_fetch_assoc(mysql_query("SELECT * FROM mst_user where
iduser='$_SESSION[id]'"));

 ?>

    <body data-sidebar="dark">

      <!-- Begin page -->

      <div id="layout-wrapper">

         <header id="page-topbar">

            <div class="navbar-header">

               <div class="d-flex">

                  <!-- LOGO -->

                  <div class="navbar-brand-box">

                     <a href="media.php?module=authaccess" class="logo logo-
dark">

                        <span class="logo-sm">

                           <img src="assets/images/logo.svg" alt="" height="22">

                        </span>

                        <span class="logo-lg">
```

```
                        <img src="assets/images/logo-light2.png" alt=""
height="32">

                    </span>

                </a>

                <a href="media.php?module=authaccess" class="logo logo-
light">

                    <span class="logo-sm">

                        <img src="assets/images/logo-light.svg" alt=""
height="22">

                    </span>

                    <span class="logo-lg">

                        <img src="assets/images/logo-light2.png" alt=""
height="32">

                    </span>

                </a>

            </div>

            <button type="button" class="btn btn-sm px-3 font-size-16 header-
item waves-effect" id="vertical-menu-btn">

                <i class="fa fa-fw fa-bars"></i>

            </button>

            <!-- App Search-->

           <!--   <form class="app-search d-none d-lg-block">

                <div class="position-relative">

                    <input type="text" class="form-control"
placeholder="Search...">

                    <span class="bx bx-search-alt"></span>

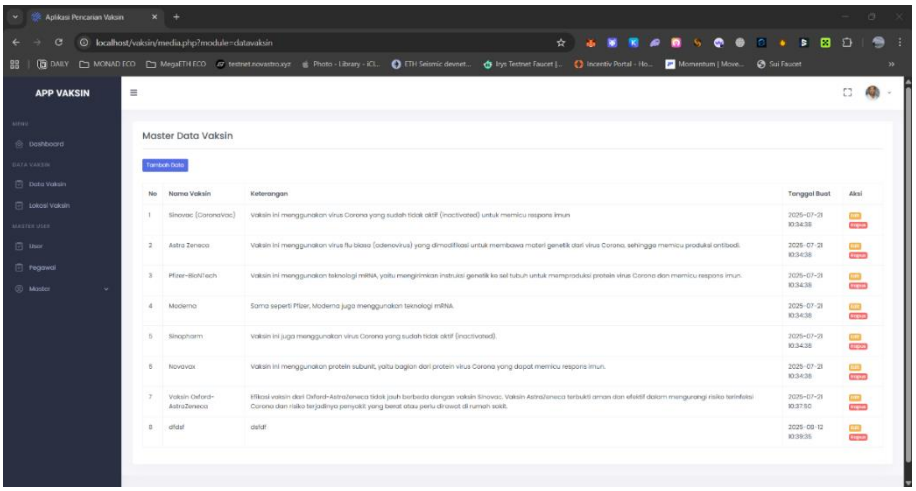
                </div>
```

```
                    </form>
                </div>
                <div class="d-flex">
                    <div class="dropdown d-inline-block d-lg-none ml-2">
                        <button type="button" class="btn header-item noti-icon waves-
effect" id="page-header-search-dropdown"
                            data-toggle="dropdown" aria-haspopup="true" aria-
expanded="false">
                            <i class="mdi mdi-magnify"></i>
                        </button>
                        <div class="dropdown-menu dropdown-menu-lg dropdown-
menu-right p-0"
                            aria-labelledby="page-header-search-dropdown">
                            <form class="p-3">
                                <div class="form-group m-0">
                                    <div class="input-group">
                                        <input type="text" class="form-control"
placeholder="Search ..." aria-label="Recipient's username">
                                        <div class="input-group-append">
                                            <button class="btn btn-primary" type="submit"><i
class="mdi mdi-magnify"></i></button>
                                        </div>
                                    </div>
                                </div>
                            </form>
                        </div>
                    </div>
```

```
                <div class="dropdown d-none d-lg-inline-block ml-1">
                    <button type="button" class="btn header-item noti-icon waves-
effect" data-toggle="fullscreen">
                        <i class="bx bx-fullscreen"></i>
                    </button>
                </div>
                <div class="dropdown d-inline-block">
                    <button type="button" class="btn header-item waves-effect"
id="page-header-user-dropdown"
                        data-toggle="dropdown" aria-haspopup="true" aria-
expanded="false">
                        <img class="rounded-circle header-profile-user"
src="assets/images/users/avatar-2.jpg"
                            alt="Header Avatar">
                        <span class="d-none d-xl-inline-block ml-1"><?php echo
$user[nama]; ?></span>
                        <i class="mdi mdi-chevron-down d-none d-xl-inline-
block"></i>
```

Gambar 4. 25. Codingan halaman *dashboard admin*

8. Halaman data vaksin



Gambar 4. 26. Halaman data vaksin *admin*

```
<?php
    error_reporting(0);
   include "koneksi.php";
    $response = array();

$username=$_GET['username'];
$lat=$_GET['lat'];
$lng=$_GET['long'];

if ($_GET['cari']==" "||$_GET['cari']=="null"||$_GET['cari']==null) {
    $result = mysql_query("SELECT a.*,c.*, round((6371 *
ACOS(SIN(RADIANS(latitude)) * SIN(RADIANS($lat)) +
COS(RADIANS(longitude - $lng))
* COS(RADIANS(latitude)) * COS(RADIANS($lat)))),2) AS jarak FROM
lokasivaksin a
left join datavaksin c on a.idvaksin=c.idvaksin

HAVING jarak < 6371 ORDER BY jarak ASC limit 4");

}else{
$result = mysql_query("SELECT a.*,c.*, round((6371 *
ACOS(SIN(RADIANS(latitude)) * SIN(RADIANS($lat)) +
COS(RADIANS(longitude - $lng))
* COS(RADIANS(latitude)) * COS(RADIANS($lat)))),2) AS jarak FROM
lokasivaksin a
left join datavaksin c on a.idvaksin=c.idvaksin

where nama like '%$_GET[cari]%' or bintang like '%$_GET[cari]%'

 HAVING jarak < 6371 ORDER BY jarak ASC ");
}


$cekquery=mysql_num_rows($result);

if ($cekquery<1) {
       $response["success"] = 0;
           $response["message"] = "kosong";
           die(json_encode($response));
    }else{
```

```
    while($sql = mysql_fetch_array($result)){

    $tmp = array();

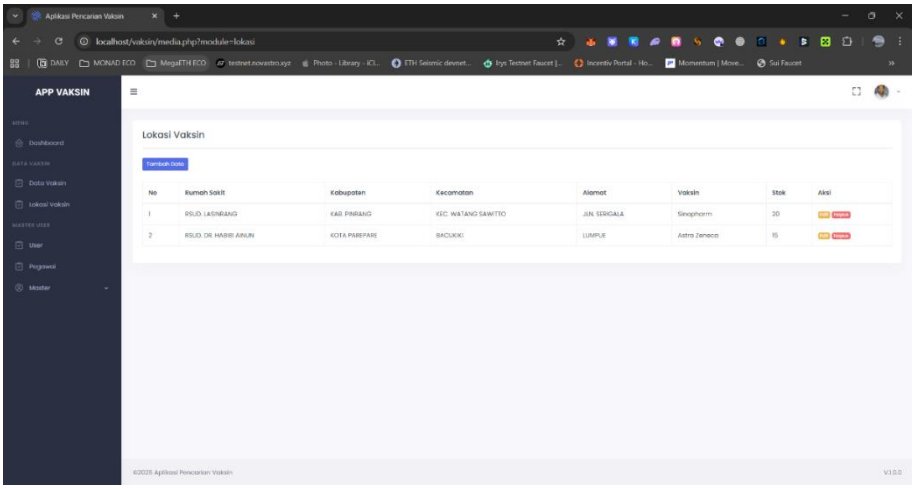
    $tmp['id']         = $sql['idlokasivaksin'];
    $tmp['nama']     = $sql['NamaVaksin'];
     $tmp['keterangan']    = $sql['Keterangan'];
$tmp['rs']    = $sql['RumahSakit'];

            $tmp['kecamatan']    = $sql['kecamatan'];
             $tmp['alamat']    = $sql['alamat'];
             $tmp['telepon']    = $sql['telepon'];
              $tmp['lat']    = $sql['latitude'];
               $tmp['long']    = $sql['longitude'];
                $tmp['stok']    = $sql['stok'];
             $tmp['jarak']    = $sql['jarak']." Km";
        $tmp["success"] = 0;
        $tmp["message"] = "ada";
    array_push($response, $tmp);
  }
  }


  header('Content-Type: application/json');
  echo json_encode($response);
  ?>
```

Gambar 4. 27. Codingan halaman data vaksin admin

9. Halaman data lokasi



Gambar 4. 28. Halaman data lokasi admin

```
<?php
    error_reporting(0);
   include "koneksi.php";
    $response = array();

$username=$_GET['username'];
$lat=$_GET['lat'];
$lng=$_GET['long'];

if ($_GET['cari']==" "||$_GET['cari']=="null"||$_GET['cari']==null) {
    $result = mysql_query("SELECT a.*,c.*, round((6371 *
ACOS(SIN(RADIANS(latitude)) * SIN(RADIANS($lat)) +
COS(RADIANS(longitude - $lng))
* COS(RADIANS(latitude)) * COS(RADIANS($lat)))),2) AS jarak FROM
lokasivaksin a
left join datavaksin c on a.idvaksin=c.idvaksin


HAVING jarak < 6371 ORDER BY jarak ASC ");

}else{
$result = mysql_query("SELECT a.*,c.*, round((6371 *
ACOS(SIN(RADIANS(latitude)) * SIN(RADIANS($lat)) +
COS(RADIANS(longitude - $lng))
* COS(RADIANS(latitude)) * COS(RADIANS($lat)))),2) AS jarak FROM
```

```
lokasivaksin a
left join datavaksin c on a.idvaksin=c.idvaksin

where c.NamaVaksin like '%$_GET[cari]%'

 HAVING jarak < 6371 ORDER BY jarak ASC ");
}

$cekquery=mysql_num_rows($result);

if ($cekquery<1) {
      $response["success"] = 0;
          $response["message"] = "kosong";
          die(json_encode($response));
   }else{
    while($sql = mysql_fetch_array($result)){

      $tmp = array();
      $tmp['id']         = $sql['idlokasivaksin'];
      $tmp['nama']     = $sql['NamaVaksin'];
       $tmp['keterangan']    = $sql['Keterangan'];
        $tmp['rs']    = $sql['RumahSakit'];

