

HALAMAN PENGESAHAN**SISTEM INFORMASI SARUNG TENUN TRADISIONAL
MAMASA BERBASIS WEB****HARDIMAN****218280139**

Telah dipertahankan di depan Komisi Penguji Ujian Skripsi pada tanggal
12 September 2024 dan dinyatakan telah memenuhi syarat.

Komisi Penguji

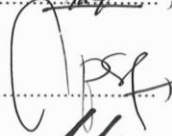
Hj. A. Irmayani Pawelloi, S. T., M.T. (Ketua)

(.....)

A. Wafiah, S.Kom., M.Kom. (Sekretaris)

(.....)

Muh. Basri, S.T., M.T. (Anggota)

(.....)

Marlina, S.Kom., M.Kom. (Anggota)

(.....)

Mengetahui:

Ketua Program Studi
Teknik Informatika
Marlina, S.Kom., M.Kom.
NBM. 1162 680
Dekan
Fakultas Teknik
Muh. Basri, S.T., M.T.
NBM. 959 773


PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : **Hardiman**
NIM : **218280139**
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare
Judul Skripsi : Sistem Informasi Sarung Tenun Tradisional
Mamasa Berbasis Web

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pemikiran orang lain. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa sebagian atau keseluruhan skripsi ini hasil karya orang lain, saya bersedia menerima sanksi sesuai aturan yang berlaku.

Parepare, 12 September 2024
Yang menyatakan



Hardiman
NIM.218280139

HALAMAN INSPIRASI

Percayalah kepada Tuhan dengan segenap hatimu, dan jangan
mengandalkan pengertianmu sendiri. Dalam segala jalanmu akuilah
Dia, dan Dia akan meluruskan jalanmu.
Amsal 3:5-6

PRAKATA

Bismillahirrahmanirrahim

Alhamdulillah *robbil 'alamiin*. Puji syukur kehadiran Allah *subhanahu wata'ala* yang menciptakan memberi kehidupan serta waktu kepada hamba-Nya dan atas limpahan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “*Sistem Informasi Sarung Tenun Tradisional Mamasa Berbasis Web*”. Tidak lupa shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada Baginda Rasul kita Muhammad beserta keluarganya yang di sucikan dari dahulu kala hingga tiada terhingga.

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat dalam rangka penyelesaian studi di Universitas Muhammadiyah Parepare, fakultas teknik, program studi Teknik Informatika.

Penulis menyadari bahwa begitu banyak kendala dan hambatan dalam proses penyelesaian skripsi ini. Serta penulis juga menyadari bahwa skripsi ini sepenuhnya masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, di kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih dengan penuh ketulusan dan penghargaan yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua, yang penulis sangat yakin bahwa doa tulus dari beliau adalah yang sangat berperan penting hingga terselesaikannya skripsi ini.
2. Bapak Muhammad Basri, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik.
3. Ibu Marlina, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Ibu Hj. A. Irmayani Pawelloi, S. T., M.T. selaku selaku pembimbing I.
5. Ibu A. Wafiah, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing II.

6. Seluruh dosen program studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Parepare sebagai pahlawan tanpa tanda jasa, staf dan karyawan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Parepare, saudara seperjuangan penulis.
7. Teknik Angkatan 019 dan KMFT-UMPAR dalam menempuh pendidikan, ilmu, cita-cita, yang telah berbagi dan melewati suka maupun duka dengan bersama, serta semua pihak yang telah mendukung penulis yang tidak dapat disebutkan satu per satu. Terima kasih.

Akhir kata sebagai ucapan kebahagiaan atas segala amal dan kebajikan, kritik dan saran yang telah diberikan dengan tulus dan ikhlas kepada penulis yang Insya Allah akan selalu diingat dan didoakan semoga bernilai ibadah disisi Allah *subhanahu wata'ala*. Aamiin.

Nashrumminallah wafathun qarib.

Parepare, 12 September 2024
Penulis

HARDIMAN
NIM. 218280139

ABSTRAK

HARDIMAN. 218280139. Sistem Informasi Sarung Tenun Tradisional Mamasa Berbasis Web. (dibimbing oleh A. Irmayani Pawelloi dan A. Wafiah).

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh pelestarian warisan budaya Mamasa yang bernilai tinggi. Dalam konteks pengembangan system informasi berbasis web dan desain antarmuka yang baik akan menjadi focus utama. Pendekatan pengembangan yang digunakan dapat melibatkan metode analisis kebutuhan pengguna, permodelan sistem, pengembangan aplikasi web, serta pengujian dan evaluasi. Selain itu, Kerjasama dengan pemerintah setempat, komunitas pengerajin, dan pihak terkait lainnya akan menjadi penting untuk memastikan keberhasilan implementasi dan adopsi sistem informasi ini. Selain itu, sistem ini juga dapat menjadi contoh penerapan teknologi informasi dalam pelestarian dan promosi budaya lokal yang dapat diadopsi oleh daerah-daerah lain di Indonesia yang memiliki warisan budaya serupa. Tujuan dari penelitian ini adalah mengimplementasikan suatu sistem yang dapat memudahkan masyarakat luas dalam mempromosikan, memperluas jangkauan, dan melestarikan warisan budaya Mamasa yang bernilai tinggi secara cepat dan akurat. Dengan menggunakan metode penelitian penelitian eksperimental yang bersifat aplikatif sehingga dari ruang lingkup masalah dapat dilakukan dengan metode studi pustaka (*library research*), metode pengumpulan data lapangan (*field research*). Aplikasi ini berbasis *Web* dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan menggunakan *MySQL* sebagai tempat penyimpanan data. Hasil pengujian dimana teknologi informasi sarung tenun ini dapat berjalan dengan baik dengan berbagai uji coba.

