BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Human Immunodeficiency Virus (HIV) merupakan virus yang menyerang sistem imunitas. Infeksi virus ini mampu menurunkan imunitas manusia dalam melawan benda-benda asing didalam tubuh dan pada akhirnya dapat menyebabkan *Acquired Immunodeficiency Syndrome* (AIDS). HIV *(human immunodeficiency virus)* adalah virus yang menginfeksi dan menghancurkan sel CD4,semakin banyak sel CD4 yang hancur maka tubuh manusia semakin rentan terkena berbagai penyakit.

Estimasi kasus Orang Dengan HIV (ODHIV) di Indonesia mencapai 570.000 kasus, tertinggi ke-14 di dunia. Kementrian Kesehatan mencatat sebanyak 35.415 kasus baru HIV dan 12.481 kasus baru AIDS ditemukan sepanjang 2024, terhitung selama periode Januari-September.

Berdasarkan data yang sama, prevalensi kasus HIV/AIDS secara keseluruhan ditemukan lebih tinggi pada populasi pria sebanyak 71 persen. Sementara perempuan menyumbang sebanyak 29 persen.(Kemenkes,2024)

Sepanjang tahun 2024, ditemukan 74 kasus baru HIV di Kota Parepare. Berdasarkan data dari Dinas Kesehatan (Dinkes) Kota Parepare, saat ini terdapat 243 kasus HIV/AIDS yang sedang dalam penanganan. Dari jumlah tersebut, sekitar 40 persen kasus disebabkan oleh hubungan seksual sesama jenis (pria dengan pria). Dari total 243 orang yang menjalani pengobatan, 52 persen

merupakan warga Kota Parepare, sementara 48 persen sisanya berasal dari luar kota.(Risal,A. 2024)

Penularan HIV disebabkan oleh kontak langsung dengan cairan tubuh penderita baik itu melalui cairan anus, cairan vagina, sperma, darah dan juga asi. tetapi HIV tidak dapat menular melalui air,keringat,air mata,dan sentuhan fisik Tingkat pengetahuan masyarakat tentang HIV dan AIDS, termasuk cara penularannya, menjadi salah satu faktor pendukung semakin meningkatnya jumlah kasus HIV di Indonesia. Selain itu, sikap diskriminasi masyarakat terhadap penderita HIV juga turut berperan. sebagai langkah awal untuk memperbaiki stigmatisasi dan diskriminasi terhadap ODHA dalam upaya penanggulangan HIV dan AIDS.ada beberapa ruang media dapat lakukan untuk membendung gelombang infeksi HIV dan AIDS, dan memang banyak organisasi dan LSM yang sudah terlibat dalam upaya meningkatkan kesadaran dan mempromosikan perubahan perilaku yang berkelanjutan untuk mengurangi kerentanan terhadap virus .

Berdasarkan hal-hal tersebut diperlukan suatu cara atau strategi untuk mendukung dalam upaya menyampaikan pengetahuan dasar tentang HIV kepada masyarakat,peneliti termotivasi untuk mengembangkan sebuah aplikasi berbasis *Android* untuk menjadi panduan tentang bahaya penyakit HIV dan AIDS.Berdasarkan latar belakang ini, maka dilakukan penelitian dengan judul "**Aplikasi Pengetahuan Dasar HIV dan AIDS Berbasis *Android***".

B. Rumusan Masalah

Rumusan masalah berikut dirumuskan dari latar belakang permasalahan yang sudah diuraikan diatas, yaitu bagaimana cara merancang aplikasi pengetahuan dasar HIV dan AIDS berbasis *android*.

C. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Penelitian ini hanya memfokuskan pada penggunaan aplikasi di platform Android.
2. Penelitian ini berfokus pada pengetahuan tentang HIV dan AIDS.

D. Tujuan

Tujuan dari penelitian yang dilakukan yaitu membuat aplikasi yang berisi pengetahuan dasar HIV dan AIDS berbasis *android* dengan menggunakan aplikasi *android studio*.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini, yaitu :

1. Bagi Masyarakat

   Sebagai media pembelajaran untuk mencegah dan meningkatkan pemahaman tentang HIV dan AIDS, aplikasi ini diharapkan menjadi salah satu sumber pengetahuan yang bermanfaat bagi masyarakat.

2. Bagi Penulis

   Dapat mengembangkan wawasan keilmuan dan meningkatkan pemahaman tentang struktur, sistem kerja dan perancangannya dalam pembuatan aplikasi.

F. Sistematika Penulisan

Struktur penulisan tugas akhir ini adalah :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan dari pembuatan tugas akhir ini.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang penelitian terdahulu dan dasar teori yang mendukung pembuatan tugas akhir ini.

BAB III : METODE PENELITIAN

Berisi tentang letak lokasi serta waktu, jenis penelitian, metode pengumpulan data, alat dan bahan penelitian, tahap penelitian, metode pengujian, dan anlisa sistem.

BAB IV : HASIL DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada Bab ini akan dibahas bagaimana cara menghubungkan komponen satu dengan yang lain setelah itu dilakukan pengujian pada masing-masing komponen.

BAB V : PENUTUP

Pada Bab ini berisikan kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

A. Kajian Teori

1. HIV dan AIDS

HIV (*Human Immunodeficiency Virus*) merupakan virus golongan RNA yang spesifik menyerang imunitas atau sistem kekebalan tubuh yang kemudian menyebabkan *Acquired Immune Deficiency Syndrome* (AIDS). Infeksi HIV berjalan dengan sangat Progresif dalam merusak sistem kekebalan tubuh, sehingga infeksi yang disebabkan oleh jamur, parasit , bakteri ataupun virus tidak bisa ditahan oleh tubuh penderita.seseorang yang telah terinfeksi HIV kemungkinan tidak menunjukan gejalah sakit tetapi bisa menginfeksi orang lain.

AIDS merupakan kumpulan gejala penyakit yang terjadi akibat menurunnya sistem kekebalan tubuh yang disebabkan oleh HIV.Dalam bahasa Indonesia dapat diartikan Sindrom Cacat Kekebalan Tubuh Dapatan. *Acquired* memiliki arti Didapat, Bukan penyakit keturunan ; *Immune* memiliki arti Sistem kekebalan tubuh; *Deficiency* memiliki arti Kekuranga; *Syndrome* memiliki arti kumpulan gejala-gejala penyakit.

HIV tidak membunuh penderitanya. HIV menginfeksi sel-sel darah yang berperan dalam sistem kekebalan tubuh sehingga sel darah tersebut tidak dapat berfungsi lagi. Akibatnya, daya tahan tubuh penderita semakin lama akan

semakin menurun sehingga penderita menjadi mudah tertular berbagai macam infeksi.infeksi inilah yang sering mengakibatkan kematian penderita.

Orang yang terinfeksi HIV dan AIDS sering disebut dengan istilah ODHA, sedangkan orang yang hidup dengan ODHA sering disebut dengan istilah OHIDHA. OHIDHA adalah orang yang hidup bersama atau terdampak dengan adanya ODHA, misalnya keluarga, orang yang merawat keseharain ODHA, teman dekat dan kerabat.

a. Transmisi HIV Menjadi AIDS

Transmisi infeksi HIV menjadi AIDS terdiri dari lima fase, yaitu:

1) Periode jendela. Periode ini memiliki rentan waktu 4 minggu sampai 6 bulan setelah infeksi. Periode ini tidak menunjukkan gejala apapun pada penderita.
2) Fase infeksi HIV primer akut. Periode ini memiliki rentang waktu 1 sampai 2 minggu dengan gejalah flu *likes illness.*
3) Infeksi asimtomatik. Periode ini memiliki rentan waktu 1 sampai lebih dari 15 tahun dengan tidak menunjukkan gejala pada penderita.
4) Supresi imun simtomatik. Periode ini memiliki rentang waktu lebih dari 3 tahun dengan gejala-gejala tertentu diantaranya demam, keringan dimalam hari, berat badan menurun, diare, neuropati lemah, rash, limfadenopati dan lesi mulut.
5) AIDS. Periode ini memiliki rentang waktu bervariasi antara 1-5 tahun dari kondisi AIDS pertama kali ditegakkan dengan gejala ditemukannya

infeksi Oportunitis berat dan tumor pada berbagai sistem tubuh serta manifestasi neurologist.

b. Penularan HIV/AIDS

HIV masuk kedalam tubuh manusia melalui aliran darah. HIV mudah mati diluar tubuh manusia, oleh karena itu HIV tidak dapat menular melalui udara. Penularan HIV bisa terjadi melalui 3 cara , yaitu:

1) Secara vertical dari ibu yang terinfeksi HIV kepada anaknya (*Mother child transmission*/MTCT). Penularan HIV dapat terjadi pada anak-anak dari ibunya yang terinfeksi HIV. Penularan ini bisa terjadi dari ibu kepada janinnya ketika hamil, persalinan dan setelah melahirkan melalui pemberian air susu ibu (ASI).
2) Secara Transeksual (homoseksual maupun heteroseksual). Kontak seksual adalah salah satu penyebab utama transmisi HIV di dunia.HIV dapat ditemukan dalam cairan vagina dan cairan serviks. Hubungan seksual yang tidak aman dengan seseorang yang terinfeksi HIV adalah transmisi yang paling sering terjadi. Beberapa penelitian menyatakan hubungan seks melalui vagina dan anus beresiko lebih tinggi dibandingkan dengan oral seks.
3) Secara horizontal yaitu kontak antar darah atau produk darah yang terinfeksi. Darah dan produk darah merupakan media yang sangat baik untuk transmisi HIV. Untuk dapat menular, cairan tubuh harus masuk langsung kedalam peredaran darah. Hal in bisa terjadi pada individu yang menerima trasfusi darah.

4) Penularan HIV melalui alat suntik yang terkontaminasi (pada pengguna napza). Populasi yang yang beresiko terhadap penularan HIV melalui alat suntik adalah pengguna narkoba suntik (penasun) yang menggunakan jarum suntik secara bersama-sama.

c. Kelompok beresiko HIV/AIDS

1) Kelompok Risiko Tinggi:

a) Pekerja seks laki-laki.

b) Pelanggan pekerja seks.

c) Penyalahguna narkoba.

d) Waria pekerja seks dan pelanggannya.

e) Laki-laki yang berhubungan seks dengan laki-laki.

f) Narapidana/ warga binaan.

2) Kelompok rentan

a) Orang dengan mobilitas tinggi.

b) Perempuan,remaja.

c) Anak Jalanan, pengungsi.

d) Ibu hamil.

e) Penerima Transfusi darah.

f) Petugas pelayanan kesehatan.

d. Metode tes HIV

1) *Rapid test*

Berbagai macam rapid test tersedia dan digunakan berdasarkan bermacam-macam teknik, diantaranya aglutinasi partikel, *leteral flow*

atau *dipstick*. *Rappid test* adalah test HIV yang tidak memerlukan alat khusus dan hanya membutuhkan waktu 10 menit.

2) ELISA (*Enzyme Linked Immunosorbent Assay*)

Test ini dilakukan dengan mendeteksi antibody HIV dengan cara berlapis. Jikaditemukan adanya antibody didalam tes serum ini,antibody tersebut akan terperangkap dalam lapisan antara antigen HIV yang melekat dalam tes dan enzim yang ditambahkan kedalam tes, Kemudian dilakukan pencucian untuk melepaskan enzim yang terikat. Selanjutnya reagen pewarna ditambahkan,setiap enzim yang terikat akan dikatalisasi sehingga terjadi perubahan warna pada reagen karena adanya antibody HIV.

3) *Western blot*

Pada tes ini HIV dideteksi dengan cara reaksi berbagai protein virus yang dipisahkan dalam bentuk pita-pita dalam gel elektroforesis berdasarkan berat molekulnya. Protein ini kemudian dipisahkan kedalam kertas nitroselulose dalam bentuk tetesan (blotted). Kertas kemudian diinkubasi kedalam serum pasien. Antibody HIV positif akan mengikat kertas nitroselulose secara tepat pada titik target migrasi protein. Ikatan antibody akan dideteksi dengan menggunakan teknik colouriometic.

4) *Biological Assay*

Tes HIV dengan metode biological *Assay* tidak tepat 100%. Masing-masing mempunyai potensi menghasilkan false positif atau

false negative. Ketepatan pemeriksaan ini ditentukan oleh Sensitivitas, Spesifitas dan Nilai prediksi

e. Pencegahan HIV/AIDS

Upaya pencegahan penularan HIV yang dikenal dengan konsep "ABCDE" sebagai berikut:

1) *Abstinence* artinya Absen seks atau tidak melakukan hubungan seks bebas sebelum menikah.
2) *Be Faithful* artinya bersikap setia kepada satu pasangan seks atau tidak berganti-ganti pasangan.
3) *Condom* artinya cegah penularan HIV yang beresiko dengan menggunakan kondom
4) *Drug No* artinya dilarang menggunakan narkoba.
5) *Education* artinya menambah edukasi dan informasi yang benar mengenai HIV, cara penularan, pencegahan dan pengobatannya.

Tindakan yang dapat dilakukan untuk meningkatkan kualitas hidup ODHA adalah :

1) Pengobatan ARV
2) Konseling keaptuhan berobat
3) Konseling KB
4) Nutrisi dan pola hidup sehat
5) Pemeriksaan kesehatan rutin dan pengobatan IO
6) Dukungan dan konseling psikososial dan psikoseksual
7) Konseling TB,Pencegahan,screening dan pengobatan

f. Penanganan penyakit HIV dan AIDS

Langkah-langkah untuk penanganan HIV dan AIDS sebagai berikut:

1) Memahami Risiko Diri

Dalam menerapkan pencegahan HIV AIDS penting diketahui bahwa penyakit ini bisa menular melalui cairan tubuh, seperti cairan mani, cairan vagina, darah, dan ASI.

2) Gunakan Kondom

Penggunaan kondom masih menjadi salah satu metode pencegahan HIV AIDS yang bisa di andalkan disamping juga mencegah kehamilan dan infeksi menular seksual (IMS).

3) Jauhi Narkoba

Banyak pasien tertular HIV AIDS dikarenakan penggunaan narkoba jarum suntik secara bergantian.

4) Konsumsi obat jika baru terpapar HIV

Apabila kita terpapar HIV bisa segera menemui Konselor untuk mendapatkan obat pencegahan infeksi. Konsumsi obat ini setelah terpapar ini disebut dengan *post exposure prophylaxis* (PEP). Konselor mungkin akan memberikan obat *antiretroviral tenovofir* dan *emtricitabine.*

5) Konsumsi Obat PrEP

Pre exposure prophylaxis merupakan langkah pencegahan HIV AIDS dimana seseorang mengkonsumsi obat antiretroviral harian.

6) Menjalani Sirkumsisi atau Sunat

Sunat atau sirkumsisi dilaporkan dapat menurunkan risiko terpapar HIV hingga 60%.

7) Tes secara berkala
8) Rutin minum ARV

Obat ARV yang dikonsumsi oleh pasien HIV dapat melemahkan virus dalam tubuhnya, konsumsi obat ini dengan rutin bisa membantu agar status pasien menjadi tidak terdeteksi.

g. Cara Mencegah HIV AIDS Agar Tidak Komplikasi

Mencegah komplikasi sangat krusial bagi penderita HIV AIDS untuk kelangsungan hidupnya. Berikut ini beberapa langkah pencegahan komplikasi HIV yang bisa dilakukan :

1) Kontrol dan jalani pengobatan HIV dengan teratur

   Beberapa komplikasi terjadi karena infeksi HIV sudah parah dan menyebabkan sindrom HIV AIDS. Menjalani pengobatan HIV secara teratur dapat mengendalikan jumlah sel kekebalan tubuh CD4(yaitu jenis limfosit yang diserang oleh HIV) agar tetap banyak dan tidak dibawah 200.

2) Jalani gaya hidup sehat dan selalu jaga kebersihan

   Dengan menjalani hidup sehat seperti diet dan rutin berolahraga, pederita HIV dapat terhindar dari beberapa komplikasi seperti lipodistrofi, kanker dan masih banyak lagi.

3) Menghindari infeksi

Beberapa infeksi oportunistik seperti tuberkulosis (TB) ditularkan melalui udara seperti dari batu atau bersin.sebagai penderita HIV, sebaiknya anda menggunakan pelindung seperti masker dan menghindari orang yang batuk atau bersin agar tidak tertular.

4) Hindari tempat ramai

   Tempat yang ramai atau sirkulasi udaranya kurang baik merupakan lingkungan yang banyak dihuni kuman. Hindari tempat-tempat seperti ini supaya penderita tidak mudah terkena penyakit, tempatlain seperti rumah sakit,klinik,dan penjara rentan terhadap banyak kuman.

5) Hindari penggunaan jarum suntik, merokok, dan mengonsumsi alcohol

   Penderita HIV akan lebih mudah terkena infeksi TB jika mengonsumsi alcohol dan menggunakan jarum suntik narkotika.

6) Mengonsumsi obat profilaksis dari Konselor

   Konselor dapat memberikan antibiotik seperti klaritomsin dan azitromisin jika jumlah sel CD4 anda dibawa 50 untuk mencegah MAC. Ketika jumlah sel CD4 sudah diatas 100 untuk 6 bulan, anda mungkin dapat menghentikan pemakaian antibiotik. Pemakaian obat profilaksis juga dapat mencegah infeksi lainnya seperti PCP, CMV dan lain-lain.

7) Lakukan pemeriksaan rutin sistem reproduksi untuk wanita

   Wanita sebaiknya melakukan pemeriksaan panggul dan pap smear secara teratur untuk mencegah adanya infeksi,bahkan kanker reproduksi.(Agus Alamsyah, SKM, M.Kes.2020)

2. Aplikasi

Menurut Refni, W. & Irawan, Y, 2020 bahwa aplikasi adalah program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya. Perangkat lunak dikelompokkan menjadi :

a. Perangkat lunak aplikasi yaitu perangkat lunak yang ditujukan untuk membantu pemakai dalam mengerjakan tugas sehari-hari. Perangkat lunak aplikasi biasa disebut dengan Aplikasi, dan
b. Perangkat lunak sistem adalah perangkat lunak yang dikhususkan untuk mengolah sumber daya *computer*, contohnya OS (Sistem Operasi).(Wahyuddin.W. 2022)

Program inilah yang mengendalikan semua aktivitas yang ada pada pemroses. Program berisi konstruksi logika yang dibuat oleh manusia, dan sudah diterjemahkan ke dalam bahasa mesin sesuai dengan format yang ada pada instruction set. Program aplikasi merupakan program yang siap pakai. Program direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain. Contoh-contoh aplikasi ialah program pemroses kata dan Web Browser. Aplikasi akan menggunakan operating system (OS) komputer dan aplikasi yang mendukung.Informasi (Saljani dkk, 2024)

3. Informasi

Pengertian informasi menurut para ahli :

a. Menurut Burch and Starter, Informasi adalah pengumpulan dan pengolahan data untuk memberikan pengetahuan atau keterangan.
b. Menurut The Liang Gie, informasi atau keterangan adalah rangkaian perkataan, kalimat, gambar, atau tanda tulis lainnya yang mengandung pengertian buah pikiran atau pengetahuan apapun yang dapat dipergunakan oleh pimpinan organisasi untuk membuat keputusan keputusan yang tepat berdasarkan kenyataan yang ada.
c. Raymond Mc.leod Informasi ialah data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi sipenerima serta bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini ataupun mendatang .
d. Tata Sutabri, S.Kom., informasi iyalah data yang telah diklasifikasikan ataupun diolah serta diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan sebuah keputusan. (Setiawan Parta, 2019)

4. Algoritma dan Pemprograman

Menurut Khairunisa et al. (2011) algoritma adalah rangkaian tahap-tahap yang ditetapkan dengan jelas dan logis untuk memecahkan masalah atau mencapai tujuan atau keluaran (*output)* tertentu. Algoritma memainkan peran penting dalam pengembangan perangkat lunak, pemrosesan data, kecerdasan buatan, dan berbagai aplikasi lainnya.

Algoritma adalah sekumpulan langkah rinci yang ditujukan untuk computer dalam menyelsaikan suatu masalah. Algotima dibuat pada tahapan peracangan

program. Algoritma memiliki peranan penting untuk menghubungkan antara keluaran yang dikehendaki dan masukan-masukan yang tersedia. Adapun karakteristik algoritma yaitu:

1. Finiteness (Keterbatasan): Algoritma harus berakhir setelah melakukan sejumlah langkah proses.
2. Definiteness (Kepastian): Setiap langkah algoritma harus didefinisikan dengan tepat dan tidak menimbulkan makna ganda.
3. Input (Masukan): Sebuah algoritma memiliki nol atau lebih masukan (input) yang diberikan kepada algoritma sebelum dijalankan.
4. Output (Keluaran): Setiap algoritma memberikan satu atau beberapa hasil keluaran
5. Effectiveness (Efektivitas): Langkah-langkah algoritma dikerjakan dalam waktu yang “wajar” (Fadillah, dkk 2024).

Sebuah algoritma dapat dibangun dari tiga buah struktur dasar, yaitu struktur runtunan (sequence), struktur pemilihan (selection) dan struktur pengulangan (repetition).Sedangkan, Program adalah kumpulan pernyataan komputer, sedangkan metode dan tahapan sistematis dalam program adalah algoritma. Program ditulis dengan menggunakan bahasa pemrograman. Jadi bisa disebut bahwa program adalah suatu implementasi dari bahasa pemrograman

Algoritma adalah jantung ilmu computer atau informatika.banyak cabang ilmu computer yang mengarah kedalam terminology algoritma. Namun, jangan beranggapan algoritma selalu identik dengan ilmu computer saja.dalam kehidupan

sehari-hari pun banyak terdapat proses yang dinyatakan dalam suatu algoritma. (Hastuty. A. 2021)

5. Android



Gambar 2. 1 *Android*

(Training, T. D, 2016), *Android* adalah sistem operasi dan platform pemrograman yang dikembangkan oleh *Google* untuk ponsel cerdas dan perangkat seluler lainnya (seperti tablet). *Android* bisa berjalan di beberapa macam perangkat dari banyak produsen yang berbeda.

Android adalah sebuah *system* operasi *Mobile* yang berbasiskan pada versi modifikasi dari *linux*. Pertama kali *system* operasi ini dikembangkan oleh perusahaan *Android* .inc. Nama perusahaan inilah yang pada akhirnya digunakan sebagai nama proyek *system* operasi *Mobile* tersebut yaitu *system* operasi *Android* (Arfah, A. A 2022).

Pada tahun 2005, sebagai bagian dari strategi untuk memasuki pasar *Mobile*, *Google* membeli *Android* dan mengambil alih proses pengembangannya sekaligus team *developer Android*.*Google* menginginkan *Android* untuk menjadi *system* operasi yang *open source* dan gratis, kebanyakan code *Android* dirilis dibawah lisensi *open source Apache* yang berarti setiap orang bebas untuk menggunakan dan mengunduh *source code Android* secara penuh. Fitur – Fitur *Android* :

a. *Storage,* mendukung *SQL Lite. SQL Lite* adalah sebuah database relational Lite (versi ringan) yang digunakan untuk menyimpan data.

b. Konektivitas, mendukung koneksi *GSM (EDGE), IDEN, SDMA, SVDO, UMTS, Bluetooth, WIFI, LTE,* dan *Wimax.*

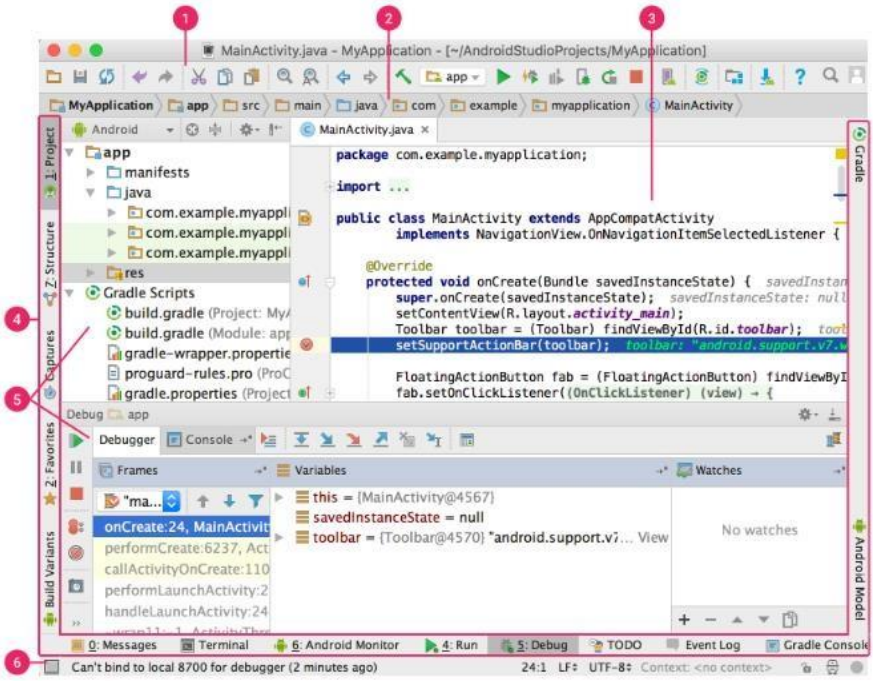
c. *Messaging,* mendukung SMS, dan MMS.

d. *Webrowser*, yang digunakan adalah browser berbasis open source. (Wahana Komputer, 2015).

Android telah menjadi sistem operasi mobile yang mendominasi pasar smartphone dan perangkat mobile lainnya, berkat fitur-fitur melimpah, antarmuka pengguna yang intuitif, dan fleksibilitas tinggi. Android tidak hanya memengaruhi kemajuan teknologi, tetapi juga mengubah cara orang berinteraksi dengan perangkat mobile mereka dan mendapatkan informasi.(Edwin 2024).

6. Android studio

Nasution.A (2019).*Android Studio* yang merupakan Lingkungan Pengembangan Terpadu - *Integrated Development Environment* (IDE) untuk pengembangan aplikasi *Android*, berdasarkan IntelliJ IDEA. *Android Studio* menawarkan fitur lebih banyak untuk meningkatkan produktivitas saat membuat aplikasi *Android*. Jendela utama *Android Studio* terdiri dari beberapa area logis yang diidentifikasi dalam gambar dibawah:



Gambar 2. 2 Tampilan *Android Studio*

a. *Toolbar* dapat memungkinkan melakukan berbagai tindakan, termasukmenjalankan aplikasi dan meluncurkan alat *Android.*

b. Menu navigasi membantu menjelajah *project* dan membuka file untuk diedit. Menu ini memberikan tampilan struktur yang lebih ringkas yang terlihat di jendela *Project*.

c. Jendela editor adalah tempat membuat dan memodifikasi kode. Bergantung pada jenis file yang ada, editor ini dapat berubah. Misalnya, saat menampilkan file tata letak, editor akan menampilkan Layout Editor.

d. Panel jendela fitur berada di sisi luar jendela IDE dan berisi tombol-tombol yang memungkinkan memperluas atau menciutkan setiap jendela fitur.

e. Jendela fitur memberi anda akses ke tugas tertentu seperti pengelolaan *project*, penelusuran, kontrol versi, dan lainnya. Anda dapat memperluas dan menciutkan jendela ini.

f. Status bar menampilkan status *project* Anda dan IDE itu sendiri, serta semua peringatan atau pesan (Ramadana, N. 2024).

7. Java



Gambar 2. 3 Logo *Java*

Siahaan. V. (2021), *Java* adalah sebuah bahasa pemrograman dasar dalam sebuah pembuatan aplikasi. *Java* juga merupakan bahasa pemrograman yang dapat di jalankan di berbagai komputer ataupun berbagai telepon genggam. Kemudian, bahasa pemrograman *Java* ini sendiri bisa digunakan untuk membuat sebuah game ataupun aplikasi untuk perangkat lunak maupun komputer sekalipun. Salah satu penggunaan terbesar *Java* adalah dalam pembuatan aplikasi native untuk Android. Selain itu Java pun menjadi pondasi bagi berbagai bahasa pemrograman seperti *Kotlin, Scala, Clojure, Groovy, JRuby, Jython*, dan lainnya yang memanfaatkan *Java Virtual Machine* sebagai rumahnya. Struktur program *Java* secara umum dibagi menjadi 4 bagian, yaitu *Deklarasi Package, Impor Library, Bagian Class*, dan *Method Main.*

8. Firebase

Firebase adalah platform pengembangan aplikasi yang dirancang oleh Google untuk mendukung *backend* aplikasi dalam menyediakan berbagai layanan seperti autentikasi, database *real-time*, penyimpanan *file*, *hosting*, serta *cloud functions* yang memungkinkan pengembang untuk fokus pada pengembangan *frontend* aplikasi mereka tanpa perlu memikirkan pengelolaan infrastruktur *backend* secara mendalam. Berikut penjelasan dari layanan firebase sebagai berikut:

a. Firebase Authentication

Firebase Authentication adalah layanan yang memudahkan pengembang dalam mengelola autentikasi pengguna. *Firebase Authentication* dinilai sebagai solusi yang efektif untuk menangani autentikasi pengguna dengan menyediakan metode login melalui *email*/*password*, media sosial, dan metode SSO (*Single Sign-On*). Keunggulannya terletak pada keamanan yang sudah terintegrasi dan kemudahan integrasi dengan aplikasi berbasis *web* maupun *mobile* (Wijaya, 2020).

b. *Firebase Realtime Database*

Firebase Realtime Database adalah basis data NoSQL yang menyimpan dan menyinkronkan data secara *real-time*. Penggunaan *Firebase Realtime Database* memungkinkan aplikasi untuk berfungsi secara *offline* dengan sinkronisasi otomatis saat koneksi internet tersedia kembali. Hal ini sangat berguna dalam pengembangan

aplikasi yang memerlukan pembaruan data secara langsung, seperti aplikasi *chat* atau kolaborasi (Putra dan Siregar, 2019).

c. *Firebase Cloud Firestore*

Firebase Cloud Firestore adalah evolusi dari *Firebase Realtime Database* yang menyediakan struktur data yang lebih fleksibel dan skema kueri yang lebih kompleks. *Cloud Firestore* dianggap lebih unggul dalam hal performa dan skalabilitas, terutama untuk aplikasi dengan beban transaksi yang tinggi dan memerlukan pengelolaan data yang lebih dinamis (Santoso dan Prasetyo, 2021).

d. *Firebase Cloud Messaging* (FCM)

FCM digunakan untuk mengirimkan pesan dan notifikasi ke perangkat pengguna. FCM merupakan layanan yang efisien dan andal untuk mengelola komunikasi antara *server* dan klien, memungkinkan pengembang untuk mengirimkan notifikasi dengan tingkat keterlibatan pengguna yang tinggi (Harahap, 2018).

e. *Firebase Hosting* dan *Cloud Functions*

Firebase Hosting menyediakan *hosting web* yang cepat dan aman, sedangkan *Cloud Functions* memungkinkan pengembang untuk menjalankan kode *backend* di lingkungan *cloud* tanpa mengelola *server*. Kombinasi *Firebase Hosting* dan *Cloud Functions* dinilai mempercepat pengembangan aplikasi dan mengurangi kompleksitas manajemen infrastruktur, terutama dalam implementasi fitur-fitur seperti *webhook* dan pemrosesan data asinkron (Rahayu dkk, 2021).

9. Konsultasi

Layanan konsultasi merupakan proses dalam suasana kerja sama dan hubungan antara pribadi dengan tujuan memecahkan suatu masalah dalam lingkup professional dari orang yang meminta konsultasi. Ada tiga unsur di dalam konsultasi, yaitu klien, orang yang minta konsultasi, dan konsultan (Elfi Mu'awanah dkk, 2009).

10. Pengujian Blackbox

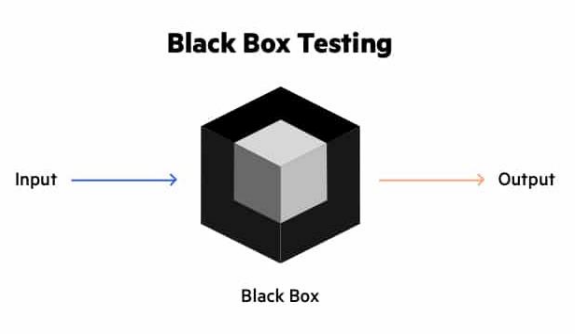
Ibnu Adha Shaleh (2021), *Blackbox Testing* adalah uji coba *fungsionalitas* sebuah aplikasi atau program yang sedang dikembangkan. Sedangkan, menurut Saefudin,(2022), pengujian *black box* berperan sebagai pengujian pelengkap terhadap pengujian sebelumnya.

Berdasarkan berbagai definisi di atas, peneliti mengambil kesimpulan yakni pengujian *black box* ialah metodologi pengujian yang efektif dalam mendeteksi cacat perangkat lunak, khususnya yang berkaitan dengan antarmuka.

Menurut Saefudin (2022:110), pengujian black box mempunyai sejumlah keunggulan serta kelemahan yaitu:

1) Kelebihan Pengujian *Black Box*
   i. Mudah dipahami dan diterapkan
   ii. Dapat digunakan untuk menguji semua aspek perangkat lunak
   iii. Efektif untuk menemukan kesalahan yang berhubungan dengan antarmuka
2) Kekurangan Pengujian *Black Box*
   i. Tidak dapat menemukan kesalahan yang berhubungan dengan struktur internal perangkat lunak

ii. Dapat menghasilkan sejumlah besar *test cas*



Gambar 2. 4 Pengujian *Black Box*

11. Pengujian Whitebox

Menurut Harya, dkk. (2022) *White box testing* atau pengujian kotak putih adalah pengujian yang menganalisis kode program untuk mendeteksi adanya kesalahan atau tidak. Sedangkan, Menurut Rex Black (2009:128) *white box testing* ialah metode pengetesan piranti lunak (*software*) dengan memanfaatkan struktur internal program dalam pembuatan kasus uji. Pendekatan ini dapat diterapkan untuk mengidentifikasi kesalahan dalam logika program, seperti keputusan yang salah, kondisi yang hilang, serta batas kasus.

Berlandaskan interpretasi-interpretasi sebelumnya, peneliti menyimpulkan bahwa *white box testing* ialah metodologi pengujian piranti lunak (*software*) yang menitikberatkan di kode program. Untuk memverfikasi program berfungsi dengan benar, pengujian ini esensial dilaksanakan.

Rex Black (2009:129) mengemukakan bahwa ada beberapa kelebihan dan kekurangan dari *white box testing*, sebagaimana tertera berikut keunggulan serta kelemahan dari white box testing:

a. Kelebihan *white box testing*

1) Mampu mengidentifikasi kesalahan logika yang tidak terdeteksi oleh pengujian *black box*. Metodologi pengetesan *black box* hanya menitikberatkan di fungsionalitas keluaran program, sedangkan pengujian *white box* lebih menitikberatkan pada struktur internal kode program.
2) Membantu meningkatkan kinerja dan efisiensi program. Dengan memahami struktur internal kode program, tester dapat mengindentifikasi area yang dapat ditingkatkan kinerja dan efisiensinya.
3) Membantu mengurangi biaya perawatan program.

b. Kekurangan *white box testing*

1) Sangat kompleks dan memakan waktu, terutama untuk program yang besar dan kompleks. Pengujian white box memerlukan pemahaman yang mendalam tentang struktur internal kode program.
2) Membutuhkan pengetahuan mendalam tentang struktur internal kode program.

Ada beberapa teknik white box testing yang umum digunakan menurut Saefudin (2022:110), antara lain yaitu:

a. Metode Basis Path

Metode basis path adalah metode yang bertujuan untuk menguji semua halur eksekusi yang mungkin terjadi dalam program. Teknik ini menggunakan algoritma untuk menghitung jumlah jalur eksekusi yang mungkin terjadi, dan

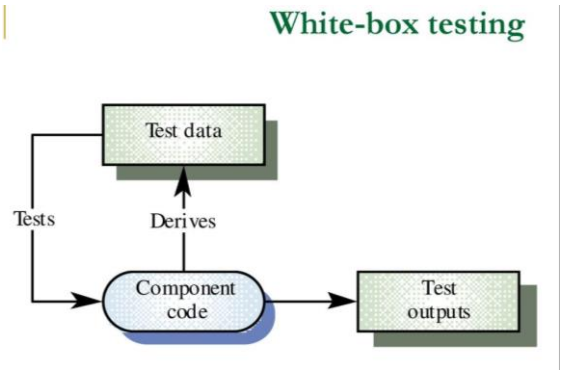
kemudian menghasilkan Kumpulan kasus uji yang dapat menguji semua jalur eksekusi tersebut.

b. Metode Kontrol Aliran

Metode ini bertujuan untuk menguji semua kondisi yang mungkin terjadi dalam program. Teknik ini menggunakan diagram control aliran untuk mengidentifikasi semua kondisi yang mungkin terjadi, dan kemudian menghasilkan Kumpulan kasus uji yang dapat menguji semua kondisi tersebut.

c. Metode Data

Metode ini berfokus pada data inpunt dan ouput program. Teknik ini bertujuan untuk memastikan bahwa program dapat menangani berbagai jenis data input dengan benar.



Gambar 2. 5 Pengujian *White Box*

12. UML (Unified Modelling Language)

N, Sora (2015), *Unified Modelling Language (UML)* adalah sebuah "bahasa" yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem piranti lunak. *UML* menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem.

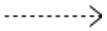
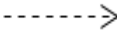
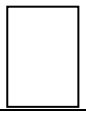
UML adalah sekumpulan alat yang digunakan untuk melakukan abstraksiterhadap sebuah sistem atau perangkat lunak berbasis objek. *UML* merupakan singkatan dari *Unified Modeling Language*. *UML* juga menjadi salah satu cara untuk mempermudah pengembangan aplikasi yang berkelanjutan. Aplikasi atau sistem yang tidak terdokumentasi biasanya dapat menghambat pengembangan karena *developer* harus melakukan penelusuran dan mempelajari kode program *UML* juga dapat menjadi alat bantu untuk transfer ilmu tentang sistem atau aplikasi yang akan dikembangkan dari satu *developer* ke *developer* lainya. Tidak hanya antar *developer* terhadap orang bisnis dan siapapun dapat memahami sebuah sistem dengan adanya *UML*.

UML diciptakan oleh *Object Management Group* yang diawali dengan versi 1.0 pada Januari 1997. Dalam pengembangan berorientasi objek ada beberapa prinsip yang harus dikenal:*Object, Class, Abstraction, Encapsulation, Inheritance dan Polymorphism*. Dalam *UML* sendiri terdapat beberapa diagram yaitu :

1. *Use Case Diagram*

Use Case diagram menggambarkan *fungsionalitas* yang diharapkan dari sebuah sistem. Yang ditekankan adalah “apa” yang diperbuat sistem, dan bukan “bagaimana”. Sebuah *Use Case* merepresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem. *Use Case* merupakan sebuah pekerjaan tertentu, misalnya login ke sistem, meng-create sebuah daftar belanja, dan sebagainya. Seorang/sebuah aktor adalah sebuah *entitas* manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu. Adapun simbol-simbol *Use Case Diagram* antara lain :

Tabel 2. 1. Simbol *Use Case* Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		*Actor*	Menspesifikasikan himpuan peran yang pengguna *Main*kan ketika berinteraksi dengan *Use Case*.
2		*Dependency*	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (independent).
3		*Generalization*	Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor).
4		*Include*	Menspesifikasikan bahwa Use Case sumber secara eksplisit.
5		*Extend*	Menspesifikasikan bahwa Use Case target memperluas perilaku dari Use Case sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		*Association*	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		*System*	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		*Use Case*	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
9		*Collaboration*	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan prilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).

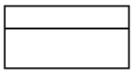
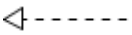
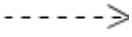
Lanjutan Tabel 2. 1.

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
10		*Note*	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi

2. *Class Diagram*

Adapun simbol-simbol *Class Diagram* antara lain :

Tabel 2. 2. Simbol *Class* Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		*Generalization*	Hubungan dimana objek anak *(descendent)* berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (*ancestor*).
2		*Nary Association*	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		*Class*	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		*Collaboration*	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
5		*Realization*	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		*Dependency*	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri *(independent)* akan mempegaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri

3. *Sequence Diagram*

Adapun simbol-simbol *Sequence* Diagram antara lain :

Tabel 2. 3. Simbol *Sequence* Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		*LifeLine*	Objek *entity*, antarmuka yang saling berinteraksi.
2		*Message*	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
3	S	*Message*	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi

4. *State Chart Diagram*

Adapun simbol-simbol *StateChart Diagram* antara lain :

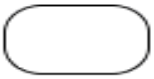
Tabel 2. 4. Simbol *StateChart* Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		*State*	Nilai atribut dan nilai link pada suatu waktu tertentu, yang dimiliki oleh suatu objek.
2		*Initial Pseudo State*	Bagaimana objek dibentuk atau diawali
3		*Final State*	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
4		*Transition*	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya
5		*Association*	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

5. *Activity Diagram*

Adapun simbol-simbol *Activity Diagram* antara lain :

Tabel 2. 5. Simbol *Activity* Diagram

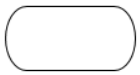
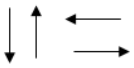
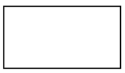
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		*Activity*	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		*Action*	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		*Initial Node*	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		*Activity Final Node*	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		*Fork Node*	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran

13. *Flowchart*

Arifianto, Rahmad (2014) menjelaskan bahwa **Flowchart** adalah suatu representasi visual berbentuk bagan yang menggunakan simbol-simbol standar tertentu untuk menggambarkan urutan, alur, serta hubungan antara langkah-langkah atau proses-proses dalam suatu sistem atau program secara sistematis dan mendetail. Flowchart membantu dalam memahami bagaimana data diproses dan bagaimana proses-proses tersebut saling berkaitan satu sama lain dalam struktur program yang utuh. Dengan kata lain, flowchart digunakan sebagai alat bantu dalam merancang logika pemrograman, menganalisis sistem, serta menyusun dokumentasi prosedural dari suatu algoritma.