            $tmp['kecamatan']    = $sql['kecamatan'];
             $tmp['alamat']    = $sql['alamat'];
             $tmp['telepon']    = $sql['telepon'];
              $tmp['lat']    = $sql['latitude'];
               $tmp['long']    = $sql['longitude'];
                $tmp['stok']    = $sql['stok'];
             $tmp['jarak']    = $sql['jarak']." Km";
        $tmp["success"] = 0;
        $tmp["message"] = "ada";

     array_push($response, $tmp);
   }
   }
   header('Content-Type: application/json');
   echo json_encode($response);
   ?>
```

Gambar 4. 29. Codingan halaman data lokasi admin

3. Hasil Pengujian

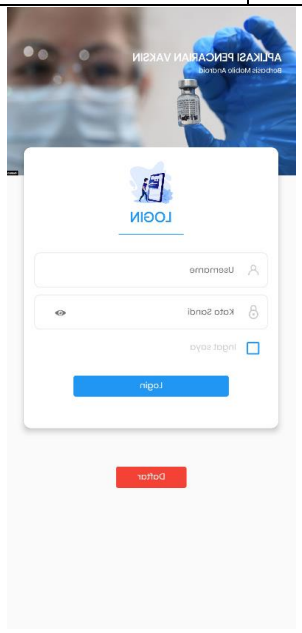
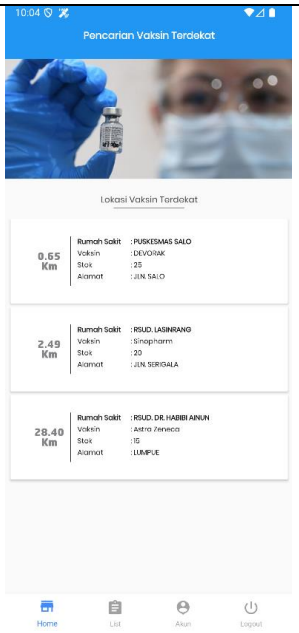
Metode pengujian perangkat lunak pada sistem ini menggunakan pengujian *Black box* dan *White box*.

a. Pengujian *Black Box*

Pengujian *Black box* didasarkan pada detail aplikasi, fungsi – fungsi yang ada pada aplikasi dan kesesuaian alur fungsi dengan proses yang diinginkan oleh pengguna atau *user* pengujian ini tidak melihat dan menguji *source code program*.

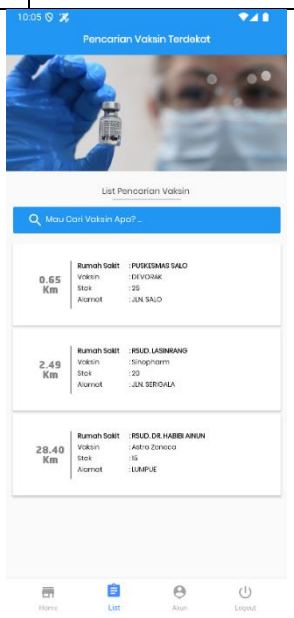
1) Pengujian halaman *login user* (android)

Tabel 4. 2. Pengujian halaman *home user*

Test Factor	Hasil	Keterangan
User memasukkan data *login* yang valid (nama pengguna dan kata sandi yang benar) pada halaman *login*, kemudian menekan tombol "Masuk".	Berhasil	Berhasil, karena *user* berhasil diarahkan ke halaman utama (home) aplikasi setelah data terverifikasi dengan baik
		

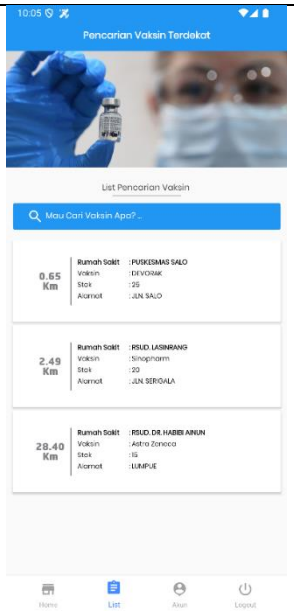
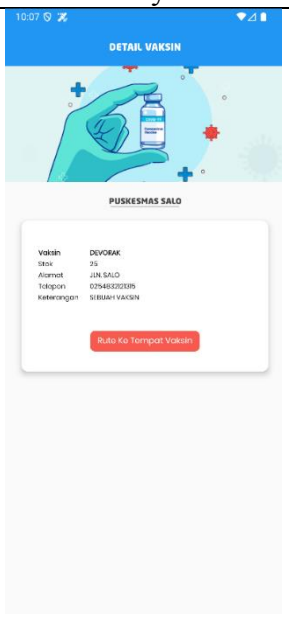
2) Pengujian halaman list aplikasi (android)

Tabel 4. 3. Pengujian halaman list

Test Factor	Hasil	Keterangan
User menekan tombol list pada aplikasi	Berhasil	Berhasil, karena menampilka menu list yang akan di gunakan sebagai pusat informsai dan rute terdekat
		

3) Pengujian masuk halaman list yang di pilih (android)

Tabel 4. 4. Pengujian masuk halaman detail informasi

Test Factor	Hasil	Keterangan
User menekan tombol kategori yang ingin di pilih	Berhasil	Berhasil, karena sistem menampilkan detail lengkap dari stok vaksin dan lokasi vaksin dalam rute nantinya.
		

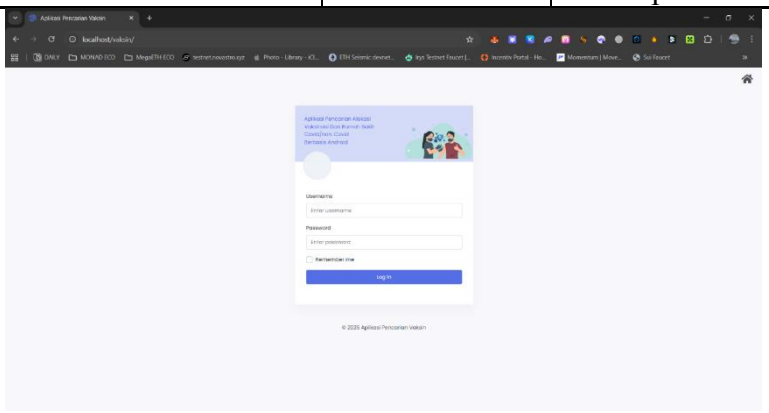
4) Pengujian masuk halaman proses *user* (android)

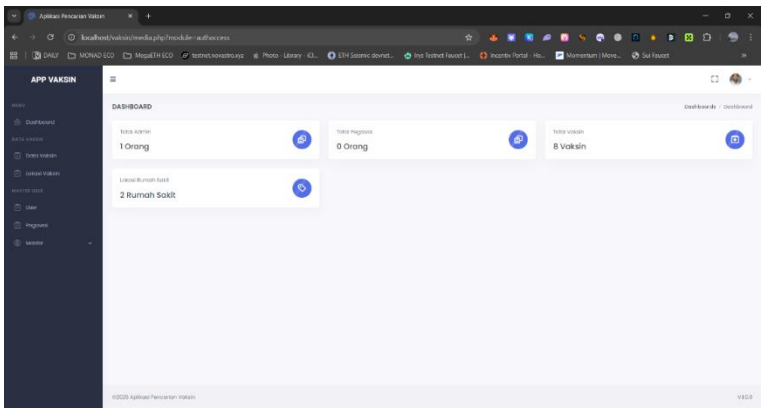
Tabel 4. 5. Pengujian masuk halaman rute vaksin

Test Factor	Hasil	Keterangan
User menekan tombol "Rute ke tempat Vaksin".	Berhasil	Berhasil, karena sistem menampilkan halaman Maps yang di ambil dari race API dan memuncul Maps.

5) Pengujian pada halaman *login* puskesma/admin

Tabel 4. 6. Pengujian berhasil *login* puskesmas/admin

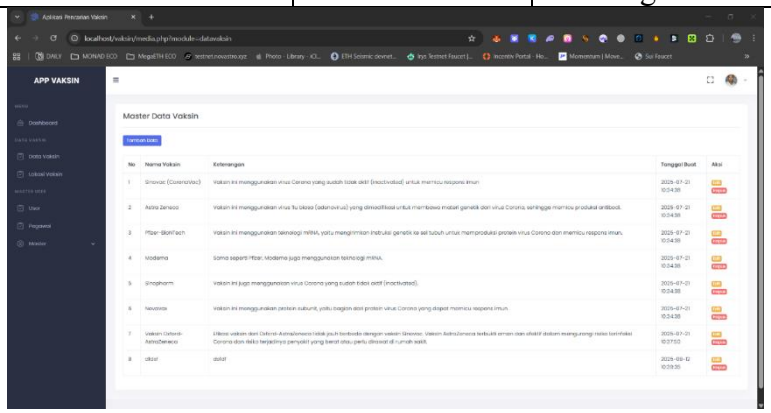
Test Factor	Hasil	Keterangan
Jika *user name* dan *password* puskesmas/admin yang dimasukkan sudah sesuai	Berhasil	Berhasil, karena dapat menampilkan halaman utama puskesmas/admin
		

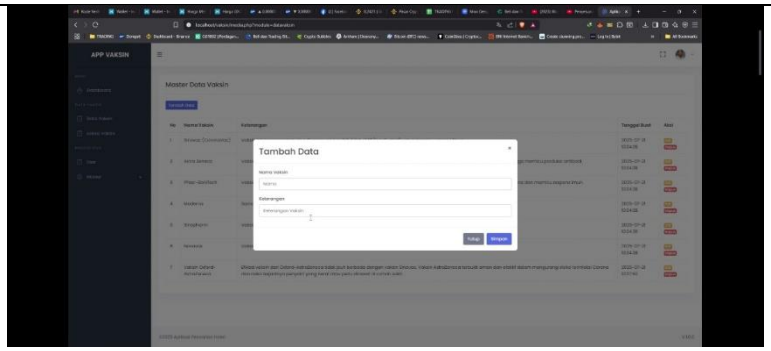


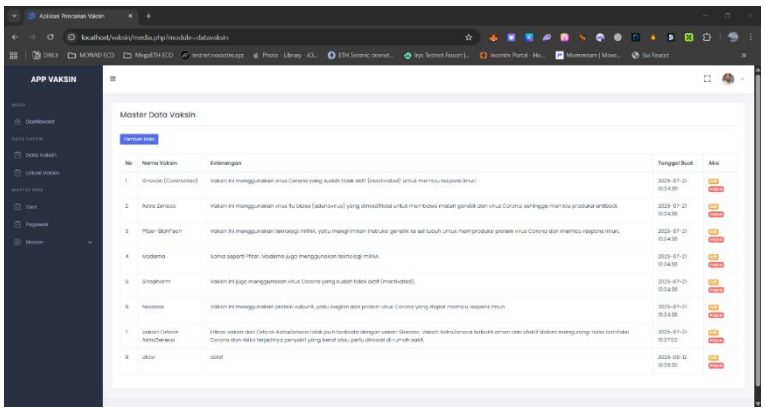
6) Pengujian tambah, edit, hapus vaksin puskesmas

Tabel 4. 7. Pengujian tambah, edit, hapus vaksin puskesmas

Test Factor	Hasil	Keterangan
Jika puskesmas mengakses fitur nama vaksin dan keterangan vaksin, lalu menekan tombol "Simpan".	Berhasil	Berhasil, karena sistem berhasil menyimpan data berita baru ke dalam basis data dan menampilkannya pada fitur nama vaksin dan keterangan vaksin.



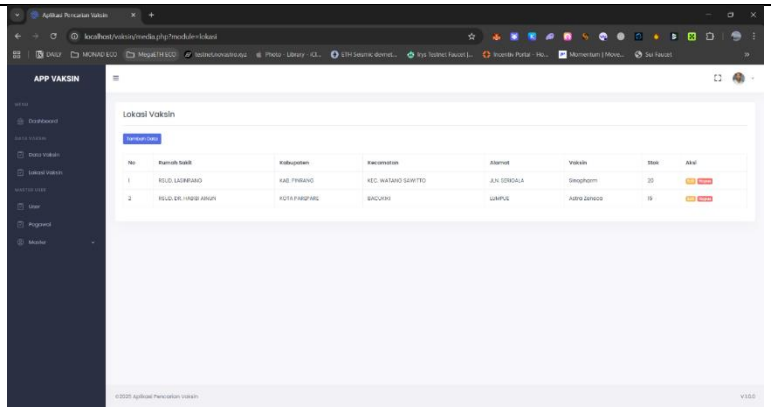


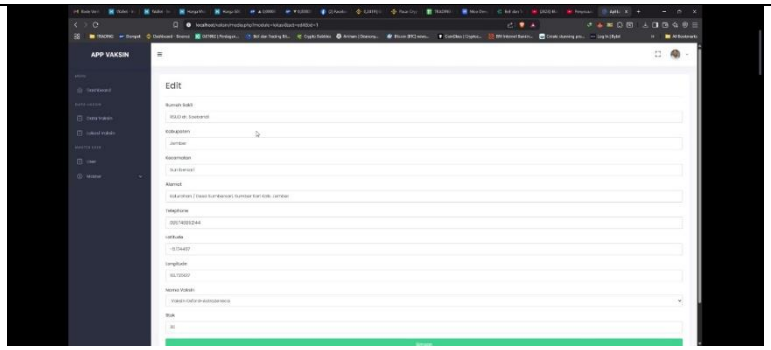


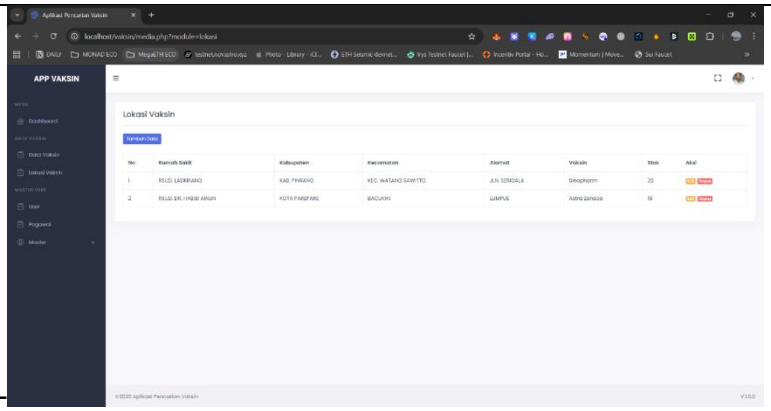
7) Pengujian tambah, edit, hapus lokasi vaksin

Tabel 4. 8. Pengujian tambah, edit, hapus lokasi vaksin

Test Factor	Hasil	Keterangan
Jika puskesmas mengakses fitur lokasi vaksin penambahan jenis layanan dengan data lengkaplalu menekan tombol "Simpan".	Berhasil	Berhasil, karena sistem berhasil menyimpan data lokasi vaksin baru ke dalam basis data dan menampilkannya pada daftar layanan, serta memberikan notifikasi sukses.



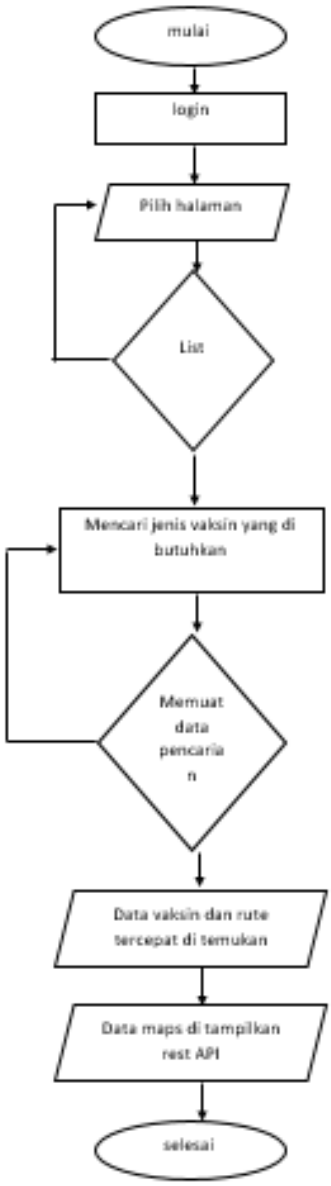
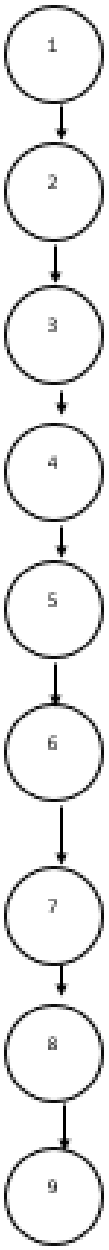




2.Pengujian *white box*

a. *White box user*

Tabel 4. 9. *White Box user*

Flowchart	*Flowgraph*
	

Pengujian *white box* adalah pengujian yang didasarkan pada pengecekan detail perancangan, menggunakan struktur kontrol dari desain program secara procedural untuk membagi pengujian ke dalam beberapa kasus pengujian. Pemetaan *flowchart* ke dalam *flowgraph* dan proses perhitungan V(G) terhadap

perangkat lunak dapat dilihat pada penjelasan berikut :

