

Mughaffir Yunus Yunus

APLIKASI DETEKSI WAJAH DAN E-LEARNING BERBASIS PENGENALAN UNTUK OTENTIKASI MAHASISWA

 JURNAL DOSEN

 LP2M

 Universitas Muhammadiyah Pare-Pare

Document Details

Submission ID

trn:oid:::1:3261282643

5 Pages

Submission Date

May 27, 2025, 9:18 AM GMT+7

1,879 Words

Download Date

May 27, 2025, 9:50 AM GMT+7

11,768 Characters

File Name

an_E-Learning_Berbasis_Pengenalan_Untuk_Otentikasi_Mahasiswa.pdf

File Size

1.2 MB

11% Overall Similarity

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

Filtered from the Report

- ▶ Bibliography
- ▶ Small Matches (less than 20 words)

Exclusions

- ▶ 31 Excluded Sources
-

Top Sources

8%	 Internet sources
1%	 Publications
5%	 Submitted works (Student Papers)

Integrity Flags

0 Integrity Flags for Review

No suspicious text manipulations found.

Our system's algorithms look deeply at a document for any inconsistencies that would set it apart from a normal submission. If we notice something strange, we flag it for you to review.

A Flag is not necessarily an indicator of a problem. However, we'd recommend you focus your attention there for further review.

Top Sources

- 8% Internet sources
1% Publications
5% Submitted works (Student Papers)
-

Top Sources

The sources with the highest number of matches within the submission. Overlapping sources will not be displayed.

Rank	Type	Source	Percentage
1	Internet	www.ee.ui.ac.id	2%
2	Student papers	Universitas Riau	2%
3	Internet	index.pkp.sfu.ca	2%
4	Internet	journal.um-surabaya.ac.id	2%
5	Publication	Sucianna Ghadati Rabiba, Aditya Kurniawan, Jurike Moniaga, Daud Iqram Wahyu...	1%
6	Internet	prosiding.snastikom.com	1%



APLIKASI DETEksi WAJAH DAN E-LEARNING BERBASIS PENGENALAN UNTUK OTENTIKASI MAHASISWA

Mughaffir Yunus^{1*}, Syamsuriadi²

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Parepare, Indonesia
mughaffir@gmail.com, syamsuriadiruri86@gmail.com

Informasi Artikel

Riwayat Artikel:

Dikirim Author : 06-11-2023
Diterima Redaksi : 08-11-2023
Revisi Reviewer : 20-12-2023
Diterbitkan online : 05-01-2024

Keywords:

Face Detection Application, Android, E-Learning

ABSTRACT

Student authentication is done using Image Processing. The Authentication process relies heavily on Face Detection and Face Recognition during learning activities. This research was conducted at Parepare Muhammadiyah University, Faculty of Informatics Engineering Class F which can provide data sources and knowledge about the system under study, then match it with the possibilities that occur in an effort to solve the problem. System analysis and design is the stage of collecting data and information needs and then processing it so that requirements that must be met by the system to be built. The type of data collected during the data collection process is in the form of secondary data. The application of this application is carried out after the user's independent registration process is complete. To run this application, you need a smartphone or Android device. So every device that installs or uses this application will have its own database on a local or Android smartphone. Based on the test results of the face detection application, it was found that the closest distance that can detect faces is 20 cm and the farthest distance is 100 cm.

ABSTRAK

Otentikasi siswa dilakukan menggunakan Image Processing. Proses Otentikasi sangat mengandalkan Deteksi Wajah dan Pengenalan Wajah pada saat kegiatan pembelajaran. Penelitian ini dilakukan di Universitas Muhammadiyah Parepare Fakultas Teknik Informatika Kelas F yang dapat memberikan sumber data dan pengetahuan tentang sistem yang diteliti, kemudian mencocokkannya dengan kemungkinan-kemungkinan yang terjadi dalam upaya penyelesaian masalah Analisis dan perancangan sistem adalah tahap pengumpulan data dan kebutuhan informasi kemudian mengolahnya sehingga persyaratan yang harus dipenuhi sistem yang akan dibangun. Jenis data yang dikumpulkan pada saat proses pengumpulan data berupa data sekunder. Penerapan aplikasi ini dilakukan setelah proses registrasi mandiri pengguna selesai. Untuk menjalankan aplikasi ini, maka dibutuhkan sebuah perangkat smartphone berbasis android. Jadi setiap perangkat yang menginstal atau menggunakan aplikasi ini akan memiliki database tersendiri di smartphone lokal atau Android. Berdasarkan hasil pengujian aplikasi pendekripsi wajah didapatkan bahwa jarak terdekat yang dapat mendekripsi wajah adalah jarak 20 cm dan jarak terjauh pada 100 cm.