Berikut ini adalah beberapa simbol yang digunakan dalam menggambar suatu *Flowchart* :

Tabel 2. 6. Simbol *Flowchart*

Simbol	Nama dan Fungsinya
	***Terminal Point Symbol / Simbol Titik****Terminal Menu*njukkan permulaan (start) atau akhir (stop) dari suatu proses.
	***Flow Direction Symbol* / Simbol Arus** adalah simbol yang digunakan untuk menghubungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain (*connecting line*). Simbol ini juga berfungsi untuk *Menu*njukkan garis alir dari proses.
	***Processing Symbol* / Simbol** Proses digunakan untuk *Menu*njukkan kegiatan yang dilakukan oleh komputer. Pada bidang industri (proses produksi barang), simbol ini menggambarkan kegiatan inspeksi atau yang biasa dikenal dengan simbol inspeksi
	***Decision Symbol* / Simbol** Keputusan merupakan simbol yang digunakan untuk memilih proses atau keputusan berdasarkan kondisi yang ada. Simbol ini biasanya ditemui pada *Flowchart* program.
	**I*nput-Output* / Simbol Keluar-**Masuk *Menu*njukkan proses *input-output* yang terjadi tanpa bergantung dari jenis peralatannya.
	***Predefined Process* / Simbol Proses** *Terdefinisi*merupakan simbol yang digunakan untuk *Menu*njukkan pelaksanaan suatu bagian prosedur (*sub*-proses).
	***Connector (On-page)*** Simbol ini fungsinya adalah untuk menyederhanakan hubungan antar simbol yang letaknya berjauhan atau rumit bila dihubungkan dengan garis dalam satu halaman
	***Connector (Off-page)*** Sama seperti *on-page connector*, hanya saya simbol ini digunakan untuk menghubungkan simbol dalam halaman berbeda. label dari simbol ini dapat menggunakan huruf atau angka
	***Preparation Symbol* / Simbol** Persiapan merupakan simbol yang digunakan untuk mempersiapkan penyimpanan di dalam storage.

]

Lanjutan Tabel 2. 6.

Simbol	Nama dan Fungsinya
	***Manual Input Symbol*** digunakan untuk *Menu*njukkan input data secara manual menggunakan *online* keyboard.
	***Manual Operation Symbol* / Simbol Kegiatan** Manual digunakan untuk *Menu*njukkan kegiatan/proses yang tidak dilakukan oleh komputer.
	***Document Symbol*** Jika Anda menemukan simbol ini artinya input berasal dari dokumen dalam bentuk kertas, atau output yang perlu dicetak di atas kertas.
	***Multiple Documents*** sama seperti *document symbol* hanya saja dokumen yg digunakan lebih dari satu dalam simbol ini
	***Display Symbol*** adalah simbol yang menyatakan penggunaan peralatan output, seperti layar monitor, printer, plotter dan lain sebagainya
	***Delay Symbol*** sesuai dengan namanya digunakan untuk Menunjukkan proses delay (Menunggu) yang perlu dilakukan. Seperti Menunggu surat untuk diarsipkan

B. Tinjauan Hasil Penelitian Terdahulu

Melihat dari sejumlah judul dan tema yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan, diperoleh persamaan dan perbedaan dari penelitian yang akan dilakukan. Tujuannya membuktikan bahwa penulisan penelitian asli dan bukan duplikasi dari tugas akhir penelitian lain, seperti berikut ini :

Tabel 2. 7 Penelitian Terdahulu

Penulis	Judul Penelitian,Nama, Tahun	Persamaan	Perbedaan
Elfiza Fitriami, Achmad Vindo Galaresa (2022)	Edukasi Pencegahan Stunting Berbasis Aplikasi *Android* Dalam Meningkatkan Pengetahuan Dan Sikap Ibu	1. Mengembangkan aplikasi berbasis *android* 2. memberikan informasi dan panduan terkait kesehatan kepada pengguna	1. Analisis dan olah data dengan teknik *sampling* 2. Dalam penelitian ini Menggunakan metode *waterfall* dalam pengembangan aplikasi, sedangkan penulis menggunakan metode *Iteratif*
Raditya Egy Maulana, Herman Kuswanto (2019)	Aplikasi Pengetahuan Kehamilan Berbasis Android	1. Mengembangkan aplikasi berbasis *android* yang 2. memberikan informasi dan panduan terkait kesehatan kepada pengguna.	1. Berfokus pada edukasi perhitungan perkiraan lahir dan masa kehamilan 2. Dalam penelitian ini menggunakan metode *Waterfall* dalam mengembangkan aplikasi
Stanly H. D. Loppies, Reza Zubaedah, Vivi Alfiana (2021)	Aplikasi *Mobile* Panduan Diet Berdasarkan Penyakit Berbasis *Android*	1. Mengembangkan aplikasi berbasis *android* memberikan informasi dan panduan terkait kesehatan kepada pengguna.	1. Fokus penelitian ini adalah panduan diet yang benar berdasarkan jenis penyakit

Setelah saya meninjau ketiga jurnal tersebut dan memperhatikan persamaan dan perbedaannya, fokus penelitian saya adalah melakukan Analisis Dokumen dan menerapkan metode *Iteratif* dalam pengembangan aplikasi.

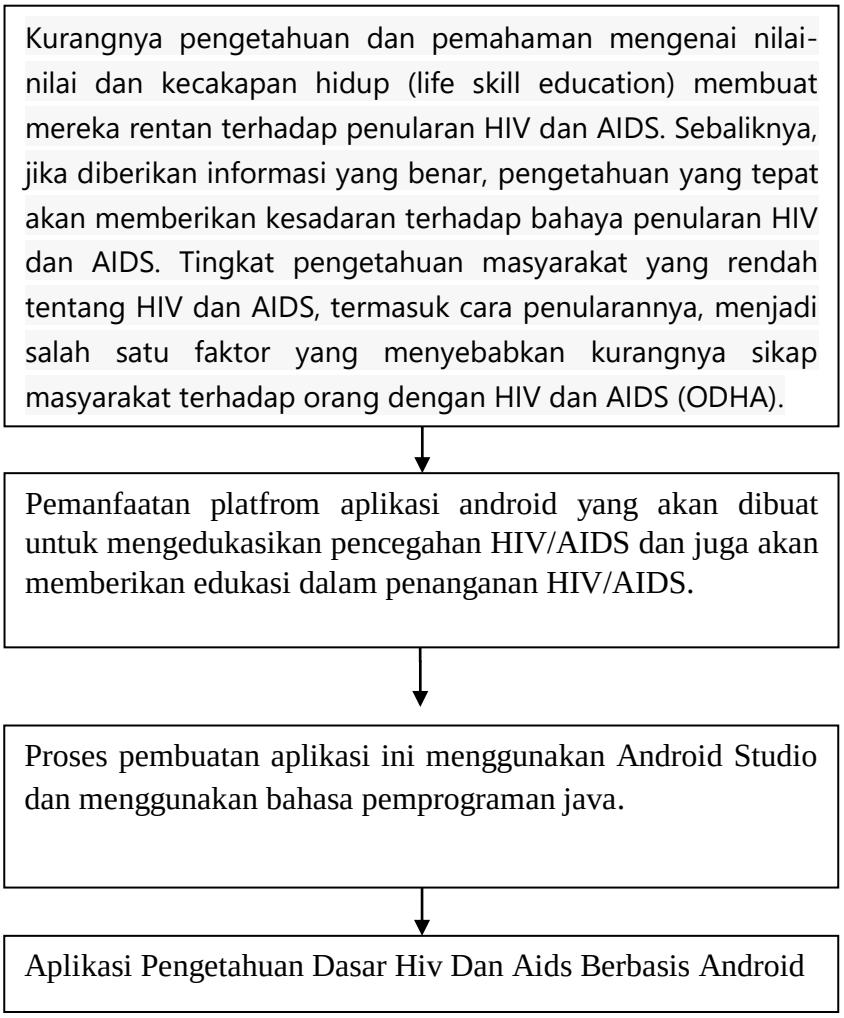
Pemilihan Analisis Dokumen didukung oleh penggunaan data dari buku berjudul 'Mengkaji HIV/AIDS dari teoritik hingga praktik', “Asuhan Keperawatan Pada Pasien Terinfeksi HIV/AIDS”,dan “Bahan Ajar AIDS Pada Asuhan Kebidanan”. Metode ini melibatkan pengumpulan dan analisis data dari buku tersebut.

Dalam Penulisan proposal ini saya akan menyertakan :

a) Data dari buku yg berjudul “Mengkaji HIV/AIDS dari teoritik hingga praktik”, “Asuhan Keperawatan Pada Pasien Terinfeksi HIV/AIDS” dan “Bahan Ajar AIDS Pada Asuhan Kebidanan”.
b) Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem adalah metode *Iteratif* untuk mengembangkan dan memperbaiki aplikasi pengetahuan dasar HIV dan AIDS berbasis *Android* secara bertahap, dengan mengumpulkan masukan dari ahli di bidang HIV&AIDS dan melakukan perbaikan berdasarkan umpan balik yang diterima. Hal ini dapat membantu memastikan bahwa aplikasi tersebut lebih efektif, informatif, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna yang dituju.

A. Kerangka Pikir

Untuk lebih memperjelas kerangka pikir maka digambarkan dalam bentuk diagram sebagai berikut :



Gambar 2. 6 Kerangka Pikir

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Rumah Sehat Al-Kahfi yang bertempat di Jl.Mangga No.19, Labukkang, Kecamatan Ujung, Kota Parepare dengan waktu yang dipergunakan untuk penelitian ini 3 (tiga) bulan dimulai juli sampai dengan september.

Tabel 3. 1. Jadwal Pelaksanaan Penelitian

No.	Uraian Kegiatan	Tahun 2023		
		Juli	Agustus	September
1	Studi Literatur			
2	Pembuatan Aplikasi			
3	Pengujian Aplikasi			
4	Hasil Pengujian			

B. Jenis Penelitian

Jenis penelitian ini menggunakan metode Research & Development (R&D) dengan pendekatan deskriptif yang meliputi pengumpulan informasi melalui studi literatur dan wawancara konselor HIV, Serta pengembangan aplikasi berbasis android hingga tahap implementasi

C. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan untuk mengumpulkan seluruh informasi yang terkait dan mendukung pelaksanaan penelitian penelitian ini.

1. Wawancara, metode yang dilakukan dengan mengajukan pertanyaan atau tanya jawab secara langsung. Metode ini untuk memastikan data yang diperoleh sesuai dengan fakta yang ada.
2. Kajian Kepustakaan, metode pengumpulan data dengan cara mencari buku yang ada di perpustakaan atau mencari di internet untuk mendapatkan referensi yang serupa dengan penelitian.
3. Kuesioner,metode ini ditujukan kepada pengguna aplikasi untuk mengetahui respon dan pemahaman mereka.

D. Alat dan Bahan Penelitian

Dalam pelaksanaan peneltian ini digunakan beberapa alat dan bahan yang terdiri dari Perangkat Keras (*Hardware*) dan Perangkat Lunak (*Software*). Perangkat keras yang digunakan terdiri dari *Personal Computer* (PC/Laptop) *ACER*. Perangkat lunak yang digunakan adalah Windows 10 x64, *Android Studio*. Sedangkan data diperoleh dari data buku yang berjudul "Mengkaji HIV/AIDS Dari Teoritik Hingga Praktik", "Bahan Ajar AIDS Pada Asuhan Kebidanan", dan "Asuhan Keperawatan Pada Pasien Terinfeksi HIV/AIDS".

E. Tahap Penelitian

Tahap penelitian dilakukan dengan cara :

1. Persiapan Penelitian

   Pada tahapan ini peneliti melakukan persiapan penelitian. Persiapan penelitian yang dimaksud adalah menyiapkan buku-buku, artikel tentang topik penelitian serta *software* yang digunakan selama penelitian.

2. Pengumpulan Data

Pada tahap ini penelitian melakukan pengumpulan data dari buku yang berjudul Mengkaji HIV/AIDS Dari Teoritik Hingga Praktik, Bahan Ajar AIDS Pada Asuhan Kebidanan, dan Asuhan Keperawatan Pada Pasien Terinfeksi HIV/AIDS. Dan juga melakukan wawancara langsung dengan koselor HIV.

3. Analisis

Pada tahap analisis, peneliti melakukan analisa terhadap sistem dan data yang ada kemudian merumuskan masalah yang menjadi pokok penelitian sehingga dapat dibuat alternatif pemecahan masalah.

4. Perancangan

Peneliti kemudian merancang aplikasi pengetahuan dasar HIV dan AIDS berbasis *Android* yang ingin dibuat berdasarkan alternatif pemecahan masalah.

5. Pengujian

Setelah melakukan perancangan, peneliti kemudian menguji hasil perancangan aplikasi. Jika hasil perancangan terdapat kekurangan atau kelemahan maka kembali ke tahap analisis.

6. Implementasi

Setelah pada perancangan tidak terdapat kekurangan maka aplikasi siap untuk di gunakan.

F. Metode Pengujian

Untuk melakukan pengujian terhadap sistem yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Java, dilakukan beberapa jenis pengujian yang disesuaikan berdasarkan kategori pengguna dan aspek yang diuji. Pengujian ini terbagi menjadi tiga pendekatan utama:

1. PengujianWhite-box

   Pengujian ini dilakukan untuk mengevaluasi logika internal dari aplikasi, meliputi struktur kontrol, proses looping (pengulangan), dan alur basis path dalam kode program. Tujuannya adalah untuk memastikan bahwa semua jalur logika dalam aplikasi telah diuji dan berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.

2. Pengujian Black-box

   Pengujian ini berfokus pada fungsionalitas aplikasi tanpa melihat struktur internal program. Dalam tahap ini, pengujian dilakukan dengan memberikan data input dan mengamati output-nya, untuk memastikan bahwa setiap fitur aplikasi bekerja sesuai dengan spesifikasi.

3. Pengujian Kepuasan Pengguna (User Acceptance Testing)

   Untuk mengukur sejauh mana aplikasi memberikan manfaat dan kepuasan bagi pengguna, dilakukan pengujian menggunakan instrumen kuesioner. Kuesioner ini dirancang untuk mengevaluasi persepsi pengguna terhadap fitur-fitur aplikasi, kemudahan penggunaan (usability), tampilan antarmuka (user interface), serta efektivitas aplikasi dalam meningkatkan pemahaman tentang HIV/AIDS. Responden terdiri dari pelajar dan masyarakat umum yang telah menggunakan aplikasi, dan hasil dari kuesioner ini dianalisis pada Bab IV untuk menarik kesimpulan mengenai keberhasilan aplikasi dari sudut pandang pengguna.

BAB IV

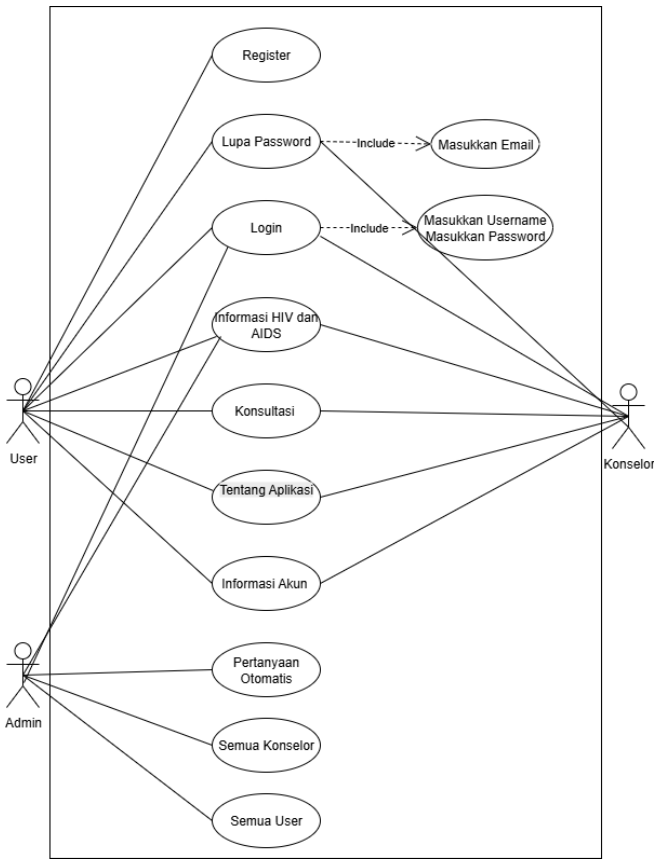
HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisis Aliran Data UML

Analisis aliran data bertujuan mengetahui alur aplikasi. Dalam analisis sistem ini, penulis menggunakan pengembangan orientasi objek sehingga menggunakan *Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram* dan *Class Diagram.*

1. Use Case Diagram

Use Case Diagram berfungsi untuk menjalankan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem.



Gambar 4. 1 Use Case Diagram

Tabel 4. 1 Deskripsi Use Case Diagram User

Nama *Use Case*	**Deskripsi Use Case**
Login	Merupakan tampilan awal aplikasi yang digunakan user untuk login dengan memasukan user name dan password akun user.
Register	Merupakan halaman yang digunakan user baru dalam membuat akun yang akan digunakan untuk login pada aplikasi.
Lupa Sandi	Merupakan halaman yang digunakan user untuk melihat sandi ketika lupa sandi.
Informasi HIV & AIDS	Merupakan halaman dari pilihan beberapa menu informasi yang berisi tentang HIV dan AIDS diantaranya devinisi HIV AIDS, penularan, pencegahan, pengobatan, metode tes.
Konsultasi Konselor	Merupakan halaman yang menampilkan nama beberapa Konselor yang dapat dihubungi untuk berkonsultasi tentang HIV dan AIDS.
Informasi Akun User	Merupakan halaman yang menampilkan informasi dari akun yang telah dibuat user.
Tentang Aplikasi	Merupakan halaman yang menampilkan informasi tentang biodata konselor, biodata pengembang dan juga sumber informasi untuk aplikasi pengetahuan dasar HIV dan AIDS

Tabel 4. 2 Deksripsi Use Case Diagram Konselor

Nama *Use Case*	**Deskripsi Use Case**
Login	Merupakan tampilan awal aplikasi yang digunakan Konselor untuk login dengan memasukan username dan password akun yang dibuat oleh admin.
Lupa Sandi	Merupakan halaman yang digunakan user untuk melihat sandi ketika lupa sandi dengan cara memasukkan alamat email yang terdaftar.
Informasi HIV & AIDS	Merupakan halaman dari pilihan beberapa menu informasi yang berisi tentang HIV dan AIDS diantaranya devinisi HIV AIDS, penularan, pencegahan, pengobatan, metode tes.
Informasi Akun Konselor	Merupakan halaman untuk memperbaruhi informasi
Konsultasi Pasien	Merupakan halaman yang menampilkan nama beberapa pasien yang telah menghubungi Konselor untuk berkonsultasi tentang HIV dan AIDS
Tentang Aplikasi	Merupakan halaman yang menampilkan informasi tentang biodata konselor, biodata pengembang dan juga sumber informasi untuk aplikasi pengetahuan dasar HIV dan AIDS

Tabel 4. 3 Deksripsi Use Case Diagram Admin

Nama *Use Case*	**Deskripsi Use Case**
Login	Merupakan tampilan awal aplikasi yang digunakan admin untuk login dengan memasukan username dan password akun admin.
Informasi HIV AIDS	Halaman ini merupakan bagian dari fitur admin yang berfungsi untuk menampilkan seluruh data informasi terkait HIV/AIDS, menambahkan data informasi baru, serta mengubah atau menghapus informasi yang telah tersedia.
Pertanyaan Otomatis	Halaman ini merupakan bagian dari fitur admin yang berfungsi untuk menampilkan seluruh data pertanyaan otomatis yang tersedia, menambahkan pertanyaan otomatis baru, serta mengubah atau menghapus data pertanyaan otomatis yang telah ada.
Semua Data Konselor	Halaman ini merupakan bagian dari fitur admin yang berfungsi untuk menampilkan seluruh data akun Konselor yang tersedia, menambahkan akun Konselor baru, serta mengubah atau menghapus data pada akun Konselor yang telah ada.
Semua Data User	Halaman ini merupakan bagian dari fitur admin yang berfungsi untuk menampilkan seluruh data akun user yang tersedia, menambahkan akun user baru, serta menghapus akun user yang telah ada.

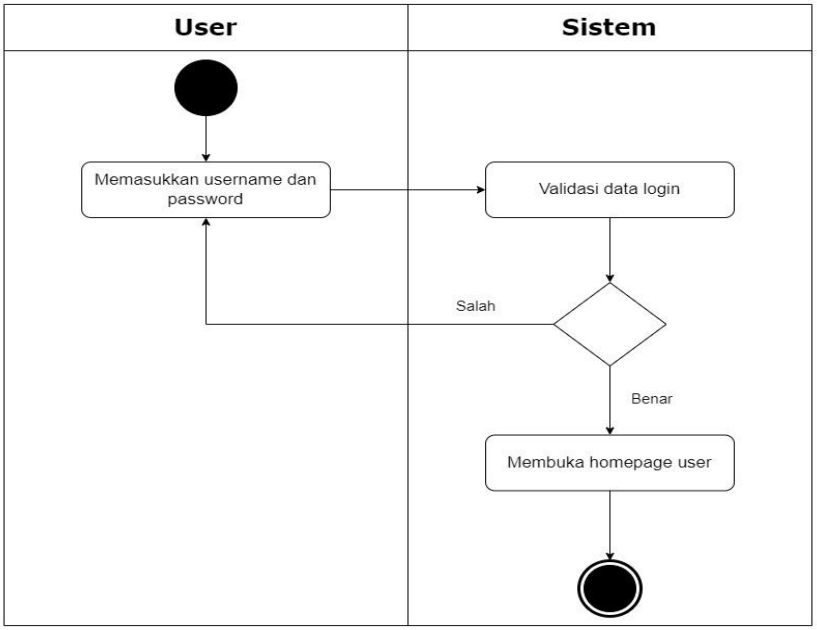
2. Activity Diagram

Activity diagram adalah bahasa spesifikasi standar yang dipergunakan untuk mendokumentasikan, mengspesifikasikan dan membangun perangkat lunak. *Activity* diagram ini menjelaskan tentang aktivitas-aktivitas yang terjadi dalam sebuah aliran proses pada Aplikasi pengetahuan dasar HIV dan AIDS.

Dalam konteks penelitian dan pengembangan Aplikasi Pengetahuan Dasar HIV dan AIDS berbasis Android, Activity Diagram digunakan untuk menjelaskan aktivitas-aktivitas yang terjadi di dalam aliran proses aplikasi, mulai dari pengguna membuka aplikasi, memilih menu informasi, membaca

materi edukasi terkait HIV/AIDS, hingga melakukan konsultasi dengan konselor. Diagram ini tidak hanya menampilkan urutan aktivitas, tetapi juga interaksi antaraktor seperti pengguna, sistem, dan konselor.

a. *Activity diagram login user*

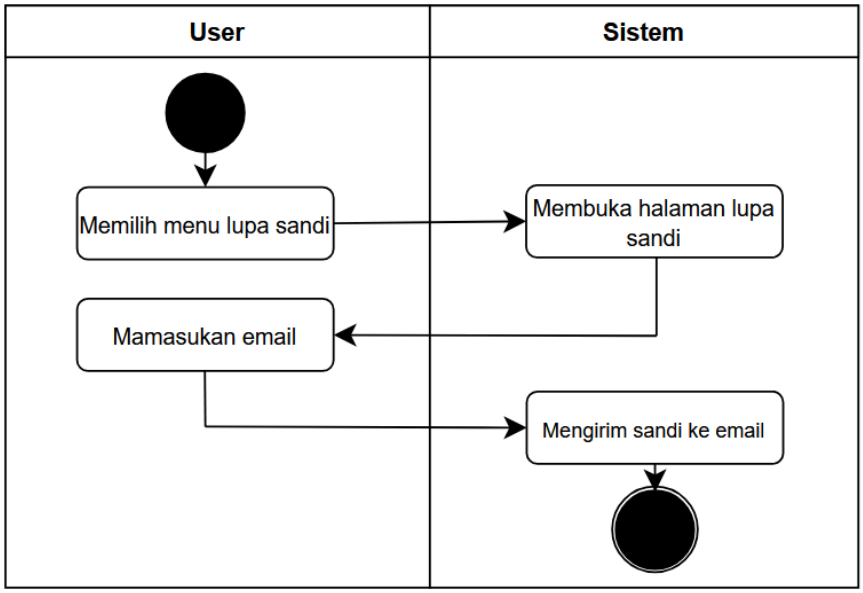


Gambar 4. 2 *Activity diagram login user*

Pada gambar 4.2 menjelaskan pada saat user membuka aplikasi dan belum pernah melakukan login sebelumnya. Maka aplikasi akan mengarahkannya ke halaman login untuk memasukkan username dan password yang dimiliki. Jika data yang dimasukkan sudah benar maka aplikasi akan mengarahkan user ke homepage untuk user (pengguna). Proses login ini bertujuan untuk memastikan keamanan serta memberikan akses hanya kepada pengguna yang terdaftar. Selain itu, halaman login juga menjadi tahap awal yang penting agar setiap aktivitas pengguna dapat tercatat dengan baik. Dengan adanya

sistem ini, aplikasi mampu meminimalisir penyalahgunaan akun oleh pihak yang tidak berhak. Setelah berhasil login, pengguna dapat langsung memanfaatkan berbagai fitur dan layanan yang tersedia pada aplikasi sesuai dengan hak aksesnya.).

b. *Activity diagram lupa Sandi*

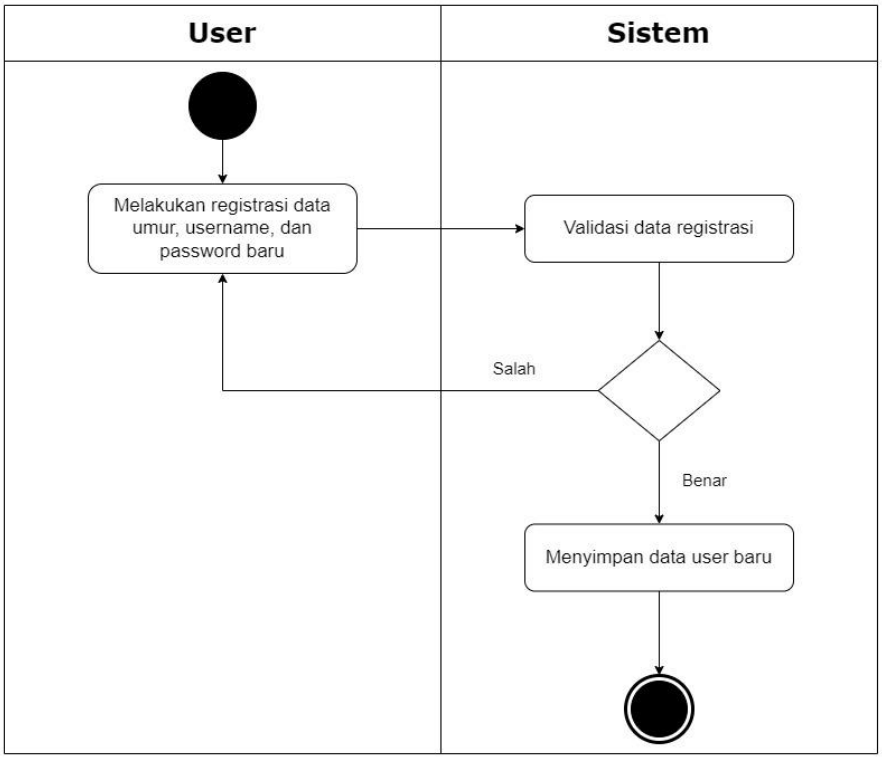


Gambar 4. 3 Activity diagram lupa sandi

Gambar 4.3 menjelaskan alur aktivitas saat pengguna mengalami lupa sandi dan ingin mereset kata sandi melalui aplikasi. Proses dimulai ketika user memilih menu lupa sandi pada halaman login. Setelah itu, sistem akan merespon dengan membuka halaman lupa sandi yang memungkinkan user melakukan pemulihan akun. Pada halaman tersebut, user diminta untuk memasukkan alamat email yang telah terdaftar sebelumnya. Setelah email dimasukkan, sistem akan memproses permintaan dan mengirimkan sandi atau tautan pemulihan ke email user. Dengan demikian, user dapat mengakses email tersebut

untuk mendapatkan sandi baru atau mengatur ulang sandi yang terlupa, dan proses pun selesai.

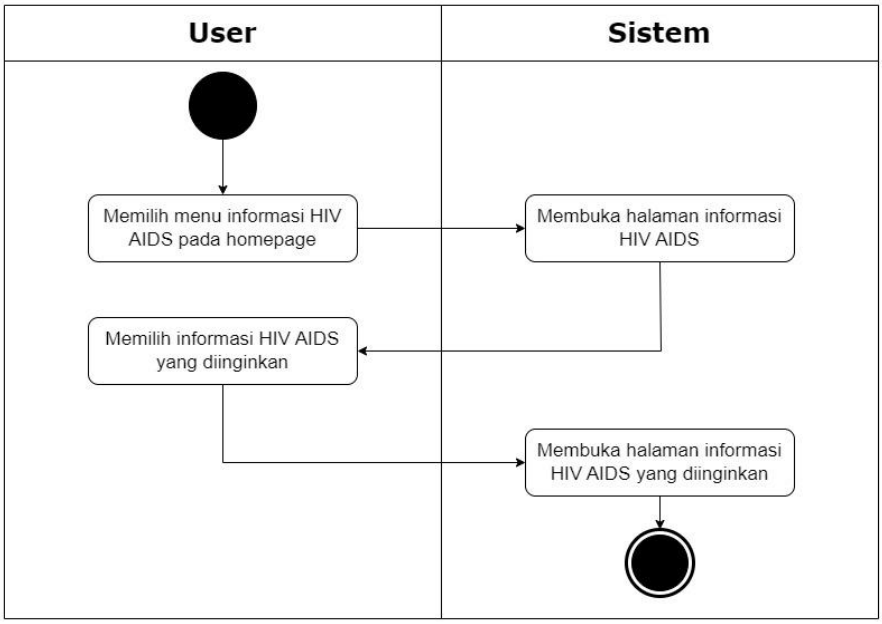
c. *Activity diagram register user*



Gambar 4. 4 *Activity diagram register user*

Pada gambar 4.4 menjelaskan bagaimana proses registrasi *user* baru dengan cara memasukkan data yang diperlukan seperti data umur, *username* dan *password* untuk akun baru yang ingin diregistrasikan. Setelah data untuk akun baru telah diregistrasikan maka sistem akan melakukan validasi untuk mengecek apakah *username* yang diresgitrasikan beda dengan username yang telah ada. Jika aplikasi telah memastikan bahwa *username* yang diregistrasikan beda maka data akun *user* baru tersebut akan disimpan dan siap untuk digunakan.

d. *Activity diagram* Informasi HIV AIDS

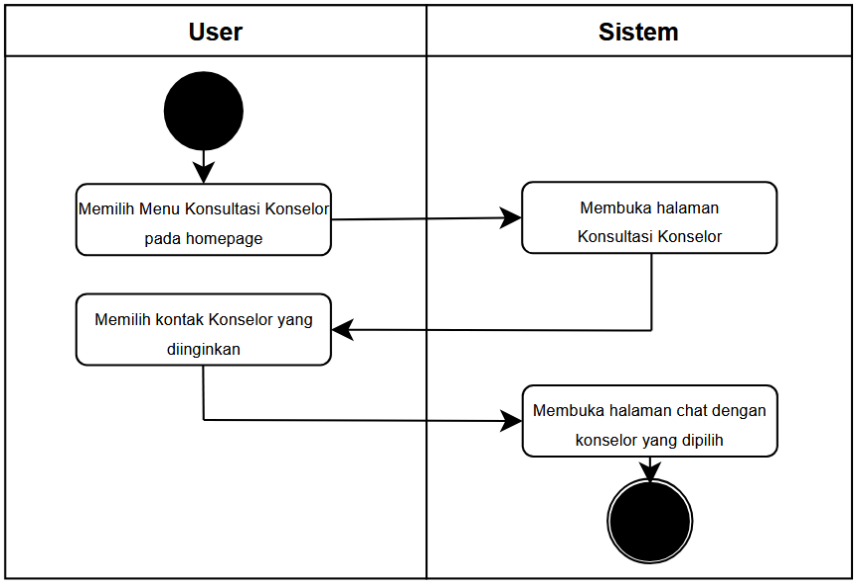


Gambar 4. 5 *Activity diagram* Informasi HIV AIDS

Pada gambar 4.5 ditunjukkan alur proses ketika pengguna ingin mencari informasi terkait HIV/AIDS yang tersedia di dalam aplikasi. Tahapan ini dimulai dari pengguna yang terlebih dahulu memilih menu Informasi HIV/AIDS yang terdapat pada halaman utama (homepage). Setelah menu tersebut dipilih, sistem akan menampilkan berbagai pilihan informasi yang telah disediakan dan disusun secara terstruktur sesuai dengan topik yang berkaitan dengan HIV/AIDS.

Pengguna kemudian dapat memilih salah satu informasi tertentu yang diinginkan dari beberapa menu yang tersedia. Informasi yang ditampilkan dalam aplikasi mencakup berbagai aspek, mulai dari pengertian dasar HIV/AIDS, cara penularan, gejala klinis, pencegahan, hingga langkah penanganan yang dapat dilakukan.

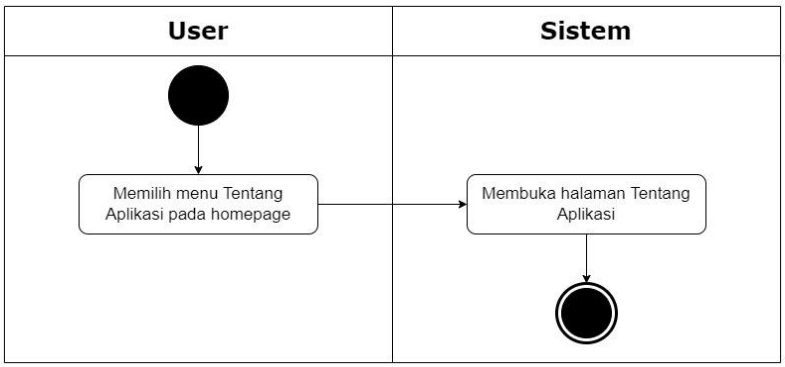
e. *Activity diagram* Konsultasi Konselor



Gambar 4. 6 *Activity diagram* Konsultasi Konselor

Pada gambar 4.6 merupakan proses untuk berkonsultasi dengan Konselor yang diinginkan dengan cara memilih menu Konsultasi Konselor pada *homepage* lalu memilih kontak Konselor yang diinginkan untuk melakukan konsultasi tentang HIV AIDS dan sistem akan menampilkan halaman chat dengan Konselor yang telah dipilih.

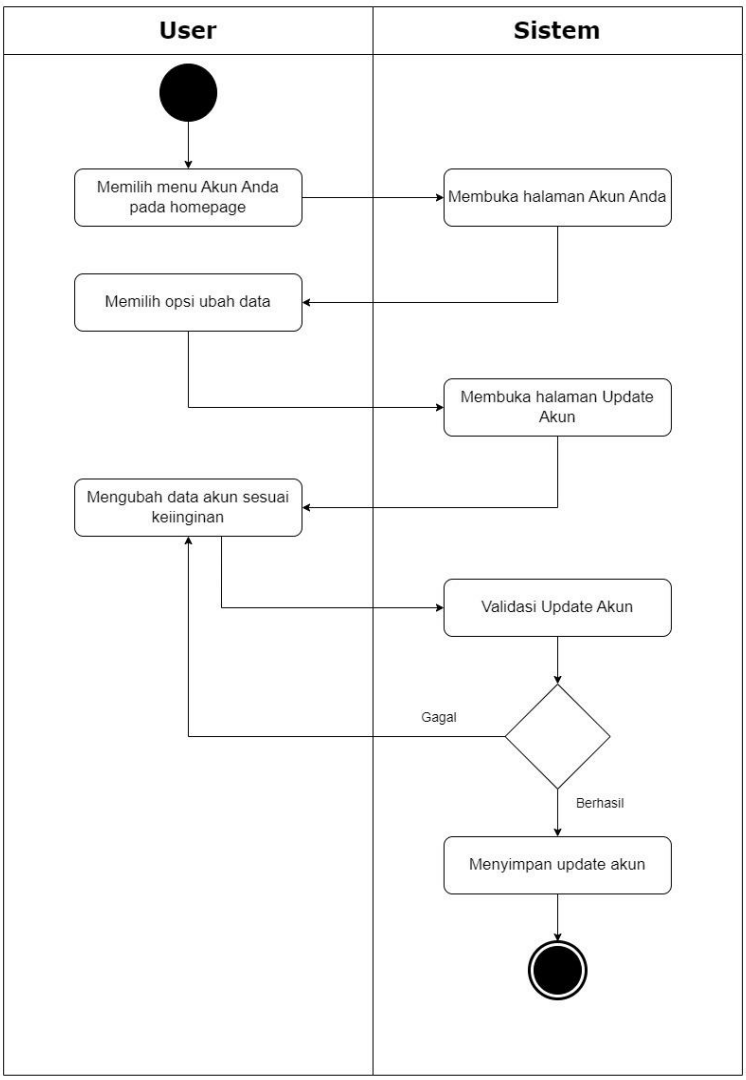
f. *Activity diagram* Tentang Aplikasi



Gambar 4. 7 Activity diagram Tentang Aplikasi

Pada gambar 4.7 merupakan proses untuk menampilkan informasi tentang aplikasi dengan cara menampilkan menu Tentang Aplikasi pada hompage lalu menampilkan halaman tentang aplikasi yang menampilkan informasi tentang aplikasi.

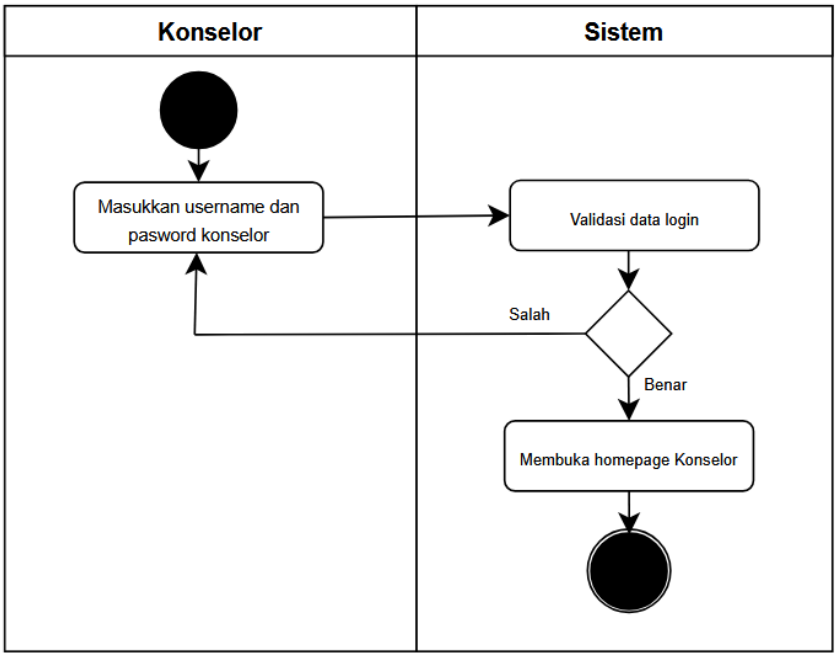
g. *Activity diagram* mengubah data akun *user*



Gambar 4. 8 *Activity diagram* mengubah data akun *user*

Pada gambar 4.8 merupakan proses untuk mengubah data akun *user* yang telah *login* dengan cara memilih menu Akun Anda lalu memilih opsi ubah data dan mengubah data akun sesuai keiinginan.

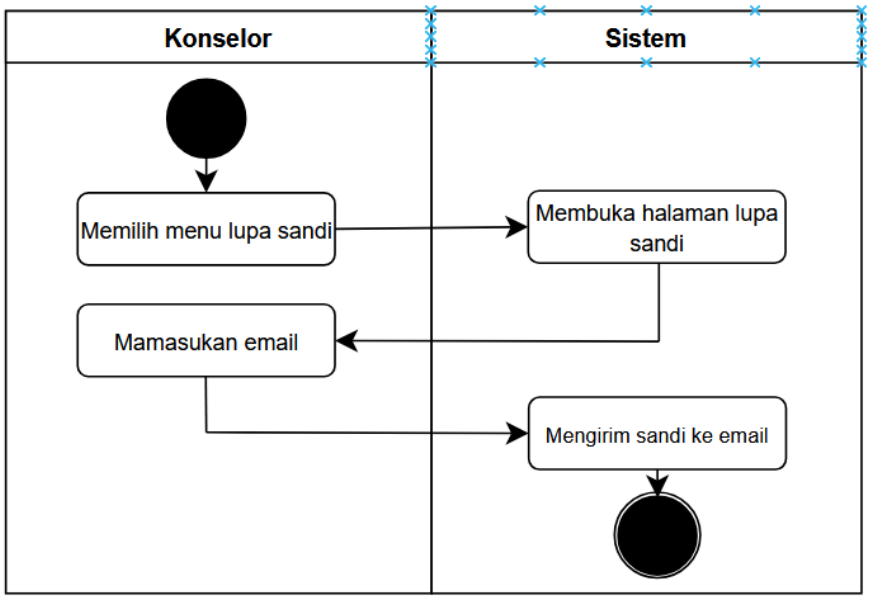
h. *Activity diagram login* Konselor



Gambar 4. 9 *Activity diagram login* Konselor

Pada gambar 4.9 menjelaskan pada saat Konselor membuka aplikasi dan belum pernah melakukan *login* sebelumnya. Maka aplikasi akan mengarahkannya ke halaman *login* untuk memasukkan *username* dan *password* yang telah disiapkan oleh *admin*. Jika data yang dimasukkan sudah benar maka aplikasi akan mengarahkan Konselor ke *homepage* untuk Konselor.