Menghitung jumlah *Region*, *Cyclomatic Complexity* dan *Independent Path.*

Independent Path.

1) Path 1 = 1-2-3-4-3-4-5-6-5-6-7-8-9
2) Path 2 = 1-2-3-4-5-6-7-8-9

Cyclomatic Complexity.

V(G) = E-N+2

= 9-9+2 = 2

V(G) = P+1

=1+1

=2

Region = 5

Grafik Matrik

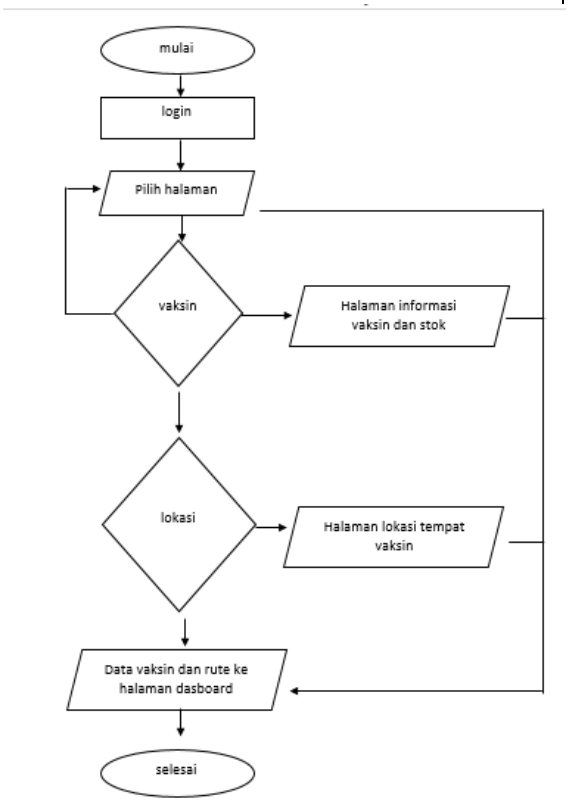
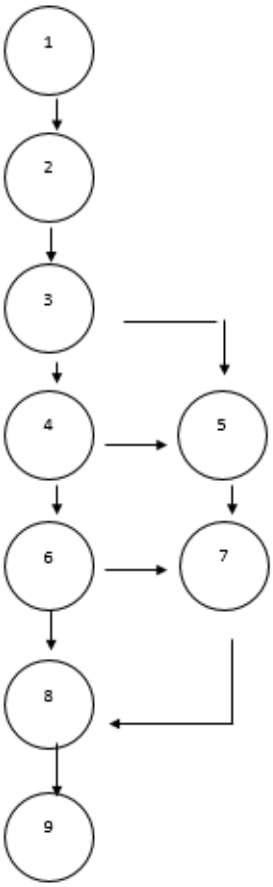
Tabel 4. 10. *White Box* Perhitungan *user*

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	E-1
1		1								1-1=0
2			1							1-1=0
3				1	1					1-2=1
4					1					1-1=0
5						1				1-1=0
6							1			2-1=1
7										1-1=0
8								1		1-1=0
9									1	1-1=0
SUM (E+1)										1+1=2

Berdasarkan perhitungan diatas, *Region* = 2, *Independent Path* = 2, *Cyclomatic Complexity* = 2, maka *v* dinyatakan bebas dari kesalahan.

b. *White box* puskesmas

Tabel 4. 11. *White Box* puskesmas

Flowchart	*Flowgraph*
	

Pengujian *white box* adalah pengujian yang didasarkan pada pengecekan detail perancangan, menggunakan struktur kontrol dari desain program secara procedural untuk membagi pengujian ke dalam beberapa kasus pengujian. Pemetaan *flowchart* ke dalam *flowgraph* dan proses perhitungan V(G) terhadap perangkat lunak dapat dilihat pada penjelasan berikut :

Menghitung jumlah *Region*, *Cyclomatic Complexity* dan *Independent Path.*

Independent Path.

1) Path 1 = 1-2-3-9
2) Path 2 = 1-2-3-4-5-9
3) Path 3 = 1-2-3-4-6-7-9
4) Path 4 = 1-2-3-4-6-8-9

Cyclomatic Complexity.

V(G) = E-N+2

= 9-7+2 = 4

V(G) = P+1

=3+1

=4

Region = 5

Grafik Matrik

Tabel 4. 12. *White Box* Perhitungan desa

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	E-1
1		1								1-1=0
2			1							1-1=0
3				1						1-1=0
4					1	1				2-1=1
5						1				1-1=0
6							1	1		2-1=1
7										1-1=0
8									1	2-1=1
9										1-1=0
SUM (E+1)										3+1=4

Berdasarkan perhitungan diatas, Region = 4, *Independent Path* = 4, *Cyclomatic Complexity* = 4, maka dinyatakan bebas dari kesalahan.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan implementasi dan hasil pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi berjalan baik sesuai dengan fungsinya. Aplikasi ini berjalan pada *smartphone* berbasis Android yang merupakan pelayanan aplikasi pencarian alokasi vaksin dan rumah sakit covid/non-covid berbasis android yang memberikan kemudahan terhadap warga dan perangkat pegai dalam mengurus proses informasi dan lokasi kepadamasyarakat.

B. Saran

Saran yang diberikan sebagai bentuk referensi dari pengembangan sistem yang telah dibangun adalah untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan lagi sistem yang berbasis android dengan menambahkan fitur-fitur terbaru seperti pemesanan pelayanan terhadap vaksin, no antrian vaksin yang di lakukakan di lokasi agar dapat lebih baik lagi.

DAFTAR PUSTAKA

Arifianto, R. 2021. *Materi Flowcharst. From* https://rahmatarifianto.wordpress .com/2014/11/20/pengertian-*Flowchart*-dan-jenis-jenisnya.html. (11 Nov 2021).

Aristoni; Any Ismayawati, 2020. *Implementasi Pemerintah Daerah Dalam Pengembangan Model Pelayanan Publik Berbasis Sistem Informasi Desa Pada Pemerintahan Desa Di Kabupaten Jepara Perspektif Islam Terapan*. Skripsi. Kudus : Institut Agama Islam Negeri.

Hansun, S. dkk. 2022. *Pemrograman Android dengan Android Studio IDE*. Yogyakarta: Andi Offset.

Hardana. 2020. *Membuat Aplikasi Android Dengan Bahasa Kotlin*. Bogor : Mitra Sinergi Optima.

Herwanto, R. 2020. *CLOUD COMPUTING - Manajemen dan Perencanaan Kapasitas*. Yogyakarta : Andi Offset.

Jumaroh, R. 2020. *Pembangunan Aplikasi Pelayanan Administrasi Kependudukan Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus : Desa Rajaiyang)*. Skripsi. Bandung : Universitas Pasundan Bandung.

N, Sora. 2020. Pengertian *UML* dan Jenis - jenisnya. *From http://www*. pengertianku.net/2015/09/pengertian-*uml*-dan-jenis-jenisnya-serta-contoh-diagramnya.*html.* (11 Nov 2021).

Purnomo, R, F. 2020. *Firebase Membangun Aplikasi Berbasis Android*. Yogyakarta : Andi Offset

Rahman, H; Wagino, 2021. *Aplikasi Pelayanan Administrasi Kependudukan Dan Penetapan Apbdes Berbasis Web Pada Desa Kampung Baru*. Skripsi. Banjarmasin : Universitas Islam Kalimantan.

Rusito. 2022. *Birokrasi Profesional Pemerintah Desa*. Serang: Untirta Press anggota APPTI.

Setiawan, E, B. 2021. *Membangun Aplikasi Android Web Dan Web Service*. Jakarta : Erlangga.

L

A

M

P

I

R

A

N

Home.layout