Kata kunci:

Aplikasi Deteksi Wajah; Android; E-Learning

Penulis Korespondensi:

Syamsuriadi,
Program Studi Teknik Informatika,
Universitas Muhammadiyah Parepare,
Jl Jenderal Ahmad Yani KM. 6, Kota
Parepare, Indonesia.
Email: syamsuriadiruri86@gmail.com

This is an open access article under the [CC BY-SA license](#).



I. PENDAHULUAN

Teknik identifikasi kehadiran Mahasiswa masih bersifat konvensional, yaitu setiap mahasiswa hanya mengisi atau menandatangani absensi pada saat mengikuti perkuliahan, hal ini tentunya kurang efektif karena biasanya ada mahasiswa yang tidak mengikuti perkuliahan tapi tetap tercatat hadir di absen dikarenakan adanya seorang mahasiswa yang menandatangani absensi mahasiswa yang tidak sempat hadir pada saat perkuliahan, atau yang lebih sering disebut Titip Absen. Berdasarkan permasalahan tersebut maka diperlukan sebuah Sistem Deteksi Wajah Untuk Identifikasi Kehadiran Mahasiswa, dengan adanya aplikasi deteksi wajah ini diharapkan dapat memberikan informasi yang lebih akurat tentang kehadiran Mahasiswa pada saat mengikuti perkuliahan. Pada penelitian sebelumnya sudah ada sistem pengenalan wajah manusia menggunakan metode *Hidden Markov Models (HMM)* oleh Sepritahara mencapai tingkat akurasi pengenalan sebesar 84,28%, dengan database 70 gambar yang terdiri dari 10 individu dengan masing-masing individu memiliki 7 variasi ekspresi yang berbeda [1].

Pada penelitian selanjutnya juga sudah dilakukan deteksi wajah Deteksi wajah dikembangkan di komputer mini Raspberry Pi menggunakan bahasa pemrograman python dan pustaka Open CV [2]. Performa deteksi maksimal dicapai saat objek deteksi bergerak $0,7 \text{ m/s}$, pencahayaan $\geq 100 \text{ lux}$, dan penggunaan modul TensorFlow Lite pada sistem dengan akurasi sebesar 85,7%. Hasil perbandingan dengan metode deteksi lain menunjukkan karakterisasi model deep learning memiliki akurasi deteksi sebesar 82%, lebih tinggi dari metode Haar Classifier dengan akurasi 53% [3].

Haar like feature untuk menghitung selisih dari jumlah pixel dari daerah hasil integral image. Nilai yang telah diperoleh dari ekstraksi fitur haar akan dibuat sebagai klasifikasi lemah menjadi klasifikasi kuat dengan metode adaboost learning. Cascade classifier untuk mengkombinasikan banyak fitur. Dari penelitian ini didapatkan tingkat akurasi akurasi deteksi nya yaitu 81.6% [4].

Absensi berbasis Face recognition merupakan absensi yang dilakukan menggunakan deteksi bagian wajah manusia. Kemudian didalam perancangan sistem absensi berbasis face recognition ini Dengan dibangunnya sistem absensi ini dapat lebih mudah dalam melakukan absensi dalam setiap kondisi karena sudah berbasis, kemudian dalam merekap daftar hadir

lebih gampang karena sudah tersimpan dalam sebuah database [5].

Aplikasi Deteksi Wajah Dan e-learning Berbasis Pengenalan Untuk Otentifikasi Mahasiswa bertujuan untuk meminimalisir tingkat kecurangan mahasiswa/ user dalam proses pembelajaran.