Kata Kunci: Sarung Tenun, Mamasa, *Web*, Sistem Informasi.

ABSTRACT

HARDIMAN. 218280139. Web-Based Mamasa Traditional Woven Sarong Information System. (supervised by A. Irmayani Pawelloi and A. Wafiah). This

research is motivated by preserving the high value of Mamasa cultural heritage. In the context of web-based information system development and good interface design will be the main focus. The development approach used can involve user needs analysis methods, system modeling, web application development, as well as testing and evaluation. In addition, collaboration with local governments, crafts communities and other related parties will be important to ensure the successful implementation and adoption of this information system. Apart from that, this system can also be an example of the application of information technology in preserving and promoting local culture which can be adopted by other regions in Indonesia that have similar cultural heritage. The aim of this research is to implement a system that can make it easier for the wider community to promote, expand the reach and preserve the high-value cultural heritage of Mamasa quickly and accurately. By using experimental research methods that are applicable so that from the scope of the problem it can be carried out using library research methods, field data collection methods (field research). This application is Web-based using the PHP programming language and uses MySQL as data storage. The test results show that this woven sarong information technology can run well with various trials.

Keywords: Woven Sarong, Mamasa, Web, Information System.

DAFTAR ISI

	Halaman
SKRIPSI	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
PRAKATA	iv
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	1
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	5
B. Rumusan Masalah	5
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan	6
E. Manfaat Penelitian	7
F. Sistematika Penulisan	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
A. Kajian Teori	9
1. Sistem Informasi	10
2. Sarung Tenun	11
3. <i>Web</i>	12
4. <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	

5. <i>JavaScript</i>	13
6. <i>MySQL</i>	14
7. <i>XAMPP</i>	15
8. <i>UML (Unified Modelling Language)</i>	15
9. <i>Flowchart</i>	20
B. Tinjauan Hasil Penelitian Terdahulu	22
C. Kerangka Pikir	24
BAB III METODE PENELITIAN	25
A. Waktu dan Lokasi Penelitian	25
B. Jenis Penelitian	25
C. Metode Pengumpulan Data	25
D. Alat dan Bahan Penelitian	26
E. Tahap Penelitian	27
F. Metode Pengujian	28
G. Desain Sistem	29
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	30
A. Analisis Aliran Data Dengan UML	30
B. Detail Aplikasi	45
C. Implementasi	52
D. Pengujian Sistem	53
E. Hasil Pengujian Black Box	70
F. Implementasi Sistem	77
G. Kesimpulan Hasil Implementasi	78

BAB V	81
PENUTUP	81
A. Kesimpulan	81
B. Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN	85

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Sarung Tenun Mamasa	11
Gambar 2. 2 Kerangka Pikir	24
Gambar 3. 1. Flowchart Alur Penelitian	29
Gambar 4. 1 Use Case Diagram Admin	30
Gambar 4. 2 <i>Use Case</i> Diagram Pengrajin	31
Gambar 4. 3 <i>Use Case</i> Diagram Pengunjung	32
Gambar 4. 4 Diagram <i>Activity</i> Sejarah Tenun	33
Gambar 4. 5 Diagram <i>Activity</i> Tentang Kami	33
Gambar 4. 6 Diagram <i>Activity Login</i>	34
Gambar 4. 7 Diagram <i>Activity</i> Tentang Kami	34
Gambar 4. 8 Diagram <i>Activity</i> Memberi Ulasan	35
Gambar 4. 9 Diagram <i>Activity</i> Ubah Alamat	35
Gambar 4. 10 Diagram <i>Activity</i> Produk	36
Gambar 4. 11 Diagram <i>Activity</i> Pesanan	37
Gambar 4. 12 Diagram <i>Activity</i> Tim Saya	38
Gambar 4. 13 Diagram <i>Activity</i> Blog	39
Gambar 4. 14 Diagram <i>Activity</i> Media	40
Gambar 4. 15 Diagram <i>Activity</i> Laman	41
Gambar 4. 16 Diagram <i>Activity</i> Pengguna	42
Gambar 4. 17 <i>Sequence</i> Diagram <i>Logian</i>	43
Gambar 4. 18 <i>Sequence</i> Diagram Simpan Data	43

Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram Edit Data</i>	44
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram Hapus</i>	44
Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram Export</i>	45
Gambar 4. 22. Halaman Utama User	45
Gambar 4. 23. Halaman Login dan Daftar Pengguna	46
Gambar 4. 24. Halaman Login Admin	46
Gambar 4. 25. Halaman Sejarah	47
Gambar 4. 26. Halaman Tentang Kami	47
Gambar 4. 27. Halaman Produk	48
Gambar 4. 28. Halaman Kontak Kami	48
Gambar 4. 29. Halaman Akun Saya	49
Gambar 4. 30. Halaman Blog	49
Gambar 4. 31. Halaman Media	50
Gambar 4. 32. Halaman Laman	50
Gambar 4. 33. Halaman Produk	51
Gambar 4. 34. Halaman Pengguna	51
Gambar 4. 35. Halaman Registrasi (Pendaftaran) Pengunjung dan Pengrajin	54
Gambar 4. 36. Tampilan Kolom Pendaftaran Yang Tidak Terisi Dengan Benar	54
Gambar 4. 37. Tampilan Proses Login Pengunjung	55
Gambar 4. 38. Tampilan Proses Login akun Pengrajin	57
Gambar 4. 39. Tampilan Dashboard Toko Pengrajin Yang Berhasil Login	57
Gambar 4. 40. Tampilan Pesan kesalahan login pada halaman Login Admin	58
Gambar 4. 41. Tampilan Tambah Produk Baru Toko pengrajin	59

Gambar 4. 42. Tampilan Proses Tambah Produk Baru Toko pengrajin	60
Gambar 4. 43. Tampilan Proses Memberikan Harga Produk	60
Gambar 4. 44. Tampilan Produk Yang Memiliki Nilai Harga Pada Halaman	61
Gambar 4. 45. Tampilan Proses Memberikan Informasi Invetaris	61
Gambar 4. 46. Tampilan Proses memberikan Motif Produk	61
Gambar 4. 47. Tampilan Info Motif pada halaman produk pengunjung	62
Gambar 4. 48. Tampilan Sukses Tambah Produk Baru Toko Pengrajin	62
Gambar 4. 49. Tampilan Proses Menambah Review / Ulasan Produk	63
Gambar 4. 50. Tampilan Proses diskusi Produk pada Toko pengrajin	64
Gambar 4. 51. Tampilan Pesan Notifikasi Pertanyaan yang terkirim	64
Gambar 4. 52. Tampilan Pesan Diskusi Pada halaman Dashboard Toko	65
Gambar 4. 53. Tampilan Ulasan Pengunjung pada halaman Produk	66
Gambar 4. 54. Tampilan Ulasan Secara Publik pada halaman Produk	66
Gambar 4. 56. Tampilan Ulasan pada halaman Dashboard Pengrajin	67
Gambar 4. 57. Tampilan Notifikasi Setelah Pengrajin Membalas Ulasan	67
Gambar 4. 58. Tampilan Balasan Ulasan Pengrajin Pada Halaman	67
Gambar 4. 59. Tampilan Informasi Toko Pada Dashboard Halaman Pengrajin	68
Gambar 4. 60. Tampilan Nama Pengrajin Pada Halaman Produk	69
Gambar 4. 61. Tampilan Informasi Toko / Pengrajin pada halaman pengrajin	69
Gambar 4. 62. Grafik Hasil Kuisioner	78

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1. Simbol Use Case Diagram	16
Tabel 2. 2. Simbol Class Diagram	17
Tabel 2. 3. Simbol Sequence Diagram	18
Tabel 2. 4. Simbol StateChart Diagram	19
Tabel 2. 5. Simbol Activity Diagram	19
Tabel 2. 6. Simbol Flowchart	20
 Tabel 3. 1 Spesifikasi Laptop	 26
Tabel 3. 2 Software yang digunakan	26
 Tabel 4. 1 Penjelasan Use Case Diagram Aktor Admin	 31
Tabel 4. 2 Penjelasan <i>Use Case</i> Diagram Pengrajin	32
Tabel 4. 3 Penjelasan <i>Use Case</i> Diagram Pengunjung	32
Tabel 4. 4 Kebutuhan Perangkat keras	52
Tabel 4. 5 Kebutuhan Perangkat Lunak	52
Tabel 4. 6 Pengujian Registrasi Pengunjung Pada Aplikasi Berbasis Web	70
Tabel 4. 7 Pengujian Registrasi Pengrajin Pada Aplikasi Berbasis Web	70
Tabel 4. 8 Pengujian Login Pengunjung Pada Aplikasi Berbasis Web	71
Tabel 4. 9 Pengujian Login Pengrajin Pada Aplikasi Berbasis Web	71
Tabel 4. 10 Pengujian Login Admin Pada Aplikasi Berbasis Web	72
Tabel 4. 11 Pengujian Proses Pengolahan Data Produk Pengrajin	73
Tabel 4. 12 Pengujian Proses Review Produk oleh Pengunjung	74

Tabel 4. 13 Pengujian Proses Review Produk oleh Pengrajin	75
Tabel 4. 14 Pengujian Proses Diskusi Produk oleh Pengunjung	75
Tabel 4. 15 Pengujian Proses Diskusi Produk oleh Pengrajin	76
Tabel 4. 16 Hasil Nilai Persentase Tiap Pertanyaan Kuesioner	78