```
@AndroidEntryPoint
class HomeFragment : Fragment() {
private lateinit var binding:
FragmentHomeBinding
private val viewModel: HomeViewModel by
viewModels()
private lateinit var beritaAdapter: BeritaAdapter
private lateinit var activityContext: MainActivity
private lateinit var context: Context
private lateinit var contextLifecycleOwner:
LifecycleOwner  // harus dipanggil pada
onCreateView()
override fun onCreate(savedInstanceState:
Bundle?) {
super.onCreate(savedInstanceState)
activityContext = (activity as MainActivity)
context = requireContext().applicationContext }
override fun onCreateView(
inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
savedInstanceState: Bundle?
): View {
binding =
FragmentHomeBinding.inflate(layoutInflater)
contextLifecycleOwner = viewLifecycleOwner
fetchBerita()
getBerita()
setButton()
setSwipeRefreshLayout()
return binding.root }
private fun setSwipeRefreshLayout() {
binding.swipeRefresh.setOnRefreshListener {
Handler(Looper.getMainLooper()).postDelayed({
   binding.swipeRefresh.isRefreshing = false
   fetchBerita() }, 1500) }
binding.swipeRefresh.setProgressViewOffset(true
, 0, 280) }
private fun setButton() {
binding.apply {
btnKeteranganNikah.setOnClickListener {
   val i = Intent(context,
LayananActivity::class.java)
   i.putExtra("layanan",
Constant.KETERANGAN_NIKAH)
   startActivity(i) }
btnKeteranganLahir.setOnClickListener {
   val i = Intent(context,
LayananActivity::class.java)
   i.putExtra("layanan",
Constant.KETERANGAN_LAHIR)
   startActivity(i) }
btnKeteranganUsaha.setOnClickListener {
   val i = Intent(context,
LayananActivity::class.java)
   i.putExtra("layanan",
Constant.KETERANGAN_USAHA)
   startActivity(i) }
btnKeteranganTidakMampu.setOnClickListener {
   val i = Intent(context,
LayananActivity::class.java)
   i.putExtra("layanan",
Constant.KETERANGAN_TIDAK_MAMPU)
   startActivity(i) }
btnKeteranganAkteKematian.setOnClickListener
{
   val i = Intent(context,
LayananActivity::class.java)
   i.putExtra("layanan",
Constant.KETERANGAN_AKTE_KEMATIAN)
   startActivity(i) }
btnKeteranganPindah.setOnClickListener {
   val i = Intent(context,
LayananActivity::class.java)
```

```
    i.putExtra("layanan",
Constant.KETERANGAN_PINDAH)

    startActivity(i) }

btnKeteranganIzinKeramaian.setOnClickListener
{

    val i = Intent(context,
LayananActivity::class.java)

    i.putExtra("layanan",
Constant.KETERANGAN_IZIN_KERAMAIAN
)

    startActivity(i) }

btnKeteranganDomisili.setOnClickListener {

    val i = Intent(context,
LayananActivity::class.java)

    i.putExtra("layanan",
Constant.KETERANGAN_DOMISILI)

    startActivity(i) }

btnBerita.setOnClickListener {

    activityContext.clickBerita() } } }

private fun fetchBerita() {

viewModel.fetchBerita()}

private fun getBerita() {

viewModel.getBerita().observe(contextLifecycle
Owner){ result->

when(result){

    is UIState.Loading-> setStartShimmerProduk()

    is UIState.Failure->
setFailureFetchBerita(result.message)

    is UIState.Success->
setSuccessFetchBerita(result.data) } } }

private fun setFailureFetchBerita(message:
String) {

Toast.makeText(context, message,
Toast.LENGTH_SHORT).show()

setStopShimmerProduk() }

private fun setSuccessFetchBerita(data:
List<BeritaModel>) {

if(data.isNotEmpty()){

setAdapter(data) }

setStopShimmerProduk() }

private fun setAdapter(data: List<BeritaModel>)
{

beritaAdapter = BeritaAdapter(data, object:
OnClickItem.ClickBerita{

override fun clickBerita(berita: BeritaModel) {

    val i = Intent(context,
BeritaActivity::class.java)

    i.putExtra("berita", berita)

    startActivity(i)

} }, true)

binding.rvBerita.apply {

layoutManager = LinearLayoutManager(context,
LinearLayoutManager.VERTICAL, false)

adapter = beritaAdapter

                    } } }


<?php

session_start();

?>

<!DOCTYPE html>

<html lang="id">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-
width, initial-scale=1.0">

<title>Login - Sistem Pelayanan Kantor
Desa</title>

<!-- Bootstrap CSS -->

<link
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.
0/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">

<style>

body {

background-color: #f8f9fa;

}
```

```
.login-container {
max-width: 400px;
margin: 100px auto;
padding: 20px;
background-color: white;
border-radius: 10px;
box-shadow: 0 0 10px rgba(0,0,0,0.1);
}
.login-header {
text-align: center;
margin-bottom: 30px;
}
</style>
</head>
<body>
<div class="container">
<div class="login-container">
<div class="login-header">
  <h2>Sistem Pelayanan Kantor Desa</h2>
  <p class="text-muted">Silakan login untuk melanjutkan</p>
</div>
<?php
if(isset($_GET['error'])) {
  echo '<div class="alert alert-danger">Username atau password salah!</div>';
}
?>
<form action="process_login.php" method="POST">
  <div class="mb-3">
    <label for="username" class="form-label">Username</label>
    <input type="text" class="form-control" id="username" name="username" required>
  </div>
  <div class="mb-3">
    <label for="password" class="form-label">Password</label>
    <input type="password" class="form-control" id="password" name="password" required>
  </div>
  <div class="mb-3 form-check">
    <input type="checkbox" class="form-check-input" id="remember" name="remember">
    <label class="form-check-label" for="remember">Ingat saya</label>
  </div>
  <button type="submit" class="btn btn-primary w-100">Login</button>
</form>
</div>
</div>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>
</body>
</html>
<div class="container-fluid">
<!-- Content Row -->
<div class="row">
<!-- Earnings (Monthly) Card Example -->
<div class="col-xl-3 col-md-6 mb-4">
<div class="card border-left-primary shadow h-100 py-2">
<div class="card-body">
<div class="row no-gutters align-items-center">
<div class="col mr-2">
  <div class="text-xs font-weight-bold text-primary text-uppercase mb-1">
    Keterangan Nikah</div>
```

```
    <div class="h5 mb-0 font-weight-bold text-gray-800"><?= $rowKeteranganNikah ?> Data</div>

</div>

<div class="col-auto">

    <i class="fas fa-clipboard-list fa-2x text-gray-300"></i>

</div></div></div></div> </div>

<!-- Earnings (Monthly) Card Example -->

<div class="col-xl-3 col-md-6 mb-4">

<div class="card border-left-success shadow h-100 py-2">

<div class="card-body">

<div class="row no-gutters align-items-center">

<div class="col mr-2">

    <div class="text-xs font-weight-bold text-success text-uppercase mb-1">

        Keterangan Lahir</div>

    <div class="h5 mb-0 font-weight-bold text-gray-800"><?= $rowKeteranganLahir ?> Data</div>

</div>

<div class="col-auto">

    <i class="fas fa-clipboard-list fa-2x text-gray-300"></i>

</div></div></div></div></div>

<!-- Earnings (Monthly) Card Example -->

<div class="col-xl-3 col-md-6 mb-4">

<div class="card border-left-info shadow h-100 py-2">

<div class="card-body">

<div class="row no-gutters align-items-center">

<div class="col mr-2">

    <div class="text-xs font-weight-bold text-info text-uppercase mb-1">

        Keterangan Usaha

    </div>

    <div class="row no-gutters align-items-center">

        <div class="col-auto">

            <div class="h5 mb-0 mr-3 font-weight-bold text-gray-800"><?= $rowUsaha ?> Data</div>

        </div>

    </div>

</div>

<div class="col-auto">

    <i class="fas fa-clipboard-list fa-2x text-gray-300"></i>

</div></div></div></div></div>

<!-- Pending Requests Card Example -->

<div class="col-xl-3 col-md-6 mb-4">

<div class="card border-left-warning shadow h-100 py-2">

<div class="card-body">

<div class="row no-gutters align-items-center">

<div class="col mr-2">

    <div class="text-xs font-weight-bold text-warning text-uppercase mb-1">

        Keterangan Tidak Mampu

    </div>

    <div class="h5 mb-0 font-weight-bold text-gray-800"><?= $rowTidakMampu ?> Data</div>

</div>

<div class="col-auto">

    <i class="fas fa-clipboard-list fa-2x text-gray-300"></i>

</div></div></div></div></div></div>

<!-- Content Row -->

<div class="row">

<!-- Earnings (Monthly) Card Example -->

<div class="col-xl-3 col-md-6 mb-4">
```

```
<div class="card border-left-primary shadow h-100 py-2">

<div class="card-body">

<div class="row no-gutters align-items-center">

<div class="col mr-2">

  <div class="text-xs font-weight-bold text-primary text-uppercase mb-1">

    Keterangan Akte Kematian

  </div>

  <div class="h5 mb-0 font-weight-bold text-gray-800"><?= $rowAkteKematian ?> Data</div>

</div>

<div class="col-auto">

  <i class="fas fa-clipboard-list fa-2x text-gray-300"></i>

</div></div></div></div></div>

<!-- Earnings (Monthly) Card Example -->

<div class="col-xl-3 col-md-6 mb-4">

<div class="card border-left-success shadow h-100 py-2">

<div class="card-body">

<div class="row no-gutters align-items-center">

<div class="col mr-2">

  <div class="text-xs font-weight-bold text-success text-uppercase mb-1">

    Keterangan Pindah

  </div>

  <div class="h5 mb-0 font-weight-bold text-gray-800"><?= $rowPindah ?> Data</div>

</div>

<div class="col-auto">

  <i class="fas fa-clipboard-list fa-2x text-gray-300"></i>

</div></div></div></div></div>

<!-- Earnings (Monthly) Card Example -->

<div class="col-xl-3 col-md-6 mb-4">

<div class="card border-left-info shadow h-100 py-2">

<div class="card-body">

<div class="row no-gutters align-items-center">

<div class="col mr-2">

  <div class="text-xs font-weight-bold text-info text-uppercase mb-1">

    Keterangan Izin Keramaian

  </div>

  <div class="row no-gutters align-items-center">

    <div class="col-auto">

      <div class="h5 mb-0 mr-3 font-weight-bold text-gray-800"><?= $rowIzinKerarmaian ?> Data</div>