II. METODOLOGI PENELITIAN

A. Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian deskriptif dimana memberikan gambaran mengenai apa yang sesungguhnya terjadi. Penelitian ini dilakukan melalui internet yang dapat memberikan sumber data dan pengetahuan mengenai sistem yang diteliti, kemudian mencocokkan dengan kemungkinan yang terjadi dalam usaha penyelesaian masalah

B. Lokasi Dan Waktu Penelitian

Lokasi Universitas Muhammadiyah Parepare. Waktu yang dipergunakan untuk pelaksanaan penelitian ini selama kurang lebih 3 bulan. Dari bulan Mei-juli 2023.

C. Alat dan Bahan Penelitian

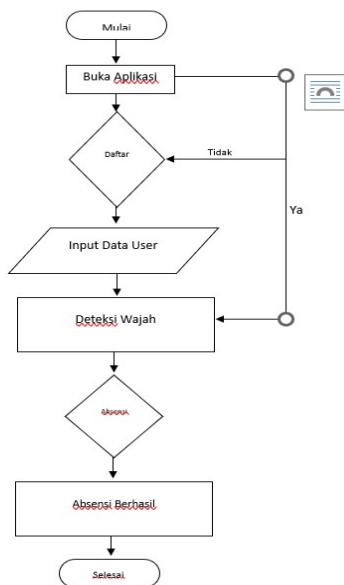
Tabel 1. Alat Penelitian

Spesifikasi	
Processor	: Intel Core i5 Gen11 @2.50GHz
RAM	: 8 GB
SSD	: 500 GB
Monitor	: 14 Inch
Sistem Operasi	: Windows 11 Home Single
Aplikasi Program	: Android Studio

Tabel 2. Bahan Penelitian

Spesifikasi
Data Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Parepare Prodi Teknik Informatika kelas F.

D. Rancangan Sistem



Gambar 1. Flowchart Sistem yang diusulkan

Pada gambar flowchart diatas menjelaskan bahwa untuk user baru harus melakukan registrasi terlebih dahulu dan untuk pengguna yang sudah registrasi, bisa langsung menuju ke menu login untuk deteksi wajah, setelah user berhasil login ke aplikasi, maka user bisa melakukan absensi dengan menggunakan wajah sesuai jadwal matakuliah.

E. Teknik Pengumpulan Data

- 1) Analisis Data : Menganalisa data-data yang sebelumnya telah dikumpulkan.
- 2) Perancangan Program : Sebagai pedoman dalam penulisan program atau kode-kode agar berjalan sesuai rencana.
- 3) Uji Coba Program: Pengujian program dilakukan untuk memastikan bahwa program yang dibuat dapat berjalan dengan baik
- 4) Evaluasi : Sistem yang telah selesai dibangun perlu adanya evaluasi untuk menemukan kelemahan yang terdapat pada program yang telah dibangun tadi, yang nantinya bisa digunakan sebagai acuan untuk memperbaiki program sehingga lebih sempurna.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Detail Sistem

1) Tampilan Awal Aplikasi



Gambar 2. Tampilan Awal Aplikasi

2) Tampilan Menu Daftar User

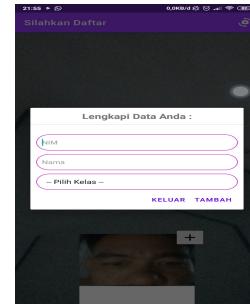
Pada tampilan menu daftar user yang baru wajib melakukan daftar menggunakan wajah.



Gambar 3. Tampilan Menu Daftar User Baru

3) Tampilan Menu Pengisian Biodata User Baru

Pada tampilan menu pengisian biodata, user baru harus melengkapi biodata



Gambar 4. Tampilan Menu Pengisian Biodata User Baru

JURNAL SINTAKS LOGIKA - Vol. 4 No.1, Januari 2024
4) Tampilan Deteksi Wajah User untuk Login

Merupakan menu untuk login ke aplikasi dengan menggunakan wajah yang sudah registrasi sebelumnya



