

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumentasi



Lampiran 2. Kode program arduino

```
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <FirebaseESP8266.h>
#include <RBDdimmerESP8266.h>

// Konfigurasi WiFi
const char* ssid = "gratis";
const char* password = "12345678";

// Konfigurasi Firebase
#define FIREBASE_HOST "your_firebase_host"
#define FIREBASE_AUTH "your_firebase_auth"

// LED pins
#define ledPin1 2 // LED 1 terhubung ke pin D4
#define ledPin2 4 // LED 2 terhubung ke pin D2

// Dimmer 1
#define outPin1 16 // pin for dimming D0 - dimmer 1
#define ZCPin1 14 // Zero-Cross D5 - dimmer 1

// Dimmer 2
#define outPin2 5 // pin for dimming D1 - dimmer 2
#define ZCPin2 12 // Zero-Cross D6 - dimmer 2

dimmerLampESP8266 dimmer1(outPin1, ZCPin1); //initialize port for dimmer 1
dimmerLampESP8266 dimmer2(outPin2, ZCPin2); //initialize port for dimmer 2
WiFiClient client;
FirebaseData firebaseData1;
FirebaseData firebaseData2;

void setup() {
  Serial.begin(9600);
  pinMode(ledPin1, OUTPUT);
  pinMode(ledPin2, OUTPUT);

  dimmer1.begin(NORMAL_MODE, ON); //dimmer 1 initialization:
  name.begin(MODE, STATE)
  dimmer2.begin(NORMAL_MODE, ON); //dimmer 2 initialization:
  name.begin(MODE, STATE)
  WiFi.begin(ssid, password);
  while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    delay(1000);
    Serial.println("Connecting to WiFi...");
  }
}
```

```

    Serial.println("Connected to WiFi");
    Firebase.begin(FIREBASE_HOST, FIREBASE_AUTH);
}

void loop() {
    if (Firebase.getInt(firebaseData1, "/nilai_int")) {
        digitalWrite(ledPin1, HIGH); // Nyalakan LED 1
        int intValue1 = firebaseData1.intData();
        Serial.print("Int Data 1: ");
        Serial.println(intValue1);
        dimmer1.setPower(intValue1);
    } else {
        Serial.println("Failed to get int data for dimmer 1 from Firebase");
        digitalWrite(ledPin1, LOW); // Matikan LED 1
    }
    if (Firebase.getInt(firebaseData2, "/nilai_int2")) {
        digitalWrite(ledPin2, HIGH); // Nyalakan LED 2
        int intValue2 = firebaseData2.intData();
        Serial.print("Int Data 2: ");
        Serial.println(intValue2);
        dimmer2.setPower(intValue2);
    } else {
        Serial.println("Failed to get int data for dimmer 2 from Firebase");
        digitalWrite(ledPin2, LOW); // Matikan LED 2
    }
    delay(1000);
}

```

Lampiran 3. Kode program MainActivity.kt

```
package com.example.dimmer

import android.annotation.SuppressLint
import android.content.ContentValues.TAG
import android.os.Bundle
import android.util.Log
import android.widget.TextView
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import com.google.android.material.slider.Slider
import com.google.firebase.database.DataSnapshot
import com.google.firebase.database.DatabaseError
import com.google.firebase.database.ValueEventListener
import com.google.firebase.database.ktx.database
import com.google.firebase.database.ktx.getValue
import com.google.firebase.ktx.Firebase

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    private lateinit var slider: Slider
    private lateinit var slider2: Slider
    private lateinit var myText: TextView
    private lateinit var myText2: TextView

    @SuppressLint("MissingInflatedId")
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)

        //akan menggunakan 2 slider dan 2 table di firebase

        slider = findViewById(R.id.sl_slider)
        slider2 = findViewById(R.id.sl_slider2)
        myText = findViewById(R.id.tv_kecerahan)
        myText2 = findViewById(R.id.tv_kecerahan2)

        // Write a message to the database
        val database = Firebase.database
        val myRef = database.getReference("nilai_int")
        val myRef2 = database.getReference("nilai_int2")

        slider.addOnChangeListener(Slider.OnChangeListener {
            slider, value, fromUser ->
                myRef.setValue(value.toInt())
                myText.text = value.toInt().toString()
        })
        slider2.addOnChangeListener(Slider.OnChangeListener {
            slider2, value, fromUser ->
                myRef2.setValue(value.toInt())
                myText2.text = value.toInt().toString()
        })
    }
}
```



KARTU MONITORING BIMBINGAN
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PAREPARE

SKRIPSI

Mahasiswa : WAHID MUHARRAM	Pembimbing I : Ade Hastuty, ST., S.Kom., M.T.
NIM : 217280187	Pembimbing II : Marlina, S.Kom., M.Kom.
Judul Skripsi : APLIKASI PENGATUR TINGKAT PENCAHAYAAN LAMPU PADA RUANGAN BERBASIS ANDROID	

ARAHAN PEMBIMBING I	HARI/TGL & PARAF PEMBIMBING	ARAHAN PEMBIMBING II	HARI/TGL & PARAF PEMBIMBING
Konsultasi 1 Dokumen Hasil		Konsultasi 1 dokumen pengujian dan Flowchart	
Konsultasi 2 Subjek Penelitian		Konsultasi 2 penulisan kesimpulan dan Abstrak	
Konsultasi 3 Abstrak dan Flowchart, Flowgraph dan pengujian White Box		Konsultasi 3 AEC Ujian Hasil	
Konsultasi 4 Btc ujian Tutup		Konsultasi 4 Selesaikan Matakuliahnya.	
Konsultasi 5		Konsultasi 5 AEC Ujian Tutup	

Lanjut ke halaman sebelah...

Perhatian :

1. Mahasiswa wajib konsultasi minimal 5 kali
2. Kartu ini wajib dibawa oleh mahasiswa disetiap konsultasi dan diisi oleh Pembimbing
3. Kartu ini wajib dilampirkan pada laporan skripsi dan menjadi salah satu persyaratan untuk ikut seminar proposal/ujian skripsi
4. Kartu ini dicetak di atas kertas karton berwarna hijau muda dan dicetak timbal balik