    </div>

    <div class="col">

      <div class="progress progress-sm mr-2">

        <div class="progress-bar bg-info" role="progressbar"

          style="width: 50%" aria-valuenow="50" aria-valuemin="0"

          aria-valuemax="100"></div>

      </div>

    </div>

  </div>

</div>

<div class="col-auto">

  <i class="fas fa-clipboard-list fa-2x text-gray-300"></i>

</div></div></div></div></div>

<!-- Pending Requests Card Example -->

<div class="col-xl-3 col-md-6 mb-4">

<div class="card border-left-warning shadow h-100 py-2">
```

```
<div class="card-body">

<div class="row no-gutters align-items-center">

<div class="col mr-2">

   <div class="text-xs font-weight-bold text-warning text-uppercase mb-1">

      Keterangan Domisili

   </div>

   <div class="h5 mb-0 font-weight-bold text-gray-800"><?= $rowDomisili ?> Data</div>

</div>

<div class="col-auto">

   <i class="fas fa-clipboard-list fa-2x text-gray-300"></i>

</div></div></div></div></div></div>

<p class="mb-4 mt-4">

<a class="btn btn-primary" data-toggle="collapse" href="#proses-berkas" role="button" aria-expanded="false" aria-controls="proses-berkas">Proses Berkas</a>

<button class="btn btn-primary" type="button" data-toggle="collapse" data-target="#berkas-selesai" aria-expanded="false" aria-controls="berkas-selesai">Berkas Selesai</button>

</p>

<div id="proses-berkas" class="collapse multi-collapse">

<h3 class="font-weight-bold ">Proses Berkas</h3>

<div class="row">

<?php

$queryUser = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM user WHERE id_desa='$id_desa_admin' AND sebagai='user' ");

while ($dataUser = mysqli_fetch_assoc($queryUser)) {

$id_user = $dataUser['id_user'];

$no_ktp = $dataUser['no_ktp'];

$nama = $dataUser['nama'];


$queryVKeteranganNikah = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM berkas WHERE id_jenis_berkas='1' AND id_user='$id_user' AND ket='0' ");

$rowVKeteranganNikah = mysqli_num_rows($queryVKeteranganNikah);


$queryVKeteranganLahir = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM berkas WHERE id_jenis_berkas='2' AND id_user='$id_user' AND ket='0' ");

$rowVKeteranganLahir = mysqli_num_rows($queryVKeteranganLahir);


$queryVUsaha = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM berkas WHERE id_jenis_berkas='3' AND id_user='$id_user' AND ket='0' ");

$rowVUsaha = mysqli_num_rows($queryVUsaha);


$queryVTidakMampu = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM berkas WHERE id_jenis_berkas='4' AND id_user='$id_user' AND ket='0' ");

$rowVTidakMampu = mysqli_num_rows($queryVTidakMampu);


$queryVAkteKematian = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM berkas WHERE id_jenis_berkas='5' AND id_user='$id_user' AND ket='0' ");

$rowVAkteKematian = mysqli_num_rows($queryVAkteKematian);


$queryVPindah = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM berkas WHERE id_jenis_berkas='6' AND id_user='$id_user' AND ket='0' ");
```

```
$rowVPindah =
mysqli_num_rows($queryVPindah);


$queryVIzinKerarmaian =
mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM
berkas WHERE id_jenis_berkas='7' AND
id_user='$id_user' AND ket='0' ");

$rowVIzinKerarmaian =
mysqli_num_rows($queryVIzinKerarmaian);


$queryVDomisili = mysqli_query($koneksi,
"SELECT * FROM berkas WHERE
id_jenis_berkas='8' AND id_user='$id_user' AND
ket='0' ");

$rowVDomisili =
mysqli_num_rows($queryVDomisili);

?>

<div class="col-md-6 col-lg-4 col-xl-4 order-0
mb-4">

<div class="card h-100">

<div class="card-header d-flex align-items-center
justify-content-between pb-0">

  <div class="card-title mb-0">

    <h5 class="m-0 me-2 mb-2"><?=$nama?>
(<?=$no_ktp?>)</span></h5>

  </div>

</div>

<div class="card-body">

  <ul class="p-0 m-0">

    <li class="d-flex pb-1">

      <div class="avatar flex-shrink-0 me-3">

        <span class="avatar-initial rounded bg-
label-primary"><i class="bx bx-list-
ol"></i></span>

      </div>

      <div class="d-flex w-100 flex-wrap align-
items-center justify-content-between gap-2">

        <div class="me-2">

          <h6 class="mb-0">Keterangan
Nikah</h6>

        </div>

        <div class="user-progress">

          <small class="fw-semibold text-
primary"><?=$rowVKeteranganNikah?>
Data</small>

        </div>

      </div>

    </li>

    <li class="d-flex pb-1">

      <div class="avatar flex-shrink-0 me-3">

        <span class="avatar-initial rounded bg-
label-success"><i class="bx bx-cube-
alt"></i></span>

      </div>

      <div class="d-flex w-100 flex-wrap align-
items-center justify-content-between gap-2">

        <div class="me-2">

          <h6 class="mb-0">Keterangan
Lahir</h6>

        </div>

        <div class="user-progress">

          <small class="fw-semibold text-
primary"><?=$rowVKeteranganLahir?>
Data</small>

        </div>

      </div>

    </li>

    <li class="d-flex mb-1">

      <div class="avatar flex-shrink-0 me-3">

        <span class="avatar-initial rounded bg-
label-secondary"><i class="bx bx-
layout"></i></span>

      </div>

      <div class="d-flex w-100 flex-wrap align-
items-center justify-content-between gap-2">
```

```
            <div class="me-2">
              <h6 class="mb-0">Keterangan Usaha</h6>
            </div>
            <div class="user-progress">
              <small class="fw-semibold text-primary"><?=$rowVUsaha?> Data</small>
            </div>
          </div>
        </li>

        <li class="d-flex mb-1">
          <div class="avatar flex-shrink-0 me-3">
            <span class="avatar-initial rounded bg-label-secondary"><i class="bx bx-layout"></i></span>
          </div>
          <div class="d-flex w-100 flex-wrap align-items-center justify-content-between gap-2">
            <div class="me-2">
              <h6 class="mb-0">Keterangan Tidak Mampu</h6>
            </div>
            <div class="user-progress">
              <small class="fw-semibold text-primary"><?=$rowVTidakMampu?> Data</small>
            </div>
          </div>
        </li>
        <li class="d-flex mb-1">
          <div class="avatar flex-shrink-0 me-3">
            <span class="avatar-initial rounded bg-label-secondary"><i class="bx bx-layout"></i></span>
          </div>
          <div class="d-flex w-100 flex-wrap align-items-center justify-content-between gap-2">
            <div class="me-2">
              <h6 class="mb-0">Keterangan Akte Kematian</h6>
            </div>
            <div class="user-progress">
              <small class="fw-semibold text-primary"><?=$rowVAkteKematian?> Data</small>
            </div>
          </div>
        </li>
        <li class="d-flex mb-1">
          <div class="avatar flex-shrink-0 me-3">
            <span class="avatar-initial rounded bg-label-secondary"><i class="bx bx-layout"></i></span>
          </div>
          <div class="d-flex w-100 flex-wrap align-items-center justify-content-between gap-2">
            <div class="me-2">
              <h6 class="mb-0">Keterangan Pindah</h6>
            </div>
            <div class="user-progress">
              <small class="fw-semibold text-primary"><?=$rowVPindah?> Data</small>
            </div>
          </div>
        </li>
        <li class="d-flex mb-1">
          <div class="avatar flex-shrink-0 me-3">
            <span class="avatar-initial rounded bg-label-secondary"><i class="bx bx-layout"></i></span>
          </div>
```

```
        <div class="d-flex w-100 flex-wrap align-items-center justify-content-between gap-2">
            <div class="me-2">
              <h6 class="mb-0">Keterangan Izin Keramaian</h6>
            </div>
            <div class="user-progress">
              <small class="fw-semibold text-primary"><?=$rowVIzinKerarmaian?> Data</small>
            </div>
          </div>
      </li>
      <li class="d-flex">
        <div class="avatar flex-shrink-0 me-3">
          <span class="avatar-initial rounded bg-label-secondary"><i class="bx bx-layout"></i></span>
        </div>
        <div class="d-flex w-100 flex-wrap align-items-center justify-content-between gap-2">
            <div class="me-2">
              <h6 class="mb-0">Keterangan Domisili</h6>
            </div>
            <div class="user-progress">
              <small class="fw-semibold text-primary"><?=$rowVDomisili?> Data</small>
            </div>
          </div>
      </li>

    </ul>
</div>
</div>
</div>
```

```
<?php
}
?>
</div>
</div>
<div id="berkas-selesai" class="collapse multi-collapse">
<h3 class="font-weight-bold">Berkas Selesai</h3>
<div class="row">
<?php
$queryUser = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM user WHERE id_desa='$id_desa_admin' AND sebagai='user' ");
while ($dataUser = mysqli_fetch_assoc($queryUser)) {
$id_user = $dataUser['id_user'];
$no_ktp = $dataUser['no_ktp'];
$nama = $dataUser['nama'];

$queryWKeteranganNikah = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM berkas WHERE id_jenis_berkas='1' AND id_user='$id_user' AND ket='1' ");
$rowWKeteranganNikah = mysqli_num_rows($queryWKeteranganNikah);

$queryWKeteranganLahir = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM berkas WHERE id_jenis_berkas='2' AND id_user='$id_user' AND ket='1' ");
$rowWKeteranganLahir = mysqli_num_rows($queryWKeteranganLahir);

$queryWUsaha = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM berkas WHERE id_jenis_berkas='3' AND id_user='$id_user' AND ket='1' ");
```

```
$rowWUsaha =
mysqli_num_rows($queryWUsaha);


$queryWTidakMampu = mysqli_query($koneksi,
"SELECT * FROM berkas WHERE
id_jenis_berkas='4' AND id_user='$id_user' AND
ket='1' ");

$rowWTidakMampu =
mysqli_num_rows($queryWTidakMampu);


$queryWAkteKematian =
mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM
berkas WHERE id_jenis_berkas='5' AND
id_user='$id_user' AND ket='1' ");

$rowWAkteKematian =
mysqli_num_rows($queryWAkteKematian);


$queryWPindah = mysqli_query($koneksi,
"SELECT * FROM berkas WHERE
id_jenis_berkas='6' AND id_user='$id_user' AND
ket='1' ");

$rowWPindah =
mysqli_num_rows($queryWPindah);


$queryWIzinKerarmaian =
mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM
berkas WHERE id_jenis_berkas='7' AND
id_user='$id_user' AND ket='1' ");

$rowWIzinKerarmaian =
mysqli_num_rows($queryWIzinKerarmaian);


$queryWDomisili = mysqli_query($koneksi,
"SELECT * FROM berkas WHERE
id_jenis_berkas='8' AND id_user='$id_user' AND
ket='1' ");

$rowWDomisili =
mysqli_num_rows($queryWDomisili);

?>

<div class="col-md-6 col-lg-4 col-xl-4 order-0
mb-4">

<div class="card h-100">

<div class="card-header d-flex align-items-center
justify-content-between pb-0">

   <div class="card-title mb-0">

      <h5 class="m-0 me-2 mb-2"><?=$nama?>
(<?=$no_ktp?>)</span></h5>

   </div>

</div>

<div class="card-body">

   <ul class="p-0 m-0">

      <li class="d-flex pb-1">

         <div class="avatar flex-shrink-0 me-3">

            <span class="avatar-initial rounded bg-
label-primary"><i class="bx bx-list-
ol"></i></span>

         </div>

         <div class="d-flex w-100 flex-wrap align-
items-center justify-content-between gap-2">