Gambar 5. Tampilan user untuk login

5) Tampilan User setelah login

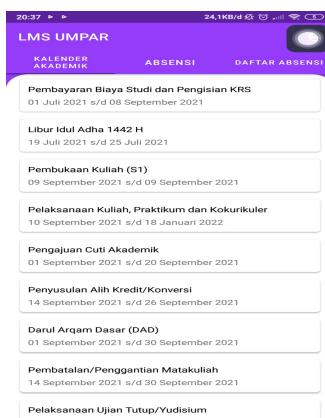
Merupakan tampilan setelah user melakukan proses login ke aplikasi



Gambar 6. Tampilan user untuk login

6) Tampilan menu kalender akademik

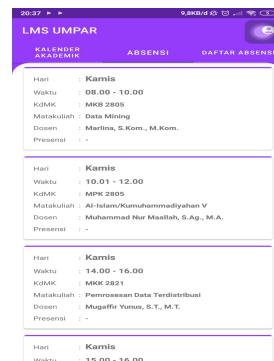
Merupakan menu untuk melihat jadwal akademik sebuah universitas



Gambar 7. Tampilan Kalender Akademik

7) Tampilan Menu Absensi

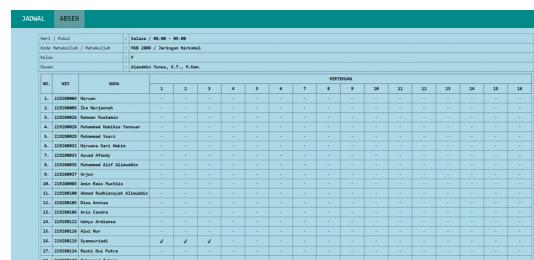
Merupakan tampilan untuk melakukan absensi menggunakan wajah permatakuliah sesuai jam matakuliah



Gambar 8. Tampilan Menu Absensi

8) Tampilan Menu Rekapitulasi Absensi

Merupakan tampilan rekap absensi permatakuliah setiap pertemuan



Gambar 9. Tampilan Menu Rekap Absen Permatakuliah

9) Tampilan Menu Jadwal Perkuliahan

Tampilan menu jadwal perkuliahan adalah tampilan yang hanya bisa diakses oleh admin



Gambar 10. Tampilan Menu Jadwal Perkuliahan

B. Pengujian Sistem

Tabel 3. Pengujian Jarak

No	Jenis Antar Kamera	Hasil
1	Jarak 10 centimeter	Wajah tidak terdeteksi
2	Jarak 20 centimeter	Wajah terdeteksi
3	Jarak 30 centimeter	Wajah terdeteksi
4	Jarak 40 centimeter	Wajah terdeteksi
5	Jarak 50 centimeter	Wajah terdeteksi
6	Jarak 60 centimeter	Wajah terdeteksi
7	Jarak 70 centimeter	Wajah terdeteksi
8	Jarak 80 centimeter	Wajah terdeteksi
9	Jarak 90 centimeter	Wajah terdeteksi
10	Jarak 100 centimeter	Wajah terdeteksi
11	Jarak > 100 centimeter	Wajah tidak terdeteksi

Dari pengujian table jarak diatas dapat disimpulkan bahwa jarak terdekat untuk dapat mendeteksi wajah adalah jarak 20 cm dan jarak terjauh adalah 100 cm dan jarak diatas 100 cm wajah tidak dapat terdeteksi.

IV. KESIMPULAN

Penelitian yang dilakukan dapat membuat sebuah aplikasi deteksi wajah dan e-learning berbasis pengenalan untuk otentifikasi mahasiswa yang dirancang memiliki akurasi yang sangat baik dalam mengenali wajah seseorang dimana aplikasi tersebut menggunakan tools open CV pada android dan berdasarkan dari hasil pengujian aplikasi pendekripsi wajah dapat diketahui jarak terdekat untuk mendekripsi wajah adalah 20 cm dan jarak terjauh adalah 100 cm.