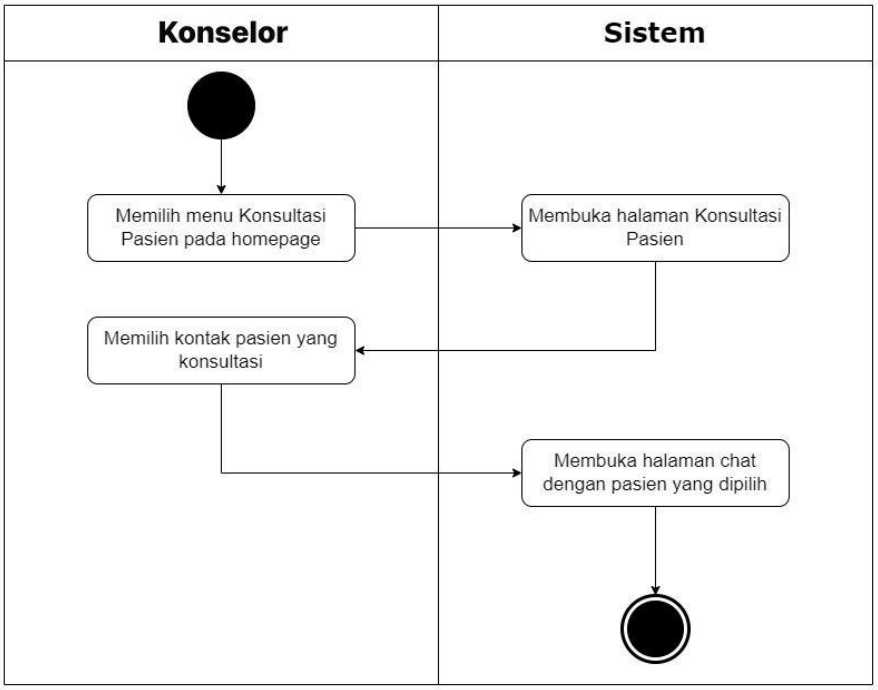
i. *Activity diagram lupa Sandi Konselor*



Gambar 4. 10 Activity Diagram Lupa sandi Konselor

Gambar 4.10 menjelaskan alur aktivitas saat pengguna mengalami lupa sandi dan ingin mereset kata sandi melalui aplikasi. Proses dimulai ketika user memilih menu lupa sandi pada halaman login. Setelah itu, sistem akan merespon dengan membuka halaman lupa sandi yang memungkinkan user melakukan pemulihan akun. Pada halaman tersebut, user diminta untuk memasukkan alamat email yang telah terdaftar sebelumnya. Setelah email dimasukkan, sistem akan memproses permintaan dan mengirimkan sandi atau tautan pemulihan ke email user. Dengan demikian, user dapat mengakses email tersebut untuk mendapatkan sandi baru atau mengatur ulang sandi yang terlupa, dan proses pun selesai.

j. *Activity diagram* Konsultasi Pasien

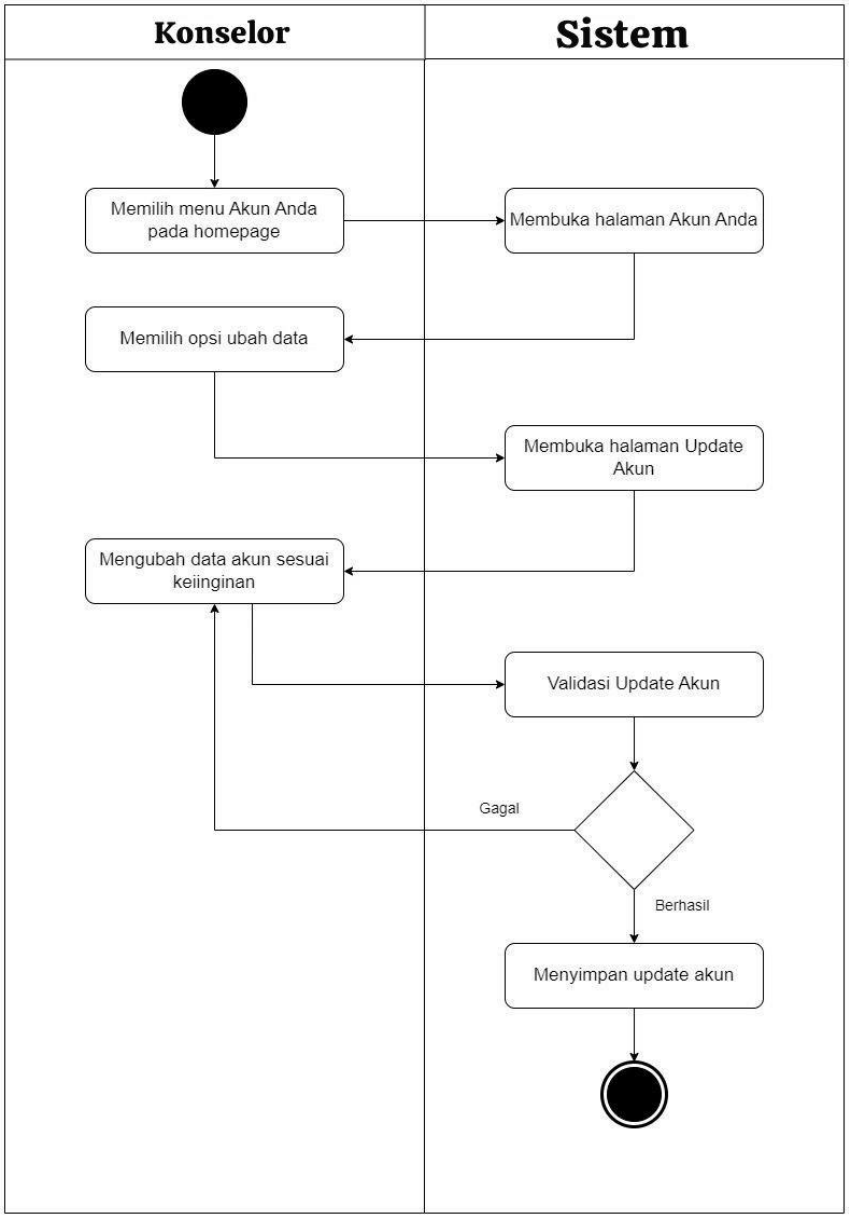


Gambar 4. 11 *Activity diagram* Konsultasi Pasien

Pada gambar 4.11 ditunjukkan alur proses ketika pengguna ingin melakukan konsultasi dengan pasien yang telah terdaftar dalam aplikasi. Proses ini diawali dengan langkah pengguna memilih menu "Konsultasi Pasien" yang tersedia pada halaman utama (homepage) aplikasi. Setelah menu tersebut dipilih, sistem akan menampilkan daftar kontak pasien yang dapat dijadikan mitra konsultasi. Selanjutnya, pengguna dapat memilih salah satu kontak pasien yang diinginkan sesuai dengan kebutuhan konsultasi terkait HIV/AIDS.

Apabila kontak pasien sudah dipilih, maka aplikasi secara otomatis akan menampilkan halaman chat yang berfungsi sebagai ruang komunikasi interaktif antara pengguna dengan pasien tersebut.

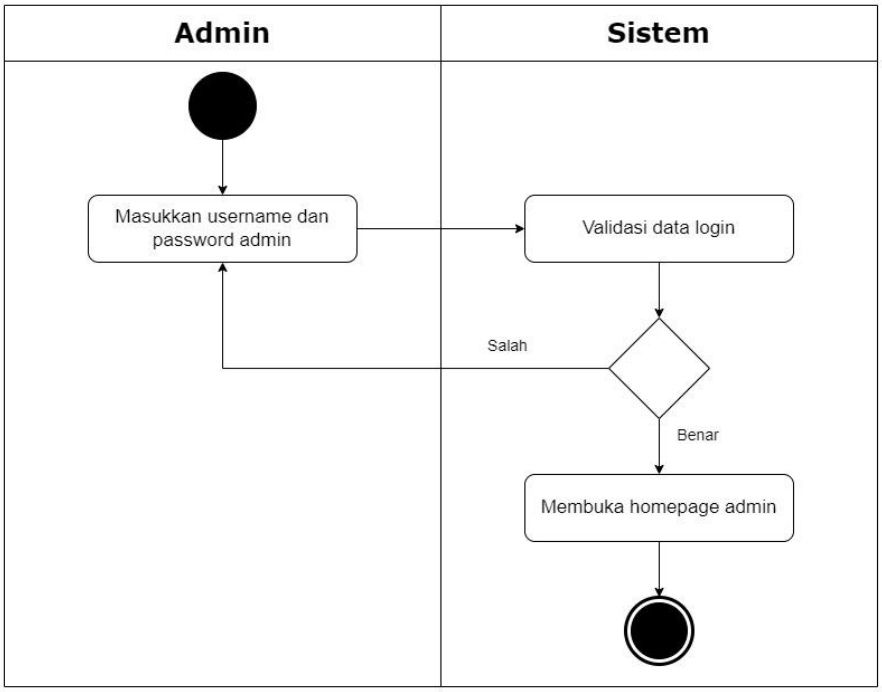
k. *Activity diagram* mengubah data akun Konselor



Gambar 4. 12 *Activity diagram* mengubah data akun Konselor

Pada gambar 4.12 merupakan proses untuk mengubah data akun Konselor yang telah login dengan cara memilih menu Akun Anda, lalu memilih opsi ubah data dan mengubah data akun sesuai keiinginan.

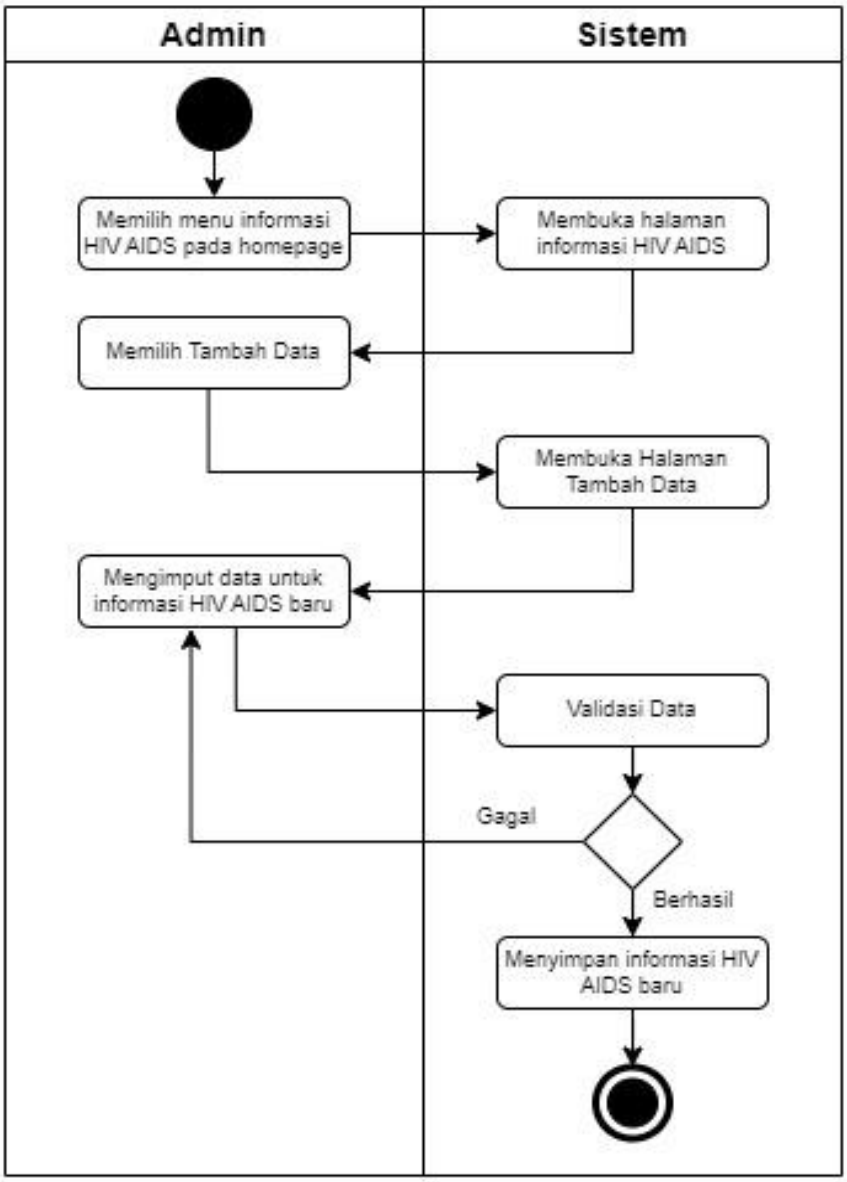
l. *Activity diagram login admin*



Gambar 4. 13 *Activity diagram login admin*

Pada gambar 4.13 ditampilkan proses ketika admin pertama kali membuka aplikasi. Jika admin belum pernah login, maka sistem akan secara otomatis mengarahkan ke halaman login. Pada halaman ini, admin diwajibkan untuk memasukkan username dan password yang valid sesuai dengan akun yang telah terdaftar. Apabila data yang diinput sesuai dengan basis data, maka proses login dinyatakan berhasil. Setelah itu, aplikasi akan langsung mengarahkan admin menuju homepage khusus admin. Halaman ini memiliki fungsi penting sebagai pusat kontrol, di mana admin dapat mengatur data pengguna, mengelola akun konselor, serta memantau aktivitas konsultasi yang berlangsung.

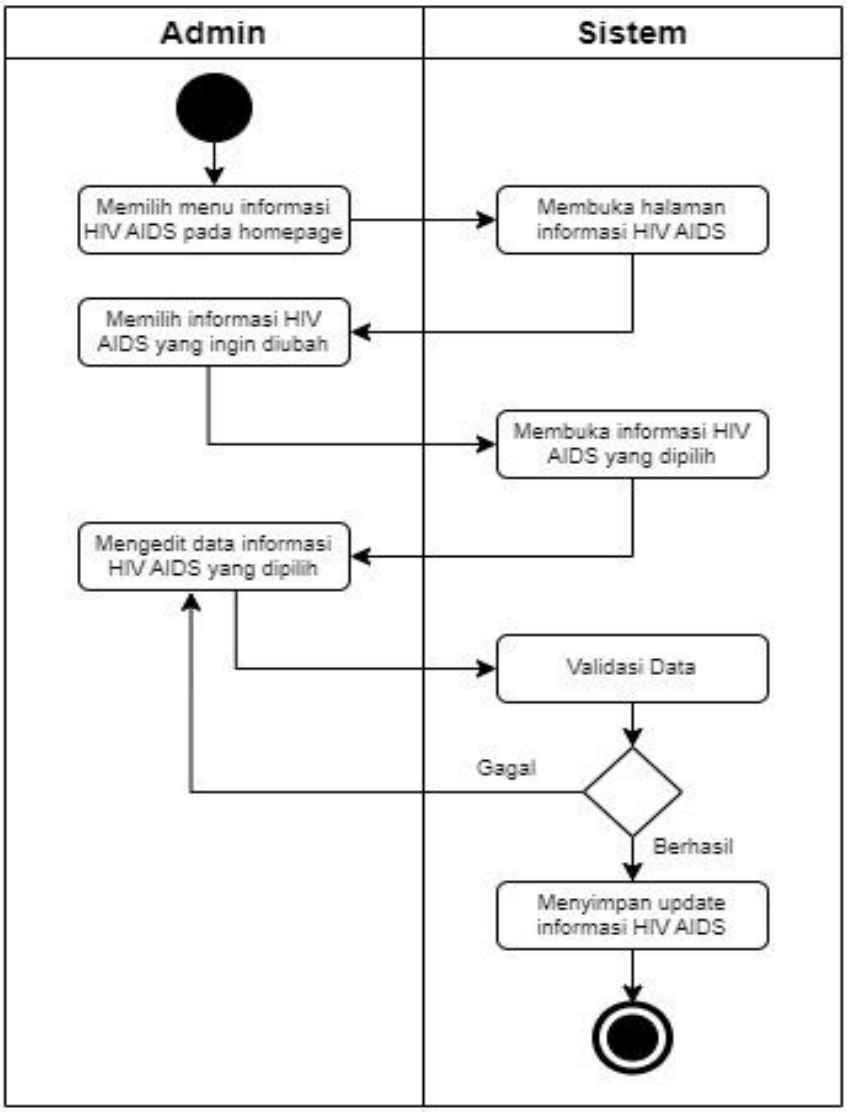
m. *Activity diagram* tambah informasi HIV AIDS



Gambar 4. 14 *Activity diagram* tambah informasi HIV AIDS

Pada gambar 4.14 merupakan proses untuk menambahkan informasi HIV AIDS baru dengan membuka menu Informasi HIV AIDS lalu memilih Tambah Data sehingga data informasi HIV AIDS yang baru dapat dibuat dan disimpan oleh *admin*.

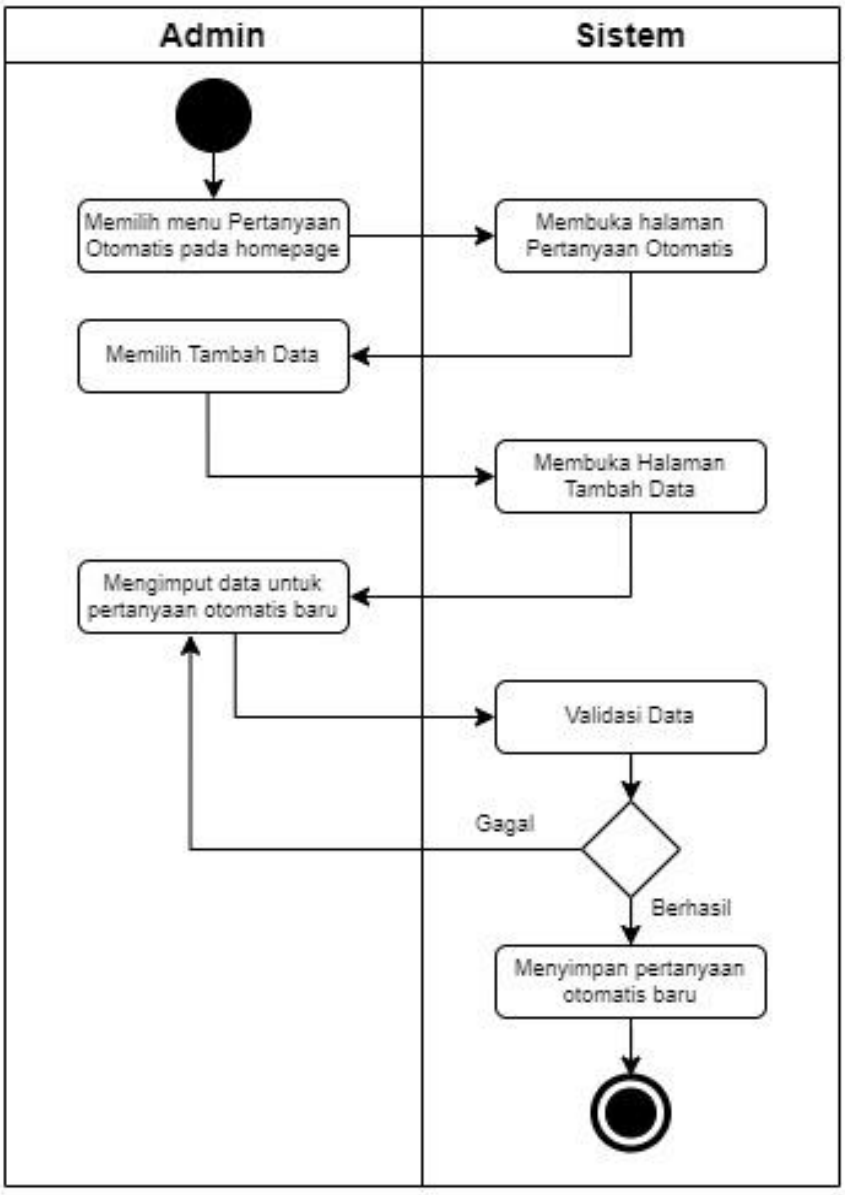
n. *Activity diagram* edit informasi HIV AIDS



Gambar 4. 15 *Activity diagram* edit informasi HIV AIDS

Pada gambar 4.15 merupakan proses untuk mengubah data informasi HIV AIDS yang sudah ada dengan membuka menu informasi HIV AIDS lalu memilih informasi HIV AIDS yang ingin diedit sehingga data informasi HIV AIDS yang dipilih dapat diedit dan disimpan oleh admin

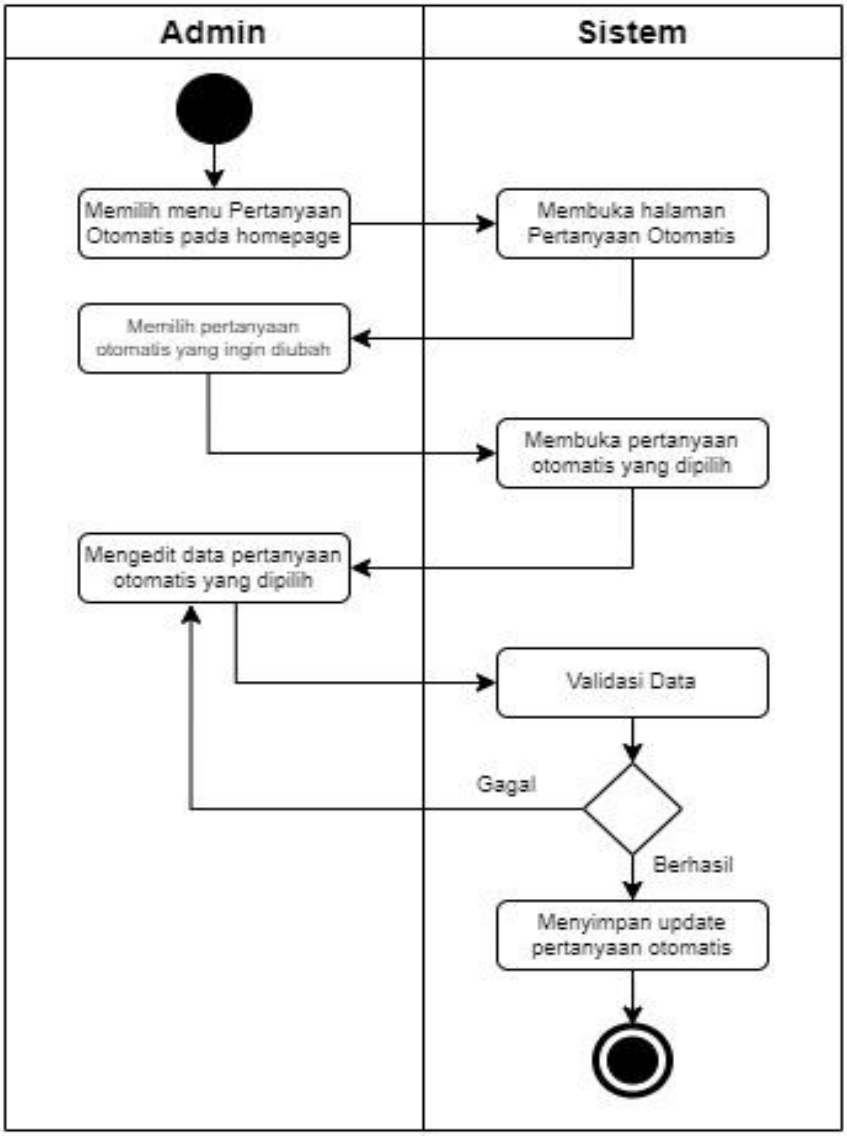
o. *Activity diagram* tambah pertanyaan otomatis



Gambar 4. 16 *Activity diagram* tambah pertanyaan otomatis

Pada gambar 4.16 merupakan proses untuk menambahkan pertanyaan otomatis baru dengan membuka menu Pertanyaan Otomatis lalu memilih Tambah Data sehingga data pertanyaan otomatis yang baru dapat dibuat dan disimpan oleh *admin*.

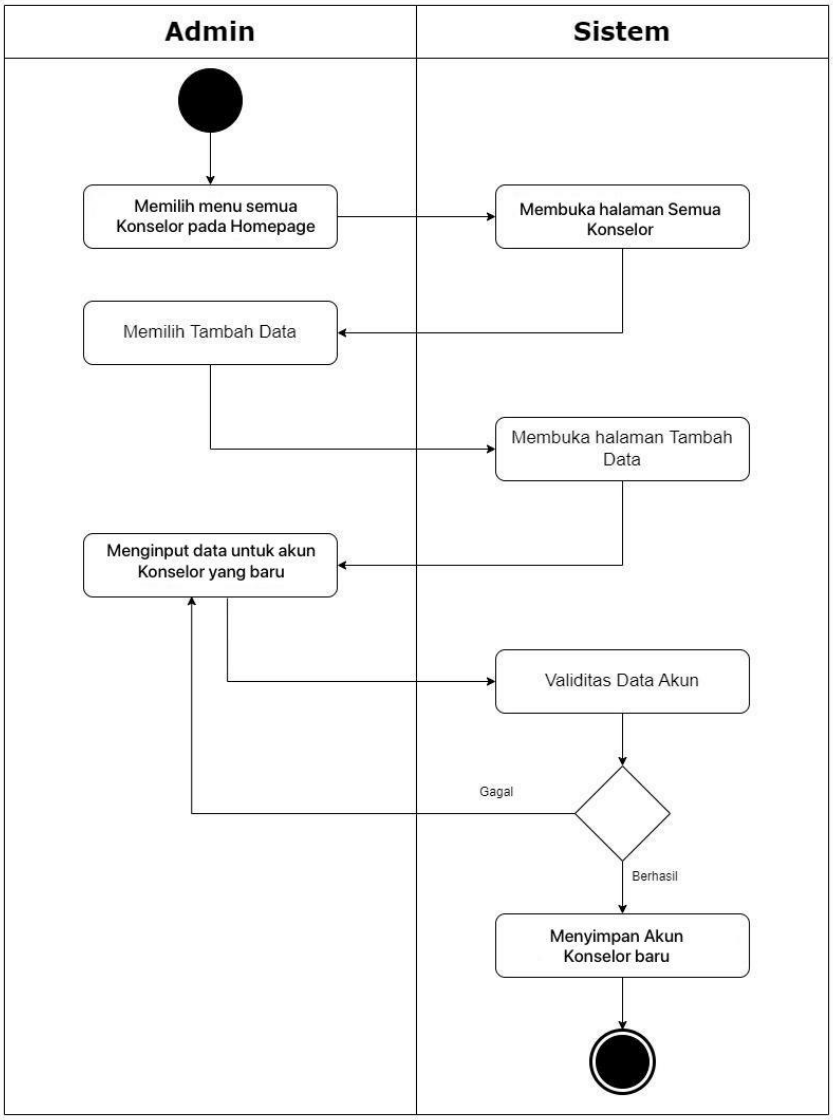
p. *Activity diagram* edit pertanyaan otomatis



Gambar 4. 17 *Activity diagram* edit pertanyaan otomatis

Pada gambar 4.17 merupakan proses untuk mengubah data pertanyaan otomatis yang sudah ada dengan membuka menu Pertanyaan Otomatis lalu memilih pertanyaan otomatis yang ingin diedit sehingga data pertanyaan otomatis yang dipilih dapat diedit dan disimpan oleh admin

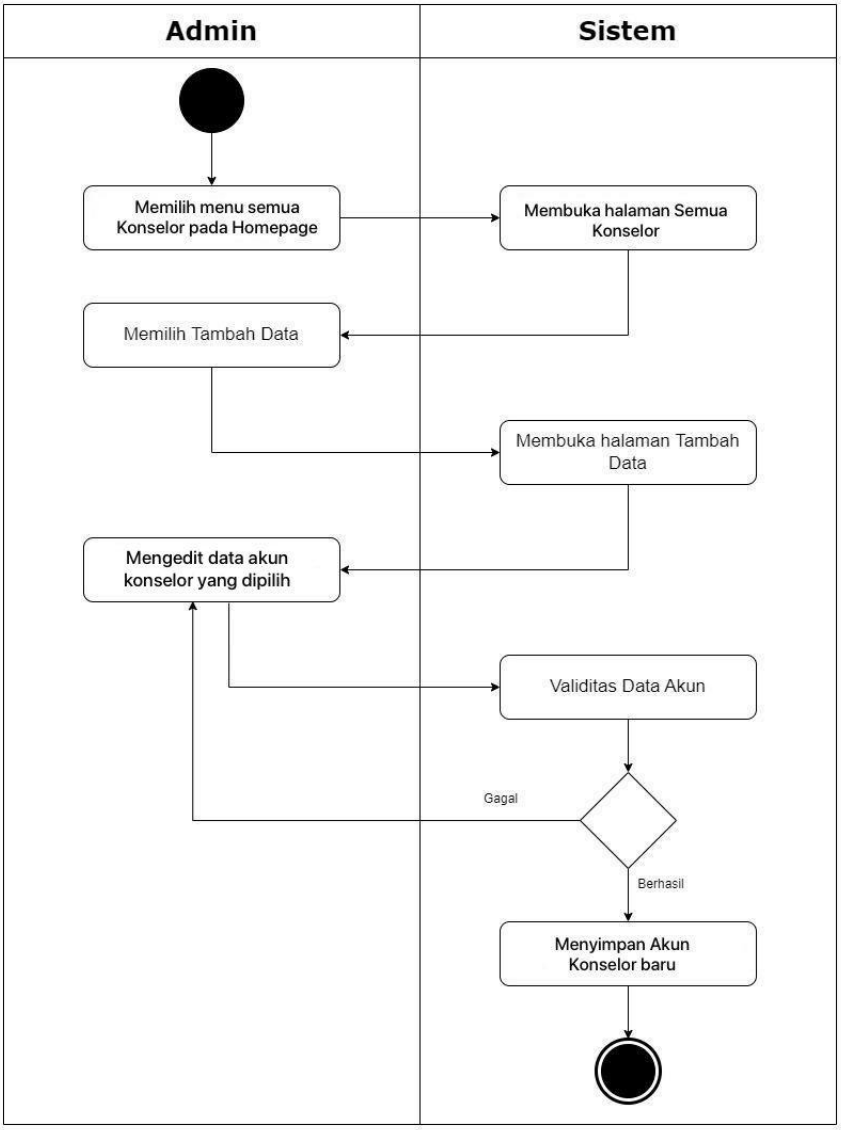
q. *Activity diagram* tambah akun Konselor



Gambar 4. 18 *Activity diagram* tambah akun Konselor

Pada gambar 4.18 merupakan proses untuk menambahkan akun Konselor yang baru dengan membuka menu Semua Konselor lalu memilih Tambah Data sehingga data akun Konselor yang baru dapat dibuat dan disimpan oleh *admin*.

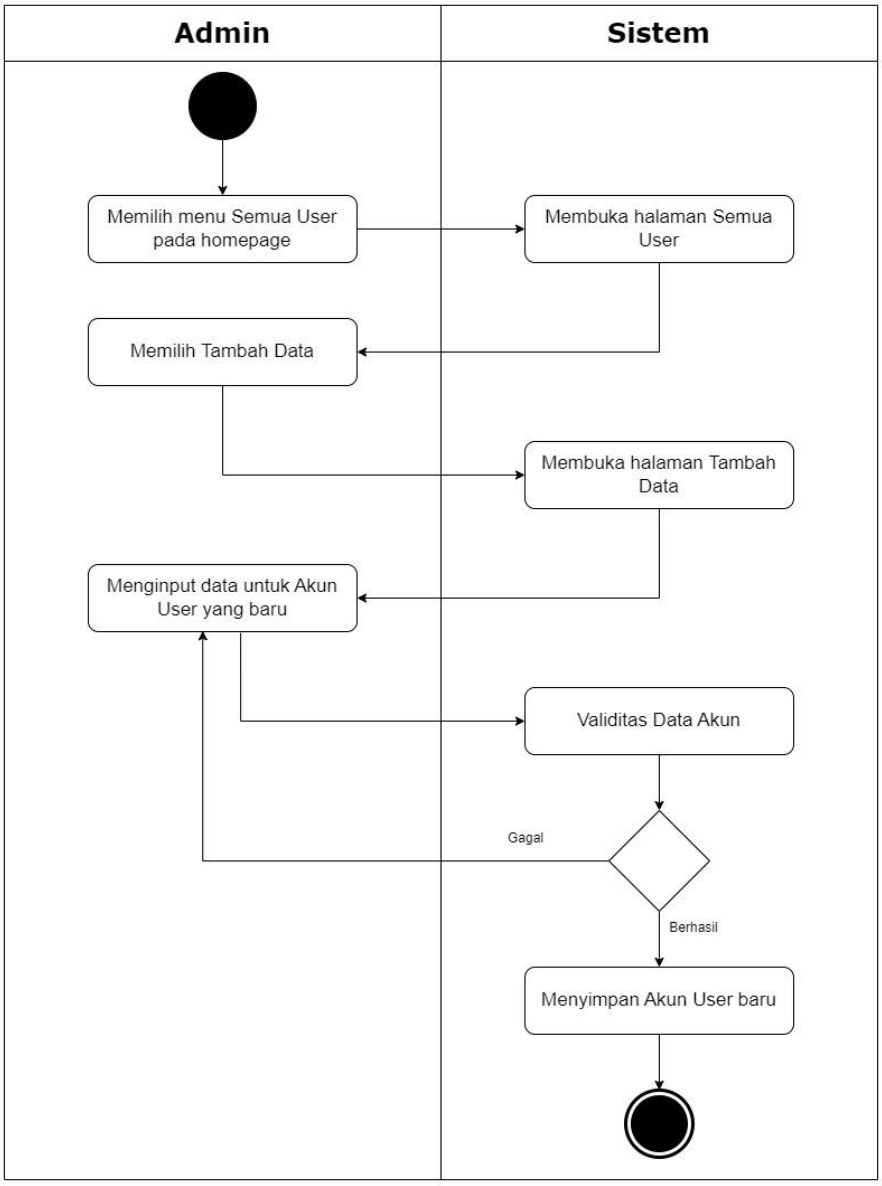
r. *Activity diagram* edit akun Konselor



Gambar 4. 19 *Activity diagram* edit akun Konselor

Pada gambar 4.19 merupakan proses untuk mengubah data akun Konselor yang sudah ada dengan membuka menu Semua Konselor lalu memilih akun Konselor yang ingin diedit sehingga data akun Konselor yang dipilih dapat diedit dan disimpan oleh admin.

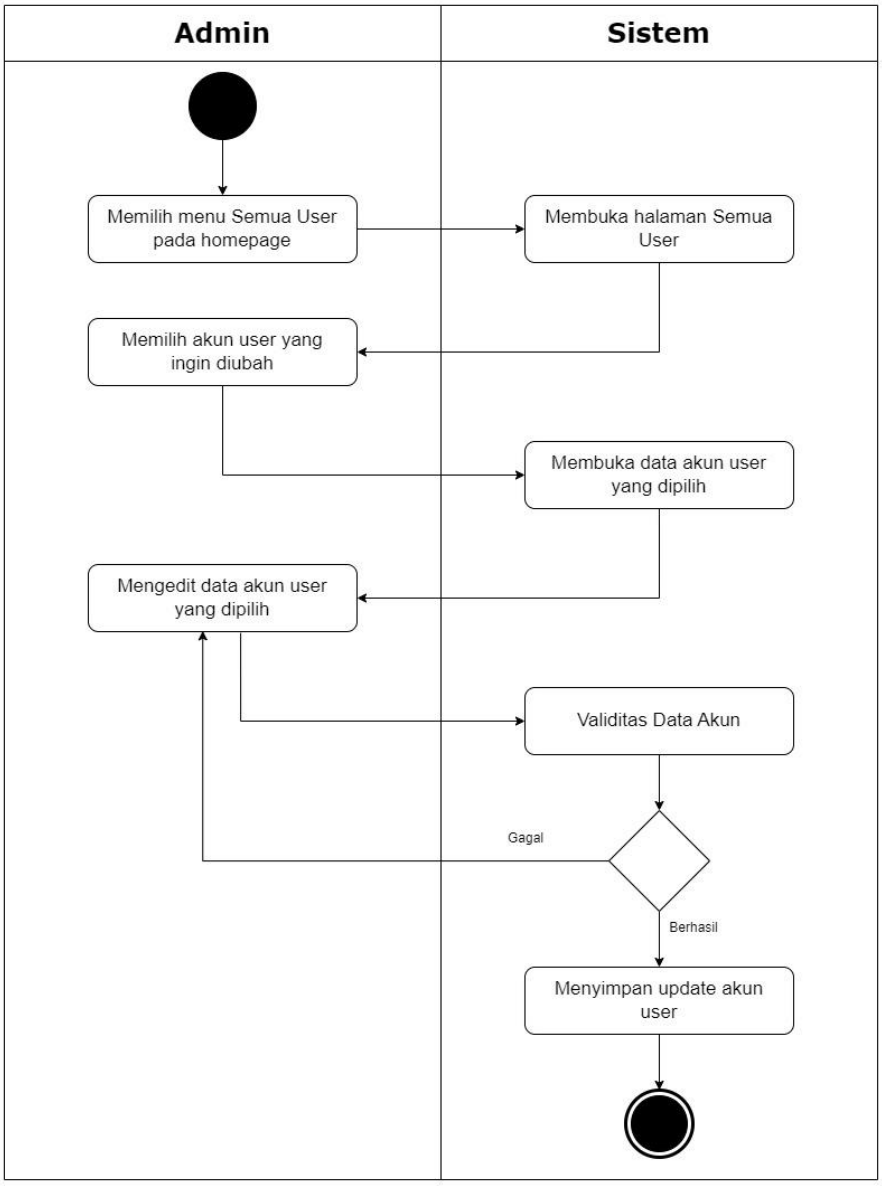
s. *Activity diagram* tambah akun *user*



Gambar 4. 20 *Activity diagram* tambah akun *user*

Pada gambar 4.22 merupakan proses untuk menambahkan akun *user* yang baru dengan membuka menu Semua User lalu memilih Tambah Data sehingga data akun *user* yang baru dapat dibuat dan disimpan oleh *admin*.

t. *Activity diagram* edit akun *user*



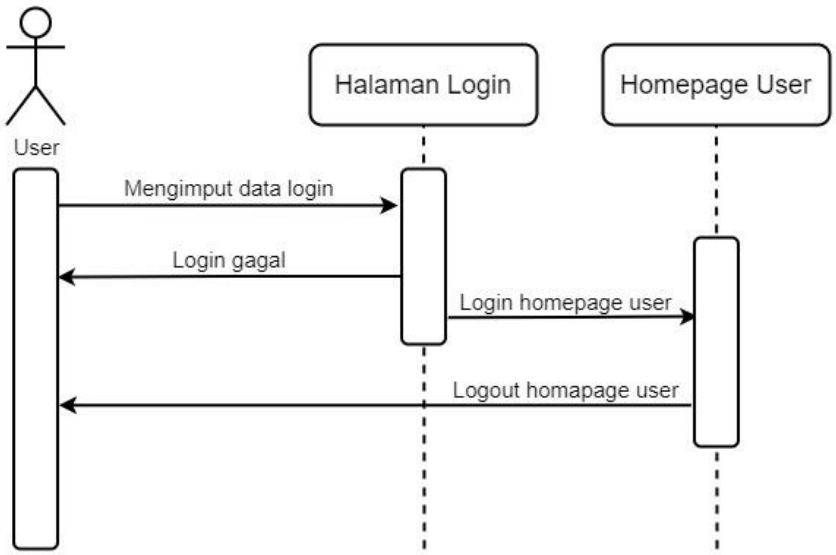
Gambar 4. 21 *Activity diagram* edit akun *user*

Pada gambar 4.21 merupakan proses untuk mengubah data akun *user* yang sudah ada dengan membuka menu Semua User lalu memilih akun *user* yang ingin diedit sehingga data akun *user* yang dipilih dapat diedit dan disimpan oleh *admin*.