            <div class="me-2">

               <h6 class="mb-0">Keterangan
Nikah</h6>

            </div>

            <div class="user-progress">

               <small class="fw-semibold text-
primary"><?=$rowWKeteranganNikah?>
Data</small>

            </div>

         </div>

      </li>

      <li class="d-flex pb-1">

         <div class="avatar flex-shrink-0 me-3">

            <span class="avatar-initial rounded bg-
label-success"><i class="bx bx-cube-
alt"></i></span>

         </div>

         <div class="d-flex w-100 flex-wrap align-
items-center justify-content-between gap-2">

            <div class="me-2">
```

```
                <h6 class="mb-0">Keterangan
Lahir</h6>
            </div>
            <div class="user-progress">
                <small class="fw-semibold text-
primary"><?=$rowWKeteranganLahir?>
Data</small>
            </div>
        </div>
    </li>
    <li class="d-flex mb-1">
        <div class="avatar flex-shrink-0 me-3">
            <span class="avatar-initial rounded bg-
label-secondary"><i class="bx bx-
layout"></i></span>
        </div>
        <div class="d-flex w-100 flex-wrap align-
items-center justify-content-between gap-2">
            <div class="me-2">
                <h6 class="mb-0">Keterangan
Usaha</h6>
            </div>
            <div class="user-progress">
                <small class="fw-semibold text-
primary"><?=$rowWUsaha?> Data</small>
            </div>
        </div>
    </li>

    <li class="d-flex mb-1">
        <div class="avatar flex-shrink-0 me-3">
            <span class="avatar-initial rounded bg-
label-secondary"><i class="bx bx-
layout"></i></span>
        </div>
        <div class="d-flex w-100 flex-wrap align-
items-center justify-content-between gap-2">
            <div class="me-2">
                <h6 class="mb-0">Keterangan Tidak
Mampu</h6>
            </div>
            <div class="user-progress">
                <small class="fw-semibold text-
primary"><?=$rowWTidakMampu?>
Data</small>
            </div>
        </div>
    </li>
    <li class="d-flex mb-1">
        <div class="avatar flex-shrink-0 me-3">
            <span class="avatar-initial rounded bg-
label-secondary"><i class="bx bx-
layout"></i></span>
        </div>
        <div class="d-flex w-100 flex-wrap align-
items-center justify-content-between gap-2">
            <div class="me-2">
                <h6 class="mb-0">Keterangan Akte
Kematian</h6>
            </div>
            <div class="user-progress">
                <small class="fw-semibold text-
primary"><?=$rowWAkteKematian?>
Data</small>
            </div>
        </div>
    </li>
    <li class="d-flex mb-1">
        <div class="avatar flex-shrink-0 me-3">
            <span class="avatar-initial rounded bg-
label-secondary"><i class="bx bx-
layout"></i></span>
        </div>
```

```
        <div class="d-flex w-100 flex-wrap align-items-center justify-content-between gap-2">
            <div class="me-2">
                <h6 class="mb-0">Keterangan Pindah</h6>
            </div>
            <div class="user-progress">
                <small class="fw-semibold text-primary"><?=$rowWPindah?> Data</small>
            </div>
        </div>
    </li>
    <li class="d-flex mb-1">
        <div class="avatar flex-shrink-0 me-3">
            <span class="avatar-initial rounded bg-label-secondary"><i class="bx bx-layout"></i></span>
        </div>
        <div class="d-flex w-100 flex-wrap align-items-center justify-content-between gap-2">
            <div class="me-2">
                <h6 class="mb-0">Keterangan Izin Keramaian</h6>
            </div>
            <div class="user-progress">
                <small class="fw-semibold text-primary"><?=$rowWIzinKerarmaian?> Data</small>
            </div>
        </div>
    </li>
    <li class="d-flex">
        <div class="avatar flex-shrink-0 me-3">
            <span class="avatar-initial rounded bg-label-secondary"><i class="bx bx-layout"></i></span>
        </div>
        <div class="d-flex w-100 flex-wrap align-items-center justify-content-between gap-2">
            <div class="me-2">
                <h6 class="mb-0">Keterangan Domisili</h6>
            </div>
            <div class="user-progress">
                <small class="fw-semibold text-primary"><?=$rowWDomisili?> Data</small>
            </div>
        </div>
    </li>

</ul>
</div></div></div>
<?php
session_start();
include_once '../koneksi.php';
date_default_timezone_set('Asia/Makassar');
$tanggalSaja = date('Y-m-d');
$waktuSaja = date('H:i:s');
$tanggalDanWaktu = date('Y-m-d H:i:s');
$id_desa_admin = 0;
// Check if user is logged in
if (!isset($_SESSION['id_desa']) && !isset($_COOKIE['id_desa'])) {
header("Location: ../login/");
exit();
} else{
$id_desa_admin = isset($_COOKIE['id_desa']) ? $_COOKIE['id_desa'] : $_SESSION['id_desa'];
}
// Get desa name from session or cookie
$desa_name = isset($_SESSION['desa']) ? $_SESSION['desa'] : $_COOKIE['desa'];
```

```
?>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="utf-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible"
content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-
width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">

<meta name="description" content="">

<meta name="author" content="">

<title>Halaman Berita</title>

<!-- Custom fonts for this template-->

<link href="../library/template-
web/vendor/fontawesome-free/css/all.min.css"
rel="stylesheet" type="text/css">

<link

href="https://fonts.googleapis.com/css?family=N
unito:200,200i,300,300i,400,400i,600,600i,700,7
00i,800,800i,900,900i"

rel="stylesheet">

<!-- Custom styles for this template-->

<link href="../library/template-web/css/sb-admin-
2.min.css" rel="stylesheet">

</head>

<body id="page-top">

</nav>

<!-- End of Topbar -->

<div class="container-fluid">

<!-- Page Heading -->

<h4 class="m-0 font-weight-bold text-primary
mb-4">Berita</h4>

<!-- DataTales Example -->

<div class="card shadow mb-4">

<div class="card-header py-3">

<button class="btn btn-primary" data-
toggle="modal" data-
target="#tambahData">Tambah</button>


<div class="modal fade" id="tambahData"
tabindex="-1" aria-
labelledby="tambahDataLabel" aria-
hidden="true">

<div class="modal-dialog modal-dialog-centered
modal-dialog-scrollable">

<div class="modal-content">

<form action="berita-post.php" method="post"
enctype="multipart/form-data">

<div class="modal-header">

<h5 class="modal-title"
id="tambahDataLabel">Tambah Data</h5>

<button type="button" class="close" data-
dismiss="modal" aria-label="Close">

<span aria-hidden="true">&times;</span>

</button>

</div>

<div class="modal-body">

<div class="mb-3">

<input type="text" class="form-control"
id="id_desa" name="id_desa" value="<?=
$id_desa_admin ?>" hidden>

<div class="form-group">

<label for="judul">Masukkan Judul
Berita</label>

<input type="text" class="form-control"
id="judul" name="judul" aria-
describedby="judul" placeholder="Masukkan
Judul">

</div>

<div class="form-group">

<label for="isi">Masukkan Isi Berita</label>

<textarea class="form-control" id="isi"
name="isi" rows="3"></textarea>

</div>
```

```
<div class="form-group">

<label for="tanggal">Tanggal</label>

<input type="date" class="form-control"
id="tanggal" name="tanggal"
value="<?=$tanggalSaja?>">

<!-- <small id="emailHelp" class="form-text
text-muted">We'll never share your email with
anyone else.</small> -->

</div>

<div class="custom-file">

<label for="gambar">Pilih Gambar</label>

<input type="file" accept="image/*"
class="form-control-file" id="gambar"
name="gambar" require>

</div>

</div>

</div>

<div class="modal-footer">

<button type="button" class="btn btn-secondary"
data-dismiss="modal">Batal</button>

<button type="submit" id="tambah_berita"
name="tambah_berita" class="btn btn-
primary">Simpan</button>

</div>

</form>

</div></div></div></div>

<div class="card-body">

<div class="table-responsive">

<table class="table table-bordered"
id="dataTable" width="100%" cellspacing="0">

<thead>

<tr>

<th>NO</th>

<th>Judul</th>

<th>Isi</th>

<th>Tanggal</th>

<th>Gambar</th>

<th>Setting</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<?php

$no = 1;

$query = mysqli_query($koneksi, "SELECT *
FROM berita WHERE id_desa='$id_desa_admin'
ORDER BY tanggal ASC ");

while($row = mysqli_fetch_assoc($query)){

$id_berita = $row['id_berita'];

$id_desa = $row['id_desa'];

$judul = $row['judul'];

$isi = $row['isi'];

$tanggal = $row['tanggal'];

$gambar = $row['gambar'];

?>

<tr>

<td><?=$no?></td>

<td><?=$judul?></td>

<td id="isi-berita" class="isi-berita">

<a href="" class="text-primary" data-
toggle="modal" data-
target="#isi<?=$id_berita?>">

    <?=$isi?>

</a>

</td>

<td><?=$tanggal?></td>

<td>

<a href="" class="text-primary" data-
toggle="modal" data-
target="#gambar<?=$id_berita?>">

    Lihat

</a>
```

```
</td>

<td>

<a href="" class="text-warning" data-
toggle="modal" data-
target="#edit<?=$id_berita?>">

   Edit

</a>

<span> | </span>

<a href="" class="text-danger" data-
toggle="modal" data-
target="#hapus<?=$id_berita?>">

   Hapus

</a>

</td>

</tr>


<div class="modal fade" id="isi<?=$id_berita?>"
tabindex="-1" aria-labelledby="isiBeritaLabel"
aria-hidden="true">

<div class="modal-dialog modal-dialog-centered
modal-dialog-scrollable">

<div class="modal-content">

   <form action="keterangan-nikah-post.php"
method="post">

      <div class="modal-header">

         <h5 class="modal-title"
id="isiBeritaLabel">Isi Berita</h5>

         <button type="button" class="close" data-
dismiss="modal" aria-label="Close">

            <span aria-
hidden="true">&times;</span>

         </button>

      </div>

      <div class="modal-body">

         <div class="mb-3">

            <p style="font-style: oblique; font-
weight: bold;">Judul: <?=$judul?></p>

         </div>

         <div class="mb-3">

            <p>

               <?=$isi?>

            </p>

         </div>

      </div>

      <div class="modal-footer">

         <button type="button" class="btn btn-
secondary" data-
dismiss="modal">Close</button>

      </div>

   </form>

</div>

</div>

</div>


<div class="modal fade"
id="gambar<?=$id_berita?>" tabindex="-1" aria-
labelledby="isiBeritaLabel" aria-hidden="true">

<div class="modal-dialog modal-dialog-centered
modal-dialog-scrollable">

<div class="modal-content">

   <form action="keterangan-nikah-post.php"
method="post">

      <div class="modal-header">

         <h5 class="modal-title"
id="isiBeritaLabel">Isi Berita</h5>

         <button type="button" class="close" data-
dismiss="modal" aria-label="Close">

            <span aria-
hidden="true">&times;</span>

         </button>

      </div>

      <div class="modal-body">

         <div class="mb-3">
```

```
            <img
src="../gambar/berita/<?=$gambar?>" alt=""
class="img-fluid">

          </div>

        </div>

        <div class="modal-footer">

          <button type="button" class="btn btn-
secondary" data-
dismiss="modal">Close</button>

        </div>

    </form>

</div>

</div>

</div>


<div class="modal fade"
id="edit<?=$id_berita?>" tabindex="-1" aria-
labelledby="editBeritaModal" aria-
hidden="true">

