

HALAMAN PENGESAHAN

**APLIKASI BUKU DIGITAL KEWIRAUSAHAAN BAGI PEMULA
BERBASIS ANDROID**

**BELLA MUTIARA PUTRI
NIM. 220280066**

Telah dipertahankan di depan Komisi Penguji Ujian Skripsi pada tanggal 29
Agustus 2024 dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Komisi Penguji

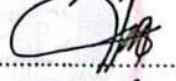
Marlina, S.Kom., M.Kom (Ketua)

(.....)

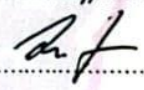
Andi Wafiah, S.Kom., M.Kom. (Sekretaris)

(.....)

Wahyuddin, S.Kom., M.Kom. (Anggota)

(.....)

Mughaffir Yunus, S.T., M.T (Anggota)

(.....)

Mengetahui:



**Marlina, S.Kom., M.Kom.
NBM. 1162 680**



**Muh. Basri, ST., MT.
NBM. 959 773**

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : **Bella Mutiara Putri**
NIM : **220280066**
Program Studi : **Teknik Informatika**
Fakultas : **Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare**
Judul Skripsi : **Aplikasi Buku Digital Kewirausahaan Bagi Pemula Berbasis Android**

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pemikiran orang lain. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat bahwa Sebagian atau keseluruhan skripsi ini hasil karya orang lain, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku.

Parepare, 30 Agustus 2024
Yang menyatakan



Bella Mutiara Putri
NIM. 220280066

HALAMAN INSPIRASI

“Seungguhnya Allah tidak akan mengubah keadaan suatu kaum, sebelum mereka mengubah keadaan diri mereka sendiri.” (QS Ar-Rad 11)

PRAKATA

Bismillahirrahmanirrahim

Alhamdulillahillobbil'alamiin. Puji syukur kehadiran Allah subhana wa ta'ala atas limpahan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan aplikasi buku digital kewirausahaan bagi pemula berbasis android”.

Penulis menyadari begitu banyak kendala dan hambatan dalam proses penyelesaian skripsi ini. Dalam skripsi ini penulis memohon maaf apabila terdapat kekurangan dan kesalahan dalam penulisan kata, kalimat maupun paragraf. terselesainya skripsi ini, tentunya tidak terlepas dari bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih dengan penuh ketulusan dan penghargaan setinggi-tingginya kepada:

1. ibunda saya yang selalu berjuang untuk membesarkan 3 anaknya seorang diri yang tak pernah luput memberikan cinta serta dukungan kepada penulis hingga sejauh ini
2. Ibu Marlina, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika sekaligus pembimbing I yang amat baik membimbing penulis untuk menyelesaikan studi.
3. Ibu Andi wafiah, S.kom.,M.kom selaku pembimbing II penulis yang selalu sabar mengarahkan serta membimbing penulis sampai sejauh ini
4. Para dosen dan staff Fakultas Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Parepare yang telah banyak membantu dan juga atas

partisipasinya selama penulis menempuh pendidikan di Universitas Muhammadiyah Parepare.

5. Teman-teman tersayang penulis agnes mulyana, zaenal abidin munir , ramlayani, sitti fatimah zahra, via meilana yang telah memberikan nasehat,doa,dukungan dan semangat kepada penulis.
6. Terakhir kepada diri sendiri yang sempat struggle dalam pengerjaan tugas akhir ini namun berhasil bangkit kembali, terimakasih karena telah berjuang sejauh ini.Berusaha mampu mengatur waktu,tenaga,pikiran,serta keuangan dan perekonomian sendiri dengan amat baik sehingga dapat menyelesaikan biaya kuliah dengan hasil jeri payah sendiri, terimakasih diriku semoga tetap semangat.

Demi perbaikan selanjutnya, saran dan kritik yang membangun akan penulis terima dengan senang hati. Akhirnya, hanya kepada Allah Subhanahu wa ta'ala penulis serahkan segalanya mudah-mudahan dapat bermanfaat khususnya bagi penulis umumnya bagi kita semua.

Nashrumminallah wafathun qarib.

Parepare, 12 agustus 2024

Penulis

BELLA MUTIARA PUTRI

NIM. 220280066

ABSTRAK

BELLA MUTIARA PUTRI. 220280066. Perancangan aplikasi Buku Digital Kewirausahaan Bagi Pemula Berbasis Android . (dibimbing oleh Marlina dan Andi Wafiah).

Penelitian ini di latar belakang oleh permasalahan para wirausahawaan yang awam untuk memulai berwirausaha. Tujuan dari penelitian ini adalah mempermudah bagi orang awan yang ingin memulai berwurausaha . Dengan kemajuan teknologi pada saat ini, memungkinkan jika membangun suatu perancangan sistem aplikasi yang dapat lebih efisien di gunakan oleh khlayak umum untuk mengakses materi serta vidio mengenai kewirausahaan . kewirausahaan sangat berperan penting sebagai penggerak utama perekonomian dalam era global ini peran usaha semakin penting untuk menciptakan inovasi,membuka lapangan pekerjaan mengembangkan infrakstruktur dan meningkatkan kesejahteraan masyarakat sehingga sangat membutuhkan sistem pendukung berupa aplikasi yang dapat di akses dengan efisien. Pembuatan sistem ini dengan menggunakan *android studio* sebagai editor serta merancang desain aplikasi dengan bahasa pemrograman *java* dan juga *XAMPP* sebagai databasenya. Hasil penelitian berjalan dengan baik dimana setiap menu dapat di gunakan.