3. **Sequence Diagram**

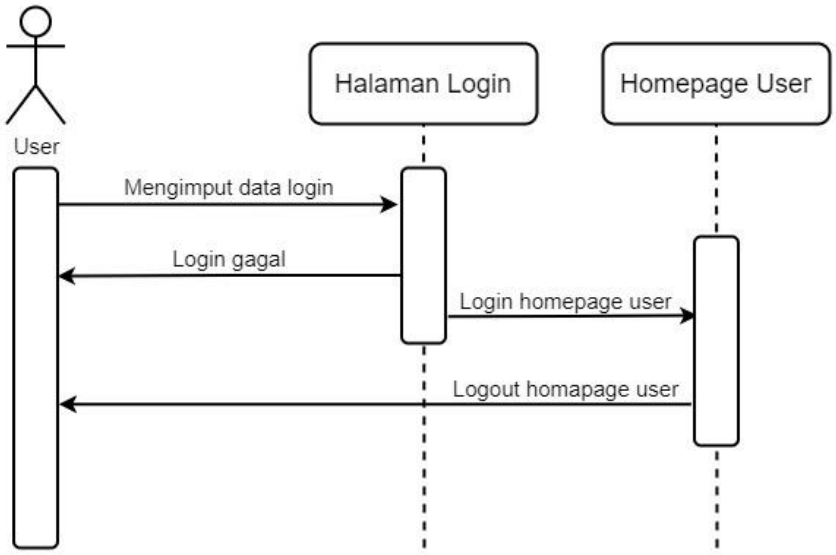
Sequence diagram merupakan salah satu diagram *interaction* yang menjelaskan bagaimana suatu operasi itu dilakukan *message* (pesan) apa yang dikirim dan kapan pelaksanaannya.

a. *Sequence diagram login user*



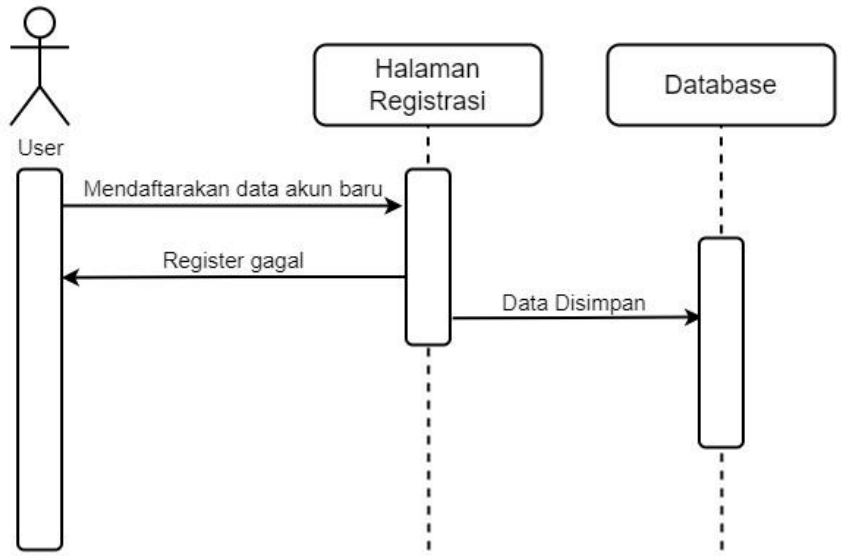
Gambar 4. 22 *Sequence diagram login user*

b. *Sequence diagram lupa pasword user*



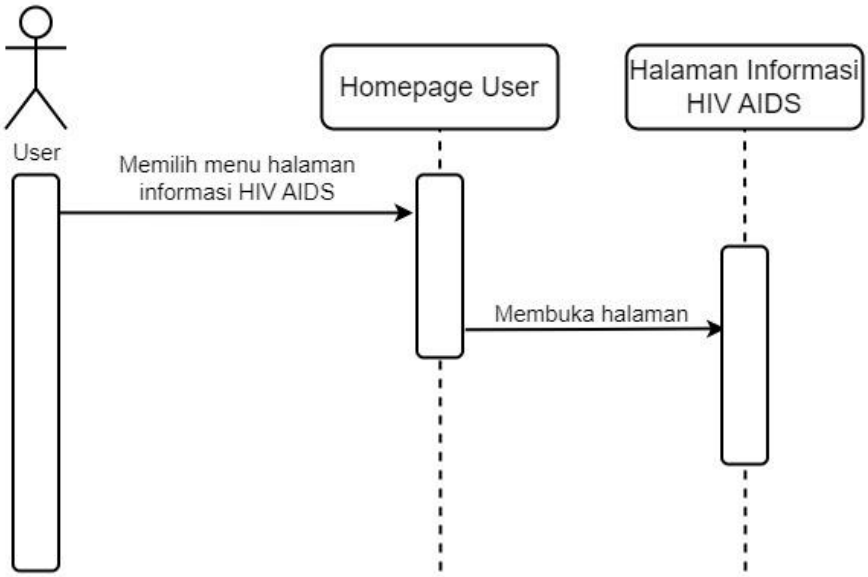
Gambar 4. 23 Sequence diagram lupa pasword user

c. *Sequence diagram diagram register user*



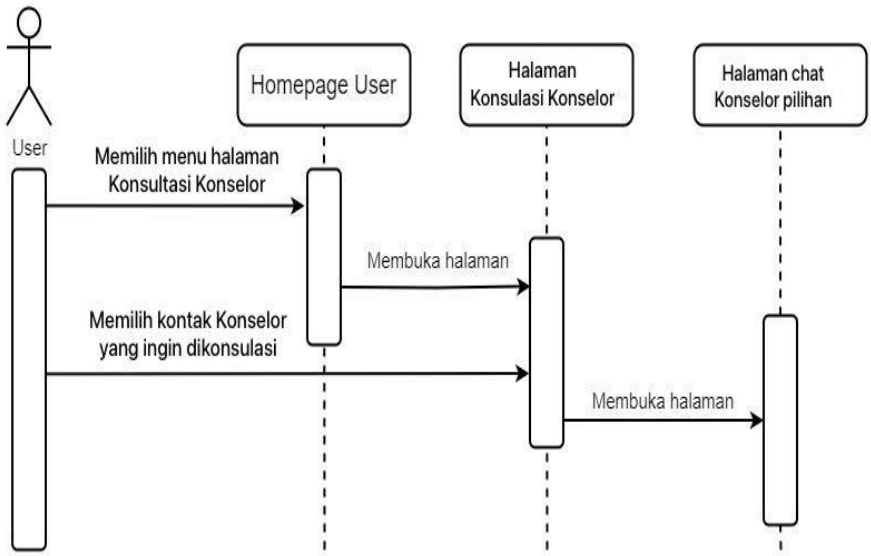
Gambar 4. 24 *Sequence diagram diagram register user*

d. *Sequence diagram* informasi HIV AIDS



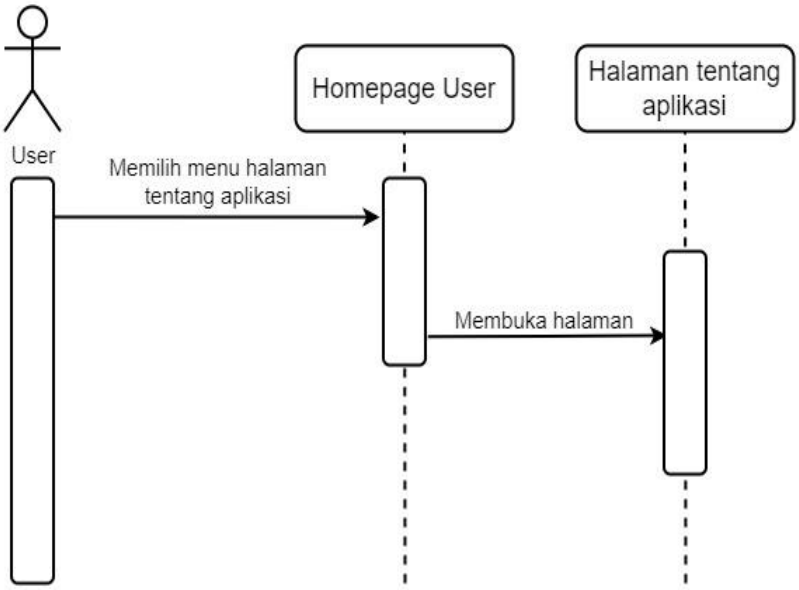
Gambar 4. 25 *Sequence diagram* informasi HIV AIDS

e. *Sequence diagram* konsultasi Konselor



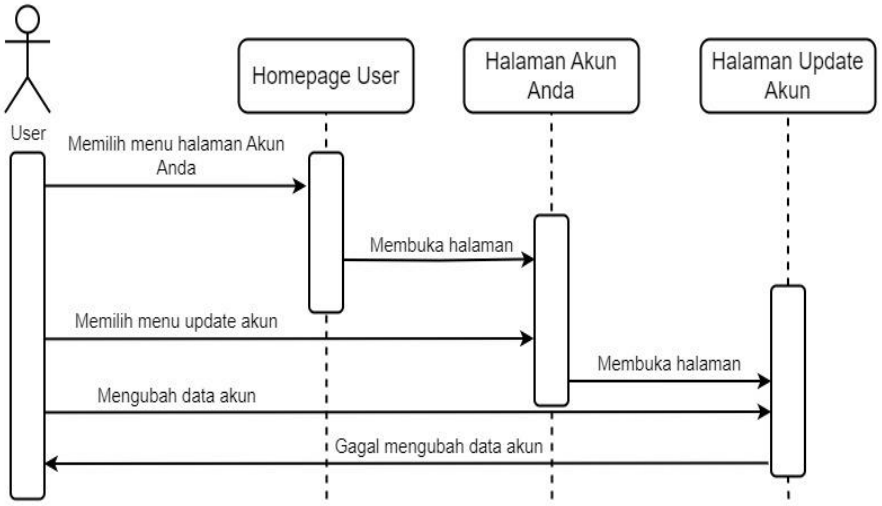
Gambar 4. 26 *Sequence diagram* konsultasi Konselor

f. *Sequence diagram* tentang aplikasi



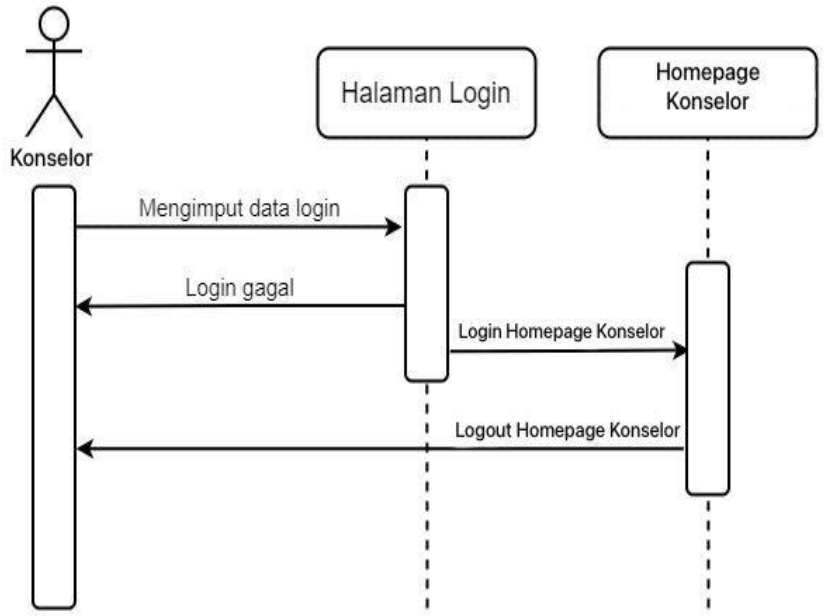
Gambar 4. 27 *Sequence diagram* tentang aplikasi

g. *Sequence diagram* mengubah data akun *user*



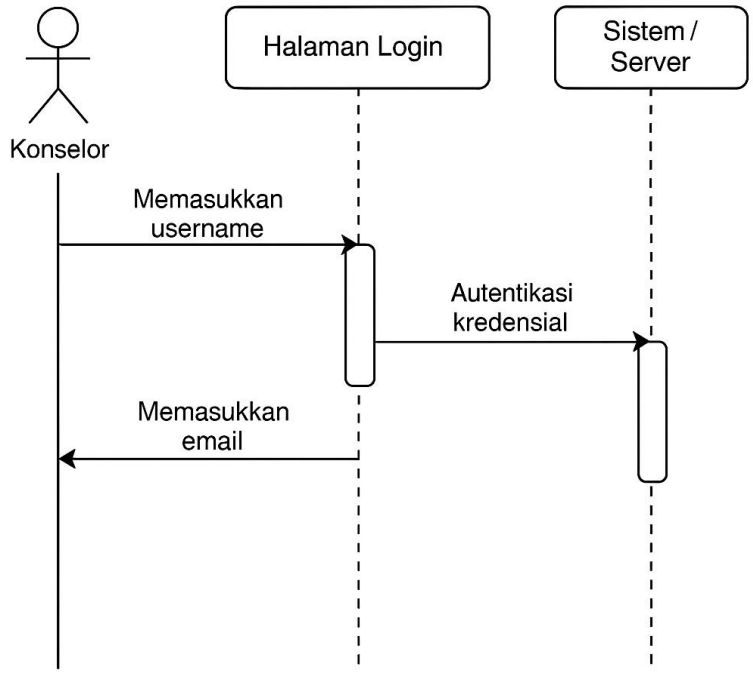
Gambar 4. 28 *Sequence diagram* mengubah data akun *user*

h. *Sequence diagram* diagram login Konselor



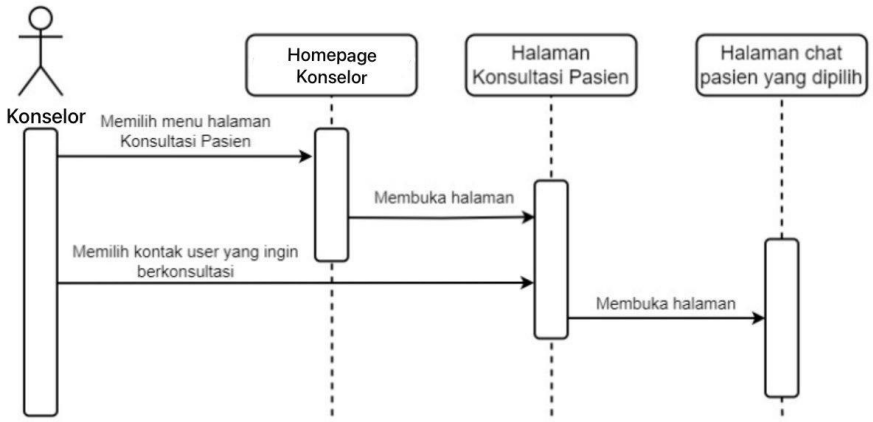
Gambar 4. 29 *Sequence diagram* diagram login Konselor

i. *Sequence diagram* diagram lupa Sandi Konselor



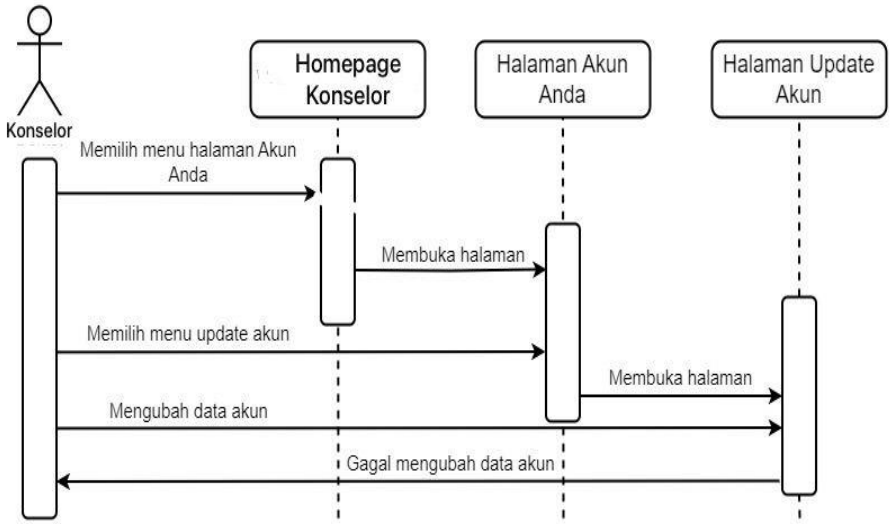
Gambar 4. 30 Sequence diagram diagram lupa Sandi Konselor

j. *Sequence diagram* konsultasi pasien



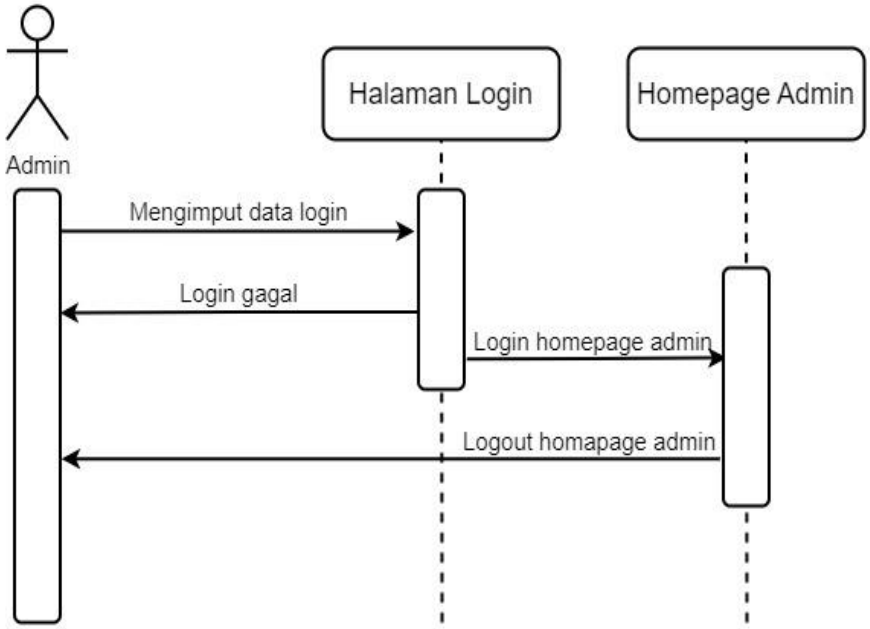
Gambar 4. 31 *Sequence diagram* konsultasi pasien

k. *Sequence diagram* mengubah data akun Konselor



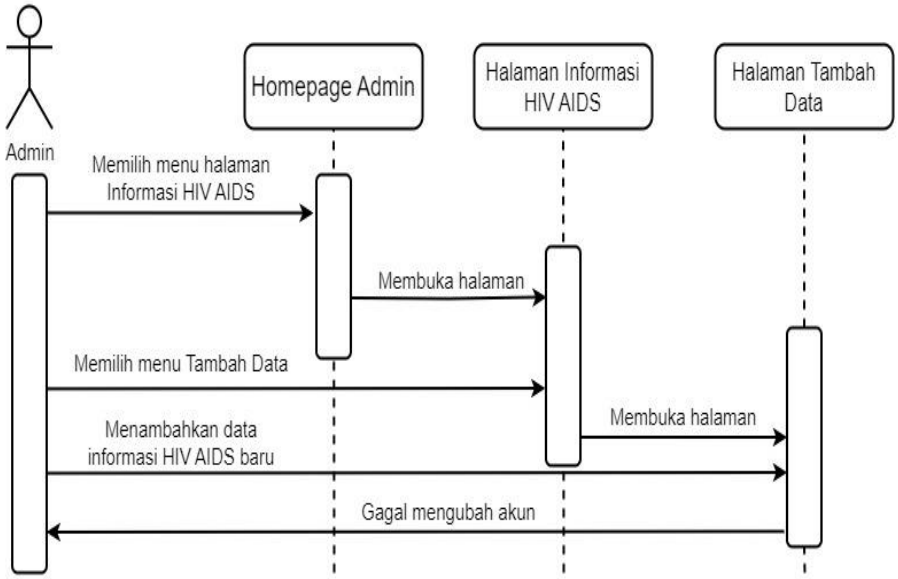
Gambar 4. 32 *Sequence diagram* mengubah data akun Konselor

l. *Sequence diagram login admin*



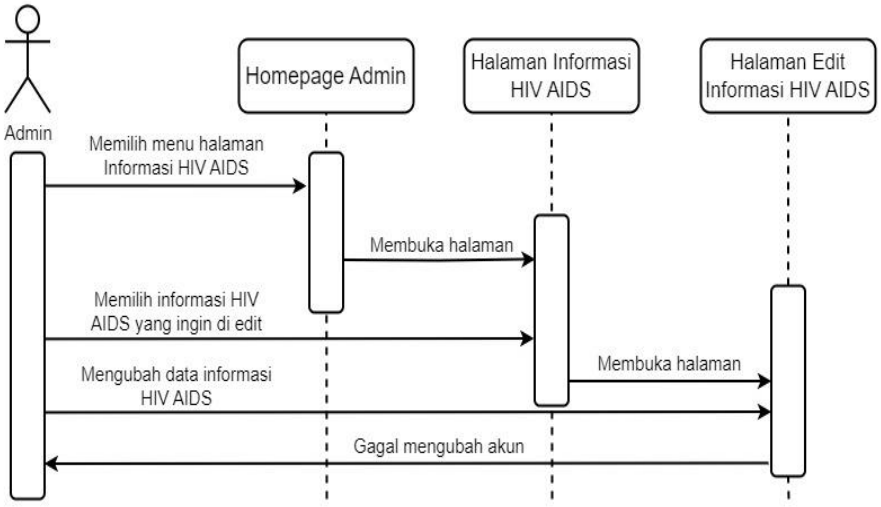
Gambar 4. 33 *Sequence diagram login admin*

m. *Sequence diagram* tambah informasi HIV AIDS



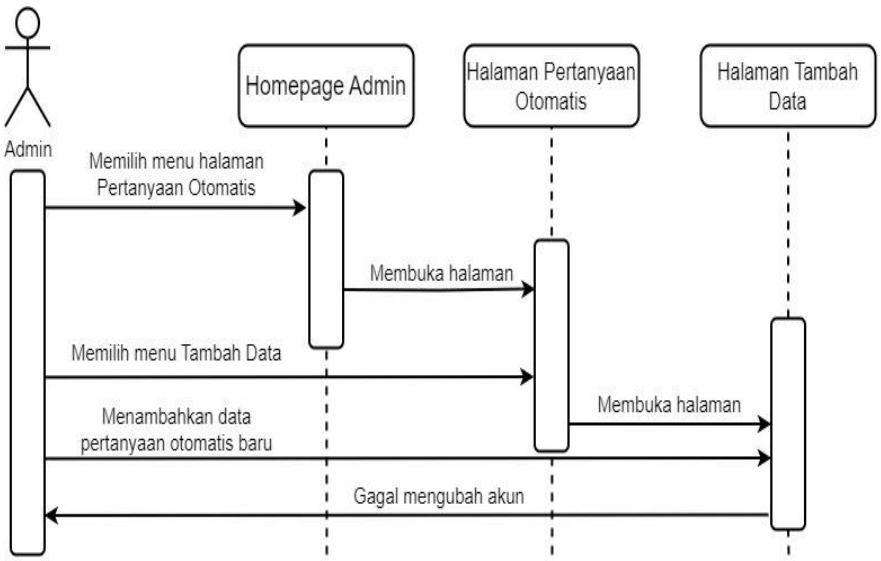
Gambar 4. 34 *Sequence diagram* tambah informasi HIV AIDS

n. *Sequence diagram* edit informasi HIV AIDS



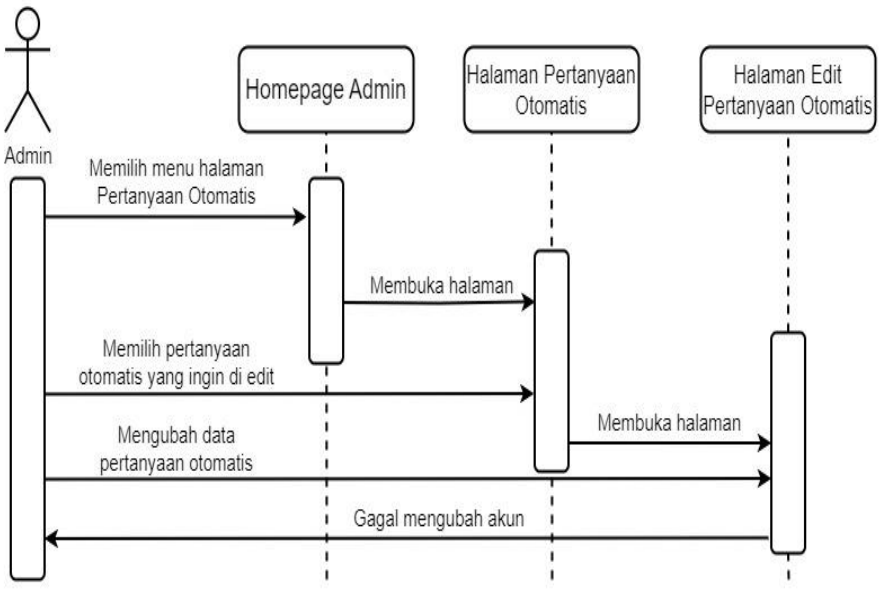
Gambar 4. 35 *Sequence diagram* edit informasi HIV AIDS

o. *Sequence diagram* tambah pertanyaan otomatis



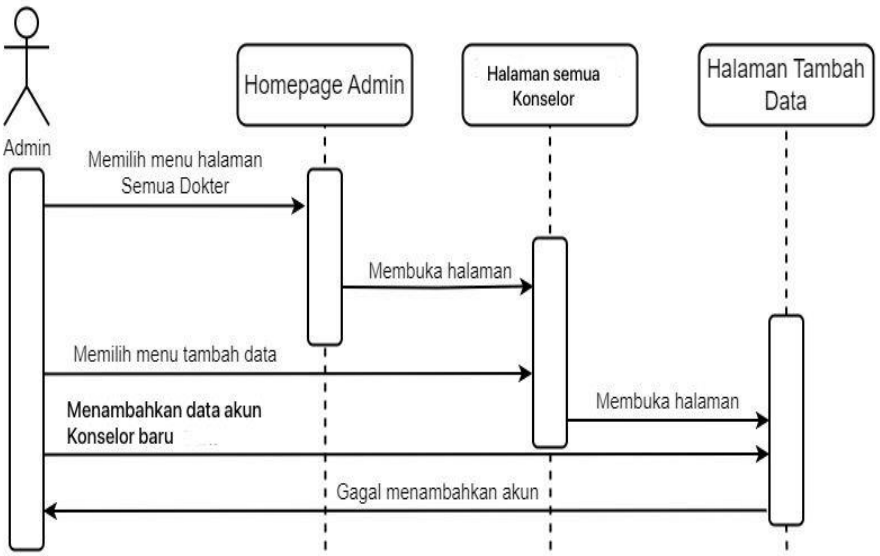
Gambar 4. 36 *Sequence diagram* tambah pertanyaan otomatis

p. *Sequence diagram* edit pertanyaan otomatis



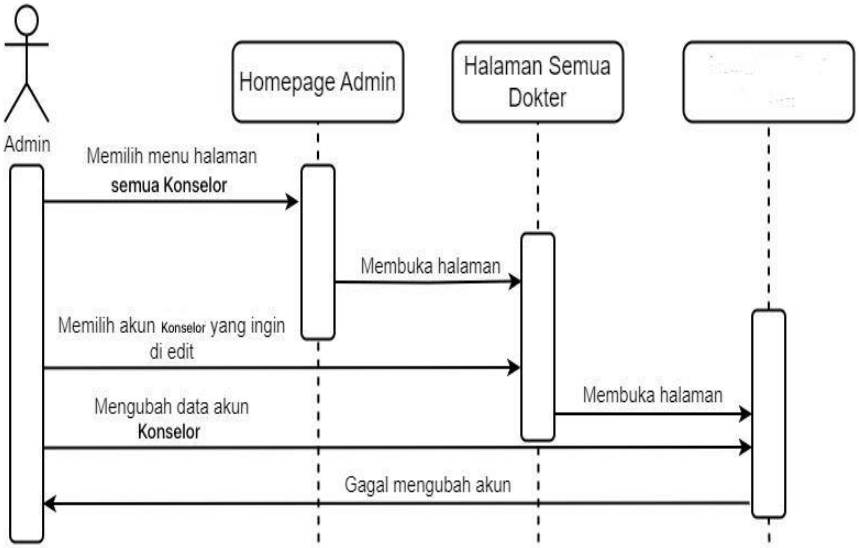
Gambar 4. 37 *Sequence diagram* edit pertanyaan otomatis

q. *Sequence diagram* tambah akun Konselor



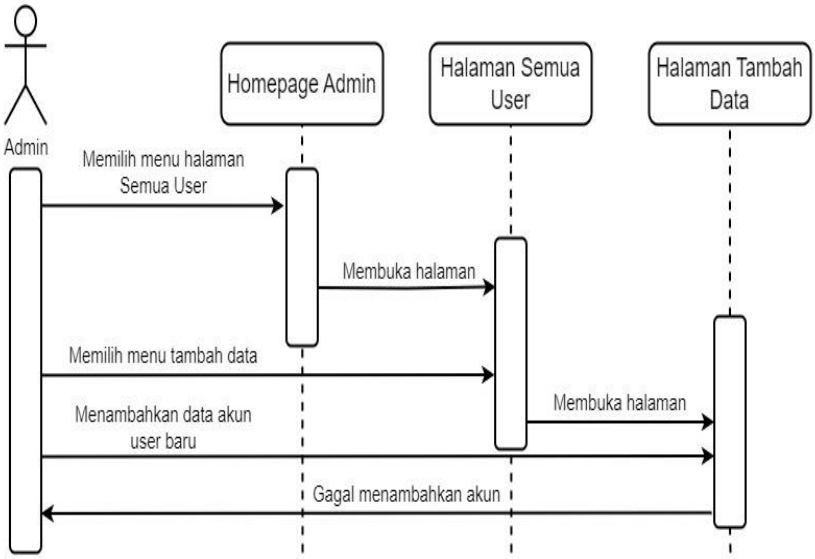
Gambar 4. 38 *Sequence diagram* tambah akun Konselor

r. *Sequence diagram* edit akun Konselor



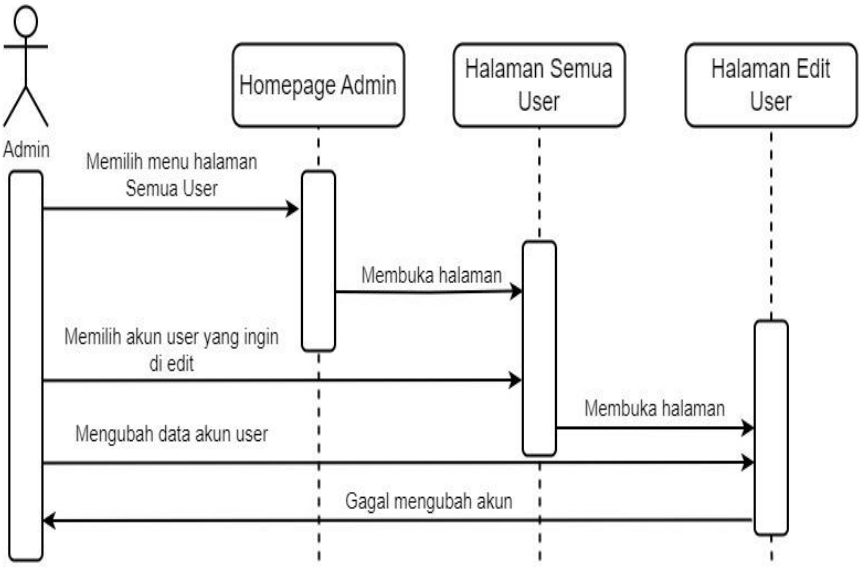
Gambar 4. 39 *Sequence diagram* edit akun Konselor

s. *Sequence diagram* tambah akun *user*



Gambar 4. 40 *Sequence diagram* tambah akun *user*

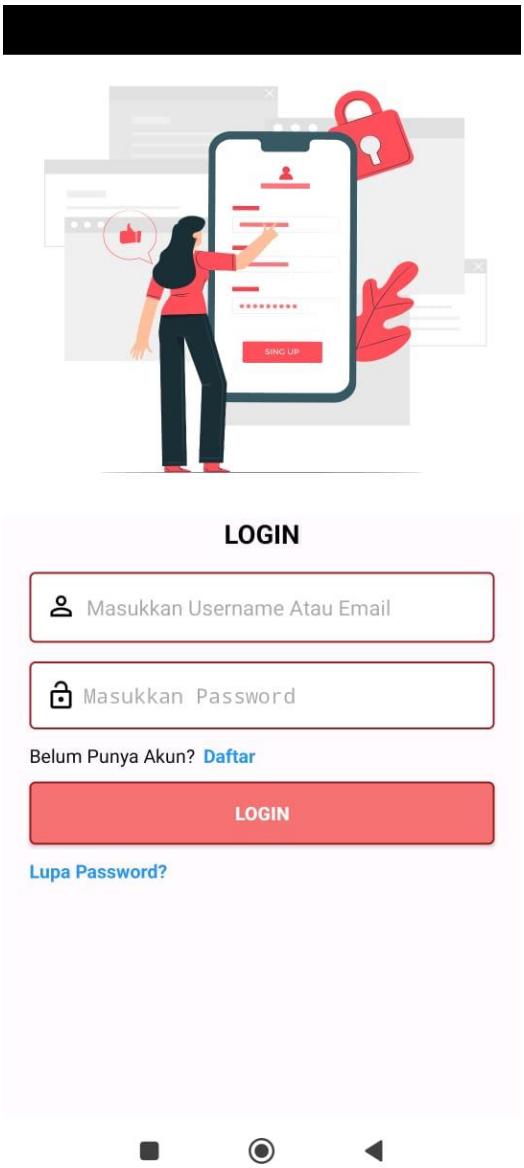
t. *Sequence diagram* edit akun *user*



Gambar 4. 41 *Sequence diagram* edit akun *user*

4. **Detail Sistem**

1. Halaman *Login*



Gambar 4. 42 Tampilan *Halaman Login*

Halaman *login* pada aplikasi pengetahuan dasar HIV dan AIDS berbasis android berfungsi untuk mengamankan akses ke informasi dan catatan aktifitasi antar pengguna. Dengan meminta pengguna untuk memasukkan *username* dan *password*.

Tabel 4. 4 Potongan Kode Halaman Login

```
<?xml                version="1.0"                encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".ui.activity.LoginActivity">

    <ImageView
        android:id="@+id/header"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="350dp"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        android:src="@drawable/gambar_login"
        android:scaleType="fitXY"
        />

    <TextView
        android:id="@+id/title"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/header"
        android:gravity="center"
        android:text="@string/login"
        android:textAllCaps="true"
        android:textSize="20sp"
        android:textColor="@color/black"
        android:textStyle="bold"/>

    <EditText
        android:id="@+id/etUsername"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/title"
        android:layout_marginTop="16dp"
        android:layout_marginLeft="20dp"
        android:layout_marginRight="20dp"
        android:hint="Masukkan     Username     Atau     Email"

android:drawableStart="@drawable/baseline_person_outline_24"
        android:drawablePadding="5dp"
        android:textColor="@color/black"
        android:textStyle="normal"
        android:textSize="16sp"
        android:inputType="text"
        android:maxLength="30"
        android:background="@drawable/bg_stroke_merah"/>

    <EditText
        android:id="@+id/etPassword"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/etUsername"
        android:layout_marginTop="14dp"
```

```
        android:layout_marginLeft="20dp"
        android:layout_marginRight="20dp"
        android:hint="Masukkan                              Password"
        android:drawableStart="@drawable/baseline_lock_open_24"
        android:drawablePadding="5dp"
        android:textColor="@color/black"
        android:textStyle="normal"
        android:textSize="16sp"
        android:inputType="textPassword"
        android:maxLength="16"
        android:background="@drawable/bg_stroke_merah"/>

    <TextView
        android:id="@+id/titleKeterangan"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/etPassword"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:layout_marginTop="10dp"
        android:text="Belum         Punya         Akun?         "
        android:textColor="@color/black"
        android:textSize="14sp"/>

    <TextView
        android:id="@+id/tvDaftar"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/etPassword"

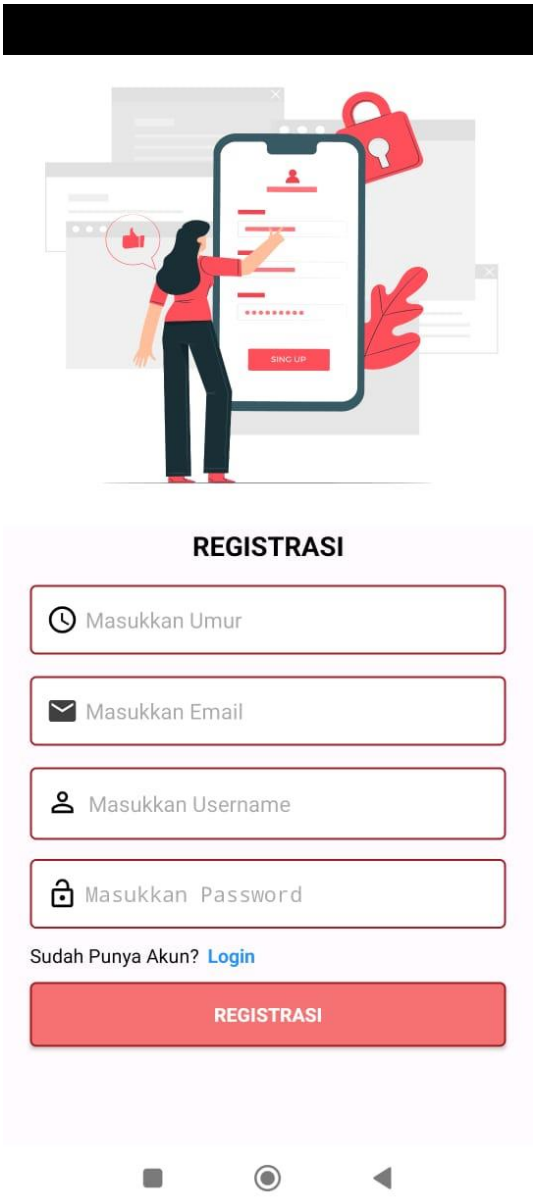
app:layout_constraintStart_toEndOf="@+id/titleKeterangan"
        android:layout_marginStart="3dp"
        android:layout_marginTop="10dp"
        android:text="Daftar                                        "
        android:textColor="@color/biru"
        android:textSize="14sp"
        android:textStyle="bold"/>

    <Button
        android:id="@+id/btnLogin"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/titleKeterangan"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:layout_marginEnd="20dp"
        android:layout_marginTop="10dp"
        android:text="@string/login"
        android:textAllCaps="true"
        android:textStyle="bold"
        android:textColor="@color/white"
        android:background="@drawable/bg_btn_merah"/>


</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

2. Halaman *Register*



Gambar 4. 43 Tampilan *Halaman Register*

Halaman *register* pada aplikasi pengetahuan dasar HIV dan AIDS berbasis android memiliki peranan dalam membuat akun personal untuk aplikasi ini. Fungsinya melibatkan pengumpulan informasi dasar dari pengguna seperti umur, e-mail, *username*, dan *password*. Akun yang telah dibuat kemudian dapat digunakan untuk login di dalam aplikasi.

Tabel 4. 5 Potongan Kode Halaman Register

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".ui.activity.RegistrasiActivity">
    <ImageView
        android:id="@+id/header"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="350dp"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        android:src="@drawable/gambar_login"
        android:scaleType="fitXY"
        />

    <TextView
        android:id="@+id/title"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/header"
        android:gravity="center"
        android:text="REGISTRASI"
        android:textSize="20sp"
        android:textColor="@color/black"
        android:textStyle="bold"/>

    <EditText
        android:id="@+id/etUmur"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/title"
        android:layout_marginTop="16dp"
        android:layout_marginLeft="20dp"
        android:layout_marginRight="20dp"
        android:hint="Masukkan Umur"

android:drawableStart="@drawable/baseline_access_time_24"
        android:drawablePadding="5dp"
        android:textColor="@color/black"
        android:textStyle="normal"
        android:textSize="16sp"
        android:inputType="number"
        android:maxLength="2"
        android:background="@drawable/bg_stroke_merah"/>

    <EditText
        android:id="@+id/etEmail"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/etUmur"
        android:layout_marginTop="16dp"
        android:layout_marginLeft="20dp"
        android:layout_marginRight="20dp"
```

```
        android:hint="Masukkan Email"
        android:drawableStart="@drawable/baseline_mail_24"
        android:drawablePadding="5dp"
        android:textColor="@color/black"
        android:textStyle="normal"
        android:textSize="16sp"
        android:inputType="textWebEmailAddress"
        android:maxLength="50"
        android:background="@drawable/bg_stroke_merah"/>

    <EditText
        android:id="@+id/etUsername"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/etEmail"
        android:layout_marginTop="16dp"
        android:layout_marginLeft="20dp"
        android:layout_marginRight="20dp"
        android:hint="Masukkan Username"

android:drawableStart="@drawable/baseline_person_outline_24"
        android:drawablePadding="5dp"
        android:textColor="@color/black"
        android:textStyle="normal"
        android:textSize="16sp"
        android:inputType="text"
        android:maxLength="30"
        android:background="@drawable/bg_stroke_merah"/>

    <EditText
        android:id="@+id/etPassword"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/etUsername"
        android:layout_marginTop="14dp"
        android:layout_marginLeft="20dp"
        android:layout_marginRight="20dp"
        android:hint="Masukkan Password"
        android:drawableStart="@drawable/baseline_lock_open_24"
        android:drawablePadding="5dp"
        android:textColor="@color/black"
        android:textStyle="normal"
        android:textSize="16sp"
        android:inputType="textPassword"
        android:maxLength="16"
        android:background="@drawable/bg_stroke_merah"/>

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/titleKeterangan"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:layout_marginEnd="20dp"
        android:layout_marginTop="10dp"
        android:text="REGISTRASI"
        android:textStyle="bold"
        android:background="@drawable/bg_btn_merah"/>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

3. Halaman *homepage*



Gambar 4. 44 *Homepage user*

Homepage pada aplikasi pengetahuan dasar HIV dan AIDS berbasis android berperan sebagai titik awal yang menyajikan informasi utama dan navigasi untuk pengguna. *Homepage* memiliki 3 tampilan sesuai tingkat pengguna yaitu *homepage user*, *homepage* Konselor, dan *homepage admin*.

Tabel 4. 6 Potongan Kode Homepage User

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".ui.activity.user.MainActivity"
    android:id="@+id/drawerLayoutMain"
    android:backgroundTint="@color/abuabu_muda_sekali">

    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:paddingBottom="20dp">

        <ImageView
            android:id="@+id/header"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="290dp"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
            android:src="@drawable/gambar_main"
            android:scaleType="fitXY"
            android:elevation="1dp"/>

        <ImageView
            android:id="@+id/igDrawerView"
            android:layout_width="40dp"
            android:layout_height="40dp"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
            app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
            android:layout_marginTop="20dp"
            android:layout_marginStart="20dp"
            android:src="@drawable/baseline_dehaze_24"
            android:elevation="10dp"/>

        <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
            android:id="@+id/menu"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="210dp"
            app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/header"
            android:layout_marginTop="-20dp"
            android:layout_marginStart="20dp"
            android:layout_marginEnd="20dp"
            android:layout_marginBottom="10dp"
            android:background="@drawable/bg_card"
            android:elevation="2dp">
            <View
                android:id="@+id/pembatas"
                android:layout_width="1.4dp"
                android:layout_height="match_parent"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
```

```
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:layout_marginBottom="6dp"
                android:background="@color/abuabu_tua" />

            <View
                android:id="@+id/pembatasHorizontal"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="1.4dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
                android:foregroundGravity="center"
                android:background="@color/abuabu_tua" />

            <LinearLayout
                android:id="@+id/btnInformasiHivAids"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"

app:layout_constraintEnd_toStartOf="@id/pembatas"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/pembatasHorizontal"
                android:layout_marginEnd="4dp"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:layout_marginBottom="6dp"
                android:gravity="top|center"
                android:orientation="vertical">
                <ImageView
                    android:layout_width="45dp"
                    android:layout_height="45dp"

android:src="@drawable/icon_informasi_hiv_aids"
                    android:layout_marginBottom="6dp"/>
                <TextView
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Informasi HIV AIDS"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>
            </LinearLayout>

            <LinearLayout
                android:id="@+id/btnKonsultasiDokter"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/pembatas"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/pembatasHorizontal"
                android:layout_marginStart="4dp"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:layout_marginBottom="6dp"
```

```
                android:gravity="top|center"
                android:orientation="vertical">
                <ImageView
                    android:layout_width="45dp"
                    android:layout_height="45dp"
                    android:src="@drawable/icon_konsultasi"
                    android:layout_marginBottom="6dp"/>
                <TextView
                    android:id="@+id/tvTitleKonsultasai"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Konsultasi Konselor"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>
            </LinearLayout>

            <LinearLayout
                android:id="@+id/btnTentangAplikasi"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"

app:layout_constraintEnd_toStartOf="@id/pembatas"
                app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/pembatasHorizontal"
                android:layout_marginEnd="4dp"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:gravity="center|bottom"
                android:orientation="vertical"
                tools:ignore="UseCompoundDrawables">
                <ImageView
                    android:layout_width="45dp"
                    android:layout_height="45dp"

android:src="@drawable/icon_informasi_aplikasi"
                    android:layout_marginBottom="6dp"/>
                <TextView
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Tentang Aplikasi"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>
            </LinearLayout>

            <LinearLayout
                android:id="@+id/btnAkun"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/pembatas"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/pembatasHorizontal"
```

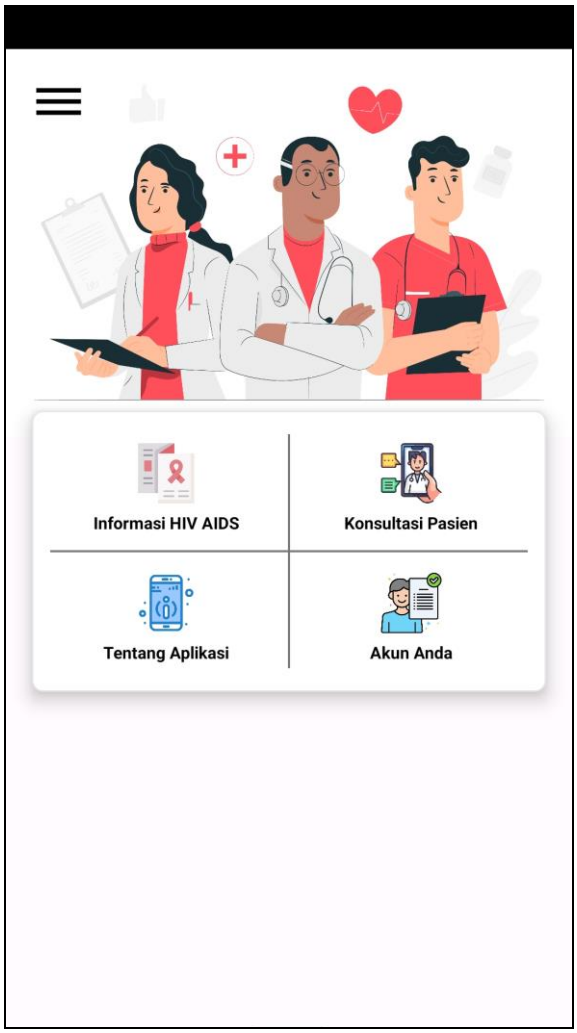
```
                app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
                android:layout_marginStart="4dp"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:gravity="bottom|center"
                android:orientation="vertical">
                <ImageView
                    android:layout_width="45dp"
                    android:layout_height="45dp"
                    android:src="@drawable/icon_akun"
                    android:layout_marginBottom="6dp"/>
                <TextView
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Akun Anda"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>
            </LinearLayout>

        </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>
    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>
<com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>
<com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>
</androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout>
```

4. Halaman Konselor



Gambar 4. 45 *Homepage Konselor*

Homepage Konselor secara tampilan memiliki kemiripan dengan homepage User, baik dari segi desain antarmuka maupun navigasi umum. Namun, terdapat perbedaan utama yang membedakan keduanya, yaitu pada bagian menu konsultasi. Pada homepage User, menu yang ditampilkan adalah "Konsultasi Konselor", yang memungkinkan pengguna (user/pasien) untuk mengakses fitur konsultasi dengan konselor. Sementara itu, pada homepage Konselor, menu

tersebut berubah menjadi "Konsultasi Pasien", di mana konselor dapat melihat dan membalas pesan dari para pengguna yang telah mengajukan konsultasi.