<div class="modal-dialog modal-dialog-centered
modal-dialog-scrollable">

<div class="modal-content">

    <form action="berita-post.php"
method="post"  enctype="multipart/form-data">

        <div class="modal-header">

          <h5 class="modal-title"
id="editBeritaModal">Edit Data</h5>

          <button type="button" class="close" data-
dismiss="modal" aria-label="Close">

            <span aria-
hidden="true">&times;</span>

          </button>

        </div>

        <div class="modal-body">

          <div class="mb-3">

            <input type="text" class="form-
control" id="id_berita" name="id_berita"
value="<?= $id_berita ?>" hidden>

            <input type="text" class="form-
control" id="id_desa" name="id_desa"
value="<?= $id_desa_admin ?>" hidden>

            <input type="text" class="form-
control" id="gambar_value"
name="gambar_value" value="<?= $gambar ?>"
hidden>

            <div class="form-group">

              <label for="judul">Masukkan Judul
Berita</label>

              <input type="text" class="form-
control" id="judul" name="judul" aria-
describedby="judul" value="<?=$judul?>">

            </div>

            <div class="form-group">

              <label for="isi">Masukkan Isi
Berita</label>

              <textarea class="form-control"
id="isi" rows="5"><?=$isi?></textarea>

            </div>

            <div class="form-group">

              <label
for="tanggal">Tanggal</label>

              <input type="date" class="form-
control" id="tanggal" name="tanggal"
value="<?=$tanggal?>">

              <!-- <small id="emailHelp"
class="form-text text-muted">We'll never share
your email with anyone else.</small> -->

            </div>

            <div class="custom-file">

              <label for="gambar">Pilih
Gambar</label>

              <input type="file" accept="image/*"
class="form-control-file" id="gambar"
name="gambar" require>

            </div>


          </div>

        </div>
```

```
      <div class="modal-footer">
        <button type="button" class="btn btn-secondary" data-dismiss="modal">Batal</button>
        <button type="submit" id="edit_berita" name="edit_berita" class="btn btn-primary">Simpan</button>
      </div>
    </form>
</div>
</div>
</div>

<div class="modal fade" id="hapus<?=$id_berita?>" tabindex="-1" aria-labelledby="editBeritaModal" aria-hidden="true">
<div class="modal-dialog modal-dialog-centered modal-dialog-scrollable">
<div class="modal-content">
   <form action="berita-post.php" method="post"  enctype="multipart/form-data">
      <div class="modal-header">
        <h5 class="modal-title" id="editBeritaModal">Hapus Berita Ini?</h5>
        <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close">
          <span aria-hidden="true">&times;</span>
        </button>
      </div>
      <div class="modal-body">
        <div class="mb-3">
          <p>Menghapus berita ini tidak dapat dikembalikan lagi</p>
          <input type="text" class="form-control" id="id_berita" name="id_berita" value="<?= $id_berita ?>" hidden>
        </div>
      </div>
      <div class="modal-footer">
        <button type="button" class="btn btn-secondary" data-dismiss="modal">Batal</button>
        <button type="submit" id="hapus_berita" name="hapus_berita" class="btn btn-danger">Hapus</button>
      </div>
    </form>
</div>
</div>
</div>
<?php
$no++;
}?>
</tbody></table></div></div></div>

<h4 class="m-0 font-weight-bold text-primary mb-4">Layanan Keterangan Nikah</h4>
<div class="card shadow mb-4">
<div class="card-header py-3">
<button class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#tambahData">Tambah</button>
<div class="modal fade" id="tambahData" tabindex="-1" aria-labelledby="tambahDataLabel" aria-hidden="true">
<div class="modal-dialog modal-dialog-centered modal-dialog-scrollable">
<div class="modal-content">
<form action="keterangan-nikah-post.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
   <div class="modal-header">
      <h5 class="modal-title" id="tambahDataLabel">Tambah Data</h5>
```

```
      <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close">
        <span aria-hidden="true">&times;</span>
      </button>
    </div>
    <div class="modal-body">
      <div class="mb-3">
        <input type="text" class="form-control" id="id_desa" name="id_desa" value="<?= $id_desa_admin ?>" hidden>
        <div class="mb-3">
          <label for="id_user" class="form-label">User/Warga</label>
          <select name="id_user" class="form-control" id="id_user" required>
            <?php
            $queryUser = mysqli_query($koneksi, "SELECT id_user, no_ktp, nama FROM user WHERE id_desa='$id_desa_admin' ");
            while ($rowUser = mysqli_fetch_assoc($queryUser)) {
              $id_user = $rowUser['id_user'];
              $no_ktp = $rowUser['no_ktp'];
              $nama = $rowUser['nama'];

              $data = $no_ktp . " | " . $nama;
            ?>
              <option value="<?= $id_user ?>"><?= $data ?></option>
            <?php
            }
            ?>
          </select>
        </div>
        <div class="mb-3">
          <label for="ket" class="form-label">Keterangan</label>
          <select name="ket" class="form-control" id="ket" required>
            <option value="0">Proses</option>
            <option value="1">Selesai</option>
          </select>
        </div>
        <div class="form-group">
          <label for="tanggal">Tanggal</label>
          <input type="date" class="form-control" id="tanggal" name="tanggal" value="<?= $tanggalSaja ?>">
          <!-- <small id="emailHelp" class="form-text text-muted">We'll never share your email with anyone else.</small> -->
        </div>
        <div class="form-group">
          <label for="waktu">waktu</label>
          <input type="time" class="form-control" id="waktu" name="waktu" value="<?= $waktuSaja ?>">
          <!-- <small id="emailHelp" class="form-text text-muted">We'll never share your email with anyone else.</small> -->
        </div>
        <div class="custom-file">
          <label for="pdf">Pilih file PDF</label>
          <input type="file" class="form-control-file" id="pdf" name="pdf" accept=".pdf">
        </div>
      </div>
    </div>
    <div class="modal-footer">
      <button type="button" class="btn btn-secondary" data-dismiss="modal">Batal</button>
```

```
      <button type="submit"
id="tambah_keterangan_nikah"
name="tambah_keterangan_nikah" class="btn
btn-primary">Simpan</button>

   </div>

</form>

</div>

</div>

</div></div>

<div class="card-body">

<div class="table-responsive">

<table class="table table-bordered"
id="dataTable" width="100%" cellspacing="0">

<thead>

<tr>

   <th>NO</th>

   <th>NO. KTP</th>

   <th>Nama</th>

   <th>Alamat</th>

   <th>Tanggal</th>

   <th>Waktu</th>

   <th>Ket</th>

   <th>Dokumen</th>

   <th>File</th>

   <th>Setting</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<?php

$no = 1;

$query = mysqli_query($koneksi, "SELECT *
FROM berkas WHERE id_jenis_berkas='1' AND
id_desa='$id_desa_admin' ORDER BY tanggal,
waktu ASC ");

while ($row = mysqli_fetch_assoc($query)) {

   $id_berkas = $row['id_berkas'];

   $id_user = $row['id_user'];

   $id_desa = $row['id_desa'];

   $id_jenis_berkas = $row['id_jenis_berkas'];

   $tanggal = $row['tanggal'];

   $waktu = $row['waktu'];

   $ket = $row['ket'];

   $file = $row['file'];

   $selesai = "";

   if ($ket == "1") {

      $selesai = "Selesai";

   } else {

      $selesai = "Proses";

   }


   $queryUser = mysqli_query($koneksi,
"SELECT * FROM user WHERE
id_user='$id_user' ");

   $dataUser = mysqli_fetch_array($queryUser);

   $nama = $dataUser['nama'];

   $no_ktp = $dataUser['no_ktp'];

   $alamat = $dataUser['alamat'];

?>

<tr>

   <td><?= $no ?></td>

   <td><?= $no_ktp ?></td>

   <td><?= $nama ?></td>

   <td><?= $alamat ?></td>

   <td><?= $tanggal ?></td>

   <td><?= $waktu ?></td>

   <td><?= $selesai ?></td>

   <td>

      <a href="dokumen.php?id_berkas=<?=
$id_berkas ?>">
```

```
            Lihat
        </a>
    </td>
    <td>
        <?php if (strlen($file) > 0) { ?>
            <a href="../document/<?= $no_ktp ?>/<?= $id_berkas ?>/<?= $file ?>" target='_blank'>
                Lihat
            </a>
        <?php } ?>
    </td>
    <td>
        <a href="" class="text-warning" data-toggle="modal" data-target="#edit<?= $id_berkas ?>">
            Edit
        </a>
        <span> | </span>
        <a href="" class="text-danger" data-toggle="modal" data-target="#hapus<?= $id_berkas ?>">
            Hapus
        </a>
    </td>
</tr>

<div class="modal fade" id="edit<?= $id_berkas ?>" tabindex="-1" aria-labelledby="editketerangan_nikahModal" aria-hidden="true">
<div class="modal-dialog modal-dialog-centered modal-dialog-scrollable">
<div class="modal-content">
<form action="keterangan-nikah-post.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
    <div class="modal-header">
        <h5 class="modal-title" id="editketerangan_nikahModal">Edit Data</h5>
        <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close">
            <span aria-hidden="true">&times;</span>
        </button>
    </div>
    <div class="modal-body">
        <div class="mb-3">
            <input type="text" class="form-control" id="id_desa" name="id_desa" value="<?= $id_desa_admin ?>" hidden>
            <input type="text" class="form-control" id="id_berkas" name="id_berkas" value="<?= $id_berkas ?>" hidden>
            <div class="mb-3">
                <label for="id_user" class="form-label">User/Warga</label>
                <select name="id_user" class="form-control" id="id_user" required>
                    <?php
                    $queryUser = mysqli_query($koneksi, "SELECT id_user, no_ktp, nama FROM user WHERE id_desa='$id_desa_admin' ");
                    while ($rowUser = mysqli_fetch_assoc($queryUser)) {
                        $id_user_value = $rowUser['id_user'];
                        $no_ktp = $rowUser['no_ktp'];
                        $nama = $rowUser['nama'];

                        $data = $no_ktp . " | " . $nama;
                        $selected = "";
                        if ($id_user_value == $id_user) {
                            $selected = "selected";
```

```
                }
            ?>
                <option value="<?= $id_user ?>" <?= $selected ?>><?= $data ?></option>
            <?php
            }
            ?>
          </select>
        </div>
        <div class="mb-3">
          <label for="ket" class="form-label">Keterangan</label>
          <select name="ket" class="form-control" id="ket" required>
            <option value="0">Proses</option>
            <option value="1">Selesai</option>
          </select>
        </div>
        <div class="form-group">
          <label for="tanggal">Tanggal</label>
          <input type="date" class="form-control" id="tanggal" name="tanggal" value="<?= $tanggal ?>">
          <!-- <small id="emailHelp" class="form-text text-muted">We'll never share your email with anyone else.</small> -->
        </div>
        <div class="form-group">
          <label for="waktu">waktu</label>
          <input type="time" class="form-control" id="waktu" name="waktu" value="<?= $waktu ?>">
          <!-- <small id="emailHelp" class="form-text text-muted">We'll never share your email with anyone else.</small> -->
        </div>
        <div class="custom-file">
          <label for="pdf">Pilih file PDF</label>
          <input type="file" class="form-control-file" id="pdf" name="pdf" accept=".pdf">
        </div>
      </div>
    </div>
    <div class="modal-footer">
      <button type="button" class="btn btn-secondary" data-dismiss="modal">Batal</button>
      <button type="submit" id="edit_keterangan_nikah" name="edit_keterangan_nikah" class="btn btn-primary">Simpan</button>
    </div>
</form></div></div></div>