REFERENSI

- [1] Sepritahara, (2012). "Sistem Pengenalan Wajah (Face Recognition) Menggunakan Hidden Markov Model (HMM)", Jurusan Teknik Elektro Universitas Indonesia, Depok.
- [2] Syarifuddin, Djamiludin. "Rancang Bangun Aplikasi Absensi Dengan Face Recognition Dan Fingerprint Berbasis Iot Menggunakan Metode Prototype". *Jurnal Teknik Informatika Unis*, Vol. 9, No. 2, hlm. 146-157, Nov 2021
- [3] Mufid Naufal, Astria Nur Irfansyah, and Muhammad Attamimi. "Sistem Otomatis Pendekripsi Wajah Bermasker Menggunakan Deep Learning." *Jurnal Teknik ITS* Vol. 10, No.1, hml. 64-70, 2021.
- [4] Puspaningrum, Eva Y., and Wahyu SJ Saputra. "Deteksi Wajah Dengan Boosted Cascade Classifier." *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi* 13.3 Vol.1, No.1, hml.15-18, 2018.
- [5] Karno Diantoro. "Perancangan Sistem Deteksi Wajah Berbasis Gambar Menggunakan OpenCV." *Jurnal Esesnsi Infokom* Vol.3, No.2, hml. 337-341, 2019
- [6] Sejati, RR Puji Hajar, and Rodhiyah Mardhiyyah. "Deteksi Wajah Berbasis Facial Landmark Menggunakan OpenCV Dan Dlib." (JurTI) *Jurnal Teknologi Informasi* 5.2 Vol.3, No.2, hml.144-148, 2021.
- [7] Anggraini, Wulan. "Deep Learning Untuk Deteksi Wajah Yang Berhijab Menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network (CNN) Dengan Tensorflow." *Jurnal Informatika Simantik* Vol. 7, No. 1, hml. 636-647, 2022.
- [8] I Komang Setia Buana. "Rancang Bangun Aplikasi Absensi Dengan Face Recognition Dan Fingerprint Berbasis Iot Menggunakan Metode Prototype". *Jurnal Media Informatika Budidarma* Vol.5, No. 3, hml. 1008-1017, 2021
- [9] Zahrah, Syifa, and Azhar Azhar. "Sistem Deteksi Wajah Untuk Pencatatan Kehadiran Mahasiswa Di Kelas Menggunakan Metode Convolutional Neural Network." *Journal of Artificial Intelligence and Software Engineering (J-AISE)* Vol 2, No. 1, hml. 61-66, 2022.
- [10] Pratasasunu, Gulpi Qorik Oktagalu, Olief Ilmandira Ratu Farisi, and Maulidil Jannah. "Pengenalan Wajah Mahasiswa Universitas Nurul Jadid Pada Video Menggunakan Metode Haar Cascade Dan Deep Learning." *Jurnal Kecerdasan Buatan, Komputasi dan Teknologi Informasi* 1.1 Vol. 1, No. 1, hml. 25-34, 2020
- [11] Wahyuddin, W., & Hasim, A. (2023). Aplikasi Ekstraksi Data Kartu Vaksin Berbasis Web Menggunakan Metode Ocr. *Jurnal Sintaks Logika*, 3(2), 53-57.
- [12] Wahyuddin, W., & Saputra, A. (2021). Aplikasi schedule pelajaran proyek online dinas PU Kab. Sidrap. *Jurnal Sintaks Logika*, 1(2), 54-61.
- [13] Ariska, A., & Wahyuddin, W. (2022). Penerapan Kriptografi Menggunakan Algoritma Des (Data Encryption Standard). *Jurnal Sintaks Logika*, 2(2), 9-19.
- [14] Ayu, A. N. S. (2023). Aplikasi Pembaca Nilai Resistor Berbasis Android. *Jurnal Sintaks Logika*, 3(1), 17-22.
- [15] Wahyuddin, W., & As, K. (2022). Pengembangan Aplikasi Risalah Tuntunan Shalat Secara Lengkap Berbasis Android. *Jurnal Sintaks Logika*, 2(1), 248-256.
- [16] Wahyuddin, W., & Wafiah, A. (2022). Aplikasi Pemesanan Menu Pada Warkop Shearlock Berbasis Abdroid. *Jurnal Sintaks Logika*, 2(3), 11-16.
- [17] Wahyuddin, W., Alam, S., & Said, I. R. (2021). E-COMMERCE BUMBU MASAKAN KELOMPOK TANI KWT (KELOMPOK WANITA TANI) SETIA DESA PAKKODI KAB. ENREKANG. *Jurnal Sintaks Logika*, 1(3), 209-214.