Tabel 4. 7 Potongan Kode Homepage Konselor

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".ui.activity.user.MainActivity"
    android:id="@+id/drawerLayoutMain"
    android:backgroundTint="@color/abuabu_muda_sekali">

    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:paddingBottom="20dp">

        <ImageView
            android:id="@+id/header"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="290dp"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
            android:src="@drawable/gambar_main"
            android:scaleType="fitXY"
            android:elevation="1dp"/>

        <ImageView
            android:id="@+id/igDrawerView"
            android:layout_width="40dp"
            android:layout_height="40dp"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
            app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
            android:layout_marginTop="20dp"
            android:layout_marginStart="20dp"
            android:src="@drawable/baseline_dehaze_24"
            android:elevation="10dp"/>

        <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
            android:id="@+id/menu"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="210dp"
            app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/header"
            android:layout_marginTop="-20dp"
            android:layout_marginStart="20dp"
            android:layout_marginEnd="20dp"
            android:layout_marginBottom="10dp"
            android:background="@drawable/bg_card"
            android:elevation="2dp">
            <View
                android:id="@+id/pembatas"
```

```
                android:layout_width="1.4dp"
                android:layout_height="match_parent"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:layout_marginBottom="6dp"
                android:background="@color/abuabu_tua" />

            <View
                android:id="@+id/pembatasHorizontal"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="1.4dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
                android:foregroundGravity="center"
                android:background="@color/abuabu_tua" />

            <LinearLayout
                android:id="@+id/btnInformasiHivAids"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"

app:layout_constraintEnd_toStartOf="@id/pembatas"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/pembatasHorizontal"
                android:layout_marginEnd="4dp"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:layout_marginBottom="6dp"
                android:gravity="top|center"
                android:orientation="vertical">
                <ImageView
                    android:layout_width="45dp"
                    android:layout_height="45dp"

android:src="@drawable/icon_informasi_hiv_aids"
                    android:layout_marginBottom="6dp"/>
                <TextView
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Informasi HIV AIDS"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>
            </LinearLayout>

            <LinearLayout
                android:id="@+id/btnKonsultasiDokter"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/pembatas"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
```

```
app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/pembatasHorizontal"
                android:layout_marginStart="4dp"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:layout_marginBottom="6dp"
                android:gravity="top|center"
                android:orientation="vertical">
                <ImageView
                    android:layout_width="45dp"
                    android:layout_height="45dp"
                    android:src="@drawable/icon_konsultasi"
                    android:layout_marginBottom="6dp"/>
                <TextView
                    android:id="@+id/tvTitleKonsultasai"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Konsultasi Konselor"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>
            </LinearLayout>

            <LinearLayout
                android:id="@+id/btnTentangAplikasi"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"

app:layout_constraintEnd_toStartOf="@id/pembatas"
                app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/pembatasHorizontal"
                android:layout_marginEnd="4dp"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:gravity="center|bottom"
                android:orientation="vertical"
                tools:ignore="UseCompoundDrawables">
                <ImageView
                    android:layout_width="45dp"
                    android:layout_height="45dp"

android:src="@drawable/icon_informasi_aplikasi"
                    android:layout_marginBottom="6dp"/>
                <TextView
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Tentang Aplikasi"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>
            </LinearLayout>

            <LinearLayout
                android:id="@+id/btnAkun"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
```

```
app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/pembatas"

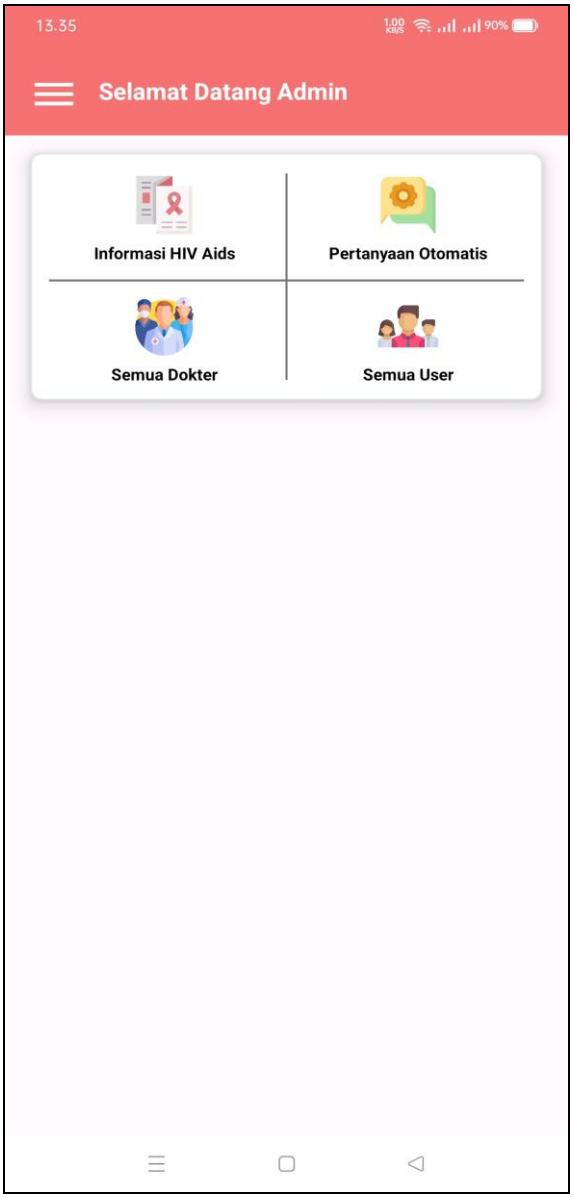
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/pembatasHorizontal"
                app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
                android:layout_marginStart="4dp"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:gravity="bottom|center"
                android:orientation="vertical">
                <ImageView
                    android:layout_width="45dp"
                    android:layout_height="45dp"
                    android:src="@drawable/icon_akun"
                    android:layout_marginBottom="6dp"/>
                <TextView
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Akun Anda"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>
            </LinearLayout>

        </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>
    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>
    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>
</androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout>
```

5. Homepage Admin



Gambar 4. 46 *Homepage admin*

Homepage admin memiliki beberapa menu yaitu menu Informasi HIV AIDS yang berguna untuk mengatur semua informasi HIV AIDS, menu Pertanyaan Otomatis yang berguna untuk mengatur semua pertanyaan otomatis, menu Semua Konselor yang berguna untuk mengatur semua data akun Konselor, dan menu Semua User yang berguna untuk mengatur semua data akun *user*

Tabel 4. 8 Potongan Kode Homepage Admin

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".ui.activity.user.MainActivity"
    android:id="@+id/drawerLayoutMain"
    android:backgroundTint="@color/abuabu_muda_sekali">

    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:paddingBottom="20dp">

        <ImageView
            android:id="@+id/header"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="290dp"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
            android:src="@drawable/gambar_main"
            android:scaleType="fitXY"
            android:elevation="1dp"/>

        <ImageView
            android:id="@+id/igDrawerView"
            android:layout_width="40dp"
            android:layout_height="40dp"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
            app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
            android:layout_marginTop="20dp"
            android:layout_marginStart="20dp"
            android:src="@drawable/baseline_dehaze_24"
            android:elevation="10dp"/>

        <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
            android:id="@+id/menu"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="210dp"
            app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/header"
            android:layout_marginTop="-20dp"
            android:layout_marginStart="20dp"
            android:layout_marginEnd="20dp"
            android:layout_marginBottom="10dp"
            android:background="@drawable/bg_card"
            android:elevation="2dp">
            <View
                android:id="@+id/pembatas"
                android:layout_width="1.4dp"
                android:layout_height="match_parent"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:layout_marginBottom="6dp"
```

```
                android:background="@color/abuabu_tua" />

            <View
                android:id="@+id/pembatasHorizontal"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="1.4dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
                android:foregroundGravity="center"
                android:background="@color/abuabu_tua" />

            <LinearLayout
                android:id="@+id/btnInformasiHivAids"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"

app:layout_constraintEnd_toStartOf="@id/pembatas"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/pembatasHorizontal"
                android:layout_marginEnd="4dp"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:layout_marginBottom="6dp"
                android:gravity="top|center"
                android:orientation="vertical">
                <ImageView
                    android:layout_width="45dp"
                    android:layout_height="45dp"

android:src="@drawable/icon_informasi_hiv_aids"
                    android:layout_marginBottom="6dp"/>
                <TextView
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Informasi HIV AIDS"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>
            </LinearLayout>

            <LinearLayout
                android:id="@+id/btnKonsultasiDokter"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/pembatas"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/pembatasHorizontal"
                android:layout_marginStart="4dp"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:layout_marginBottom="6dp"
                android:gravity="top|center"
                android:orientation="vertical">
```

```
                <ImageView
                    android:layout_width="45dp"
                    android:layout_height="45dp"
                    android:src="@drawable/icon_konsultasi"
                    android:layout_marginBottom="6dp"/>
                <TextView
                    android:id="@+id/tvTitleKonsultasai"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Konsultasi Konselor"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>
            </LinearLayout>

            <LinearLayout
                android:id="@+id/btnTentangAplikasi"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"

app:layout_constraintEnd_toStartOf="@id/pembatas"
                app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/pembatasHorizontal"
                android:layout_marginEnd="4dp"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:gravity="center|bottom"
                android:orientation="vertical"
                tools:ignore="UseCompoundDrawables">
                <ImageView
                    android:layout_width="45dp"
                    android:layout_height="45dp"

android:src="@drawable/icon_informasi_aplikasi"
                    android:layout_marginBottom="6dp"/>
                <TextView
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Tentang Aplikasi"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>
            </LinearLayout>

            <LinearLayout
                android:id="@+id/btnAkun"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/pembatas"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/pembatasHorizontal"
                app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
                android:layout_marginStart="4dp"
```

```
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:gravity="bottom|center"
                android:orientation="vertical">
                <ImageView
                    android:layout_width="45dp"
                    android:layout_height="45dp"
                    android:src="@drawable/icon_akun"
                    android:layout_marginBottom="6dp"/>
                <TextView
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:text="Akun Anda"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>
            </LinearLayout>

        </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>
    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>
    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>
</androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout>
```

6. Halaman Informasi HIV AIDS



Gambar 4. 47 Tampilan Informasi HIV AIDS

Halaman informasi HIV AIDS merupakan halama yang menjadi sumber utama yang menyediakan pengetahuan mendalam tentang HIV dan AIDS. Melalui halaman ini, pengguna dapat mengakses informasi rinci mengenai penyebab, penularan, gejala, pencegahan, dan pengelolaan HIV dan AIDS.

Tabel 4. 9 Potongan Kode Halaman Informasi Hiv Aids

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"

tools:context=".ui.activity.admin.AdminInformasiHivAidsActivity"
    android:id="@+id/drawerLayoutMain">
    <androidx.core.widget.NestedScrollView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">
        <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:paddingBottom="20dp">

            <View
                android:id="@+id/bgHeader"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="90dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/title"
                android:background="@drawable/bg_header_merah"/>

            <ImageView
                android:id="@+id/ivDrawerView"
                android:layout_width="35dp"
                android:layout_height="35dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:src="@drawable/baseline_dehaze_24_white"
                android:elevation="10dp"/>

            <TextView
                android:id="@+id/title"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/ivDrawerView"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                android:layout_marginTop="22dp"
                android:layout_marginStart="16dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:text="Atur Informasi HIV AIDS"
                android:textSize="20sp"
                android:textColor="@color/white"
                android:textStyle="bold"/>

            <Button
```

```
                android:id="@+id/btnTambahData"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/bgHeader"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:layout_marginTop="14dp"
                android:text="Tambah Data"
                android:textSize="14sp"

android:background="@drawable/bg_card_no_padding"/>

            <HorizontalScrollView
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/btnTambahData"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                android:layout_marginTop="10dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:paddingStart="0dp"
                android:paddingEnd="20dp">
                <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
                    android:id="@+id/rvInformasi"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="match_parent"
                    android:layout_marginEnd="20dp"
                    android:layout_marginTop="5dp"

tools:listitem="@layout/list_admin_informasi"
                    tools:itemCount="12" />
            </HorizontalScrollView>
        </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
    </androidx.core.widget.NestedScrollView>

    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>

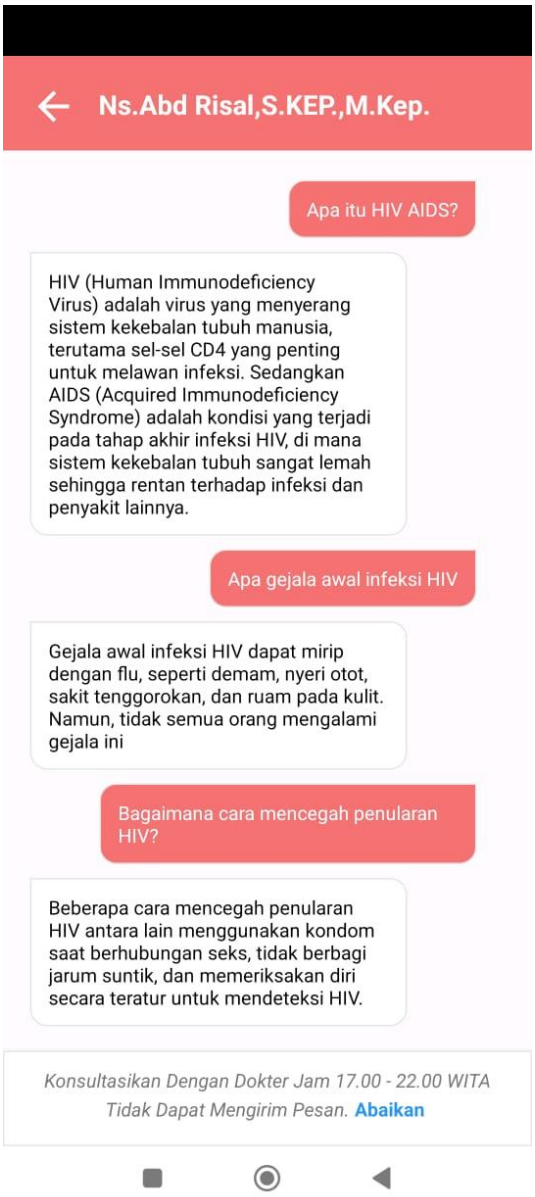
</androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout>
```

7. Halaman Konsultasi Konselor



Gambar 4. 48 Tampilan Konsultasi Konselor

Halaman Konsultasi Konselor menjadi sarana interaktif yang berguna bagi pengguna yang membutuhkan bimbingan medis secara langsung. Melalui fitur ini pengguna dapat berkomunikasi secara *realtime* dengan Konselor yang kompeten dalam bidang HIV dan AIDS.



Gambar 4. 49 Tampilan Chat Pertanyaan Otomatis

Pada saat pengguna telah memilih kontak Konselor yang diinginkan untuk berkonsultasi tentang HIV AIDS, maka seperti dengan beberapa gambar dibawah ini halaman pertanyaan otomatis akan terbuka terlebih dahulu lalu jika ingin melakukan chat secara khusus dengan Konselor yang ada maka halaman chat dengan Konselor yang bersangkutan akan tampil.



Gambar 4. 50 Tampilan Chat pribadi dengan Konselor

Seperti pada gambar diatas *user* dapat mengetahui waktu konsultasi untuk Konselor yang dipilih akan tetapi jika *user* ingin segera mengirimkan pesan yang diinginkan maka *user* dapat menekan pilihan “Abaikan” untuk mengakses pengiriman pesan, ini bertujuan untuk memudahkan kenyaman *user* jika sewaktu-waktu *user* ingin tinggal menunggu balasan dari Konselor yang telah dikirimkan pesan sebelumnya.

Tabel 4. 10 Potongan Kode Halaman Konsultasi Konselor

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".ui.activity.KonsultasiActivity"
    android:id="@+id/drawerLayoutMain">
    <ScrollView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">
        <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:paddingBottom="20dp">

            <View
                android:id="@+id/bgHeader"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="90dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/title"
                android:background="@drawable/bg_header_merah"/>

            <ImageView
                android:id="@+id/ivDrawerView"
                android:layout_width="35dp"
                android:layout_height="35dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:src="@drawable/baseline_dehaze_24_white"
                android:elevation="10dp"/>

            <TextView
                android:id="@+id/title"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/ivDrawerView"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                android:layout_marginTop="22dp"
                android:layout_marginStart="16dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:text="Konsultasi"
                android:textSize="20sp"
                android:textColor="@color/white"
                android:textStyle="bold"/>

            <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
                android:id="@+id/rvListKonsultasiUser"
```

```
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/bgHeader"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:layout_marginTop="5dp"
                tools:listitem="@layout/list_konsultasi"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/title"
                android:background="@drawable/bg_header_merah"/>

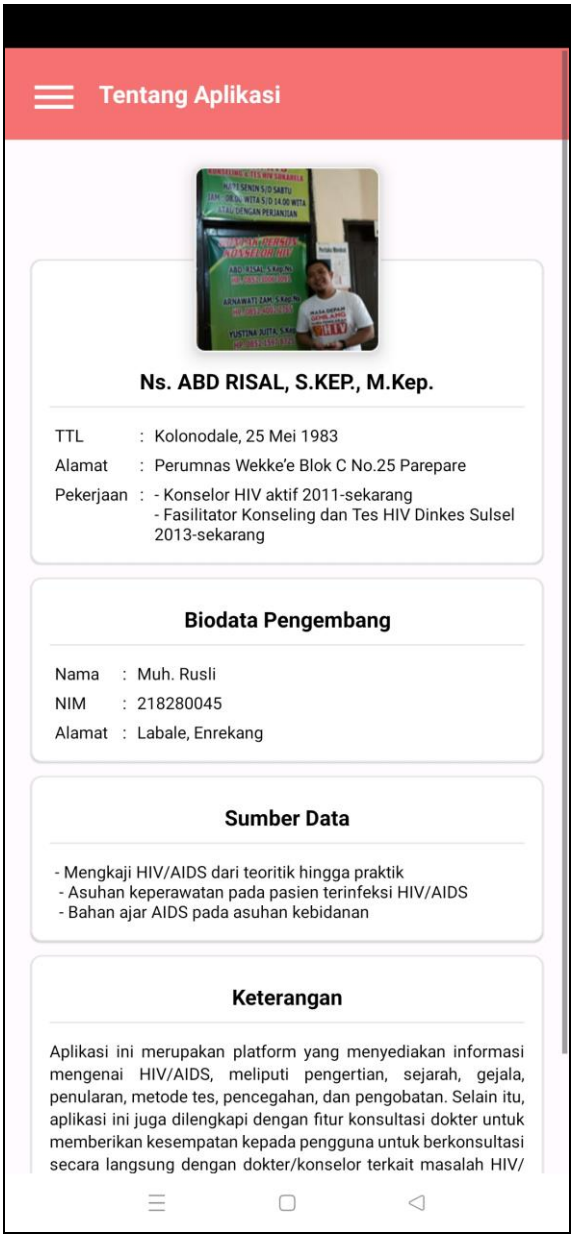
            <ImageView
                android:id="@+id/ivDrawerView"
                android:layout_width="35dp"
                android:layout_height="35dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:src="@drawable/baseline_dehaze_24_white"
                android:elevation="10dp"/>

            <TextView
                android:id="@+id/title"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                tools:itemCount="5"/>

        </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
    </ScrollView>

    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>
</androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout>
```

8. Halaman Tentang Aplikasi



Gambar 4. 51 *Tampilan Tentang Aplikasi*

Halaman Tentang Aplikasi berfungsi sebagai biodata tenaga kesehatan dan biodata pengembang yang merupakan sumber informasi dan pengembang dari aplikasi tersebut.

Tabel 4. 11 Potongan Kode Tentang Aplikasi

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".ui.activity.TentangAplikasiActivity"
    android:id="@+id/drawerLayoutMain"
    android:backgroundTint="@color/abuabu_muda_sekali">

    <ScrollView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">
        <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:paddingBottom="20dp">

            <View
                android:id="@+id/bgHeader"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="90dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/title"
                android:background="@drawable/bg_header_merah"/>

            <ImageView
                android:id="@+id/ivDrawerView"
                android:layout_width="35dp"
                android:layout_height="35dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:src="@drawable/baseline_dehaze_24_white"
                android:elevation="10dp"/>

            <TextView
                android:id="@+id/title"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/ivDrawerView"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                android:layout_marginTop="22dp"
                android:layout_marginStart="16dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:text="Tentang Aplikasi"
                android:textSize="20sp"
                android:textColor="@color/white"
                android:textStyle="bold"/>
```

```
            <ImageView
                android:id="@+id/ivGambarKonselor"
                android:layout_width="140dp"
                android:layout_height="140dp"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/bgHeader"
                android:padding="2dp"
                android:layout_marginTop="20dp"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                android:background="@drawable/bg_card"
                android:src="@drawable/gambar_konselor"
                android:elevation="10dp"/>

            <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
                android:id="@+id/clKonselor"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/ivGambarKonselor"
                android:layout_marginTop="-70dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:paddingStart="14dp"
                android:paddingEnd="14dp"
                android:paddingTop="80dp"
                android:paddingBottom="14dp"
                android:background="@drawable/bg_card"
                android:elevation="1dp">

                <TextView
                    android:id="@+id/tvNamaKonselor"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                    android:gravity="center"
                    android:text="@string/nama_konselor"
                    android:textSize="18sp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>

                <View
                    android:id="@+id/vPembatas"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="1.2dp"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/tvNamaKonselor"
                    android:background="@color/abuabu_muda"
                    android:layout_marginTop="8dp"/>

                <TextView
                    android:id="@+id/tvTitleTTL"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/vPembatas"
```

```
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                    android:layout_marginTop="12dp"
                    android:layout_marginEnd="4dp"
                    android:layout_marginStart="4dp"
                    android:text="TTL "
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textStyle="normal" />

                <TextView
                    android:id="@+id/tvTitikDuaTTL"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/tvTitleTTL"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@id/tvTitleTTL"

app:layout_constraintEnd_toEndOf="@id/tvTitikDuaPekerjaan"
                    android:layout_marginStart="8dp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:text=":"/>

                <TextView
                    android:id="@+id/tvTTL"
                    android:layout_width="0dp"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/tvTitikDuaTTL"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/tvTitikDuaTTL"
                    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                    android:layout_marginStart="8dp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:text="@string/ttl"/>

                <TextView
                    android:id="@+id/tvTitleAlamat"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/tvTTL"

app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                    android:layout_marginTop="5dp"
                    android:layout_marginEnd="4dp"
                    android:layout_marginStart="4dp"
                    android:text="Alamat "
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textStyle="normal" />

                <TextView
```

```
                    android:id="@+id/tvTitikDuaAlamat"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/tvTitleAlamat"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@id/tvTitleAlamat"

app:layout_constraintEnd_toEndOf="@id/tvTitikDuaPekerjaan"
                    android:layout_marginStart="8dp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:text=":"/>

                <TextView
                    android:id="@+id/tvAlamat"
                    android:layout_width="0dp"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/tvTitikDuaAlamat"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/tvTitikDuaAlamat"
                    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                    android:layout_marginStart="8dp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:text="@string/alamat"/>

                <TextView
                    android:id="@+id/tvTitlePekerjaan"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/tvAlamat"

app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                    android:layout_marginTop="5dp"
                    android:layout_marginEnd="4dp"
                    android:layout_marginStart="4dp"
                    android:text="Pekerjaan "
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textStyle="normal" />

                <TextView
                    android:id="@+id/tvTitikDuaPekerjaan"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/tvTitlePekerjaan"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/tvTitlePekerjaan"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@id/tvTitlePekerjaan"
                    android:layout_marginStart="5dp"
                    android:textColor="@color/black"
```

```
                    android:textSize="14sp"
                    android:text=":"/>

                <TextView
                    android:id="@+id/tvPekerjaan"
                    android:layout_width="0dp"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/tvTitikDuaPekerjaan"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/tvTitikDuaPekerjaan"
                    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                    android:layout_marginStart="8dp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:text="@string/pekerjaan"/>

            </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

            <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
                android:id="@+id/clDataPengembang"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/clKonselor"
                android:layout_marginTop="10dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:paddingStart="14dp"
                android:paddingEnd="14dp"
                android:paddingTop="20dp"
                android:paddingBottom="14dp"
                android:background="@drawable/bg_card"
                android:elevation="1dp">

                <TextView
                    android:id="@+id/tvTitleDataPengembang"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                    android:gravity="center"
                    android:text="Biodata Pengembang"
                    android:textSize="18sp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>

                <View
                    android:id="@+id/vPembatasDataPengembang"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="1.2dp"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/tvTitleDataPengembang"
                    android:background="@color/abuabu_muda"
                    android:layout_marginTop="8dp"/>

                <TextView
```

```
                    android:id="@+id/tvTitleNamaPengembang"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/vPembatasDataPengembang
"

app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                    android:layout_marginTop="12dp"
                    android:layout_marginEnd="4dp"
                    android:layout_marginStart="4dp"
                    android:text="Nama "
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textStyle="normal" />

                <TextView
                    android:id="@+id/tvTitikDuaNama"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/tvTitleNamaPengembang"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@id/tvTitleNamaPengemban
g"

app:layout_constraintEnd_toEndOf="@id/tvTitikDuaAlamatPengembang
"
                    android:layout_marginStart="8dp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:text=":"/>

                <TextView
                    android:id="@+id/tvNama"
                    android:layout_width="0dp"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/tvTitikDuaNama"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/tvTitikDuaNama"
                    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                    android:layout_marginStart="8dp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:text="Muh. Rusli"/>

                <TextView
                    android:id="@+id/tvTitleNim"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/tvNama"

app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                    android:layout_marginTop="5dp"
```

```
                    android:layout_marginEnd="4dp"
                    android:layout_marginStart="4dp"
                    android:text="NIM "
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textStyle="normal" />

                <TextView
                    android:id="@+id/tvTitikDuaNim"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/tvTitleNim"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@id/tvTitleNim"

app:layout_constraintEnd_toEndOf="@id/tvTitikDuaAlamatPengembang
"
                    android:layout_marginStart="8dp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:text=":"/>

                <TextView
                    android:id="@+id/tvNim"
                    android:layout_width="0dp"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/tvTitikDuaNim"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/tvTitikDuaNim"
                    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                    android:layout_marginStart="8dp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:text="218280045"/>

                <TextView
                    android:id="@+id/tvTitleAlamatPengembang"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/tvNim"

app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                    android:layout_marginTop="5dp"
                    android:layout_marginEnd="4dp"
                    android:layout_marginStart="4dp"
                    android:text="Alamat "
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textStyle="normal" />

                <TextView
                    android:id="@+id/tvTitikDuaAlamatPengembang"
                    android:layout_width="wrap_content"
```

```
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/tvTitleAlamatPengembang"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@id/tvTitleAlamatPengemb
ang"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/tvTitleAlamatPengembang"
                    android:layout_marginStart="8dp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:text=":"/>

                <TextView
                    android:id="@+id/tvAlamatPengembang"
                    android:layout_width="0dp"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/tvTitikDuaAlamatPengembang
"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/tvTitikDuaAlamatPengemba
ng"
                    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                    android:layout_marginStart="8dp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:text="Labale, Enrekang"/>

            </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

            <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
                android:id="@+id/clSumberData"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/clDataPengembang"
                android:layout_marginTop="10dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:paddingStart="14dp"
                android:paddingEnd="14dp"
                android:paddingTop="20dp"
                android:paddingBottom="14dp"
                android:background="@drawable/bg_card"
                android:elevation="1dp">

                <TextView
                    android:id="@+id/tvTitleSumberData"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                    android:gravity="center"
                    android:text="@string/title_sumber_data"
                    android:textSize="18sp"
                    android:textColor="@color/black"
```

```
                    android:textStyle="bold"/>

                <View
                    android:id="@+id/vPembatasSumberData"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="1.2dp"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/tvTitleSumberData"
                    android:background="@color/abuabu_muda"
                    android:layout_marginTop="8dp"/>

                <TextView
                    android:id="@+id/tvSumberData"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/vPembatasSumberData"

app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                    android:layout_marginTop="12dp"
                    android:layout_marginEnd="4dp"
                    android:layout_marginStart="4dp"
                    android:text="@string/sumber_data"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textStyle="normal"
                    android:gravity="start"/>

            </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

            <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
                android:id="@+id/clKeterangan"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/clSumberData"
                android:layout_marginTop="10dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:paddingStart="14dp"
                android:paddingEnd="14dp"
                android:paddingTop="20dp"
                android:paddingBottom="14dp"
                android:background="@drawable/bg_card"
                android:elevation="1dp">

                <TextView
                    android:id="@+id/tvTitleKeterangan"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                    android:gravity="center"

android:text="@string/title_keterangan_tentang_aplikasi"
                    android:textSize="18sp"
                    android:textColor="@color/black"
```

```
                    android:textStyle="bold"/>

                <View
                    android:id="@+id/vPembatasKeterangan"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="1.2dp"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/tvTitleKeterangan"
                    android:background="@color/abuabu_muda"
                    android:layout_marginTop="8dp"/>

                <TextView
                    android:id="@+id/tvKeterangan"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/vPembatasKeterangan"

app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                    android:layout_marginTop="12dp"
                    android:layout_marginEnd="4dp"
                    android:layout_marginStart="4dp"

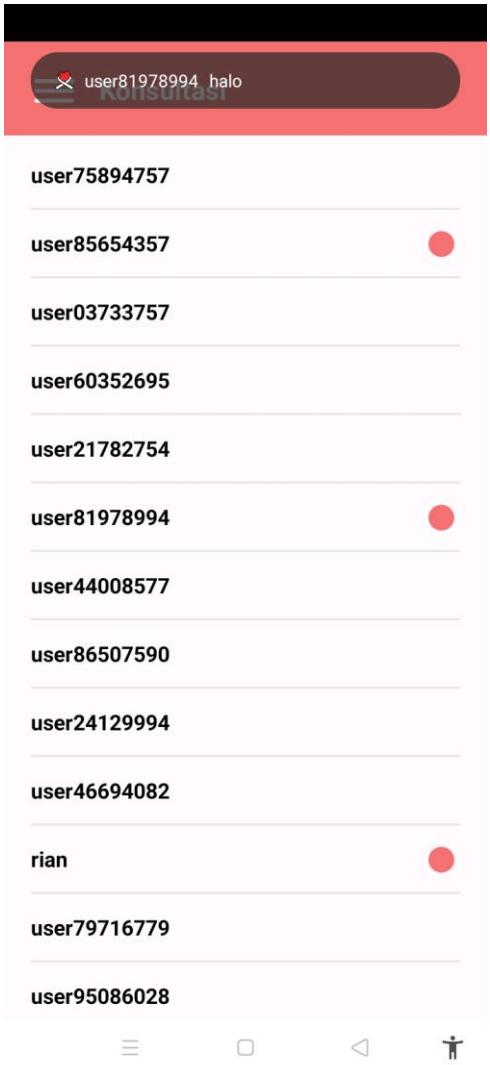
android:text="@string/keterangan_tentang_aplikasi"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textSize="14sp"
                    android:textStyle="normal"
                    android:lineSpacingExtra="2dp"
                    android:justificationMode="inter_word"
                    android:gravity="start"/>

            </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

        </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
    </ScrollView>

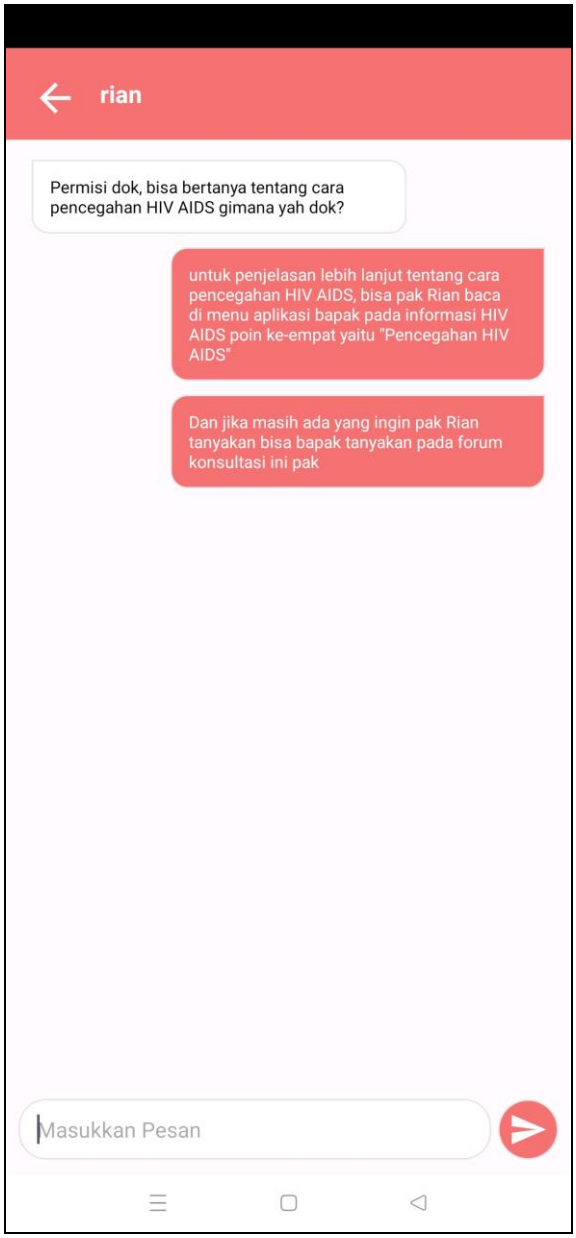
    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>
</androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout>
```

9. Halaman Konsultasi Pasien



Gambar 4. 52 *Halaman Konsultasi Pasien*

Halaman Konsultasi Pasien menjadi sarana interaktif yang berguna bagi Konselor untuk melakukan bimbingan medis secara langsung. Melalui fitur ini Konselor dapat berkomunikasi secara realtime dengan pengguna yang melakukan konsultasi tentang HIV dan AIDS.



Gambar 4. 53 *Tampilan Chat Konsultasi Pasien*

Pada saat pengguna telah memilih kontak pengguna yang telah berkonsultasi tentang HIV AIDS, maka halaman chat dengan pengguna yang bersangkutan akan tampil seperti dengan gambar dibawah ini.

Tabel 4. 12 Potongan Kode Konsultasi Pasien

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".ui.activity.KonsultasiActivity"
    android:id="@+id/drawerLayoutMain">
    <ScrollView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">
        <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:paddingBottom="20dp">

            <View
                android:id="@+id/bgHeader"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="90dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/title"
                android:background="@drawable/bg_header_merah"/>

            <ImageView
                android:id="@+id/ivDrawerView"
                android:layout_width="35dp"
                android:layout_height="35dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:src="@drawable/baseline_dehaze_24_white"
                android:elevation="10dp"/>

            <TextView
                android:id="@+id/title"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/title"
                android:background="@drawable/bg_header_merah"/>

            <ImageView
                android:id="@+id/ivDrawerView"
                android:layout_width="35dp"
                android:layout_height="35dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:src="@drawable/baseline_dehaze_24_white"
                android:elevation="10dp"/>
```

```
            <TextView
                android:id="@+id/title"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/ivDrawerView"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                android:layout_marginTop="22dp"
                android:layout_marginStart="16dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:text="Konsultasi"
                android:textSize="20sp"
                android:textColor="@color/white"
                android:textStyle="bold"/>

            <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
                android:id="@+id/rvListKonsultasiUser"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/bgHeader"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:layout_marginTop="5dp"
                tools:listitem="@layout/list_konsultasi"
                tools:itemCount="5"/>

        </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
    </ScrollView>

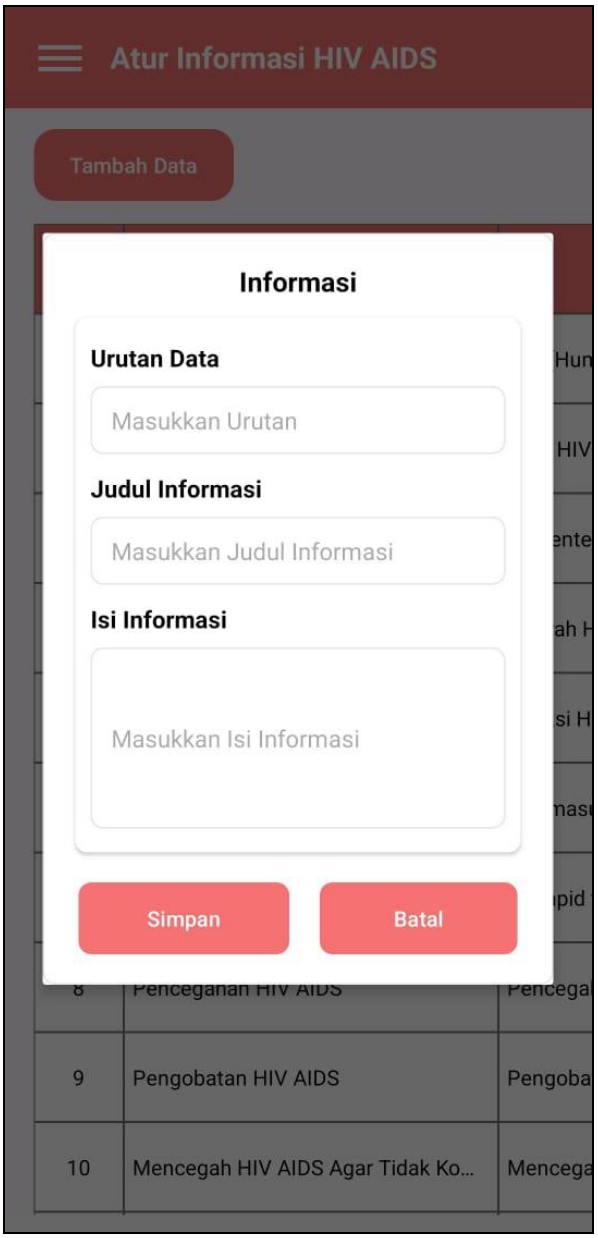
    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>
</androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout>
```

10. Halaman Tambah Informasi HIV AIDS



Gambar 4. 54 Halaman Tambah Informasi HIV AIDS

Halaman Tambah Informasi HIV AIDS berperan sebagai fasilitas untuk menambahkan informasi HIV AIDS dan dapat ditambahkan oleh *admin.*



Gambar 4. 55 Sub-Halaman Tambah Informasi HIV AIDS

Pada saat *admin* ingin menambahkan informasi HIV AIDS yang baru maka *admin* akan menekan *button* "Tambah Data" dan sub-halaman akan tampil seperti dengan gambar dibawah ini.