<div class="modal fade" id="hapus<?= $id_berkas ?>" tabindex="-1" aria-labelledby="editketerangan_nikahModal" aria-hidden="true">
<div class="modal-dialog modal-dialog-centered modal-dialog-scrollable">
<div class="modal-content">
<form action="keterangan-nikah-post.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
    <div class="modal-header">
      <h5 class="modal-title" id="editketerangan_nikahModal">Hapus keterangan_nikah Ini?</h5>
      <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close">
        <span aria-hidden="true">&times;</span>
      </button>
    </div>
    <div class="modal-body">
      <div class="mb-3">
<?php
```

```
session_start();

include_once '../koneksi.php';

date_default_timezone_set('Asia/Makassar');

$tanggalSaja = date('Y-m-d');

$waktuSaja = date('H:i:s');

$tanggalDanWaktu = date('Y-m-d H:i:s');

$id_desa_admin = 0;

if (!isset($_SESSION['id_desa']) &&
!isset($_COOKIE['id_desa'])) {

header("Location: ../login/");

exit();

} else {

$id_desa_admin = isset($_COOKIE['id_desa']) ?
$_COOKIE['id_desa'] : $_SESSION['id_desa'];

}

$desa_name = isset($_SESSION['desa']) ?
$_SESSION['desa'] : $_COOKIE['desa'];

?>

</nav>

<div class="container-fluid">

<h4 class="m-0 font-weight-bold text-primary
mb-4">Warga Desa <?=
htmlspecialchars($desa_name) ?></h4>

<div class="card shadow mb-4">

<div class="card-header py-3">

<button class="btn btn-primary" data-
toggle="modal" data-
target="#tambahData">Tambah</button>

<div class="modal fade" id="tambahData"
tabindex="-1" aria-
labelledby="tambahDataLabel" aria-
hidden="true">

<div class="modal-dialog modal-dialog-
centered">

<div class="modal-content">

<form action="warga-post.php" method="post">

<div class="modal-header">

   <h5 class="modal-title"
id="tambahDataLabel">Tambah Data</h5>

   <button type="button" class="close" data-
dismiss="modal" aria-label="Close">

      <span aria-hidden="true">&times;</span>

   </button>

</div>

<div class="modal-body">

   <div class="mb-3">

      <input type="text" class="form-control"
id="id_desa" name="id_desa" value="<?=
$id_desa_admin ?>" hidden>

      <div class="form-group">

         <label for="desa">Nama Desa</label>

         <input type="text" class="form-control"
id="desa" name="desa" value="Desa <?=
$desa_name ?>, Kab. Sidrap" disabled>

      </div>

      <div class="form-group">

         <label for="nama">Masukkan
Nama</label>

         <input type="text" class="form-control"
id="nama" name="nama"
placeholder="Masukkan nama" required>

      </div>

      <div class="form-group">

         <label for="alamat">Masukkan
alamat</label>

         <input type="text" class="form-control"
id="alamat" name="alamat"
placeholder="Masukkan alamat" required>

      </div>

      <div class="form-group">

         <label for="nomor_hp">Masukkan No.
Hp</label>

         <input type="number" maxlength="16"
class="form-control" id="nomor_hp"
name="nomor_hp" placeholder="Masukkan No.
Hp" required>
```

```
</div>

<div class="form-group">

<label for="no_ktp">Masukkan No Kartu Tanda Penduduk (KTP)</label>

<input type="number" maxlength="16" class="form-control" id="no_ktp" name="no_ktp" placeholder="Masukkan No Kartu Tanda Penduduk (KTP)" required>

</div>

<div class="form-group">

<label for="no_kk">Masukkan No. Kartu Keluarga (KK)</label>

<input type="number" maxlength="16" class="form-control" id="no_kk" name="no_kk" placeholder="Masukkan No Kartu Keluarga (KK)" required>

</div>

<div class="form-group">

<label for="tempat_lahir">Masukkan Tempat Lahir</label>

<input type="text" class="form-control" id="tempat_lahir" name="tempat_lahir" placeholder="Masukkan Tempat Lahir" required>

</div>

<div class="form-group">

<label for="tanggal_lahir">Masukkan Tanggal Lahir</label>

<input type="date" class="form-control" id="tanggal_lahir" name="tanggal_lahir" placeholder="Masukkan Tanggal Lahir" required>

</div>

<div class="mb-3">

<label for="jenis_kelamin" class="form-label">Jenis Kelamin</label>

<select name="jenis_kelamin" class="form-control" id="jenis_kelamin" required>

<option value="Laki-laki">Laki-laki</option>

<option value="Perempuan">Perempuan</option>

</select>

</div>

<div class="form-group">

<label for="password">Masukkan password</label>

<input type="password" class="form-control" id="password" name="password" placeholder="Masukkan password" required>

</div>

</div>

</div>

<div class="modal-footer">

<button type="button" class="btn btn-secondary" data-dismiss="modal">Batal</button>

<button type="submit" id="tambah_user" name="tambah_user" class="btn btn-primary">Simpan</button>

</div>

</form>

</div>

</div>

</div>

</div>

<div class="card-body">

<div class="table-responsive">

<table class="table table-bordered" id="dataTable" width="100%" cellspacing="0">

<thead>

<tr>

<th>NO</th>

<th>Nama</th>

<th>No. Hp</th>

<th>Alamat</th>
```

```
<th>No. KTP</th>
<th>NO. KK</th>
<th>Tempat Lahir</th>
<th>Tgl. Lahir</th>
<th>Jenis Kelamin</th>
<th>Password</th>
<th>Setting</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<?php
$no = 1;
$query = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM user WHERE id_desa='$id_desa_admin' ");
while ($row = mysqli_fetch_assoc($query)) {
$id_user = $row['id_user'];
$id_desa = $row['id_desa'];
$nama = $row['nama'];
$alamat = $row['alamat'];
$nomor_hp = $row['nomor_hp'];
$no_ktp = $row['no_ktp'];
$no_kk = $row['no_kk'];
$tempat_lahir = $row['tempat_lahir'];
$tanggal_lahir = $row['tanggal_lahir'];
$jenis_kelamin = $row['jenis_kelamin'];
$password = $row['password'];
$sebagai = $row['sebagai'];
?>
<tr>
    <td><?= $no ?></td>
    <td><?= $nama ?></td>
    <td><?= $nomor_hp ?></td>
    <td><?= $alamat ?></td>
    <td><?= $no_ktp ?></td>
    <td><?= $no_kk ?></td>
    <td><?= $tempat_lahir ?></td>
    <td><?= $tanggal_lahir ?></td>
    <td><?= $jenis_kelamin ?></td>
    <td><?= $password ?></td>
    <td>
        <a href="" class="text-warning" data-toggle="modal" data-target="#edit<?= $id_user ?>">
            Edit
        </a>
        <span> | </span>
        <a href="" class="text-danger" data-toggle="modal" data-target="#hapus<?= $id_user ?>">
            Hapus
        </a>
    </td>
</tr>
<div class="modal fade" id="edit<?= $id_user ?>" tabindex="-1" aria-labelledby="editwargaModal" aria-hidden="true">
<div class="modal-dialog modal-dialog-centered">
<div class="modal-content">
<form action="warga-post.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
    <div class="modal-header">
        <h5 class="modal-title" id="editwargaModal">Edit Data</h5>
        <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close">
            <span aria-hidden="true">&times;</span>
```

```
        </button>
    </div>
    <div class="modal-body">
        <input type="text" class="form-control"
id="id_user" name="id_user" value="<?=
$id_user ?>" hidden>
        <div class="form-group">
            <label for="desa">Nama Desa</label>
            <input type="text" class="form-control"
id="desa" name="desa" value="Desa <?=
$desa_name ?>, Kab. Sidrap" disabled>
        </div>
        <div class="form-group">
            <label for="nama">Masukkan
Nama</label>
            <input type="text" class="form-control"
id="nama" name="nama"
placeholder="Masukkan nama" value="<?=
$nama ?>" required>
        </div>
        <div class="form-group">
            <label for="alamat">Masukkan
alamat</label>
            <input type="text" class="form-control"
id="alamat" name="alamat"
placeholder="Masukkan alamat" value="<?=
$alamat ?>" required>
        </div>
        <div class="form-group">
            <label for="nomor_hp">Masukkan No.
Hp</label>
            <input type="number" maxlength="16"
class="form-control" id="nomor_hp"
name="nomor_hp" placeholder="Masukkan
no_hp" value="<?= $nomor_hp ?>" required>
        </div>
        <div class="form-group">
            <label for="no_ktp">Masukkan No Kartu
Tanda Penduduk (KTP)</label>
            <input type="number" maxlength="16"
class="form-control" id="no_ktp"
name="no_ktp" placeholder="Masukkan no_ktp"
value="<?= $no_ktp ?>" required>
        </div>
        <div class="form-group">
            <label for="no_kk">Masukkan No. Kartu
Keluarga (KK)</label>
            <input type="number" maxlength="16"
class="form-control" id="no_kk" name="no_kk"
placeholder="Masukkan no_kk" value="<?=
$no_kk ?>" required>
        </div>
        <div class="form-group">
            <label for="tempat_lahir">Masukkan
Tempat Lahir</label>
            <input type="text" class="form-control"
id="tempat_lahir" name="tempat_lahir"
placeholder="Masukkan Tempat Lahir"
value="<?= $tempat_lahir ?>" required>
        </div>
        <div class="form-group">
            <label for="tanggal_lahir">Masukkan
Tanggal Lahir</label>
            <input type="date" class="form-control"
id="tanggal_lahir" name="tanggal_lahir"
placeholder="Masukkan tanggal_lahir"
value="<?= $tanggal_lahir ?>" required>
        </div>
        <div class="mb-3">
            <label for="jenis_kelamin" class="form-
label">Jenis Kelamin</label>
            <select name="jenis_kelamin"
class="form-control" id="jenis_kelamin"
required>
                <option value="Laki-laki">Laki-
laki</option>
                <option
value="Perempuan">Perempuan</option>
            </select>
```

```
      </div>

      <div class="form-group">

        <label for="password">Masukkan
password</label>

        <input type="password" class="form-
control" id="password" name="password"
placeholder="Masukkan password" value="<?=
$password ?>" required>

      </div>



   </div>

   <div class="modal-footer">

      <button type="button" class="btn btn-
secondary" data-
dismiss="modal">Batal</button>

      <button type="submit" id="edit_user"
name="edit_user" class="btn btn-
primary">Simpan</button>

   </div>

</form>

</div>

</div>

</div>


<div class="modal fade" id="hapus<?= $id_user
?>" tabindex="-1" aria-
labelledby="editwargaModal" aria-
hidden="true">

<div class="modal-dialog modal-dialog-
centered">

<div class="modal-content">

<form action="warga-post.php" method="post"
enctype="multipart/form-data">

   <div class="modal-header">

      <h5 class="modal-title"
id="editwargaModal">Hapus warga Ini?</h5>

      <button type="button" class="close" data-
dismiss="modal" aria-label="Close">
        <span aria-
hidden="true">&times;</span>

      </button>

   </div>

   <div class="modal-body">

      <div class="mb-3">

        <p>Menghapus data warga ini tidak dapat
dikembalikan lagi</p>

        <input type="text" class="form-control"
id="id_user" name="id_user" value="<?=
$id_user ?>" hidden>

      </div>

   </div>

   <div class="modal-footer">

      <button type="button" class="btn btn-
secondary" data-
dismiss="modal">Batal</button>

      <button type="submit" id="hapus_user"
name="hapus_user" class="btn btn-
danger">Hapus</button>

   </div>

</form>

</div>

</div>

</div>


<?php

$no++;

}

?>

</tbody>

</table>

</div></div></div></div></div>
```