Kata kunci : Kewirausahaan,Buku digital, Aplikasi,Android

ABSTRACT

BELLA MUTIARA PUTRI. 220280066. Design of Digital Entrepreneurship Book Application for Beginners Based on Android. (supervised by Marlina and Andi Wafiah).

This research is motivated by the problems of lay entrepreneurs to start a business. The purpose of this study is to make it easier for lay people who want to start a business. With the advancement of technology today, it is possible to build an application system design that can be used more efficiently by the general public to access materials and videos about entrepreneurship. Entrepreneurship plays a very important role as the main driver of the economy in this global era, the role of business is increasingly important to create innovation, open up jobs, develop infrastructure and improve community welfare so that it really needs a support system in the form of an application that can be accessed efficiently. This system was created using Android Studio as an editor and designing an application design with the Java programming language and also XAMPP as its database. The results of the study went well where each menu could be used.

Keywords: Entrepreneurship, Digital Book, Application, Android

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN	iii
HALAMAN INSPIRASI	iv
PRAKATA	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Tujuan Penelitian	3
D. Batasan Masalah	3
E. Manfaat Penelitian	3
F. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
A. Kajian Teori	5
1. Buku Digital	5
2. Kewirausahaan	6
3. Android	7
4. Android studio	7
5. Javascript	8
6. XAMPP	10
7. MYSQL	11
8. UML(Unifirnd Modelling Language)	11

9. Flowchart	16
B. Kajian Hasil Penelitian Terdahulu	19
C. Kerangka Pikir	20
BAB III METODE PENELITIAN	21
A. Jenis Penelitian	21
B. Waktu Penelitian	21
C. Metode Pengumpulan Data	21
D. Alat Dan Bahan	21
E. Desain Sistem	22
1. Sistem yang sedang berjalan	22
2. Flowchart	23
F. Sistem yang di usulkan	23
G. Inteface	24
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	26
A. Analisis Aliran Data Dengan UML	26
1. Use Case Diagram	26
2. Activity Diagram	28
B. Perancangan <i>Input-Output</i>	31
C. Pengujian Sistem	43
1. Pengujian Black Box	43
2. Pengujian white Box	53
BAB V PENUTUP	59
A. Kesimpulan	59
B. Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	60

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	12
Tabel 2. 2 simbol class Diagram	14
Tabel 2. 3 simbol sequence Diagram	15
Tabel 2. 4 simbol Statechart Diagram	15
Tabel 2. 5 Simbol Activity Diagram	16
Tabel 2. 6 simbol flowchart	17
Tabel 2. 7 Penelitian Terdahulu	19
Tabel 4. 1 Penjelasan Use case Diagram Admin	27
Tabel 4. 2 Penjelasan Use Case Diagram User	28
Tabel 4. 3 Materi	42
Tabel 4. 4 Video	42
Tabel 4. 5 Pengujian Black Box Buka aplikasi	43
Tabel 4. 6 pengujian Blackbox Halaman login	44
Tabel 4. 7 pengujian blackbox Halaman input materi	45
Tabel 4. 8 Pengujian Black Box Halaman Input Video	46
Tabel 4. 9 Pengujian Black Box kelolah akun	47
Tabel 4. 10 Pengujian Black Box Halaman Utama User	48
Tabel 4. 11 Pengujian Black Box Halaman Menu Utama User	49
Tabel 4. 12 Pengujian Black Box Halaman Materi	50
Tabel 4. 13 Pengujian Black Box Halaman deskripsi materi	51
Tabel 4. 14 Pengujian Black Box Halaman video	52
Tabel 4. 15 Pengujian Black Box Halaman Tampilan video	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Java Scrip	8
Gambar 2. 2. Xampp	10
Gambar 3. 1. Sistem Yang Berjalan	22
Gambar 3. 2. Flowchart	23
Gambar 3. 3. Sistem Yang Berjalan	24
Gambar 3. 4. Halaman Utama	24
Gambar 3. 5. Halaman Materi	25
Gambar 3. 6. Halaman Vidio	25
Gambar 4. 1 use case diagram Admin	26
Gambar 4. 2 use case Diagram User	27
Gambar 4. 3 Activity Diagram Admin	28
Gambar 4. 4 Activity Diagram User	29
Gambar 4. 5 Sequence Diagram Admin	30
Gambar 4. 6 Sequence Diagram Use	30
Gambar 4. 7 Tampilan Login Admin	31
Gambar 4. 8 Halaman Utama Admin	32
Gambar 4. 9 Halaman Input Admin	33
Gambar 4. 10 Halaman Input Materi	34
Gambar 4. 11 Halaman Kelolah Akun	35
Gambar 4. 12 Halaman Utama User	36
Gambar 4. 13 Halaman Tampilan Sub Materi	37
Gambar 4. 14 Halaman Deskripsi Materi	38
Gambar 4. 15 Halaman Sub Video	39
Gambar 4. 16 Halaman Video	40
Gambar 4. 17 Database Materi	41
Gambar 4. 18 Database Video	41
Gambar 4. 19. Flowchart Aktivitas Menu	56
Gambar 4. 20. Flowgraph Aktivitas	57