Tabel 4. 13 Potongan Kode Tambah Informasi

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"

tools:context=".ui.activity.admin.AdminInformasiHivAidsActivity"
    android:id="@+id/drawerLayoutMain">
    <androidx.core.widget.NestedScrollView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">
        <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:paddingBottom="20dp">

            <View
                android:id="@+id/bgHeader"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="90dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/title"
                android:background="@drawable/bg_header_merah"/>

            <ImageView
                android:id="@+id/ivDrawerView"
                android:layout_width="35dp"
                android:layout_height="35dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:src="@drawable/baseline_dehaze_24_white"
                android:elevation="10dp"/>

            <TextView
                android:id="@+id/title"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/ivDrawerView"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                android:layout_marginTop="22dp"
                android:layout_marginStart="16dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:text="Atur Informasi HIV AIDS"
                android:textSize="20sp"
                android:textColor="@color/white"
                android:textStyle="bold"/>

            <Button
```

```
                android:id="@+id/btnTambahData"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/bgHeader"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:layout_marginTop="14dp"
                android:text="Tambah Data"
                android:textSize="14sp"

android:background="@drawable/bg_card_no_padding"/>

            <HorizontalScrollView
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"

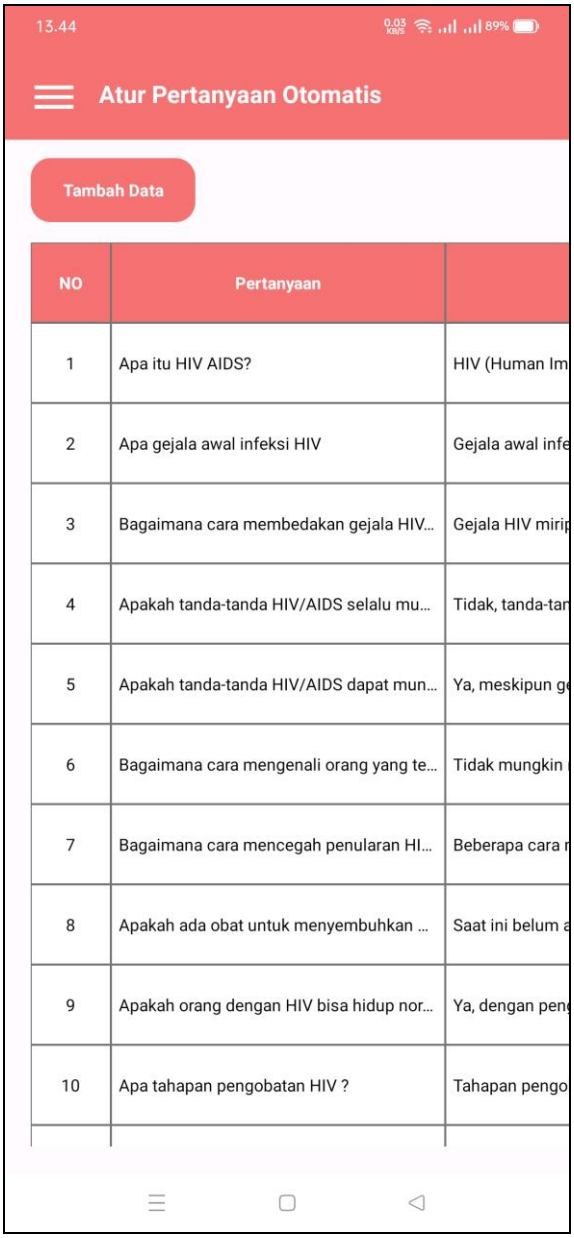
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/btnTambahData"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                android:layout_marginTop="10dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:paddingStart="0dp"
                android:paddingEnd="20dp">
                <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
                    android:id="@+id/rvInformasi"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="match_parent"
                    android:layout_marginEnd="20dp"
                    android:layout_marginTop="5dp"

tools:listitem="@layout/list_admin_informasi"
                    tools:itemCount="12" />
            </HorizontalScrollView>
        </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
    </androidx.core.widget.NestedScrollView>

    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>

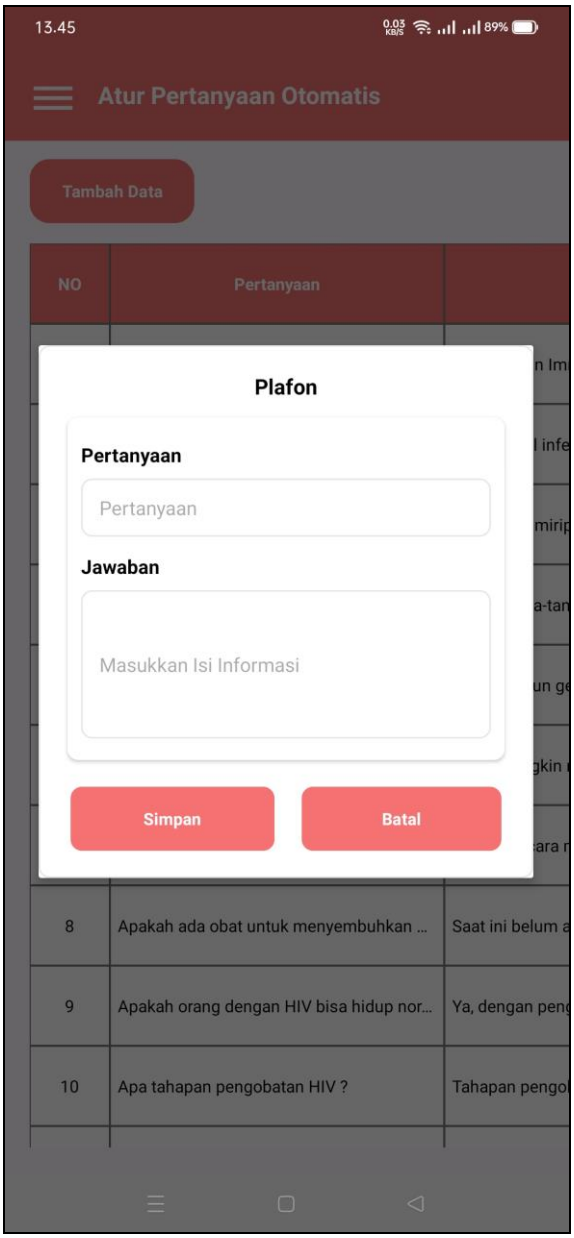
</androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout>
```

11. Halaman Tambah Pertanyaan Otomatis



Gambar 4. 56 Halaman Tambah Pertanyaan Otomatis

Halaman Tambah Pertanyaan Otomatis berperan sebagai fasilitas untuk menambahkan pertanyaan yang dikiranya sering ditanyakan oleh pengguna di bidang HIV AIDS dan dapat ditambahkan oleh *admin.*



Gambar 4. 57 Sub-Halaman Tambah Pertanyaan Otomatis

Pada saat *admin* ingin menambahkan pertanyaan informasi baru maka *admin* akan menekan *button* “Tambah Data” dan sub-halaman akan tampil seperti dengan gambar dibawah ini.

Tabel 4. 14 Potongan Kode Pertanyaan Otomatis

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"

tools:context=".ui.activity.admin.AdminPertanyaanOtomatisActivit
y"
    android:id="@+id/drawerLayoutMain">
    <androidx.core.widget.NestedScrollView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">
        <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:paddingBottom="20dp">

            <View
                android:id="@+id/bgHeader"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="90dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/title"
                android:background="@drawable/bg_header_merah"/>

            <ImageView
                android:id="@+id/ivDrawerView"
                android:layout_width="35dp"
                android:layout_height="35dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:src="@drawable/baseline_dehaze_24_white"
                android:elevation="10dp"/>

            <TextView
                android:id="@+id/title"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/ivDrawerView"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                android:layout_marginTop="22dp"
                android:layout_marginStart="16dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:text="Atur Pertanyaan Otomatis"
                android:textSize="20sp"
                android:textColor="@color/white"
                android:textStyle="bold"/>
```

```
            <Button
                android:id="@+id/btnTambahData"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/bgHeader"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:layout_marginTop="14dp"
                android:text="Tambah Data"
                android:textSize="14sp"

android:background="@drawable/bg_card_no_padding"/>

            <HorizontalScrollView
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"

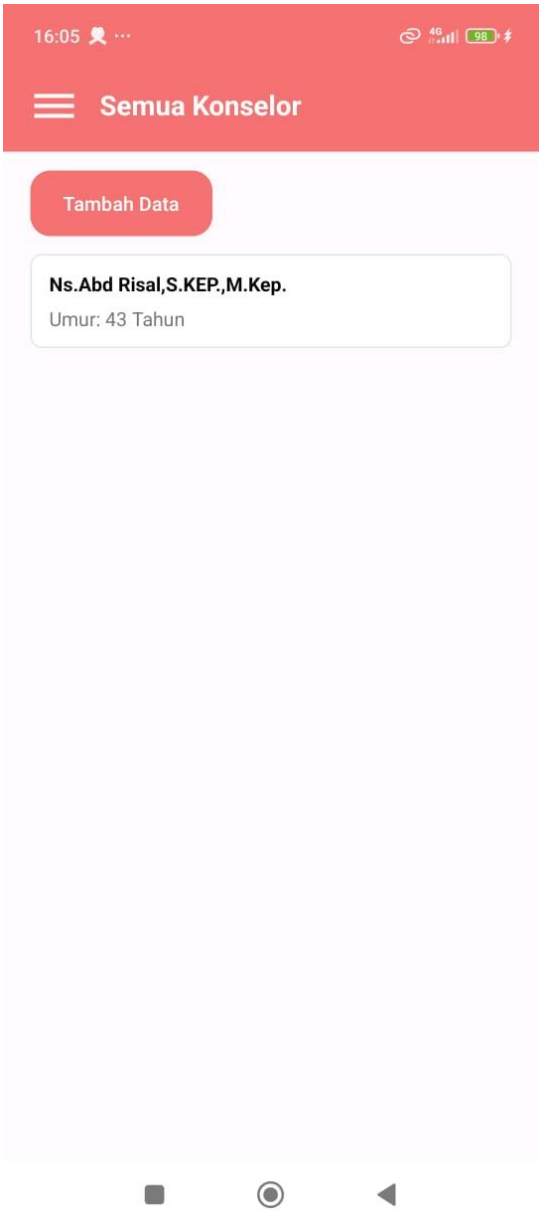
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/btnTambahData"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                android:layout_marginTop="10dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:paddingStart="0dp"
                android:paddingEnd="20dp">
                <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
                    android:id="@+id/rvInformasi"
                    android:layout_width="wrap_content"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginEnd="20dp"
                    android:layout_marginTop="5dp"

tools:listitem="@layout/list_admin_informasi"
                    tools:itemCount="5"/>
            </HorizontalScrollView>
        </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
    </androidx.core.widget.NestedScrollView>

    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>

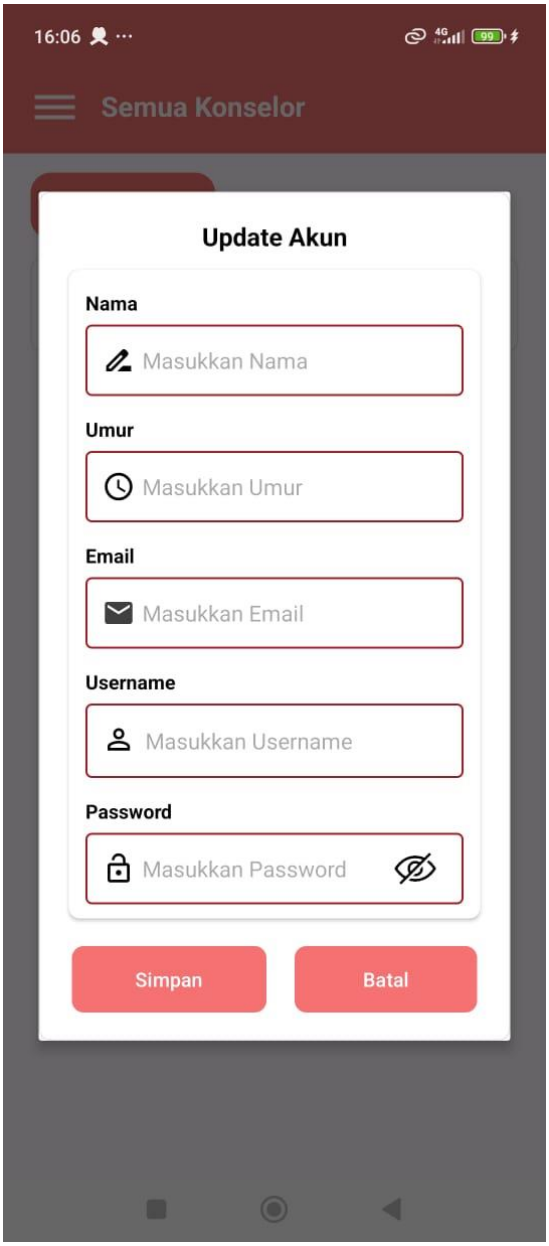
</androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout>
```

12. Halaman Tambah Akun Konselor



Gambar 4. 58 Halaman Tambah Akun Konselor

Halaman Tambah Akun Konselor berperan sebagai fasilitas untuk menambahkan akun tenaga medis yang memiliki keahlian di bidang HIV AIDS dan dapat ditambahkan oleh *admin*.



Gambar 4. 59 Sub-Halaman Tambah Akun Konselor

Pada saat *admin* ingin menambahkan akun Konselor yang telah baru maka *admin* akan menekan *button* "Tambah Data" dan sub-halaman akan tampil seperti dengan gambar dibawah ini

.

Tabel 4. 15 Potongan Kode Tambah Akun Konselor

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".ui.activity.admin.AdminKonselorActivity"
    android:id="@+id/drawerLayoutMain">
    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:paddingBottom="20dp">

        <View
            android:id="@+id/bgHeader"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="90dp"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
            app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/title"
            android:background="@drawable/bg_header_merah"/>

        <ImageView
            android:id="@+id/ivDrawerView"
            android:layout_width="35dp"
            android:layout_height="35dp"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
            app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
            android:layout_marginTop="20dp"
            android:layout_marginStart="20dp"
            android:src="@drawable/baseline_dehaze_24_white"
            android:elevation="10dp"/>

        <TextView
            android:id="@+id/title"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/ivDrawerView"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
            android:layout_marginTop="22dp"
            android:layout_marginStart="16dp"
            android:layout_marginEnd="20dp"
            android:text="Profil Konselor"
            android:textSize="20sp"
            android:textColor="@color/white"
            android:textStyle="bold"/>

        <LinearLayout
            android:id="@+id/clProfile"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/bgHeader"
            android:layout_marginStart="20dp"
```

```
            android:layout_marginEnd="20dp"
            android:layout_marginTop="12dp"
            android:paddingBottom="16dp"
            android:background="@drawable/bg_card_no_padding"
            android:orientation="vertical">
            <TextView
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                android:paddingTop="12dp"
                android:paddingBottom="12dp"
                android:background="@drawable/bg_header_merah"
                android:gravity="center"
                android:text="Profile Anda"
                android:textColor="@color/white"
                android:textSize="16sp"
                android:textStyle="bold"/>

            <TextView
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginTop="16dp"
                android:layout_marginStart="10dp"
                android:layout_marginEnd="10dp"
                android:text="Nama Konselor"
                android:textColor="@color/black"
                android:textStyle="normal"
                android:textSize="16sp"/>
            <TextView
                android:id="@+id/etNama"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:layout_marginStart="10dp"
                android:layout_marginEnd="10dp"
                android:hint="Masukkan Nama"
                android:textColor="@color/black"
                android:textStyle="normal"
                android:textSize="16sp"
                android:background="@drawable/bg_stroke_merah"
                android:enabled="false"/>

            <TextView
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginTop="16dp"
                android:layout_marginStart="10dp"
                android:layout_marginEnd="10dp"
                android:text="Alamat Konselor"
                android:textColor="@color/black"
                android:textStyle="normal"
                android:textSize="16sp"/>
            <TextView
                android:id="@+id/etAlamat"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
```

```
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:layout_marginStart="10dp"
                android:layout_marginEnd="10dp"
                android:hint="Masukkan Alamat"
                android:textColor="@color/black"
                android:textStyle="normal"
                android:textSize="16sp"
                android:background="@drawable/bg_stroke_merah"/>


            <TextView
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginTop="16dp"
                android:layout_marginStart="10dp"
                android:layout_marginEnd="10dp"
                android:text="Pekerjaan Konselor"
                android:textColor="@color/black"
                android:textStyle="normal"
                android:textSize="16sp"/>
            <TextView
                android:id="@+id/ePekerjaan"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:layout_marginStart="10dp"
                android:layout_marginEnd="10dp"
                android:hint="Masukkan Pekerjaan"
                android:textColor="@color/black"
                android:textStyle="normal"
                android:textSize="16sp"
                android:background="@drawable/bg_stroke_merah"/>

            <TextView
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginTop="16dp"
                android:layout_marginStart="10dp"
                android:layout_marginEnd="10dp"
                android:text="Tempat Tanggal Lahir"
                android:textColor="@color/black"
                android:textStyle="normal"
                android:textSize="16sp"/>
            <TextView
                android:id="@+id/etPassword"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:layout_marginStart="10dp"
                android:layout_marginEnd="10dp"
                android:hint="Masukkan Tempat Tanggal Lahir"
                android:textColor="@color/black"
                android:textStyle="normal"
                android:textSize="16sp"
                android:background="@drawable/bg_stroke_merah"/>
        </LinearLayout>
```

```
        <Button
            android:id="@+id/btnUbahData"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
            app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/clProfile"
            android:layout_marginStart="20dp"
            android:layout_marginEnd="20dp"
            android:layout_marginTop="12dp"
            android:background="@drawable/bg_btn_ubah_data"
            android:text="Edit"
            android:textStyle="bold"
            android:textColor="@color/white"
            android:textSize="16sp"/>

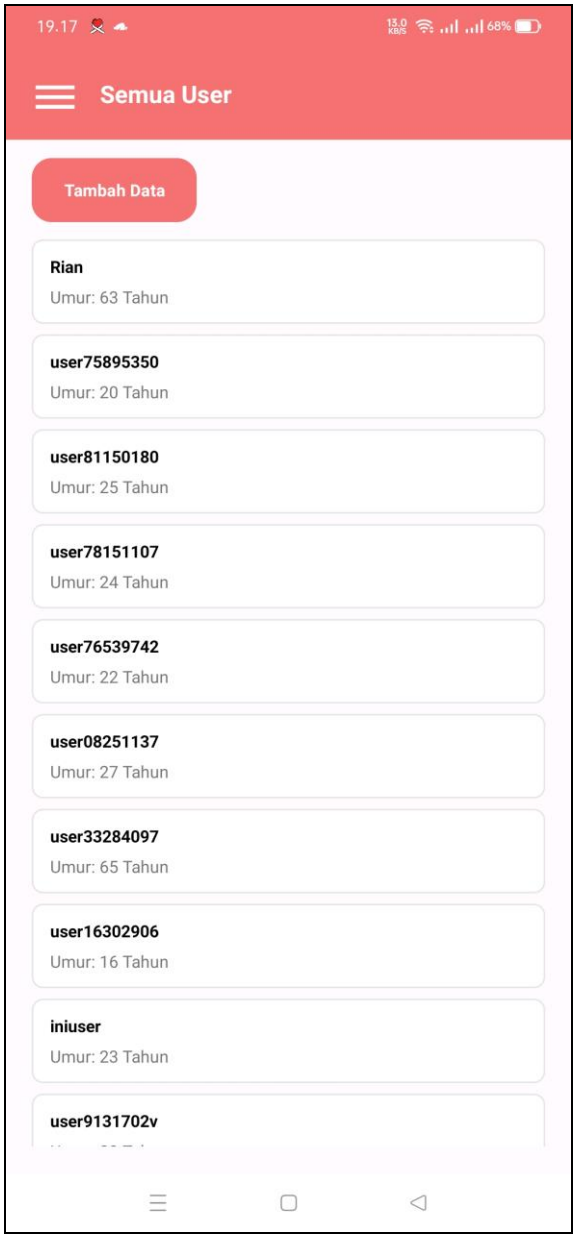
        <Button
            android:id="@+id/btnUbahData"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
            app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/clProfile"
            android:layout_marginStart="20dp"
            android:layout_marginEnd="20dp"
            android:layout_marginTop="12dp"
            android:background="@drawable/bg_btn_ubah_data"
            android:text="Edit"
            android:textStyle="bold"
            android:textColor="@color/white"
            android:textSize="16sp"/>

    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>
<com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>

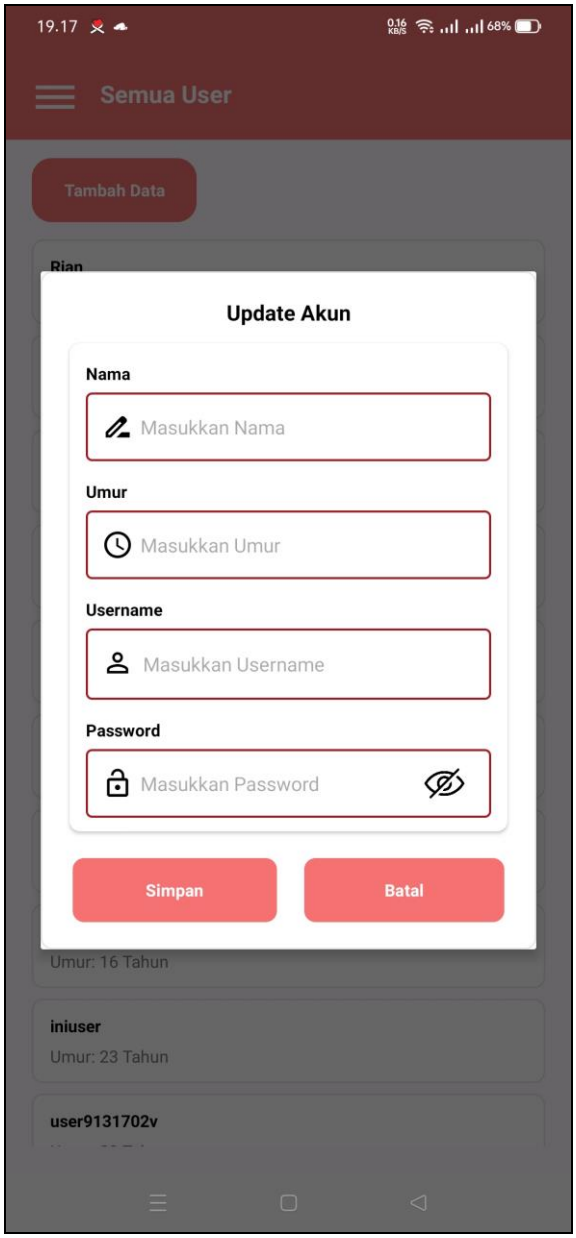
</androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout>
```

13. Halaman Tambah Akun *User*



Gambar 4. 60 Halaman Tambah Akun User

Halaman Tambah Akun *User* berperan sebagai fasilitas untuk menambahkan akun pengguna yang berkonsultasi tentang HIV AIDS dan dapat ditambahkan oleh *admin* tanpa melakukan *register* akun pengguna.



Gambar 4. 61 Sub-Halaman Tambah Akun User

Pada saat *admin* ingin menambahkan akun *user* yang telah baru maka *admin* akan menekan *button* "Tambah Data" dan sub-halaman akan tampil seperti dengan gambar diatas ini.

Tabel 4. 16 Halaman Tambah Akun User

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".ui.activity.user.UpdateAkunActivity"
    android:id="@+id/drawerLayoutMain">

    <ScrollView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">
        <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:paddingBottom="20dp">

            <View
                android:id="@+id/bgHeader"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="90dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/titleHeader"
                android:background="@drawable/bg_header_merah"/>

            <ImageView
                android:id="@+id/ivDrawerView"
                android:layout_width="35dp"
                android:layout_height="35dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:src="@drawable/baseline_dehaze_24_white"
                android:elevation="10dp"/>

            <TextView
                android:id="@+id/titleHeader"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/ivDrawerView"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                android:layout_marginTop="22dp"
                android:layout_marginStart="16dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:text="Data Profile"
                android:textSize="20sp"
                android:textColor="@color/white"
                android:textStyle="bold"/>
```

```
            <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
                android:id="@+id/clProfile"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/bgHeader"
                android:layout_marginStart="10dp"
                android:layout_marginEnd="10dp"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:paddingBottom="16dp"

android:background="@drawable/bg_card_no_padding">
                <TextView
                    android:id="@+id/title"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                    android:paddingTop="12dp"
                    android:paddingBottom="12dp"

android:background="@drawable/bg_header_merah"
                    android:gravity="center"
                    android:text="Profile Anda"
                    android:textColor="@color/white"
                    android:textSize="16sp"
                    android:textStyle="bold"/>
                <EditText
                    android:id="@+id/etNama"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/title"
                    android:layout_marginTop="16dp"
                    android:layout_marginStart="10dp"
                    android:layout_marginEnd="10dp"
                    android:hint="Masukkan Nama"

android:drawableStart="@drawable/baseline_drive_file_rename_outl
ine_24"
                    android:drawablePadding="5dp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="normal"
                    android:textSize="16sp"
                    android:inputType="text"
                    android:maxLength="30"

android:background="@drawable/bg_stroke_merah"
                    android:enabled="false"/>
                <EditText
                    android:id="@+id/etUmur"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/etNama"
                    android:layout_marginTop="16dp"
                    android:layout_marginStart="10dp"
```

```
                    android:layout_marginEnd="10dp"
                    android:hint="Masukkan Umur"

android:drawableStart="@drawable/baseline_access_time_24"
                    android:drawablePadding="5dp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="normal"
                    android:textSize="16sp"
                    android:inputType="number"
                    android:maxLength="2"
                    android:enabled="false"

android:background="@drawable/bg_stroke_merah"/>

                <EditText
                    android:id="@+id/etEmail"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/etNama"
                    android:layout_marginTop="16dp"
                    android:layout_marginStart="10dp"
                    android:layout_marginEnd="10dp"
                    android:hint="Masukkan Email"

android:drawableStart="@drawable/baseline_mail_24"
                    android:drawablePadding="5dp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="normal"
                    android:textSize="16sp"
                    android:inputType="text"
                    android:maxLength="100"
                    android:enabled="false"

android:background="@drawable/bg_stroke_merah"/>

                <EditText
                    android:id="@+id/etUsername"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/etUmur"
                    android:layout_marginTop="16dp"
                    android:layout_marginStart="10dp"
                    android:layout_marginEnd="10dp"
                    android:hint="Masukkan Username"

android:drawableStart="@drawable/baseline_person_outline_24"
                    android:drawablePadding="5dp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="normal"
                    android:textSize="16sp"
                    android:inputType="text"
                    android:maxLength="30"
                    android:enabled="false"
```

```
android:background="@drawable/bg_stroke_merah"/>

                <EditText
                    android:id="@+id/etPassword"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/etUsername"
                    android:layout_marginTop="16dp"
                    android:layout_marginStart="10dp"
                    android:layout_marginEnd="10dp"
                    android:hint="Masukkan Password"

android:drawableStart="@drawable/baseline_lock_open_24"
                    android:drawablePadding="5dp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="normal"
                    android:textSize="16sp"
                    android:inputType="textPassword"
                    android:maxLength="16"
                    android:enabled="false"

android:background="@drawable/bg_stroke_merah"/>


            </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

            <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"

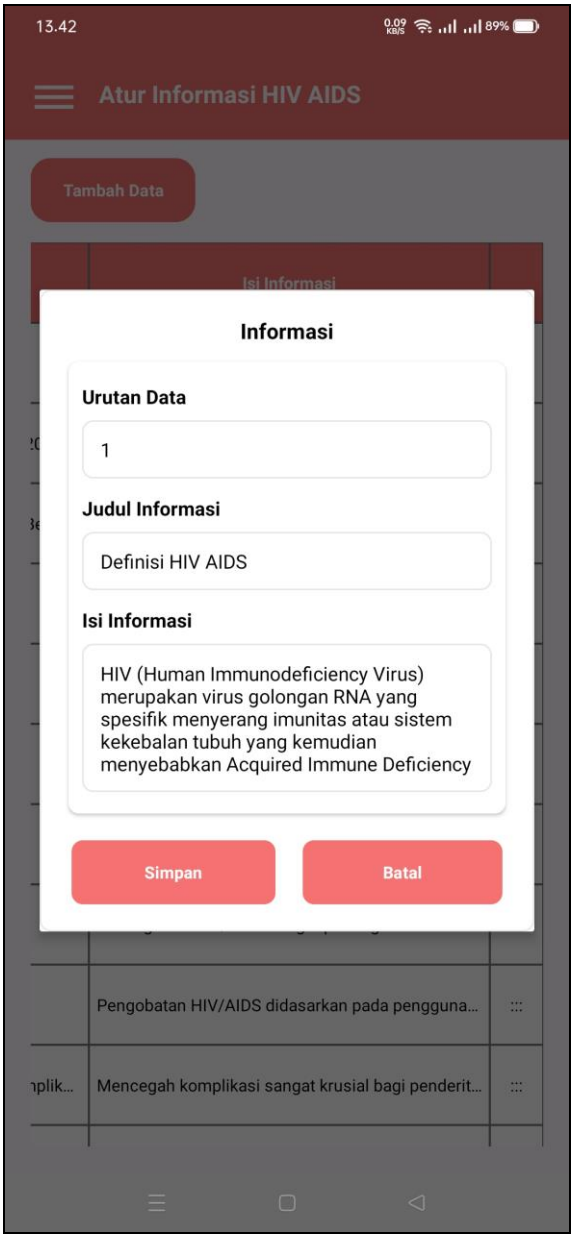
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/clProfile"
                android:layout_marginStart="10dp"
                android:layout_marginEnd="10dp"
                android:layout_marginTop="12dp"
                android:paddingStart="10dp"
                android:paddingEnd="10dp"
                android:paddingTop="10dp"
                android:paddingBottom="10dp"

android:background="@drawable/bg_card_no_padding">
                <Button
                    android:id="@+id/btnUbahData"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

android:background="@drawable/bg_btn_ubah_data"
                    android:text="Ubah Data"
                    android:textStyle="bold"
                    android:textColor="@color/white"
                    android:textSize="16sp"/>
            </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>


</androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout>
```

14. Halaman Ubah Informasi HIV AIDS



Gambar 4. 62 Halaman Ubah Informasi HIV AIDS

Halaman Ubah Informasi HIV AIDS berperan sebagai fasilitas untuk mengubah informasi HIV AIDS yang telah ada, adapun yang memiliki akses untuk mengubah informasi HIV AIDS tersebut adalah *admin*.

Tabel 4. 17 Potongan Kode Ubah Informasi Hiv AIDS

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<ScrollView
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:background="@drawable/bg_card"
    android:layout_margin="10dp"
    android:paddingBottom="10dp">

    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content">

        <TextView
            android:id="@+id/tVTitle"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginTop="8dp"
            android:text="Informasi"
            android:textAlignment="center"
            android:textColor="@color/black"
            android:textSize="18sp"
            android:textStyle="bold"

app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/cvUpdateAkun"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
            app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

        <androidx.cardview.widget.CardView
            android:id="@+id/cvUpdateAkun"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/linearLayoutButton"
            android:layout_marginStart="8dp"
            android:layout_marginEnd="8dp"
            android:layout_marginTop="12dp"
            app:cardCornerRadius="8dp"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
            app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
            app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/tVTitle">
            <LinearLayout
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="match_parent"
                android:orientation="vertical"
                android:paddingTop="16dp"
                android:paddingBottom="16dp">
                <TextView
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginStart="10dp"
                    android:layout_marginEnd="10dp"
```

```
                android:layout_marginBottom="6dp"
                android:text="Urutan Data"
                android:textSize="16sp"
                android:textColor="@color/black"
                android:textStyle="bold"/>
            <EditText
                android:id="@+id/etUrutan"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginTop="2dp"
                android:layout_marginStart="10dp"
                android:layout_marginEnd="10dp"
                android:hint="Masukkan Urutan"
                android:textColor="@color/black"
                android:textStyle="normal"
                android:textSize="16sp"
                android:inputType="number"
                android:maxLength="2"
                android:background="@drawable/bg_card" />

            <TextView
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginTop="12dp"
                android:layout_marginStart="10dp"
                android:layout_marginEnd="10dp"
                android:layout_marginBottom="6dp"
                android:text="Judul Informasi"
                android:textSize="16sp"
                android:textColor="@color/black"
                android:textStyle="bold"/>
            <EditText
                android:id="@+id/etJudulInformasi"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginTop="2dp"
                android:layout_marginStart="10dp"
                android:layout_marginEnd="10dp"
                android:hint="Masukkan Judul Informasi"
                android:textColor="@color/black"
                android:textStyle="normal"
                android:textSize="16sp"
                android:lines="2"
                android:inputType="text"
                android:maxLength="80"
                android:background="@drawable/bg_card" />

            <TextView
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginTop="12dp"
                android:layout_marginStart="10dp"
                android:layout_marginEnd="10dp"
                android:layout_marginBottom="6dp"
                android:text="Isi Informasi"
                android:textSize="16sp"
```

```
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>
                <EditText
                    android:id="@+id/etIsiInformasi"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginTop="2dp"
                    android:layout_marginStart="10dp"
                    android:layout_marginEnd="10dp"
                    android:hint="Masukkan Isi Informasi"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="normal"
                    android:textSize="16sp"
                    android:inputType="textMultiLine"
                    android:lines="5"
                    android:background="@drawable/bg_card" />

            </LinearLayout>

        </androidx.cardview.widget.CardView>

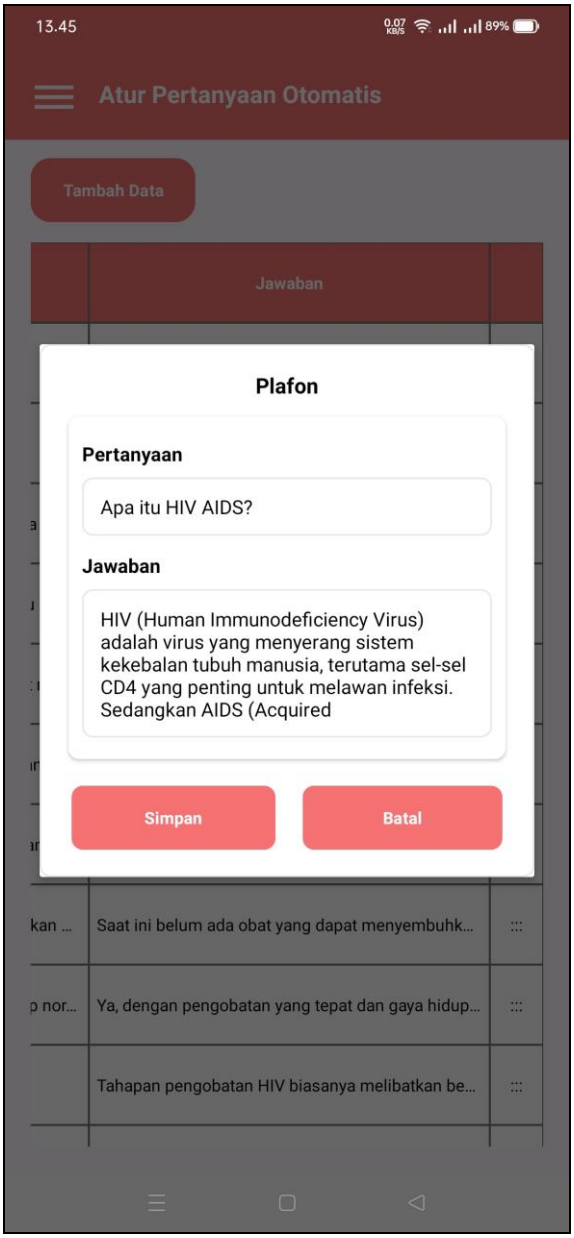
        <LinearLayout
            android:id="@+id/linearLayoutButton"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
            app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/cvUpdateAkun"
            android:layout_marginLeft="10dp"
            android:layout_marginRight="10dp"
            android:layout_marginTop="20dp"
            android:paddingBottom="10dp"
            android:orientation="horizontal">
            <Button
                android:id="@+id/btnSimpan"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_weight="1"
                android:text="Simpan"
                android:textColor="@color/white"
                android:background="@drawable/bg_btn_success"
                android:layout_marginRight="10dp"/>
            <Button
                android:id="@+id/btnBatal"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_weight="1
                android:textColor="@color/white"
                android:layout_marginLeft="10dp"/>
        </LinearLayout>

    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

</ScrollView>
```

15. Halaman Ubah Pertanyaan Otomatis



Gambar 4. 63 Halaman Ubah Pertanyaan Otomatis

Halaman Ubah Pertanyaan Otomatis berperan sebagai fasilitas untuk mengubah pertanyaan otomatis yang telah ada, adapun yang memiliki akses untuk mengubah pertanyaan otomatis tersebut adalah *admin*.

Tabel 4. 18 Potongan Kode Pertanyaan Otomatis

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<ScrollView
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:background="@drawable/bg_card"
    android:layout_margin="10dp"
    android:paddingBottom="10dp">

    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content">

        <TextView
            android:id="@+id/tVTitle"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginTop="8dp"
            android:text="Plafon"
            android:textAlignment="center"
            android:textColor="@color/black"
            android:textSize="18sp"
            android:textStyle="bold"

app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/cvUpdateAkun"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
            app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

        <androidx.cardview.widget.CardView
            android:id="@+id/cvUpdateAkun"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/linearLayoutButton"
            android:layout_marginStart="8dp"
            android:layout_marginEnd="8dp"
            android:layout_marginTop="12dp"
            app:cardCornerRadius="8dp"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
            app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
            app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/tVTitle">
            <LinearLayout
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="match_parent"
                android:orientation="vertical"
                android:paddingTop="16dp"
                android:paddingBottom="16dp">

                <TextView
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginTop="2dp"
```

```
                    android:layout_marginStart="10dp"
                    android:layout_marginEnd="10dp"
                    android:layout_marginBottom="6dp"
                    android:text="Pertanyaan"
                    android:textSize="16sp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>
                <EditText
                    android:id="@+id/etPertanyaan"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginTop="2dp"
                    android:layout_marginStart="10dp"
                    android:layout_marginEnd="10dp"
                    android:hint="Pertanyaan"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="normal"
                    android:textSize="16sp"
                    android:lines="2"
                    android:inputType="text"
                    android:maxLength="80"
                    android:background="@drawable/bg_card" />

                <TextView
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginTop="12dp"
                    android:layout_marginStart="10dp"
                    android:layout_marginEnd="10dp"
                    android:layout_marginBottom="6dp"
                    android:text="Jawaban"
                    android:textSize="16sp"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="bold"/>
                <EditText
                    android:id="@+id/etJawaban"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginTop="2dp"
                    android:layout_marginStart="10dp"
                    android:layout_marginEnd="10dp"
                    android:hint="Masukkan Isi Informasi"
                    android:textColor="@color/black"
                    android:textStyle="normal"
                    android:textSize="16sp"
                    android:inputType="textMultiLine"
                    android:lines="5"
                    android:background="@drawable/bg_card" />

            </LinearLayout>

        </androidx.cardview.widget.CardView>

        <LinearLayout
            android:id="@+id/linearLayoutButton"
            android:layout_width="match_parent"
```

```
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
            app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"

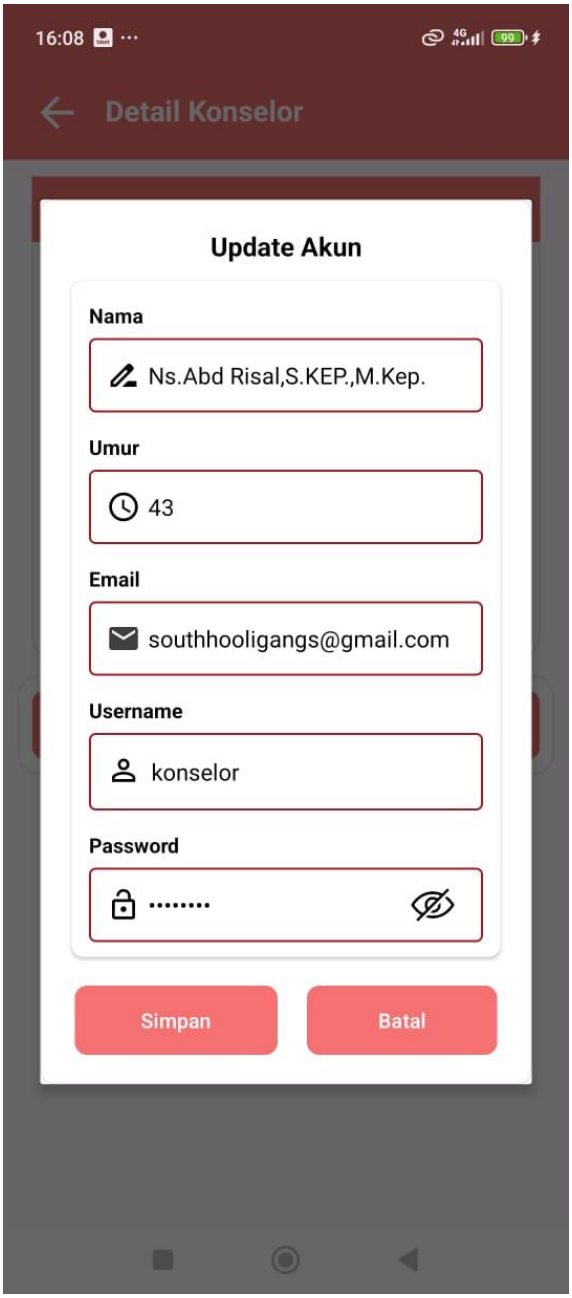
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/cvUpdateAkun"
            android:layout_marginLeft="10dp"
            android:layout_marginRight="10dp"
            android:layout_marginTop="20dp"
            android:paddingBottom="10dp"
            android:orientation="horizontal">
            <Button
                android:id="@+id/btnSimpan"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_weight="1"
                android:text="Simpan"
                android:textColor="@color/white"
                android:background="@drawable/bg_btn_success"
                android:layout_marginRight="10dp"/>

            <Button
                android:id="@+id/btnBatal"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_weight="1"
                android:text="Batal"
                android:textColor="@color/white"
                app:iconGravity="textEnd"
                android:background="@drawable/bg_btn_batal"
                android:layout_marginLeft="10dp"/>
            <Button
                android:id="@+id/btnBatal"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_weight="1"
                android:text="Batal"
                android:textColor="@color/white"
                app:iconGravity="textEnd"
                android:background="@drawable/bg_btn_batal"
                android:layout_marginLeft="10dp"/>
        </LinearLayout>

    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

</ScrollView>
```

16. Halaman Ubah Akun Konselor



Gambar 4. 64 Halaman Ubah Akun Konselor

Halaman Ubah Akun Konselor berperan sebagai fasilitas untuk mengubah akun tenaga medis yang telah ada, adapun yang memiliki akses untuk mengubah data akun Konselor tersebut adalah pemilik akun itu sendiri atau *admin*.

Tabel 4. 19 Potongan Kode Ubah Halaman Akun Konselor

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".ui.activity.KonsultasiActivity"
    android:id="@+id/drawerLayoutMain">
    <ScrollView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">
        <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:paddingBottom="20dp">

            <View
                android:id="@+id/bgHeader"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="90dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/title"
                android:background="@drawable/bg_header_merah"/>

            <ImageView
                android:id="@+id/ivDrawerView"
                android:layout_width="35dp"
                android:layout_height="35dp"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                android:layout_marginTop="20dp"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:src="@drawable/baseline_dehaze_24_white"
                android:elevation="10dp"/>

            <TextView
                android:id="@+id/title"
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/ivDrawerView"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                android:layout_marginTop="22dp"
                android:layout_marginStart="16dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:text="Konsultasi"
                android:textSize="20sp"
                android:textColor="@color/white"
                android:textStyle="bold"/>

            <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
```

```
                android:id="@+id/rvListKonsultasiUser"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/bgHeader"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:layout_marginTop="5dp"
                tools:listitem="@layout/list_konsultasi"
                tools:itemCount="5"/>

        </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
    </ScrollView>

    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
        android:fitsSystemWindows="true"/>
app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/ivDrawerView"
                app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
                android:layout_marginTop="22dp"
                android:layout_marginStart="16dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:text="Konsultasi"
                android:textSize="20sp"
                android:textColor="@color/white"
                android:textStyle="bold"/>

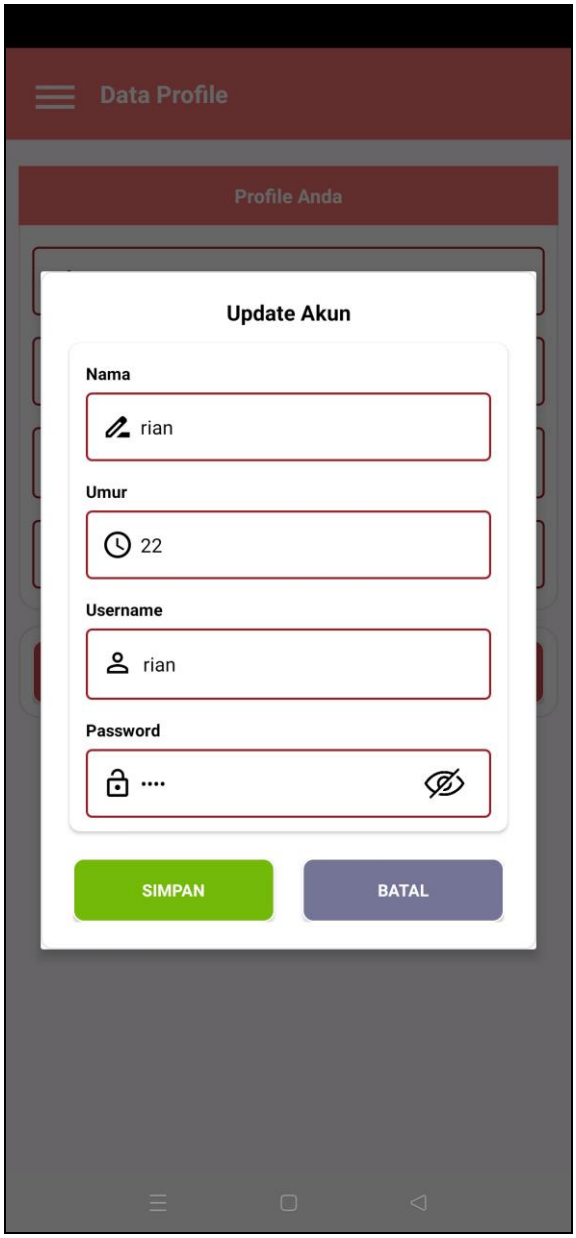
            <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
                android:id="@+id/rvListKonsultasiUser"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/bgHeader"
                android:layout_marginStart="20dp"
                android:layout_marginEnd="20dp"
                android:layout_marginTop="5dp"
                tools:listitem="@layout/list_konsultasi"
                tools:itemCount="5"/>

        </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
    </ScrollView>

    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        app:headerLayout="@layout/nav_header"
        app:menu="@menu/nav_menu_dokter"
        android:layout_gravity="start"
</androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout>
```

17. Halaman Ubah Akun *User*



Gambar 4. 65 Halaman Ubah Akun *User*

Halaman Ubah Akun *User* berperan sebagai fasilitas untuk mengubah akun pengguna yang telah ada, adapun yang memiliki akses untuk mengubah data akun pengguna tersebut adalah pemilik akun itu sendiri.

Tabel 4. 20 Potongan Kode Ubah Akun User

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"

tools:context=".ui.activity.admin.AdminSemuaUserDetailActivity">

    <View
        android:id="@+id/bgHeader"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="90dp"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/titleHeader"
        android:background="@drawable/bg_header_merah"/>

    <ImageView
        android:id="@+id/ivDrawerView"
        android:layout_width="35dp"
        android:layout_height="35dp"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        android:layout_marginTop="20dp"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:src="@drawable/baseline_arrow_back_24"
        android:elevation="10dp"/>

    <TextView
        android:id="@+id/titleHeader"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/ivDrawerView"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        android:layout_marginTop="22dp"
        android:layout_marginStart="16dp"
        android:layout_marginEnd="20dp"
        android:text="Detail User"
        android:textSize="20sp"
        android:textColor="@color/white"
        android:textStyle="bold"/>

    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:id="@+id/clProfile"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/bgHeader"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:layout_marginEnd="20dp"
        android:layout_marginTop="12dp"
        android:paddingBottom="16dp"
        android:background="@drawable/bg_card_no_padding">
```

```
        <TextView
            android:id="@+id/title"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
            android:paddingTop="12dp"
            android:paddingBottom="12dp"
            android:background="@drawable/bg_header_merah"
            android:gravity="center"
            android:text="Profile Anda"
            android:textColor="@color/white"
            android:textSize="16sp"
            android:textStyle="bold"/>
        <EditText
            android:id="@+id/etNama"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/title"
            android:layout_marginTop="16dp"
            android:layout_marginStart="10dp"
            android:layout_marginEnd="10dp"
            android:hint="Masukkan Nama"

android:drawableStart="@drawable/baseline_drive_file_rename_outl
ine_24"
            android:drawablePadding="5dp"
            android:textColor="@color/black"
            android:textStyle="normal"
            android:textSize="16sp"
            android:inputType="text"
            android:maxLength="30"
            android:background="@drawable/bg_stroke_merah"
            android:enabled="false"/>
        <EditText
            android:id="@+id/etUmur"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/etNama"
            android:layout_marginTop="16dp"
            android:layout_marginStart="10dp"
            android:layout_marginEnd="10dp"
            android:hint="Masukkan Umur"

android:drawableStart="@drawable/baseline_access_time_24"
            android:drawablePadding="5dp"
            android:textColor="@color/black"
            android:textStyle="normal"
            android:textSize="16sp"
            android:inputType="number"
            android:maxLength="2"
            android:enabled="false"
            android:background="@drawable/bg_stroke_merah"/>

        <EditText
            android:id="@+id/etUsername"
            android:layout_width="match_parent"
```

```
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/etUmur"
            android:layout_marginTop="16dp"
            android:layout_marginStart="10dp"
            android:layout_marginEnd="10dp"
            android:hint="Masukkan Username"

android:drawableStart="@drawable/baseline_person_outline_24"
            android:drawablePadding="5dp"
            android:textColor="@color/black"
            android:textStyle="normal"
            android:textSize="16sp"
            android:inputType="text"
            android:maxLength="30"
            android:enabled="false"
            android:background="@drawable/bg_stroke_merah"/>

        <EditText
            android:id="@+id/etPassword"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/etUsername"
            android:layout_marginTop="16dp"
            android:layout_marginStart="10dp"
            android:layout_marginEnd="10dp"
            android:hint="Masukkan Password"

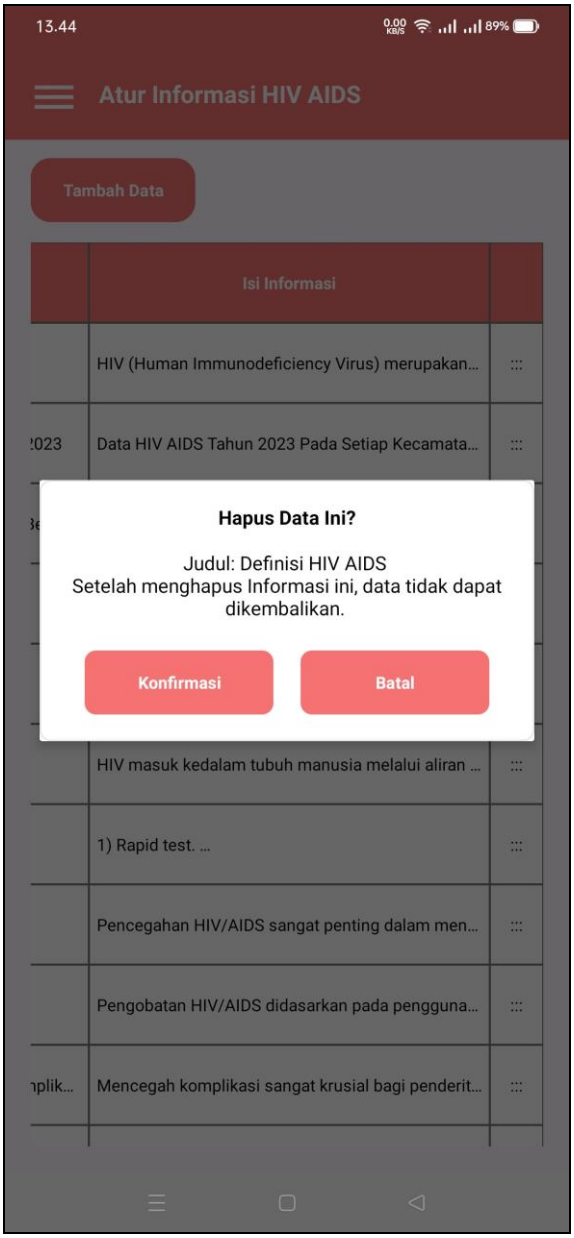
android:drawableStart="@drawable/baseline_lock_open_24"
            android:drawablePadding="5dp"
            android:textColor="@color/black"
            android:textStyle="normal"
            android:textSize="16sp"
            android:inputType="textPassword"
            android:maxLength="16"
            android:enabled="false"
            android:background="@drawable/bg_stroke_merah"/>
    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/clProfile"
        android:layout_marginStart="10dp"
        android:layout_marginEnd="10dp"
        android:layout_marginTop="12dp"
        android:paddingStart="10dp"
        android:paddingEnd="10dp"
        android:paddingTop="10dp"
        android:paddingBottom="10dp"
        android:background="@drawable/bg_card_no_padding">
        <Button
            android:id="@+id/btnUbahData"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
```

```
app:layout_constraintEnd_toStartOf="@id/btnHapusData"
            android:layout_marginEnd="5dp"
            android:background="@drawable/bg_btn_ubah_data"
            android:text="Edit"
            android:textStyle="bold"
            android:textColor="@color/white"
            android:textSize="16sp"/>
        <Button
            android:id="@+id/btnHapusData"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
            app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/btnUbahData"
            android:layout_marginStart="5dp"
            android:background="@drawable/bg_btn_ubah_data"
            android:text="Hapus"
            android:textStyle="bold"
            android:textColor="@color/white"
            android:textSize="16sp"/>
app:layout_constraintEnd_toStartOf="@id/btnHapusData"
            android:layout_marginEnd="5dp"
            android:background="@drawable/bg_btn_ubah_data"
            android:text="Edit"
            android:textStyle="bold"
            android:textColor="@color/white"
            android:textSize="16sp"/>
        <Button
            android:id="@+id/btnHapusData"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
            app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/btnUbahData"
            android:layout_marginStart="5dp"
            android:background="@drawable/bg_btn_ubah_data"
            android:text="Hapus"
            android:textStyle="bold"
            android:textColor="@color/white"
            android:textSize="16sp"/>
    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>


</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

18. Halaman Hapus Informasi HIV AIDS



Gambar 4. 66 Halaman Hapus Informasi HIV AIDS

Halaman Hapus Informasi HIV AIDS berperan sebagai fasilitas untuk menghapus informasi HIV AIDS yang telah ada dan yang dapat melakukan penghapusan informasi HIV AIDS ini hanya dapat dilakukan oleh *admin*.

Tabel 4. 21 Potongan Kode Halaman Hapus Informasi Hiv Aids

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"

tools:context=".ui.activity.admin.AdminHapusInformasiActivity">

    <View
        android:id="@+id/bgHeader"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="90dp"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/titleHeader"
        android:background="@drawable/bg_header_merah"/>

    <ImageView
        android:id="@+id/ivDrawerView"
        android:layout_width="35dp"
        android:layout_height="35dp"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        android:layout_marginTop="20dp"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:src="@drawable/baseline_arrow_back_24"
        android:elevation="10dp"/>

    <TextView
        android:id="@+id/titleHeader"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/ivDrawerView"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        android:layout_marginTop="22dp"
        android:layout_marginStart="16dp"
        android:layout_marginEnd="20dp"
        android:text="Hapus Informasi HIV/AIDS"
        android:textSize="20sp"
        android:textColor="@color/white"
        android:textStyle="bold"/>

    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:id="@+id/clInformasi"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/bgHeader"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:layout_marginEnd="20dp"
        android:layout_marginTop="12dp"
        android:paddingBottom="16dp"
```

```
        android:background="@drawable/bg_card_no_padding">

        <TextView
            android:id="@+id/title"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
            android:paddingTop="12dp"
            android:paddingBottom="12dp"
            android:background="@drawable/bg_header_merah"
            android:gravity="center"
            android:text="Informasi HIV/AIDS"
            android:textColor="@color/white"
            android:textSize="16sp"
            android:textStyle="bold"/>

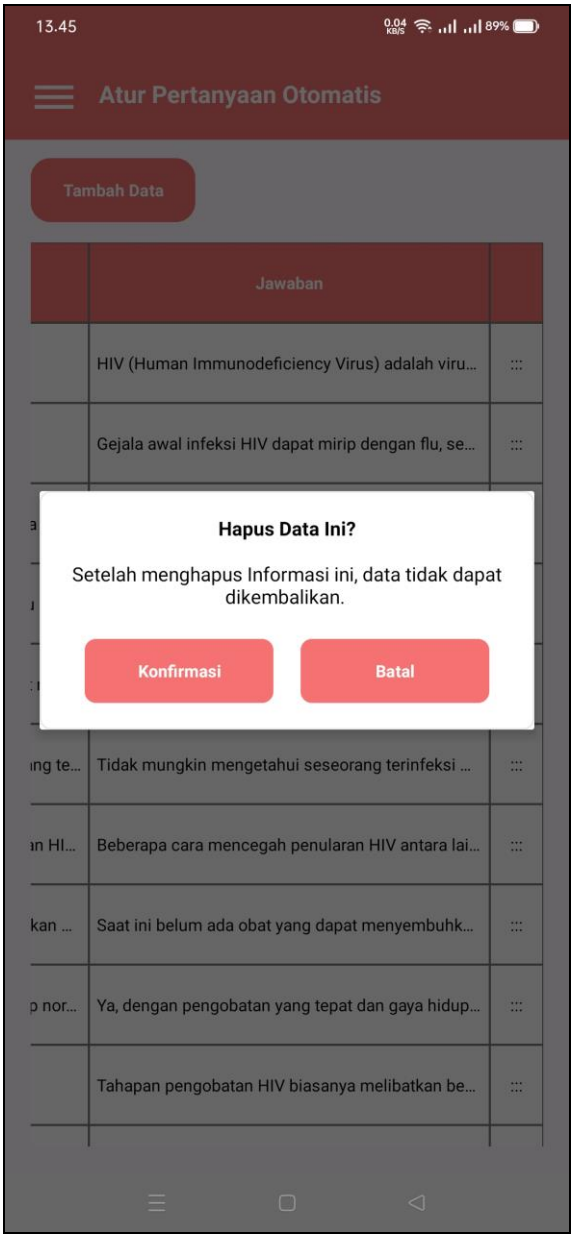
        <EditText
            android:id="@+id/etJudul"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/title"
            android:layout_marginTop="16dp"
            android:layout_marginStart="10dp"
            android:layout_marginEnd="10dp"
            android:hint="Judul Informasi"

android:drawableStart="@drawable/baseline_drive_file_rename_outl
ine_24"
            android:drawablePadding="5dp"
            android:background="@drawable/bg_stroke_merah"
            android:textColor="@color/black"
            android:textSize="16sp"
            android:enabled="false"/>

    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/clInformasi"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:layout_marginEnd="20dp"
        android:layout_marginTop="16dp"
        android:padding="10dp"
        android:background="@drawable/bg_card_no_padding">
        <Button
            android:id="@+id/btnHapusData"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:background="@drawable/bg_btn_ubah_data"
            android:text="Hapus Informasi"
            android:textStyle="bold"
            android:textColor="@color/white"
            android:textSize="16sp"/>
    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

19. Halaman Hapus Pertanyaan Otomatis



Gambar 4. 67 Halaman Hapus Pertanyaan Otomatis

Halaman Hapus Pertanyaan Otomatis berperan sebagai fasilitas untuk menghapus pertanyaan otomatis yang telah ada dan yang dapat melakukan penghapusan pertanyaan otomatis ini hanya dapat dilakukan oleh *admin*.

Tabel 4. 22 Potongan Kode Hapus Pertanyaan Otomatis

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"

tools:context=".ui.activity.admin.AdminHapusInformasiActivity">

    <View
        android:id="@+id/bgHeader"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="90dp"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"

app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/titleHeader"
        android:background="@drawable/bg_header_merah"/>

    <ImageView
        android:id="@+id/ivDrawerView"
        android:layout_width="35dp"
        android:layout_height="35dp"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        android:layout_marginTop="20dp"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:src="@drawable/baseline_arrow_back_24"
        android:elevation="10dp"/>

    <TextView
        android:id="@+id/titleHeader"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toEndOf="@id/ivDrawerView"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        android:layout_marginTop="22dp"
        android:layout_marginStart="16dp"
        android:layout_marginEnd="20dp"
        android:text="Hapus Informasi HIV/AIDS"
        android:textSize="20sp"
        android:textColor="@color/white"
        android:textStyle="bold"/>

    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:id="@+id/clInformasi"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/bgHeader"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:layout_marginEnd="20dp"
        android:layout_marginTop="12dp"
        android:paddingBottom="16dp"
        android:background="@drawable/bg_card_no_padding">
```

```
        <TextView
            android:id="@+id/title"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
            android:paddingTop="12dp"
            android:paddingBottom="12dp"
            android:background="@drawable/bg_header_merah"
            android:gravity="center"
            android:text="Informasi HIV/AIDS"
            android:textColor="@color/white"
            android:textSize="16sp"
            android:textStyle="bold"/>

        <EditText
            android:id="@+id/etJudul"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/title"
            android:layout_marginTop="16dp"
            android:layout_marginStart="10dp"
            android:layout_marginEnd="10dp"
            android:hint="Judul Informasi"

android:drawableStart="@drawable/baseline_drive_file_rename_outl
ine_24"
            android:drawablePadding="5dp"
            android:background="@drawable/bg_stroke_merah"
            android:textColor="@color/black"
            android:textSize="16sp"
            android:enabled="false"/>

    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/clInformasi"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:layout_marginEnd="20dp"
        android:layout_marginTop="16dp"
        android:padding="10dp"
        android:background="@drawable/bg_card_no_padding">
        <Button
            android:id="@+id/btnHapusData"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:background="@drawable/bg_btn_ubah_data"
            android:text="Hapus Informasi"
            android:textStyle="bold"
            android:textColor="@color/white"
            android:textSize="16sp"/>
    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

20. Halaman Hapus Akun Konselor



Gambar 4. 68 Halaman Hapus Akun Konselor

Halaman Hapus Akun Konselor berperan sebagai fasilitas untuk menghapus akun tenaga medis yang telah ada dan yang dapat melakukan penghapusan akun Konselor ini hanya dapat dilakukan oleh *admin*.

Tabel 4. 23 Potongan Kode Hapus Akun Konselor

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".ui.activity.admin.HapusKonselorActivity">

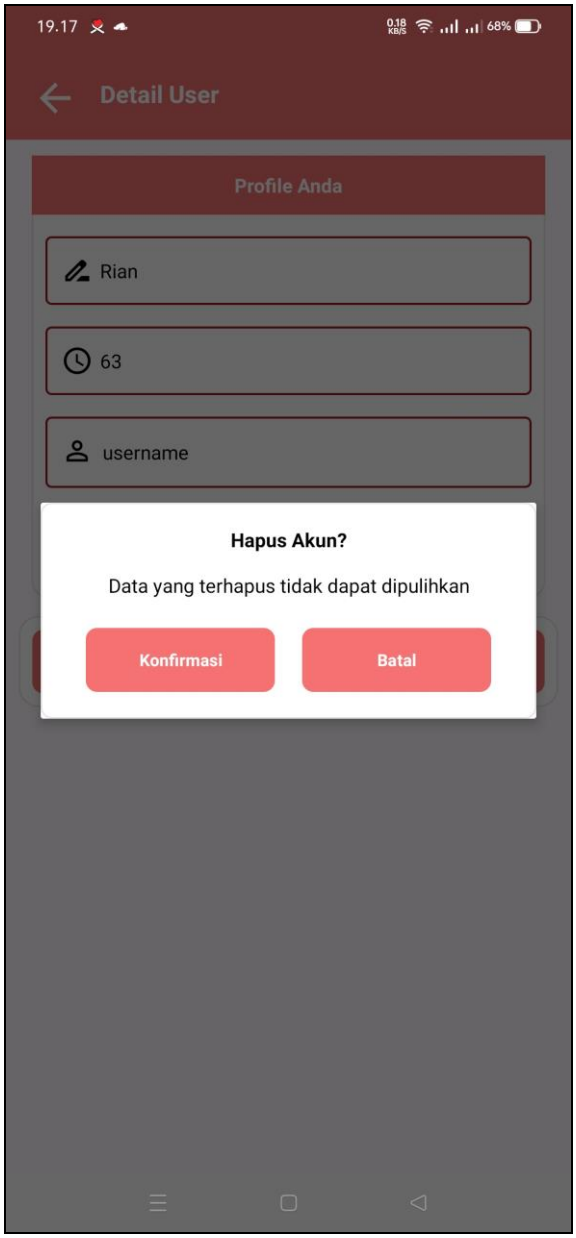
    <TextView
        android:id="@+id/tvJudul"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Hapus Akun Konselor"
        android:textSize="20sp"
        android:textStyle="bold"
        android:gravity="center"
        android:textColor="@color/black"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        android:layout_marginTop="32dp"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:layout_marginEnd="20dp"/>

    <EditText
        android:id="@+id/etIdKonselor"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="Masukkan ID Konselor"
        android:padding="12dp"
        android:background="@drawable/bg_stroke_merah"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/tvJudul"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        android:layout_marginTop="24dp"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:layout_marginEnd="20dp"/>

    <Button
        android:id="@+id/btnHapus"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Hapus Akun"
        android:textStyle="bold"
        android:textColor="@color/white"
        android:background="@drawable/bg_btn_ubah_data"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/etIdKonselor"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        android:layout_marginTop="24dp"
        android:layout_marginEnd="20dp"/>

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

21. Halaman Hapus Akun *User*



Gambar 4. 69 Halaman Hapus Akun User

Halaman Hapus Akun *User* berperan sebagai fasilitas untuk menghapus akun pengguna yang telah ada dan yang dapat melakukan penghapusan akun pengguna ini hanya dapat dilakukan oleh *admin*.

Tabel 4. 24 Potongan Kode Halaman Akun User

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".ui.activity.admin.HapusUserActivity">

    <TextView
        android:id="@+id/tvJudul"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Hapus Akun User"
        android:textSize="20sp"
        android:textStyle="bold"
        android:gravity="center"
        android:textColor="@color/black"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        android:layout_marginTop="32dp"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:layout_marginEnd="20dp"/>

    <EditText
        android:id="@+id/etIdUser"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="Masukkan ID User"
        android:padding="12dp"
        android:background="@drawable/bg_stroke_merah"
```

```
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/tvJudul"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        android:layout_marginTop="24dp"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:layout_marginEnd="20dp"/>

    <Button
        android:id="@+id/btnHapus"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Hapus Akun"
        android:textStyle="bold"
        android:textColor="@color/white"
        android:background="@drawable/bg_btn_ubah_data"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/etIdUser"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        android:layout_marginTop="24dp"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:layout_marginEnd="20dp"/>

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

B. Pengujian Sistem

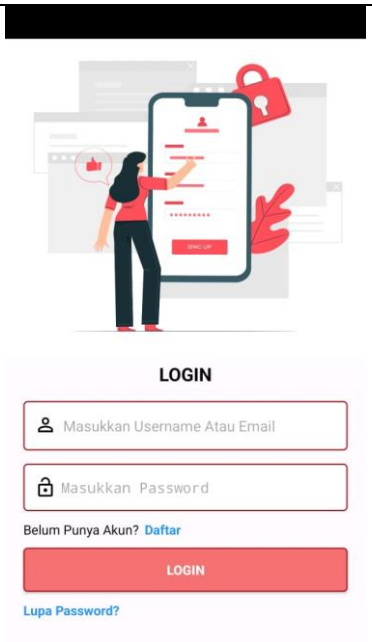
Pengujian sistem pada penelitian ini menggunakan metode *Black Box Testing* dan juga *White Box Testing*. Berikut di bawah ini hasil pengujian menggunakan metode tersebut.

1. Black Box

Pengujian sistem dilakukan dengan cara pengujian *black box*. *Black box* adalah metode pengujian perangkat lunak yang menguji fungsionalitas aplikasi tanpa mengintip ke dalam struktur atau cara kerja internalnya.

a. Black Box Tampilan awal sebelum *login*

Tabel 4. 25 *Black Box Tampilan awal sebelum login*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Menu utama atau tampilan sebelum melakukan *login*	✓	Menampilkan halaman login
Screenshot		
		

b. Black Box Tampilan awal setelah *login*

Tabel 4. 26 *Black Box Tampilan awal setelah login*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Menu utama atau tampilan setelah melakukan *login*	✓	Menampilkan halaman utama sesuai akun yang *login*
Screenshot		
		

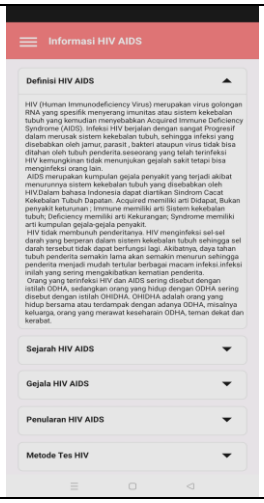
c. Black Box Register

Tabel 4. 27 *Black Box Register*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika user menekan tombol register	✓	Menampilkan halaman register
Screenshot		
		

d. Black Box Informasi HIV AIDS

Tabel 4. 28 *Black Box Informasi HIV AIDS*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika pengguna atau Konselor menekan menu Informasi HIV AIDS	✓	Menampilkan halaman Informasi HIV AIDS
Screenshot		
		

e. Black Box Konsultasi Konselor

Tabel 4. 29 *Black Box Konsultasi Konselor*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika pengguna menekan menu Konsultasi Konselor	✓	Menampilkan halaman *chat* dengan Konselor yang ada
Screenshot		
		

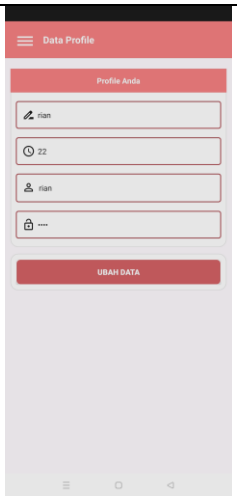
f. Black Box Tentang Aplikasi

Tabel 4. 30 *Black Box Tentang Aplikasi*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika pengguna menekan menu Tentang Aplikasi	✓	Menampilkan Halaman Tentang Aplikasi
Screenshot		
		

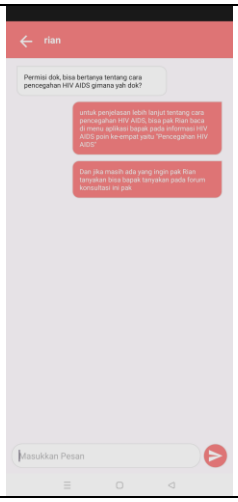
g. Black Box Akun Anda

Tabel 4. 31 *Black Box Akun Anda*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika pengguna atau Konselor menekan menu Akun Anda	✓	Menampilkan Halaman Akun Anda
Screenshot		
		

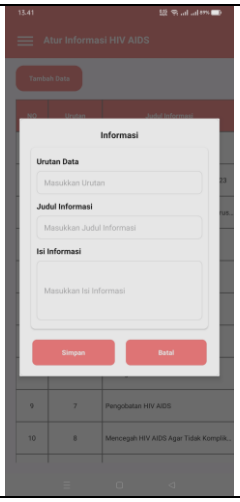
h. Black Box Konsultasi Pasien

Tabel 4. 32 *Black Box Konsultasi Pasien*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika Konselor menekan menu Konsultasi Pasien	✓	Menampilkan Halaman *chat* untuk pasien yang berkonsultasi
Screenshot		
		

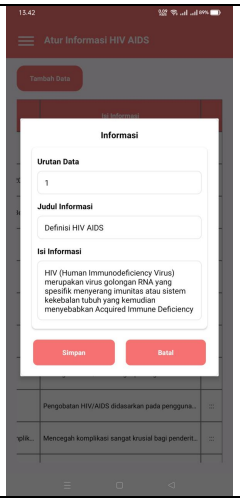
i. Black Box Tambah Informasi HIV AIDS

Tabel 4. 33 *Black Box Tambah Informasi HIV AIDS*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika *admin* menekan tombol Tambah Data (Informasi HIV AIDS)	✓	Menampilkan Halaman Tambah Data (Informasi HIV AIDS)
Screenshot		
		

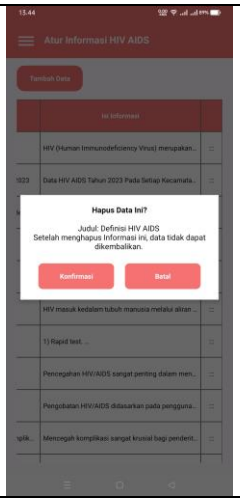
j. Black Box Edit Informasi HIV AIDS

Tabel 4. 34 *Black Box Edit Informasi HIV AIDS*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika *admin* menekan tombol Edit Data (Informasi HIV AIDS)	✓	Menampilkan Halaman Edit Data (Informasi HIV AIDS)
Screenshot		
		

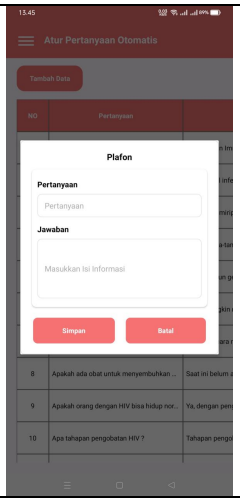
k. Black Box Hapus Informasi HIV AIDS

Tabel 4. 35 *Black Box Hapus Informasi HIV AIDS*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika *admin* menekan tombol Hapus Data (Informasi HIV AIDS)	✓	Menampilkan Halaman Hapus Data (Informasi HIV AIDS)
Screenshot		
		

l. Black Box Tambah Pertanyaan Otomatis

Tabel 4. 36 *Black Box Tambah Pertanyaan Otomatis*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika *admin* menekan tombol Tambah Data (Pertanyaan Otomatis)	✓	Menampilkan Halaman Tambah Data (Pertanyaan Otomatis)
Screenshot		
		

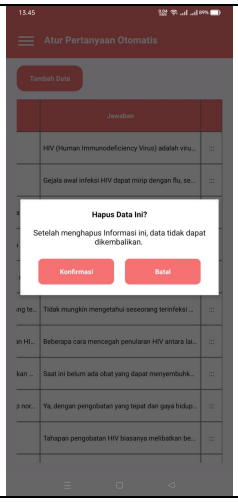
m. Black Box Edit Pertanyaan Otomatis

Tabel 4. 37 *Black Box Edit Pertanyaan Otomatis*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika *admin* menekan tombol Edit Data (Pertanyaan Otomatis)	✓	Menampilkan Halaman Edit Data (Pertanyaan Otomatis)
Screenshot		
		

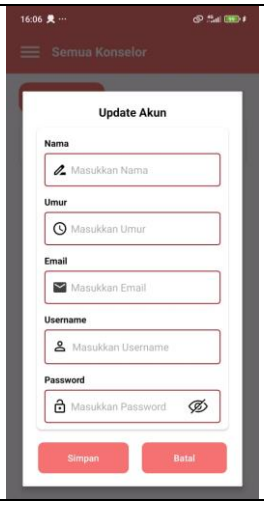
n. Black Box Hapus Pertanyaan Otomatis

Tabel 4. 38 *Black Box Hapus Pertanyaan Otomatis*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika *admin* menekan tombol Hapus Data (Pertanyaan Otomatis)	✓	Menampilkan Halaman Hapus Data (Pertanyaan Otomatis)
Screenshot		
		

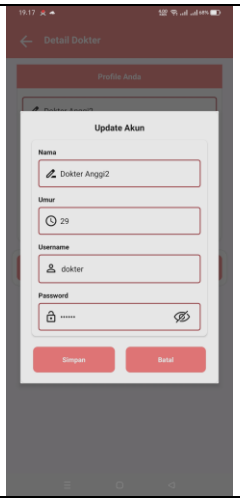
o. Black Box Tambah Akun Konselor

Tabel 4. 39 *Black Box Tambah Akun Konselor*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika *admin* menekan tombol Tambah Akun (Konselor)	✓	Menampilkan Halaman Tambah Akun (Konselor)
Screenshot		
		

p. Black Box Edit Akun Konselor

Tabel 4. 40 *Black Box Edit Akun Konselor*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika *admin* menekan tombol Edit Akun (Konselor)	✓	Menampilkan Halaman Edit Akun (Konselor)
Screenshot		
		

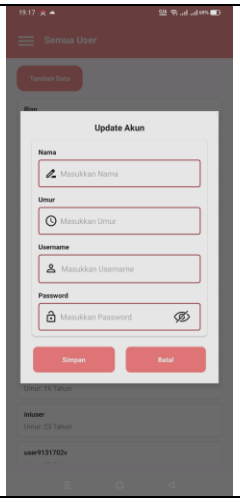
q. Black Box Hapus Akun Konselor

Tabel 4. 41 *Black Box Hapus Akun Konselor*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika *admin* menekan tombol Hapus Akun (Konselor)	✓	Menampilkan Halaman Hapus Akun (Konselor)
Screenshot		
		

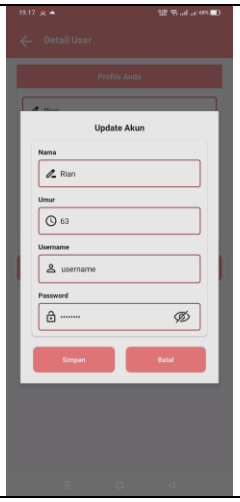
r. Black Box Tambah Akun *User*

Tabel 4. 42 *Black Box Tambah Akun User*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika *admin* menekan tombol Tambah Akun (*user*)	✓	Menampilkan Halaman Tambah Akun (*user*)
Screenshot		
		

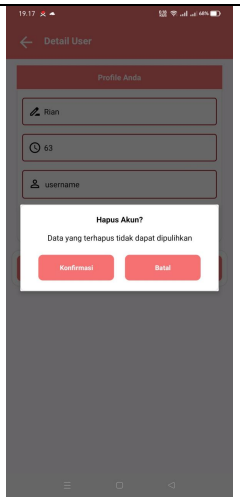
s. Black Box Edit Akun *User*

Tabel 4. 43 *Black Box Edit Akun User*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika *admin* menekan tombol Edit Akun (*user*)	✓	Menampilkan Halaman Edit Akun (*user*)
Screenshot		
		

t. Black Box Hapus Akun *User*

Tabel 4. 44 *Black Box Hapus Akun User*

Tes Faktor	Hasil	Keterangan
Ketika *admin* menekan tombol Hapus Akun (*user*)	✓	Menampilkan Halaman Hapus Akun (*user*)
Screenshot		
		

2. White Box

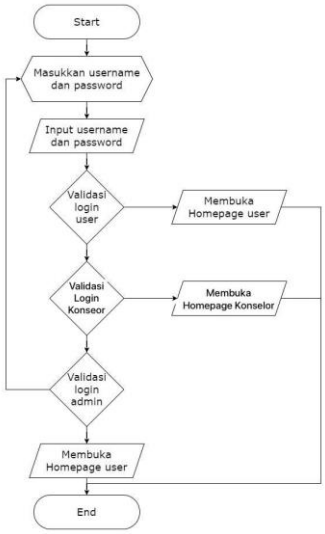
Pengujian aplikasi pada penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode white box testing. White box merupakan salah satu metode pengujian perangkat lunak yang difokuskan pada pemeriksaan struktur internal dan alur logika dari program atau aplikasi yang dikembangkan. Berbeda dengan metode pengujian black box yang menitikberatkan pada fungsionalitas aplikasi dari sudut pandang pengguna, pengujian white box justru menekankan pada aspek bagaimana kode program bekerja di dalam sistem.

Dalam metode ini, penguji harus memahami kode sumber, alur logika, serta struktur kontrol dari aplikasi untuk dapat merancang kasus uji secara lebih detail. Tujuan utama dari pengujian white box adalah untuk memastikan bahwa

setiap instruksi program dapat dijalankan sesuai dengan yang direncanakan, tidak terdapat kesalahan logika, serta semua jalur eksekusi kode dapat teruji dengan baik. Selain itu, metode ini juga mampu mendeteksi potensi bug tersembunyi yang tidak terlihat pada pengujian fungsional.

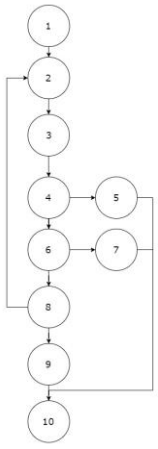
a. White *Box Login*

1) Flowchart



Gambar 4. 70 *Flowchart Login*

2) Flowgraph



Gambar 4. 71 *Flowgraph Login*

Berdasarkan Gambar 4. 52 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 12

N (*node*) = 10

P (Predikat *node*) = 3

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 12 – 10 + 2

= 4

Predikat (P) = P + 1

= 3 + 1

= 4

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 4

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 10

Path 2 = 1 – 2 – 3 – 4 – 6 – 7 – 10

Path 3 = 1 – 2 – 3 – 4 – 6 – 8 – 9 – 10

Path 4 = 1 – 2 – 3 – 4 – 6 – 8 – 2

(4) Grafik matriks login

Tabel 4. 45 Grafik matriks login

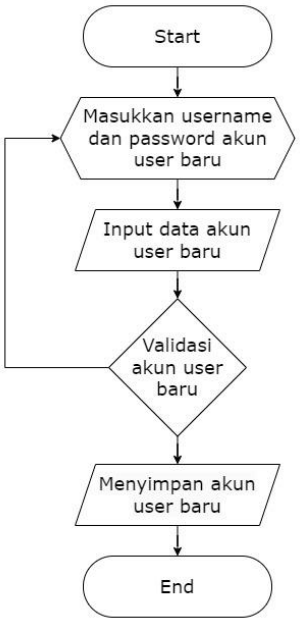
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	E-1
1		1									1 – 1 = 0

Lanjutan Tabel 4. 24

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	E-1
2			1								1 – 1 = 0
3				1							1 – 1 = 0
4					1	1					2 – 1 = 1
5										1	1 – 1 = 0
6							1	1			2 – 1 = 1
7										1	1 – 1 = 0
8		1							1		2 – 1 = 1
9										1	1 – 1 = 0
10											0
SUM (E + 1)											3 + 1 = 4

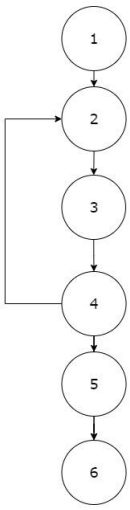
b. *White Box Register* Akun *User*

1) Flowchart



Gambar 4. 72 *Flowchart Register Akun User*

2) Flowgraph



Gambar 4. 73 *Flowgraph Register Akun User*

Berdasarkan Gambar 4. 54 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 6

N (*node*) = 6

P (Predikat *node*) = 1

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 6 – 6 + 2

= 2

Predikat (P) = P + 1

= 1 + 1

= 2

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 2

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6

Path 2 = 1 – 2 – 3 – 4 – 2

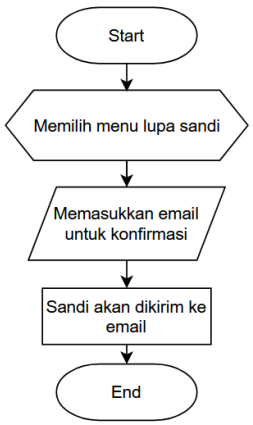
(4) Grafik matriks register akun user

Tabel 4. 46 Grafik matriks register akun user

	1	2	3	4	5	6	E-1
1		1					1 – 1 = 0
2			1				1 – 1 = 0
3				1			1 – 1 = 0
4		1			1		2 – 1 = 1
5						1	1 – 1 = 0
6							0
SUM (E + 1)							1 + 1 = 2

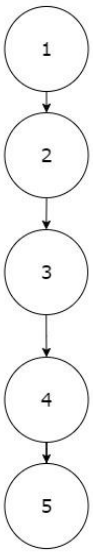
c. *White box* Lupa Sandi

1) Flowchart



Gambar 4. 74 *Flowchart Lupa Sandi*

2) Flowgraph



***Gambar 4. 75** Flowgraph Lupa Sandi*

Berdasarkan Gambar 4. 105 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 4

N (*node*) = 5

P (Predikat *node*) = 0

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 4 – 5 + 2

= 1

Predikat (P) = P + 1

= 0 + 1

= 1

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 1

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5

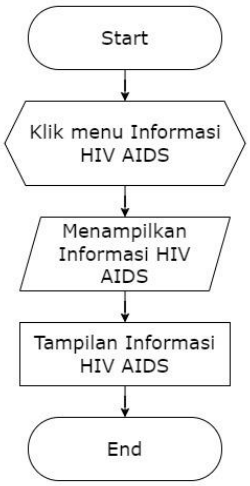
(4) Grafik matriks Hapus Pertanyaan Otomatis

Tabel 4. 47 Grafik matriks Hapus Pertanyaan Otomatis

	1	2	3	4	5	E-1
1		1				1 – 1 = 0
2			1			1 – 1 = 0
3				1		1 – 1 = 0
4					1	1 – 1 = 0
5						0
SUM (E + 1)						0 + 1 = 1

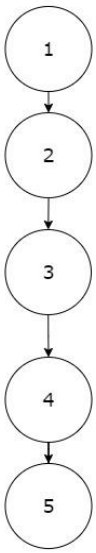
d. *White Box* Informasi HIV AIDS

1) *Flowchart*



Gambar 4. 76 *Flowchart* Informasi HIV AIDS

2) Flowgraph



Gambar 4. 77 *Flowgraph* Informasi HIV AIDS

Berdasarkan Gambar 4. 56 di atas dapat dilakukan perhitungan

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 4

N (*node*) = 5

P (Predikat *node*) = 0

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 4 – 5 + 2

= 1

Predikat (P) = P + 1

= 0 + 1

= 1

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 1

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5

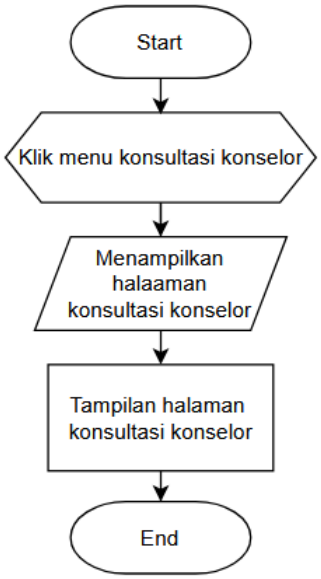
(4) Grafik matriks Informasi HIV AIDS

Tabel 4. 48 Grafik matriks Informasi HIV AIDS

	1	2	3	4	5	E-1
1		1				1 – 1 = 0
2			1			1 – 1 = 0
3				1		1 – 1 = 0
4					1	1 – 1 = 0
5						0
SUM (E + 1)						0 + 1 = 1

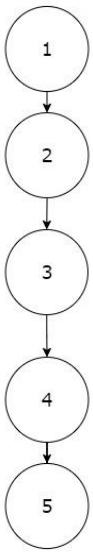
e. *White Box* Konsultasi Konselor

1) Flowchart



Gambar 4. 78 *Flowchart* Konsultasi Konselor

2) Flowgraph



Gambar 4. 79 *Flowgraph* Konsultasi Konselor

Berdasarkan Gambar 4. 58 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 4

N (*node*) = 5

P (Predikat *node*) = 0

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 4 – 5 + 2

= 1

Predikat (P) = P + 1

= 0 + 1

= 1

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 1

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5

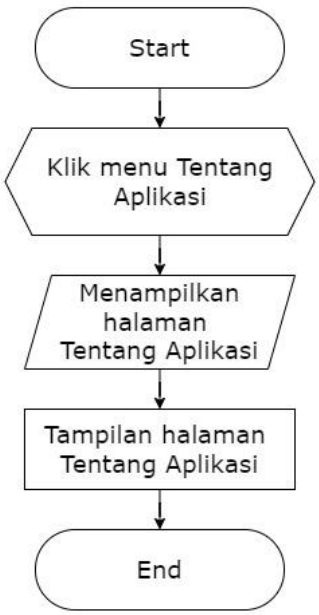
(4) Grafik matriks Konsultasi Konselor

Tabel 4. 49 Grafik matriks Konsultasi Konselor

	1	2	3	4	5	E-1
1		1				1 – 1 = 0
2			1			1 – 1 = 0
3				1		1 – 1 = 0
4					1	1 – 1 = 0
5						0
SUM (E + 1)						0 + 1 = 1

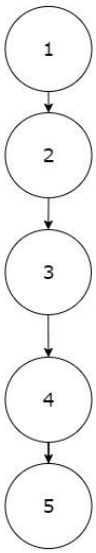
f. *White Box* Tentang Aplikasi

1) Flowchart



Gambar 4. 80 *Flowchart* Tentang Aplikasi

2) Flowgraph



Gambar 4. 81 *Flowgraph* Tentang Aplikasi

Berdasarkan Gambar 4. 60 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 4

N (*node*) = 5

P (Predikat *node*) = 0

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 4 – 5 + 2

= 1

Predikat (P) = P + 1

= 0 + 1

= 1

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 1

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5

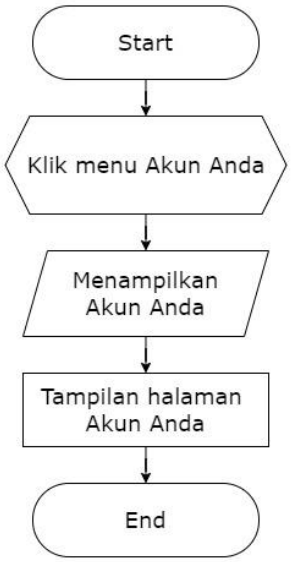
(4) Grafik matriks Tentang Aplikasi

Tabel 4. 50 Grafik matriks Tentang Aplikasi

	1	2	3	4	5	E-1
1		1				1 – 1 = 0
2			1			1 – 1 = 0
3				1		1 – 1 = 0
4					1	1 – 1 = 0
5						0
SUM (E + 1)						0 + 1 = 1

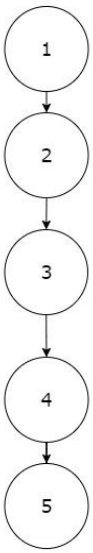
g. *White Box* Akun Anda

1) Flowchart



Gambar 4. 82 *Flowchart* Akun Anda

2) Flowgraph



Gambar 4. 83 *Flowgraph* Akun Anda

Berdasarkan Gambar 4. 62 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 4

N (*node*) = 5

P (Predikat *node*) = 0

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 4 – 5 + 2

= 1

Predikat (P) = P + 1

= 0 + 1

= 1

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 1

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5

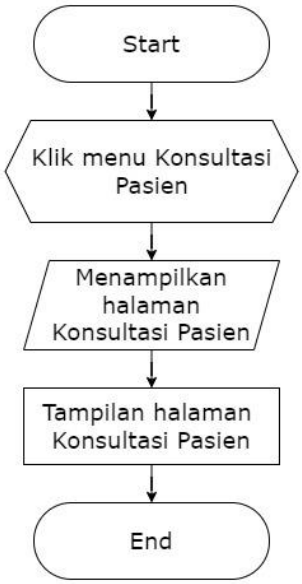
(4) Grafik matriks Akun Anda

Tabel 4. 51 Grafik matriks Akun Anda

	1	2	3	4	5	E-1
1		1				1 – 1 = 0
2			1			1 – 1 = 0
3				1		1 – 1 = 0
4					1	1 – 1 = 0
5						0
SUM (E + 1)						0 + 1 = 1

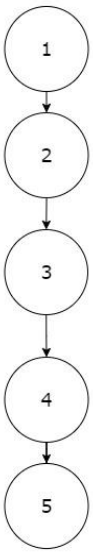
h. *White Box* Konsultasi Pasien

1) Flowchart



Gambar 4. 84 *Flowchart* Konsultasi Pasien

2) Flowgraph



Gambar 4. 85 *Flowgraph* Konsultasi Pasien

Berdasarkan Gambar 4. 64 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(5) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 4

N (*node*) = 5

P (Predikat *node*) = 0

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 4 – 5 + 2

= 1

Predikat (P) = P + 1

= 0 + 1

= 1

(6) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 1

(7) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5

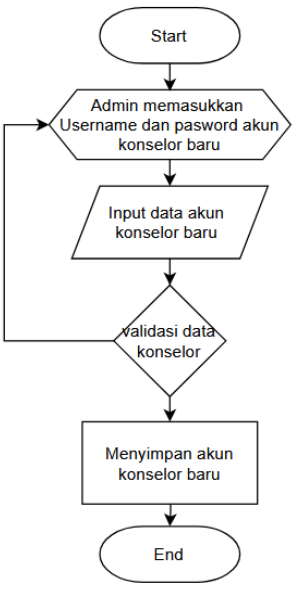
(8) Grafik matriks Konsultasi Pasien

Tabel 4. 52 Grafik matriks Konsultasi Pasien

	1	2	3	4	5	E-1
1		1				1 – 1 = 0
2			1			1 – 1 = 0
3				1		1 – 1 = 0
4					1	1 – 1 = 0
5						0
SUM (E + 1)						0 + 1 = 1

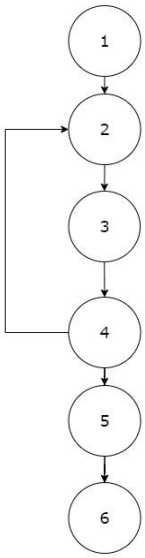
i. *White Box* Tambah Akun Konselor

1) Flowchart



Gambar 4. 86 *Flowchart* Tambah Akun Konselor

2) Flowgraph



Gambar 4. 87 *Flowgraph* Tambah Akun Konselor

Berdasarkan Gambar 4. 66 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 6

N (*node*) = 6

P (Predikat *node*) = 1

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 6 – 6 + 2

= 2

Predikat (P) = P + 1

= 1 + 1

= 2

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 2

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6

Path 2 = 1 – 2 – 3 – 4 – 2

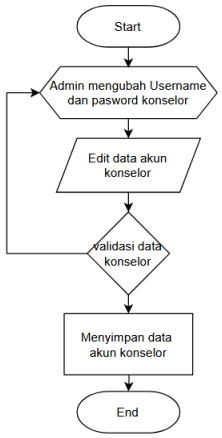
(4) Grafik matriks Tambah Akun Konselor

Tabel 4. 53 Grafik matriks Tambah Akun Konselor

	1	2	3	4	5	6	E-1
1		1					1 – 1 = 0
2			1				1 – 1 = 0
3				1			1 – 1 = 0
4		1			1		2 – 1 = 1
5						1	1 – 1 = 0
6							0
SUM (E + 1)							1 + 1 = 2

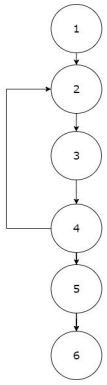
j. *White Box* Edit Akun Konselor

1) Flowchart



Gambar 4. 88 *Flowchart* Edit Akun Konselor

2) Flowgraph



Gambar 4. 89 *Flowgraph* Edit Akun Konselor

Berdasarkan Gambar 4. 68 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 6

N (*node*) = 6

P (Predikat *node*) = 1

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 6 – 6 + 2

= 2

Predikat (P) = P + 1

= 1 + 1

= 2

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 2

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 2

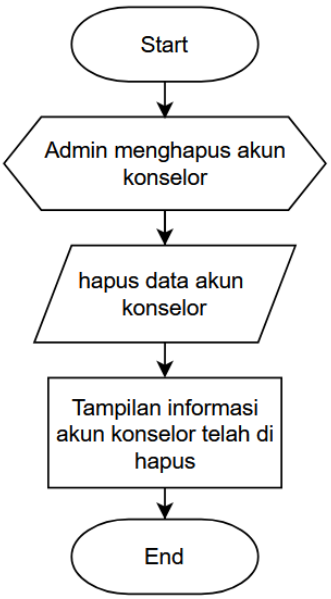
(4) Grafik matriks Edit Akun Konselor

Tabel 4. 54 Grafik matriks Edit Akun Konselor

	1	2	3	4	5	6	E-1
1		1					1 – 1 = 0
2			1				1 – 1 = 0
3				1			1 – 1 = 0
4		1			1		2 – 1 = 1
5						1	1 – 1 = 0
6							0
SUM (E + 1)							1 + 1 = 2

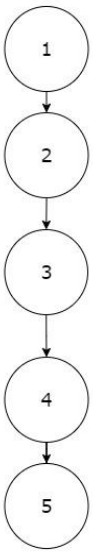
k. *White Box* Hapus Akun Konselor

1) Flowchart



Gambar 4. 90 *Flowchart* Akun Anda

2) Flowgraph



Gambar 4. 91 *Flowgraph* Akun Anda

Berdasarkan Gambar 4. 70 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 4

N (*node*) = 5

P (Predikat *node*) = 0

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 4 – 5 + 2

= 1

Predikat (P) = P + 1

= 0 + 1

= 1

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 1

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5

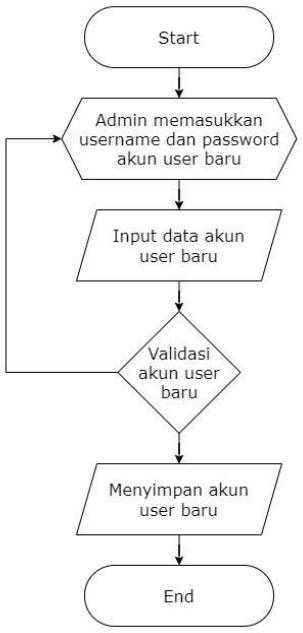
(4) Grafik matriks Hapus Akun Konselor

Tabel 4. 55 Grafik matriks Hapus Akun Konselor

	1	2	3	4	5	E-1
1		1				1 – 1 = 0
2			1			1 – 1 = 0
3				1		1 – 1 = 0
4					1	1 – 1 = 0
5						0
SUM (E + 1)						0 + 1 = 1

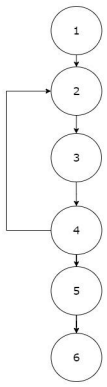
l. *White Box* Tambah Akun User

1) Flowchart



Gambar 4. 92 *Flowchart* Tambah Akun User

2) Flowgraph



Gambar 4. 93 *Flowgraph* Tambah Akun User

Berdasarkan Gambar 4. 72 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 6

N (*node*) = 6

P (Predikat *node*) = 1

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 6 – 6 + 2

= 2

Predikat (P) = P + 1

= 1 + 1

= 2

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 2

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 2

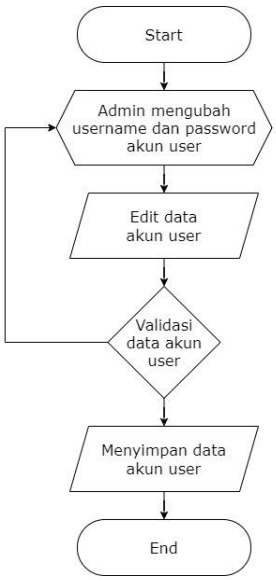
(4) Grafik matriks Tambah Akun User

Tabel 4. 56 Grafik matriks Tambah Akun User

	1	2	3	4	5	6	E-1
1		1					1 – 1 = 0
2			1				1 – 1 = 0
3				1			1 – 1 = 0
4		1			1		2 – 1 = 1
5						1	1 – 1 = 0
6							0
SUM (E + 1)							1 + 1 = 2

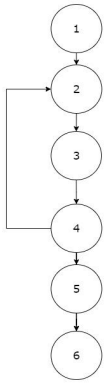
m. *White Box* Edit Akun User

1) Flowchart



Gambar 4. 94 *Flowchart* Edit Akun User

2) Flowgraph



Gambar 4. 95 *Flowgraph* Edit Akun User

Berdasarkan Gambar 4. 74 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 6

N (*node*) = 6

P (Predikat *node*) = 1

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 6 – 6 + 2

= 2

Predikat (P) = P + 1

= 1 + 1

= 2

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 2

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 2

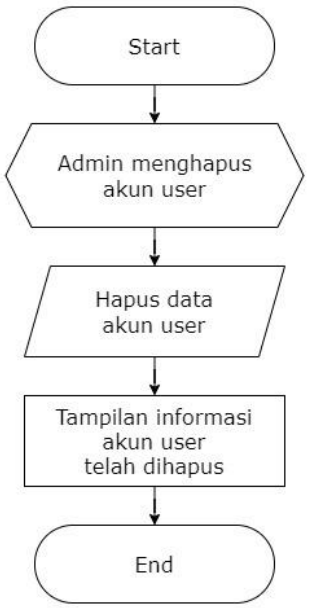
(4) Grafik matriks Edit Akun User

Tabel 4. 57 Grafik matriks Edit Akun User

	1	2	3	4	5	6	E-1
1		1					1 – 1 = 0
2			1				1 – 1 = 0
3				1			1 – 1 = 0
4		1			1		2 – 1 = 1
5						1	1 – 1 = 0
6							0
SUM (E + 1)							1 + 1 = 2

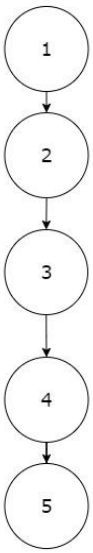
n. *White Box* Hapus Akun User

1) Flowchart



Gambar 4. 96 *Flowchart* Hapus Akun User

2) Flowgraph



Gambar 4. 97 *Flowgraph* Hapus Akun User

Berdasarkan Gambar 4. 76 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 4

N (*node*) = 5

P (Predikat *node*) = 0

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 4 – 5 + 2

= 1

Predikat (P) = P + 1

= 0 + 1

= 1

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 1

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5

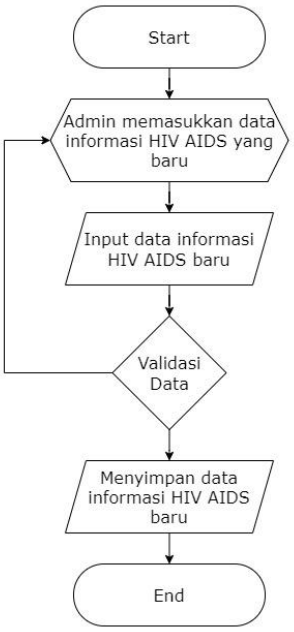
(4) Grafik matriks Hapus Akun User

Tabel 4. 58 Grafik matriks Hapus Akun User

	1	2	3	4	5	E-1
1		1				1 – 1 = 0
2			1			1 – 1 = 0
3				1		1 – 1 = 0
4					1	1 – 1 = 0
5						0
SUM (E + 1)						0 + 1 = 1

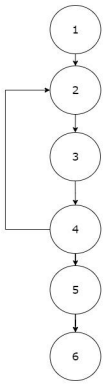
o. *White Box* Tambah Informasi HIV AIDS

1) Flowchart



Gambar 4. 98 *Flowchart* Tambah Informasi HIV AIDS

2) Flowgraph



Gambar 4. 99 *Flowgraph* Tambah Informasi HIV AIDS

Berdasarkan Gambar 4. 95 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 6

N (*node*) = 6

P (Predikat *node*) = 1

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 6 – 6 + 2

= 2

Predikat (P) = P + 1

= 1 + 1

= 2

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 2

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 2

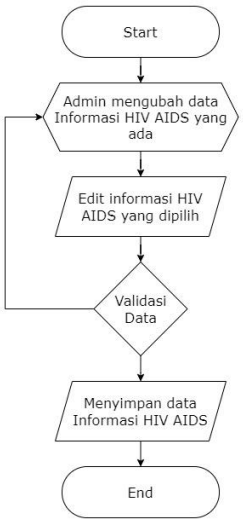
(4) Grafik matriks Tambah Informasi HIV AIDS

Tabel 4. 59 Grafik matriks Tambah Informasi HIV AIDS

	1	2	3	4	5	6	E-1
1		1					1 – 1 = 0
2			1				1 – 1 = 0
3				1			1 – 1 = 0
4		1			1		2 – 1 = 1
5						1	1 – 1 = 0
6							0
SUM (E + 1)							1 + 1 = 2

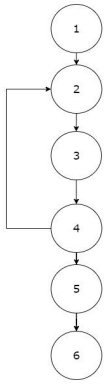
p. *White Box* Edit Informasi HIV AIDS

1) Flowchart



Gambar 4. 100 *Flowchart* Edit Informasi HIV AIDS

2) Flowgraph



Gambar 4. 101 *Flowgraph* Edit Informasi HIV AIDS

Berdasarkan Gambar 4. 97 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 6

N (*node*) = 6

P (Predikat *node*) = 1

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 6 – 6 + 2

= 2

Predikat (P) = P + 1

= 1 + 1

= 2

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 2

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 2

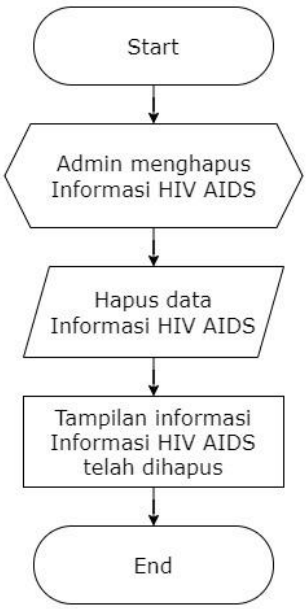
(4) Grafik matriks Edit Informasi HIV AIDS

Tabel 4. 60 Grafik matriks Edit Informasi HIV AIDS

	1	2	3	4	5	6	E-1
1		1					1 – 1 = 0
2			1				1 – 1 = 0
3				1			1 – 1 = 0
4		1			1		2 – 1 = 1
5						1	1 – 1 = 0
6							0
SUM (E + 1)							1 + 1 = 2

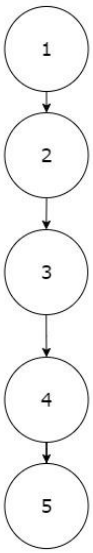
q. *White Box* Hapus Informasi HIV AIDS

1) Flowchart



Gambar 4. 102 *Flowchart* Hapus Informasi HIV AIDS

2) Flowgraph



Gambar 4. 103 *Flowgraph* Hapus Informasi HIV AIDS

Berdasarkan Gambar 4. 99 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 4

N (*node*) = 5

P (Predikat *node*) = 0

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 4 – 5 + 2

= 1

Predikat (P) = P + 1

= 0 + 1

= 1

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 1

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5

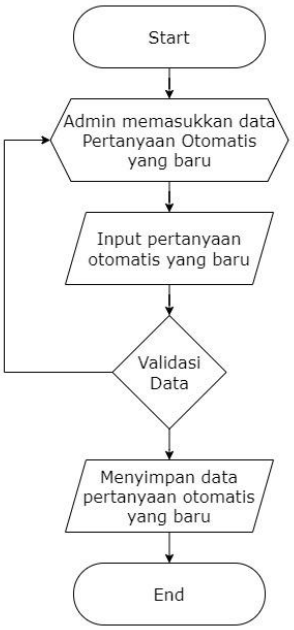
(4) Grafik matriks Hapus Informasi HIV AIDS

Tabel 4. 61 Grafik matriks Hapus Informasi HIV AIDS

	1	2	3	4	5	E-1
1		1				1 – 1 = 0
2			1			1 – 1 = 0
3				1		1 – 1 = 0
4					1	1 – 1 = 0
5						0
SUM (E + 1)						0 + 1 = 1

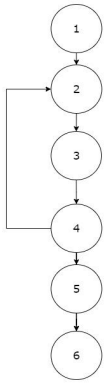
r. *White Box* Tambah Pertanyaan Otomatis

1) Flowchart



Gambar 4. 104 *Flowchart* Tambah Pertanyaan Otomatis

2) Flowgraph



Gambar 4. 105 *Flowgraph* Tambah Pertanyaan Otomatis

Berdasarkan Gambar 4. 101 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 6

N (*node*) = 6

P (Predikat *node*) = 1

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 6 – 6 + 2

= 2

Predikat (P) = P + 1

= 1 + 1

= 2

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 2

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 2

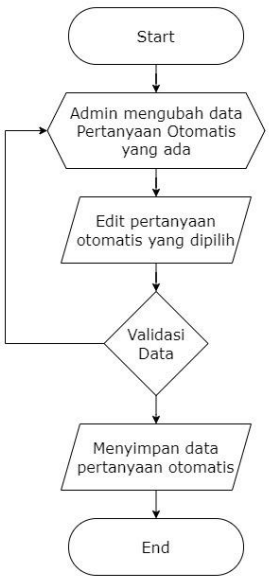
(4) Grafik matriks Tambah Pertanyaan Otomatis

Tabel 4. 62 Grafik matriks Tambah Pertanyaan Otomatis

	1	2	3	4	5	6	E-1
1		1					1 – 1 = 0
2			1				1 – 1 = 0
3				1			1 – 1 = 0
4		1			1		2 – 1 = 1
5						1	1 – 1 = 0
6							0
SUM (E + 1)							1 + 1 = 2

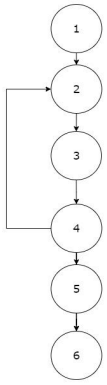
s. *White Box* Edit Pertanyaan Otomatis

1) Flowchart



Gambar 4. 106 *Flowchart* Edit Pertanyaan Otomatis

2) Flowgraph



Gambar 4. 107 *Flowgraph* Edit Pertanyaan Otomatis

Berdasarkan Gambar 4. 103 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(1) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 6

N (*node*) = 6

P (Predikat *node*) = 1

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 6 – 6 + 2

= 2

Predikat (P) = P + 1

= 1 + 1

= 2

(2) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 2

(3) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 2

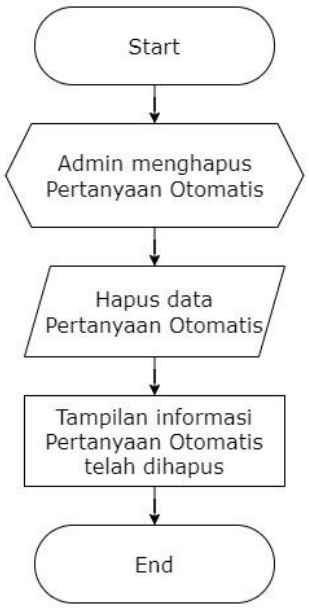
(4) Grafik matriks Edit Pertanyaan Otomatis

Tabel 4. 63 Grafik matriks Edit Pertanyaan Otomatis

	1	2	3	4	5	6	E-1
1		1					1 – 1 = 0
2			1				1 – 1 = 0
3				1			1 – 1 = 0
4		1			1		2 – 1 = 1
5						1	1 – 1 = 0
6							0
SUM (E + 1)							1 + 1 = 2

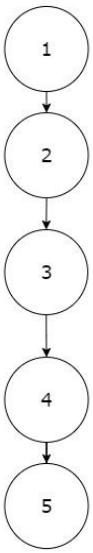
t. *White Box* Hapus Pertanyaan Otomatis

1) Flowchart



Gambar 4. 108 *Flowchart* Hapus Pertanyaan Otomatis

2) Flowgraph



Gambar 4. 109 *Flowgraph* Hapus Pertanyaan Otomatis

Berdasarkan Gambar 4. 105 di atas dapat dilakukan perhitungan:

(5) Menghitung *cyclomatic complexcity* V(G) pada *egde* dan *node*

Pada rumus : V(G) = E – N + 2

E (*edge*) = 4

N (*node*) = 5

P (Predikat *node*) = 0

Penyelesaian :

V(G) = E – N + 2

= 4 – 5 + 2

= 1

Predikat (P) = P + 1

= 0 + 1

= 1

(6) Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexcity* dari *flowgraph* di atas memiliki Region = 1

(7) *Independent path* pada *flowgraph* tersebut yakni:

Path 1 = 1 – 2 – 3 – 4 – 5

(8) Grafik matriks Hapus Pertanyaan Otomatis

Tabel 4. 64 Grafik matriks Hapus Pertanyaan Otomatis

	1	2	3	4	5	E-1
1		1				1 – 1 = 0
2			1			1 – 1 = 0
3				1		1 – 1 = 0
4					1	1 – 1 = 0
5						0
SUM (E + 1)						0 + 1 = 1

3. Hasil Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui sejauh mana dampak penggunaan aplikasi “Pengetahuan Dasar HIV/AIDS Berbasis Android” terhadap peningkatan pengetahuan pengguna. Instrumen penelitian yang digunakan adalah kuesioner dengan skala penilaian tiga tingkat, yaitu: Sangat Bermanfaat, Kurang, dan Tidak Bermanfaat. Kuesioner ini diberikan kepada 20 responden yang terdiri dari kalangan pelajar dan masyarakat umum.

berikut menyajikan data identitas responden beserta jawaban lengkap mereka terhadap 15 butir pertanyaan yang telah disediakan dalam kuesioner.

Tabel 4. 65 Hasil Responden

Nama	Jenis Kelamin	Usia	Pendidikan Terakhir	Aplikasi mudah digunakan dan mudah dimengerti	Tampilan aplikasi menarik dan tidak membingungkan	Saya lebih memahami definisi dan konsep HIV setelah menggunakan aplikasi	Saya mendapatkan informasi terbaru tentang perkembangan HIV di Indonesia	Penjelasan tentang sejarah HIV/AIDS membantu saya memahami asal-usul penyakit
Rizal	Laki-Laki	23	MAHASISWA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Syarif	Laki-Laki	25	LAINNYA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
mohd resa putra b usman	Laki-Laki	25	LAINNYA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
D. Achmad Ansari A.	Laki-Laki	25	LAINNYA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Kurang	Sangat Bermanfaat
Tasya	Perempuan	15	SMP	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Kurang
Aryo dinata	Laki-Laki	17	SMP	Kurang	Kurang	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Dias	Laki-Laki	16	SMP	Kurang	Sangat Bermanfaat	Kurang	Sangat Bermanfaat	Kurang
Anggi Jufri	Perempuan	24	LAINNYA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Kurang	Kurang
Haziqah syaura	Perempuan	12	SMP	Sangat Bermanfaat	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Nurul hasmi	Perempuan	14	SMP	Sangat Bermanfaat	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Kurang
Novi Safitri N.N	Perempuan	16	SMA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Kurang
Muh nur Ihsan	Laki-Laki	17	SMA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Aswan	Laki-Laki	17	SMA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Rifli	Laki-Laki	26	MAHASISWA	Sangat Bermanfaat	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Kurang
Aksan Rafi	Laki-Laki	24	MAHASISWA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Ewin	Laki-Laki	27	MAHASISWA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Salsa	Perempuan	23	LAINNYA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Albertus	Laki-Laki	27	MAHASISWA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
kayla Rezky Aulia	Perempuan	16	SMA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Muh Hamdan	Laki-Laki	16	SMA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat

Tabel 4. 66 Lanjutan Hasil Responden

Nama	Jenis Kelamin	Usia	Pendidikan Terakhir	Saya lebih memahami gejala-gejala HIV setelah membaca informasinya di aplikasi	Informasi tentang cara penularan HIV mudah dipahami	Informasi tentang metode tes HIV menambah pengetahuan saya	Penjelasan mengenai pengobatan HIV membantu saya memahami proses pengobatan	Informasi pencegahan HIV meningkatkan kesadaran saya
Rizal	Laki-Laki	23	MAHASISWA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Syarif	Laki-Laki	25	LAINNYA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
mohd resa putra b usman	Laki-Laki	25	LAINNYA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
D. Achmad Ansari A.	Laki-Laki	25	LAINNYA	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Tasya	Perempuan	15	SMP	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Aryo dinata	Laki-Laki	17	SMP	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Dias	Laki-Laki	16	SMP	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Anggi Jufri	Perempuan	24	LAINNYA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Kurang	Sangat Bermanfaat
Haziqah syaura	Perempuan	12	SMP	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Nurul hasmi	Perempuan	14	SMP	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Kurang	Sangat Bermanfaat	Kurang
Novi Safitri N.N	Perempuan	16	SMA	Tidak Bermanfaat	Tidak Bermanfaat	Kurang	Sangat Bermanfaat	Tidak Bermanfaat
Muh nur Ihsan	Laki-Laki	17	SMA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Aswan	Laki-Laki	17	SMA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Rifli	Laki-Laki	26	MAHASISWA	Sangat Bermanfaat	Kurang	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Aksan Rafi	Laki-Laki	24	MAHASISWA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Ewin	Laki-Laki	27	MAHASISWA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Salsa	Perempuan	23	LAINNYA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Albertus	Laki-Laki	27	MAHASISWA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
kayla Rezky Aulia	Perempuan	16	SMA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Muh Hamdan	Laki-Laki	16	SMA	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat

Tabel 4. 67 Lanjutan Hasil Responden

Nama	Jenis Kelamin	Usia	Pendidikan Terakhir	Saya mengetahui cara mencegah komplikasi akibat HIV melalui aplikasi ini	Fitur chat dengan konselor membantu saya memahami lebih banyak tentang HIV	Aplikasi ini menambah pengetahuan saya tentang HIV/AIDS secara menyeluruh	Aplikasi ini bermanfaat bagi pelajar dan masyarakat umum	Saya merasa lebih siap mencegah HIV setelah menggunakan aplikasi ini
Rizal	Laki-Laki	23	MAHASISWA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Syarif	Laki-Laki	25	LAINNYA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
mohd resa putra b usman	Laki-Laki	25	LAINNYA	Sangat Bermanfaat	Kurang	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
D. Achmad Ansari A.	Laki-Laki	25	LAINNYA	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Tasya	Perempuan	15	SMP	Sangat Bermanfaat	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Aryo dinata	Laki-Laki	17	SMP	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Dias	Laki-Laki	16	SMP	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Anggi Jufri	Perempuan	24	LAINNYA	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Haziqah syaura	Perempuan	12	SMP	Sangat Bermanfaat	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Nurul hasmi	Perempuan	14	SMP	Kurang	Sangat Bermanfaat	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Novi Safitri N.N	Perempuan	16	SMA	Sangat Bermanfaat	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Muh nur Ihsan	Laki-Laki	17	SMA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Aswan	Laki-Laki	17	SMA	Sangat Bermanfaat	Kurang	Kurang	Kurang	Sangat Bermanfaat
Rifli	Laki-Laki	26	MAHASISWA	Kurang	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Kurang
Aksan Rafi	Laki-Laki	24	MAHASISWA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Ewin	Laki-Laki	27	MAHASISWA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Salsa	Perempuan	23	LAINNYA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Albertus	Laki-Laki	27	MAHASISWA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
kayla Rezky Aulia	Perempuan	16	SMA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat
Muh Hamdan	Laki-Laki	16	SMA	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat	Sangat Bermanfaat

1. Desain Instrumen Penilaian

Instrumen kuesioner terdiri dari 15 pertanyaan yang dirancang untuk mengukur persepsi responden terhadap manfaat aplikasi. Masing-masing pertanyaan memiliki tiga pilihan jawaban yang diberikan bobot skor sebagai berikut:

Tabel 4. 68 Instrumen Kuesioner

No	Pilihan Jawaban	Bobot Skor
1	Sangat Bermanfaat	3
2	Kurang	2
3	Tidak Bermanfaat	1

2. Jumlah Responden dan Jumlah Jawaban

Jumlah responden dalam penelitian ini sebanyak 20 orang. Masing-masing responden menjawab 15 pertanyaan, sehingga total data yang dianalisis berjumlah:

20 responden x 15 pertanyaan = 300 jawaban

3. Frekuensi Jawaban

Distribusi frekuensi dari jawaban responden dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4. 69 Distribusi Frekuesnsi

Jawaban	Frekuensi	Bobot	Skor Total
Sangat Bermanfaat	254	3	762
Kurang	43	2	86
Tidak Bermanfaat	3	1	3
Total	300	—	851

4. Perhitungan Rata-rata Skor

Untuk mengetahui sejauh mana aplikasi ini dirasakan bermanfaat oleh responden, dilakukan perhitungan rata-rata skor sebagai berikut: Rata-rata Skor = Total Skor / Jumlah Jawaban = 851 / 300 = 2,84

5. Interpretasi Rata-rata Skor

Interpretasi rata-rata skor didasarkan pada kategori berikut:

Tabel 4. 49 Interpretasi Skor

Rentang Skor Rata-rata	**Kategori Interpretasi**
2,34 – 3,00	Sangat Bermanfaat
1,67 – 2,33	Kurang Bermanfaat
1,00 – 1,66	Tidak Bermanfaat

Berdasarkan hasil perhitungan, diperoleh rata-rata skor sebesar 2,84. Nilai ini berada pada rentang 2,34 – 3,00, yang berarti aplikasi termasuk dalam kategori Sangat Bermanfaat.

6. Kesimpulan Analisis Kuesioner

Dari hasil analisis kuesioner, diketahui bahwa sebagian besar responden memberikan penilaian positif terhadap aplikasi “Pengetahuan Dasar HIV/AIDS Berbasis Android”. Skor rata-rata sebesar 2,84 menunjukkan bahwa aplikasi ini dirasakan sangat bermanfaat dalam meningkatkan pemahaman responden mengenai HIV/AIDS. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini efektif digunakan sebagai media edukasi berbasis digital yang dapat membantu meningkatkan pengetahuan masyarakat tentang HIV/AIDS.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan mengenai aplikasi *"Pengetahuan Dasar HIV/AIDS Berbasis Android"*, maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dikembangkan bertujuan untuk menyediakan informasi kesehatan mengenai HIV/AIDS secara terstruktur dan mudah diakses melalui perangkat Android.
2. Proses pengembangan aplikasi meliputi beberapa tahapan, yaitu:
    a) Identifikasi kebutuhan pengguna,
    b) Perancangan antarmuka pengguna (UI),
    c) Pengembangan fitur utama berisi pengetahuan dasar tentang HIV/AIDS,
    d) Pengujian fungsionalitas aplikasi.
3. Hasil dari proses tersebut adalah aplikasi edukatif berjudul *"Aplikasi Pengetahuan Dasar HIV/AIDS Berbasis Android"* yang mampu menyajikan informasi secara akurat, sistematis, dan mudah dipahami.
4. Aplikasi ini diharapkan dapat menjadi media pendukung yang efektif dalam menyebarkan informasi HIV/AIDS secara lebih luas dan efisien melalui perangkat mobile.

5. Berdasarkan hasil analisis kuesioner terhadap 20 responden:
    a) Sebagian besar pengguna memberikan penilaian positif terhadap aplikasi,
    b) Nilai rata-rata yang diperoleh adalah 2,84 dari skala 3, menunjukkan bahwa aplikasi dinilai sangat bermanfaat,
    c) Tidak ada responden yang memberikan penilaian negatif.
6. Hasil tersebut menunjukkan bahwa aplikasi ini diterima dengan baik oleh pengguna dan efektif digunakan sebagai media edukasi digital.
7. Dengan demikian, aplikasi ini dinyatakan berhasil dalam memenuhi tujuan pengembangan dan memiliki potensi besar sebagai sarana edukatif yang mendukung peningkatan pengetahuan masyarakat terkait HIV/AIDS.

B. Saran

Pada penelitian ini penulis menyadari bahwa masih ada beberapa kekurangan yang sangat di perlu perbaikan dan pengembangan di penelitian selanjutnya. Maka, penulis memiliki beberapa saran untuk pengembangan selanjutnya, sebagai berikut:

1. Penelitian selanjutnya sekiranya dapat menambahkan konten multimedia seperti audio,video, atau animasi agar dapat memperkaya pengalaman belajar.
2. Penelitian selanjutnya sekiranya memperbarui secara rutin konten-konten terbaru dan informasi terkini seputar HIV AIDS demi menjaga relevansi aplikasi dan memberikan nilai tambah bagi pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

Agus Alamsyah, S.K.M., Ikhtiaruddin,S.K.M., Purba,C.V.G.,& SKM, M.M.K. (2020). Mengkaji HIV/AIDS Dari Teoritik Hingga Praktik.Penerbit Adab.

Arfah, A. A., & Suwardoyo, U. (2022). Aplikasi absensi karyawan menggunakan geolocation dan finger print berbasis android. *Jurnal Sintaks Logika*, *2*(2), 1-8.

Arifianto, R. 2021. Materi Flowchart. From https://rahmatarifianto.wordpress .com/2014/11/20/pengertian-Flowchart-dan-jenis-jenisnya.html. (11 Mei 2021).

Edwin, M. , Hastuty, A. & Wafiah.A(2024). *APLIKASI PENGAMAN KANDANG BERBASIS ANDROID* (Doctoral dissertation, UNVERSITAS MUHAMMADIYAH PAREPARE).

Eko Budi Setiawan. 2020. Membangun Aplikasi *Android* Web Dan *Web Service*. Jakarta : Erlangga.

Elfi Mu'awanah dkk, 2009, Bimbingan Konseling Islam, Jakarta: PT Bumi Aksara, h.70

Fadillah, H. Hastuty, A. & Wafiah.A (2024). *Aplikasi Edukasi Penyakit Kulit Berbasis Web* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Parepare).

Gusdevi, Harya & dkk, (2022), *Pengujian White-Box pada Aplikasi Debt Manager Berbasis Android*. Jurnal NARATIF Vol 04. No 01.

Harahap, D. (2018). Firebase Cloud Messaging (FCM) sebagai Platform Notifikasi. Jurnal Informatika Terapan dan Elektronika (JITE), 4(1), 50-55.

Hastuty.A. (2021). Dasar Pemrograman. Makassar: CV. Bangun Bumitama. ISBN 978-602-51846-4-2.

Ibnu, Adha Shaleh. 2021. Pengujian Sistem Aplikasi. Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi ISSN: 2654-3788 Penerbit: Program Studi Teknik Informatika Universitas Pamulang e-ISSN: 2654-4229 Vol. 4, No. 1, Januari 2021 (38-45) DOI: 10.32493/jtsi.v4i1.8960

Kadir, A. 2019. Pendekatan Secara Visual dan Interaktif Menggunakan RAPTOR. Yogyakarta: Andi Offset.

Kemenkes. (2024, 2 Desember). *Kemenkes catat 35 ribu kasus HIV baru sepanjang 2024*. CNN Indonesia. https://www.cnnindonesia.com/gaya-hidup/20241202104452-255-1172755/kemenkes-catat-35-ribu-kasus-hiv-baru-sepanjang-2024

Khairunisa, Y., Mardiani, E., Rahmansyah, N., Ambarwari, A., Yuspita, Z., Alia, P. A., Santoso, P. B., Hayati, N., Kartiko, E. Y., Prayogo, J. S., Setyadi, A. T., Matondang, N., & Sayekti, I. H. (2023). *Dasar-Dasar Pemrograman*. Yogyakarta: PT Penamuda Media

Nasution, A., B, Efendi., Siregar, I. K. (2019). Pelatihan Membuat Aplikasi Android Dengan Android Studio Pada Smp Negeri 1 Tinggi Raja. Vol. 2 No. 1, Jan 2019, hlm. 53 – 58.

Putra, M. A., & Siregar, A. (2019). Penggunaan Firebase Realtime Database pada Aplikasi Mobile. Jurnal Teknologi Elektro (JTE), 18(2), 123-130.

Rahayu, S., Kusuma, I., & Purnamasari, A. (2021). Implementasi Firebase Hosting dan Cloud Functions dalam Pengembangan Aplikasi. Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKSI), 7(3), 209-215.

Ramadana, N., & Selao, A. (2024). Aplikasi Penerjemah Huruf Braille Berbasis Android. *Jurnal Sintaks Logika*, *4*(2), 121-133.

Refni, W. & Irawan, Yuda. (2020). Aplikasi *E-Book* Untuk Aturan Kerja Berbasis Web Di Pengadilan Negeri Muara Bulian Kelas II Jambi. Vol *19*, 20-26.

Rina Noviana. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan PHP dan MYSQL. Jurnal Teknik dan Science, 1(2), 112–124.

Saljani, N., Hastuty, A., & Selao, A. APLIKASI EDUKASI PENGOBATAN HERBAL PADA PENDERITA STROKE BERBASIS ANDROID.

Santoso, A. S., & Prasetyo, D. (2021). Penggunaan Firebase Cloud Firestore untuk Pengembangan Aplikasi Mobile. Jurnal Teknologi Informasi (TI), 15(1), 45-53.

Seafudin, A. (2022). *Pengujian perangkat lunak* (*Edisi 2*). Bandung: Informatika Bandung.

Setiawan, I. (2022). Komparasi Kinerja *Integrated Development Environment* (IDE) Dalam Mengeksekusi Perintah Python. SATESI: Jurnal Sains Teknologi dan Sistem Informasi, 2(1), 52-59.

Setiawan, Parta. 2019. Dasar Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset.

Siahaan, V & Sianipar. R., H, (2021). Pemrograman *Java*: Konsep Dan Implementasi. Sumatra: Balige Publishing

Sora, N. 2020. Pengertian *UML* dan Jenis - jenisnya. *From* http://www. pengertianku.net/2015/09/pengertian-uml-dan-jenis jenisnya-serta-contoh-diagramnya.html. (11 Mei 2023).

Training, T. D. (2016). *Android Developer Fundamentals Course*. Android Developer Fundamental

Wahyuddin, W., & As, K. (2022). Pengembangan Aplikasi Risalah Tuntunan Shalat Secara Lengkap Berbasis Android. *Jurnal Sintaks Logika*, *2*(1), 248-256.

Wijaya, Y. (2020). Implementasi Firebase Authentication dalam Aplikasi Mobile. Jurnal Rekayasa Sistem Informasi dan Teknologi (JURSIST), 6(2), 78-85.